

网页建筑大师

Dreamweaver

- 循序渐进的章节编排，就算您完全不会设计网页，也能迅速成为网页设计高手
- 完整的功能介绍，让您完全学会**功能强大的**网页设计软件——**Dreamweaver4**
- 利用图层时间与动作控制，不必学习任何**JavaScript**，就能设计出动态的互动式网页
- **强大的**网站资源管理器——**Assets**，分类管理本地与远端网站的所有资源
- 免费网页空间介绍，并附赠相关试用软件

李德茂 周淑梅 编著

本书内附范例光盘

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



李德茂 周淑梅 编著

中国铁道出版社

2001年·北京

(京)新登字063号

北京市版权局著作权合同登记号：01-2001-2071号

版 权 声 明

本书为台湾碁峯资讯股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书专有出
版权属中国铁道出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面许可
时任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的一部分或全部以任何方式包括（资
料和出版物）进行传播。本书原版版权属碁峯资讯股份有限公司。版权所有，侵
权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver4 网页建筑大师/李德茂, 周淑梅编著。
—北京：中国铁道出版社，2001.7
ISBN 7-113-04223-6
I. D… II. ①李…②周… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver4 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第034644号

书 名：Dreamweaver4 网页建筑大师
作 者：李德茂 周淑梅
出版发行：中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)
策划编辑：苏 茜
特邀编辑：李晓霞
封面设计：孙天昭等
印 刷：北京彩桥印刷厂
开 本：787×960 1/16 印张：19.75 字数：395千
版 本：2001年7月第1版 2001年7月第1次印刷
印 数：1~5000册
书 号：ISBN 7-113-04223-6/TP·569
定 价：32.00元

NJS23/07

版权所有 盗版必究

凡购买铁道版的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请与本社计算机图书批销部调换。

出版说明

Dreamweaver4 是目前市面上功能最强大的可视化网页制作软件，除了基本的网页设计之外，还能自动产生 JavaScript 程序代码，因此不会 HTML 与 JavaScript 的读者也可在 Dreamweaver4 中直接制作简易的动画及特效。它的新增功能让我们设计网页时能更加有效。我们希望刚刚接触网页设计的初学者，可以利用本书快速入门，以至完全学会。而一些熟悉网页设计的读者也能借此更上一层楼。在此建议您先熟悉 Dreamweaver4 的基本操作，再学习如何使用时间轴、Behaviors、CSS Style 等众多的面板来制作特效，循序渐进地提高您的水平。同时为方便读者学习，随书赠送一张光盘，希望给您带来一些帮助。

本书由台湾碁峯资讯股份有限公司提供版权，经中国铁道出版社计算机图书项目中心审选，姜谷鹏、梁秀玲、关超、史广顺、张瀚文、陈辑超、马超、杨小平、段小明、杨军、廖康良、萧志军、陈贤淑及孟丽花等同志完成了本书的编排工作。

中国铁道出版社
2001 年 7 月

目 录

第 1 章 学前基本功	1
1-1 什么是 WWW	2
1-2 概念导读	3
1-3 Dreamweaver 4 的新增功能	7
1-4 安装 Dreamweaver 4	15
1-5 启动 Dreamweaver 4	17
第 2 章 操作界面总览	19
2-1 操作界面总览	20
第 3 章 建立网站	41
3-1 制作流程概述	42
3-2 网站管理	45
3-3 页面设定	53
3-4 套用范本	57
3-5 辅助工具	57
第 4 章 文字	65
4-1 输入与编排	66
4-2 大小与样式	69
4-3 文字的修饰	71
第 5 章 表格	79
5-1 设定表格	80
5-2 加入文字与图片	87
5-3 表格的美化	91
5-4 套用模板	93
5-5 数据排序	98
第 6 章 图形	101
6-1 图形概述	102
6-2 图形的格式	103
6-3 图形的编辑	107



