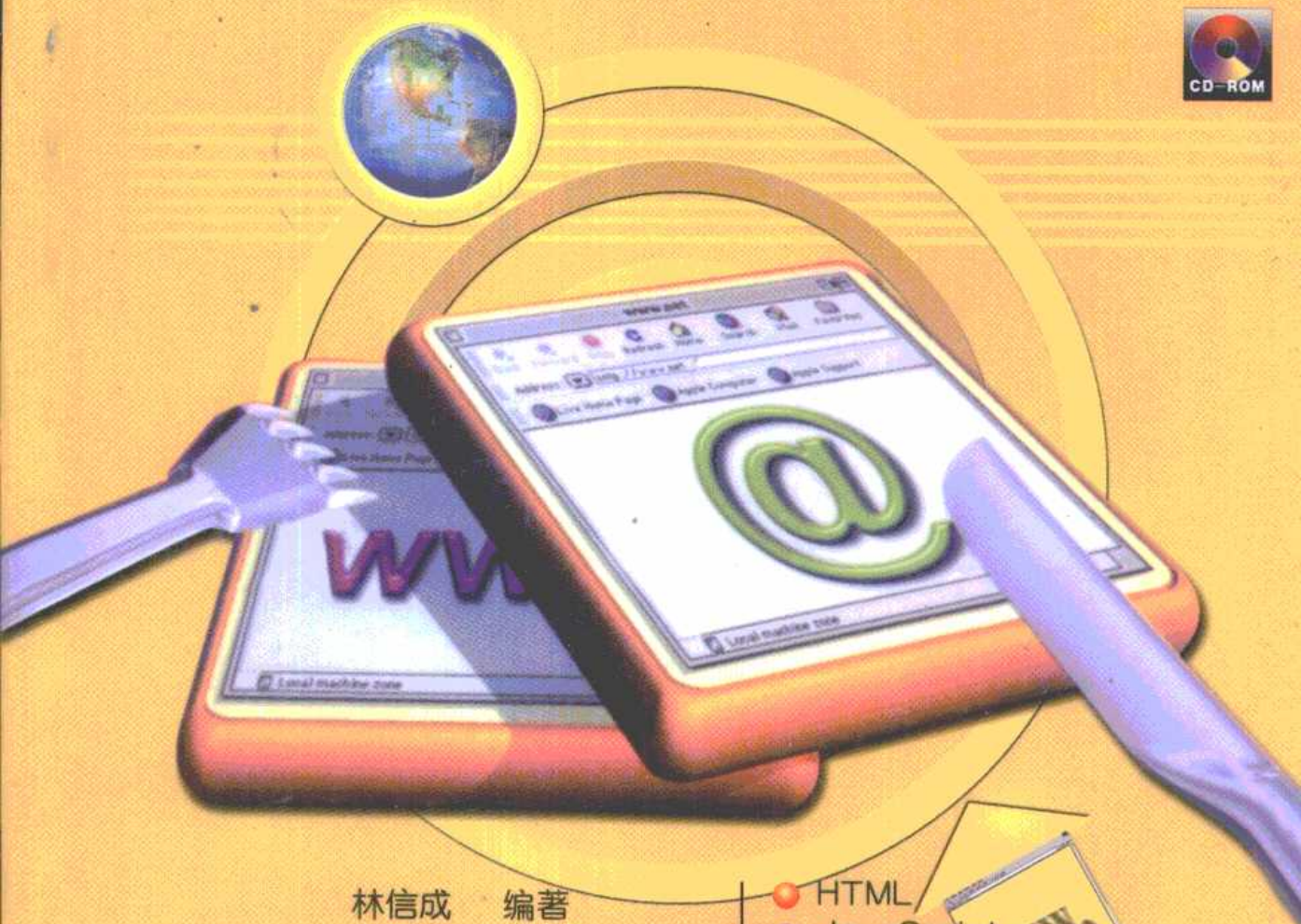




林信成 编著

www

- HTML
- JavaScript
- VBScript
- ASP
- FrontPage 2000
- 交互式表单
- 超媒体概念
- 网站架设管理与规划

