

网站 数据库全面掌握

Dreamweaver UltraDev

本书特色

本书分为动态数据库网站构建与无线设备的应用两大主题。

涵盖最新最丰富的**Dreamweaver UltraDev 4**完整教学

介绍了全球瞩目的**NTT i-mode**手机的**CHML**网页和**WAP**手机的**WML**网页制作，

以及**WAP**网站的架设

作者通过精彩详细的实作教学，

您不但能够了解**DHTML**交互界面、

Flash表单及**ASP**程序集成，

而且可以知道如何编写**SQL**命令与存储过程、上传文件、

用户登录与发送**E-mail**给注册用户等功能的**ASP**网页

虚拟购物车等多项实例应用，

帮助您构建完成**e**时代最超人气的动态数据库网站



赵英杰 编著

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

本书内附范例光盘

Dreamweaver UltraDev 4

网站数据库全面掌握

赵英杰 编著



中国铁道出版社

2001年·北京

(京)新登字063号

北京市版权局著作权合同登记号：01-2001-2072号

版 权 声 明

本书为台湾碁峯资讯股份有限公司独家授权的中文简体字版本。本书专有出版权属中国铁道出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面许可时任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的一部分或全部以任何方式包括（资料和出版物）进行传播。本书原版版权属碁峯资讯股份有限公司。版权所有，侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver UltraDev 4 网站数据库全面掌握/赵英杰编著 一北京：
中国铁道出版社，2001.9
ISBN 7-113-04332-1
I . D… II . 赵… III . 主页制作—应用软件，Dreamweaver UltraDev 4 IV . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 056383 号

书 名：Dreamweaver UltraDev 4 网站数据库全面掌握
作 者：赵英杰
出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市宣武区右安门西街8号）
责任编辑：严晓舟
特邀编辑：王占清
封面设计：孙天昭等
印 刷：北京市彩桥印刷厂
开 本：787×960 1/16 印张：27.5 字数：547千
版 本：2001年10月第1版 2001年10月第1次印刷
印 数：1~5000 册
书 号：ISBN 7-113-04332-1/TP · 603
定 价：42.00 元

NIS323/04

版权所有 盗版必究

凡购买铁道版的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请与本社计算机图书批销部调换。

出版说明

Dreamweaver UltraDev 是一套结合 DHTML 动态网页与数据库网站应用程序的编辑工具，对于初次接触网站应用程序编写的用户来说，通过它的可视化界面，原本生疏的程序，也变的井然有序，十分容易上手。

本书主要内容包括：UltraDev 入门、动态菜单界面制作、ASP 与网站服务器、制作 ASP 表单、构建 ASP 动态数据库网页、动态打字效果的数据库网页、SQL 综合练习、会员 Login 网页实作、网络购物车实作、扩充 Dreamweaver 的功能、制作 i-Mode 网页、制作 WAP 网页、制作 WAP 表单及架设 WAP 网站等，这些内容一定能帮助您构建完成 e 时代最超人气的动态数据库网站。

本书由台湾碁峯资讯股份有限公司提供版权，经中国铁道出版社计算机图书项目中心审选，姜谷鹏、王军辉、关超、史广顺、张瀚文、陈辑超、马超、杨小平、段小明、杨军、廖康良、萧志军、陈贤淑及孟丽花等同志完成了本书整稿及编排工作。

中国铁道出版社

2001 年 10 月

目 录

第 1 章 UltraDev 入门	1
1-1 网站应用程序简介	4
UltraDev 的操作界面	4
第 2 章 动态菜单界面制作.....	9
2-1 制作下拉式菜单	10
建立菜单的结构	11
应用行为指令	14
采用 CSS 样式表装饰下拉式菜单	18
另一种装饰图层的技巧	20
2-2 制作树状菜单	22
建立树状菜单的主页框	23
建立显示正文的主页框	27
设置树状菜单的变量	29
建立树状菜单的内容	30
设置外部链接的菜单	32
调整选项的图标	32
2-3 制作鼠标右键菜单	33
解决右键菜单的中文乱码	35
2-4 设置加入收藏功能	36
替右键菜单加入收藏功能	38
第 3 章 ASP 与网站服务器	41
3-1 ASP 简介	42
3-2 安装 PWS 服务器	42
启动与停止 PWS 服务器	43
服务器主机名称	44
3-3 添加虚拟目录	45
存放新目录的主页	47
修改默认文件的文件名	48
3-4 服务器的状态码与联机过程实验	49

