

Dreamweaver 4

金典案例教程

飞思科技产品研发中心 编 著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

网络教育系列教程

Dreamweaver 4 金典案例教程

飞思科技产品研发中心 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司最新推出的网页制作软件,它在网页设计、制作和管理方面有着同类软件无可比拟的优势。

本书通过 20 个典型的作品实例,由浅入深地介绍了网页制作等方面的知识。主要包含了文本、图片、动画、各种对象和声音的插入、框架属性的设置、页面的布局、模板的生成与编辑、HTML、CSS 样式的应用、如何添加各种链接以及如何申请和上传网站等内容。

本书适合于网页制作的初学者,也可作为网页制作培训班的教材。

本书所需的图片请到“<http://www.fecit.com.cn>”的“下载专区”下载。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 4金典案例教程/飞思科技产品研发中心编著.-北京:电子工业出版社,2001.4

(网络教育系列教程)

ISBN 7-5053-6613-0

I.D... II.飞... III.主页制作-应用软件, Dreamweaver 4-教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第19990号

丛 书 名:网络教育系列教程

书 名: Dreamweaver 4金典案例教程

编 著:飞思科技产品研发中心

责任编辑:郭 晶 杨 源

排版制作:电子工业出版社计算机排版室监制

印 刷 者:北京华威冶金印刷厂

出版发行:电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京海淀区万寿路173信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:19.75 字数:505.6千字

版 次:2001年4月第1版 2001年4月第1次印刷

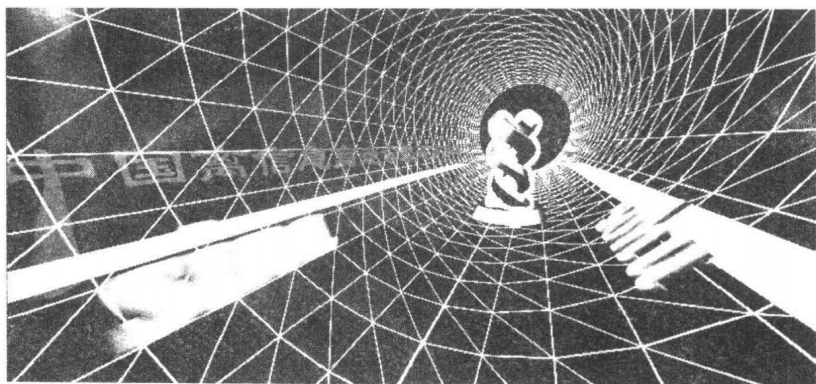
书 号: ISBN 7-5053-6613-0

TP·3673

印 数:8000册 定价:27.00元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话:68279077

前言



Bill Gates 说：信息高速公路的廉价通信在更重要的层次上影响了人们，受惠者不仅仅是与技术打交道的个人。随着越来越多的计算机与高带宽的网络相联，以及软件平台为庞大的应用系统提供基础，人人都可使用世界上绝大多数的信息。

革命——21 世纪的信息革命在全世界全面展开，Internet 就像 18 世纪工业革命的蒸汽机成为信息革命的主角。随着 Internet 在全球的不断升温，网页设计与随之配套的多媒体制作成为了最吸引人的 Web 技术。

古老文明的中国雄狮已在这场信息革命中信步，这场革命使我们每个人认识到.....

Dreamweaver 4

Macromedia 公司 Dreamweaver 的最新版 4 中，能够与 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 的最新版兼容，并可实现代码窗口与设计窗口同屏显示。其快速标签编辑器、支持 HTML 样式表与最新的对象（如日期、导航栏、跳转菜单和框架设置等）、提供改进的内联图像地图和 HTML 检查器、能够将 Word HTML 文档导入并对其格式化、能够将来自外部的格式化数据转换成 Dreamweaver 的 HTML 表格等新增功能，更将其网页制作优势发挥得淋漓尽致。Dreamweaver 4 与 Macromedia 公司的其他两款最新软件 Fireworks 4 和 Flash 5 组成的梦之队，更是网页制作和网站构建无坚不摧的利器。

在网页兼容性方面，Dreamweaver 4 完全遵循 HTML 的各种国际标准，并且从设计上来说，它本身就考虑了兼容性问题。因而，有人说：“Dreamweaver 是当前首选的 DHTML 编辑工具。”

