

Designed for
Microsoft®
Windows NT®
Windows 98



微软 IT 专家丛书

动态HTML实用指南

(第二版)

Web Technology

[美] Eric M. Schurman 著
William J. Pardi

北京超品计算机有限责任公司 译

用动态HTML技术激活您的
Web 站点

人民邮电出版社

Microsoft Press

微软 IT 专家丛书

动态 HTML 实用指南（第二版）

[美] Eric M. Schurman 著
William J. Pardi

北京超品计算机有限责任公司 译

人 民 邮 电 出 版 社

内 容 提 要

DHTML(动态超文本标记语言)是一种基于现代网络技术,扩展 HTML 能力的新型 Web 站点实用语言。本书系统地介绍了 DHTML 各个方面的信息,包括:ActiveX 控件、CSS、JavaScript、VBScript、DHTML 对象模块、数据绑定、数据感知、多媒体应用等等。上述的所有内容不仅进行了深入浅出的讨论,而且还给出了大量丰富详实的例子。

本书是 Web 站点编制人员的重要参考用书。

微软 IT 专家丛书

动态 HTML 实用指南(第二版)

◆ 著 [美] Eric M. Schurman William J. Pardi
译 北京超品计算机有限责任公司
责任编辑 靳文娟

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:800×1000 1/16
印张:27 1999 年 8 月第 1 版
字数:589 千字 1999 年 8 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记 图字:01-1999-2081 号

ISBN 7-115-07993-5/TP·1232

定价:60.00 元

版 权 声 明

本书为微软公司独家授权的中文译本。本书的专有出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者的书面许可之前，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的部分或全部内容，以任何形式（包括资料和出版物）进行传播。

“Copyright 1999 by Microsoft Corporation.

Original English language Edition Copyright © 1999 by Eric M. Schurman and William J. Pardi.

Published by arrangement with the original publisher, Microsoft Press, a division of Microsoft Corporation, Redmond, Washington, U.S.A.”

本书贴有 Microsoft Press 防伪标签，无标签者不得销售。
版权所有，翻印必究。

微软图书 编译出版委员会

主 任：徐修存

副主任：王行刚

委 员：（以姓氏笔画为序）

马晓红 王亚明 王晓丹 龙守谔

田和平 李树岭 张之超 杨一平

陈岩瑾 赵丹亚 赵宝珊 徐光祐

夏 鹏 廖湖声

执行编委：王亚明 王晓丹

译者序

随着因特网日益走入人们的生活，Web 技术的发展可谓是一日千里。动态 HTML 语言是创建高水准 Web 站点不可缺少的关键技术之一。本书极大地弥补了有关方面技术资料不足的现状，它是 Web 站点编创人员的重要参考用书，也是广大因特网用户了解当今最新技术，提高个人素质的优秀教材。

本书分 5 个部分共 24 章，详细介绍了动态 HTML 语言的各个方面，主要包括：级联格式页 (CSS)、脚本 (JavaScript 和 VBScript)、DHTML 对象、数据绑定、数据感知和 ActiveX 控件等，同时还列举了大量实例。

本书后附光盘，其中包括与本书相关的补充材料，它可以有效地加强学习的效果。

相信本书对广大读者会有裨益。

献给我的朋友及我的家人，感谢他们对我自始至终的信任。
献给生活，它总是给我提供值得学习的新鲜事物。

—— Eric

永远的感谢献给 Jodie。

—— Bill

致 谢

首先，感谢微软出版社。没有它的编辑、技术编辑、校对 / 副本编辑、编写索引人员、艺术设计和排版人员的努力，这本书不会付诸出版。由于成书前大量的琐碎事情都由这些专业人员完成了，这使得我们能够把精力集中在本书的写作上。另外要感谢采编人员信赖我们的创意以及市场部的销售员工，是他们的努力才使得这本书能够送到您的手中。

