

# 数据库 系统原理与应用教程

闪四清 编著



清华大学出版社  
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

# **数据库系统原理与应用教程**

**闪四清 编著**

**清华 大学 出版 社**

(京) 新登字 158 号

## 内 容 简 介

数据库技术是信息技术的一个重要支柱。本书是一本全面介绍数据库技术基本原理、技术实现和应用等知识的教程。全书包括 4 部分、16 章。第一部分对数据库的建模方法进行了研究，第二部分全面介绍了 SQL 语言及其理论基础，第三部分涉及数据库技术深层次的实现，最后一部分详细阐述了数据库应用开发的方法和步骤。

本书内容全面、概念清晰、语言流畅、图文并茂，可作为高等院校计算机相关专业的数据库课程教材，也可供从事计算机软件工作的科技人员和工程技术人员如管理信息系统、电子商务网站开发人员等参阅。

版权所有，翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签，无标签者不得销售。

书 名：数据库系统原理与应用教程  
作 者：闪四清 编著  
出 版 者：清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)  
http://www.tup.tsinghua.edu.cn  
责 任 编 辑：宋方  
印 刷 者：中国科学院印刷厂  
发 行 者：新华书店总店北京发行所  
开 本：787×1092 1/16 印 张：23 字 数：545 千字  
版 次：2001 年 4 月第 1 版 2001 年 4 月第 1 次印刷  
书 号：ISBN 7-302-04340-X/TP · 2548  
印 数：0001~6000  
定 价：35.00 元

# 前　　言

当今是一个信息爆炸的时代，信息已经成为社会和经济发展的重要支柱之一。大量信息的产生、处理、存储、传播和使用推动了社会的进步和经济的发展。信息系统是一种以加工处理信息为主的计算机系统。数据库技术作为一种存储和使用信息的信息系统核心技术正在发挥着越来越重要的作用。例如，现在的银行无法再依赖手工记账来处理复杂的储蓄、结算、信贷、信用卡等业务，现在的邮政电信也无法离开信息系统开展各种电信业务，现在的航空运输也无法离开信息系统来管理庞大的分布式售票网点，现在的加工企业无法离开信息系统来管理庞大的零部件仓库、计划、生产、销售、财务等，现在的图书出版业无法依赖手工的方式管理大量图书的出版、库存、销售等业务。

本书对数据库技术进行了全面的阐述和研究。在结合了大量的实例和作者的教学体会基础上，对数据库技术的各个领域进行了深入浅出的剖析，对数据库技术的重点和难点进行了详细的描述，力求做到概念清晰、生动活泼。

本书包括了4部分、16章内容。第一部分是建模篇，重点介绍了ER图、ODL方法、IDEF1x图、关系模型等数据库建模技术。第二部分是编程篇，对数据库技术中的关系代数、Datalog语言等理论以及标准SQL语言进行了讲述。第三部分是实现篇，讨论了有关索引、查询、事务、并发控制等数据库技术内核的实现问题。最后一部分对典型的桌面型数据库产品、分布式数据库产品以及信息系统的开发方法进行了介绍和分析。

在每一章的开始，对该章将要涉及的内容和作用进行了简单的介绍，然后指出了学完本章应该掌握的重要内容。每一章的正文内容结束之后，有一个对本章所讲述的内容进行总结和评价的本章小结。另外，每一章后面都附有一个思考和练习。思考题侧重于加深读者对本章涉及概念的理解，练习题侧重于培养学生应用本章学到的知识来解决实际问题的能力。

本教程还有一个显著的特点，就是以一个贯穿全书始末的图书管理示例为主线，把各种数据库技术的知识要点，串联成一个逻辑严密的整体。这个示例不断深化、丰富和完善的过程，实际上就是读者不断学习、理解和掌握数据库技术的过程。