超媒体网页DIY



WWW

WWW

WWW

超媒体网页DIY

清华大学出版社

147

TP393.078

L63

WWW 超媒体网页 DIY

林信成 编著

本书附盘可从本馆主页 <http://lib.szu.edu.cn/>
上由“馆藏检索”该书详细信息后下载，
也可到视听部复制



A0982902

科学出版社

2001

内 容 简 介

本书由超媒体的基本概念入手,由浅入深、循序渐进地说明网站架设、管理与规划等要点。详细介绍网页编辑和网站管理工具 FrontPage 2000。剖析 HTML 结构和语法,让您对 HTML 驾轻就熟。并掌握交互式窗体、JavaScript、VBScript、ASP 的相互配合方法。本书理论与实践并重,采用按部就班的方式编写,并设计许多范例供读者练习。

本书适合有网页制作的初学者学习网络多媒体数据发布和建立网站。

本书繁体字版名为《WWW 超媒体网页 DIY》,由第三波资讯股份有限公司出版,版权归第三波资讯股份有限公司所有。本书简体字中文版由第三波资讯股份有限公司通过第三波出版国际股份有限公司授权科学出版社出版。专有出版权属科学出版社所有,未经本书原版出版者和本书出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的一部分或全部。

版权所有,翻印必究。

图字:01-2001-3348 号

WWW 超媒体网页 DIY

林信成 编著

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

北京双青印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2001 年 7 月第 一 版 开本:720×1000 1/16

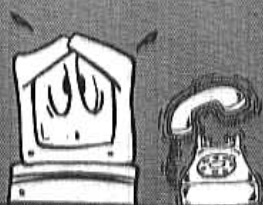
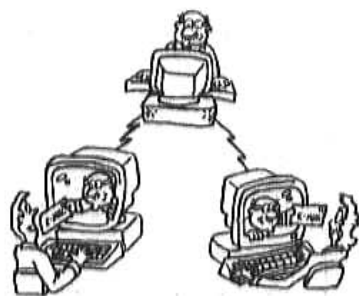
2001 年 7 月第一次印刷 印张:29 1/4

印数:1—4 200 字数:500 000

ISBN 7-03-009041-1/TP·1476

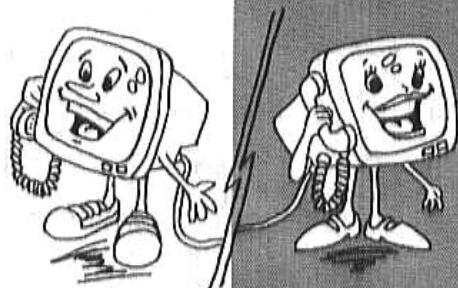
定价:48.00 元(含 1CD)

(如有印装质量问题,我社负责调换<环伟>)



1

风起云涌超媒体



1-1 网际网络大时代

“时代创造科技，科技创造时代”，在二十世纪这个伟大的年代里，计算机、网络、多媒体、各种电子传播科技的发明与普及，不但消灭了信息传播在时间上的障碍，更缩短了空间上的距离，加速促使全世界变成了一个名符其实的“地球村”（Global Village）。尤其在进入公元两千年之后，科技的进展更呈现一发不可收拾的指数成长趋势，把整个人类的科学文明推向前所未有的高峰。在这一翻天覆地的新科技浪潮中，网际网络（Internet）无疑的是最重大的成就之一。

古人云：“秀才不出门，能知天下事”！今天，网际网络的理想是要让“凡人不出门，能办天下事”。才几年的光景，Internet 迅速从云深不知处的学术殿堂里（秀才），逐渐渗透到你我的日常生活中（凡人），从此，全人类的生活再也离不开网络了。看！通过 Internet，您可以直接在网络上读报纸、逛书店、看电影、听音乐、查资料、交报告、做生意、赚大钱；还可以在家上班、聊天、逛商场、远距教学、网络会诊……似乎有了 Internet，再也不必出门忍受塞车之苦，污染之害；似乎只要一只鼠标，弹指间即可掌握世界脉动，完成所有事情。喔！人类的未来一片美好，有了 Internet，您的人生就是彩色的！网际网络的前景如此迷人，不论您是旧人类、新人类或新新人类，都将再也离不开 Internet！

