

Active Server Pages 3.0
from scratch

ASP 3.0 网站编程 与 实例演练

(美) 查斯 (Chase, N.) 著
赵 莉 王 燕 李传咏 译

Learn ASP 3.0 while creating
an online magazine, and store front

西安电子科技大学出版社

<http://www.xduph.com>



ASP 3.0 网站编程与实例演练

(美) 查斯 (Chase, N.) 著

赵莉 王燕 李传咏 译



西安电子科技大学出版社

2000

JSSSP/1A

内 容 简 介

本书以一个专业网站设计的全过程为例,帮助读者一步步快速地学会使用 ASP 3.0。在学习过程中,读者将了解如何用 ASP 3.0 管理网站的新闻、招聘信息、文件档案、一对一拍卖以及将网页个性化等,同时在设计实例中穿插讲解 HTML、VBScript、ASP 3.0 组件对象、数据库存取、XML、Cookie 等技术。除了使读者学会 Web 程序设计之外,本书还力图使读者深入了解网站设计、运营以及管理的各个方面,使读者迅速成为一个全面的 Web 应用规划设计能手。

陕版出图字: 25-2000-074 号

图书在版编目 (CIP) 数据

APS 3.0 网站编程与实例演练 / (美) 查斯(Chase, N.)著; 赵莉, 王燕, 李传咏译.

—西安: 西安电子科技大学出版社, 2000.11

书名原文: Active Server Pages 3.0 from scratch

ISBN 7-5606-0945-7

I. A… II. ① 查… ② 赵… ③ 王… ④ 李… III. 网站-设计-应用软件, APS
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 52616 号

责任编辑 臧延新

出版发行 西安电子科技大学出版社 (西安市太白南路 2 号)

电 话 (029)8227828 邮 编 710071

<http://www.xduph.com> E-mail: xdupfxb@pub.xaonline.com

经 销 新华书店

印 刷 西安长青印刷厂

版 次 2000 年 11 月第 1 版 2000 年 11 月第 1 次印刷

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16 印张 23.5

字 数 558 千字

印 数 1~4 000 册

定 价 35.00 元 (含光盘)

ISBN 7-5606-0945-7 / TP·0858

*** 如有印装问题可调换 ***

本书封面贴有西安电子科技大学出版社的激光防伪标志, 无标志者不得销售。

前言

随着互联网的蓬勃发展,大量传统的客户端/服务器(C/S)应用系统正在向基于互联网的浏览器/服务器(B/S)Web应用系统迁移。目前用于开发Web的技术层出不穷,从早期的静态页面和CGI,到目前主流的开发技术,如ASP、PHP、JSP以及COLD FUSION等都被大量地应用于各种站点的建设中。为什么我们要选择ASP呢?第一,ASP的性能卓越,结合ActiveX组件技术,可以开发强大的应用系统;第二,ASP有一个简单、稳定、廉价的运行系统——IIS和SQL Server,它在商业站点中的性价比是最好的;第三,ASP的通用语言VBScript比大多数的编程语言都简单,对初学者来说很容易掌握。

本书适用于ASP的初学者以及有一定基础的ASP应用设计人员。本书并不像一般的入门书籍那样简单地从理论上介绍使用技巧,而是带领读者设计完成一个多功能的可以实际运行的网站,引导读者一步步了解HTML、ASP的基本概念、ASP组件及数据库设计。如果你曾经用这种方法掌握了一门工具或技术,那么一定知道,在具体设计过程中,会遇到大量的语法和技巧问题,这时候最希望有人能解答这一问题。现在可以办到了,在本书中读者将和作者一起来完成这个学习过程。在整个过程中,并不需要读者以前对编程非常精通,所有的细节,诸如Cookie以及XML等,都是以实际应用的方式阐明的。

