

【少兒學電腦】



学做电脑

小画家

邹磊 刘晶辉 编著



安徽科学技术出版社

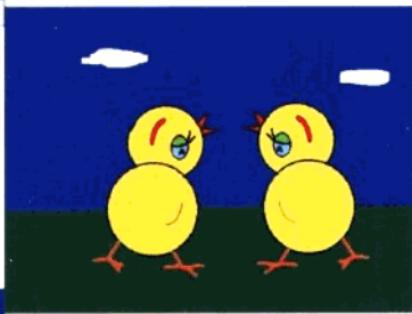
编写说明

随着信息技术的发展，计算机作为一个重要的工具，在我们学习、生活中的作用将越来越大，它涉及到日常生活的方方面面，可以帮妈妈管理财务，帮爸爸编写文章，帮叔叔、阿姨做科学计算等。也有许多小朋友能用计算机画画、设计黑板报。同学们在看动画片时，是否知道，有许多动画人物的动作也是由计算机设计的。目前，随着多媒体教学的逐渐普及，同学们将越来越多地使用计算机。而网络的发展，又使少年朋友们可以足不出户，了解大千世界，探寻科学真谛。为此我们特编写了这套《少儿学电脑》系列，目的是引导少年朋友们学点常用的电脑知识，使他们较快地掌握计算机基本操作，为以后更深入地学习相关计算机知识打下基础。

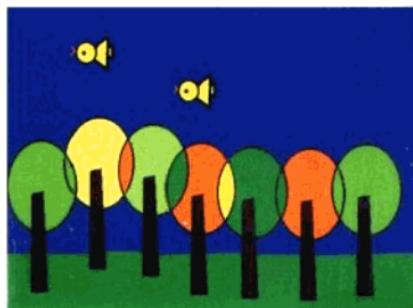
该套书内容丰富，语言生动活泼，图文并茂，是少年朋友和广大的电脑爱好者学习使用电脑的最佳读物。



城堡



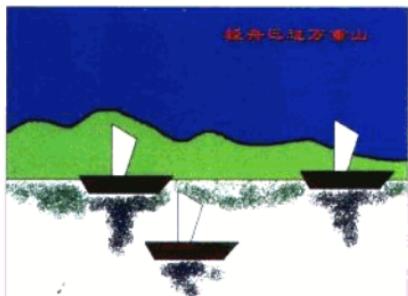
可爱的小鸡



树林



调皮的企鹅



诗情画意



美丽的贺卡



荷塘

目 录

第1章 走入“画图”世界	1
第1节 启动“画图”程序	2
第2节 试一试	7
第3节 保存、打印我的大作	14
第2章 小试身手	21
第1节 准备画板	22
第2节 多彩世界	24
第3节 城堡	31
第3章 可爱的小鸡	39
第1节 小鸡	40
第2节 背景	48
第4章 我也会“克隆术”了	51
第1节 “克隆”树	52
第2节 画小鸟	57
第3节 填充颜色	59
第5章 诗情画意	61
第1节 小船	62
第2节 添加倒影	64
第3节 加入文字	67



第6章 小企鹅	71
第1节 企鹅.....	72
第2节 背景.....	79
第7章 美丽的贺卡	81
第1节 画“心”.....	82
第2节 制作各种变形的“心”.....	85
第3节 编辑颜色.....	89
第8章 荷塘	93
第1节 小花.....	95
第2节 荷花.....	96
第3节 水鸟.....	97
第4节 池塘.....	97



