

计算机等级考试丛书

2002大纲

谭浩强 主编

# QBASIC 程序设计 (二级)辅导

殷光复 涂士良 编著



清华大学出版社  
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



计算机等级考试丛书(2002 大纲)

谭浩强 主编

# QBASIC 程序设计

## ( 二级 ) 辅导

殷光复 徐士良 编著

清华大学出版社

**(京)新登字 158 号**

### **内 容 简 介**

本书是根据教育部考试中心 2002 年制定的《全国计算机等级考试 考试大纲》而为计算机等级考试的应试者编写的辅导用书。内容包括计算机基本知识和 QBASIC 程序设计两大部分。各章均包括“本章要点”、“本章难点”、“例题分析”和“思考题”4 部分,以及上机试题分析。书末还提供了“各章思考题参考答案”和教育部考试中心的全国计算机等级考试大纲及“上机考试说明”。

本书可作为应试者的考前辅导教材,也可作为各类人员学习 QBASIC 程序设计的辅导教材,也可供读者自学参考。

**版权所有,翻印必究。**

**本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。**

**书 名:** QBASIC 程序设计(二级)辅导

**作 者:** 殷光复 徐士良 编著

**出版者:** 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

[http:// www. tup. tsinghua. edu. cn](http://www.tup.tsinghua.edu.cn)

**印刷者:** 北京四季青印刷厂

**发行者:** 新华书店总店北京发行所

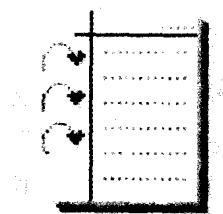
**开 本:** 787×1092 1/16 **印张:** 25 **字数:** 575 千字

**版 次:** 2002 年 6 月第 1 版 2002 年 6 月第 1 次印刷

**书 号:** ISBN 7-302-05475-4/TP·3227

**印 数:** 0001~5000

**定 价:** 30.00 元



## 序

跨入 21 世纪,我国已掀起了第三次计算机普及的高潮。在这次高潮中将向一切有文化的人普及计算机知识和应用。随着社会主义市场经济的发展,近年来面向社会和面向学校的各种计算机考试如雨后春笋般涌现。许多人认为,学历是从整体上反映了一个人的知识水平,而证书则反映了一个人在某一方面的能力。证书制度是学历制度必要的补充,符合人才市场的需要,因而受到各方面的欢迎。

在众多的计算机考试中,由国家教育部考试中心主办的“全国计算机等级考试”是最权威、影响最广、最受欢迎的一种社会考试。自 1994 年推出“全国计算机等级考试”以来,至 2001 年底,累计已有近 600 万人报名参加考试,其中 215 万人获得了等级证书。不少单位已经把通过全国计算机等级考试作为任职或晋升的条件。

全国许多地区和部门也组织了本地区或本系统的计算机统一测试。考试内容和方法大多与全国计算机等级考试类似。

在过去几年开展考试的基础上,教育部考试中心进行了广泛调查研究和征求意见,经过充分酝酿和准备,于 2002 年公布了新的大纲,对考试内容作了较大的调整。调整后的全国计算机等级考试分为四个等级:

**一级,一级 B(Windows 环境):**要求具有计算机的初步知识和使用微机办公软件的初步能力。

**二级:**要求具有计算机基础知识和使用一种高级语言编制程序、上机调试的能力。包括以下内容:

二级 QBASIC

二级 FORTRAN

二级 C

二级 FoxBASE

二级 Visual Basic

二级 Visual FoxPro

(可从中任选一种应试)

**三级:**要求具有计算机应用基础知识和计算机硬件系统或软件系统开发的初步能力。



包括以下内容:

- 三级 PC 技术
- 三级 信息管理技术
- 三级 网络技术
- 三级 数据库技术

**四级:**要求具备深入而系统的计算机知识和较高的计算机应用能力。

为了帮助广大应考者准备考试,我们于 1998 年编写和出版了一套“计算机等级考试丛书(’98 大纲)”,由清华大学出版社出版,很受读者欢迎。根据考试内容的变化,最近我们对“计算机等级考试丛书”作了必要的调整和补充,出版了这套“计算机等级考试丛书(2002 大纲)”。该丛书由以下三个系列构成:

- (1) **计算机等级考试教程:**全面而系统地介绍考试大纲所规定的内容。
- (2) **计算机等级考试辅导:**用来帮助已学过该课程的读者复习和准备考试,每本书的内容均包括各章要点、各章难点、例题分析和思考题,并附有模拟试题。
- (3) **计算机等级考试样题汇编:**按照计算机等级考试的内容和试题形式,提供了 800~1000 道样题。供应试者选用。

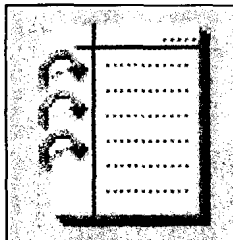
本丛书目前暂先出版考生最多的一级和二级考试的教材、辅导和样题汇编。

本丛书不仅适用于全国计算机等级考试,也适用于内容相似的其他计算机统一考试,对大中学生和其他计算机学习者也有一定的参考价值。

本丛书中各书的作者都是高等学校或计算机应用部门中具有丰富教学经验并对计算机等级考试有较深入研究的教授、专家。相信该丛书的出版一定会受到广大准备参加计算机等级考试的读者的欢迎。

欢迎读者对本丛书提出宝贵意见,以便不断完善。

“计算机等级考试丛书(2002 大纲)”主编  
全国计算机等级考试委员会副主任  
谭浩强  
2002 年 3 月



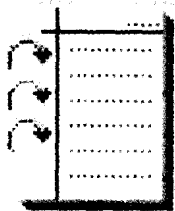
# 前 言

本书是根据教育部考试中心 2002 年制定的《全国计算机等级考试 考试大纲》而为计算机等级考试的应试者编写的辅导用书。内容包括计算机基本知识和 QBASIC 程序设计两大部分。由于现行大纲的笔试试题的计算机基本知识方面的比重减为 20%，上机考试改用题库，题库的试题总数有较大增加，本书的内容力求适应这些变化。前 10 章中，每章均包括“本章要点”、“本章难点”、“例题分析”和“思考题”等 4 部分，第 11 章简要介绍如何使用 QBASIC 的上机环境，第 12 章为上机试题分析，书末的附录还提供了“上机考试说明”。为避免篇幅冗长，笔试成套样题可参阅相关的样题汇编等书籍，本书不再列入。

本书第 1 章由徐士良同志编写，其余各章由殷光复同志编写。囿于编者水平，不妥之处恳请各位专家及广大读者批评指正。

作者

2002 年 3 月于北京



# 目 录

|                        |    |
|------------------------|----|
| 第 1 章 计算机基础知识          | 1  |
| 1.1 本章要点               | 1  |
| 1.1.1 计算机的基本组成及其应用     | 1  |
| 1.1.2 计算机常用记数制         | 7  |
| 1.1.3 DOS 操作系统         | 10 |
| 1.1.4 计算机安全            | 20 |
| 1.1.5 计算机网络            | 23 |
| 1.1.6 多媒体技术            | 25 |
| 1.1.7 Windows 操作系统     | 28 |
| 1.2 本章难点               | 36 |
| 1.2.1 磁盘文件的树状目录结构      | 36 |
| 1.2.2 批处理命令            | 36 |
| 1.2.3 输入输出改向           | 37 |
| 1.2.4 局域网              | 38 |
| 1.2.5 Internet 简介      | 39 |
| 1.2.6 Windows 下应用程序的管理 | 43 |
| 1.2.7 Windows 下的画图应用程序 | 45 |
| 1.3 例题分析               | 48 |
| 1.3.1 选择题              | 48 |
| 1.3.2 填空题              | 51 |
| 1.4 思考题                | 52 |
| 1.4.1 选择题              | 52 |
| 1.4.2 填空题              | 54 |
| 第 2 章 QBASIC 的基本概念     | 55 |
| 2.1 本章要点               | 55 |
| 2.1.1 QBASIC 提供的数据类型   | 55 |
| 2.1.2 常量和变量的概念         | 55 |



