

● 实用心理学文库

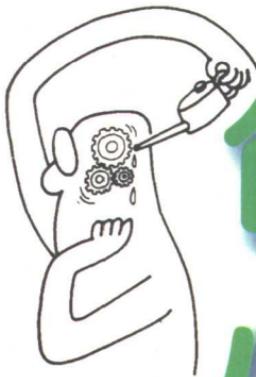
主编 李勇 副主编

张华玉 方百寿

中国



阿宝 编著



创造心理

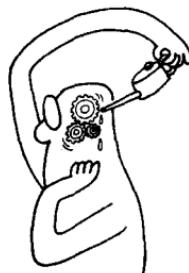
我创造，所以我生存
创造 改造 仿造
古多尔与黑猩猩
灵感在召唤
情态动力结构

实用心理学文库

主编 李 勇
副主编 张华玉 方百寿

创造心理

阿 宝 编著



中国人口出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

创造心理/李勇主编·—北京：中国人口出版社，1997.3
(实用心理学文库)

ISBN 7-80079-366-4

I. 创… II. 李… III. 创造心理学-普及读物 IV.G305
中国版本图书馆 CIP 数据核字 (97) 第 03319 号

创造心理

阿 宝 编著

中国人口出版社出版发行

(北京市海淀区大慧寺 12 号 邮政编码：100081)

各地新华书店经销

北京鑫欣印刷厂印刷

*

开本：787×1092 毫米 1/32 印张：5.25

字数：81.3 千字

1997 年 10 月第 1 版 1997 年 10 月第 1 次印刷

印数：1—10,000 册

ISBN 7-80079-366-4/G · 125

定价：9.00 元

序　　言

创造，在词汇的汪洋中，有着独特的魅力，她像万顷碧波中的一叶红帆，炫彩夺目。

创造，这一充满生命与智慧、律动与奋进的字眼，无时无刻不在激励着人类去征服世界、改造自然。

人，万物之灵。从一出生就与创造结下了不解之缘。婴孩落地的第一声啼哭，那是他创造的献给母亲的第一首歌。正如罗曼·罗兰所说：“生命的第一个行动是创造的行动。”孩提时代，在墙壁或地板上胡乱涂鸦的第一条曲线，第一个不规则的圈圈，雪地中堆起的第一个小雪人，第一次打开收音机的旋钮，按

下电视机的开关，拆开玩具小汽车的底盘……都会给小朋友带来一份莫大的开心、喜悦。正如列夫·托尔斯泰所说：“唯一真正的喜悦是创造的喜悦。”

一部人类文明史，就是一部创造活动史，就是人类改造世界、完善自身、不断进取、渐趋自由的历史。人，永远都在自觉、甚至不自觉地创造世界上从未有过或有过的东西，追求新的理想和境界，开始新的生活和空间，实现新的价值和意义。人类文明的起源在于创造，人类生活的本质在于创造，人类生存的意义在于创造。创造是人类主观精神世界的核心，是人类历史进步的桥梁和纽带。正是因为人类有了创造活动，才推动了世界文明的进步与发展，人类才站在了历史文明的光辉之巅。

创造是人类主动地改造现实世界的开拓性活动。从狭义上说，创造是指个体发展过程中对个人生活价值的创新；从广义上说，创造是指对整个人类社会的进步过程的价值创新。创造的主体是人，人是唯一的创造者，人是自然界长期进化的高级产物，人根据自身物质和精神的、生理和审美的需要能动地积极地改变着自然界，这是人所特有的主观能动性。创造是主体——人的有目的的活动，人们创造的结果大多是在创造活动开始前就存在于大脑的观念之

中，人类总是在改造世界的同时实现自己的预期目的，创造活动的整个过程不是盲目的，自始至终都要受一定的思想观念指导。创造活动既是物质的、生理的活动，又是精神的、心理的活动，两个方面相辅相成，相得益彰，彼此紧密相联、缺一不可。而从后面这一角度来研究探讨人类的创造活动和现象，就是创造心理学。

创造心理学的主要宗旨是研究、揭示人类创造活动的心理机制，以及心理与生理的社会机制的关系，研究、指导、培养、开发人的创造能力，总结、归纳人类进行创造的一般心理特点、规律和方法。

法国作家福楼拜曾经说过：“~~要往前进！~~艺术越要科学化，同时科学也越要艺术化。”

历来，对人类创造活动的探讨研究都分为科学创造和艺术创造两大块。~~其实，这只是人们为了观察事物、认识事物、研究事物之方便起见，人为地划分的。~~实际上，在创造的过程中，科学创造与艺术创造从来都是“你中有我，我中有你”，互相关联，互相渗透，不可分离的。