本书由康博金典科技有限公司策划，闪四清博士主编。限于作者水平有限，书中难免有不妥之处，欢迎广大读者批评指正。

作　　者  
2001年1月

# 目 录

## 第一部分 设计篇

第1章 步入数据库系统世界.....	3
1.1 数据库技术概述.....	3
1.1.1 数据库系统应用示例.....	4
1.1.2 数据库系统的作用 .....	7
1.1.3 常见的数据库系统 .....	8
1.1.4 数据库应用程序的开发过程 .....	11
1.2 数据库技术的演变.....	12
1.2.1 数据库技术的环境 .....	12
1.2.2 传统的文件管理阶段 .....	13
1.2.3 现代的数据库管理系统阶段 .....	14
1.3 数据库系统架构.....	16
1.3.1 数据存储架构 .....	16
1.3.2 数据视图管理架构 .....	18
1.3.3 数据库应用架构 .....	19
1.4 数据库管理系统组件.....	22
1.4.1 数据和元数据 .....	23
1.4.2 输入 .....	24
1.4.3 查询处理器.....	25
1.4.4 存储管理器.....	25
1.4.5 事务管理器.....	26
1.5 数据库技术的发展趋势.....	26
1.5.1 数据库技术面临的挑战 .....	26
1.5.2 数据库技术的未来 .....	27
1.6 本章小结 .....	30
1.7 思考和练习 .....	31
第2章 数据库建模——ER图 .....	32
2.1 ER图的基本概念 .....	32

2.1.1 实体集和实体集中的属性	32
2.1.2 联系集和联系集中的属性	36
2.1.3 绘制 ER 图	38
2.2 ER 图设计原则	40
2.2.1 真实性原则	41
2.2.2 避免冗余原则	41
2.2.3 简单性原则	42
2.2.4 合适性原则：用实体集还是用属性	42
2.2.5 合适性原则：用实体集还是用联系集	42
2.3 对约束建模	43
2.3.1 映射约束	43
2.3.2 键码约束	46
2.3.3 参照完整性约束	48
2.3.4 其他类型的约束	49
2.4 弱实体集	49
2.4.1 弱实体集产生的原因	50
2.4.2 对弱实体集的要求	51
2.4.3 弱实体集的表示方法	51
2.5 ER 图的高级技术	52
2.5.1 特殊化技术	52
2.5.2 概括技术	53
2.5.3 属性继承技术	54
2.5.4 概括约束设计	54
2.5.5 聚集技术	55
2.6 本章小结	57
2.7 思考和练习	57
<b>第3章 数据库建模——IDEF1x图</b>	<b>59</b>
3.1 IDEF方法族基本知识	59
3.1.1 IDEF方法族简介	59
3.1.2 IDEF1x图的概念和作用	61
3.2 IDEF1x图的语法和语义	62
3.2.1 实体	62
3.2.2 连接联系	63
3.2.3 分类联系	67
3.2.4 非确定联系	69

3.2.5 属性	70
3.2.6 主键码和次键码	72
3.2.7 外键码	74
3.3 使用 IDEF1x 图建立数据库模型的过程	76
3.3.1 准备阶段	76
3.3.2 定义实体阶段	79
3.3.3 定义联系阶段	80
3.3.4 定义键码阶段	82
3.3.5 定义属性阶段	86
3.3.6 文件编制阶段	88
3.4 本章小结	89
3.5 思考和练习	89
<b>第 4 章 数据库建模——ODL 方法</b>	<b>91</b>
4.1 面向对象的基本概念	91
4.1.1 面向对象模型和关系模型比较	91
4.1.2 面向对象基本概念	92
4.2 ODL 的基本结构	94
4.2.1 ODL 概念	94
4.2.2 ODL 接口说明	95
4.2.3 ODL 中的属性	96
4.2.4 ODL 中的联系	97
4.2.5 反向联系的概念	98
4.2.6 联系的多重性	100
4.2.7 ODL 中的类型	102
4.2.8 ODL 中的方法署名的说明	105
4.3 子类和约束	107
4.3.1 ODL 中的子类	107
4.3.2 ODL 中的约束	111
4.4 本章小结	116
4.5 思考和练习	116
<b>第 5 章 关系模型</b>	<b>118</b>
5.1 关系模型的基本概念	118
5.2 从 ER 图到关系模型设计的转换	123
5.2.1 ER 图和关系模式的比较	124

