

全国近千家著名电脑培训学校联袂推出

电脑超级培训学院



# XML 语言设计培训班



中国IT培训工程编委会 编

香港恒明出版有限公司 承制  
广州网垠科技发展公司

珠海出版社



全国千余家著名电脑培训学校联袂推出

**电脑超级培训学院**

# XML 语言设计培训班

中国 IT 培训工程编委会 编

珠海出版社

## 内 容 简 介

XML语言(扩展标记语言)是目前和将来最有前途的、在国际互联网上保存和传递信息的语言。它的语法十分灵活,使用起来特别方便。由于它能够直接描述信息内容,这一特点使得XML文档具备了构造和标识信息的能力,进而使文档处理程序可以轻松地对各类信息进行抽取、排列和过滤。

本书带领读者循序渐进地学习 XML 的相关知识,并向读者展示了如何在实际的网络应用中编写、维护和处理 XML 文档的示例。

## 图书在版编目(CIP)数据

电脑超级培训学院 / 中国 IT 培训工程编委会编 . —珠海 : 珠海出版社 , 2002. 1

ISBN7 - 80607 - 820 - 7 / TP. 9

I. 电 ... II. 中 ... III. 电脑超级培训 - 学院 IV. TP. 9

# 电脑超级培训学院

---

作 者 ■ 中国 IT 培训工程编委会

选题策划 ■ 孙建开

终 审 ■ 成平

责任编辑 ■ 孙建开 雷良波

封面设计 ■ 非凡创意

4538102

---

出版发行 ● 珠海出版社

社 址 ● 珠海香洲银桦新村 47 栋 A 座二层

电 话 ● 2515348 邮政编码 ● 519001

印 刷 ▲ 广东科普印刷厂

开 本 ▲ 787 × 1092mm 1/16

印 张 ▲ 440 字数 ▲ 9680 千字

版 次 ▲ 2002 年 1 月第 1 版

2002 年 1 月第 1 次印刷

印 数 ▲ 1 - 5000 册

ISBN7 - 80607 - 820 - 7 / TP. 9

总 定 价 : 523.60 元 ( 全二十四册 )

---

版权所有: 翻印必究



电脑超级培训学院

# 中国IT 培训工程丛书

150  
套由图书、教材、  
磁盘、光盘、VCD、  
录像带等组成的  
综合计算机培训图书的  
方方面面



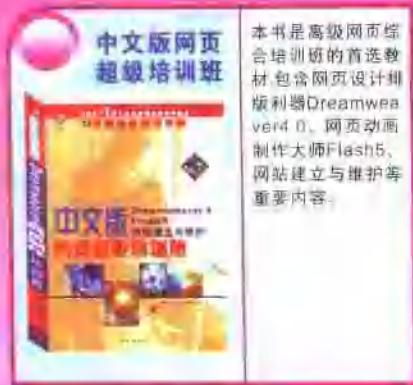
-  桌面操作指南
-  苹果电脑操作指南
-  Macromedia产品应用
-  Adobe系列技术



珠海出版社

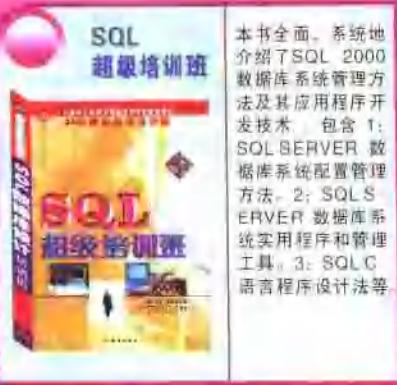


香港恒明出版有限公司  
广州网垠科技发展公司 承制



### 中文版网页 超级培训班

本书是高级网页综合培训班的首选教材。包含网页设计排版利器Dreamweaver 4.0、网页动画制作大师Flash5、网站建设与维护等重要内容。



### SQL 超级培训班

本书全面、系统地介绍了SQL 2000数据库系统管理方法及其应用程序开发技术。包含：1：SQL SERVER 数据库系统配置管理方法；2：SQL SERVER 数据库系统实用程序和管理工具；3：SQL语言程序设计法等。



