

```
oleContainer1.PrimaryVerb);  
UpdateUI;  
end;
```

```
procedure TForm1.Paste1Click(Sender: TObject);  
begin  
OleContainer1.Paste
```

Delphi 6.0

实用开发指南

张增强 谷会东 编著

```
procedure TForm1.Object1Click(Sender: TObject);  
begin  
OleContainer1.ObjectPropertiesDialog;
```



CD-ROM

```
procedure TForm1.PasteSpecial1Click(Sender: TObject);  
begin  
OleContainer1.PasteSpecialDialog;
```



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

Delphi 6.0 实用开发指南

张增强 谷会东 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 提 要

Delphi 6.0 是 Borland 公司最新推出的新一代可视化开发工具,它具有功能强大、简便易用和代码执行速度快等优点。业界人士一致认为:真正的程序员用 C,聪明的程序员用 DELPHI。

全书分为 18 章,内容包括: Delphi 概述、Delphi 的集成开发环境、Object Pascal 语言基础、常用组件、对话框设计、多文档使用、窗体设计、图形图像处理、多媒体应用、文件管理、异常处理、API 函数的应用、使用和创建 ActiveX 组件、对象的链接与嵌入、数据库环境、数据库访问组件和数据库感知组件。

本书内容丰富,介绍详细,实用性强。不论读者是刚从事程序开发的初学者还是专门从事程序开发的专业人员,都能从本书中找到有用的内容。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭光盘及配书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

书 名: Delphi 6.0 实用开发指南

总 策 划: 北京暴风雪科技有限公司

创 作: 张增强 谷会东

电脑制作: 北京暴风雪科技有限公司

发 行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

印 刷: 北京安泰印刷厂

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22

版 次: 2001 年 10 月第 1 版

本 版 号: ISBN 7-900074-02-3/TP·03

定 价: 36.00 (含 1CD)

凡购买电子工业出版社的图书和光盘有问题者,请向购买处调换。经销者请与本社联系。

电话: (010) 62480269、63962507、13801352164

2001/10

前 言

Delphi 6.0 是 Borland 公司最新推出的新一代可视化开发工具，被称为第四代编程语言，以它基于窗口和面向对象的编程方法，与 Windows 系统紧密结合，同时兼备 Visual C++ 的强大功能和 Visual Basic 易学灵活的特点，它具有功能强大、简便易用和代码执行速度快等优点。Delphi 系列开发工具在国际各媒体上曾经赢得过 30 多项大奖，是全球公认的快速应用开发工具技术的先驱者。

鉴于 Delphi 的优良特性和顺应广大用户的要求，编写了这本《Delphi 6.0 实用开发指南》，本书以 18 章的内容从各个方面讲述了 Delphi 6.0 的强大功能。

关于本书

全书共分十八章，各章的内容如下：

第一章：Delphi 6.0 的安装，主要介绍如何在 Windows 2000 下安装 Delphi 6.0 和其中的一些设置技巧。

第二章：Delphi 6.0 的集成开发环境。这一章是对 Delphi 6.0 基本操作的综合介绍。包括个菜单项的使用，窗体、控件的使用以及程序的调试技巧等。

第三章：Object Pascal 语言基础。Delphi 6.0 是由 Pascal 语言生成的，其中包括传统的 Pascal 语言，更重要的是对象 Pascal 语言，要掌握好面向对象程序设计的有关知识。这样不仅有助于很快地学会 Delphi 编程技术，而且设计开发的软件系统效率高、健壮性好。

第四章：常用组件介绍。Delphi 6.0 编写的程序是以组件为基础的，本章详细介绍了各种常用组件的用法。对各组件的常用属性、事件和方法进行了详细的讲解。

第五章：对话框设计，对话框是 Windows 界面下人机交互的重要手段。在本章中介绍了各种常用对话框和专用对话框的使用方法。

第六章：多文档窗体。本章中主要介绍了制作 Word 97 式的多文档窗体的方法和技巧。

第七章：窗体设计。Windows 包括多种窗体形式，可以是多页面窗体，可以是分割窗体。同时每个窗体可以是模式窗体也可以是非模式窗体。在本章中读者可以对不同的窗体设计有一个全面的掌握。