本书的内容就是一个专业网站设计的全过程。第1章讲述如何规划和设计专业的Web网站,学习如何架构一个网站;第2章讲述ASP开发和运行环境以及HTML、VBScript等基础知识;第3章说明如何创建互动的Web内容,包括Server Side Includes和实用的ASP组件,如广告条以及访客计数器等;第4章讲述如何设计数据库表及用ASP的ADO组件存取数据库;第5章谈到用Cookies和数据库个性化网站,以吸引更多的浏览者;第6章讲述如何在这个网站中增加一对一的物品拍卖功能;第7章学习如何建立电子商店和购物车,并实施网上购物;第8章阐述如何使用ASP管理远端数据库系统、上载文件以及读取服务器文件;第9章告诉读者一个专业站点所应考虑的各种内容,如讨论区、聊天室、搜索引擎和网站推广等。

由于译者水平有限,译文中难免有不妥甚至错误之处,欢迎读者提出宝贵意见。

译者

2000年10月

目 录

第 0 章	绪论.....	1
	0.1 World Wide Web 的发展简史	1
	0.2 动态内容与 Active Server Pages	3
	0.3 本书介绍的内容.....	5
	0.4 本书不会介绍的内容.....	6
	0.5 系统要求.....	6
	0.5.1 制作和编辑网页的工具	6
	0.5.2 网页的执行环境	6
	0.6 下一步工作.....	7
第 1 章	规划和设计专业的 Web 网站	8
	1.1 为什么要做计划.....	8
	1.2 定义项目.....	9
	1.2.1 项目的目的	9
	1.2.2 确定目标用户	10
	1.2.3 用户的目的	11
	1.2.4 内容和功能	11
	1.2.5 信息的构建	12
	1.3 Web 是如何工作的.....	14
	1.3.1 Windows 2000	15
	1.3.2 Windows 95/98/NT	18
	1.3.3 其他系统和选项	18
	1.4 使用 Personal Web Manager.....	19
	1.4.1 设置 Web 服务器.....	19
	1.4.2 创建目录	21
	1.5 搭建网站的架构.....	23
	1.5.1 HTML 基础.....	23
	1.5.2 做好准备	23
	1.5.3 格式化文字	24
	1.5.4 链接	26
	1.5.5 图像	26
	1.5.6 整理并生成完整的网站	28
	1.6 界面设计.....	29
	1.7 小结.....	31
	1.8 下一步工作.....	31

第 2 章	开始学用 Active Server Pages	32
	2.1 使用 Visual InterDev	32
	2.2 使用 FTP Client	34
	2.3 开始界面设计	35
	2.4 你将达到的目标	39
	2.5 ASP 基础	46
	2.5.1 设定语言	47
	2.5.2 对象	48
	2.5.3 调试程序	51
	2.5.4 无调试程序时如何工作	51
	2.5.5 确定学习的方向	52
	2.6 小结	52
第 3 章	创建互动的 Web 内容	54
	3.1 用户界面	54
	3.2 典型的内容	58
	3.3 服务器端的包含文件	64
	3.4 一致的重要性	66
	3.5 深入发掘	69
	3.6 Content Linking 组件	72
	3.6.1 创建列表	73
	3.6.2 创建对象	73
	3.6.3 在文件中移动	76
	3.7 Content Rotator 组件	78
	3.8 广告条和 AdRotator 组件	79
	3.9 Page Counter 组件	83
	3.10 下一步工作	84
第 4 章	使用 ASP 存取数据库	85
	4.1 建立数据库和 ODBC 数据源	86
	4.2 插入记录到数据库中	88
	4.3 建立一个数据库连接	90
	4.4 SQL 基础: Insert	91
	4.5 使用表单添加互动	93
	4.6 数据建模	102
	4.6.1 确定实体	103
	4.6.2 实际的表	104
	4.6.3 插入数据	105
	4.7 错误处理	106
	4.8 完成表单	110
	4.8.1 提交表单的方法	110

