

一周学会网页制作

—— HTML语言

吕海燕 万里冰 编

HTML
精粹



电子科技大学出版社

一周学会网页制作 ——HTML 语言

吕海燕 万里冰 编

电子科技大学出版社

内 容 提 要

该书介绍了一周学会网页制作——HTML 语言, 并就如何建立简单的 Web 文档。该书不论你是使用 PC 的 Windows 还是 Macintosh 或 Unix。本书的概念都是有效的, 你可以在任何平台上使用。

全书体系结构完整, 实用性强、简洁明快, 可做为网页工作者的手头书, 也可做为大专院校计算机应用专业的参考书。

声 明

本书无四川省版权防盗标识, 不得销售; 版权所有, 违者必究, 举报有奖, 举报电话: (028) 6636481 6241146 3201496

一周学会网页制作——HTML 语言

吕海燕 万里冰 编

出 版: 电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号, 邮编 610054)

责任编辑: 郭 庆

发 行: 新华书店经销

印 刷: 电子科技大学出版社印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张 15.06 字数 300 千字

版 次: 1999 年 2 月第一版

印 次: 1999 年 2 月第一次

书 号: ISBN 7—81065—031—9/TP·20

印 数: 1—4000 册

定 价: 16.00 元

前 言

你也许经常上网，看过许多别人设计的 Web 站点。你会发现网上的站点越来越多，对 Internet 感兴趣的人也越来越多。你也想设计一个属于你自己的站点。如果你有时间，你可以在网上查找并阅读相关的在线资源，相关的站点有多，而且大多数都是免费的。当然，最方便的还是阅读本书了，它不需要你使用一台计算机，也不会花费你太多的时间。你可以在任何时间，任何地点来学习。本书包含了几乎所有的建立一个站点所需要的：信息如何建立链接、如何出版、如何建立表单 (FORM) 并对其输入进行处理等等。

本书不仅仅包括如何建立站点，这只是一些基础的技能。在本书中还将讲述为什么要建立一个具有特色效果、什么时候如何使用等。另外，本书提供了提示、建议和如何构造站点的例子而非简单的文本。它不仅可以帮助你如何建立一个 Web 站点还可以告诉你如何建立一个好的站点。

本书不针对任何计算机系统，不论你是使用 PC 的 Windows 还是 Macintosh 或 Unix。本书的概念都是有效的，你可以在任何平台上使用。

本书使用于想建立一个私人站点或公司站点不知如何下手的人以及想了解 Web 的工作机制、信息传递的人。

本书意于在一周 (即七天) 之内将其全部内容讲述完毕。每一天学习两章，其中讲述一个或两个与 Web 设计相关的概念。

- 1、第一天，你可以进行一次概括性的了解，并着手计划你的 Web 站点；
- 2、第二天讲述简单的 HTML 语言，并学习如何建立简单的 Web 文档并用超级链接将它们组合在一起；
- 3、第三天讲述更多的 HTML，包括列表和文本格式等；
- 4、第四天讲述如何在你的 Web 站点上加入多媒体；
- 5、第五天将给出一点关于建立一个结构良好的站点的提示和简单的例子；
- 6、第六天分成两个部分，首先学习如何出版你的 Web 站点，其次讲述 CGI 脚本 (通用网关接口脚本)，它可以扩展你站点来进行交互并可以与数据库连接；
- 7、最后，在第七天，你将学习如何建立表单，如何处理表单输入以及如何建立可点击的图像映像。在最后讲述了一些 HTML 的工具。

本书第一到第六章由万里冰编写，第七到第十四章由吕海燕编写。吕海燕负责本书的全部内容的修改和最后定稿。这两位老师均是从事于非计算机专业教学的在职教师。在本书的编写过程中，电子科技大学的吕炳朝教授提出许多宝贵的指导意见，潘晓强、余晓、肖仕伟也参加了本书的编写工作，在此表示深切的谢意。