第八章：图形图像处理，主要介绍 Delphi 6.0 的画布技术，其中包括画布对象的关键属性和方法以及 Image 组件和 Shape 组件等。

第九章：多媒体应用。多媒体是目前计算机发展的一个趋势，Delphi 6.0 在这方面有着强大的功能，本章主要介绍了其 MediaPlayer 组件的应用。

第十章：文件管理。主要讲解了 Delphi 6.0 中的文件类型，文件管理的标准过程以及文件管理控件的使用等。

第十一章：异常处理，主要介绍了 Delphi 6.0 的异常处理机制，通过该机制，程序员可以保证程序的健壮性。

第十二章：API 函数的应用，调用 Windows API 函数可以实现许多 Windows 底层控制，本章通过 20 多个实例详细介绍了常用 API 函数的使用方法。

第十三章：使用和开发 ActiveX，ActiveX 技术为不同软件开发者提供了相同的工业标准，在该章中介绍了如何使用 Delphi 开发新的 ActiveX 组件和调用别人的 ActiveX 组件。

第十四章：对象的链接与嵌入，OLE 是一组服务功能，它提供了一种用源于不同应用程序的信息创建复合文档的强有力方法。本章主要介绍了 OLEContainer 组件的关键属性和方法，并通过一个实例讲解了其使用方法。

第十五章：数据库概述，主要介绍了数据库的一些基础知识。

第十六章：数据库环境，主要讲解了 Delphi 6.0 对数据库进行控制的一些小工具的使用方法。

第十七章：数据库访问组件。数据访问组件是 Delphi 中一组数据库存取部件，连接着数据库和数据控制部件。数据访问部件是 Delphi 6.0 种最重要的部件，数据库应用程序只有通过它才能获得数据库中的信息。本章将对数据库访问部件进行详细的介绍。

第十八章：数据库感知组件，数据库感知控件为应用程序和用户之间的交互提供了良好的接口，通过它可以对数据进行各种操纵。本章详细介绍了数据库感知控件的使用方法。

关于光盘

为了配合读者更好的领会书中各 Delphi 实例的效果，将书中讲解的各个实例制作成了光盘。光盘中包括本书中讲解的各个例子的源程序和编译执行后的可执行文件。

关于作者

参加本书编写以及校对工作的有张增强、谷会东等同志，这些作者都有着多年的 Delphi 使用以及编程经验，希望这本书能够使无论 Delphi 的编程新手，还是有编程经验的用户，都有不同的收益。虽然作者投入了大量的时间和精力进行编写、创作，但百密难免一疏，其中不免有许多疏漏之处，还恳请广大的热心读者批评指正。

暴风雪科技公司
2001 年 8 月

目 录

第 1 章 Delphi 6.0 概述.....1	第 3 章 Object Pascal 语言.....56
1.1 Delphi 的基本形式.....1	3.1 对象 Pascal 基本语法.....56
1.2 面向对象编程的概念.....1	3.1.1 标识符56
1.3 Delphi 6.0 的新特性2	3.1.2 编写赋值语句58
1.4 Delphi 的安装.....2	3.1.3 注释59
1.5 Delphi 的卸载.....12	3.1.4 过程与函数59
第 2 章 集成开发环境.....14	3.1.5 Pascal 语言的控制语句.....61
2.1 Delphi 6.0 界面简介.....14	3.1.6 枚举、子界、集合和记录.....63
2.1.1 主窗体.....15	3.1.7 数组和字符串.....65
2.1.2 对象监视器.....34	3.1.8 对象 Pascal 的库单元 Unit.....66
2.1.3 窗体.....37	3.2 对象 Pascal 技术.....68
2.1.4 代码编辑器.....38	3.2.1 类与对象.....68
2.1.5 使用帮助系统.....39	3.2.2 类与单元.....71
2.2 第一个应用程序.....40	3.2.3 类的继承.....73
2.2.1 选择组件并设置属性.....40	第 4 章 常用组件.....74
2.2.2 编写程序代码.....42	4.1 文本组件.....74
2.2.3 程序编译运行.....43	4.1.1 Edit.....75
2.2.4 文件的保存.....43	4.1.2 Memo.....75
2.3 项目文件管理.....44	4.1.3 MaskEdi.....75
2.3.1 Delphi 6.0 项目中的文件.....44	4.1.4 RichEdit.....76
2.3.2 有关项目的基本操作.....45	4.2 特殊输入组件.....76
2.3.3 使用项目模板.....45	4.2.1 ScrollBar.....76
2.3.4 项目管理器.....46	4.2.2 TrackBar.....78
2.3.5 指定项目的主 Form.....48	4.2.3 UpDown.....78
2.3.6 指定应用程序的帮助文件和图 标49	4.2.4 HotKey.....79
2.3.7 文法检查.....49	4.3 按钮及其分类组件.....79
2.3.8 编译.....50	4.3.1 Button.....79
2.3.9 项目的运行.....50	4.3.2 BitBtn.....79
2.4 程序的调试.....50	4.3.3 SpeedButton80
2.4.1 错误类型.....50	4.3.4 CheckBox.....80
2.4.2 减少错误的方法.....51	4.3.5 RadioButton.....80
2.4.3 调试技巧.....51	4.4 列表组件.....81
2.4.4 断点.....53	4.4.1 ListBox.....81
	4.4.2 ComboBox.....81