|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| 2.1.3 QBASIC 的运算符和表达式            | 57  |
| 2.2 本章难点                         | 60  |
| 2.3 例题分析                         | 66  |
| 2.4 思考题                          | 67  |
| 2.4.1 选择题                        | 67  |
| 2.4.2 填空题                        | 68  |
| 2.4.3 编程题                        | 68  |
| <b>第3章 顺序程序设计</b>                | 69  |
| 3.1 本章要点                         | 69  |
| 3.1.1 赋值语句(LET 语句)               | 69  |
| 3.1.2 输出语句(PRINT 语句)             | 72  |
| 3.1.3 键盘输入语句(INPUT 语句)           | 79  |
| 3.1.4 读数语句(READ)和置数语句(DATA)      | 81  |
| 3.1.5 恢复数据指针语句(RESTORE 语句)       | 84  |
| 3.1.6 结束语句(END 语句)和暂停语句(STOP 语句) | 85  |
| 3.1.7 注释语句(REM 语句)               | 86  |
| 3.2 本章难点                         | 87  |
| 3.3 例题分析                         | 89  |
| 3.4 思考题                          | 91  |
| 3.4.1 选择题                        | 91  |
| 3.4.2 填空题                        | 92  |
| 3.4.3 编程题                        | 93  |
| <b>第4章 选择结构程序设计</b>              | 94  |
| 4.1 本章要点                         | 94  |
| 4.1.1 关系表达式和逻辑表达式                | 94  |
| 4.1.2 行 IF 语句及行 IF 语句的嵌套         | 97  |
| 4.1.3 块 IF                       | 99  |
| 4.1.4 SELECT CASE 结构             | 104 |
| 4.1.5 多分支选择结构                    | 109 |
| 4.2 本章难点                         | 111 |
| 4.3 例题分析                         | 114 |
| 4.4 思考题                          | 118 |
| 4.4.1 选择题                        | 118 |
| 4.4.2 填空题                        | 119 |
| 4.4.3 编程题                        | 120 |





|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| <b>第 5 章 循环结构</b> .....     | 121 |
| 5.1 本章要点 .....              | 121 |
| 5.1.1 循环的概念 .....           | 121 |
| 5.1.2 WHILE 循环结构 .....      | 121 |
| 5.1.3 FOR 循环结构 .....        | 123 |
| 5.1.4 DO 循环结构 .....         | 128 |
| 5.1.5 循环的嵌套 .....           | 134 |
| 5.2 本章难点 .....              | 137 |
| 5.3 例题分析 .....              | 140 |
| 5.4 思考题 .....               | 146 |
| 5.4.1 选择题 .....             | 146 |
| 5.4.2 填空题 .....             | 148 |
| 5.4.3 编程题 .....             | 149 |
| <b>第 6 章 数组</b> .....       | 150 |
| 6.1 本章要点 .....              | 150 |
| 6.1.1 数组和数组元素 .....         | 150 |
| 6.1.2 数组的定义 .....           | 151 |
| 6.1.3 引用数组元素的方法 .....       | 154 |
| 6.1.4 静态数组和动态数组 .....       | 156 |
| 6.1.5 一维数组和多维数组 .....       | 158 |
| 6.2 本章难点 .....              | 162 |
| 6.3 例题分析 .....              | 164 |
| 6.4 思考题 .....               | 167 |
| 6.4.1 选择题 .....             | 167 |
| 6.4.2 填空题 .....             | 169 |
| 6.4.3 编程题 .....             | 172 |
| <b>第 7 章 函数与子程序</b> .....   | 173 |
| 7.1 本章要点 .....              | 173 |
| 7.1.1 模块化程序设计的概念 .....      | 173 |
| 7.1.2 标准函数 .....            | 174 |
| 7.1.3 用户自定义函数——DEF 函数 ..... | 175 |
| 7.1.4 块内子程序——子例程 .....      | 179 |
| 7.1.5 独立模块的子程序 .....        | 183 |
| 7.1.6 模块化的函数 .....          | 188 |
| 7.1.7 全局变量与局部变量 .....       | 191 |
| 7.1.8 过程的嵌套调用 .....         | 194 |