案例教程

案例教程是包含一系列真正实例的教程。本教程力求通过一些典型的作品实例，由浅入深地带领读者进入丰富多彩的网页世界。这些实例都经过精挑细选且有非常好的代表性。它们不但能够充分说明该软件的基本操作，更重要的是，这些例子都包含了目前网页创作界最流行和最有创意的构思，使得读者能够事半功倍地迅速提高网页的创作水平。

关于本书

本书属于《网络教育系列教程》丛书之一，其主要内容如下：

在本书中，共安排了 21 章，20 个案例。第 1 章介绍预备知识，为读者学习后面的案例做铺垫；在第 2 章到 21 章中，本着由浅到深、由单页面实现到多页面实现、由基本功能到专业水平功能的原则安排 20 个案例，向读者演示 Dreamweaver 4 的应用。

第 1 个案例通过讲解如何建立一个简单的页面，给用户一种建立页面的成就感，从而吸引用户进一步深入学习。

第 2 到 5 个案例介绍了最常用和最基本的四个功能，它们分别为文本的基本操作、图片的基本操作、表格的操作和文件头的设置。

第 6 到 9 个案例介绍了多页面的组织实现和一些更专业的功能，它们分别为框架的应用、分层的应用、模板和库项目，以及链接的实现。

第 10 到 14 个案例介绍了 Dreamweaver 4 的一些专业水平的功能，包括表单的使用、HTML 样式表和 CSS 样式表操作、滚动字幕、搜索引擎、嵌入对象操作、各种行为操作和时间线的应用等。

第 15 个案例向读者介绍了用 Dreamweaver 4 嵌入 ASP 程序来进行数据库操作，实现动态网页的方法。

最后 5 个案例是一个整体，以童话世界为例全面介绍开发一个网站的全过程，包括本地站点的建立、远端站点的连接、首页的制作、其他页的制作、网站的完善以及站点的发布等。

由于时间仓促，作者水平有限，经验不足，书中错误遗漏的地方还请广大读者批评指正。

电话：(010) 68131648 (010) 68251220

E-mail: fecit@fecit.com.cn

网址: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

本书约定

对本书统一运用的符号解释如下：

【】→【】表示打开某菜单下的命令。

如：【Insert】→【Layer】，表示打开 Insert 菜单下的 Layer 命令。

【】表示命令、选项和快捷键。

 **说明** 表示需要解释说明的部分。

 **步骤** 表示某一个例子的操作步骤。

 **注意** 表示需要引起注意的地方。

 **提示** 表示某一步骤的技巧。

 **学习目的** 表示实例的学习目的。

 **功能点** 表示本章所讲述的功能。

飞思科技产品研发中心

目 录

第 1 章	Dreamweaver 4 简介	1
1.1	概述	1
1.2	Dreamwerver 4 的新功能	1
1.2.1	代码编辑	1
1.2.2	新添对象	3
1.2.3	站点管理	3
1.3	Dreamweaver 4 的工作环境	4
1.4	Dreamweaver 4 的基本菜单操作	6
1.5	浮动面板	7
1.6	查找帮助信息	7
1.6.1	启动帮助系统	7
1.6.2	查看帮助信息	9
第 2 章	第一次亲密接触	11
2.1	操作步骤	12
2.1.1	建立新网页	12
2.1.2	设置网页标题	13
2.1.3	保存网页文件	14
2.1.4	插入文本	15
2.1.5	插入图片	16
2.1.6	使用历史面板	16
2.1.7	预览网页	17
2.1.8	最终效果	18
2.2	小结	18
	上机习题	18
第 3 章	白雪公主	19
3.1	操作步骤	20
3.1.1	新建网页	20
3.1.2	输入文本内容	20
3.1.3	设置文本格式及对齐方式	21
3.1.4	编辑字体列表	22
3.1.5	设置文本字体、大小、颜色	22
3.1.6	调整文字布局、美化页面	24
3.1.7	插入时间和水平线	27
3.1.8	设置默认颜色	28
3.1.9	最终效果	28
3.2	小结	29