由于本书编者的水平有限，时间仓促，书中一定存在错误和不妥之处，请您不吝指正。

编者

一九九八年十二月

目 录

前言

第一天 认识 WWW 和超级文本 1

第一章 WWW 的世界 2

- 一、什么是 WWW 2
- 二、WEB 的浏览器 6
- 三、常用的一些浏览器 7
- 四、WEB 服务器 7
- 五、URL——统一资源定位符 7
- 六、主页 7
- 七、小结 8

第二章 制定计划及框架 9

- 一、对 WEB 站点的分析 9
- 二、你在 WEB 上想做什么 10
- 三、设定你的目标 11
- 四、将你的内容分成主题 11
- 五、组织和浏览的概念 12
- 六、WEB 站点的概要设计 19
- 七、小结 21

第二天 简单的 WEB 文档 22

第三章 入门 23

- 一、HTML 是什么 23
- 二、HTML 文件的外观 26
- 三、编写 HTML 的程序 28
- 四、构造你的 HTML 29
- 五、标题 30
- 六、题头 31
- 七、段落 33

八、注释.....	34
九、小结.....	36
第四章 让“超文本”真正变得超级.....	37
一、创建链接.....	37
二、链接本地文档：相对和绝对路径名.....	40
三、和 WEB 上的其它文档建立链接.....	42
四、链接文本及组织好你的链接.....	44
五、使用链接菜单.....	44
六、在文本中使用链接.....	46
七、小结.....	49
 第三天 进一步提高.....	 50
第五章 关于 HTML 的进一步介绍.....	51
一、建立列表.....	51
二、表现风格.....	60
三、预格式化的文本.....	62
四、水平线.....	64
五、分行.....	66
六、地址.....	66
七、引用.....	67
八、特殊字符.....	68
九、小结.....	74
第六章 关于链接及 URL 的进一步介绍.....	77
一、创建与文档中特定区域间的链接.....	77
二、URL 的结构剖析.....	82
三、URL 的种类.....	84
四、小结.....	88
 第四天 WEB 多媒体.....	 89
第七章 在 WEB 页中加入图像.....	90
一、图像格式.....	90
二、HTML 中内插式图像.....	91
三、图像和文本.....	94

四、图像和链接	96
五、提供选择对象	99
六、提示	101
七、透明背景的图像	102
八、进一步使用图像的线索	104
九、小结	106
第八章 使用外部媒体	107
一、什么是外部媒体	107
二、在 HTML 中指定外部媒体	108
三、使用外部图像	109
四、声卡的使用	112
五、视频的使用	114
六、小结	119
第五天 设计高效文档	120
第九章 设计高效的文档	121
一、在线写作	121
二、设计和页面布局	125
三、链接或不链接	129
四、别的好习惯和提示	131
五、小结	134
第十章 简单例子	136
一、例一：网虫公司	136
二、例二：多媒体百科全书	139
三、例三：购物目录	142
四、例四：在线书籍	147
五、小结	150
第六天 服务器与网关	151
第十一章 WEB 出版	152
一、WEB 服务器是干什么的	152
二、找一个服务器来用	153
三、安装服务器软件	154

四、好的服务器管理的提示	155
五、组织和安装你的 HTML 文件	156
六、你的 URL 是什么	158
七、检查、检查、再检查	159
八、注册并管理你的 WEB 页	159
九、小结	160
第十二章 网关脚本的引进	161
一、什么是网关脚本	161
二、编写 CGI 的语言	161
三、CGI 脚本如何工作	162
四、一个简单的例子	163
五、网关脚本的使用	164
六、网关脚本输出	165
七、创建交互式搜索	168
八、创建默认页	171
九、创建特别的脚本输出	175
十、小结	177
第七天 高级话题	178
第十三章 表单和图像映像	179
一、谁支持 FORM	179
二、如何区分基于 FORM 查询和基于文档查询	180
三、简单的 FORM 布局	186
四、更多的 FORM 布局	197
五、什么是图像映像	202
六、小结	207
第十四章 HTML 工具	209
一、标签编辑器	209
二、所见即所得编辑器	212
三、转换器	214
四、HTML 直接编写与使用转换器	216
五、小结	217
附录 A	218
附录 B	228

