

● 万水 计算机实用教程系列

网页制作

➔ 入门与提高

王路敬 主 编
魏宁 徐亮 编 著

E² puts you in touch with the
future of interactive computing.

2001

CONFERENCES MAY 16-17
EXPOSITION MAY 17-18
LOS ANGELES, CALIFORNIA

touch the future



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn



万水计算机实用教程系列

网页制作入门与提高

王路敬 主编

魏 宁 徐 亮 编著

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书分为网页制作的入门篇和提高篇两部分。

网页制作的入门篇从 Dreamweaver 讲起,详细地介绍了当前最流行的所见即所得的网页创作工具 Dreamweaver 4.0 的使用方法。在此基础上详细讲解了主页上传工具 CuteFTP 的使用方法,使读者在学完本篇之后就可以独立完成一个个人网页从制作到上传的全过程,为巧用巧做网页打下基础。

网页制作的提高篇重点为读者介绍一些主页制作的高级技巧和制作网页的心得体会。比如使用 ASP 技术建立一个交互站点,使您制作的主页更生动;使用 JavaScript 制作网页特效的方法等。由于手机的普及率日趋上升,手机上网已不是什么新鲜事,为满足手机上网的需要,在该篇中还简要介绍了专门制作手机网页的 HDML 语言,让您走在时代的最前列。

本书结构清晰明了,语言通俗易懂,既适合广大网页制作爱好者学习和参考,也可以作为网页制作培训班的教材。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作入门与提高 / 王路敬主编; 魏宁, 徐亮编著. —北京: 中国水利水电出版社, 2001.8

(万水计算机实用教程系列)

ISBN 7-5084-0784-9

I. 网… II. ①王…②魏…③徐… III. 主页制作—基本知识 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 055654 号

书 名	网页制作入门与提高
作 者	王路敬 主编 魏 宁 徐 亮 编著
出 版、发 行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn (万水) sale@waterpub.com.cn
经 售	电话: (010) 68359286 (万水)、63202266 (总机)、68331835 (发行部) 全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京蓝空印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 13.25 印张 281 千字
版 次	2001 年 9 月第一版 2001 年 9 月北京第一次印刷
印 数	0001—6000 册
定 价	18.00 元

凡购买我社图书, 如有缺页、倒页、脱页的, 本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

随着互联网的迅猛发展，上网的人越来越多，而你是否曾为一个设计精美、内容充实的网站而怦然心动呢？现在许多人都已经不满足于在网上浏览，而纷纷开始制作自己的网站。你一定希望自己的网站能在众多的个人站点中脱颖而出，那么本书就为你创造一个良好的学习条件，循序渐进地帮助你从一个门外汉成长为网页制作的高手。

本书的第1章至第8章为初学网页制作的入门篇。在该入门篇中，从 Dreamweaver 讲起，然后非常详细地介绍了当前最流行的所见即所得的网页创作工具 Dreamweaver 4.0 的使用方法。并在此基础上详细讲解了主页上传工具 CuteFTP 的使用方法，使读者在学完本篇之后就可以独立完成个人网页从制作到上传的全过程，为巧用巧做网页打下基础。

本书从第9章至第18章为网页制作的提高篇。在该提高篇中，重点为读者介绍一些主页制作的高级技巧和制作网页的心得体会。比如使用 ASP 技术建立一个交互站点，使制作的主页更生动；通过实例讲解了 JavaScript 制作网页特效的方法。在该篇中还简要介绍了专门制作手机网页的 HDML 语言。

根据编者制作网页的经验和体会，入门不难，提高要有一个实践过程，需要在制作网页的实践中不断总结自己满意的经验，不断吸取不成功、不完美的教训。本书不管入门篇还是提高篇，每一章均有一个小结，该小结画龙点睛地总结了本章要使读者掌握的重点、操作要点，同时指出了下一章要解决的主要问题，读者可根据这些引导，在掌握了每一章重点和操作要点的基础上，结合大量的实际操作，不断实践、实践、再实践，一定会使网页制作水平迅速提高。