4.4.3	TreeView	82
4.4.4	ListView	83
4.4.5	ImageList	84
4.5	分组组件	85
4.5.1	GroupBox	86
4.5.2	RadioGroup	86
4.5.3	Panel	87
4.5.4	ScrollBar	88
4.5.5	TabControl 和 PageControl	88
4.5.6	HeaderControl	88
4.6	信息反馈组件	89
4.6.1	Label	89
4.6.2	ProgressBar	89
4.6.3	StatusBar	90
4.6.4	StaticText	91
4.7	表格显示组件	91
4.7.1	DrawGrid	91
4.7.2	StringGrid	95
第 5 章	对话框设计	96
5.1	模式对话框和无模式对话框	96
5.1.1	模式对话框	96
5.1.2	无模式对话框	97
5.2	信息对话框	98
5.2.1	MessageBox 函数	98
5.2.2	MessageDlg 函数	99
5.2.3	MessageDlgPos 函数	101
5.2.4	MessageDlgPosHelp 函数	101
5.2.5	ShowMessage 函数	101
5.2.6	InputBox 函数	101
5.3	专用对话框	102
5.3.1	字体对话框	102
5.3.2	查找对话框部件	103
5.3.3	替换对话框部件	104
5.3.4	打开对话框部件	105
5.3.5	颜色对话框	107
5.3.6	打印对话框	108

第 6 章 单文档及多文档的实现.....110

6.1	建立单文档程序	110
6.2	建立多文档程序	113
6.2.1	多文档程序的关键属性设置	113
6.2.2	利用模板建立多文档程序	113
6.2.3	应用程序设计实例	114

第 7 章 窗体设计.....122

7.1	窗体组件	122
7.1.1	窗体的属性	122
7.1.2	窗体的事件	125
7.1.3	窗体的方法	129
7.1.4	窗体操作技巧	130
7.2	多页窗体	134
7.2.1	使用 PageControl 组件	135
7.2.2	使用 TabControl 组件	140
7.2.3	使用 NoteBook 组件和 TabSet 组件	141
7.2.4	使用 TabbedNoteBook 组件	143
7.3	分割窗体	143

第 8 章 图形图像处理.....145

8.1	画布的通用属性和方法	145
8.1.1	TCanvas Object(画布对象)	145
8.1.2	Tpen Object(画笔对象)	146
8.1.3	TBrush Object(画刷对象)	147
8.1.4	TColor 类型	148
8.1.5	画布应用实例	148
8.2	图形图像组件	156
8.2.1	Image 组件	156
8.2.2	Shape 组件	156
8.3	图形对象	156
8.3.1	图形对象简介	156
8.3.2	读取和保存图像文件	157
8.3.3	图形对象应用实例	158