捕获服务器的状态信息	50
端口号简介	53
3-5 定义 UltraDev 的网站	53
网站应用程序	57
3-6 简单的 ASP 程序	57
3-7 无记忆的网站服务器	60
Cookie 简介	61
Session 对象简介	62
Session 对象的有效期限	62
3-8 Session 对象程序练习	63
Session Cookie 的实验	64
3-9 ASP 的内建对象	66
Application 对象简介	66
3-10 访客计数器	67
编写 global.asa 文件	68
显示访客人数和目前在网站的人数	69
3-11 在 Flash 动画上显示访客计数器	71
从 Flash 调用 ASP 程序	72
第 4 章 制作 ASP 表单	75
4-1 制作表单	76
4-2 自己制作表单	77
设置表单组的范围	77
制作单行文本框	78
制作单选框	79
制作复选框	80
制作下拉式菜单	81
制作列表	83
制作多行文本框	83
制作按钮	85
文件字段	85
制作隐藏字段	86
4-3 使用图像取代按钮	86
制作图像字段	86
使用 JavaScript 程序控制传送或重填	87

使用<button>标记.....	88
制作跳跃式菜单.....	89
4-4 读取表单数据	90
读取 POST 表单数据的 ASP 网页.....	90
设置传入值的样式	93
设置表单处理程序的地址	94
读取 GET 表单数据的 ASP 网页.....	96
设置 GET 方式的输入表单	97
Request 对象简介	97
Request.QueryString	98
Request.Form	98
Request.ServerVariables.....	99
Request.Cookies.....	101
Request.ClientCertificate	101
4-5 制作 Flash 表单组件.....	101
4-6 制作单选框	102
设置单选框的参数.....	104
单选框的控制方法.....	104
4-7 制作复选框	106
设置复选框对象.....	108
复选框的控制方法.....	108
4-8 制作下拉式菜单	109
设置下拉式菜单的内容.....	110
下拉式菜单的控制方法.....	111
getURL 指令怎么知道要返回哪些变量	113
4-9 Flash 版本的跳跃式菜单	114
4-10 确认 Flash 动画的表单内容.....	115
制作 HTML 隐藏表单	116
确认隐藏字段	117
把 Flash 动画的字段传入 HTML 表单	119
设置字段的确认行为指令	119
制作表单动画	121
集成 Flash 网页.....	123

第 5 章 构建 ASP 动态数据库网页	125
5-1 连接数据库	126
定义数据库来源	127
设置 ASP 文件的连接字符串	129
5-2 不使用 DSN 的数据连接方法	131
5-3 查询数据	132
建立数据集	132
5-4 在网页上显示数据字段内容	136
显示一条以上的数据	137
5-5 实时数据 (Live Data) 查看模式	138
5-6 加入翻页钮	140
隐藏/显示翻页钮	141
使用图像取代翻页的链接	142
5-7 显示数据的总数	144
5-8 从简讯链接到正文	145
建立显示正文的 ASP 网页	147
自定义 Live Data 的设置选项	148
5-9 修改数据	149
修改表格	149
制作修改数据的 ASP 网页	150
设置修改数据功能的链接	152
5-10 删除数据	152
5-11 添加数据	154
制作前端界面	155
确认输入内容的网页	155
准备输入数据的隐藏字段	156
添加数据到数据表	157
5-12 数据确认网页的问题与修改方法	158
消除多余的空白	160
显示换行的画面	161
5-13 美化数据表格	163
5-14 改变数据的显示格式	165
设置 HTML 编码	166