	4.8.2 多目的表单	113
	4.9 使用 HTML 表格制作格式	114
	4.10 小结	118
第 5 章	使用 Cookies 和数据库个性化网站	119
	5.1 为什么要个性化	119
	5.2 Cookies 介绍	119
	5.3 Cookie 和隐私的关系	120
	5.4 Cookie 和 Collection	121
	5.5 查询数据库	124
	5.6 Cookie 的过期	134
	5.7 Cookie 的其他属性	137
	5.8 定制 mySpace	139
	5.9 整合	157
	5.10 小结	166
第 6 章	增加一对一拍卖功能	167
	6.1 拍卖数据模型	167
	6.2 Recordset 对象的更多功能	185
	6.2.1 Source	185
	6.2.2 ActiveConnection	186
	6.2.3 CursorType	186
	6.2.4 LockType	187
	6.2.5 Options	188
	6.2.6 常数	188
	6.3 新增记录	188
	6.4 查看拍卖信息	191
	6.5 使用 myAuctions 个性化站点	204
	6.6 第三方组件和发送 E-mail	214
	6.7 下一步工作	218
第 7 章	建立电子商店和购物车	220
	7.1 分类列表	223
	7.2 搜索产品	230
	7.3 下订单	245
	7.3.1 增加产品到购物车	246
	7.3.2 Counters 组件	258
	7.3.3 WWW 上的安全防护问题	261
	7.3.4 查看订单	262
	7.4 下一步工作	279
第 8 章	使用 ASP 管理系统	280
	8.1 安全性	280

第 9 章

8.2 显示一个表.....	284
8.3 在数据库中保存 myLinks	287
8.4 上载 myNews 文件: 从浏览器到服务器.....	298
8.5 在服务器上建立文件: 格式化 news	308
8.6 读一个文件: 输入产品数据.....	316
8.6.1 目录和子目录: 在文件系统中移动	317
8.6.2 从文件系统中读入一个文件	322
8.6.3 扩展标记语言(Extensible Markup Language, XML)	331
8.6.4 生成 XML	335
8.6.5 导入 XML 到数据库.....	336
8.6.6 交易和错误	338
8.6.7 在 ASP 中处理错误.....	350
8.7 总结.....	353
8.8 下一步工作.....	353
做一个专业站点.....	354
9.1 了解你的用户.....	354
9.1.1 讨论区	356
9.1.2 聊天室	358
9.1.3 升级数据库	358
9.2 相关技术.....	358
9.2.1 浏览器能力(Browser Capabilities)	359
9.2.2 动态的 HTML(Dynamic HTML, DHTML)	361
9.2.3 Java Applets	362
9.3 展现你自己.....	362
9.4 搜索引擎.....	363
9.4.1 基本的搜索引擎	363
9.4.2 暗藏的广告	365
9.4.3 交换链接和合作伙伴	365
9.4.4 付费广告条、赞助和会员制程序	365
9.4.5 新闻发布和推荐信	366
9.4.6 真实的世界	366
9.5 新的目标在哪里.....	366
9.6 保持联系.....	367

第 0 章

绪 论

本章主要内容：

- ⇒ World Wide Web 的发展简史
- ⇒ 动态内容与 Active Sever Pages
- ⇒ 本书介绍的内容
- ⇒ 本书不会介绍的内容
- ⇒ 系统要求
- ⇒ 下一步工作

人们决心去学习一门新的计算机技术的原因有两个：想要学或必须学。随着 Internet 时代的到来，在今天的计算机世界里，没有人能够事事皆懂，最好的情况就是在需要的时候学习它。当面临一个新的项目并且时间紧迫时，任何一个编程人员都会去学习某种语言或新的计算机技术来完成它。

就我个人而言，已至少经历了三四次这样的事情。

由于我面临一个 ASP 项目，所以不得不去学习它。在此之前，若不是因为这个项目，我是不会去学习 ASP 的。学习中，我查阅了网上几乎所有的资源，甚至上了一门网上课程。我学习 ASP 的惟一方法就是实实在在地做些东西，这恰是本书需要你去做。凭空学习一大堆的概念，不如从头到尾完成一个项目，因为以后会有充足的时间去学习所有细节的。

如果你曾经用这种方法掌握了一门工具或技术，那么一定会知道，在具体制作过程中会遇到大量的语法和技巧问题，这时候最希望有人能解答这些问题。现在你可以办到了，我将通过本书与你一起来完成这个学习过程，并希望能够帮助你解决遇到的所有疑难。