第 9 章 多媒体应用.....161

9.1	TMediaPlayer 组件	161
-----	-----------------	-----

9.1.1 TMediaPlayer 组件的关键属性	161	12.3.5 关闭 Windows	196
9.1.2 TMediaPlayer 组件的常用方法	163	12.3.6 修改显示器分辨率	197
9.1.3 TMediaPlayer 组件的常用事件	163	12.3.7 显示密码编辑框中的密码	198
9.2 视频播放器实例	163	12.3.8 显示可执行文件的当前路径	199
第 10 章 文件管理	167	12.3.9 防止程序二次运行	199
10.1 文件类型和标准过程	167	12.3.10 防止 Windows95 出现严重错误	200
10.1.1 文本文件	167	12.4 图标控制	200
10.1.2 记录文件	168	12.4.1 隐藏桌面图标	200
10.1.3 无类型文件	168	12.4.2 修改系统图标	201
10.1.4 Delphi 的文件管理标准过程	169	12.4.3 把位图转化为图标	201
10.1.5 文件操作的实例	171	12.5 窗体控制	203
10.2 文件控件的应用	175	12.5.1 制作不规则形状窗体	203
10.2.1 文件控件及其相互关系	175	12.5.2 控制窗体最大化时的大小	206
10.2.2 图片浏览器的制作	175	12.5.3 限制窗体移动	207
第 11 章 异常处理	179	12.5.4 查看可是窗体标题	207
11.1 Delphi 异常处理机制与异常类	179	12.5.5 隐藏窗体的标题栏	208
11.1.1 运行时间库异常类 (RTL Exception)	179	12.6 多媒体控制	209
11.1.2 对象异常类	181	12.6.1 混音函数	209
11.1.3 部件异常类	182	12.6.2 监测声卡是否存在	209
11.2 异常保护	183	12.7 常用 API	209
11.2.1 需要保护的资源	183	第 13 章 使用和开发 ActiveX 组件	216
11.2.2 产生一个资源保护块	184	13.1 ActiveX 简介	216
11.3 异常响应	184	13.1.1 什么是 ActiveX	216
11.3.1 使用异常实例	185	13.1.2 何时使用 ActiveX	216
11.3.2 提供缺省响应	185	13.2 使用 Activex	217
11.3.3 响应一族异常	186	13.2.1 把 ActiveX 组件加到组件面板上	217
11.3.4 自定义异常类的应用	186	13.2.2 在应用程序中使用 ActiveX 组件	220
11.3.5 利用异常响应编程	189	13.3 ActiveX 组件的外部接口	220
第 12 章 API 函数的使用	190	13.4 创建 ActiveX 组件	227
12.1 Windows API 分类	190	13.4.1 创建 ActiveX 组件	227
12.2 API 函数的调用	191	13.4.2 注册使用 ActiveX 组件	239
12.3 系统控制	192	第 14 章 对象的链接与嵌入	241
12.3.1 制作透明组件	192	14.1 OLE 简介	241
12.3.2 修改系统颜色	193	14.1.1 OLE1.0 和 OLE2.0	241
12.3.3 启动控制面板各项功能设置	194	14.1.2 链接与嵌入	241
12.3.4 隐藏任务栏上的图标	196		