本书尽管因袭旧制，依然将创造心理学的研究分为“科学”与“艺术”两大部分，却力图避免生硬割、违背自然天理。

目 录

序言

- 1 第一章 创造与心理**
 - 1 心之官则思**
 - 3 创造力是什么**
 - 4 是“去”，还是“空白”**
 - 抓阄的创造心理
 - 6 我创造，所以我生存**
 - 名人的创造观
 - 10 狂者进取**
 - 中国古人的创造思维路径
 - 14 七巧板 灯谜**
 - 培养创造力的利器

- 15 有胆量就能创造**
——陶行知的创造思想
- 17 方兴未艾的创造心理学**
- 17 测试题**
- 25 第二章 创造过程**
- 25 发明不等于创造**
- 27 创造 改造 仿造**
- 32 伦琴与 X 线**
——创造冲动
- 34 古多尔与黑猩猩**
——创造准备、潜伏
- 36 束胸泳装 蛇皮吸管**
——创造解决 验证
- 39 测试题**

-
- 46 第三章 创造力**
 - 46 创造力是一种自我实现的本领**
 - 48 知识是创造力结构大厦之基石**
 - 50 创造能力是手段**
 - 51 贝尔 哥伦布 鲁迅**
 - 个性品格是创造力结构的内核
 - 57 测试题**
 - 63 第四章 科学创造心理**
 - 63 左右半脑的分工和职责**
 - 66 拉斐尔 托尔瓦德森 帕格尼尼**
 - 形象和抽象思维过程
 - 68 李时珍与《本草纲目》**
 - 72 爱迪生发明电灯**
 - 74 学习 革新 发明**

- 77 取长补短
- 80 珠联璧合
- 82 曲折前进
- 83 螺旋上升
- 85 殊途同归
- 86 中心扩散
- 88 测试题
- 95 第五章 艺术创造心理
- 95 艺术与科学携手共进
- 100 我手写我心
——艺术创造动机
- 102 需要导致了艺术
——艺术创造前提
- 110 灵感在召唤

- 114 潜意识在悄悄工作
115 梦出灵感
117 灵感，你长了翅膀吗
121 眼睛缺少的是发现，而不是美
——感知记忆
124 情态动力结合
126 想象出来的艺术
131 艺术作品的符号化
——心理意象的实现
134 测试题一
141 测试题二

090088

第一章 创造与心理

心之官则思

在我国传统习惯中，一向认为心脏是指挥人的行为和思想的中心，故有“心之官则思”之说。在现代，研究人的大脑思维现象也被称为心理学。其实，所谓的心灵，实实在在应该称作脑理，所谓心理学，也该称作脑理学，脑是产生心理现象的生理器官，心理完全是大脑的机能。中国的方块字中，凡是与心理现象有关的字，大都带有“忄”或“心”的部首偏旁，在《说文解字》中有 280 个字之多。既

然古来已久就这样认为，科学上也只好尊重约定俗成的用法，还是称为心理。

心理包括感觉、知觉、记忆、思维、情感、意志、兴趣、性格、能力等心理现象，是客观事物以及它们之间的联系在大脑中的反映。心理的过程和个性特征以及个性倾向性构成了人的心理现象。心理学就是研究心理现象的本质、特点、机制及其发生发展的规律的科学。“机制”原来指机器构造和运作原理，与心理运动有一定类似之处，故心理学中就借用了这个词。心理学既然是研究心理现象及其规律的科学，它就不能仅仅限于描述心理现象，阐明心理本质，而且要上升到对规律的认识，包括心理过程和个性特征的一切规律。

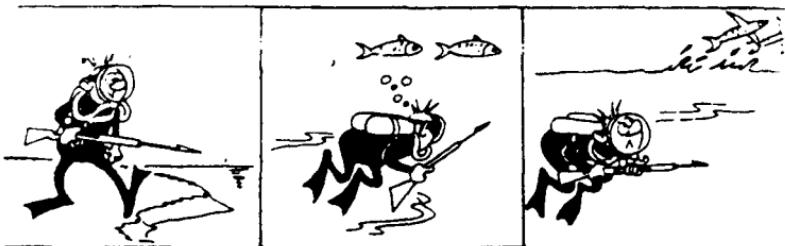
心理学分为两大部分：一是理论心理学，一是应用心理学。前者为后者提供理论依据，后者的成果又使前者得到不断丰富和发展。