网际网络的建立，最初源自美国国防部（Department of Defense, DOD）于 1969 年所推行的 ARPANET（Advanced Research Project Agency NETwork）计划，这是一个实验性质的包交换（Packet-Switch）网络系统，由国防高等计划研究署（Defense Advanced Research Project Agency, DARPA）负责研发，其宗旨在于有效整合各种不同网络资源，以利于研究计划的发展进行。为了使网络上的计算机可以彼此通讯，研究人员在随后的数年间制定出 TCP/IP 通信协议。到了八十年代年，ARPANET 已经将美国国防部、承包商及各学校的网络全部连接起来，成为一个颇具规模的网络系统。随后，在 1983 年，此网络一分为二：其一为 MILNET

(MILitary NETwork), 专供国防及军事用途; 其二为原来的 ARPANET, 专供研究及非军事用途。到了 1985 年, 美国国家科学基金会 (National Science Foundation, NSF) 计划建立一个超级网络中心, 并以此为主干形成一个全球性的网络系统, 此网络称为 NSFNET。有鉴于 ARPANET 的成功, NSFNET 决定采用 TCP/IP 架构, 于 1986 年建立完成, 并在短短数年之内取代了 ARPANET, 成为 Internet 的主干。随后世界各地的网络系统纷纷加入 Internet 的行列, Internet 便如同滚雪球一样愈滚愈大。

(注: 关于更详细的 Internet 起源与历史, 可参阅 Internet Society (ISOC) All About the Internet: History of the Internet <<http://www.isoc.org/internet/history>>。)

1993 年, 为了更有效的管理 Internet 并提供全球性的信息服务, NSF 正式组建网络信息中心, 简称 InterNIC (Network Information Center)。如今, 网络信息中心已经演变成一个多层式的组织结构: 最上层的 InterNIC 提供美洲及全球性的网络信息服务; 第二层为区域级 NIC, 主要提供区域性的网络信息服务, 如 APNIC 提供亚太地区网络信息服务; 第三层为国家级的 NIC, 如中国网络信息中心 CNNIC 提供中国的网络信息服务; 第四层则为领域 (Domain) NIC, 提供各个领域的网络信息服务, 如各大学信息中心只提供自己校内的网络信息服务。

根据“Network Wizards Internet Domain Survey”的最新统计, Internet 主机数量近年来的发展趋势呈指数增长, 于 2000 年初期已经高达约七千两百万台 (注: 最新资料可参见 <http://www.isc.org/ds/>), 俨然已经成为一个新兴媒体。通过 Internet, 全球的使用者可共享信息、资源, 人类的文化从此可以经由网络以数字型态实时传播, 只要连上网际网络, 任何人都可坐拥信息宝库。早期的 Internet 只提供少许的服务 (Service), 例如:

E-Mail 电子邮件

FTP 文件传输

Telnet 远程登录

不过随着科技的进步，Internet 的信息服务也愈趋多样化，如：

WWW 全球信息网

Archie 文件搜寻

Gopher 信息系统

Netnews 新闻论坛

BBS 电子布告栏

IRC 网络聊天

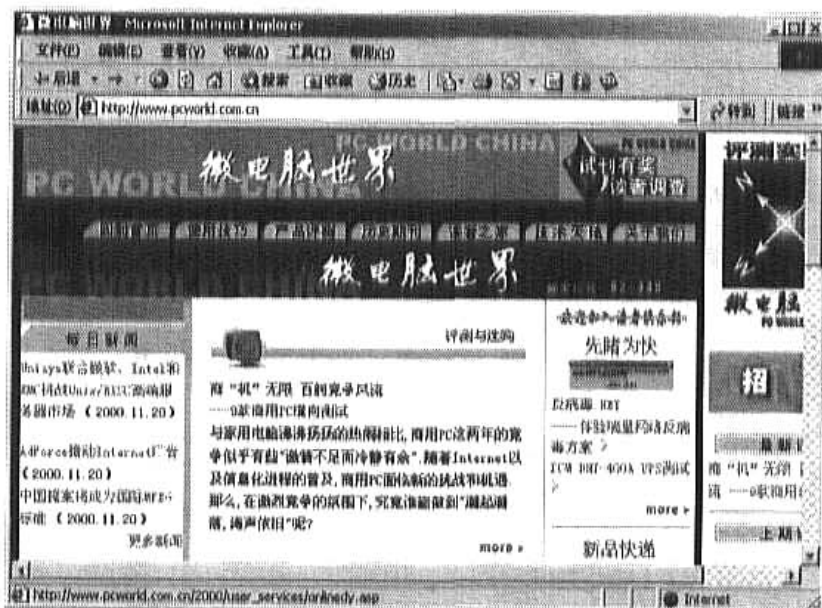
网络会谈

网络游戏

1-2 WWW 新世纪

在 Internet 众多信息服务中，最为大众所青睐的无非就是 WWW，WWW 几乎已经成了 Internet 的代名词了，对于许多使用者而言，WWW 就等同于 Internet。WWW 是 World Wide Web 三字的英文缩写，一般念成“W3”、“3W”或“Triple W”，中文将其翻译成“万维网”，取其链接如同蛛网一样纵横交错之意。根据文献记载，WWW 最早是由欧洲量子物理实验室 CERN (European Center for Nuclear Research) 研发出来的。起初是为了建立一个高效率的分布式超媒体系统 (Distributed Hypermedia System)，以便整合分散于各地的研究人员的资料，没想到“无心插柳，柳成荫”。如今，WWW 已成为全球瞩目的焦点，网际网络上的庞大资料，终于找到了一条可行的整合之道，这大概是当时 WWW 计划主持人 Tim Berners-Lee 所始料未及的吧！