本书适合广大网页制作爱好者学习和参考，也可以作为网页制作培训班的教材。

本书由王路敬主编，魏宁、徐亮编著，书中不妥之处，敬请读者批评指正。

编者

2001年5月

目 录

前言

入 门 篇

第 1 章 网页制作基础.....	1
1.1 Internet 的诞生.....	1
1.2 什么是 WWW（万维网）.....	2
1.3 认识网页.....	2
1.4 制作之前的准备.....	2
1.4.1 主页题材.....	2
1.4.2 规划框架.....	3
1.4.3 资料收集.....	3
1.5 本章小结.....	4
第 2 章 Dreamweaver 4 概述.....	5
2.1 Dreamweaver 4 的特点.....	5
2.2 Dreamweaver 4 的新增功能.....	6
2.2.1 新增的工具条.....	6
2.2.2 彻底自定义的快捷键.....	9
2.2.3 版式的网页设计（Layout）.....	10
2.2.4 动感十足的 Flash 按钮.....	12
2.2.5 集中的资源管理（Assets）.....	13
2.3 本章小结.....	14
第 3 章 主要界面及基本操作.....	15
3.1 Dreamweaver 4 的工作区和窗口.....	15
3.1.1 Dreamweaver 工作区.....	15
3.1.2 文档窗口.....	16
3.1.3 设定文档窗口大小.....	16
3.2 对象面板.....	17
3.2.1 对象面板概述.....	17
3.2.2 各嵌板的对象分类.....	18
3.3 启动面板与属性面板.....	22

3.3.1	启动面板.....	22
3.3.2	属性面板.....	23
3.4	历史面板.....	24
3.4.1	打开历史面板.....	24
3.4.2	利用历史面板撤消多步操作.....	25
3.4.3	利用历史面板重复执行多步操作.....	26
3.4.4	在文档之间拷贝和粘贴步骤.....	27
3.4.5	利用历史面板录制命令.....	28
3.4.6	利用历史面板创建命令.....	28
3.5	本章小结.....	29
第 4 章	制作简单的页面.....	30
4.1	插入图片.....	30
4.1.1	插入图像.....	30
4.1.2	修改图像属性.....	30
4.1.3	调整图像和其他元素的大小.....	32
4.1.4	使图像与页面其他元素对齐.....	33
4.2	站点的规划、定义和站点管理.....	34
4.2.1	站点规划.....	34
4.2.2	定义本地站点.....	35
4.2.3	站点管理.....	37
4.3	创建链接.....	37
4.3.1	链接的类型.....	37
4.3.2	关于文档路径.....	38
4.3.3	创建链接的一般方法.....	38
4.3.4	创建链接的独特方法.....	40
4.4	创建电子邮件链接.....	41
4.5	CSS 样式表.....	42
4.6	本章小结.....	45
第 5 章	表格与框架.....	46
5.1	插入表格与选择表格元素.....	46
5.1.1	插入表格.....	46
5.1.2	添加内容到表格单元.....	47
5.1.3	选择表格元素.....	49
5.2	设置表格属性.....	51
5.2.1	设置整个表格的属性.....	51

5.2.2	设置列、行和单元格属性.....	53
5.3	调整表格大小.....	54
5.3.1	调整表格和单元格的大小.....	54
5.3.2	使用属性面板改变列宽度.....	54
5.3.3	添加和删除行或列.....	55
5.4	创建框架.....	55
5.4.1	创建框架集.....	56
5.4.2	插入预定义框架集.....	56
5.4.3	创建嵌套框架集.....	57
5.5	框架（集）的选择与框架（集）文件的保存.....	58
5.5.1	框架（集）的选择.....	58
5.5.2	框架（集）文件的保存.....	60
5.6	框架和框架集属性.....	63
5.6.1	框架属性及其设置方法.....	63
5.6.2	框架集属性及其设置方法.....	64
5.7	本章小结.....	65
第 6 章	层.....	66
6.1	层的属性.....	66
6.1.1	层属性及其检查器.....	66
6.1.2	层的操作.....	68
6.2	嵌套层.....	71
6.3	层与表格的相互转换.....	72
6.3.1	把层转换为表格.....	73
6.3.2	把表格转换为层.....	74
6.3.3	防止层重叠.....	75
6.4	本章小结.....	75
第 7 章	动态网页的制作.....	76
7.1	Behavior（行为）的使用.....	76
7.2	Timeline（时间轴）的使用.....	79
7.2.1	时间轴检查器.....	79
7.2.2	创建时间轴动画.....	80
7.2.3	通过拖动路径创建时间轴动画.....	82
7.3	修改时间轴及对象属性.....	83
7.3.1	修改时间轴.....	83
7.3.2	修改时间轴中对象的属性.....	84