第 1 天

认识 WWW 和超级文本

- 第一章 WWW 的世界
- 第二章 制定计划和框架

第一章 WWW 的世界

本书的目的，在于讲述如何使用 HTML（超文本标识语言）创建可发布于 WWW（World Wide WEB 或 WEB）上的文档。在第一章，作为第一步，你将会学习如下基本概念：

- WWW 是什么，为什么它那么好
- 如何使用浏览器探索 WEB
- WEB 服务器的含义及它的重要性
- 什么是 URL（统一资源定位符）
- 主页是用来干什么的

如果你已经在网上探索了一段时间，那么你或许对本章的内容有了一定程度了解，你可以跳过本章，直接进入第二章。如果你还是一个新手，那么来吧，让我们从头开始。

一 什么是 WWW

如果允许我在一个句子中使用多个形容词的话，我可以这样描述 WWW：它是一个运行 Internet 上，全球性的、交互的、动态的、跨平台的、分布式的、图形超文本信息系统。当然，除非你理解以上这些形容词单独及它们组合在一起后的含义，否则，我对 WWW 的描述就没有太大意义。因此，让我们一起来看看上述形容词在 WWW 中的确切含义。

1 WWW 是一个超文本信息系统

如果你已经使用过任何类型的基本在线系统，那么，你已经对 WWW 中的基本概念——超文本有了认识。

超文本的思想就是：不在一个固定的、线性的结构（如一本书）中阅读文本，而是使用者可以容易地从一点跳到另一点，获取更多信息，返回，跳到其它主题，浏览你所感兴趣的相关文本。

如微软 Windows 帮助、Sun 微系统的应答书、或苹果机上的超级卡片此类在线帮助系统或帮助栈，都采用了超文本来表达信息。你可以通过超文本的链接从原始主题走到很远。图 1.1 是这种帮助系统工作情况的简单图解。

现在，假设你的在线帮助系统与其他应用程序之间的在线帮助系统之间建立有链接。比如，你画图程序的帮助与你的字处理软件的帮助有链接。你的字处理器帮助又链接至一个新的帮助系统，在该系统上你可以查到你所不理解的其它概念。如图 1.2 所示。

通过程序中的简单帮助系统，你就可以进入到如此之多的相互链接的系统。很快，你会觉得硬盘空间不够用，你也会产生一个疑问：自己在干一件简单的工作时，真的需要这么多的信息吗？并且，所有这些信息将是昂贵的。