6-4 图形与文字	113
6-5 图形切换效果	116
6-6 自定义相本	118
第 7 章 超链接	123
7-1 内部超级链接	124
7-2 对外超级链接	133
7-3 链接后的显示	134
7-4 超级链接的类型	135
7-5 图像映射	137
7-6 网站地图	141
第 8 章 页框	147
8-1 设定页框	148
8-2 保存页框	149
8-3 页框的编辑	153
8-4 页框的超级链接	160
第 9 章 图层与时间轴	163
9-1 图层的应用	164
9-2 图层的编辑	166
9-3 利用绘图纸	172
9-4 设定时间轴	174
9-5 动画实作	175
9-6 动画的控制	177
第 10 章 表单	185
10-1 表单的应用	186
10-2 加入表单组件	187
10-3 超级链接菜单	201
第 11 章 行为命令	203
11-1 设定行为命令	204
11-2 检查浏览器	209
11-3 行为命令高级应用	212
第 12 章 CSS 样式语法	243
12-1 CSS 自定义样式	244

12-2 常用 CSS 样式设定	253
第 13 章 装饰网页	255
13-1 加入其他媒体	256
13-2 Extension Manager	264
第 14 章 设计辅助工具	271
14-1 建立网页模板	272
14-2 套用网页模板	276
14-3 图形数据库	277
14-4 数据库细说	280
14-5 图稿编辑模式	284
第 15 章 上传网页	291
15-1 为网站找一个家	292
15-2 网页上传	294
15-3 更新网页	298
15-4 远程网站的管理	300
15-5 文件的一致性	302

第1章

学前基本功



1-1 什么是 WWW

常听到这三个 W, 它也是 Internet 开始流行后发展最快的领域, 所谓 WWW, 它的全名是 World Wide Web 全球信息网, 而这里所说的 Web, 我们可以把它想象成一个 WebSite (网站), 而 WebSite 就是由 Webpage (网页) 所构成, 而这些网页能如此引人注目, 主要归功于构成网页的 HTML 语言, 而 HTML 的全名是 Hypertext Mark-Up Language (超文本标记语言), 利用 HTML 语言所编辑出来的网页, 整合了文字、影像、声音、文件甚至程序等。通过一个通用的传输协议 “Hypertext Transport Protocol” 超文本传输协议, 也就是我们常见的 HTTP, 利用浏览器 (Browser) 来观看并执行这些网页。通过这种开放式的环境, 就能轻易而简便的链接各个网站, 取得我们需要的信息。图 1-1 所示的即是 W3C 的主页。

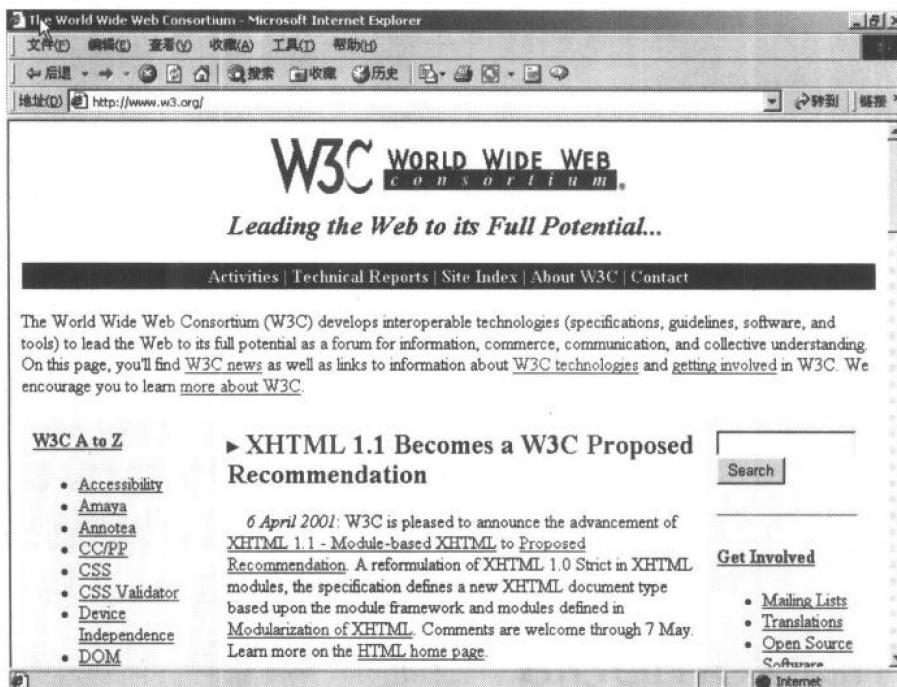


图 1-1

我也需要先学 HTML 语言吗?