我们还要感谢我们的家人及朋友：Cari、Murphy、Barley、Sebastian、Jodie、Cody、Ryan 和那些在我们熬夜，并利用周末编写本书时表现了极大耐心的人们。没有你们的支持，我们无法完成本书。

简介

本书是《动态 HTML 实用指南》的第二版。我们是在使用 Microsoft Internet Explorer 4 的早期“beta”版开发计算机应用程序时，构思了本书的第一版。当时，我们不知道有什么办法可以示范如何将各种在万维网中涌现的技术集成在一起。第一版实现了我们的想法。从那时起，我们开发了许多 Web 站点，而且使用了多种多样的浏览器，包括 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 的许多版本。《动态 HTML 实用指南》的第二版体现了我们所得到的知识。

开发 Web 要求在对不同浏览器的运转有相当了解的情况下，也应具备一系列的技术知识。这包括超文本标记语言 (HTML)、脚本文件、级联格式页 (CSS)、多媒体及其他一些知识。在本书中，我们的目的是帮助您快速有效地创建一个可以跨浏览器的 Web 站点。

您应该了解的内容

本书是针对那些至少有一些计算机的基础知识，并熟悉万维网和 Web 浏览器的人而编写的。您可能对此书感兴趣，如果您是：

- ◆ 一个熟悉 Web 而且又渴望开始创建简单的 HTML 文件的初学者
- ◆ 一个希望扩展自己的脚本编辑和 DHTML 知识的 Web 开发人员
- ◆ 一个想要转向因特网技术的有经验的程序员

尽管编程经验也许会使得脚本编辑专题更容易理解一点，但学习本书不需要您有编程经验。虽然我们在前面的几章中会讲述一些 HTML 的基础知识，但具备一些 HTML 的知识是有帮助的。

本书的正文和附带的 CD 中包含了大量的源代码例子。您可以使用这些例子作为您自己项目的模块，或者当您遇到一个特殊的问题的时候，也可以作为解决问题的思路。甚至可以复制这些例子，并且应用在您自己的主页中。

Web 链接

以下的大部分章节都含有能够引导您得到不同参考资料的 Web 地址。尽管这些地址在本书写作的时候是准确而且有效的，但请记住 Web 上的站点是经常变更的；当您试图访问它们的时候，在本书中引用的一些站点也许不再有效。为了减少这类问题的发生，我们已经创建了一个 Web 网页，它将会不断更新以包含这些在线链接的有效版本。本简介可在 msdn.microsoft.com/resources/schurmandhtml.htm 的 MSDN Online Resource 网页得到，或者通过打开附带 CD 中名为 *MSDN_OL.htm* 的文件来访问。

贯穿整本书，我们引用了在 Microsoft Site Builder Network (SBN) 上的可用信息。这些资源中的大部分可以通过附带 CD 或者通过访问因特网得到。要读取 CD 上的某个专题的信息，只需打开文件 *Workshop (References).htm*，然后如上所述浏览那个特定的专题即可。这些专题也可在因特网上得到。如果想得到在线版本，则访问如上所述的 MSDN Online Resource 网页，或访问 microsoft.com/sitebuilder。

本书的结构

本书被编成几个部分。我们从体现 Web 开发技术核心的最基本的概念和技术开始讲述。随着本书的展开，将这一基础上介绍一些对浏览器进行更加复杂的控制的方法。本书的最后部分介绍了一些可以用在某些特定的浏览器上，或者是有着共同技术特性的技术。

第 1 部分

动态 HTML: 活动 Web 内容的构架

第 1 部分的这些章节概述了使用动态 HTML 能够做些什么；也介绍了 HTML 及支配 Web 网页如何在浏览器上显示的基础性标准。在这一部分中，我们讲述了从格式化文本到创建表和复杂的表格的一切事宜。该部分的最后一章介绍了对象模块的概念，这种模块可通过脚本文件对一个网页内容进行操作。