0.1 World Wide Web 的发展简史

World Wide Web 总让人感到如坠云雾，似乎没有人真正知道这是怎么回事。我想这在某种程度上是可以理解的。Web 是 Internet 的一部分，而 Internet 是由上百万台互相连接的计算机组成的，就像巨大蚁穴中四通八达的隧道。

Internet 由 ARPAnet 衍化而来的。ARPAnet 是美国国防部高级研究计划署（DAPRA）在 20 世纪 60 年代建成的。在 ARPAnet（就是之后的 Internet）中，每台计算机都与其他两

台计算机相连。信息可通过不同的路径在网络中传送, 这样, 发生在系统中某处的故障只会引起个别问题而不至于影响整个网络 (见图 0.1)。

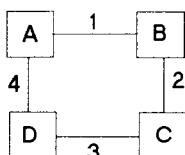


图 0.1 ARPAnet 的设计者通过将每台服务器与其他两台服务器相连来增强系统的可靠性,

即使图中“1”线被切断, 信息仍可通过路径 A→D→C→B 从 A 传送到 B

ARPAnet 最终发展成为 Internet。Internet 是一个最初由科学家和大学使用的全球性网络。早期人们进入 Internet 都是基于文本方式的, 例如发送纯文本的 E-mail、登录纯文本的系统。用户曾看到的通过图形界面进入 Internet 的方法是登录进入一台在线服务器 (像 CompuServe), 以得到基于文本的 Internet 邮件。

这些都发生在那“古老”的年代——20 世纪 80 年代末。

与此同时, “链接”文件的概念已传播了几十年, 它起源于 Vannevar Bush 发表在 1945 年 6 月《大西洋月刊》(The Atlantic Monthly) 中的文章“因为我们会思考”, 他在文章中介绍了“memex”——一种用户可用来追寻信息“足迹”的机器。在 20 世纪 50 年代, Ted Nelson 曾讨论过“Xanadu”, 或称作“超文本 (Hypertext)”, 这是一个可让用户在已有链接数据中留下注释的系统。

到了 1980 年, 欧洲核物理实验室 (CERN) 的顾问 Timothy Berners-Lee 创建了被称为“Enquire”的程序, 该程序使用“hot spots (热点)”来跟踪信息。在 1989 年, 他撰写了一篇文章, 提出 CERN 创建了一个基于超文本的系统来跟踪它所收集到的大量信息。

就是这个系统最终成为了 World Wide Web。第一个超文本标记语言 (即 HTML) 发布于 1991 年 8 月, 但是大多数用户只能在浏览器 (像 Lynx) 中以纯文本的方式接触到它, Lynx 可以处理一些基本的字体 (例如黑体、斜体) 并允许用户在链接之间“跳转”。1993 年, 在 Illinois-Urbana/Champaign 大学, 人们在美国国家超级计算机中心 (NCSA) 的软件程序中增加了某些内容。Mosaic 具有 Lynx 所有的功能, 它在 Windows、Macintosh 以及 UNIX 平台上运行, 而且它有一项非常重要的改进, 即可以显示图像, 这立刻为新的 World Wide Web 增添了富有创造性的元素。

与此同时, Internet 越来越普及。在 Web 网页之前, Internet 就具备了 E-mail、Chat (IRC 形式) 和讨论组 (Usenet 形式)。



- IRC 是 Internet Relay Chat 的缩写, 它是一个服务器互连的系统, 由此用户可以实时地在网上聊天而不需连接在同一台计算机上。

- Newsgroup (新闻组) 是一种电子讨论场所或公告牌。用户可以在此留下信息, 该信息可以像 E-mail 一样在服务器之间的传送。与 E-mail 不同的是, 新闻组传送的是用于一般访问的信息, 而 E-mail 在传送时需指定明确的收件人且信息传送是不受干扰的。用户必须进入特定的新闻组来得到信息。