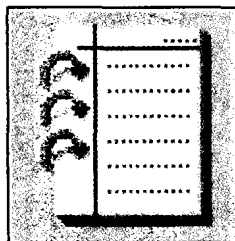
|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| 7.1.9 过程的递归调用 .....              | 195 |
| 7.2 本章难点 .....                   | 197 |
| 7.3 例题分析 .....                   | 203 |
| 7.4 思考题 .....                    | 207 |
| 7.4.1 选择题 .....                  | 207 |
| 7.4.2 填空题 .....                  | 207 |
| 7.4.3 编程题 .....                  | 209 |
| <b>第8章 字符串处理</b> .....           | 210 |
| 8.1 本章要点 .....                   | 210 |
| 8.1.1 字符串和字符串变量的概念 .....         | 210 |
| 8.1.2 字符串常量 .....                | 211 |
| 8.1.3 字符串变量 .....                | 212 |
| 8.1.4 字符串变量的赋值 .....             | 214 |
| 8.1.5 字符串的运算 .....               | 217 |
| 8.1.6 字符串的比较 .....               | 218 |
| 8.1.7 字符串数组 .....                | 220 |
| 8.1.8 子字符串 .....                 | 220 |
| 8.1.9 字符串函数 .....                | 225 |
| 8.2 本章难点 .....                   | 231 |
| 8.3 例题分析 .....                   | 232 |
| 8.4 思考题 .....                    | 236 |
| 8.4.1 选择题 .....                  | 236 |
| 8.4.2 填空题 .....                  | 237 |
| 8.4.3 编程题 .....                  | 238 |
| <b>第9章 文件</b> .....              | 239 |
| 9.1 本章要点 .....                   | 239 |
| 9.1.1 文件的概念 .....                | 239 |
| 9.1.2 QBASIC 处理源程序文件与目录的语句 ..... | 242 |
| 9.1.3 顺序文件 .....                 | 245 |
| 9.1.4 随机文件 .....                 | 259 |
| 9.2 本章难点 .....                   | 264 |
| 9.3 例题分析 .....                   | 265 |
| 9.4 思考题 .....                    | 266 |
| 9.4.1 选择题 .....                  | 266 |
| 9.4.2 填空题 .....                  | 268 |
| 9.4.3 编程题 .....                  | 269 |



|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| <b>第 10 章 屏幕控制和作图</b> .....          | 270 |
| 10.1 本章要点 .....                      | 270 |
| 10.1.1 文本模式与图形模式 .....               | 270 |
| 10.1.2 屏幕控制语句 .....                  | 271 |
| 10.1.3 画点和画线 .....                   | 277 |
| 10.1.4 画圆、椭圆和画圆弧 .....               | 279 |
| 10.1.5 图形着色 .....                    | 280 |
| 10.2 本章难点 .....                      | 280 |
| 10.3 例题分析 .....                      | 281 |
| 10.4 思考题 .....                       | 287 |
| 10.4.1 选择题 .....                     | 287 |
| 10.4.2 填空题 .....                     | 287 |
| 10.4.3 编程题 .....                     | 290 |
| <br><b>第 11 章 如何使用 QBASIC</b> .....  | 291 |
| 11.1 启动 QBASIC .....                 | 291 |
| 11.1.1 在 DOS 环境下启动 QBASIC .....      | 291 |
| 11.1.2 QBASIC 的联机帮助 .....            | 292 |
| 11.2 使用 QBASIC .....                 | 293 |
| 11.2.1 QBASIC 的工作窗口 .....            | 293 |
| 11.2.2 QBASIC 菜单的使用 .....            | 294 |
| 11.2.3 参考条与行列位置显示 .....              | 295 |
| 11.3 编辑和运行 QBASIC 程序 .....           | 295 |
| 11.3.1 从键盘输入 QBASIC 源程序 .....        | 295 |
| 11.3.2 插入外存中已有的 QBASIC 程序 .....      | 296 |
| 11.3.3 运行 QBASIC 程序 .....            | 297 |
| 11.3.4 修改和编辑源程序 .....                | 298 |
| 11.4 分步执行和断点设置 .....                 | 301 |
| 11.4.1 分步执行 .....                    | 301 |
| 11.4.2 设置断点 .....                    | 302 |
| 11.5 在 QBASIC 环境中有关子程序的操作 .....      | 303 |
| 11.5.1 建立一个子程序 NEW SUB .....         | 303 |
| 11.5.2 建立一个模块化的函数 New FUNCTION ..... | 303 |
| 11.5.3 在各个程序模块间的切换 .....             | 305 |
| 11.6 在屏幕上同时观察两个模块的方法 .....           | 305 |
| 11.7 关于计算机上机测试的模拟环境 .....            | 306 |
| 11.8 思考题 .....                       | 306 |
| 11.8.1 选择题 .....                     | 306 |



|                                           |            |
|-------------------------------------------|------------|
| 18.8.2 填空题.....                           | 307        |
| <b>第 12 章 上机试题分析 .....</b>                | <b>308</b> |
| 12.1 改错题.....                             | 308        |
| 12.2 编程题.....                             | 318        |
| <b>附录.....</b>                            | <b>348</b> |
| 附录 1 ASCII 码、QBASIC 语句及函数、保留字 .....       | 348        |
| 附录 2 各章思考题参考答案 .....                      | 359        |
| 附录 3 全国计算机等级考试二级(QBASIC 语言程序设计)考试大纲 ..... | 369        |
| 附录 4 上机考试说明 .....                         | 372        |
| <b>参考文献.....</b>                          | <b>387</b> |