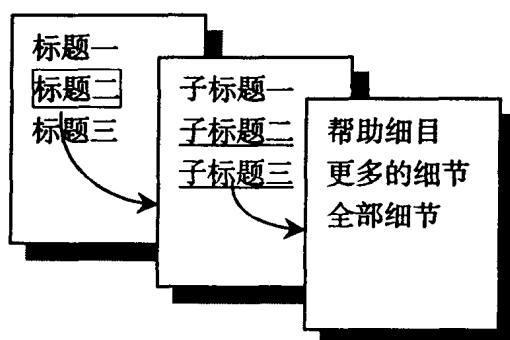


图 1.1 一个简单的在线帮助系统

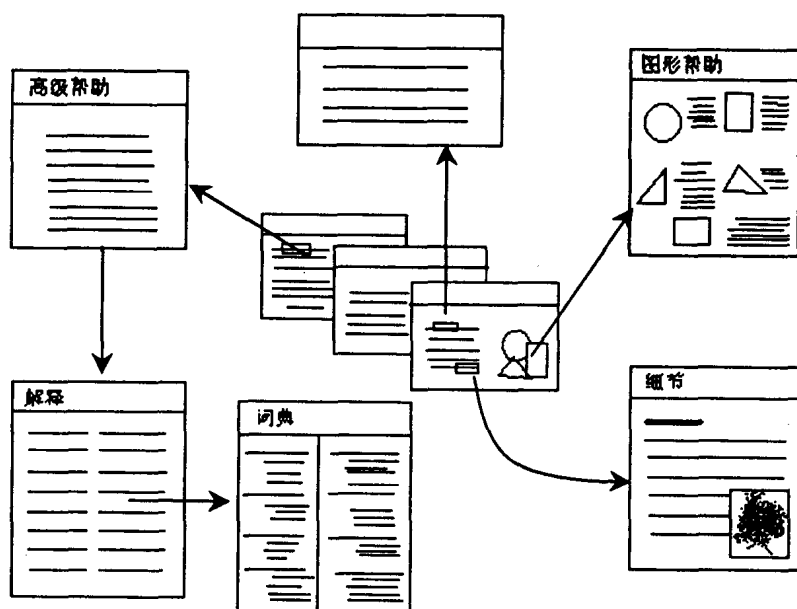


图 1.2 一个更复杂的在线帮助系统

但是，如果这些信息并不占用你太多的硬盘空间，如果它们也是可以免费获得的，并且你可以在任何时间很快地得到它们，那么，情况就大不一样了。事实上，这就是 WWW 所能作到的：提供比你一生所能摘录的更多的信息，在网上通过不同方式实现链接，在你需要的时候，你就可以浏览。它大而深远，容易让人迷失其中，同时，它又充满了巨大的乐趣。

2 WWW 的图形化特征

WWW 的一个重要优点，也是它变得比其它 internet（国际互联网）的 Gopher 服务更

加流行的原因在于它在同一页上能以真彩同时显示文本和图像。在 WWW 出现前, internet 上只包含纯文本形式的连结, 你只能通过命令行界面及不可思议的工具去浏览 internet 上各种不同的服务。尽管在网上有很多真正让人激动的信息, 它却不能吸引住用户。

WWW 具有兼容文本、图像、声音及视频的能力, 并且界面也容易浏览——仅仅是从一个链接跳到另一个链接, 从一个主页跳到另一个主页, 从一个站点和服务到另一个站点和服务。

注意: 如果 WWW 中包含了远不止是文本的如此之多的内容, 为什么我仍然叫 WWW 为一个超文本系统? 当然, 从绝对精确的角度看, WWW 应是一个超媒体系统。但是, 有人会说 WWW 来自一个纯文本系统, 并除了加入另外的媒介以作强调文外, 它的内容中仍以文本为重。关于如何确认这一点, 目前还有许多争论。不管怎样, 本书将使用“超文本”这个词。

3 WWW 的跨平台特征

如果你能进入 internet, 你就可以进入 WWW。这与你所使用的计算机系统或操作系统或界面无关, WWW 是独立于系统及操作界面的。

用于访问 WWW 的应用程序我们称为浏览器, 如 IE, Navigator 等。关于这一点我们将在以后的章节中加以介绍。

4 WWW 的分布特征

WEB 能够成功地提供如此多的信息, 是因为该信息分布于片不全球的成千上万个站点, 它们提供了贮存各自所发布信息的信息空间。你现在需要做的只把浏览器指向所想去的站点, 到该站点上去了解自己感兴趣的信息而已。

5 WEB 的动态特性

由于 WEB 上的信息存在于发布它的站点上, 那么在该站点上发布此信息的人就可以在任何时间更新在网上的信息。

如果你在浏览该信息, 当它发生了变化(更新), 你就会很快看到。

如果你在 WWW 上发布信息, 你就能够保证你所发布的信息时时刻刻都是最新的内容。这样你就可以不必花费大量时间和金钱来发行诸如维护手册或更正信息等文档, 也不必去考虑印刷质量和数量的问题, 颜色也可以随便更改。

6 WEB 能够访问多种 internet 信息

WWW 创造出来以后，其一个特征即是支持 HTTP 即超文本传输协议。HTTP 是一个简单的协议，它允许通过网络在 WEB 浏览器和服务器之间传输超文本文件。除了 HTTP 外，WWW (WWW) 还支持已在 Internet 上存在的信息形式，如 FTP、Gopher、Usenet news、WAIS、telnet、e-mail 等等。现在，你通过单一的应用工具——WEB 浏览器，就可以阅读以上各种形式的信息。

在 WEB 上使用 FTP 其 URL 将类似如下：<ftp://sitename/directory/filename>。你可以进入一个目录，WEB 服务器将提供这个目录下所有文件的清单，如图 1.3 所示。