这个问题倒是仁者见人智者见智, 说穿了, HTML 文件只是一般的文本文件, 如果您非常熟悉 HTML 语法, 用 Windows 的写字板、记事本或 Word 就可以编辑网页了。

但是这么复杂的程序语言要学习也不是一天两天的事，还好现在有许多可视化的网页编辑软件，如果您会使用 Word 一类的文本编辑软件，那么要熟悉这些网页编辑软件是非常容易的事。除非这些可视化网页编辑软件还不能设计出理想中的网页效果，那么您就有必要去学 HTML 语言了。图 1-2 所示的即是一段 HTML 语言代码。



图 1-2

为什么选择 Dreamweaver?

常见的网页编辑软件有 Microsoft 的 Front Page, Adobe 的 GoLive 以及 NetObjects 的 Fusion 等，而 Dreamweaver 为什么能脱颖而出成为现在风行的专业网页编辑软件，因为它不仅跨越了 PC 与 MAC 两大族群，而且在多媒体与动画的整合技术与操作有更完整的支持，此外以 Dreamweaver 所编辑出来的网页文件非常精简，这在网络传输上是 Dreamweaver 所以如此流行的重要因素，而且它在 NT 平台或 UNIX 平台都能顺畅的执行。对于一个网页初学者来说，图形化的操作界面让学习者非常容易上手，这也是我们推荐您使用 Dreamweaver 的原因之一。

1-2 摘要导读

学习如何编辑网页并不困难，在因特网刚刚盛行的旧时代，编辑网页必须在文字的编辑环境内，用 HTML 程序语法来编辑。而现在可视化的网页编辑软件的问世，让编辑网页的工作更为方便。