### Windows 2000 网络管理员培训班

本书详细讲解WINDOWS 2000组网的基本概念，通过具体实验培养读者的动手能力。具体内容为：WINDOWS 2000基础知识和组网的基本概念；WINDOWS 2000网络维护方法；保护WINDOWS 2000网络安全的手段；网络硬件和拓扑结构。



### Visual Basic 魔鬼编程培训班

本书从实用角度出发，对面向对象程序设计的基本概念、可视化程序设计的基本方法、Visual Basic 6.0中最常用的相关窗体和各种控件的应用、菜单、工具栏、状态栏、对话框的设计以及MDI多窗体界面设计、文件操作等技术，进行了详细的分析和讲述。



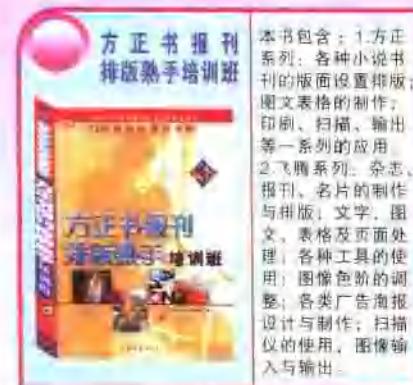
### Premiere 影像 数码培训班

本书全面介绍Premiere的使用方法和编辑技巧。本书内容丰富、全面，结合生动的范例，对Premiere在影视制作中常用的方法进行了透彻的讲解，同时还以相当篇幅介绍了影视制作的高级操作技巧。



### Protel99 电路 设计培训班

本书全面介绍了Protel 99的工作界面、基本组成、各种常用编辑器和常用工具等基础知识，并按照电路设计的一般流程，从用户要求开始，到打印输出印制电路板制版图为止，详细地向读者介绍了电路原理图的设计。



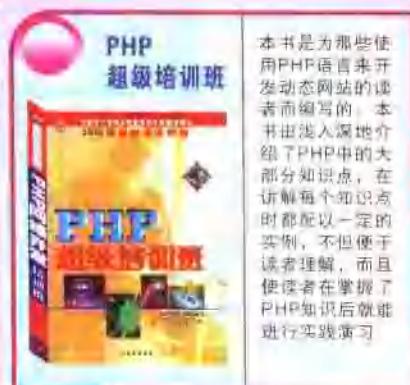
### 方正书报刊 排版高手培训班

本书包含：1.方正系列：各种小说书刊的版面设置排版；图表表格的制作；印刷、扫描、输出等一系列的应用。2.飞腾系列：杂志、报刊、名片的制作与排版；文字、图文、表格及页面处理；各种工具的使用；图像色彩的调整；各类广告海报设计与制作；扫描仪的使用；图像输入与输出。



### 计算机网络 技术培训班

这是一本关于网络原理和工程实践的绝佳教科书，又是一本计算机网络技术的普及性读物。本书涉及网络方方面面，包括标准、协议、设备、软件配置、安全和系统集成等，能使你在短时间内从门外汉成为令人羡慕的网络高手。



### PHP 超级培训班

本书是为那些使用PHP语言来开发动态网站的读者而编写的。本书由浅入深地介绍了PHP中的大部分知识点，在讲解每个知识点时都配以一定的实例，不但便于读者理解，而且使读者在掌握了PHP知识后就能进行实践演习。