## 第 1 章

# 计算机基础知识

### 1.1 本章要点

#### 1.1.1 计算机的基本组成及其应用

##### 1. 计算机系统的基本组成

一个完整的计算机系统应包括硬件系统和软件系统两大部分。

计算机硬件是指组成一台计算机的各种物理装置,它们是由各种实在的器件所组成。直观地看,计算机硬件是一大堆设备,它是计算机进行工作的物质基础。

计算机软件是指在硬件设备上运行的各种程序、数据以及有关的资料。所谓程序实际上是用于指挥计算机执行各种动作以便完成指定任务的指令集合。人们要让计算机做的工作可能是很复杂的,因而指挥计算机工作的程序也就可能是庞大而复杂的,而且可能要经常对程序进行修改与完善,因此,为了便于阅读和修改,还必须对程序作必要的说明,并整理出有关的资料。这些说明和资料(称之为文档)在计算机执行过程中可能是不需要的,但对于人们阅读、修改、维护、交流这些程序却是必不可少的。

通常,把不装备任何软件的计算机称为硬件计算机或裸机。目前,普通用户所面对的一般都不是裸机,而是在裸机之上配置若干软件之后所构成的计算机系统。

一般微型计算机系统的组成框图如图 1.1 所示。

##### 2. 微型计算机的硬件系统

一般微型计算机的硬件系统由以下几部分组成。

###### (1) 中央处理器

中央处理器(CPU, central processing unit)在微型计算机中称为微处理器,它是计算机系统的核心,主要包括运算器和控制器两个部件。计算机发生的所有动作都是受微处理器控制的。

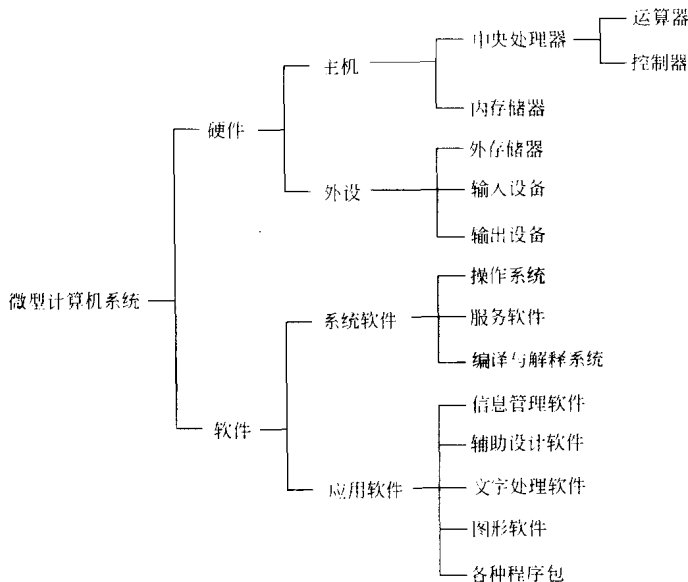


图 1.1 微型计算机系统的组成框图

运算器主要完成各种算术运算(如加、减、乘、除)和逻辑运算(如逻辑加、逻辑乘和非运算)。

控制器负责从内存存储器读取各种指令,并对指令进行分析,根据指令的具体要求向计算机的各个部件发出控制信号,协调计算机各个部分的工作。因此,控制器是计算机的指挥控制中心,虽然它不具有运算功能,但计算机中的其他部件以及外部设备都要直接或间接地受它的控制,从而使计算机各部件能互相配合、井然有序地进行工作。

微处理器品质的高低直接决定了一个计算机系统的档次。反映微处理器品质的最重要的指标是主频与字长。

主频说明了微处理器的工作速度。主频越高,微处理器的运算速度就越快。目前,高性能的微处理器主频已达到 GHz 以上。

字长是指微处理器可以同时处理的二进制数据的位数。人们通常所说的 16 位机、32 位机、64 位机就是指该微机中的微处理器可以同时处理 16 位、32 位、64 位的二进制数据。早期有代表性的 IBM PC/XT、IBM PC/AT 与 286 机是 16 位机,386 机和 486 机是 32 位机,Pentium 微机则是 32 位的高档微机。