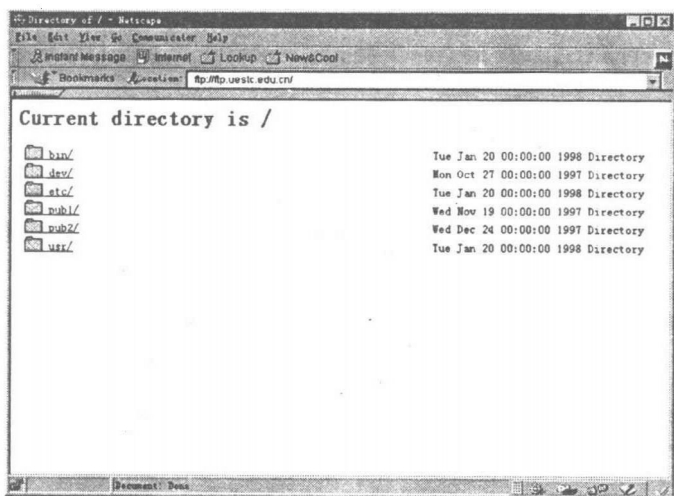


图 1.3 使用 FTP

7 WEB 是交互的

WEB 是交互的，选择一个链接或从其它站点接收信息都是交互的一种方式。除此而外，通过设计类似表单的屏幕，当人们浏览这些页面时，可以通过选择不同的按钮而做不同的事，而信息发布者，通过从表单上接收的信息，而完成相应的工作，如建立一个动态的网页，向数据库中添加当前信息或显示一个特定的图片。

现在市面流行的浏览器几乎都支持 FORM，你可以访问 <http://www.263.net>。这里提供免费的 EMAIL 帐号，你不妨申请一个帐号，这对你来说很方便。在你第一次登记时，服务器要求你输入你的相关的信息，向口令、姓名、年龄、工作单位，联系电话、地址、爱好等等。图 1.4 给出了登陆标单的一部分。

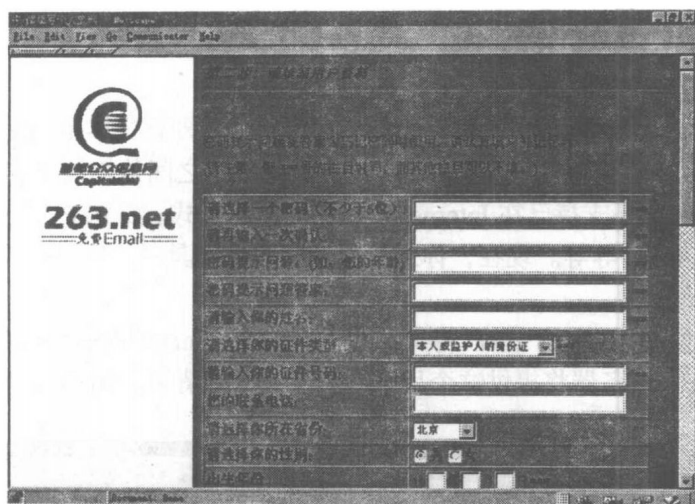


图 1.4 263 的 freemail 登陆表单。

没有人单独拥有 WWW，它是在 CERN（欧洲分子物理实验室）的基础上发展起来的，从而出现了相关的协议和语言如 HTTP、HTML 等。实际上，WEB 就是 1990 年在 CERN 诞生的。

