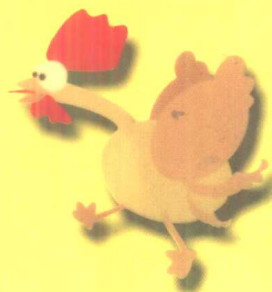




随书附赠 Flash 试用版

+Flash 动画文件+操作实例文件

Flash 5



初级历险

春水堂 蔡士源 编著
北大宏博 改编



北京大学出版社
<http://cbs.pku.edu.cn>

阿贵的Flash 5历险系列

Flash 5初级历险

春水堂 蔡士源 编著

北大宏博 改编

北京大学出版社

内 容 简 介

本书属于《阿贵的 Flash 5 历险系列》中的一本,详细介绍了动画制作软件——Flash5 的各种使用技巧,从最简单的角色绘制,到较复杂的音效处理与动画制作,您都可以在最短的时间内学会。本书所介绍的都是最基本的 Flash 5 操作技巧,如果您是一位完全没有接触过 Flash 的用户,那么本书将是您最佳的入门书籍。

本书语言生动活泼,操作实例丰富,适合对利用 Flash 5 制作动画感兴趣的读者阅读。

著作权登记号: 图字 01-2001-0545

本书繁体字版名为《看阿贵玩 Flash 5》,由第三波资讯股份有限公司出版,版权归第三波资讯股份有限公司所有。本书简体字中文版由第三波资讯股份有限公司通过第三波出版国际股份有限公司授权北京大学出版社出版。专有出版权属北京大学出版社所有,未经本书原版出版者和本书出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的一部分或全部。

书 名: Flash 5 初级历险

责任著作者: 春水堂 蔡士源

改 编 者: 北大宏博

责 任 编 辑: 董蕊

标 准 书 号: ISBN 7-900632-77-8/TP·59

出 版 者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电 话: 出版部 62752015 发行部 62754140 62765127 编辑室 62765126

电 子 信 箱: wdzh@mail.263.net.cn

排 版 者: 北京东方人华科技有限公司

印 刷 者: 河北省滦县印刷厂

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 19.50 印张 339 千字

2001 年 6 月第 1 版 2001 年 6 月第 1 次印刷

定 价: 41.00 元(含光盘)

序

随着计算机日新月异的发展，其各种软件也不断推陈出新。而Flash 5就是Macromedia公司最新推出的一种动画制作软件。

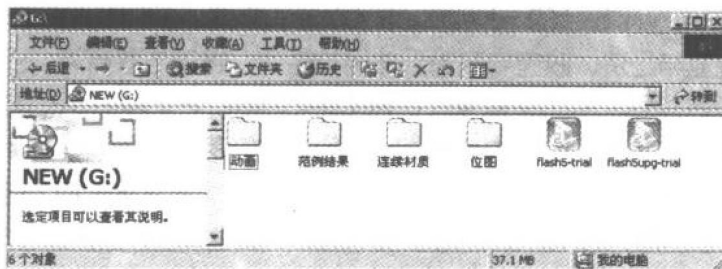
互联网作为现代社会的一种重要的信息传输方式，它对社会的影响已经无所不至，从商业与经济、政府与政治到休闲与生活、娱乐与教育等，已经渗透到几乎社会的所有领域。然而其发展也受到了许多制约。一方面，人们需要因特网提供更加丰富、更加直观生动的信息（比如大量的图形、动画与声音）；而另一方面信息的通道却越来越拥挤，为了获取所需的信息（尤其是一些大的图形、动画和声音文件）可能需要漫长的等待。Macromedia公司推出的Flash 5使这一冲突得到了较好的解决。在Flash 5中您可以对图形、动画和声音文件进行较好的压缩，使其适合在互联网上使用。Macromedia公司的Flash现在已经成为最流行的动画制作软件。掌握Flash已经成为每个网页动画制作者的必备技能，也使广大的电脑爱好者获得了又一最佳动画制作利器。