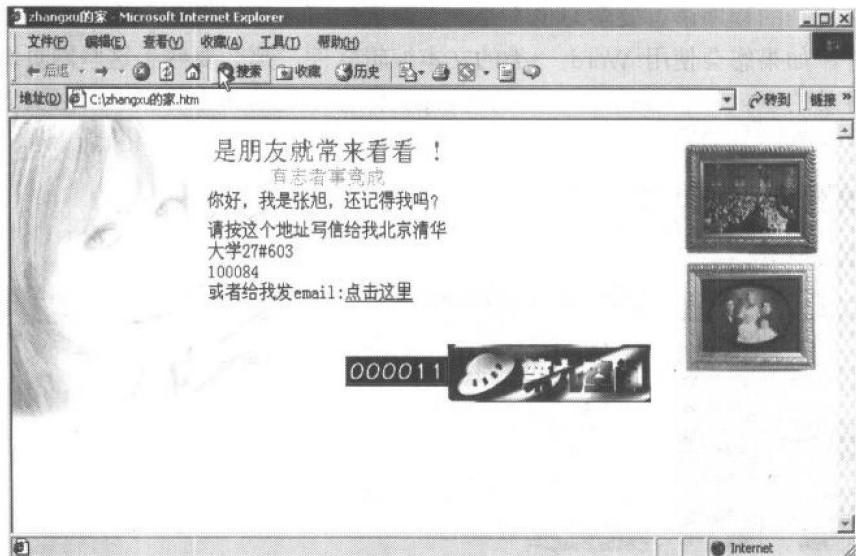


图 1-3

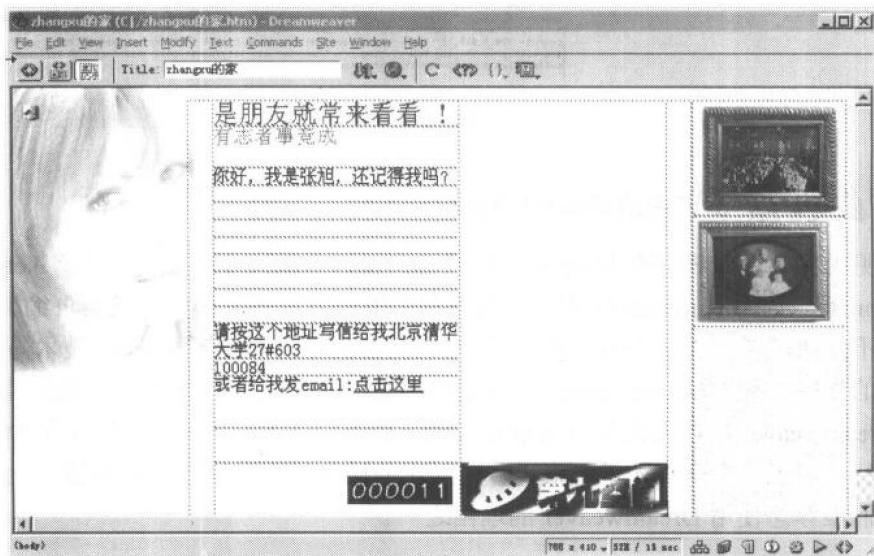


图 1-4

以图 1-3 至 1-4 所示的网页内容为例，我们来看看它的源代码（如图 1-5），看上去似乎很复杂，但庆幸的是，我们并不需要去记这些晦涩难懂的程序语言，利用 Dreamweaver 我们一样可以创作出独具个人创意的网页，它就是这样一個好学易用的软件。

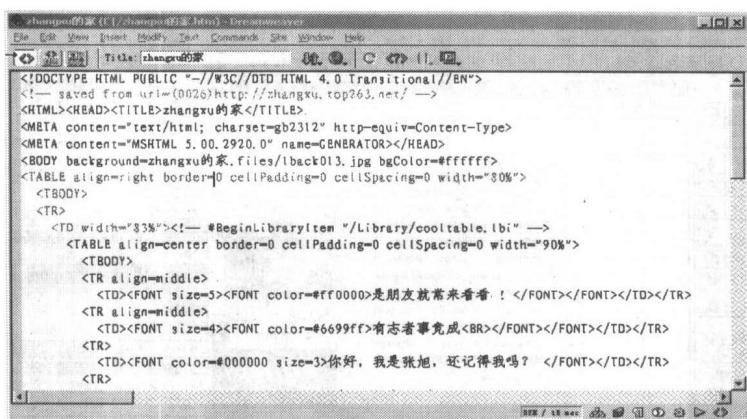


图 1-5

虽然在初次接触网页编辑软件时还不需要去深入了解这些网页 HTML 程序语言，但在学习的过程中，我们仍要或多或少接触到这些程序语法，也能渐渐熟悉这些语法的规则与设定，对我们日后在设计网页上也更得心应手。

网页构成最基本的元素，不外乎文字与图形，而在可视化网页编辑软件中编辑文字，就像在一般文本编辑软件中一样简单，在此建议读者也熟悉一到两种绘图软件，因为图形是网页中最重要的元素，如果您在学习 Dreamweaver 一类的软件之前，就具备操作绘图软件的能力，如此一来组合网页才会事半功倍。如图 1-6、1-7 分别是绘图软件 Photo Impact 与 FireWorks 的绘图界面。