上机习题.....	29
第 4 章 卡通天地.....	31
4.1 操作步骤.....	32
4.1.1 建立新网页.....	32
4.1.2 插入卡通图片.....	33
4.1.3 编辑图片属性.....	34
4.1.4 设置图片与文本对齐.....	37
4.1.5 插入轮替图片按钮.....	40
4.1.6 加入动画图片.....	43
4.1.7 设置网页背景颜色.....	44
4.1.8 最终效果.....	46
4.2 小结.....	47
上机习题.....	47
第 5 章 2001 年的初春.....	49
5.1 操作步骤.....	50
5.1.1 新建网页.....	50
5.1.2 创建定位表格.....	50
5.1.3 插入图片.....	51
5.1.4 插入动画和文字.....	53
5.1.5 插入月历.....	54
5.1.6 最终效果.....	59
5.2 小结.....	60
上机习题.....	60
第 6 章 网页身份登记.....	61
6.1 操作步骤.....	62
6.1.1 打开网页.....	62
6.1.2 打开文件头显示.....	62
6.1.3 打开 Head 对象浮动面板.....	63
6.1.4 插入 Keywords 对象.....	64
6.1.5 插入 Description 对象.....	65
6.1.6 插入 Base 对象.....	66
6.1.7 插入 Refresh 对象.....	66
6.1.8 插入 Meta 对象.....	68
6.1.9 最终效果.....	69
6.2 小结.....	69
上机习题.....	69
第 7 章 美丽魔方.....	71
7.1 操作步骤.....	72
7.1.1 在网页中创建框架.....	72

7.1.2	为框架命名及导入框架源文件.....	75
7.1.3	保存框架集文件和各框架文件.....	77
7.1.4	设置框架属性.....	78
7.1.5	设置框架集属性.....	80
7.1.6	编辑框架内容.....	81
7.1.7	无框架页面的编辑.....	81
7.1.8	最终效果.....	82
7.2	小结.....	82
	上机习题.....	82
第 8 章	排版大师.....	83
8.1	操作步骤.....	84
8.1.1	在网页中插入框架层对象.....	84
8.1.2	设置层对象的格式属性.....	87
8.1.3	创建嵌套分层.....	88
8.1.4	设置分层的重叠顺序.....	93
8.1.5	将分层转化为表格.....	93
8.1.6	将表格转化为分层.....	95
8.1.7	最终效果.....	96
8.2	小结.....	97
	上机习题.....	97
第 9 章	网页生产线.....	99
9.1	操作步骤.....	100
9.1.1	新建网页.....	100
9.1.2	创建模板.....	102
9.1.3	编辑模板.....	103
9.1.4	创建基于模板的新文档.....	105
9.1.5	导出 XML 文档.....	106
9.1.6	创建库项目.....	107
9.1.7	应用库项目.....	108
9.1.8	最终效果.....	110
9.2	小结.....	111
	上机习题.....	111
第 10 章	朝花夕拾.....	113
10.1	操作步骤.....	114
10.1.1	建立相关的多个网页.....	114
10.1.2	为文字添加链接.....	115
10.1.3	为图片添加链接.....	118
10.1.4	设置返回主页的链接.....	119
10.1.5	加入网站的链接.....	120

10.1.6	加入 E-Mail 的链接	120
10.1.7	插入跳转菜单	121
10.1.8	为含有框架的页面设置链接	124
10.1.9	创建脚本链接	126
10.1.10	测试链接	127
10.1.11	最终效果	128
10.2	小结	129
	上机习题	129
第 11 章	与网页对话	131
11.1	操作步骤	132
11.1.1	建立新网页	132
11.1.2	创建表单	132
11.1.3	添加用户名文本域	133
11.1.4	添加密码文本域	134
11.1.5	插入单选框	136
11.1.6	添加下拉菜单栏	138
11.1.7	插入复选框	140
11.1.8	设置多行文本域	142
11.1.9	添加文件地址域	142
11.1.10	添加按钮对象	144
11.1.11	最终效果	145
11.2	小结	146
	上机习题	147
第 12 章	新版白雪公主	149
12.1	操作步骤	150
12.1.1	显示 HTML 样式面板	150
12.1.2	创建标题的 HTML 样式	150
12.1.3	对标题应用 HTML 样式表	152
12.1.4	编辑现有的 HTML 样式	153
12.1.5	在已有的 HTML 样式基础上创建新的 HTML 样式	153
12.1.6	对段落应用 HTML 样式	154
12.1.7	创建 CSS 类样式表	155
12.1.8	应用 CSS 样式	158
12.1.9	编辑已有的 CSS 样式表	159
12.1.10	编辑 CSS 标识符样式表	160
12.1.11	将 CSS 样式表转化为 HTML 样式表	162
12.1.12	最终效果	163
12.2	小结	164
	上机习题	164