5.2.2 实体集到关系模式的转换	124
5.2.3 联系集到关系模式的转换	125
5.2.4 弱实体集到关系模式的转换	127
5.2.5 ER 图中其他元素的转换	128
5.2.6 键码的转换	130
5.3 从 IDEF1x 图到关系模型设计的转换	131
5.4 从 ODL 设计到关系模型设计的转换	132
5.4.1 ODL 设计和关系模式设计的比较	132
5.4.2 从 ODL 属性到关系模式的属性	133
5.4.3 ODL 设计中非原子属性的转换	133
5.4.4 ODL 设计中联系的转换	137
5.4.5 ODL 设计中联系和反向联系问题	138
5.4.6 ODL 设计中子类结构的转换	138
5.5 本章小结	140
5.6 思考和练习	140
<b>第 6 章 关系模式的规范化设计</b>	<b>142</b>
6.1 关系模式的设计问题	142
6.1.1 异常问题	142
6.1.2 泛关系模式和数据库模式	143
6.2 函数依赖	144
6.2.1 函数依赖的定义	144
6.2.2 函数依赖和键码	145
6.2.3 逻辑蕴含	146
6.2.4 函数依赖的推理规则	147
6.2.5 属性集的闭包	148
6.2.6 正则覆盖	150
6.3 关系模式的分解	151
6.4 关系模式的范式	152
6.4.1 第一范式	152
6.4.2 BC 范式	153
6.4.3 分解成 BCNF 模式的算法	153
6.4.4 函数依赖的投影	155
6.4.5 第三范式	156
6.4.6 第二范式	158
6.5 多值依赖	158

---

6.5.1 多值依赖的概念	159
6.5.2 多值依赖的推理规则	160
6.5.3 第四范式	160
6.6 范式之间的关系	161
6.7 数据库模式的实例	162
6.7.1 图书管理数据库模式	162
6.7.2 计算机产品信息管理数据库模式	164
6.8 本章小结	165
6.9 思考和练习	166

## 第二部分 编程篇

第 7 章 关系代数基本理论	171
7.1 关系代数概述	171
7.2 关系代数的基本运算	172
7.2.1 集合运算	172
7.2.2 选择运算	174
7.2.3 投影运算	176
7.2.4 笛卡尔积运算	177
7.2.5 改名运算	178
7.3 关系代数的附加运算	179
7.3.1 自然连接运算	179
7.3.2 θ 连接运算	180
7.3.3 除法运算	181
7.3.4 赋值运算	182
7.4 扩充的关系代数运算	183
7.4.1 广义投影运算	183
7.4.2 外连接运算	183
7.4.3 聚集运算	185
7.5 关系演算	185
7.5.1 元组关系演算	186
7.5.2 域关系演算	186
7.6 关系代数的修改运算	187
7.6.1 插入运算	187
7.6.2 删 除运算	188

7.6.3 修改运算 .....	188
7.7 关系代数表达式的优化策略 .....	189
7.8 本章小结 .....	190
7.9 思考和练习 .....	190
<b>第 8 章 Datalog 语言 .....</b>	<b>192</b>
8.1 基本概念 .....	192
8.1.1 基本结构 .....	192
8.1.2 一般规则 .....	194
8.1.3 安全规则 .....	195
8.1.4 外延谓词和内涵谓词 .....	197
8.2 关系代数向 Datalog 规则的转换 .....	198
8.2.1 从集合运算到 Datalog 规则 .....	198
8.2.2 从投影运算到 Datalog 规则 .....	199
8.2.3 从笛卡尔乘积到 Datalog 规则 .....	199
8.2.4 从选择运算到 Datalog 规则 .....	200
8.2.5 从连接运算到 Datalog 规则 .....	202
8.2.6 从多重运算到 Datalog 规则 .....	202
8.3 递归原理 .....	203
8.3.1 关系代数存在的问题 .....	203
8.3.2 计算最小固定点 .....	205
8.3.3 使用 Datalog 规则表示固定点公式 .....	206
8.4 包的运算 .....	207
8.4.1 包的意义 .....	207
8.4.2 包的关系运算 .....	208
8.4.3 包的逻辑运算 .....	211
8.5 本章小结 .....	211
8.6 思考和练习 .....	212
<b>第 9 章 SQL 语言初步 .....</b>	<b>214</b>
9.1 SQL 概述 .....	214
9.2 简单查询语句 .....	215
9.2.1 最简单的查询语句 .....	216
9.2.2 投影 .....	217
9.2.3 选择 .....	219
9.2.4 字符串比较 .....	222