- Usenet 是服务器互连的系统，可以传递信息，维护公用新闻组系统。

这种显示信息的新方法，因其可以显示相关图像及一些颇富创造力的内容而赢得了公众，一场技术革命的风暴开始了。

0.2 动态内容与 Active Server Pages

20 世纪 90 年代初，当 World Wide Web 在已建立的 Internet 基础上产生时，它只是一个静态的媒体。Web 网页仅仅只是一个文本文件，虽然其文字是在 HTML 中特别形成的，但它不能变化，也不能获取用户的输入和适应当前的环境。



- HTML (Hypertext Markup Language) 使用文字标记的方法来描述信息，如 **** 代表黑体，*<I>* 代表斜体，这样浏览器就知道该如何显示文字。下面以程序清单 0.1 给出的信息为例分析其文字的显示。

程序清单 0.1 一个简单的 HTML 页面

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Our Home Page</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <H1 align="center">Welcome!</H1>
  We're so glad you found us here on the World Wide Web. We've got lots of
  <a href="info.html">information</a> for you!
</BODY>
</HTML>
```

浏览器获得这些文字并按要求将它们进行格式转换和显示，使网页看起来显得更加友好（见图 0.2）。

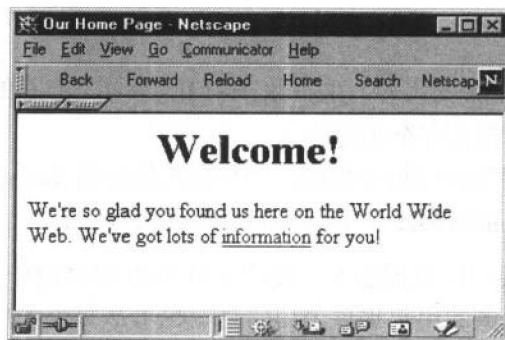


图 0.2 程序清单 0.1 在浏览器中的显示结果

后来 CGI (Common Gateway Interface, 通用网关接口) 产生了。CGI 增强了人们建网页的能力。有了 CGI 之后, 除了简单地获取静态的文本文件, Web 服务器还可以执行脚本语言和返回执行结果。

大部分 CGI 脚本是由 C 语言和 Perl 语言编写的, 目前依然如此。下面就是一个用 Perl 语言编写的 CGI 脚本的例子。

程序清单 0.2 一个简单的 Perl CGI 脚本

```
#!/user/bin/perl
use CGI qw(param)

$the_section=param("section")
if ($the_section eq "A") {
    $sitting_with="with Bob Jones."
}else{
    $sitting_with="by yourself , for now."
}

print<< TOP_OF_PAGE
Content-type:text/html

<HTML><TITLE>Seating Arrangenments</TITLE></HEAD>
<BODY>
TOP_OF_PAGE
print "You will be seated $sitting_with"