第1章

走入“画图”世界

本章重点

如何启动、退出“画图”程序

如何保存、调出、打印自己的大作



“画图”是Win98中一个十分有趣、实用的程序，利用它可以画出非常美丽的图画，还可以将图片设置成Win98的桌面背景。这一节我们先来学习如何启动画图程序。

第1节 启动“画图”程序



打开计算机，进入Win98后屏幕显示如图1.1所示。屏幕中央有一个白色小箭头，我们称它为鼠标指针，移动鼠标，它也会在屏幕上跟着移动。

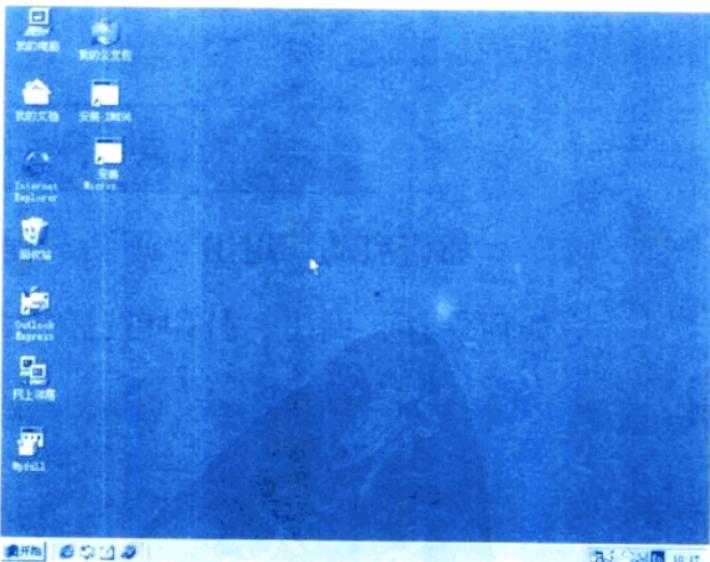


图1.1 Windows系统桌面



请注意！你的屏幕显示也许和图1.1不完全一样，这很正常，因为计算机中安装的程序不完全一样，只要能找到书中提到的按钮或选项就行了，开始行动吧！



(1) 移动鼠标指针到屏幕左下角的“开始”按钮上，按一下鼠标左键，按钮上方就会弹出一个写有“程序”、“文档”、“运行”、“关闭系统”等字样的灰框，我们叫它菜单，如图1.2所示。