9.2.5 日期和时间的比较 .....	223
9.2.6 排序结果 .....	223
9.2.7 副本 .....	225
9.3 高级查询语句 .....	226
9.3.1 连接查询 .....	226
9.3.2 集合查询 .....	232
9.3.3 聚集查询 .....	233
9.3.4 子查询 .....	236
9.4 数据库更新语句 .....	238
9.4.1 插入数据 .....	238
9.4.2 删 除 数据 .....	239
9.4.3 修改数据 .....	240
9.5 数据定义语句 .....	241
9.5.1 数据类型和域 .....	241
9.5.2 管理表 .....	242
9.5.3 默认值 .....	244
9.5.4 索引定义 .....	245
9.5.5 管理视图 .....	245
9.6 递归查询 .....	248
9.7 本章小结 .....	249
9.8 思考和练习 .....	249
第 10 章 SQL 语言高级功能 .....	251
10.1 约束 .....	251
10.1.1 键码约束 .....	251
10.1.2 外键码约束 .....	253
10.1.3 非空约束 .....	254
10.1.4 CHECK 约束 .....	255
10.1.5 断言约束 .....	256
10.2 触发器 .....	258
10.2.1 触发器的结构 .....	258
10.2.2 触发器示例 .....	260
10.3 游标 .....	261
10.3.1 定义游标 .....	261
10.3.2 游标的选项 .....	262
10.4 嵌入式 SQL 语言 .....	263

10.4.1 接口和声明 .....	263
10.4.2 动态的 SQL 语句 .....	264
10.5 安全控制和权限管理 .....	265
10.5.1 权限的类型 .....	265
10.5.2 授权和收权 .....	266
10.6 本章小结 .....	267
10.7 思考和练习 .....	267

### 第三部分 实现篇

#### 第 11 章 索引和散列技术 ..... 271

11.1 文件组织 .....	271
11.1.1 文件组织方式 .....	271
11.1.2 顺序文件组织 .....	272
11.1.3 聚集文件组织 .....	273
11.2 索引技术 .....	274
11.2.1 基本概念 .....	274
11.2.2 顺序索引 .....	274
11.2.3 B <sup>+</sup> 树索引文件 .....	278
11.3 散列技术 .....	278
11.3.1 基本概念 .....	279
11.3.2 散列索引 .....	279
11.4 Microsoft SQL Server 系统中的索引 .....	280
11.4.1 索引类型 .....	280
11.4.2 创建索引的方法 .....	282
11.5 本章小结 .....	283
11.6 思考和练习 .....	283

#### 第 12 章 查询处理技术 ..... 284

12.1 基本步骤 .....	284
12.2 查询处理的代价模型 .....	286
12.3 单个关系运算的代价估计 .....	287
12.3.1 选择运算的代价估计 .....	287
12.3.2 连接运算的代价估计 .....	288
12.3.3 集合运算的代价估计 .....	289

12.4 表达式运算的代价估计	289
12.4.1 实体化方法	289
12.4.2 流水线方法	290
12.5 Microsoft SQL Server 系统的查询处理器	291
12.5.1 特性概述	291
12.5.2 交互式操作	292
12.5.3 执行计划	293
12.5.4 优化索引	294
12.5.5 优化隐藏	295
12.6 本章小结	296
12.7 思考和练习	297
<b>第 13 章 事务和并发控制</b>	<b>298</b>
13.1 事务的概念	298
13.1.1 事务的基本概念和特性	298
13.1.2 事务的状态变迁图	299
13.1.3 事务的并发执行	300
13.1.4 事务的一致性级别	302
13.2 并发控制	303
13.2.1 并发操作带来的问题	303
13.2.2 锁	303
13.2.3 死锁	304
13.3 Microsoft SQL Server 系统的事务和锁	305
13.3.1 事务的类型	305
13.3.2 事务的工作原理	306
13.3.3 锁的粒度	308
13.3.4 锁的类型	311
13.3.5 死锁和死锁的解决方案	313
13.4 本章小结	314
13.5 思考和练习	314