7.4	开放型插件环境, 定制个性化操作空间	85
7.5	本章小结	86
第 8 章	网上安家	87
8.1	申请免费个人主页空间	87
8.2	用 Dreamweaver 4 的站点管理器上传网页	87
8.3	用 CuteFTP 上传网页	88
8.4	本章小结	90

提 高 篇

第 9 章	HTML 语言	91
9.1	HTML 语言的结构	91
9.2	构成网页的基本元素	92
9.2.1	题目 (TITLE)	92
9.2.2	标题	93
9.2.3	分段 <P>	93
9.2.4	清单 List	94
9.2.5	预排版文本 <pre>	96
9.2.6	块引用 <BQ>	96
9.2.7	居中	97
9.3	超文本链接	97
9.3.1	统一资源定位器 URL	97
9.3.2	指向一个目标 <a>	98
9.3.3	标记一个目标	98
9.3.4	目标窗口	99
9.3.5	图像链接指针	99
9.3.6	图像地图 (image map)	99
9.4	版面风格控制	101
9.4.1	字体	101
9.4.2	横线 (Hr)	102
9.4.3	行间图像	102
9.4.4	背影和文本颜色	102
9.5	表格 (Table)	103
9.5.1	表格的基本形式	103
9.5.2	有通栏的表	103
9.5.3	表的大小, 边框宽度, 表格间距	103

9.5.4	表格颜色	103
9.6	框架 (Frame)	104
9.7	本章小结	104
第 10 章	ASP 脚本语言——VBScript	105
10.1	在 HTML 页面中添加 VBScript 代码	105
10.2	VBScript 基础	107
10.2.1	VBScript 数据类型	107
10.2.2	VBScript 变量	107
10.2.3	VBScript 常数	108
10.2.4	VBScript 运算符	108
10.2.5	使用条件语句	109
10.2.6	使用循环语句	111
10.2.7	VBScript 过程	115
10.3	本章小结	116
第 11 章	ASP 基础	117
11.1	ASP 简介	117
11.2	ASP 的运行环境	118
11.3	制作一个简单的 ASP 程序	119
11.4	本章小结	121
第 12 章	ASP 的内建对象	122
12.1	Request 对象	122
12.2	Response 对象	126
12.2.1	属性	126
12.2.2	方法	127
12.2.3	集合	127
12.3	Application 对象	130
12.3.1	属性	130
12.3.2	方法	131
12.3.3	事件	131
12.4	Session 对象	133
12.4.1	属性	133
12.4.2	方法	134
12.4.3	事件	134
12.5	Server 对象	135
12.5.1	如何构建服务器端的 Active Server Page 环境	135

12.5.2	语法	136
12.5.3	Server 对象的属性	136
12.5.4	方法	137
12.6	本章小结	138
第 13 章	ActiveX 组件	139
13.1	什么是 ActiveX 组件	139
13.2	ASP 可安装的常用组件	140
13.3	AD Rotator 组件	140
13.4	Database Access 组件	143
13.5	Content Linking 组件	145
13.6	File Access 组件	147
13.7	Browser Capabilities 组件	151
13.8	本章小结	152
第 14 章	对数据库的访问	153
14.1	SQL 语言简介	153
14.1.1	一个查询的例子	153
14.1.2	Select 语句的语法	155
14.2	SQL 语句	158
14.2.1	Insert 语句的用法	158
14.2.2	Update 语句的用法	159
14.2.3	Delete 语句的用法	160
14.2.4	Create 和 Drop 语句的用法	160
14.3	访问数据库	161
14.3.1	创建 ODBC DSN 文件	161
14.3.2	配置 Microsoft Access 数据库的文件 DSN	161
14.3.3	配置 SQL Server 数据库文件 DSN	162
14.3.4	SQL Server 连接和安全信息	162
14.3.5	配置 Oracle 数据库文件 DSN	163
14.3.6	连接数据库	163
14.3.7	用 Connection 对象执行查询	164
14.3.8	使用 Recordset 对象处理结果	165
14.3.9	检索记录	165
14.3.10	用 Command 对象改善查询	167
14.3.11	结合 HTML 表格和数据库访问	168
14.3.12	管理数据库连接	169