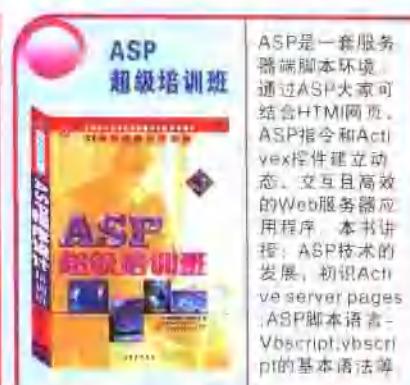
### 广告设计 大师培训班

本书读者对象为欲从事平面广告设计、制作工作的人士或欲利用计算机提高创意的广告人。学习内容为：PHOTOSHOP6.0菜单功能详解；图像处理、通道、图层与路径的运用；相片的色彩校正、滤镜的使用；特效字的制作等。



### Photoshop6.0 网页设计培训班

市场上最优秀的Web图形设计工具当然是Adobe Photoshop6.0。本书包含Web图形设计工作室、网页设计DIY教程、web页面图像设计基础、photoshop入门与提高、轻松使用ImageReady3.0等内容。



### ASP 超级培训班

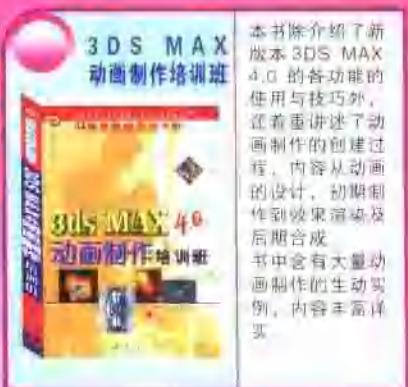
ASP是一套服务器端脚本环境。通过ASP大家可结合HTML网页、ASP指令和ActiveX控件建立动态、交互且高效的Web服务器应用程序。本书讲解：ASP技术的发展、初识Active server pages、ASP脚本语言-Vbscript/vbscript的基本语法等。



3D Studio MAX是功能强大的三维动画制作软件，深受广大用户的欢迎。3D Studio MAX 4.0为其最新版本，与以往版本相比，无论是在操作界面，还是在渲染效率、造形等方面都有很大的进步。



本书着重于突出基本概念的理解，详细介绍了新版本3DS MAX 4.0的各项功能的使用与技巧，内容包含了建模技术、材质编辑、环境控制、动画设计、渲染输出等各方面，并结合了不少实例，力图做到深入浅出，特别适合于初级读者的使用。



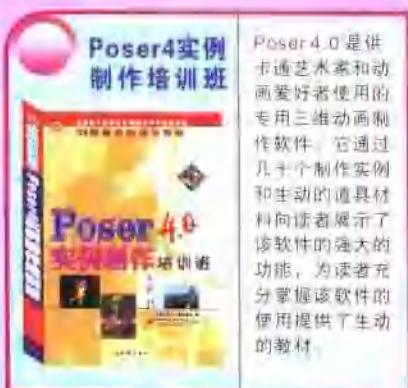
本书除介绍了新版本3DS MAX 4.0的各功能的使用与技巧外，还着重讲述了动画制作的创建过程，内容从动画的设计、初期制作到效果渲染及后期合成。书中含有大量动画制作的生动实例，内容丰富详实。



本书内容为：1. Foxpro 6.0 的安装与基本操作；2. 报表的编制打印；3. 程序设计基本方法；4. 综合编程实例分析等。学完本书，你将学会适用于工资、人事档案、进出货、学生成绩等数据处理，信息查询及报表编辑打印等。



本书是为国家公务人员编写的一个电脑应用及上网的入门书，全书以循序渐进的方式，采用图文并茂，即学即用的手法，介绍了电脑的基础知识，在此基础上以Windows 98为平台，深入浅出地讲述了Office xp、Word xp、Excel xp、PowerPoint xp等公务人员办公自动化必须的办公软件。