人类的文明历史，就是在不断的创造中诞生延续的，创造使人类得以认识世界、改造世界。人类的创造是通过高级的心理活动——创造性思维来实现的，任何人在创造活动过程中的心理活动规律都具有相同或类似之处，这就使我们能够研究人类在创造过程中心理活动的特点和规律。人类需要用这

些特点和规律来指导创造活动，于是创造心理学应运而生。

创造力是什么

通过长期深入地观察研究，人类逐步认清了创造与心理的密切关系，中外学者中不少人还从心理学角度来阐明、揭示创造的本质规律和特点。德国



智者千虑，必有一失

学者德雷夫达尔说：“创造力是人产生任何一种形式的思维结果的能力，而这些思维结果在本质上是新颖的，是产生它们的人事先所不知道的。”日本学者久田成说：“创造是由人脑的左右两半球、神经元的信息交流而产生出来的新文化。”检山哲男则说：“创造是人们在热情忘我的境界中，左脑与右脑协调的一瞬间闪现的产物。”奥地利学者中克·丹齐格认

为：“分散思维过程并不是在好的轨道中产生的，而是依据所获得的最低限度的信息。因此是有创造性的。”美国的约翰逊则认为：“有创造力就是尽可能多地忘掉学校里所学的东西。”

是“去”还是“空白” ——抓阄的创造心理

创造与心理的密切关系，还会从下面这个故事中得到进一步说明。在秦始皇时代，要征集大批民工去北方修筑万里长城，每户农家，只要有丁男，必躲避不了。在江南某地，一户大财主家有一个儿子，按理也该去修长城，但这个财主却想蒙混过关，打算派他家佃户的儿子去充数。可怜的佃户终身为财主家劳作，两个儿子，老大已去修长城了，剩下的小儿子还不满十五周岁，而财主家的儿子却已是二三十岁的强壮劳力了。直接向佃户提出此事，恐太不合情理，于是就想出一条诡计：用抓阄的办法，决定谁去当壮丁、修长城。财主命令书童准备两个纸片，一张写上“去”字，另一张空白，谁抓到“去”就要充壮丁去修长城。可是狡猾的财主，却在两个纸片上都写上“去”字，他让佃户的儿子先抓，

打开看后，即可决定，他的儿子就不用去了。聪明机警而又富于同情心的书童一眼识破了财主的阴谋诡计，当财主让书童把两个纸团用盘子端上来时，无论佃户的儿子抓哪一个，等待他的都是厄运。抓到的纸团必然写着“去”，剩下的那个虽然也是“去”，却被财主抓在手上，不打开，或先塞进衣袋，在口袋内换出另一个事先准备好的空白纸团。这样，再打开就可蒙骗这位忠厚老实的佃户。亲爱的读者，书童将如何挽救佃户的儿子呢？你将借助什么样的思维方法替他摆脱这不公平的厄运呢？有些心理学家将人的思维分为线性思维和主体思维，或直线思维和旁通思维。线性思维就是逻辑思维，有顺序、可预测、程式化；主体思维、旁通思维则常常打破逻辑规律，超出人定的次序，往往出人意料，不受固定程式的约束。而这后者正是创造所需要的一种思维方式，有人还称之为多向思维、发散思维等。如果书童按前者的思维方式去行事，结果只能是：要么佃户的儿子抓阄后不得不去修长城，要么揭穿财主的阴谋、与财主发生正面冲突，这样于己于人均不利。书童运用了后一种思维方式，发挥了创造性思维的作用，使用偷梁换柱之计，眼急手快地将两个都写着“去”的纸团，换成两个空白的纸团。这

样，无论财主怎样气急败坏，也只能是哑巴吃黄莲，有苦说不出，还未等财主转过弯来，书童已经确证了佃户儿子抓的阄上面无字，剩下的就不用再看了。财主的阴谋破产了。书童的聪明才智，创造思维拯救了佃户儿子，还给了佃户一份公平。而财主却又不好发作，以免自己的诡计也被戳穿。

创造心理学是研究创造过程中创造者心理规律的一门科学，它涉及到智力因素、非智力因素、社会心理因素对创造过程的影响。创造心理学也很注意科学家、艺术家的创造活动动因分析，以及科学家艺术家创造个性的认识结构和心理结构。

我创造，所以我生存 ——名人的创造观

创造心理学是一门年轻的学科，同时又有着古老悠久的历史。它真正成为一门独立的科学还是近几十年的事。在本世纪 20 年代兴起科学学研究时，科学创造心理学也纳入了科学学的研究领域。当三四十年代创造学出现后，创造心理的研究又与创造哲学、创造工程学（含创造技法及研究）、创造教育学等学科一起，构成创造学体系。它以日新月异的