## (2) 内存存储器

存储器是计算机的记忆部件,用于存放计算机进行信息处理所必须的原始数据、中间结果、最后结果以及指示计算机工作的程序。

在存储器中含有大量的存储单元,每个存储单元可以存放 8 位的二进制信息,这样的存储单元称为一个字节(byte),即存储器的容量是以字节为基本单位的。存储器中的每一个字节都依次用从 0 开始的整数进行编号,这个编号称为地址。微处理器就是按地址来存取存储器中的数据。



存储器的容量是指存储器中所包含的字节数。通常用 KB、MB 与 GB 作为存储器容量的单位,其中

$1\text{KB}=1024\text{ 字节}$ ,  $1\text{MB}=1024\text{KB}$ ,  $1\text{GB}=1024\text{MB}$

计算机的存储器分为内存(储器)和外存(储器)。

### ① 内存储器

内存又称为主存。微处理器与内存合在一起一般称为主机。内存储器按其工作方式的不同,又可以分为随机存取存储器和只读存储器。

随机存取存储器简称随机存储器或 RAM。这种存储器允许随机地按任意指定地址的存储单元进行信息存取。由于信息是通过电信号写入这种存储器的,因此,在计算机断电后, RAM 中的信息就会丢失。

只读存储器简称 ROM。这种存储器中的信息只能读出而不能随意写入。ROM 中的信息是厂家在制造时用特殊方法写入的,断电后其中的信息也不会丢失。ROM 中一般存放一些重要的、且经常要使用的程序或其他信息,以避免其受到破坏。

### ② 外存储器

外存储器又称辅助存储器(辅存)。外存储器的容量一般都比较大,而且可以移动,便于不同计算机之间进行信息交流。

在微型计算机中,常用的外存有磁盘、光盘和磁带等。目前最常用的是磁盘,磁盘又分为硬盘和软盘。

硬盘是由若干片硬盘片组成的盘片组,一般被固定在计算机机箱内。与软盘相比,硬盘的容量要大得多,存取信息的速度也快得多。

软盘按尺寸分为 5.25 英寸与 3.5 英寸两种。如果按存储面数和存储信息的密度又可以分为单面单密度(SS、SD)、单面双密度(SS、DD)、双面单密度(DS、SD)、双面双密度(DS、DD)、单面高密度(SS、HD)和双面高密度(DS、HD)。目前在微机上最常用的软盘有 3.5 英寸的双面高密度软盘,容量为 1.44MB。

特别要指出的是,在 3.5 英寸软盘的一个角上有一个滑动块,如果移动该滑动块而露出一个小孔(称为写保护孔),则该软盘上的信息也只能被读出而不能再写入。当你的软盘上存有重要数据且不再改动时,最好移动该滑动块露出这个小孔,以保护该软盘上的信息不被破坏或防止染上计算机病毒。

一个完整的软磁盘存储系统由软盘、软盘驱动器和软盘控制器适配卡组成。软盘只有插入软盘驱动器,由磁头才能对软盘上的信息进行读写。控制器适配卡是软盘驱动器与主机的接口。

用于计算机系统的光盘主要有 3 类:只读性光盘、一次写入性光盘与可抹性光盘。目前在微机系统中使用最广泛的是只读性光盘。

只读性光盘(CD-ROM)只能读出信息而不能写入信息。光盘上已有的信息是在制造时由厂家根据用户要求写入的,写好后就永久保留在光盘上。CD-ROM 中的信息要通过光盘驱动器才能读取。

CD-ROM 的存储容量约为 650MB,适合于存储如百科全书、文献资料、图书目录等信息量比较大的内容。在多媒体计算机中,CD-ROM 已成为基本配置。



### (3) 输入设备

输入设备是外界向计算机传送信息的装置。在微型计算机系统中,最常用的输入设备有键盘和鼠标器。

### (4) 输出设备

输出设备的作用是将计算机中的数据信息传送到外部媒介,并转化成某种为人们所需要的表示形式。在微机系统中,最常用的输出设备是显示器和打印机。磁盘驱动器既可以从磁盘读出数据,也可以往磁盘写数据,因此,它既是输入设备,也是输出设备。有时根据需要还可以配置其他的输出设备,如绘图仪等。