电子报



金融理财



视听娱乐



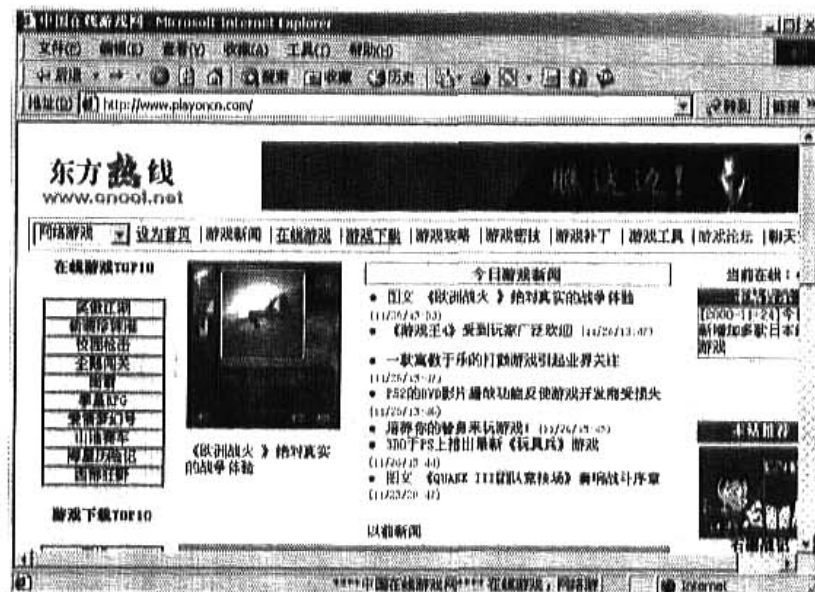
电子商务



网络书店



线上游戏



以下我们就来说明一下超文本和超媒体的概念。

1-3 超媒体革命

1-3-1 超文本

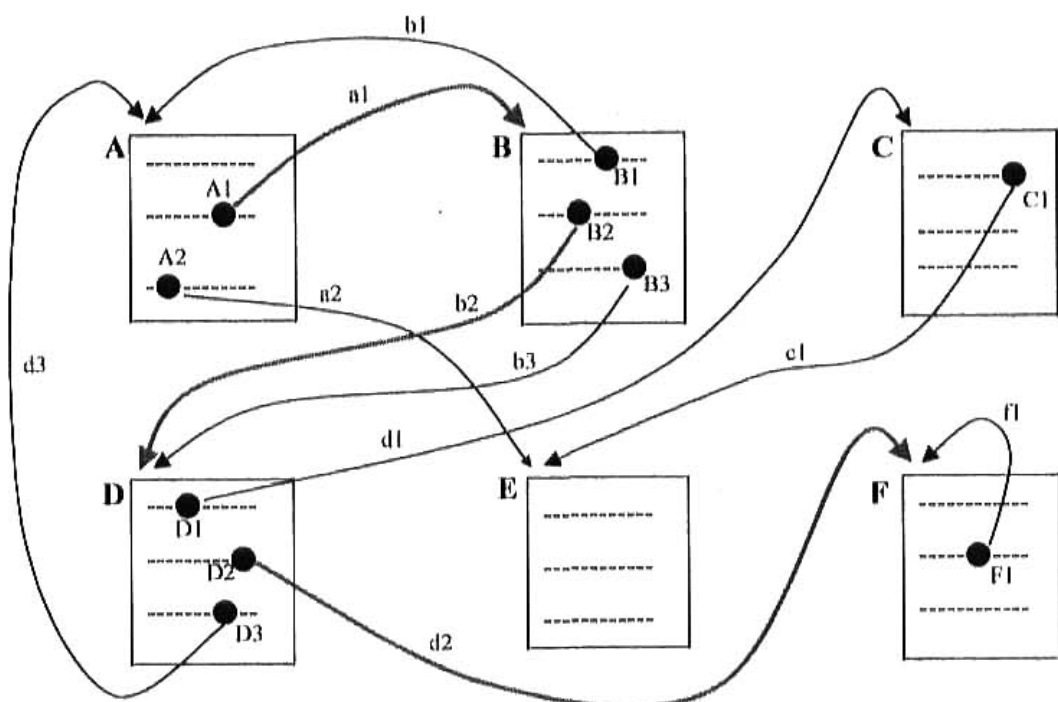


图 1-1 超文本示例

文字 (Text) 是人类文明史上一项伟大的发明,也是一种有效的信息表达方式。然而,文字通常以字、句、段、节、章作为信息储存的逻辑单位,在结构上以线性的 (Linear)、循序的 (Sequential) 方式表现出贯穿主题的单一路径。因此,读者使用文字媒体时,也必须配合文字的特性,一字一字、一句一句、一页一页的循序阅读,强迫进行线性的思考与认知。然而,人类的思维结构是一种多维空间 (Multi-Dimension Space),人类记忆形式是一种联想记忆 (Associated Memory)。根据研究指出,人类的脑神经键结错综复杂、相互交连,构成了人类非线性及交错式的思维模式,致使思考与认知过程呈现出高度的非循序特性。

超文本 (Hypertext) 主要就是为了克服传统文字模式的缺点,而发

展出来的一种按人脑的联想思维方式,非线性储存、管理和浏览文字信息的技术。超文本之间彼此以链接方式组成文件网络,便于人们“联想”搜寻,比起传统线性文字更符合人类的思维模式和习惯。超文本技术早在 WWW 出现之前就已经存在了,例如:HyperCard、HyperPAD 等,只不过等到了 WWW 普及之后才让超文本的观念深植人心。