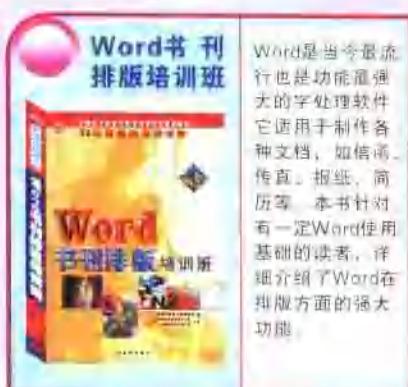
Poser 4.0 是供卡通艺术家和动画爱好者使用的专用三维动画制作软件。它通过几十个制作实例和生动的道具材料向读者展示了该软件的强大功能，为读者充分掌握该软件的使用提供了生动的教材。



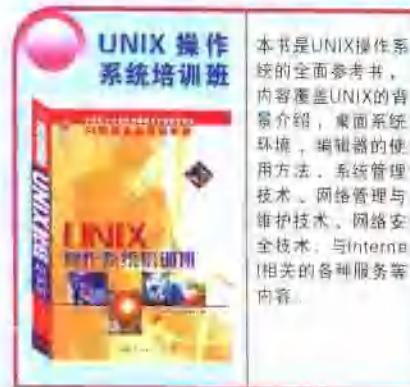
本书深入浅出，系统地介绍了计算机局域网的基本知识和基本理论，Novell的最新版本的网络操作系统Netware 5 的安装、管理与维护的方法和技术，最后还介绍了Novell网络应用系统的建设与规划的方法与经验，并列举了两例典型的Novell网设计方案。



读者对象为：计算机市场从业人员及各种问题困扰的普通计算机用户，想学习网络、编程等内容却缺少基本的计算机知识的人。内容分为：计算机结构及工作原理、多媒体装机、软件测试、加密、驱动器程序的安装、调试；电脑的性能、注册及使用、网络基础（局域网、广域网）等。



Word是当今最流行也是功能最强大的字处理软件。它适用于制作各种文档，如信函、传真、报纸、简历等。本书针对有一定Word使用基础的读者，详细介绍Word在排版方面的强大功能。



本书是UNIX操作系统的全面参考书，内容覆盖UNIX的背景介绍、桌面系统环境、编辑器的使用方法、系统管理技术、网络管理与维护技术、网络安全技术、与Internet相关的各种服务等内容。



本书主要围绕JSP最重要的知识点进行了详细的讲解，无论是入门级的开发者还是经验丰富的程序员，相信都能够从中受益。另外，本书还提供了大量的实例详解，便于读者迅速地掌握JSP开发的精髓。

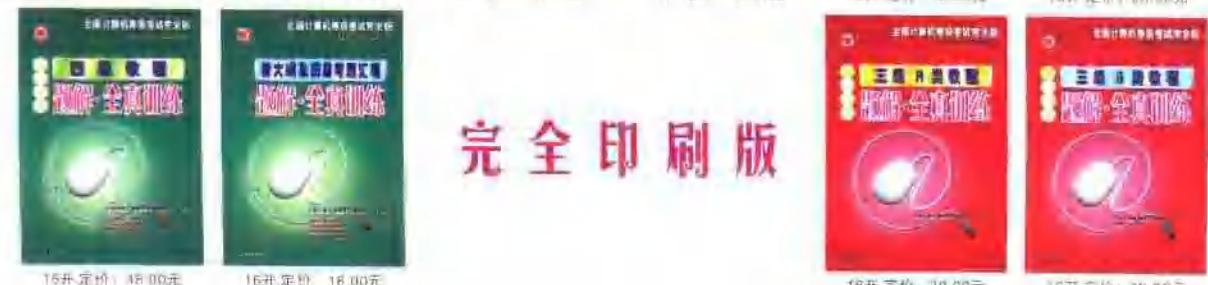


XML语言（扩展标记语言）是目前和将来最有前途的。在国际互联网上保存和传递信息的语言。它的语法十分灵活，使用起来特别方便。由于它能够直接描述信息内容，这一特点使得XML文档具备了构造和标识信息的能力，进而使文档处理程序可以轻松地对信息进行抽取、排列和过滤。