## 3. 微型计算机的软件系统

所谓软件是指能指挥计算机工作的程序与程序运行时所需要的数据以及与这些程序和数据有关的文字说明和图表资料,其中文字说明和图表资料又称为文档。

微型机的软件系统可以分为系统软件和应用软件两大类。

### (1) 系统软件

系统软件是指管理、监控和维护计算机资源(包括硬件和软件)的软件。常见的系统软件有操作系统、各种语言处理程序以及各种工具软件等。

#### ① 操作系统

操作系统是最底层的系统软件,它是对硬件系统功能的首次扩充,也是其他系统软件和应用软件能够在计算机上运行的基础。

操作系统实际上是一组程序,它们用于统一管理计算机中的各种软、硬件资源,合理地组织计算机的工作流程,协调计算机系统的各部分之间、系统与用户之间、用户与用户之间的关系。由此可见,操作系统在计算机系统中占有特殊重要的地位。通常,操作系统具有 5 个方面的功能:内存管理、处理机管理、设备管理、文件管理和作业管理。这也就是通常所说的操作系统的 5 大任务。

对操作系统的分类方法有很多,常见的分类方法有:

- 按操作系统的功能可以分为实时操作系统和作业处理系统;
- 按操作系统所管理的用户数目可以分为单用户操作系统和多用户操作系统。

随着计算机技术的发展和计算机应用的不断深入,计算机广泛用于网络通信中,操作系统也向网络化发展,或者在现有的操作系统中增加网络通信的功能,这就是网络操作系统。

DOS 操作系统属于单用户单任务磁盘操作系统。UNIX 操作系统是世界上应用最广泛的一种多用户多任务操作系统,并已成为工作站以及 32 位高档微机的标准操作系统。特别要指出的是,多窗口操作系统 Windows 为用户提供了最友好的界面。

#### ② 程序设计语言与语言处理程序

人们要利用计算机解决实际问题,一般首先要编制程序。程序设计语言就是用户用来编写程序的语言,它是人与计算机之间交换信息的工具。

程序设计语言是软件系统的重要组成部分,而相应的各种语言处理程序属于系统软件。程序设计语言一般分为机器语言、汇编语言和高级语言 3 类。





### ③ 工具软件

工具软件有时又称服务软件,它是开发和研制各种软件的工具。常见的工具软件有诊断程序、调试程序、编辑程序等,这些工具软件为用户编制计算机程序及使用计算机提供了方便。

### (2) 应用软件

应用软件是指除了系统软件以外的所有软件,它是用户利用计算机及其提供的系统软件为解决各种实际问题而编制的计算机程序。

应用软件具有很强的实用性,专门用于解决某个应用领域中的具体问题,因此,它又具有很强的专用性。常见的应用软件有以下几种:

- 各种信息管理软件;
- 办公自动化系统;
- 各种文字处理软件;
- 各种辅助设计软件以及辅助教学软件;
- 各种软件包,如数值计算程序库、图形软件包等。

## 4. 微型计算机的分类与主要性能指标

### (1) 微型计算机的分类

- ① 按字长分,微型机分为8位机、16位机、32位机、64位机等。
- ② 按结构分,微型机分为单片机、单板机与多芯片机、多板机等。
- ③ 按用途分,微型机分为工业过程控制机与数据处理机等。
- ④ 按微处理器芯片型号分,微型机分为386机、486机、Pentium微机等。

### (2) 微型计算机的主要性能指标

微型计算机的主要性能指标有以下几项。

#### ① 字长

字长以二进制位为单位,其大小是微处理器能够同时处理的数据的二进制位数,它直接关系到计算机的计算精度、功能和速度。例如,目前广泛使用的Pentium微机为32位的高档微机。

#### ② 运算速度

通常所说的计算机的运算速度(平均运算速度),是指平均每秒钟所能执行的指令条数,一般用百万次/秒(MIPS)来描述。

#### ③ 时钟频率(主频)

时钟频率是指微处理器在单位时间(秒)内发出的脉冲数。通常,时钟频率以兆赫(MHz)为单位。如Pentium II 233的主频为233MHz,Pentium IV微机的主频高达几个GHz。时钟频率越高,其运算速度就越快。

#### ④ 内存容量

内存一般以KB或MB为单位( $1\text{KB}=2^{10}$ 字节=1024字节,  $1\text{MB}=1024\text{KB}$ )。内存容量反映了内存储器存储数据的能力。存储容量越大,其处理数据的范围就越广,并且运算速度一般也越快。一般微型机的内存容量至少为640KB,并且可以根据需要再进行扩