print<< BOTTOM_OF_PAGE
</BODY>
</HTML>
BOTTOM_OF_PAGE
```



- 静态内容是不会变化的。大多数 HTML 网页是静态的, 当用浏览器打开静态网页时, 每次看到的画面都是完全相同的。

- 动态内容是依当时的环境而变化的。当你进入银行的 Web 站点, 欲取出储蓄余额, 该余额就是动态的, 它是依照你账户中当时的现金数来变化的。

由于 CGI 具有提供实时信息的能力, 因此成为 Web 网页制作人员一个强有力的工具。网页制作人员不仅可向众多的用户提供公用信息, 也可从每个用户那里得到信息。从一开始, 进行各种调查就是 Web 工作内容的一部分, 现在网页制作人员可以从用户那里收集信

息并向之随时提供定制的内容。

这为一切设想打开了一扇全新的窗口，从简单地获取信息到当前日益兴起的电子商务。

时至今日，对于一些大项目已有了更好的解决方法，但 CGI 依然流行。这主要是因为 CGI 具有可移植性，其语言中写入的脚本可运行在许多不同的平台上。

但 CGI 在用户负载能力及易用性方面仍存在问题。大多数情况下，每次调用一个脚本时，CGI 需在服务器上启动一个新的进程来执行脚本，然后再清空一切。当用户增多时很容易导致服务器瘫痪。

另外，虽然传统的 CGI 编程语言（如 C 语言和 Perl 语言）并不是特别难学，但对程序新手来说，可能还是有一些困难，这样很容易就将许多人拒之于动态内容设计之外。



- 负载能力是指处理大量活动的能力。对于有些系统，只要硬件足够支持，无论用户多少都可正常工作。而对于另一些系统，当用户超过一定量时将耗掉很多资源，继续支持它们已变得非常困难，甚至不可能。

ASP (Active Server Pages) 改变了这一切。它是一种内含编程命令的 HTML 网页，不必像从前那样必须将程序从 HTML 网页中分离出来运行。ASP 将编程的复杂性大大简化，而且 ASP 的通用语言 VBScript 比大多数编程语言都简单，对新手来说很容易掌握。

注意：并不是说越简单越好。当在完成较复杂的工作时，以 C 语言写成的 CGI 脚本往往比 ASP 来得更快、更容易。总之，“用合适的工具完成适合的工作”。

ASP 的出现增强了潜在的 Web 编程人员开始工作的信心。

0.3 本书介绍的内容

在本书中，你将为一本科幻杂志《Primary Outpost》构建一个 Web 站点，该杂志内容包括新闻、招聘信息、档案文件、少量的国际大事、一对一拍卖以及个人网页等内容。（你应该努力使得这个站点具有尽可能大的“吸引力”。）

为了做到这点，你应该学习以下内容：

(1) HTML：本书不是主讲 HTML 的，所以这部分内容不会很深入，但会为那些从未接触过 HTML 的用户提供一些基础的知识；

(2) 基本对象：什么是基本对象及怎样使用它们；

(3) 内建的 ASP 对象：ASP 提供了一系列对象，用这些对象基本上可以完成你所需要做的一切工作；

(4) 可用的 ActiveX 组件：你会偶尔碰到一些用内建对象也完成不了的工作。幸运的是，有大量的第三方对象可供你使用；

(5) 数据库存取：ASP 使你可以方便地将自己的数据库加入 Web，反之亦然。本书还将涉及基础的 SQL 知识；

(6) VBScript：通常说“入乡随俗”，所以你应该学习 ASP 中最通用的语言 VBScript；

(7) Cookies：用于再次辨识用户时的标记；

(8) 信用卡办理：它是电子商务的基础，使用时应注意可能出现的问题。

0.4 本书不会介绍的内容

用 ASP 可完成非常复杂的工作，但这并不意味着你必须学习本书的全部内容。由于通过第一个项目学到的 ASP 知识已深印脑海，至今我已独立或与他人合作设计过多个以 ASP 为基础的商业站点，包括一个花费了几个设计人员超过一年时间才完成的设计。本书将介绍在那些设计中我们用到的每一个基本概念。

下面是本书不会介绍的内容：

(1) IIS 具体的调试与维护（除非你是系统管理员，否则你无需做此项工作；如果你是管理员，那么你需要掌握的知识远比我原打算在书中介绍的更多、更深）；

(2) CORBA；

(3) COM；

(4) 创建 ActiveX 组件。

0.5 系统要求

在使用本书学习 ASP 的过程中，你需要做两件不同的事情：阅读和编写 ASP 程序。这两件工作都有其不同的要求。

0.5.1 制作和编辑网页的工具