你可以访问 <http://info.cern.ch/> 获得他的主页。

二 WEB 的浏览器

WEB 浏览器有很多，现在比较流行的有 Netscape communicator, Microsoft IE, NCSA Mosaic 等。

为了访问 WWW，你必须使用称为浏览器的应用程序，有时称之为客户端，因为它们从服务器处获得信息。

WEB 浏览器有很多，现在比较流行的有 Netscape communicator, Microsoft IE, NCSA Mosaic 等。但多数浏览器主要完成两方面的工作。首先，给出一个指向网上某一条信息的指针（称为 URL，我将在下一节介绍）。浏览器可以访问该条信息或在指针的基础上进行某种操作。对超文本文档而言，浏览器将使用 HTTP 协议和服务器对话。因为 WEB 也能处理 FTP 及 Gopher 服务器等等中的信息。那么浏览器也必须能用那些工具的语言。其次，也是浏览器最常做的事，是处理 WEB 文档。你从 WEB 上下载的每一页都是一个文档，其是用 HTML（超文本构造语言）写成，在这个文档中，包含有文档文本，它的结构，及其它文档的链接，图片和其它媒体。浏览器和网上 WEB 服务器对话，并从该服务器获得文档。如果文档是 HTML 文档，浏览器将处理该文档的 HTML 源代码并以一定的格式显示该文档，同时它也会处理该文档中包含的链接。

① 三 常用的一些浏览器

常用的用于浏览 WEB 文档的一些浏览器 NCSA Mosaic、Lynx、Mac WEB 和 Win WEB、Cello、IE 及 Netscape 等等。对于我国的广大读者而言，接触最多的是 Netscape，下面着重对 NETSCAPE 作介绍：NETSCAPE 是 NETSCAPE Communication Corp 公司的产品，该公司是有原 NCSA Mosaic programming 小组的部分成员创立的。NETSCAPE 非常适合个人使用，它可以安装 X11、Windows、Macintosh 上。对上述三种平台，它提供了全新的功能，它完全支持表单，并提供在低速网上浏览是的速度优化功能，另外，它还带了一个集成的用户消息阅读器。现在，常用 NETSCAPE 为 NETSCAPE4.0，它基本能满足用户的需要。除了 NETSCAPE 以外还可以使用微软 IE4.0，这也是一个不错的浏览器。

四 WEB 服务器

WEB 服务器所起的作用，是把你的文档放在网上，当有浏览器向它们提出请求时，它就把相应的文档和媒体传过去。当你把你的浏览器指向 WEB 文档，则浏览器就会告诉服务器有人需要那文档。尽管你也可以用其它工具，GOPHER、FTP 服务器来提供 WEB 文档，但最好还是采用专业 WEB 服务器。

WEB 服务器使用 HTTP 协议来“听取”浏览器的需求，并把相应的文件和图片传过去。WEB 服务器还可以和浏览器进行交互过程，这是 FTP 和 GOPHER 服务器所不具备的。

有几种 WEB 服务器时常用的，我将在 11 章中介绍更多的关于 WEB 服务器的知识。

五 URL——统一资源定位符

URL 是一个指针，它指向 WEB 上的一些数据，不管这些数据是一个 WEB 文档、FTP 或 GOPHER 上的文件，还是 USENET 上的邮件。本章中你已经看到了 URL。如果你想把你的浏览器指向网上某个特定的位置，那么你必须知道该位置 URL。

URL 提供了一种寻找和访问信息的通用的方法，使该信息在浏览器中显示出来，另外，你还会在创建一个文档至另一个文档的超文本链接时用到 URL，由此可见对你和你的浏览器而言，URL 都是很重要的。URL 中包括如下信息：如何获得该特定信息（采用何种 HTTP、GOPHER、FTP……），INTERNET 主机名称，该特定信息在站点中的路径。还有一些特殊用途 URL，如用于传送邮件 URL（称为“mail to”URL）。

在本书中，你将会学到 URL 及其各部分含义的知识。

六 主页

当你浏览 WEB 时，会经常看到“主页”这么一个名词。如果你正在浏览 WEB，那么

主页就是你启动你的浏览器时所装入的 WEB 页。每一个浏览器都有一个缺省主页，通常是开发该浏览器的公司的主页。你可以改变缺省主页，以从你喜欢的或经常使用的 WEB 页面开始浏览。其设置方法根据浏览器不同而有所区别，在此不做介绍。对一个向 WEB 上发布信息的人来讲，主页的另一个更加重要的作用是作为浏览器进入你的 WEB 站点的入口。

如果你是个新手，那么可以认为主页是一些浏览器的开始点或是某种类型的“最高索引”。当然，对 WEB 而言，不存在一个中央索引或开始点。这里所说的“最高级别”是指：每一个服务器（通常是同一服务器的不同区域）的进入点，该处提供了服务器所包含信息及其链接的含义。