# 全国计算机等级考试完全版



## 书配光盘版



## 完全印刷版

# 《中国 IT 培训工程》丛书简介

生存和发展，一直是 13 亿中国人面临的最重要的问题。这也是电脑书畅销不衰，计算机等级考试应考者每年超过五百万人，国家教育部把信息技术教育作为中小学必修科目，社会上各类电脑培训学校红红火火的最大原因。

为顺应市场，引导市场，珠海出版社与广州网垠公司和香港恒明出版有限公司共同策划投资 500 余万元，全国近千家电脑培训学校联袂推出《中国 IT 培训工程》，该工程分四大板块：

一、《中国计算机培训标准教材》。这是一块极具潜力的市场，计算机不仅在生产、科研、办公、教育、国防、影视、通讯等领域得到了广泛的应用，而且正在以人们始料不及的速度走进千家万户。为了满足非计算机专业人员及初学者的需求，满足职业高中、技工学校、中等专业学校、军民两用人才培训、下岗人员培训的广泛需要，我们编写了这一系列标准教材。它不仅是各类计算机培训学校的首选教材，还可作为大中专院校学生和各类成人教育的参考用书，更可作为广大用户实战操作的必备工具书。

本板块细分为：

《流行软件全面学习教程》20 余册； 《电脑应用培训教程》20 余册；

《电脑综合培训教程》20 余册； 《电脑超级培训学院》20 余册。

二、《中小学信息技术课教材及辅导读物》。清华、北大、中山大学的精英及资深专家均参与了教材及辅导读物的编写。本套教材及辅导读物力争得到教育部的认可，成为国家教育部指定的全国中小学校信息技术课的标准教材。

本板块细分为：《中小学生信息技术标准教程》共 9 册；

《中小学教师计算机培训教程》共 4 册；

《电脑小专家》（彩版）共 10 册。

三、《全国计算机等级考试完全版》。本套教材属全国计算机等级考试命题研

究组编写、为教育部考试中心指定教材辅导书及光盘，是每年五百万考生的必备书。最近，人民日报、光明日报、新民晚报、电脑报、北京青年报、新闻出版报、千龙网等多家媒体相继介绍了珠海出版社近期出版发行的《全国计算机等级考试完全版》等电脑图书及光盘，在全国各地引起了强烈的反响。

本板块细分为：

《全国计算机等级考试完全版》(配光盘)，共16册；

《全国计算机等级考试完全版》(印刷版)共16册(印刷版以超低定价发行)。

中国IT培训工程丛书的特点是：一、权威性。二、垄断性。三、内容新。

四、实用性强。五、印刷质量一流。六、定价合理。七、分印刷版和配光盘版。

八、品种齐全。九、销售渠道完善。

## 机会和挑战

信息时代的来临，令人新奇而又陌生，兴奋而又不安，它充满了竞争，每一个中国人都必将面临挑战！新世纪里，拥有新观念、新知识、新经验，意味着机遇；否则意味着淘汰！从现在起，深谋远虑，从心态到技能，从观念到知识，主动出击，长远计划，充实自己，不断掌握的专业知识和职业技能，提高自身的综合素质和竞争能力。你，准备好了吗？残酷的竞争摆在你我的面前，在这能力本位的社会转型期，我们不能不学会电脑！掌握一技之长--学会简单的文案处理，专业的广告设计，打字排版，电脑维护，网页制作，或者高级程序设计？事实证明，你我的新人生就从《中国IT培训工程》开始……

中国IT培训工程培委会

# 本书导读

XML 语言（扩展标记语言）是目前和将来最有前途的、在国际互联网上保存和传递信息的语言。它的语法十分灵活，使用起来特别方便。由于它能够直接描述信息内容，这一特点使得 XML 文档具备了构造和标识信息的能力，进而使文档处理程序可以轻松地对各类信息进行抽取、排列和过滤。