14.3.13	使连接超时	169
14.3.14	共享连接	169
14.3.15	使用跨页连接	170
14.3.16	关闭连接	170
14.4	本章小结	171
第 15 章	ASP 脚本的调试及安全性问题	172
15.1	ASP 脚本调试	172
15.1.1	启用调试	172
15.1.2	错误调试技术	173
15.1.3	脚本调试技巧	174
15.2	维护 ASP 应用程序的安全	174
15.2.1	NTFS 权限	175
15.2.2	Web 服务器权限	175
15.2.3	脚本映射文件	175
15.2.4	Cookie 安全性	175
15.2.5	使用身份验证机制保护被限制的 ASP 内容	176
15.2.6	保护源数据库	176
15.2.7	使用 SSL 维护应用程序的安全	177
15.3	本章小结	177
第 16 章	JavaScript 特效	178
16.1	JavaScript 语言概观	178
16.1.1	JavaScript 语言的发展	178
16.1.2	JavaScript 的特点	179
16.2	JavaScript 的语法描述	180
16.2.1	Navigator 对象	180
16.2.2	JavaScript 的值、名字、常量、表达式及运算符	181
16.2.3	JavaScript 的内建 (Built-in) 对象	181
16.2.4	JavaScript 编程语句	181
16.3	JavaScript 的安全问题	182
16.4	JavaScript 特效实例	183
16.4.1	右键加入收藏夹	183
16.4.2	在状态栏显示时钟	183
16.4.3	随机文本	184
16.4.4	文本永远在窗口上面	185
16.4.5	链接注释	185

16.4.6	检测屏幕分辨率.....	186
16.4.7	记录浏览次数.....	186
16.4.8	查看源代码.....	188
16.4.9	查看某网址源代码.....	188
16.4.10	按钮打开全屏窗口.....	189
16.4.11	任意链接下拉菜单.....	189
16.4.12	自动滚屏.....	190
16.5	本章小结.....	190
第 17 章	手机专用网页制作入门 (HDML)	191
17.1	手机上网的过程.....	191
17.2	手机浏览器的特点.....	191
17.3	显示文本.....	192
17.4	显示图片.....	194
17.5	显示选单.....	194
17.6	行为 (ACTIVITY)	195
17.7	本章小结.....	195
第 18 章	让你的主页更受欢迎.....	196
18.1	精心策划你的站点.....	196
18.2	注册到搜索引擎.....	197
18.3	META 的利用.....	197
18.4	广告的交流.....	198
18.5	获得奖励.....	198
18.6	本章小结.....	198

入 门 篇

第 1 章 网页制作基础

从广义上讲, Internet 是遍布全球的联络各个计算机平台的总网络, 是成千上万信息资源的总称; 从本质上讲, Internet 是一个使世界上不同类型的计算机能交换各类数据的通信媒介。从 Internet 提供的资源及对人类的作用这方面来理解, Internet 是建立在高灵活性的通信技术之上的一个已硕果累累正迅猛发展的全球数字化数据库。

随着 Internet 的迅速发展和在各领域的广泛应用, 已有越来越多的企业和个人日益意识到 Internet 是一块热土。建立并推广企业、个人的网站是企业扩大影响、做广告的好形式, 是个人展现自我的广阔天空。

下面我们就从 Internet 的诞生讲起。

1.1 Internet 的诞生

早在 1969 年, 美国国防部下属的远景规划署就秘密研究成了一个只由 4 台计算机组成的小型网络, 称为 ARPANET。

虽然还很原始, 但是它已能使 4 台计算机共享资源。到了 1972 年的首届计算机和通讯国际会上, 远景规划署正式将 ARPANET 介绍给了全世界, 那时它已有了 50 台主机了。不过这还不是 Internet, 只不过是 Internet 发展的第一步。而真正将网络推向大众的是 1986 年由美国科学基金会建设的连接了 5 个超级计算机中心的高速网络——NSFNET, 它是真正面向用户的网络。

后来, 一些美国的大学和研究机构看到了 NSFNET 在研究方面上的重大优势, 便纷纷要求加入, 于是越扩越大。不过, 要跨越美国拉专线去连接 NSFNET 实在是一项巨大的工程。聪明的组织人员便想出了与最近的接入了 NSFNET 的机构相连接。于是跨国的 NSFNET 就这样建成了。后来远景规划署宣布正式启用 TCP/IP 协议的全球性网络——INTERNET。

从那时起, 不属任何国家或机构, 以平等、互利、合作、安全为原则的全球最大的信息资源基地就这样诞生了。

1.2 什么是 WWW（万维网）

万维网（World Wide Web）也是基于 Internet 的信息系统。但是比 Gopher 具有更大的灵活性、更易于提供信息服务。

WWW 以所谓的超文本技术为基础，用面向文件的阅览方式替代通常的菜单的列表方式，能提供具有一定格式的文本和图形。Web 将全球信息资源通过关键字方式建立链接，使信息不仅可按线性方式搜索，而且可按交叉方式访问。