14.2 OLE 组件.....242	17.3.2 TQuery 组件的重要方法...294
14.2.1 使用 OLE 组件.....242	17.4 TStoredProc 组件.....295
14.2.2 OleContainer 组件的关键属性 242	17.4.1 TStoredProc 组件的重要属性 295
14.2.3 OleContainer 组件的关键方法 244	17.4.2 TStoredProc 组件的重要方法 296
14.3 OLE 组件应用实例.....247	17.5 TDataSource 组件.....298
第 15 章 数据库概述.....255	17.5.1 TDataSource 组件的重要属性 298
15.1 数据库系统概述.....255	17.5.2 TDataSource 组件的重要方法 299
15.1.1 数据库管理系统(DBMS).....255	17.5.3 TDataSource 组件的重要事件 300
15.1.2 数据库应用程序.....256	17.5.4 应用程序中建立 TDataSource 组 件的基本步骤.....301
15.1.3 数据库的建立.....257	17.6 TDatabase 组件.....301
15.1.4 数据库的开发步骤.....257	17.6.1 TDatabase 组件的重要属性 302
15.2 Delphi 6.0 的数据库功能.....258	17.6.2 TDatabase 组件的重要方法 304
15.2.1 显示记录.....258	17.6.3 TDatabase 组件的重要事件 305
15.2.2 选择要显示的数据.....258	17.7 TSession 组件.....305
15.3 第一个数据库程序.....259	17.7.1 TSession 的重要属性.....305
第 16 章 数据库环境.....261	17.7.2 TSession 的重要方法.....305
16.1 DataBase DeskTop.....261	第 18 章 数据库感知组件.....307
16.1.1 DataBase DeskTop 窗口.....261	18.1 使用数据感知组件的一般步骤...307
16.1.2 设置工作目录.....261	18.2 TDBGrid 组件.....308
16.1.3 设定私有目录.....262	18.2.1 TDBGrid 组件的关键属性...309
16.1.4 创建数据表.....262	18.2.2 DBGrid 组件的关键事件.....312
16.1.5 使用查询.....268	18.3 TDBCtrlGrid 组件.....312
16.2 数据库引擎.....269	18.4 TDBNavigator 组件.....313
16.2.1 BDE 的操作界面.....270	18.5 TDBText 组件.....314
16.2.2 维护数据库别名.....271	18.6 TDBEdit 组件.....315
16.3 数据字典.....271	18.7 TDBMemo 组件.....315
16.3.1 数据库 (Databases)272	18.8 TDBImage 组件.....317
16.3.2 属性集.....273	18.9 TDBListBox 组件.....320
16.4 Data Pump 工具.....274	18.10 TDBComboBox 组件.....322
第 17 章 数据库访问组件.....276	18.11 TDBCheckBox 组件.....322
17.1 简介.....276	18.12 TDBRadioGroup 组件.....323
17.2 TTable 组件.....277	18.13 综合应用实例.....325
17.2.1 TTable 组件的关键属性...277	附录 1 虚拟键值表.....333
17.2.2 TTable 组件的关键方法...282	附录 2 SQL 语言简介.....338
17.2.3 TTable 组件的关键事件...291	附录 3 本书所使用的示例数据库.....342
17.3 TQuery 组件.....292	
17.3.1 TQuery 组件的关键属性...292	



第 1 章 Delphi 6.0 概述

十分流行的开发工具 Delphi 是 Inprise (原 Borland 公司) 的主要产品之一, 是基于 Windows 的面向对象的可视化软件开发系统, 具有高效、优化和可扩展的数据库技术的优点。本章主要介绍 Inprise 公司的最新产品 Delphi 6.0。

1.1 Delphi 的基本形式

Delphi 实际上是 Object Pascal 语言的一种版本, 它与传统的 Pascal 语言有天壤之别。一个 Delphi 程序首先是应用程序框架, 而这一框架正是应用程序的“骨架”。在骨架上即使没有附着任何东西, 仍可以严格地按照设计运行。您的工作只是在“骨架”中加入您的程序。缺省的应用程序是一个空白的窗体 (Form), 您可以运行它, 结果得到一个空白的窗口。这个窗口具有 Windows 窗口的全部性质: 可以被放大缩小、移动、最大最小化等, 但您却没有编写一行程序。因此, 可以说应用程序框架通过提供所有应用程序共有的东西, 为用户应用程序的开发打下了良好的基础。Delphi 已经为您做好了一切基础工作——程序框架就是一个已经完成的可运行应用程序, 只是不处理任何事情。您所需要做的, 只是在程序中加入完成您所需功能的代码而已。

在空白窗口的背后, 应用程序的框架正在等待用户的输入。由于您并未告诉它接收到用户输入后作何反应, 窗口除了响应 Windows 的基本操作 (移动、缩放等) 外, 它只是接受用户的输入, 然后再忽略。Delphi 把 Windows 编程的回调、句柄处理等繁复过程都放在一个不可见的 Romulam 覆盖物下面, 这样您可以不为它们所困扰, 轻松从容地对可视部件进行编程。

1.2 面向对象编程的概念

面向对象的程序设计 (Object Oriented Programming, 简记为 OOP) 是 Delphi 诞生的基础。OOP 立意于创建软件重用代码, 具备更好地模拟现实世界环境的能力, 这使它被公认为是自上而下编程的优胜者。它通过给程序中加入扩展语句, 把函数“封装”进 Windows 编程所必需的“对象”中。面向对象的编程语言使得复杂的工作条理清晰、编写容易。说它是一场革命, 不是对对象本身而言, 而是对它们处理工作的能力而言。对象并不与传统程序设计和编程方法兼容, 只是部分面向对象反而会使情形更糟。除非整个开发环境都是面向对象的, 否则对象产生的好处还没有带来的麻烦多。而 Delphi 是完全面向对象的, 这就使得 Delphi 成为一种触手可及的促进软件重用的开发工具, 从而具有强大的吸引力。