超文本主要由节点(Node)和链接(Link)所构成。

节点

节点是围绕一个特定主题组织起来的资料集合,也是超文本中组成信息的基本单元,如文字区块、按钮、图片、文件、窗口等。节点之中还可以有子节点(Sub Node),如图 1-1所示即是一份简易的超文本,其中有 A 到 F 六个主要节点,而节点 A 有 A1 和 A2 两个子节点,节点 B 有 B1、B2、B3 三个子节……点以此类推。

各种不同的超文本系统对节点的称谓不尽相同,常见的有:

超文本系统	节点称谓
HyperCard	卡(Card)
HyperPAD	版(Pad)
WWW、HyperWriter、xText	页(Page)
KMS	框架(Frame)

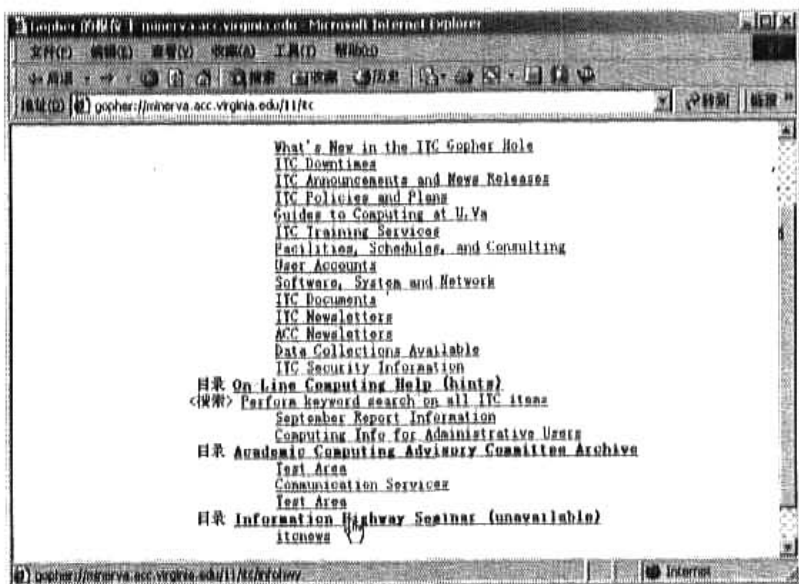
链接

“链接”(Link)是两个节点间的连接单元,用以表示节点之间的相互关系,链接通常从“来源节点”指向“目的节点”,因此可视为一个具有方向性的指针。例如在图 1-1中,a1 是从来源节点 A1 指向目的节点 B 的一条链接,依此类推,则 f1 链接的来源节点为 F1,目的节点为 F。

在 WWW 中,这些指针被称为“超级链接”(Hyperlink)。

1-3-2 WWW 与超媒体

Internet 上最早的超文本资源整合系统应该是 Gopher，其信息储藏量相当丰富，只因用户界面为文字模式，不像 WWW 可以整合多媒体，展现出多采多姿的风貌，加上 WWW 近几年的发展结合了电子商务、消费性电子产品，以及各种新世代的炫目功能，吸引了全球的目光，终于使得 Gopher 不得不臣服于 WWW 之下。



在超文本中所蕴含的资料如果包含了文字、图形、影像、声音、动画、视讯等各种媒体型态，则此种超文本系统便成了所谓的超媒体（Hypermedia）系统，所以超媒体可以视为超文本加上多媒体。

WWW 可视为是建构在网络上的一个超媒体信息整合系统。

WWW 架构

从专业观点来看，WWW 采用 Client/Server 架构，也就是俗称的“服务器/客户端”。可是，什么是 Client、什么是 Server 呢？Client/Server 又是一个怎样的系统呢？