第 13 章 让网页“活”起来.....	165
13.1 操作步骤.....	166
13.1.1 在网页中插入滚动字幕.....	166
13.1.2 设置网页状态行的文本.....	168
13.1.3 在网页中嵌入 Flash 动画.....	170
13.1.4 在网页中添加搜索引擎.....	172
13.1.5 最终效果.....	175
13.2 小结.....	176
上机习题.....	176
第 14 章 为网页赋予生命.....	177
14.1 操作步骤.....	178
14.1.1 创建新网页.....	178
14.1.2 打开行为编辑工具.....	179
14.1.3 添加电台简介广播.....	180
14.1.4 设置交换图片.....	181
14.1.5 添加童话故事播放按钮.....	185
14.1.6 添加弹出故事浏览窗口的动作.....	186
14.1.7 添加状态栏显示文本的行为.....	189
14.1.8 添加弹出菜单的动作.....	190
14.1.9 最终效果.....	191
14.2 小结.....	192
上机习题.....	192
第 15 章 让网页动起来.....	193
15.1 操作步骤.....	194
15.1.1 打开网页.....	194
15.1.2 插入文本动画.....	194
15.1.3 为文本层对象添加闪烁效果.....	200
15.1.4 插入另一个文本动画.....	203
15.1.5 插入会动的图片.....	206
15.1.6 插入控制按钮.....	211
15.1.7 最终效果.....	213
15.2 小结.....	214
上机习题.....	214
第 16 章 轻轻松松找童话.....	215
16.1 操作步骤.....	216
16.1.1 创建数据库.....	216
16.1.2 设置网络服务器.....	218
16.1.3 建立系统 DSN.....	219
16.1.4 创建查找页.....	222

16.1.5	创建搜寻结果页	223
16.1.6	建立数据库记录与网页的链接	224
16.1.7	显示数据	226
16.1.8	最终效果	228
16.2	小结	229
	上机习题	229
第 17 章	童话世界网站 (1)	231
17.1	操作步骤	231
17.1.1	设计网站开发过程	231
17.1.2	申请主页空间	231
17.1.3	建立本地站点	238
17.1.4	设置本地站点属性	238
17.1.5	规划本地站点	242
17.2	小结	242
	上机习题	242
第 18 章	童话世界网站 (2)	243
18.1	操作步骤	244
18.1.1	在新建网页中创建框架	244
18.1.2	编辑标题网页	246
18.1.3	编辑主要内容网页	249
18.1.4	完善主页面	253
18.1.5	调整页面	258
18.1.6	设置页面为首页	258
18.2	小结	260
	上机习题	260
第 19 章	童话世界网站 (3)	261
19.1	操作步骤	263
19.1.1	创建专项内容模板	263
19.1.2	编辑站长手记网页	265
19.1.3	编辑童话电台网页	267
19.1.4	创建童话目录模板	269
19.1.5	编辑安徒生童话目录网页	272
19.1.6	创建童话浏览模板	274
19.1.7	编辑童话浏览网页	276
19.1.8	建立链接	278
19.2	小结	279
	上机习题	279
第 20 章	童话世界网站 (4)	281
20.1	操作步骤	282

20.1.1	设置留言板	282
20.1.2	建立其他童话网站链接	286
20.1.3	创建未完成页	291
20.2	小结	293
	上机习题	293
第 21 章	童话世界网站 (5)	295
21.1	操作步骤	295
21.1.1	测试本地站点	295
21.1.2	构建远端站点	299
21.1.4	站点维护	301
21.2	小结	301
	上机习题	301

第1章 Dreamweaver 4 简介

1.1 概 述

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的主页编辑工具。它是一个“所见即所得”的网页编辑器，支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。它采用了多种先进技术，能够快速、高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程变得简单。Dreamweaver 不仅提供了强大的网页编辑功能，而且提供了完善的站点管理机制。它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的创作工具。另外，它和 Macromedia 公司的另两款软件 Fireworks、Flash 能够很好地兼容，分别控制了 Web 制作、Web 图形处理和矢量动画这三个主要的网络创作领域，被称为网页制作的三大法宝，构成了 Macromedia 公司强大的王国。