1.3 认识网页

网页的学名称作 HTML 文件，是一种可以在 WWW 网上传输，并被浏览器认识和翻译成页面显示出来的文件。

HTML 的意思则是“Hypertext Markup Language”，中文翻译为“超文本标记语言”。“超文本”就是指页面内可以包含图片、链接、甚至音乐、程序等非文字的元素。网页就是由 HTML 语言编写出来的。

HTML 语言发展很快，已经历经 HTML 1.0，HTML 2.0 和 HTML 3.0 多个版本，现在正朝 DHTML（动态）和 VHTML（虚拟）发展。我们一般只要掌握 HTML 2.0 就可以了。

在 WWW 上，不论你是资产上亿的大公司，还是捉襟见肘的穷学生，只要你建立了自己的主页，你与他们的地位就是平等的。实际上，许多个人管理的站点比商业站点更加受欢迎，一切都在于你的内容和创意。那么制作主页需要什么条件呢？

硬件：因为制作网页时，需要多个程序协同工作，所以在硬件方面最好要一台 PII350 以上 PC，64 兆以上内存或更高，足够大的硬盘空间（因为要存相当数量的素材）。

如果想让你的主页更出众，也为了制作上的方便，最好配有扫描仪或数码相机。

软件：HTML 编辑软件，常用的有 Dreamweaver 4.0（本书详细介绍）。图像处理软件，常用的有 Photoshop，Firework 等。网页动画制作软件，Flash，Cool 3D 等。文件上传软件，常用的有 CuteFTP 等。

1.4 制作之前的准备

1.4.1 主页题材

网络上的主页题材丰富多彩、琳琅满目，只要你想得到就可以把它制作出来。

一般来说，个人主页的选材要小而精。如果你想制作一个包罗万象的站点，把所有你认为精彩的东西都放在上面，那么往往会事与愿违，给人的感觉是没有主题，没有特色，样样

有却样样都很肤浅，因为你不可能有那么多的精力去维护它。注意，网页的最大特点就是更新快。目前最受欢迎的个人主页都是天天更新甚至几小时更新一次。

题材最好是你自己擅长或者喜爱的内容。比如：你对诗歌感兴趣，可以放置自己的诗词；对足球感兴趣，可以报道最新的球场战况等等。这样在制作时，才不会觉得无聊或者力不从心。

不要太滥或者目标太高。“太滥”是指到处可见，人人都有的题材；“目标太高”是指在这一题材上已经有非常优秀，知名度很高的站点，你要超过它是很困难的。

好了，如果现在你已经有一个绝妙的主意了，那我们开始下一步：规划框架。

1.4.2 规划框架

这是很重要的一步！每个网站都是一项庞大的工程。好比造高楼，没有设计图纸、规划好结构而盲目地建造，结果往往是倒塌；就好比写文章，构思好提纲，才不至于逻辑混乱，虎头蛇尾。

全面仔细规划架构好自己的网站，不要急于求成。

规划一个网站，可以用树状结构先把每个页面的内容大纲列出来，尤其当你要制作一个很大的网站（有很多页面）的时候，特别需要把这个架构规划好，也要考虑到以后可能的扩充性，免得做好以后又要一改再改整个网站的架构，做不必要的浪费。

大纲列出来后，你还必须考虑每个页面之间的链接关系。是星形、树形，或是网形链接。这也是判别一个网站优劣的重要标志。链接混乱，层次不清的站点会造成浏览困难，影响内容的发挥。

为了提高浏览效率方便资料的寻找，本站的框架基本采用“蒲公英”式，即所有的主要链接都在首页上，链接的层次不多，深度浅。

题材选定，框架选定，接下来就开始往主页里面填内容。

1.4.3 资料收集

就个人主页而言，很少有人有能力完全靠自己来创作所有的内容。大部分人的方法是从报纸、杂志、光盘等媒体中把相关的资料收集整理，再加上一定的编辑就可以了。

另外一个好的方法是从网络上收集，你只要到雅虎、搜狐等搜索引擎上查找相应的关键字，就可以找到一大堆的资料。如果你是英语高手，你可以到国外站点上把最新的信息、资料翻译成中文，提供给大家，这叫“洋为中用”。