本书属于《阿贵的Flash 5历险系列》中的一本，详细介绍了最优秀的动画制作软件——Flash 5的各种使用技巧，从最简单的角色绘制，到较复杂的音效处理与动画制作，您都可以在最短的时间内学会，轻松地使用Flash 5制作出所需要的动画。本书采用循序渐进的方法，并列举了大量的操作实例，语言生动活泼。本书所介绍的都是最基本的Flash 5操作技巧，如果您是一位完全没有接触过Flash的用户，那么本书将是您最佳的入门书籍。

本书由于改编时间匆促，疏漏之处在所难免，敬请各界读者不吝赐教。

光盘使用说明

在本书中附有光盘，其文件夹结构如下图所示，其中有Flash 5 30天试用版、Flash 5 30天升级试用版和各种图形文件、Flash动画文件供您使用。



- 在本书的【动画】文件夹中，有4个Flash动画文件，在本书的第8章中，您可以使用这4个文件，练习动画的制作。
- 在【范例结果】文件夹中，有6个Flash动画文件，这些动画文件，是本书一些实例结果。
- Flash5-trial是Flash 5 30天试用版的安装程序，如果您还没有安装Flash 5的话，可以执行这项安装程序安装Flash 5，试用期为30天。
- 如果在您的电脑中，已经安装过先前的版本的Flash(如Flash 4)，就可以执行Flash5upg-trial文件，安装Flash 5，试用期为30天。

商 标 声 明

为了尊重知识财权，在此将本书所引用的商标、所属公司名称及产品名称列出：**Microsoft、Windows 98、Internet Explorer**为**Microsoft Coporation**的商标；**Flash**为**Macromedia, inc**的商标。

目 录

第 1 章 从头开始 了解界面 认识 Flash

1.1 颜色与工具操作选项	4
1.2 各种快捷按钮	5
1.3 图层及帧	6

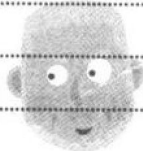


第 2 章 雕图塑型 一切看我 绘图工具

2.1 绘制第一个椭圆形	10
2.2 画个空心圆其实很简单	13
2.3 来! 练习画个矩形	15
2.4 画出圆角的矩形	17
2.5 用铅笔画出需要的线条	19
2.6 用刷子工具描绘图形	22
2.7 使用墨水瓶改变框线颜色	26
2.8 使用油漆桶改变填充颜色	28
2.9 使用吸管工具设置颜色	31
2.10 使用橡皮擦去除图像	33
2.11 使用指针工具选取图像	36
2.12 使用指针工具选取区域图像	37
2.13 使用指针工具改变对象的形状	39
2.14 移动对象	41
2.15 使用直线工具绘制线条	43
2.16 使用套索工具选取对象	45



2.17 使用多边形套索工具选取区域.....	47
2.18 使用钢笔工具绘制线条.....	50
2.19 将填充颜色设置为渐变颜色.....	53
2.20 使用 Mixer 面板设置颜色.....	54
2.21 放大或缩小查看的比例.....	56
2.22 放大局部对象的查看比例.....	58
2.23 准确地设置对象查看比例.....	60
2.24 挪动查看的位置.....	61

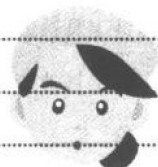


第3章 创建文本 表达心意 文本工具

3.1 制作第一行文本.....	66
3.2 设置文本的字体.....	68
3.3 设置文本的大小.....	70
3.4 改变样式让文本更富变化.....	72
3.5 改变文本的区域大小.....	75
3.6 设置文本段落的对齐方式.....	77
3.7 改变文本的间距.....	79
3.8 调整文本的首行缩排距离.....	83