Server: 服务器

提供某种服务的计算机主机就叫做服务器 (Server)，而一部主机可同时执行数个不同的服务程序，以提供不同的服务。

Client: 客户端程序

供网络使用者向服务器提出服务要求的应用程序。

Client 一词的中文意思是“客户”，而 Server 则为“服务者”。作为计算机网络的术语，Client 通常翻译成“客户端程序”或“客户端”，一般指的是索取资料或要求服务的一方；而 Server 则翻译成“服务程序”或“服务器”，通常是资料或服务的提供者。在网络上，有各式各样的 Server 提供各种不同的服务。例如：Mail 服务器 (Mail Server) 提供电子邮件的收发服务、WWW 服务器 (WWW Server) 提供超媒体信息服务、FTP 服务器 (FTP Server) 提供文件传输 (File Transfer) 服务、Archie 服务器 (Archie Server) 提供文件搜寻服务、Gopher 服务器 (Gopher Server) 提供网络资源检索服务、News 服务器 (News Server) 提供网络新闻论坛相关信息服务等。

好了，Internet 由于有这些不同功能的 Server，才能提供各式各样的功能及服务。这些 Server 分散在世界各地，24 小时不关机，等待着客户 (Client) 上门来提出服务要求。当使用者需要特定的 Server 服务时，必须先在自己的计算机上执行相对应的 Client 程序，然后链接到对应的 Server，两者才能通过彼此互知的通讯协议传递资料。这有点像真实世界中的“顾客/商店”结构。平常，各式各样的商店 (Server) 都随时处于营业状态，等待顾客 (Client) 上门。而顾客要消费时，必须要先找对对象，也就是要什么服务就找什么商店。比如说，要买汉堡一定要到快餐店、要剪头发就要到理发院。顾客如果进麦当劳要求理头发，一定会被当作精神异常。

因此，当您的计算机连上网络之后，就是网络社会中的一员，可以利用不同的 Client 程序要求网络上的各种 Server 给予您必要的服务，所以，

在您的计算机中应该安装足够的客户程序，以便能和多数的服务器联机。

网站 (Web Site)

“网站” (Web Site) 是“WWW 服务器” (WWW Server) 的俗称，管理着成千上百篇的超文本，等待着 WWW 客户上门提出服务需求。

网页 (Web Page)

在网站中存放着各式各样的文件或资料，这些资料原是互相独立的，网站管理者或超文本作者通过 HTML 写作方式，可以将这些独立的文件或档案“装订”成一页一页具备多媒体画面的超文本，称为“网页” (Web Page)，供使用者取阅。因此，网页就是 WWW 的信息节点。

首页 (Home Page)

在众多网页中，第一页的进站画面最为重要，是网站的“门面”，所以另外给予一个特殊的名词：“首页” (Home Page)！习惯上有时也会以“Home Page”来泛指所有网页。Home Page 的中文译名以“首页”最为通用，另有“起始页”、“家页”、“主页”、“烘焙鸡”、“风味集”、“家”、“窝”等称呼。

WWW “网站”是由许多“网页”所组成的，每个网站的进站画面（第一页）称为“首页”。

超级链接

WWW 的文件具有信息整合及资源链接的能力，在一个图文并茂的 WWW 文件中，通常有指向其它文件的指针，记录着网络上各种不同资料的所在处（图、文、影、音资料、主机地址、E-Mail 地址等），这些指针称为“超级链接” (Hyperlink)。当使用者想要获知这些被链接的文件的进一步信息，只要先把鼠标移到指针处，此时鼠标光标变成手指

状, 然后轻按一下, 不论这些资料位于天涯海角, 通过网络, 也能立即呈现在您眼前。这有点像 Windows 系统下的 Help 功能, 只不过 Windows 的 Help 只能获取本地资料, 而 WWW 却可获取远程资料。

浏览器

要存取 WWW 网站中的 HTML 超文本, 必须先在自己的计算机上执行一个叫做“浏览器”(Browser)的程序。WWW 浏览器具有解译 HTML 命令的能力, 所以, 连上 WWW 服务器取得 HTML 文件后, 就可以根据文件中的 HTML 命令, 加以解译、处理、再链接等等, 并通过适当方式将图、文、影、音等多媒体资料显示出来。Netscape 通讯家族的“Netscape 领航员”和微软 IE 家族的“Internet Explorer”都是著名的浏览器。

Netscape 领航员执行画面