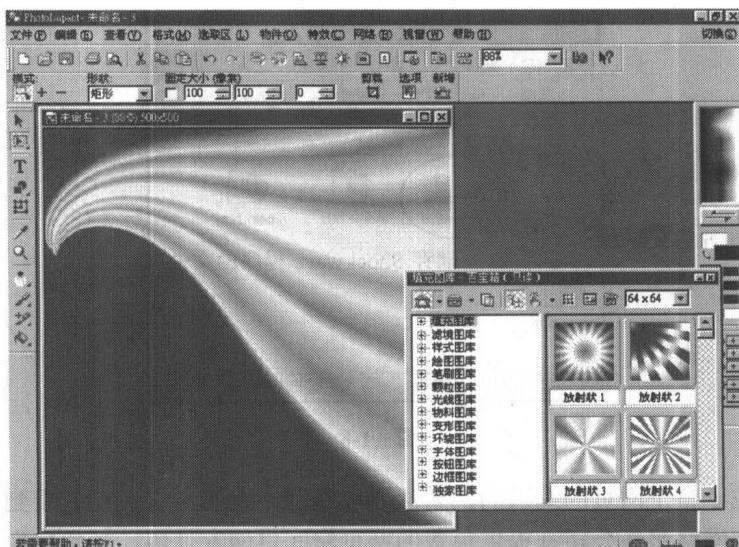


图 1-6

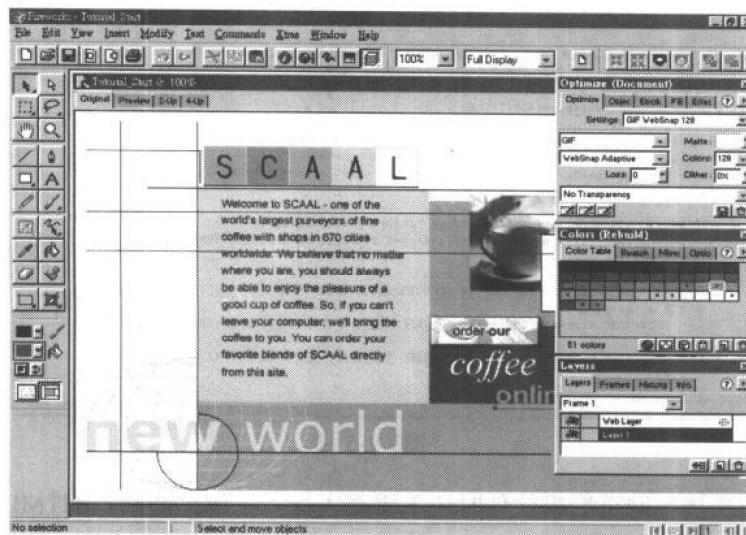
macromedia
DREAMWEAVER 4

图 1-7

在同一个主页的网页范围内，网页之间的链接就类似计算机文件的树状结构一样井然有序，因此，在您着手要编辑网页之前，应该先作好整个网站的事前规划，比如网页的主题，所需要的图形与文字内容，各个子网页间的链接方式，所有网页元素的存放位置等。如此一来，在编写网页的过程中才不会手忙脚乱。图 1-8 是一个按照文件属性所建立的网站文件夹。

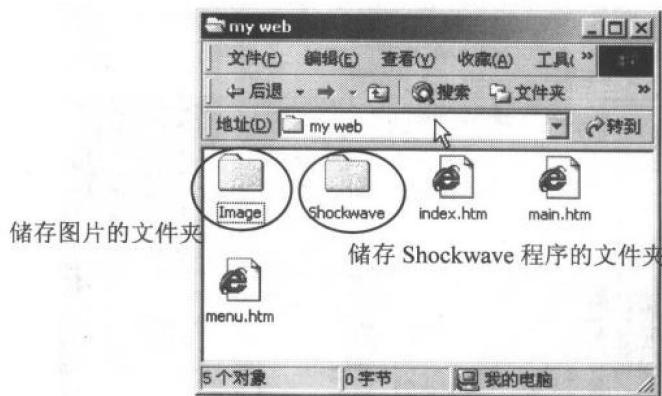


图 1-8

当您完成了整个网页的编辑的，当然要放在网络上让所有人都能看到您的创意，而目前有很多网络服务公司都提供免费的网页空间供网友使用，当然您也可以付费租用网络公司的空间，一般个人是没有办法独立负担一个网站或服务器的，而且频宽也

不如网络公司那般可以容纳上百或上千人同时链接到您的网页来浏览，所以最方便经济的方法还是利用现有的网络服务资源来放置您的网页。

1-3 Dreamweaver 4 的新增功能

Dreamweaver 在网页编辑软件中堪称是功能强大操作简便的专业软件，4.0 版的问世又让我们看到新增的许多好用的功能与更贴心的操作接口，让我们在编辑网页时更得心应手。

文字编辑器的整合

很多网页编辑软件无法自行修改 HTML 源码，如果网页中还加上了一些外部语法如 JavaScript 等，修改上更是难上加难。Dreamweaver 4 把文字编辑器的接口发展得更贴近我们常用的文字处理软件，不仅显示出行数编号，还有自动缩排、标点符号的配对检查等功能。工具栏菜单中还会列出页面中所有自定义的 JavaScript 函数，在输入 JavaScript 程序代码时，也自动使用不同的颜色显示，一目了然。图 1-9 即是查看源代码的界面。