你对自己的 WEB 文档所制作的主页中应包含如下内容：在你的 WEB 中所能得到的信息条目，本服务器全部内容的索引，或其它一般化信息。图 1.5 给出了一个典型的主页。

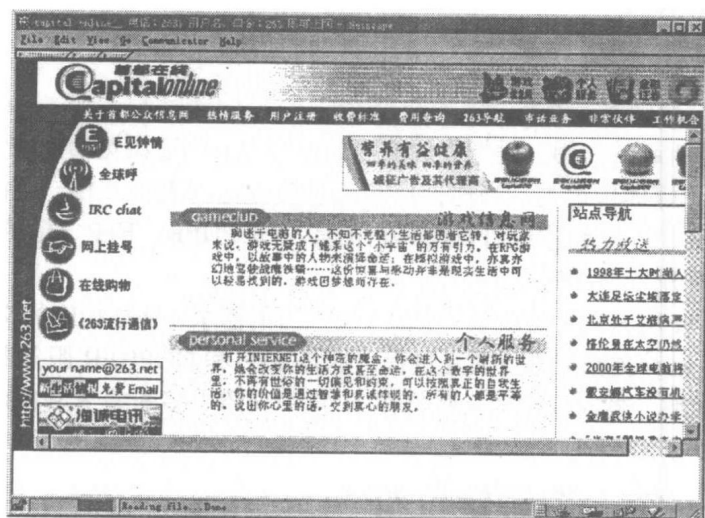


图 1.5 一个主页

七 小结

本章中你学到一些基本知识，其中包括：WWW 是什么，它如何使用，它的功能及特征。你也知道了浏览器，服务器，主页，URL 的一般知识。随着本书的深入，你将对这些知识有更加具体的了解和掌握。

第二章 制定计划及框架

不论你干什么，是写一本书，还是画一幅画，你都不可能在事先不知道的情况下，就贸然动笔。在完成一件工作之前，最好事先要有个计划——弄清自己要干什么，自己的目标是什么，并对自己要干的工作形成一个一般的想法或大概的结构。

和大部分传统的工作一样，编写设计 WEB 页需要你在开始把文本和图片组合并相互连接之前，先有一个计划。并且在很多时候，你应该事先制定一个较详尽的计划。因为对超文本采用传统的编写设计方法有时会导致文档难于理解或浏览，或者体现不出超文本所具有的独特优势。设计得较差的 WEB 文档也难于修改及补充。

在这一章，我们将过在开始设计你的 WEB 页时，所应考虑的一些事情，特别地，你应该：

- 学习掌握 WEB 站点 (presentation)、WEB 页及 WEB 文档间的区别；
- 想清楚你想放在 WEB 上的信息及其种类；
- 为你的设计定下目标；
- 在主题下安排你的内容；
- 提出关于 WEB 页及主题的一般结构；

当你对自己应如何构造 WEB 页有了应该总体的认识后，你将可以在明天按照第三章“开始基本设计”中所说的内容开始设计；

一 对 WEB 站点的分析

首先，你需要知道全书所使用的如下术语的含义及它们是如何运用于你的 WEB 设计工作中：

- WEB 站点
- WEB 页或 WEB 文档
- 主页

一个 WEB 站点包括一页以上的 WEB 页，它们之间连接在一起，作为一个整体，来描述一个信息或产生一个总体效果。如图 2.1 所示。

WEB 页有时也称为 WEB 文档，在本书中，这两个名词被交互使用。页及文档在 WEB 上指的是同一样东西：即存在磁盘上的，被一个 WEB 浏览器接收并格式化了了的单个文件。

主页，是你的一系列 WEB 页中的“封面”。它是人们探索你的 WEB 站点的起始之处，也就是说你所提供给人们的 WEB 地址就是主页的 URL（页面地址）。如图 2.2 所示。

主页包含了从开始出可以获得的信息的总览。尽管主页通常包含了在其它主页上的信息介绍，但如果你的信息内容足够小，那么你完全可以在单个主页上包括所有的信息。