从 Dreamweaver 2 开始，它就已经成为专业网页创作者事实上的标准，Dreamweaver 极大地提高了国内网页创作者的综合水平，从而掀起了一股网页创作的高潮。

本章主要是为读者进行后面的学习打下基础。

Dreamweaver 4 的启动画面如图 1-1 所示。

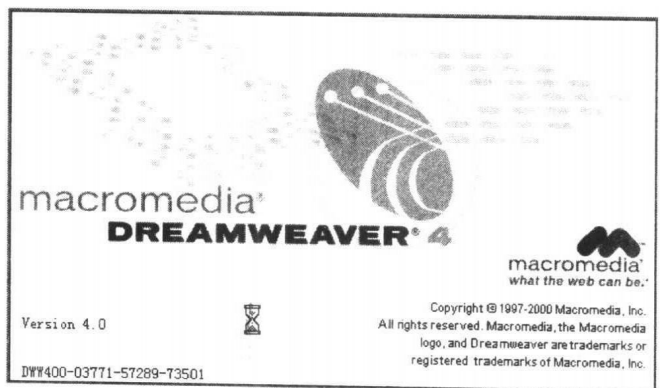


图 1-1 Dreamweaver 4 的启动画面

1.2 Dreamweaver 4 的新功能

从 Dreamweaver 3 到 Dreamweaver 4，又有了较大的改进，使得网页制作功能更加强大。这些新功能包括代码编辑、新添对象和站点管理。

1.2.1 代码编辑

1. 代码编辑窗口和编辑工作窗口同时显示

HTML 代码的编辑窗口和编辑工作窗口将同时显示, 如图 1-2 所示, 使源代码编辑变得很方便。

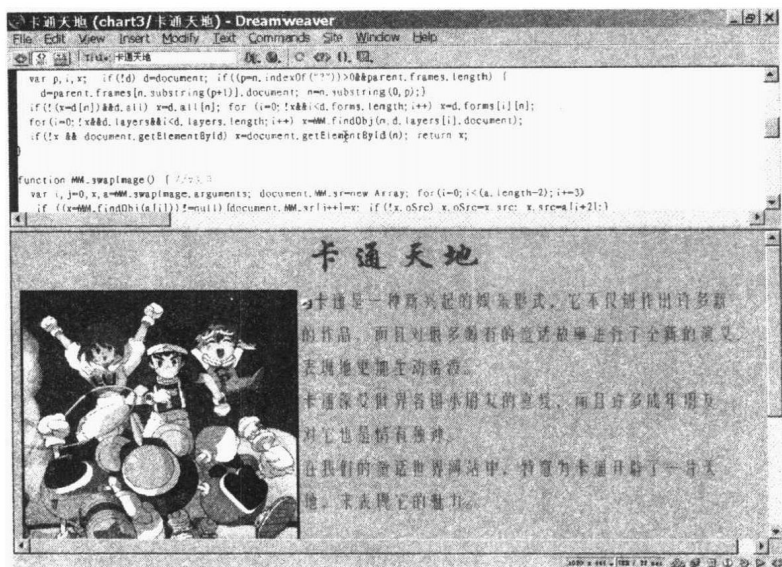


图 1-2 代码编辑窗口和编辑工作窗口同时显示

2. 新的调试器

可以直接在浏览器里进行 JavaScript 的客户端调试。新的 JavaScript 调试器可帮助用户理解每个浏览器如何执行 JavaScript, 用户可以通过设置断点和观察代码中传递更新的数值来挑选代码。