一些早期的具有 OOP 性能的程序语言如 C++, Pascal, Smalltalk 等, 虽然具有面向对象的特征, 但不能轻松地画出可视化对象, 与用户交互能力较差, 程序员仍然要编写大量的代码。Delphi 的推出, 填补了这项空白。您不必自己建立对象, 只要在提供的程序框架中加入完成功能的代码, 其余的都交给 Delphi 去做。欲生成漂亮的界面和结构良好的程序丝毫

不必绞尽脑汁，Delphi 将帮助您轻松地完成。它允许在一个具有真正 OOP 扩展的可视化编程环境中，使用它的 Object Pascal 语言。这种革命性的组合，使得可视化编程与面向对象的开发框架紧密地结合起来。

1.3 Delphi 6.0 的新特性

- 功能强大的 WebSnap

Delphi 6.0 让程序员直接在 Delphi 的整合发展环境中就可以开发、预览和监视 Web 应用程序的结果。直接在 Delphi 的整合发展环境中使用脚本语言修改 Web 应用程序，而且脚本语言也具有和 Object Pascal 一样以不同颜色显示不同语言元素的效果。Delphi 6 允许程序员在整合发展环境中直接使用脚本语言撰写 Web 应用程序，可以让程序员知道 Web 应用程序将来在浏览器中执行的结果。

Delphi 6 的可视化 View，可以让程序员在开发 Internet/Intranet 应用程序时在整合发展环境中监视 Web 应用程序的结果。总之，WebSnap 让 Delphi 6 在开发 Internet/Intranet 应用系统方面有长足的进步，提供了非常好的整体开发环境。在未来 WebSnap 也将移植到 Linux 平台上，让 Kylix 的程序员也能够使用相同的组件和技术开发 Internet/Intranet 应用程序。事实上程序员如果能够结合 WebSnap 和 Delphi 的数据库能力，以及 COM+ 的功能，将能够开发出威力十足的 Web 应用系统。

- MIDAS 的进化版本 DataSnap

在 Delphi 6 中，MIDAS 将改名为 DataSnap。DataSnap 不但强化了 MIDAS 原有的功能，更加入了许多新的组件，让程序员可以使用它开发出更为强劲的应用系统，此外 DataSnap 也改善了 MIDAS 的执行效率，让使用它的应用程序能够执行得更快速。在许多细节方面 DataSnap 也提供了以前 MIDAS 没有的功能，例如直接以 XML 的形式呈现 MIDAS 的 Data Packet 和更细阶的控制等。对于使用 MIDAS 开发应用系统的程式师来说，新的 DataSnap 将会让程序员更为满意。

- XML/XSL 的支持

Delphi 6 的另外一个重要的改良就是对于 XML/XSL 的支持了。除了增加许多新的 VCL 组件让程序员不必使用低阶的 COM 接口或是复杂的 API 就可以轻易的处理 XML/XSL 文件和资料之外，MIDAS 的资料更可以直接输出成 XML，或是把 XML 的资料直接汇入成 MIDAS 的 Data Packet，Delphi 的程序员再也不需要为复杂的 XML 程序设计伤脑筋了。Delphi 6 以 VCL 组件封装了 XML Document，让程序员直接使用 Object Pascal 来处理 XML 封装的资料，并且允许程序员选择使用 Microsoft 的 XML 分析引擎，或是使用由 IBM 开发的 XML 分析引擎。

Delphi 6 中支持开发 XML 的组件组，除此之外，如果程序员需要处理大量以固定格式封装的 XML 资料，那么 Delphi 6 更提供了一个可视化精灵，让程序员先汇入此 XML 档案。此精灵会自动分析此 XML 文件，然后自动产生以 Object Pascal 封装的程序代码，让程序员直接可以呼叫自动产生的程序代码中的方法来存取 XML 封装的资料，不再需要使用 XML Document 组件来辛苦的自己分析 XML 之中的资料，而且执行效率也比较好。