## 第四部分 应用篇

<b>第 14 章 Microsoft Access</b>	<b>317</b>
14.1 Microsoft Access 2000 的基本特性	317

14.2 Microsoft Access 2000 的基本操作.....	319
14.2.1 创建数据库.....	319
14.2.2 在数据库中创建 Book 表 .....	321
14.2.3 在数据库中创建查询 .....	322
14.2.4 创建窗体 .....	324
14.3 本章小结 .....	326
14.4 思考和练习 .....	326
<b>第 15 章 Microsoft SQL Server .....</b>	<b>327</b>
15.1 Microsoft SQL Server 2000 的特点 .....	327
15.2 Microsoft SQL Server 2000 系统的基本工具.....	329
15.2.1 SQL Server Enterprise Manager.....	329
15.2.2 SQL Query Analyzer.....	332
15.2.3 其他重要的工具.....	334
15.3 本章小结 .....	337
15.4 思考和练习 .....	337
<b>第 16 章 信息系统的开发过程 .....</b>	<b>338</b>
16.1 信息系统概述 .....	338
16.2 开发信息系统的方法论 .....	340
16.2.1 方法类型 .....	340
16.2.2 开发策略 .....	341
16.3 信息系统开发阶段 .....	342
16.3.1 调查研究阶段.....	342
16.3.2 系统分析阶段.....	344
16.3.3 系统设计阶段.....	346
16.3.4 系统实施阶段.....	349
16.3.5 系统评价阶段.....	349
16.4 影响信息系统开发成功和失败的因素.....	350
16.5 本章小结 .....	351
16.6 思考和练习 .....	352
<b>参考书目 .....</b>	<b>353</b>

# 第一部分 设计篇

- 步入数据库系统世界
- 数据库建模——ER 图
- 数据库建模——IDEF1x 图
- 数据库建模——ODL 方法
- 关系模型
- 关系模式的规范化设计



# 第1章 步入数据库系统世界

本书将要全面讲述数据库技术的原理和应用。通过本书的学习，读者不仅可以掌握数据库技术的基本原理，而且可以掌握使用具体的数据库产品技术和从事数据库应用开发技术。对于一个数据库技术专业人员来说，仅掌握“怎样做”的技术应用是不够的，更重要的是需要理解和掌握“为什么这样做”的技术理论。

本章作为开场白，将要把读者带入到数据库技术的世界，为他们提供一个有关数据库技术的清晰的轮廓。首先，通过介绍一些典型的数据库应用，使读者了解数据库技术到底可以起到什么作用。为了加深读者对数据库的理解，本章快速浏览了当前市场上的主流数据库产品，讨论了数据库应用开发的过程。回顾历史是为了更好地珍惜现在和展望未来。第二，谈了数据库的发展简史，这些内容有助于读者了解数据库技术的当前状况、存在问题和发展趋势。第三，对数据库技术的结构进行深入的研究，这些内容包括数据存储架构、数据管理架构和应用开发架构。第四，对数据库管理系统的架构进行了剖析，把数据库技术的内幕展示出来。最后，总结数据库技术面临的挑战和机遇，展望未来数据库技术的发展趋势。

## 本章的学习目标：

- ※ 了解数据库技术的应用现状和作用；
- ※ 了解当前数据库市场上的主流产品；
- ※ 了解数据库应用开发的基本过程；
- ※ 掌握数据库技术的发展历史和各阶段的特征；
- ※ 理解数据库中数据的存储、管理和应用架构；
- ※ 理解数据库管理系统的架构和各个组成部分的作用；
- ※ 了解当前数据库面临的挑战；
- ※ 掌握数据库技术的未来发展趋势。

## 1.1 数据库技术概述

信息技术的发展极大地推动了社会的进步和发展。作为信息技术主要支柱之一的数据库技术在社会各个领域中有着广泛的应用。数据库技术可以为各种用户提供及时的、准确的、相关的信息，满足这些用户的各种不同的需要。