查看源代码。

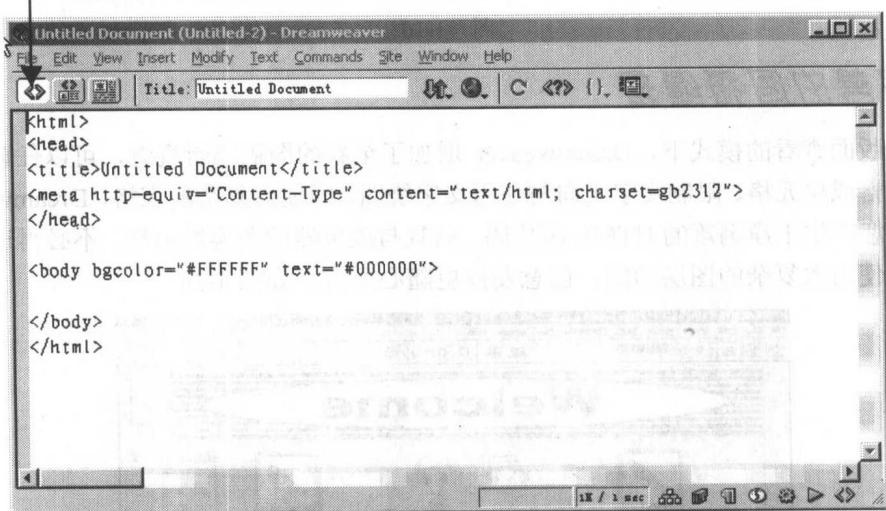


图 1-9

同时显示源代码与版面查看

双重查看的功能，可以同时在同一窗口中编辑源码与可视化版面设计，也可以切换为“设计查看”、“源代码查看”或“同时查看”，不论您在哪一种窗口中做编辑与修改，都能立即反应到其他查看中。如图 1-10 所示。



同时查看源代码与版面

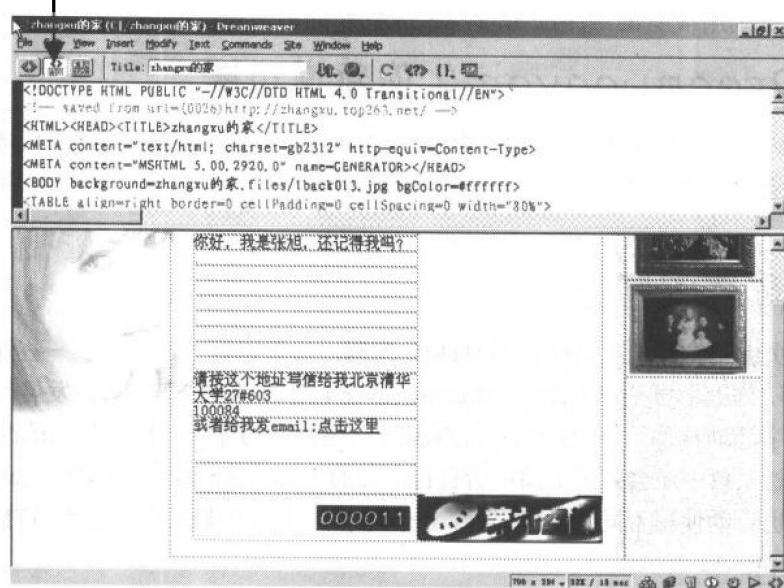


图 1-10

更完善的图稿编辑

在版面查看的模式下，Dreamweaver 增加了全新的图稿编辑查看，可以任意的拖曳出表格或单元格、限制文字走向与使用文字绕图。即使再复杂的表格，Dreamweaver 都能帮您产生干净俐落的 HTML 源代码，而且与浏览器的兼容性更佳，不必再迁就浏览器和使用太复杂的图层功能，创意发挥更随心所欲。如图 1-11。



图 1-11

非HTML文件的编辑

除了必须的 HTML 文件编辑，Dreamweaver 自带的文字编辑器也能直接编辑非 HTML 文件，如 JavaScript、XML 或其他任何纯文本文件，只要在源代码查看的模式下就可以直接编辑了。如图 1-12。

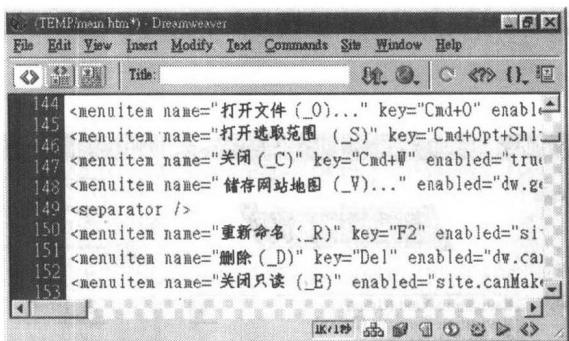


图 1-12

JavaScript 除错器

在编写 JavaScript 程序代码时，常常会不小心遗漏了某个对应的标记或打错语句，在 Dreamweaver 4 中新增了 JavaScript 除错功能，可帮助我们在编写完 JavaScript 程序代码时找出错误的地方，如此一来在浏览器中观看网页时，网页的运作就能畅通无阻，不会再出现语法错误而使网页无法完整显示的问题了。如图 1-13 所示。