第6章 动态打字效果的数据库网页	169
6-1 新闻简讯的 ASP 程序	171
VBScript V.S. JavaScript	172
6-2 动态打字效果的 JavaScript 程序	173
6-3 集成 ASP 和 JavaScript 打字程序	174
6-4 制作动态超级链接功能	176
建立正文链接的数组	177
同步更新超级链接	179
动态更新超级链接地址	179
6-5 采用图层替换表单	181
修改 JavaScript 程序代码	182
第7章 SQL综合练习	185
7-1 查询数据库	186
7-2 建立基本搜索功能的 ASP 网页	186
7-3 显示搜索内容	187
设置找不到数据的文字信息	190
7-4 设置搜索网页的操作	191
测试查询结果	191
7-5 SQL语言简介	192
准备学习用的数据库文件	192
建立 ASP 网页与数据库的连接	193
7-6 基本的查询指令	194
使用数据集的高级模式输入 SQL 指令	195
7-7 有条件的读取数据	196
数据排序	198
组合条件	198
IN 和 BETWEEN	200
LIKE 条件式	200
7-9 添加数据	201
7-10 删除数据	202
7-11 更新数据	202
7-11 分解表	203
建立关系	204
7-12 查询多个表的内容	207

使用别名替代表的名称	209
7-13 制作搜索书籍数据库的网页	209
设置 Recordset 和变量	210
7-14 使用 SQL 数据库	212
添加 SQL Server 数据库	212
7-16 存储过程	217
建立存储过程	218
测试存储过程	218
设置存储过程的参数	219
7-17 设置数据库的连接	220
设置 ODBC 连接 SQL Server 数据源	220
设置 DSN 数据连接	223
使用 OLE DB 连接数据库	224
7-18 使用存储过程	226
在数据集里面使用存储过程	226
建立 Command 对象	228
7-19 具备显示进度功能的文件上传网页	230
取得与安装 ABCUpload	230
测试文件上传功能	231
改变存储文件的路径	232
ABCUpload 表单对象说明	233
7-20 集成上传文件与数据库程序	233
观看 IIS 服务器的默认程序超时时间	236
第 8 章 会员 Login 网页实作	239
建立示例文件的数据库连接	240
8-1 制作用户注册网页	241
8-2 检查 ID 是否已经被注册	243
新用户注册网页不允许 id 名称相同	243
8-3 制作用户登录网页	244
设置限制用户阅览的网页之一	245
设置限制用户阅览的网页之二	245
8-4 修改用户数据表单	247
检查两个密码字段的输入值	249
记住已注册的用户	250



依据 Cookie 内容打开网页	252
8-5 发出登录密码	253
安装 JMail	254
发出第一封信	255
编写发信的程序	256
找出用户的密码	257
集成查询与发信的程序	259
第 9 章 网络购物车实作	261
9-1 购物车扩充组件	262
数据库文件说明	263
购物车网站的流程	265
建立购物车	266
设置加入购物车选项	268
9-2 显示购物车内容	270
更新购物车内容选项	272
清除购物车内容选项	273
设置结帐的链接按钮	275
9-3 设置客户数据	276
9-4 设置订单编号	276
取得订单编号	278
存储订购数据	279
结帐网页	280
存储选购商品的数据	282
更新确认字段	283
存储购物车内容	284
9-5 谢谢光临	286
9-6 显示产品的图片	286
第 10 章 扩充 Dreamweaver 的功能	291
10-1 扩充组件的基本概念	292
10-2 简单的扩充组件	293
重新加载扩充组件	294
应用自制的扩充组件	295
10-3 观摩默认的扩充组件	295
使用 JavaScript 扩充 UltraDev	296

10-4	制作扩充组件的界面	298
	制作参数设置界面	298
	设置扩充组件窗口的显示范围	300
	使用图形文件或动画	301
10-5	编写水平线功能	301
	文件对象模型简介	301
	水平线组件的主程序	302
	测试新的水平线对象	303
10-6	改良水平线对象程序	304
	建立使用帮助钮	304
10-7	加强扩充组件的功能	305
	存储用户输入的内容	305
	Design Note 文件的内容	307
	显示用户输入的内容	307
	集成记录与读取数据功能	308
	指定文字插入点的位置	311
	分离 JavaScript 文件与 HTML 文件	311
10-8	打包扩充组件	312
	打包扩充组件前的准备工作	313
	打包自创的扩充组件	314
10-9	最后补充	316
第 11 章	制作 i-Mode 网页	319
11-1	i-mode 规格简介	320
	内容制作的考虑	321
11-2	检验网页是否与 i-mode 兼容	322
	使用 i-mode 仿真器	323
11-3	CHTML 标记说明	324
	超级链接标记	324
	图标符号	325
	测试画面	326
	使用图像文件	326
	istyle 属性	327
11-4	文字标记	329
	i-mode 手机的调色板	329