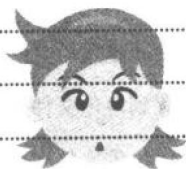
第4章 由位图 到向量图 位图转换

4.1 导入所需要的位图.....	90
4.2 将位图转变为向量图.....	93
4.3 打散位图进行编辑.....	96
4.4 将位图裁切成需要的形状.....	98
4.5 使用魔术棒改变位图的颜色.....	103



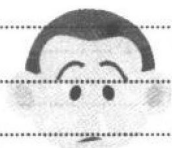
第5章 天旋地转 组合图形 制作对象

5.1 改变对象的大小	112
5.2 任意旋转对象	114
5.3 以指定角度的方式旋转对象	117
5.4 让对象垂直翻转	119
5.5 将多个对象组合成群组	122
5.6 解散群组对象	124
5.7 让多个对象对齐	126
5.8 平均地分布对象	129
5.9 让对象自动调整至相同大小	132
5.10 改变对象的前后顺序	135
5.11 改变图像文字的查看模式	137
5.12 打开及关闭标尺	139
5.13 制作参考线	140
5.14 删除参考线	142
5.15 设置参考线颜色	143
5.16 激活强制对齐参考线功能	146
5.17 显示及隐藏参考线	147
5.18 锁定参考线	148
5.19 显示网格线	149
5.20 改变网格线的颜色	150
5.21 改变网格线的间距	153



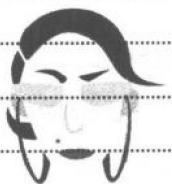
第6章 建立角色 集中管理 角色制作

6.1 打开角色库	158
6.2 在角色库中新建一个角色	160
6.3 在角色库中新建角色文件夹	163
6.4 将角色放置到角色文件夹中	165
6.5 打开与关闭角色文件夹	166
6.6 编辑角色	167



第7章 层层叠叠 分层编辑 图层应用

7.1 新建一个图层	172
7.2 改变图层的名称	173
7.3 删除不需要的图层	175
7.4 以外框显示图层对象	177
7.5 设置图层对象的外框颜色	179
7.6 切换正在编辑的图层	182
7.7 隐藏或显示图层	183
7.8 锁定图层	184
7.9 改变图层的相对位置	185
7.10 将图层设置为参考线图层	186
7.11 建立蒙板图层	189



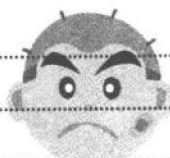
第8章 帧帧衔接 由静至动 动画效果

8.1 切换正在查看的影片段落	198
8.2 切换到特定的帧	199
8.3 复制帧	200

8.4 在影片中插入关键帧	203
8.5 在影片中插入一般帧	205
8.6 删除不需要的帧	207
8.7 在影片中插入空白关键帧	209
8.8 移动帧	211
8.9 制作渐变动画	213
8.10 播放动画	214
8.11 以实际的范例来练习制作渐变动画——阿贵走路	215
8.12 以另一个范例来练习制作渐变动画——滚动的苹果	224
8.13 设置动画的播放速率	232
8.14 一帧帧地查看动画效果	235
8.15 测试动画的效果	236
8.16 保存动画	238
8.17 以其他的动画格式输出 Flash 动画	240
8.18 以图形文件的方式输出画面	242
8.19 设置渐变动画的旋转方向与旋转次数	244
8.20 使用引导图层与渐变建立动画	248
8.21 让对象在不旋转的状态下绕着引导路径移动	257
8.22 制作文字蜕变的动画效果	260

第9章 加上音效 配上音乐 声音效果

9.1 将声音导入 Flash	282
9.2 试听音乐	284
9.3 将音乐加入动画之中	285
9.4 自定义音乐的效果	288
9.5 设置音乐重复的次数	291