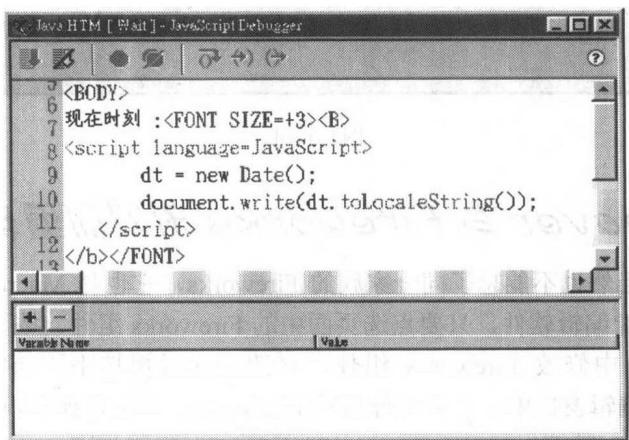


图 1-13

直接插入 Flash 文字和按钮

Dreamweaver 与 Flash 都是 Macromedia 所出的软件，所以彼此的相互支持性非常好。现在您可以在 Dreamweaver 中直接插入 Flash 的动画文字与按钮（如图 1-14），就算您不会使用 Flash，也能在 Dreamweaver 中自行设定简单的 Flash 组件，只要输入文字设定颜色就可以了，不用去绘制麻烦的 GIF 动画，也不必编写复杂的 JAVA 语言，您的网页也能拥有漂亮又活泼的交互式按钮与文字动画了。只可惜，目前这个功能并不支持中文输入。

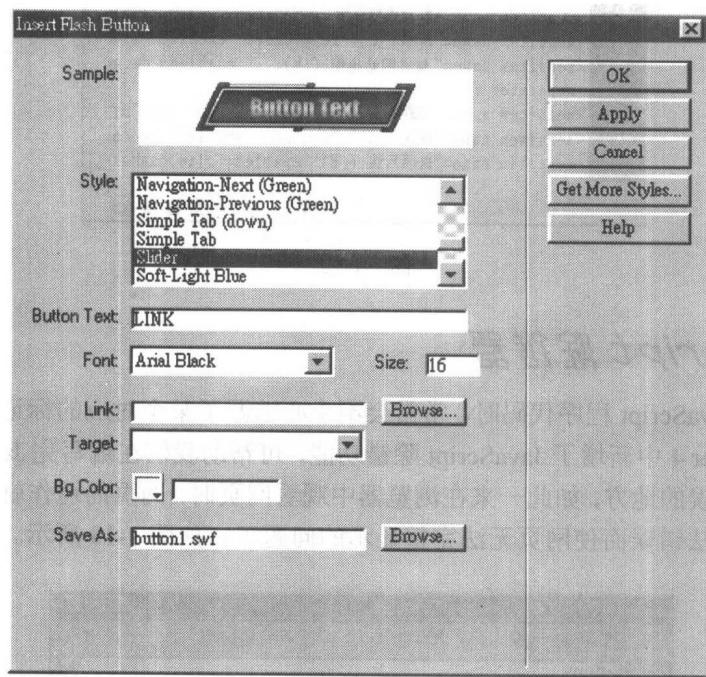


图 1-14

Dreamweaver 与 Fireworks 的双向编辑

有了 Flash 当然也不能忘了同一家族的 Fireworks，它也是 Macromedia 出的另一个向量图形与图像编辑软件，只要点选页面中的 Fireworks 组件，按下 **Edit** 就能直接在 Dreamweaver 中修改 Fireworks 组件，修改完成后再按下更新键，马上能回到 Dreamweaver 的编辑窗口中。不必另外启动 Fireworks，不必切换窗口，也省去不少系统资源。如图 1-15 所示。