网络上的资料呈爆炸性的增长，只要注意收集某一非常细小的题材，随时供大家方便查找，你的主页就已经有做不完的活了。

但是，有一点必须注意！在 Copy 或引用他人的资料文章时，请你尊重知识产权。有特别声明，禁止复制的请不要盗为己用。允许复制的也应该在引用时注明作者、出处。一般来说，个人主页是非商业站点，只要你发封 Email 给作者，都会征得同意的。

还有就是收集的资料必须合法。按照我国《计算机信息网络国际互联网安全保护管理办

法》的规定执行。

“任何单位和个人不得利用国际互联网制作、复制、查阅和传播下列信息：

1. 煽动抗拒、破坏宪法和法律、行政法规实施的；
2. 煽动颠覆国家政权，推翻社会主义制度的；
3. 煽动分裂国家、破坏国家统一的；
4. 煽动民族仇恨、民族歧视，破坏民族团结的；
5. 捏造或者歪曲事实，散布谣言，扰乱社会秩序的；
6. 宣扬封建迷信、淫秽、色情、赌博、暴力、凶杀、恐怖，教唆犯罪的；
7. 公然侮辱他人或者捏造事实诽谤他人的；
8. 损害国家机关信誉的；
9. 其他违反宪法和法律、行政法规的。”

到这里我们已经完成了制作主页的准备工作，下面开始正式制作主页。

1.5 本章小结

本章里，我们从 Internet 的诞生讲起，讲到了什么是网页还有制作网页前的一些准备。在亲自制作网页前，选好制作工具就显得尤为重要了。从第 2 章起，将向你详细地介绍 Macromedia 公司的主页制作利器 Dreamweaver 4，满足你的愿望。

第 2 章 Dreamweaver 4 概述

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页编辑工具。它是一个真正的所见即所得的网页编辑器。它能够快速高效地使网页更具表现力和动感效果,更使其创作过程变得简单无比。从此,我们不用再去思考那些繁多的 HTML 代码,而把真正的精力集中在更高水平的创造过程中去。最值得一提的是, Dreamweaver 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制,可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

事实上,从 Dreamweaver 2 和 3 开始,它就已经成为专业网页创作者的标准工具,而随着最新的 Dreamweaver 4 的出现,必将极大提高国内网页创作者的综合水平,掀起一股网页创作的高潮。从本章起将逐步引导读者,从入门到精通 Dreamweaver 4。

2.1 Dreamweaver 4 的特点

Dreamweaver 是第一套针对专业网页设计师特别开发的可视化网页开发工具,启动界面如图 2.1 所示。

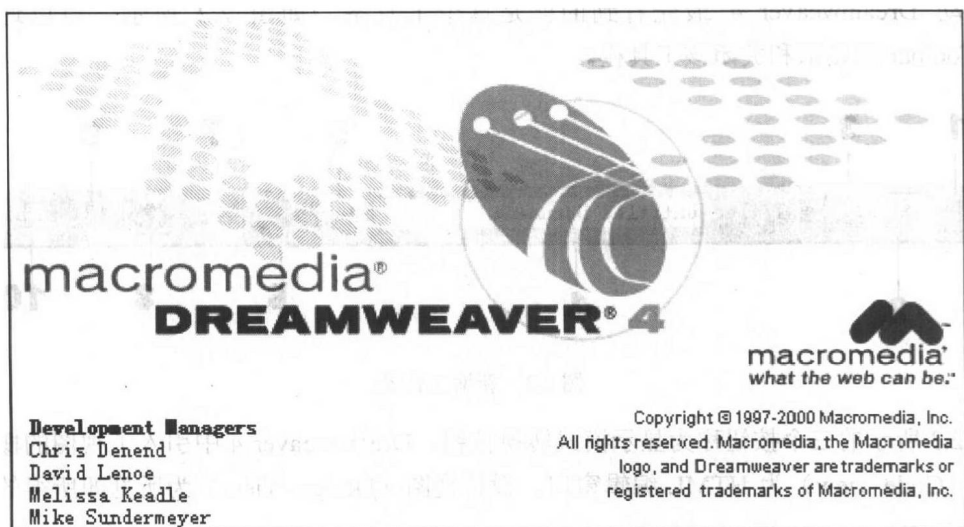


图 2.1 Dreamweaver 4 启动界面

说到 Macromedia 公司,大家是不会感到陌生的,著名的多媒体开发工具 Authorware 和 Director 均出自该公司的旗下,以及目前在互联网上非常流行的网络多媒体开发工具 Flash 也