本书按照 W3C 的成熟标准和发展趋势，带领读者循序渐进地学习 XML 的相关知识，并向读者展示了如何在实际的网络应用中编写、维护和处理 XML 文档的示例。全书主要包括：XML 入门基础、XML 应用程序、创建第一个 XML 文档、数据统计示例、属性，空标记与 XSL 介绍、标记与文档的规则、XML 对国际文本的支持、DTD 基础、实体与 DTD 外部子集、DTD 中声明属性、非 XML 数据的嵌套、CSS1 应用、CSS2 应用、XSL 应用、XSL 格式化语言、XLink 介绍、命名域介绍 等内容。

本书语言简洁，内容丰富，涉及面广。书后所附的多媒体光盘采用了流媒体技术，邀请作者本人亲自讲解，并录制了其讲解过程，使讲解幻灯片、实验演示、课程目录索引与录像同步，并可随时跳转切换、反复播放、递进自如。具有在课堂上学习无法比拟的优越性。这样，不但图、文、声、像并茂，形式生动，内容翔实，而且有助于读者快速掌握本书内容。

XML 入门基础、XML 应用程序、创建第一个 XML 文档、数据统计示例、属性，空标记与 XSL 介绍、标记与文档的规则、XML 对国际文本的支持、DTD 基础、实体与 DTD 外部子集、DTD 中声明属性、非 XML 数据的嵌套、CSS1 应用、CSS2 应用、XSL 应用、XSL 格式化语言、XLink 介绍、命名域介绍 。

目 录

**第1章 XML 入门基础**

1.1 XML 基本概念 .....	1
1.1.1 XML 定义 .....	1
1.1.2 XML 标记的描述 .....	2
1.2 XML 的重要应用 .....	3
1.2.1 特定邻域的设计 .....	3
1.2.2 自描述数据 .....	3
1.2.3 数据的交换 .....	4
1.2.4 数据的结构化与集成 .....	5
1.3 XML 的创建环境 .....	5
1.3.1 编辑器的使用 .....	5
1.3.2 处理程序 .....	6
1.3.3 浏览器的使用 .....	6
1.3.4 处理过程分析 .....	6
1.4 各种技术介绍 .....	6
1.4.1 HTML .....	6
1.4.2 CSS .....	7
1.4.3 ESL .....	7
1.4.4 URL 与 URI .....	7
1.4.5 Xlink 与 XPointer .....	8
1.4.6 Unicode .....	8
1.4.7 技术的结合 .....	9
1.5 小结 .....	9

**第2章 XML 应用程序**

2.1 应用程序举例综述 .....	10
2.1.1 化学标记语言 .....	10
2.1.2 数学标记语言 .....	11
2.1.3 CDF .....	13
2.1.4 文学名著 .....	14
2.2 XML 的自身应用 .....	15

# 目 录

---

2.2.1 XSL.....	15
2.2.2 XLL .....	16
2.2.3 DCD.....	16
2.3 后台应用程序.....	16
2.4 小结 .....	19

## 第3章 创建第一个 XML 文档

3.1 创建文档.....	20
3.1.1 文档 .....	20
3.1.2 保存文件的保存.....	21
3.1.3 文件装入浏览器.....	21
3.2 文档剖析 .....	22
3.3 标记的意义 .....	23
3.4 样式单的编写 .....	24
3.5 样式单的附加 .....	24
3.6 小结 .....	26

## 第4章 数据统计示例

4.1 组织数据 .....	27
4.1.1 击球手的数据 .....	27
4.1.2 投球手的数据 .....	29
4.1.3 数据的组织 .....	30
4.2 用 XML 处理数据 .....	31
4.2.1 XML 声明与根元素 .....	31
4.2.2 处理联赛,分部与球队的数据 .....	33
4.2.3 处理球员的数据 .....	35
4.2.4 处理球员的统计数据 .....	35
4.2.5 组装 XML 文档 .....	38
4.3 XML 格式的好处 .....	48
4.4 样式单的编制 .....	49
4.4.1 样式单的连接 .....	50
4.4.2 指定根元素的样式规则 .....	51
4.4.3 指定标题的样式规则 .....	51
4.4.4 指定球员与统计数据元素的样式规则 .....	55
4.4.5 最终的样式清单 .....	55
4.5 小结 .....	59