图1.2 开始菜单



(2)向上移动鼠标指针到“程序”所在行，这一行变成蓝色，稍等一下，“程序”所在行的右边又会弹出一个菜单，如图 1.3 所示。

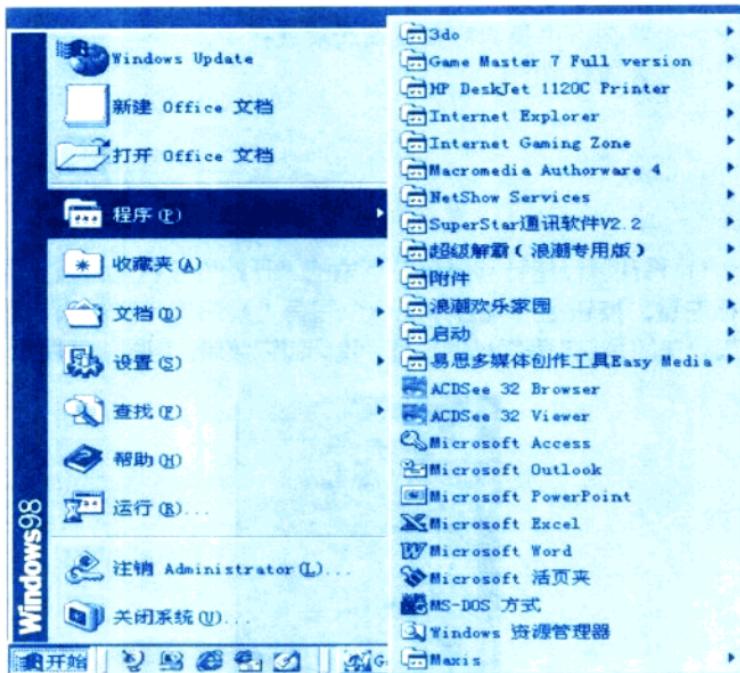


图 1.3 程序菜单

(3) 移动鼠标指针到“附件”所在行，这一行变成蓝色，稍等一下，“附件”所在行右边又会弹出一个菜单，如图 1.4 所示。

(4) 移动鼠标指针到“画图”所在行，这一行变成蓝色，如图 1.5 所示。

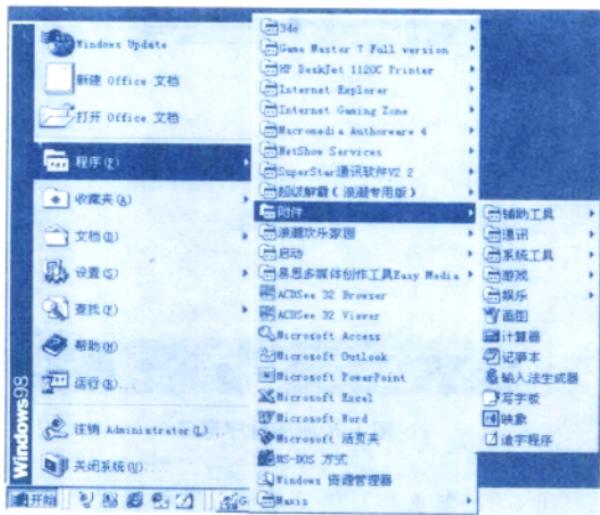


图 1.4 附件菜单

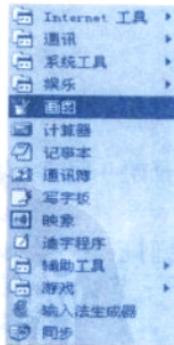


图 1.5 画图菜单

(5) 按一下鼠标左键, 等待片刻, 屏幕显示如图1.6所示, 恭喜恭喜! 你已经启动了“画图”程序。

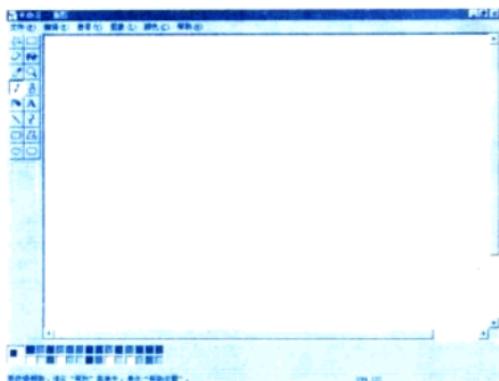


图 1.6 画图程序窗口

怎么样？挺简单吧，下面让我们一起将启动“画图”程序的顺序小结一下吧！



启动“画图”程序：开始→程序→附件→画图。

在本节中我们已经学会如何启动画图程序，下一节就由我带领大家进入画图程序世界，利用鼠标去画出美妙的图形来。





第2节 试一试

一、画图程序窗口

首先我们来学习如何画出各种颜色的线条以及如何进行修改。上一节我们已经学会如何启动画图程序，那么画图程序窗口中有哪些东西呢？看图 1.7，画图窗口左边有一个工具箱，下边有一个颜料盒，中间白色的部分就是让我们画画用的，我们就叫它“画纸”吧！

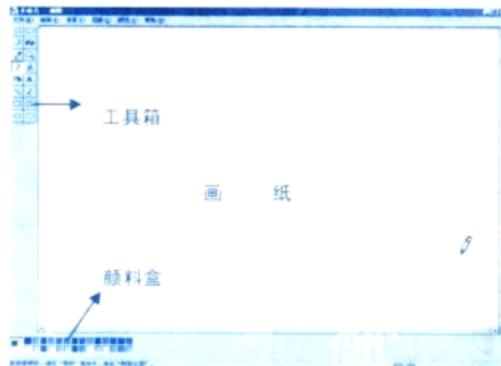


图 1.7 画图程序窗口

“画纸”上有一枝小铅笔，移动鼠标，小铅笔也会随着移动，喔！原来这枝小铅笔就是鼠标指针，当我们把鼠标指针移到“画纸”外面去以后，鼠标指针由铅笔又变回了箭头状。现在我们知道鼠标指针是多种多样的，如图 1.8 所示，这些都是鼠标指针，只不过在执行不同任务时，鼠标指针就会变成不同的样子。

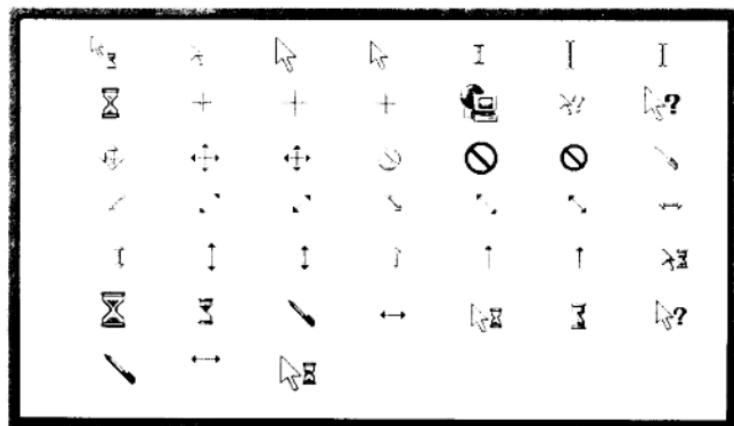


图 1.8 多种形状的鼠标指针

二、用“铅笔”写字

了解了画图程序窗口，下面
我们立刻动手来试一试吧！



(1)单击窗口右上角的**□**。单击后窗口立刻变大，占满了整个屏幕，这个按钮变成了**■**。**□**叫做最大化按钮。单击它之后使“画纸”露出的部分更多，方便我们画画。所以一般情况都先按动这个按钮。如果想还原成原来的大小，就单击**■**按钮，使它变成**□**，就可以了。