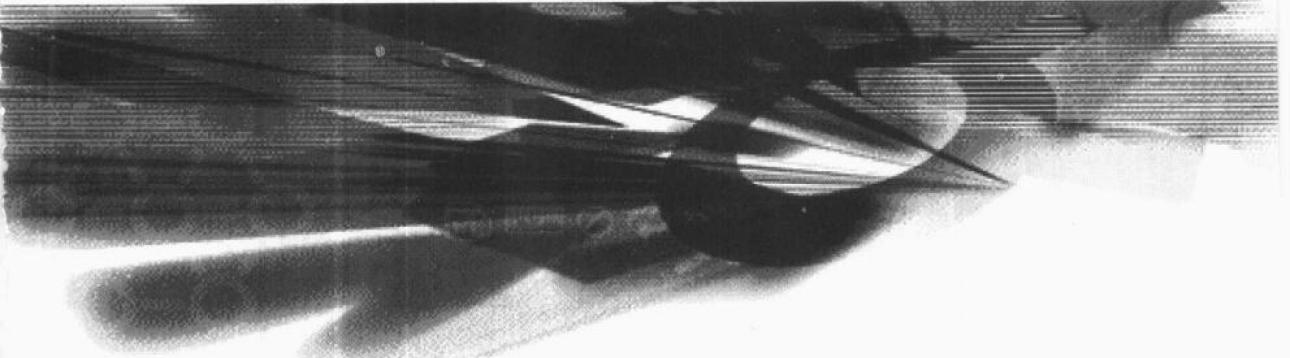
i-mode 的标题字	330
跑马灯文字	330
闪烁文字	331
第 12 章 制作 WAP 网页	333
12-1 WAP 简介	334
安装 Nokia WML Studio	335
12-2 使用手机仿真器	335
更换 WAP 手机	337
其他品牌的手机仿真器	338
12-3 制作 WML 网页	339
WML 语言简介	340
中文编码	341
12-4 编辑文字格式	342
语法错误与调试	344
其他文字格式	345
12-5 制作表格	346
调整表格属性	346
12-6 编辑资料卡	347
新增资料卡	348
设置资料卡的排列方式	349
调整资料卡的顺序	350
12-7 设置浏览机制	350
设置正文的超级链接	350
使用功能键浏览网页	353
测试功能键	355
<do>元素说明	355
自动定位链接	356
链接电话号码	357
设置访问控制	358
设置 Meta 标记	359
设置模板	360
设置模板的功能键	361
取消模板的作用	362
删除模板	363

12-8	WAP 的图像格式	363
	转换 WBMP 格式	363
	插入图像	364
	在图像上设置超级链接	365
12-9	使用定时器	366
	响应定时器的事件	367
	简单的手机动画效果	368
12-10	事件指令	371
	添加事件	371
	删除事件	373
第 13 章 制作 WAP 表单		375
13-1	WML 的文字输入字段	376
	制作文字输入字段	376
	文字输入字段的语法与属性	377
	限定输入格式	379
13-2	WML 的菜单界面	380
	制作菜单	380
	测试菜单	382
	菜单 (<select>) 标记的指令与属性说明	383
	选项 (<option>) 标记与属性说明	384
	设置多重菜单与默认选项	385
13-3	多层次菜单	388
	设置多层次菜单	389
	修改组菜单内容	391
	多层次菜单的源代码	391
13-4	制作超级链接菜单	392
	变量	394
	显示变量的内容	395
	变量的命名格式	396
13-5	设置与清除变量内容	397
13-6	链接 ASP 程序	400
	不要混淆文本字段和<postfield>	403
第 14 章 架设 WAP 网站		405
14-1	设置服务器的 MIME 信息	406