3. 新的代码参考

新的代码参考可以传送 JavaScript、HTML、CSS 和 Browser 的信息, 这些内容是权威的 DHTML 参考书, 如图 1-3 所示。

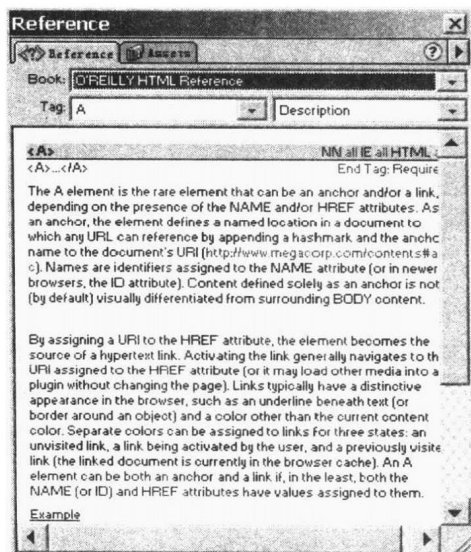


图 1-3 新的代码参考

4. 排版显示

新的排版显示可以运用常见的排版技巧,就像在网页上绘图一样。比如拖动单元格,或者组合单元格来建立嵌套的表格,排版显示时总会在浏览器中建立干净的表格。

1.2.2 新添对象

1. 新添 Macromedia Flash 按钮和文本按钮

在 Dreamweaver 中直接建立可编辑的矢量图形。新的 Macromedia Flash 按钮和文本特性让 Dreamweaver 的用户可以和 Macromedia Flash 设计者一同工作,以创建新的按钮风格。

2. 素材库面板

可以追踪中心区域里所有的媒体,并使用新的资源面板来预览和管理图片、颜色、URL、脚本、Macromedia Flash 内容、临时文件以及库条目,使用户对站内的资源和调度更加方便,该面板如图 1-4 所示。