1.4 Delphi 的安装

由于安装需要占用较多的内存，为防止安装程序与其它应用程序发生冲突而造成数据丢失，最好关闭所有应用程序再进行安装。如果用户计算机上原来就装有 Delphi 的低级版本，Delphi 6.0 安装程序会提示用户进行升级安装。

双击 Delphi 安装程序，出现如图 1-1 所示选择安装产品窗口，用户可以在其中选择要安

装的组件。

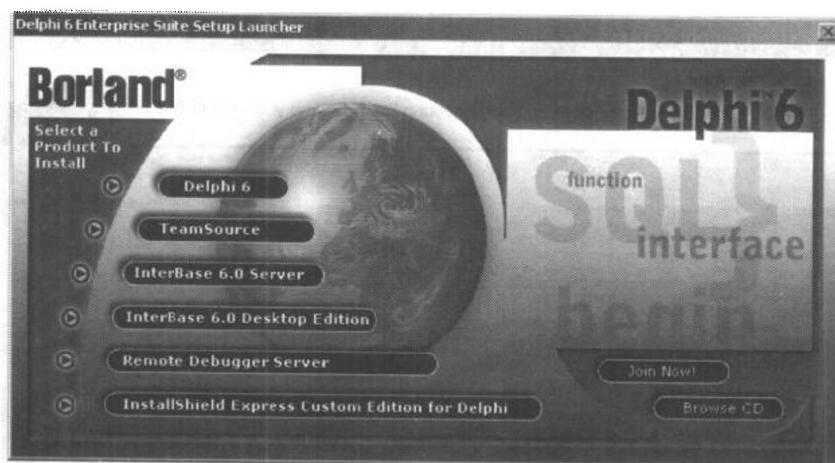


图 1-1 选择要安装的组件

这里选择 Delphi6.0, 此时出现如图 1-2 所示窗口, 表示安装程序正在准备安装向导, 此时如果要取消安装, 则可单击 Cancel 按钮。

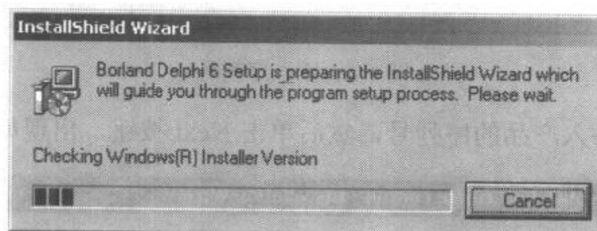


图 1-2 准备安装向导

安装向导准备完毕后, 出现如图 1-3 所示的欢迎画面。