## 第5章 属性、空标记与 XML 介绍

5.1 属性概述 .....	60
5.2 属性与元素的比较 .....	66
5.2.1 元素的可结构化 .....	67
5.2.2 元数据的使用 .....	70
5.2.3 元素的判别 .....	70
5.2.4 元素的扩展性 .....	70
5.2.5 属性的使用 .....	71
5.3 空标记介绍 .....	72
5.4 XSL 介绍 .....	72
5.4.1 模板 .....	73
5.4.2 主体文档 .....	74
5.4.3 标题的创建 .....	76
5.4.4 元素映射 .....	77
5.4.5 为队员添加统计数字 .....	81
5.4.6 投手的处理 .....	84
5.4.7 Select 属性的使用 .....	90
5.4.8 XSL 与 CSS 的比较 .....	92
5.5 小结 .....	93

## 第6章 标记与文档的规则

6.1 文档的组成 .....	94
6.2 各组成元素介绍 .....	95
6.2.1 注释的使用 .....	95
6.2.2 实体引用介绍 .....	97
6.2.3 CDATA 段 .....	98
6.2.4 标记的使用 .....	98
6.2.5 属性介绍 .....	100
6.3 完整 XML 的规则 .....	101
6.4 HTML 的使用 .....	105
6.4.1 Web 页面存在的问题 .....	105
6.4.2 使用 HTML .....	112
6.5 小结 .....	114

## 第7章 XML 对国际文本第支持

7.1 关于外文文本 .....	115
------------------	-----

# 目 录

---

7.2 文字四要素 .....	118
7.2.1 字符集 .....	119
7.2.2 字体 .....	119
7.2.3 输入法 .....	119
7.2.4 操作系统与系统的支持 .....	119
7.3 传统字符集介绍 .....	120
7.3.1 ASCII .....	121
7.3.2 ISO .....	122
7.3.3 MacRoman .....	124
7.3.4 Windows ANSI .....	126
7.4 UNICODE 字符集介绍 .....	126
7.4.1 UTF-8 .....	130
7.4.2 UCS .....	130
7.5 UNICODE 字符集的使用 .....	131
7.5.1 字符的插入 .....	131
7.5.2 字符集的转换 .....	131
7.5.3 其他字符集的使用 .....	132
7.6 小结 .....	133

## 第8章 DTD 基础

8.1 DTD 基本概念 .....	134
8.2 文档类型声明 .....	135
8.3 合法性检验 .....	137
8.4 元素的列出 .....	141
8.5 声明元素 .....	147
8.5.1 标识基本元素 .....	148
8.5.2 #PCDATA .....	148
8.5.3 子元素 .....	151
8.5.4 序列 .....	152
8.5.5 DIVISION-NAME 的指定 .....	153
8.5.6 附加星号 .....	153
8.5.7 Player 的声明 .....	153
8.5.8 最终文档清单 .....	155
8.5.9 选择的内容规格 .....	162
8.5.10 用括号分组元素 .....	163
8.5.11 内容的混合 .....	165
8.5.12 空元素的使用 .....	165
8.6 注释的使用 .....	166

8.7 DTD 的共享.....	171
8.7.1 远程部分.....	177
8.7.2 公共部分.....	178
8.7.3 内部与外部.....	178
8.8 小结 .....	181

## 第 9 章 实体与 DTD 外部子集

9.1 实体概述 .....	183
9.2 内部通用实体.....	184
9.2.1 定义 .....	184
9.2.2 使用 .....	186
9.2.3 预定义 .....	187
9.3 外部通用实体.....	187
9.4 内部参数实体.....	189
9.5 外部参数实体.....	191
9.6 利用片段创建文档.....	195
9.7 完整文档的 DTD 与实体.....	205
9.7.1 内部实体 .....	205
9.7.2 外部实体 .....	207
9.8 小结 .....	211