在编写 ASP 时，你真正需要的其实是一个文字编辑器，如 Notepad 或 Simpletext。如果你有开发工具，例如 Visual InterDev 或 Microsoft FrontPage，那就太棒了！这些工具可以使你的工作变得相对容易些，但绝不是说它们是必需的。不使用 Visual InterDev 和 IIS 4.0 或 IIS 5.0 时，我们虽然不能可视地调试 ASP 脚本，但仍然可以找到其他的方法来显示我们的网页。

0.5.2 网页的执行环境

编好的 ASP 网页只是一个文本文件，仍需再加工或由 Web 服务器执行。这就使得事情变得稍微复杂了。执行网页可以通过很多不同的方法，但你的计算机中并不一定包含所有方法所需的运行软件。简而言之，综合考虑你的操作系统及计算机的硬件配置，有以下几种执行网页的方法可供选择：

Windows 2000: Windows 2000 Server 和 Windows 2000 Professional 都随机附带 IIS 5.0，但 IIS 5.0 不是自动安装的。除非你要升级一个已存在的系统，否则就要在“添加/删除程序”中将此部件加入系统。

Windows NT: Windows NT 4.0 随机附带 IIS 3.0，可用以运行 ASP。为得到 IIS 4.0，必须先下载并安装 Service Pack 4.0 或 Service Pack 5.0，然后下载并安装 NT Option Pack 4.0。微软公司也许会 IIS 5.0 作为一个产品单独出售，但到笔者写稿时为止，其计划还未最后

定案。

Windows 95/98: 运行 ASP 并非一定需要很高的系统配置, 你可在装有 Windows 95 或 98 的机器上的 Microsoft Personal Web Server (PWS) 中运行它。PWS 是免费的, 截至笔者写稿时, 你可将它作为 Windows NT Option Pack 的一部分下载, 其 Web 站点为

<http://www.microsoft.com/windows/ie/pws/default.htm>

PWS 对硬件和软件的要求如下:

- (1) 33 MHz 或更快的处理器, 建议采用 Pentium 90 MHz;
- (2) 16 MB 主存 (RAM), 建议采用 32 MB 或更大;
- (3) 40 MB 可用硬盘空间。

UNIX/Linux: 现在, 你可以利用已上市的第三方产品在非 Windows 的平台上运行 ASP。其中最流行的就是由 Chilisoft 公司推出的 ChiliASP, 利用它可以在不同的操作系统和 Web 服务器上增加对 ASP 的支持。在典型的 Web 服务器(如 Netscape Enterprise Server 和 Apache)中就可加入 ChiliASP, 以增加对 ASP 的支持。要了解 ChiliASP 的更详情情况, 可访问站点 <http://www.chilisoft.com>。

Macintosh G4 或其他平台: 另一个进入 ASP 市场的产品是 InstantASP, 它可以将 ASP 的功能增加到任何可运行 Java 的 Web 服务器上。要了解其详情, 可访问站点 <http://www.instantASP.com>。

老机器或功能不强的 PC (或你不能/不愿在计算机上运行 Server): 你可以选用一个外部的 Web 主机来测试你的网页, Macintosh 也许是最好的选择, 这时你所需要的只是一个浏览器和 FTP Client。



- **Web Host:** 由于需要高速地连接到 Internet, 因此很少有人将自己的 Web 网站作为独立的主机运行。多数情况下, 他们租用别人的机器空间并按月付费, 将自己的网页内容放在主机上来发布。这些主机通常由 ISP (Internet Service Providers) 提供。

- **FTP Client** 是一个程序, 利用它可以在 Internet 上通过 FTP (File Transfer Protocol, 文件传输协议) 向其他机器传送文件, 例如 WS_FTP (用于 Windows) 和 Fetch (用于 Macintosh)。

0.6 下一步工作

在第 1 章中, 我们将为发布自己的网站做准备。为此, 首先需要计划和设计网站, 然后装入我们的 Web 服务器软件。我们还将涉及一些基础的 HTML 知识以便搭建网站的架构。

第 1 章 规划和设计专业的 Web 网站