第 10 章 转换动画 展示网页 网页转换

10.1 预览网页转换的效果	296
10.2 保存网页文件	298
10.3 以 swf 格式保存文件	299
10.4 设置默认的网页转换格式	300



1

从头开始

了解界面

认识Flash



本章重点提示

这是本书的第1章，在本章中，要介绍的是Flash 5各部分的名称及功能，希望读者可以从本章开始认识Flash 5，并逐步了解Flash 5的各项操作技巧。

从头开始 了解界面

认识Flash

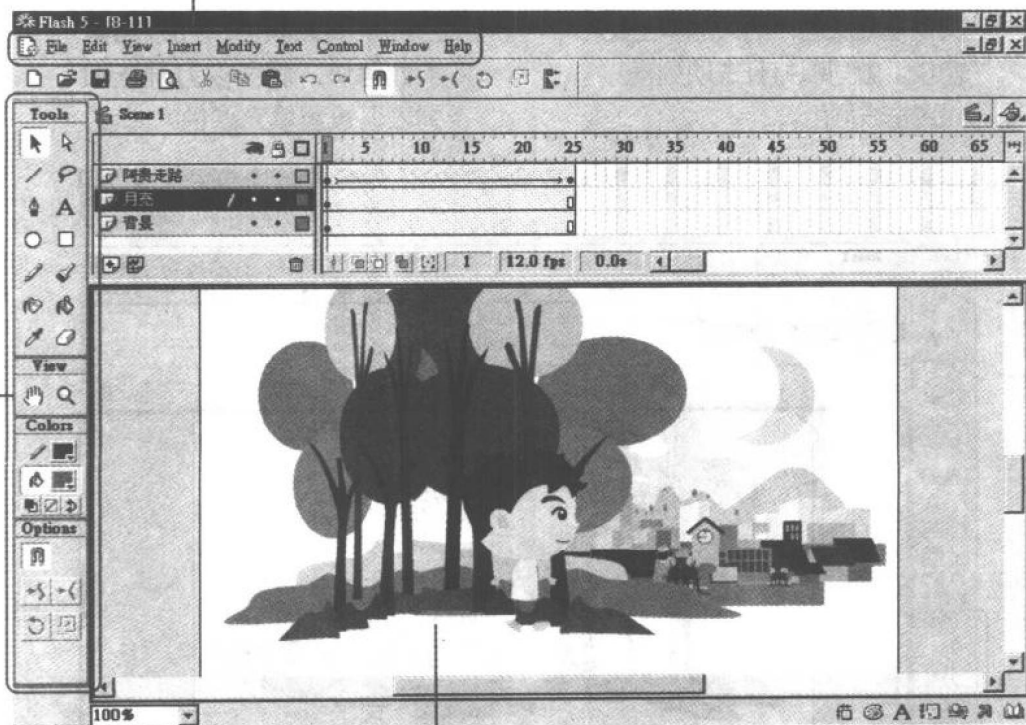
Tools 工具箱

这是Tools工具箱，在这个工具箱中，有14种工具按钮可供使用，包括椭圆形工具、矩形工具、铅笔工具、刷子工具等，使用这些工具，可以绘制对象及操作与控制。



菜单栏

这是菜单栏，在菜单栏中，有9个菜单可供使用，如果单击这些命令，就可以打开相关的菜单命令列表。



绘图区