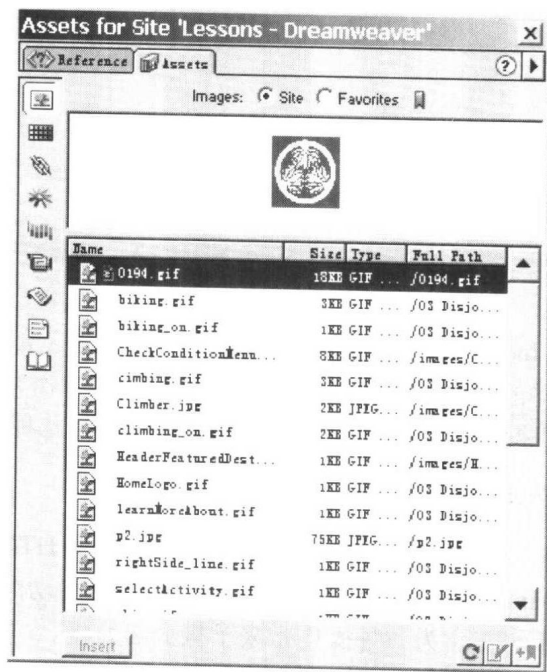


图 1-4 素材库面板

1.2.3 站点管理

通过站点报告可快速地发现 and 解决错误。“可以运行报告”用来查找站点里共同的问题或写出一个标准的报告,查找在连接站点时的问题。

1.3 Dreamweaver 4 的工作环境

当启动 Dreamweaver 4 后, 会出现如图 1-5 所示的网页编辑窗口, 其中有多块浮动面板。

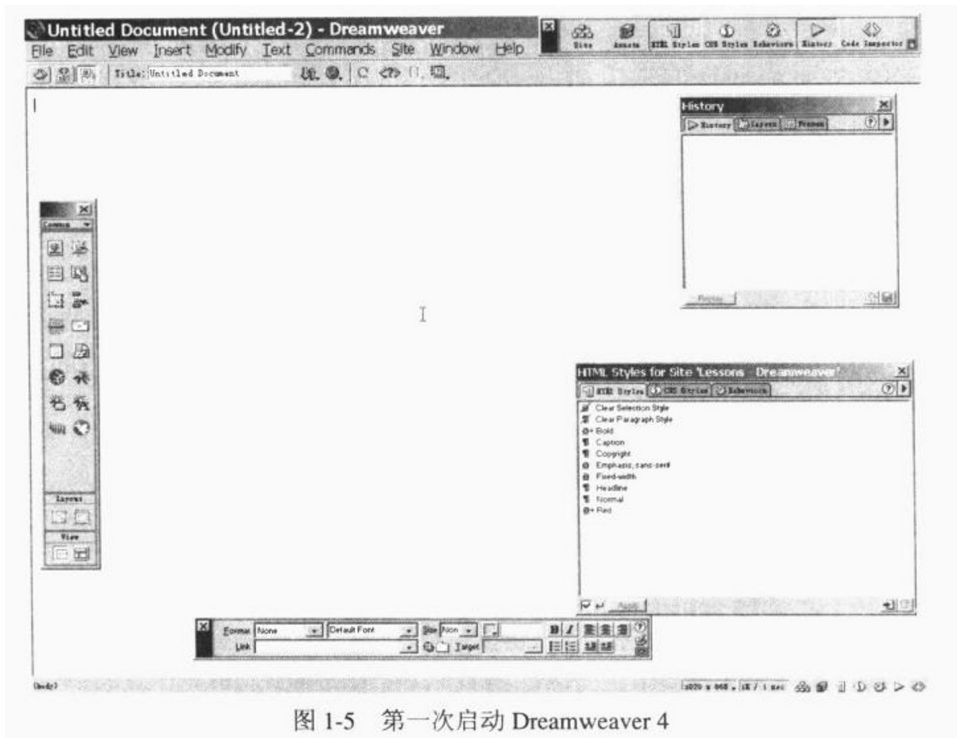


图 1-5 第一次启动 Dreamweaver 4

对于一个用惯了 Windows 程序的人来说, 第一次看到它会感到手足无措。其实, Dreamweaver 4 应用程序的外观同其异常灵活的功能特性是分不开的, 对于不同级别的用户, 都能从这种外观上获得显著的工作效率。其窗口包含如下几种。

1. Dreamweaver 4 的文档编辑窗口

- 文档窗口: 文档窗口是用来显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容的。
- 浮动面板: Dreamweaver 4 包含许多浮动面板, 有启动面板、属性面板、对象面板、可停靠面板等, 它为各种操作带来了极大的方便。
- 菜单栏: 在 Dreamweaver 4 中, 几乎所有的工作都可以通过菜单栏来完成。
- 标题栏: Dreamweaver 4 的网页编辑窗口的最上方是标题栏, 它向用户显示网页的标题和网页文档的名称。
- 状态栏: Dreamweaver 4 的状态栏在网页编辑窗口的最下方, 它向用户显示所编辑网页的信息, 包括: HTML 标识符选择器、网页编辑窗口尺寸选择器、预计下载速度的显示和袖珍启动器。
- 工具栏: 在 Dreamweaver 4 中新增了一条工具栏, 在这条工具栏上集成了许多常用的功能, 包括网页编辑窗口和源代码窗口的切换按钮、标题栏文本框、文件管理工具按钮和选项显示等。

2. 站点管理窗口

在站点管理窗口中集成了本地/远程站点文件的管理和维护功能。在这个窗口中，可以管理网站和网页，如图 1-6 所示。

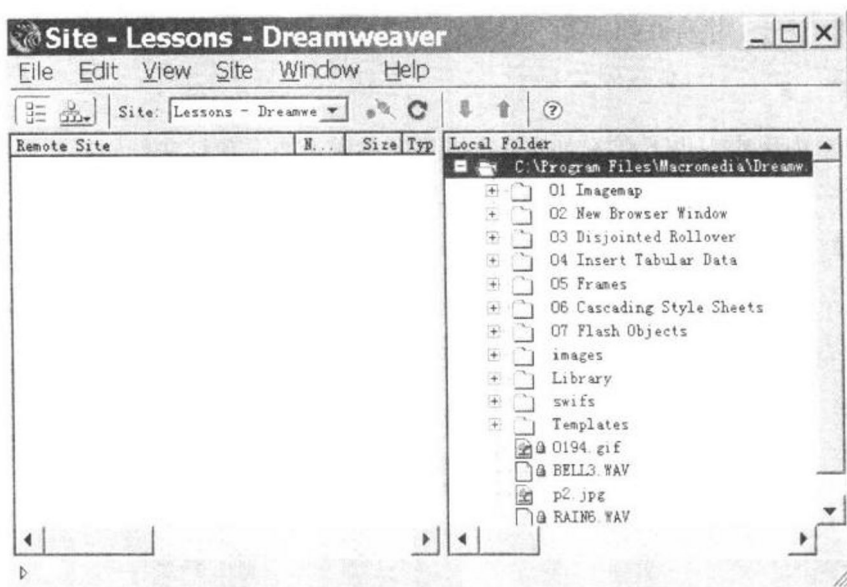


图 1-6 站点管理窗口

3. 网页源代码编辑窗口

在网页源代码编辑窗口上将显示网页的 HTML 源程序，熟悉 HTML 语言的用户可以直接对源程序进行编辑，它将直接在网页编辑窗口上显示出来。该窗口如图 1-7 所示。



图 1-7 网页源代码编辑窗口