(2)将鼠标指针移到“画纸”左上方，单击鼠标左键后不要松开，然后向右拖动鼠标一段距离后，再松开鼠标左键，屏幕上就会出现如图 1.9 所示的一条黑色细线。

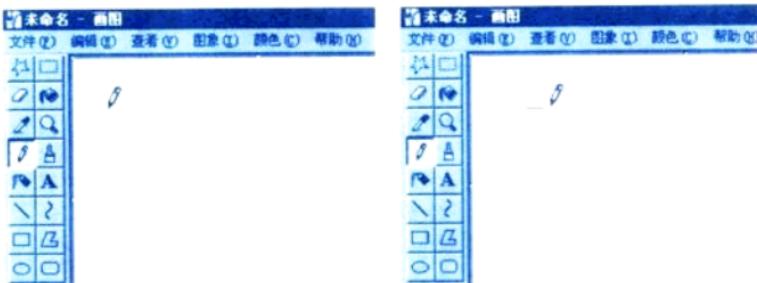


图 1.9 用“铅笔”写字步骤 1

(3)将鼠标指针移到刚才所画横线的中间位置，向下拖动鼠标，画出“工”字的一竖，如图 1.10 所示。

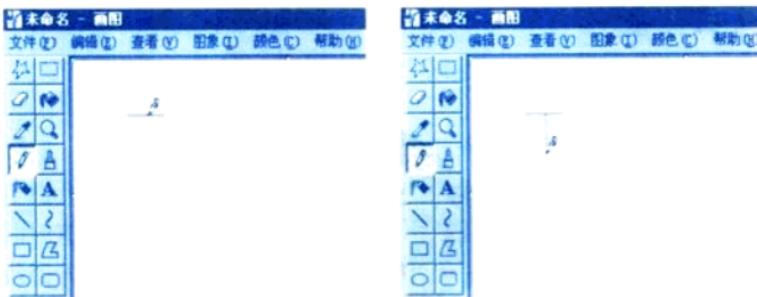


图 1.10 用“铅笔”写字步骤 2

(4)用同样的方法画出“工”字下面的一横，如图 1.11 所示。



图 1.11 用“铅笔”写字步骤 3

好，你已经成功地迈出了第一步。要知道控制鼠标来画画是一件非常不容易的事情，如果你在操作的过程中遇到困难，可千万不要气馁喔！



三、修改

现在我们再看一看刚才写的字，你发现了什么？对了，我们把“工”字写成了“干”字。在用鼠标绘画的过程中往往回遇到画错的地方，就算我们平时写作业，也会有出错的时候。这时我们就会想到一个朋友——“橡皮”，那么，画图程序中有橡皮吗？有！在“工具箱”中有一个按钮 ，我们把它叫做“橡皮工具”，下面我们就利用它来修改刚才所写的字。

(1) 选择工具箱中的橡皮按钮 ，然后在工具箱底部选择橡皮的大小，如图 1.12 所示。

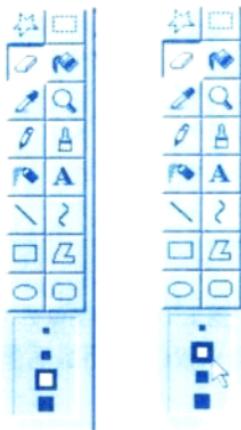


图 1.12 选择橡皮大小

(2) 移动鼠标到“画纸”上，鼠标指针变成了“□”形。将鼠标移到需要擦掉的位置，单击鼠标左键，再挪开鼠标，该位置的图像就被擦除了，如图 1.13 所示。

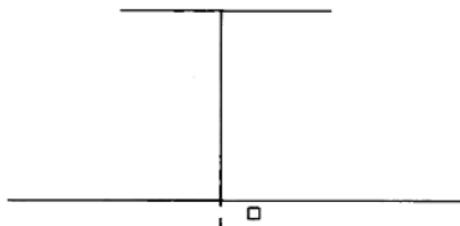


图 1.13 擦除图像 1

(3) 如果遇到较长的笔划时，可以采用拖动鼠标的办法进行擦除。移动鼠标到要擦除的位置，单击鼠标左键后，拖动鼠标，最后再松开鼠标。那么鼠标指针经过的地方，图像全部被