添加 PWS 的 MIME 类型.....	407
替 IIS 服务器添加 MIME 类型	408
14-2 架设 WAP 网关.....	409
安装 ThunderWap 网关.....	410
14-3 使用爱立信 R380s 手机	411
添加网关地址	412
链接本地的网站	414
14-4 集成 WML 和 ASP 程序.....	415
制作输入数据的表单页面	416
测试 ASP 网页	417
14-5 显示中文	417
通过 ASP 程序转码	417
14-6 使用 WMLScript 程序.....	419
调用外部程序文件里的函数	420
编写 WMLScript 程序	420
建立自定义外部链接函数	420
设置和读取变量内容	421
测试执行 WMLScript	421

第1章

UltraDev 入门



macromedia®
DREAMWEAVER®
UltraDev™

The Visual Solution for Rapid Web Application Development



Macromedia Dreamweaver 是一套制作 DHTML (Dynamic HTML) 动态网页的可视化编辑工具。DHTML 是一种“概念”而不是新的语言，它是指集成 HTML、JavaScript 和 CSS 样式表等技术，在浏览器上显示丰富的交互效果。例如，移动图层和本书第 2 章介绍的下拉式菜单与树状界面等，都算是 DHTML 网页。

Dreamweaver UltraDev 则是一套网站应用程序的编辑工具。它不仅具备 Dreamweaver 的所有功能，更将交互网页的范畴涵盖到服务器端。一般网页的正文都是固定不变的，网站服务器的作用也只是接收用户的要求，把网页传递给用户。但是在很多商业应用的情况下，您可能需要将数据库的内容，例如，产品的报价单、股市交易行情和客户明细等，输出到网页给客户端（或者从网页输入资料到数据库）。UltraDev 就是协助您链接动态网页与数据库的编辑工具（见图 1-1），换句话说，UltraDev 可以自动帮我们产生在服务器端执行的程序代码。

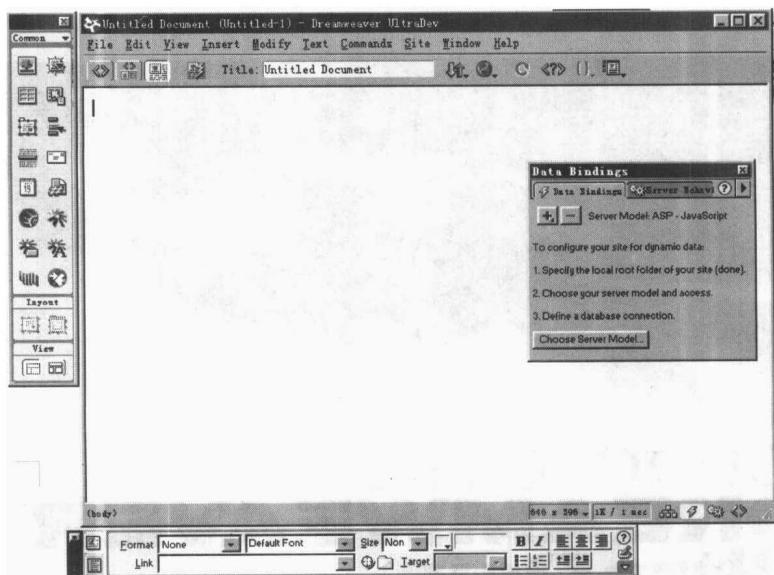


图 1-1 Dreamweaver UltraDev 的界面外观

关于在服务器端执行的程序，大家最熟悉的技术莫过于 CGI (Common Gateway Interface，通用网关接口) 了。CGI 是网站服务器和其他软件沟通的标准，并不是一种计算机语言的名称。通过 CGI 程序，网站服务器便能接收用户的输入值、查询数据库并将结果输出到客户端。广义地说，任何在服务器端执行的程序，都可以叫做 CGI。几乎每一种服务器软件都具备执行 CGI 程序的功能，而且您几乎可以使用任何您想得到的计算机语言来编写 CGI (例如，Visual Basic、C、Delphi、AppleScript、Python 等)，不过 Perl 是最常被用来写 CGI 的语言。