## 第 10 章 在 DTD 中声明属性

10.1 属性的基本概念 .....	213
10.2 DTD 中属性的声明.....	214
10.3 多个属性的声明 .....	215
10.4 属性缺省值的指定 .....	215
10.4.1 #REQUIRED.....	215
10.4.2 #IMPLIED .....	216
10.4.3 #FIXED .....	216
10.5 属性类型介绍 .....	217
10.5.1 CDATA .....	217
10.5.2 Enumerated.....	217
10.5.3 NMTOKEN .....	218
10.5.4 NMTOKENS.....	219
10.5.5 ID .....	219
10.5.6 IDREF.....	220
10.5.7 ENTITY.....	220

---

10.5.8 ENTITIES .....	221
10.5.9 NOTATION.....	221
10.6 属性的预定义.....	222
10.6.1 xml: space.....	222
10.6.2 xml: lang.....	223
10.7 基于属性的 DTD.....	225
10.7.1 声明 SEASON 的属性.....	226
10.7.2 声明 DIVISION 与 LEAGUE 的属性.....	227
10.7.3 声明 TEAM 的属性.....	227
10.7.4 声明 PLAYER 的属性.....	227
10.7.5 完整 DTD 示例.....	230
10.8 小结 .....	231

## 第 11 章 非 XML 数据的数据

11.1 记号的使用 .....	232
11.2 不可析外部实体的使用 .....	234
11.2.1 不可析外部实体的声明 .....	235
11.2.2 单个不可析外部实体的嵌套.....	235
11.2.3 多个不可析外部实体的嵌套.....	238
11.3 指令的处理 .....	238
11.4 IGNORE 指令 .....	240
11.5 小结 .....	241

## 第 12 章 CSS1 应用

12.1 CSS 的定义 .....	242
12.2 样式单与文档连接的实现.....	243
12.3 选择符 .....	246
12.3.1 成组选择符 .....	246
12.3.2 CSS 支持的伪元素.....	246
12.3.3 伪类的使用.....	247
12.3.4 ID 特性规则.....	249
12.3.5 上下文选择符 .....	249
12.3.6 STYLE 特性的添加 .....	250
12.4 继承性 .....	251
12.5 级联 .....	252
12.5.1 @import 指令.....	252
12.5.2 !important 声明 .....	252

---

12.5.3 级联顺序的优先级.....	253
12.6 注释的添加.....	253
12.7 属性值 .....	254
12.7.1 长度 .....	255
12.7.2 URL .....	256
12.7.3 颜色 .....	257
12.7.4 关键字 .....	258
12.8 DISPLAY 的四个属性 .....	258
12.8.1 列表项值 .....	262
12.8.2 whitespace 属性 .....	264
12.9 字体属性介绍 .....	265
12.9.1 font-family .....	266
12.9.3 font-variant .....	268
12.9.4 font-weight .....	268
12.9.5 font-size .....	269
12.9.6 font 属性.....	271
12.10 颜色属性介绍 .....	271
12.11 背景属性介绍 .....	272
12.11.1 background-color .....	272
12.11.2 background-image .....	272
12.11.3 background-repeat .....	274
12.11.4 background-attachment .....	275
12.11.5 background-position .....	276
12.11.6 背景简略 .....	278
12.12 文本属性介绍 .....	279
12.12.1 word-spacing .....	279
12.12.2 letter-spacing .....	280
12.12.3 text-decoration .....	281
12.12.4 vertical-align .....	281
12.12.5 text -transform .....	282
12.12.6 text-align .....	283
12.12.7 text-indent .....	283
12.12.8 line-height .....	283
12.13 框属性介绍 .....	285
12.13.1 页边距 .....	285
12.13.2 边框线 .....	286
12.13.3 贴边 .....	289
12.13.4 大小 .....	290
12.13.5 定位 .....	290