本章主要内容:

- ⇒ 为什么要做计划
- ⇒ 定义项目
- ⇒ Web 是如何工作的
- ⇒ 使用 Personal Web Manager
- ⇒ 搭建网站架构
- ⇒ 界面设计

1.1 为什么要做计划

你现在肯定急不可耐, 甚至有些人想直接跳到第 2 章“开始学用 Active Server Pages”。这也是很自然的, 在许多编程项目中, 编程人员总是急于投入工作, 或时间太紧以至于他们认为没有时间去计划, 也许上司下星期就需要你拿出点什么!

所有这些压力导致的结果是项目开始了, 当工作已进行到一半, 管理者决定重新制定计划, 而编程人员认识到已没有办法来补救他们已付诸实施的报告了。如果你为别人工作, 这种情况会尤其严重。当用户对产品投去第一眼时, 他们常会做出某些重大改变, 而这时你已花费了大量的时间。因此, 最好在合作之前双方就达成一致意见。这样即使出现问题, 解决时也会像修改几个导航元素的外观一样简单。然而当你有数十页甚至上百页因未计划而制作的程序时, 即使简单到修改一个按钮, 也会花费你几个小时, 甚至几天的时间。

当然, 如果一个项目只会耗费你几天时间来整合在一起, 那么即使取消它重新创建也不是什么大事, 这样事先制定详细的计划就不像在一个大项目中那样显得至关重要了。本书中要求你组建的项目并不是很大, 而且其中大部分内容不需规划即可创建, 但无论如何我还是要带你走过这一步——事先制定计划。

我在这里介绍需要制定计划是出于两方面的原因:

第一点, 也是最简单的原因, 就是当真正开始项目之后, 毫无疑问你将充分了解自己正在尝试着做些什么。通过前期的规划, 会使自己的工作变得更轻松。

第二点, 我不想给你们留下一个印象, 就是可在一章之内讲完全书的内容, 对制定的计划有一定的熟悉是非常必要的。即使你以前制作过网站, 在这里也会发现一些对你来说



很有帮助的内容。Web 发展得如此迅速,以致使一些专业人员都被甩在计划和设计的领域之外。目前,大多数的 Web 网站,包括许多功能强大的网站,是在无计划或事先仅有可怜的少量计划的前提下制作的,它们已接近无用的边缘,并且对任何人都不会有太大的帮助。

现在,当我提到设计,并不是说希望它完美得像一件工艺品。完美是一个很重要的,甚至是至关重要的方面,但这并不意味着它是你需要考虑的惟一内容。

1.2 定义项目

在典型的 Web 项目中,你需要与完成各种不同工作的人合作。他们的实际人数和工作内容都各不相同。在本书的项目中,你将一人完成所有的工作,但在典型的 Web 项目中,你需要扮演以下几个角色:

- (1) 设计人员——设计界面,整体规划及保证设计的完美性;
- (2) 作者——完成所有文字的整理;
- (3) 编程人员——如果设计中有动态内容,则需要编程人员。幸运的是,在今天的 Web 设计中几乎都有动态内容;
- (4) 制作人员——协调和整合项目。

再次强调,以上内容并不是说一个项目最少需要四个人做四种工作即可完成。在一个真正合作的项目中,你也许需要销售人员、市场调查人员,甚至财务人员。

在本书的项目中,你可以扮演各种角色并做出所有决定,但仍需考虑以下内容。

1.2.1 项目的目的

要创建一个精彩高效的网站必须确切地知道你所要完成的任务。

创建个人网站的目的可能是希望在虚拟社区中拥有一个自己的天地。也许你想在网站中提供一些信息,这些信息可能是你内心深处对某些社会现象的分析,也可能是你所喜爱的一部电视剧;也许像成千上万的其他人一样,在网站中传递你的宠物的照片与他人分享。

创建商业网站的目的往往很单一,那就是赚钱。商家最终认识到,在 Web 网站上赚钱并不一定需要卖出类似书、计算机等很多的物品。一个公司的 Web 网站本身就可以通过电子商务或广告收入的形式直接赚钱,或通过以下几种方式间接赚钱:网站的商标价值、良好的用户关系、削减商品供应环节的花费、建立与供应商的良好关系或降低其他成本。



• 电子商务在过去几年间的含义很广泛,但似乎最终归结为通过 Web 网站销售产品或服务。过去也用它来参与商业与商业之间(B2B)及其他领域的电子活动,就像人们今天所熟知的电子商业。

我曾经参与过一个大型的电话通讯公司的网站设计,该公司希望将他们的电话设备输入到在线的目录中。管理层并不特别注重通过网站销售了多少产品,其实通过网站本身已收回了建网的费用。因为公司已不用再将那长达 400 页的产品目录邮寄给所有的用户,取而代之的是,公司只寄出了少量产品并且使用户开始依赖 Web 网站查询信息。作为一个新