第 2 部分

添加交互性：使用脚本来激活您的网页

在第 2 部分中，我们讨论了脚本编辑，它可以用在浏览器中执行编程任务。在本书中，我们主要讲述 JScript 和 JavaScript（微软公司和网景公司分别开发的具有相同脚本编辑标准的编程语言），因为它们受到普遍的支持。这部分的各个章节涵盖了从数据类型、函数、条件、错误处理和对象模块操作等所有专题。

第 3 部分

文本和网页版式：使用级联格式页

第 3 部分介绍了级联格式页 (CSS)，这是一个可将内容从格式中分离出来，并同时为 Web 页的外观进行高级控制的标准。该部分也讨论了 Visual Filter (可视过滤器) 和 Transition (转换器) 的用法及如何使用 CSS 编辑脚本的操作。

第 4 部分

多媒体

第 4 部分讲述了如何管理网页上的多媒体文件。专题讨论范围从视频、音频直到 DirectAnimation 多媒体控件，从而提供了诸如对事件、位移及矢量图进行精确地定时等一些有用的功能。该部分也讨论了在 Web 上成功地运行多媒体所面临的难题。

第 5 部分

高级技术：数据绑定、XML 及其他

在第 5 部分的各个章节中介绍了大量专题，从 DHTML 状态、Cookie 到如何将数据集成到 Web 页中的技术。这部分有整整一章都在讲述如何创建跨浏览器的 Web 页这一专题。而最后一章则把大量在本书中讨论的技术都汇集在了一个范例网站中。

附录

本书的四个附录分别讨论了疑难解答，列出了一些有用的工具和资源清单，提供了对象模块文档，并提供了关于字符实体的详尽参考资料。

在附带的 CD 中有些什么？

在书后，您会发现一张附带的 CD，它包括：

- ◆ 一个自述文件，解释如何安装和使用 CD 上的不同组件。
- ◆ 按章节编排的本书中所有的源码例子。
- ◆ 一个范例 Web 站点，可通过运行 *SampSite.htm* 文件访问。
- ◆ 在 *Ebook* 文件夹中，有本书的一个 HTML 格式的电子版文档。
- ◆ 一张 SBN Workshop 的站点地图，其中含有许多参考资料和例子。
- ◆ 在 *Tools* 文件夹中的 JScript 和 VBScript 的完全文档。
- ◆ 在 *Tools* 文件夹中的各种工具。

作者简介

Eric Schurmen

Eric 现任微软的开发领导，监督着两个大型外部 Web 站点的开发。他还在参与以计算机为基础的培训计划，并同时开发用于管理和创建基于 Web 的后端工具。他在美国华盛顿大学、Aldus、Adobe Systems 公司和计算机技术学会等单位任职，从事软件开发、技术支持、培训和设计指导工作。埃里克出生于夏威夷的火奴鲁鲁，并且去过很多地方。他利用空闲时间进行体育锻炼和户外运动，包括爬山、滑雪和轮滑。他于 1994 年毕业于华盛顿大学，获得了动物学和心理学学士学位。

Bill Pardi

Bill 在俄亥俄州的 Cedarville 学院获得广播制作学士学位后，又在 Syracuse 大学获得了电视/广播/电影的硕士学位。他在 Syracuse 大学第一次从事多媒体软件开发项目时，就决定以此为职业。在西雅图的 Multicom Publishing 开发了几个多媒体参考项目之后，他接受了微软项目经理的职位。他现在是一位主要项目管理者，与一些很有天分的小组人员一起工作，创建交互式的培训软件。比尔的业余生活主要从事有关技术方面的写作和与两个儿子玩耍。他出生于纽约，现在与他的妻子 Jodie 和两个儿子，Cody 和 Ryan，一起居住在华盛顿的埃居伍德。