这是Flash 5的绘图区，在绘图区中可以绘制对象，或者播放制作好的动画。



1.1

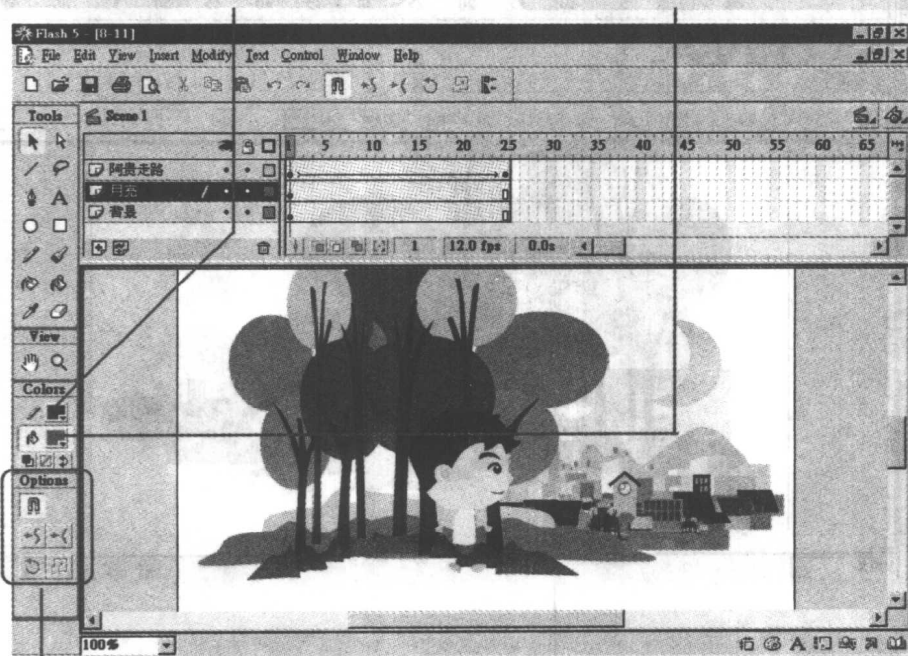
颜色与工具操作选项

框线颜色

在这里所显示出来的颜色就是框线颜色，而只需单击此色块，就可以打开选项列表，设置框线颜色。

填充颜色

在这里所显示出来的颜色就是填充颜色，而只需单击此色块，就可以打开选项列表，设置填充颜色。



工具操作选项

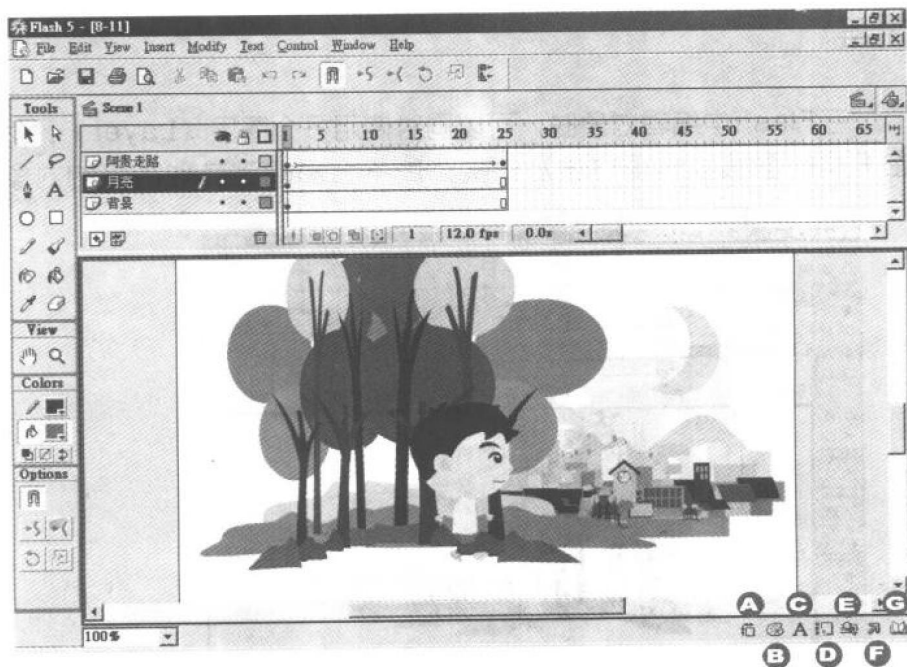
使用Tools工具箱的某些工具时，在这里就会显示出工具操作选项，可对其进行设置，以制作出不同的工具效果。



1.2

各种快捷按钮

——



A 打开或关闭Info面板

B 打开或关闭Movie Explorer面板

B 打开或关闭Mixer面板

F 打开或关闭Object Actions面板

C 打开或关闭Character面板

G 打开或关闭Library面板

D 打开或关闭Instance面板