目 录

简介	1
第 1 部分 动态 HTML: 活动 Web 内容的构架	1
第 1 章 动态 HTML 概述	3
什么是动态 HTML?	3
谁将使用动态 HTML?	9
开始吧!	10
第 2 章 HTML 基础知识	11
标记基础知识	11
创建列表	23
第 3 章 表和框架	28
表	28
框架	40
第 4 章 表格、常用的 HTML 标记和字符实体	47
表格	47
其他有用的 HTML 标记	55
字符实体	64
第 5 章 动态 HTML 对象模块	67
动态 HTML 对象模块的基本准则	67
动态 HTML 对象模块的基本组件	68
第 2 部分 添加交互性: 使用脚本来激活您的网页	73
第 6 章 介绍脚本编辑	75
在 Internet Explorer 中的脚本编辑选项	76
脚本编辑的能力	77
HTML 中的脚本	78
脚本编辑一个 Web 网页	79
第 7 章 面向对象的脚本编辑	85
对象概述	85
读取和更改属性	86
俘获事件	89
调用方法	96

使用收藏.....	100
第 8 章 处理数据	105
变量.....	105
数据类型.....	106
变量和数据处理.....	114
第 9 章 函数、条件和循环	123
函数.....	123
条件.....	127
循环.....	132
第 10 章 调试和错误处理	136
错误类型.....	136
调试.....	136
出错处理.....	140
第 3 部分 文本和网页版式：使用级联格式页	151
第 11 章 介绍级联格式页	153
嵌入式格式.....	154
格式页.....	156
分组和简写属性.....	162
继承.....	163
类.....	164
链接.....	166
级联格式.....	168
动态格式.....	168
第 12 章 用格式控制字体和文本	170
与字体有关的属性.....	170
与文本有关的属性.....	174
度量单位.....	178
字体嵌入.....	178
第 13 章 用格式控制版式和位置	184
元素格式编排.....	184
页面版式.....	196
第 14 章 用 CSS 控制其他浏览器元素	205
用 CSS 控制表.....	205
用 CSS 控制指针.....	209
使用 CSS 控制打印.....	210

用 CSS 控制列表.....	211
第 15 章 编写动态格式脚本.....	215
CSS (级联格式页) 和动态 HTML 对象模型.....	215
使用脚本阅读和设置 CSS 属性.....	220
创建可折叠的大纲.....	223
在屏幕上创建移动.....	228
第 16 章 视觉过滤器与转换.....	231
概述.....	231
过滤器.....	232
组合效果.....	242
第 4 部分 多媒体.....	247
第 17 章 Web 上的多媒体.....	249
概述.....	249
播放多媒体.....	250
流式媒体.....	256
动画 GIF.....	259
规划多媒体.....	260
创建 Web 上的视频和音频.....	263
第 18 章 其他音频及视频技术.....	267
<BGSOUND> 标记.....	267
 标记和 DYNASRC 属性.....	268
在媒体播放器控件中添加视频.....	269
交互式音乐控件.....	277
第 19 章 DirectAnimation 多媒体控件.....	279
结构化图形控件.....	279
序列器控件.....	288
路径控件.....	290
子画面控件.....	292
第 5 部分 高级技术: 数据绑定、XML 及其他.....	297
第 20 章 数据绑定.....	299
数据绑定的优点.....	299
数据源对象.....	300
表格数据绑定.....	301
获取数据的其余方法.....	315
使用数据绑定的其他方法.....	316

第 21 章 可扩展标记语言 (XML)	317
XML 的背景知识	317
XML 是针对数据的	318
XML 和 Internet Explorer	320
中级脚本编辑技巧	326
XML 数据岛	331
第 22 章 附加的技术	334
使用 ActiveX 控件	334
脚本小程序	336
Behavior (行为)	339
Cookie	344
HTML 应用程序	346
创建频道	348
使用分级体系	350
第 23 章 跨浏览器、跨平台 Web 网页	352
总问题	352
创建跨浏览器内容	354
常见问题区	367
第 24 章 综述	370
特性	370
文件	371
附录 A 疑难解答	387
附录 B 工具	395
附录 C 动态 HTML 对象模块的组件	400
附录 D 前 256 个字符实体	408

第 1 部分

动态 HTML:

活动 Web 内容的构架