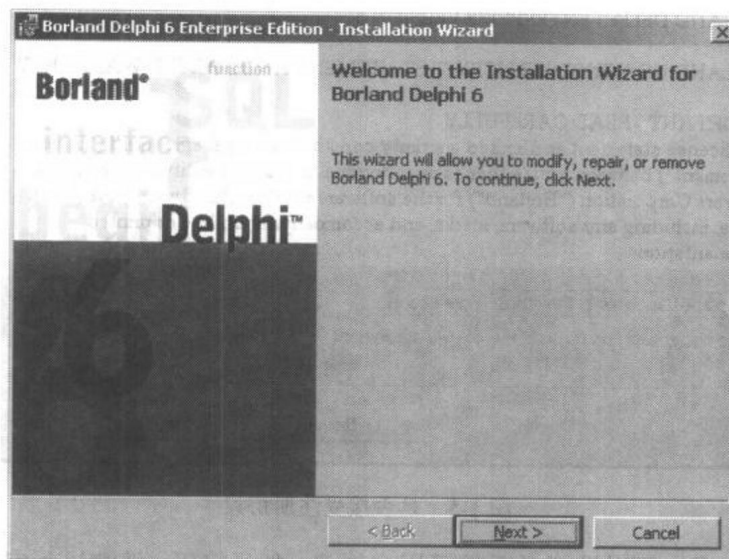


图 1-3 欢迎画面

进入欢迎画面后, 单击图 1-3 中的 Next 按钮, 继续 Dephi 6.0 的安装, 单击 Cancel 按钮

将结束安装。这里单击 Next 按钮，此时出现如图 1-4 所示画面。

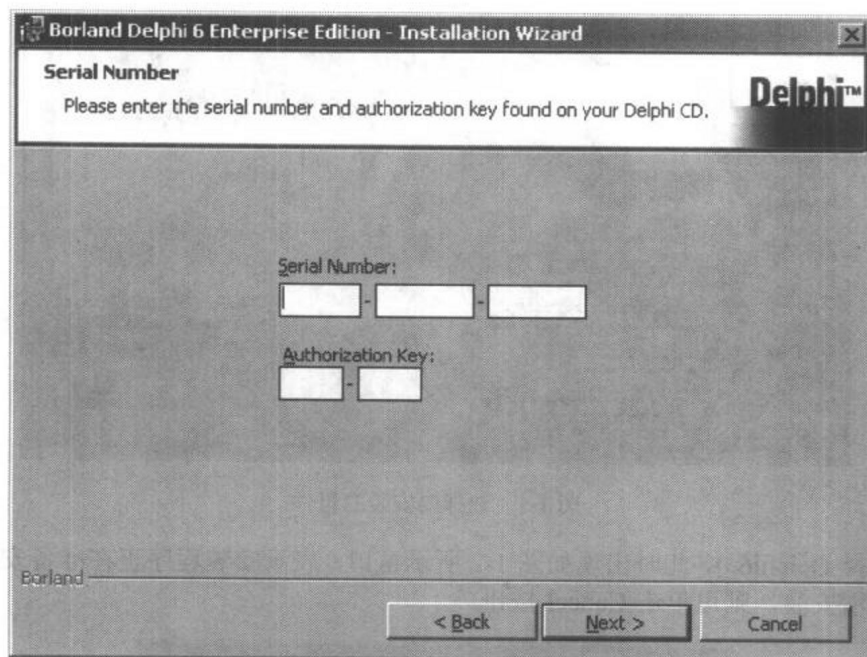


图 1-4 添入序列号

在该窗口中要求添入产品的序列号，然后单击 Next 按钮，出现如图 1-5 所示画面。

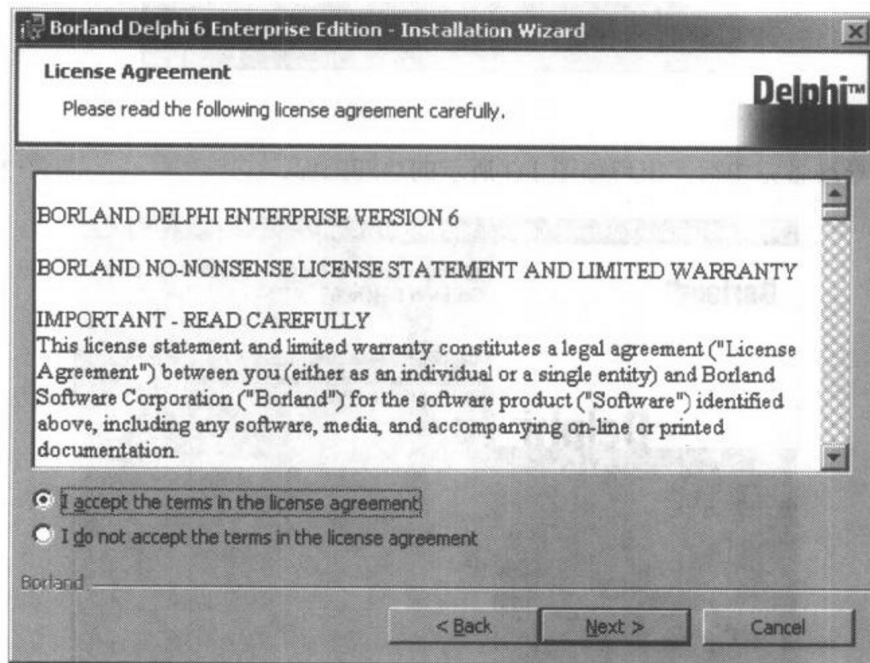


图 1-5 是否接受注册协议

在该窗口中，用户可以选择是否接受用户协议，如果接受，继续进行安装；如果不接受，则退出安装。这里选择接受，然后单击 Next 按钮，出现如图 1-6 所示窗口。

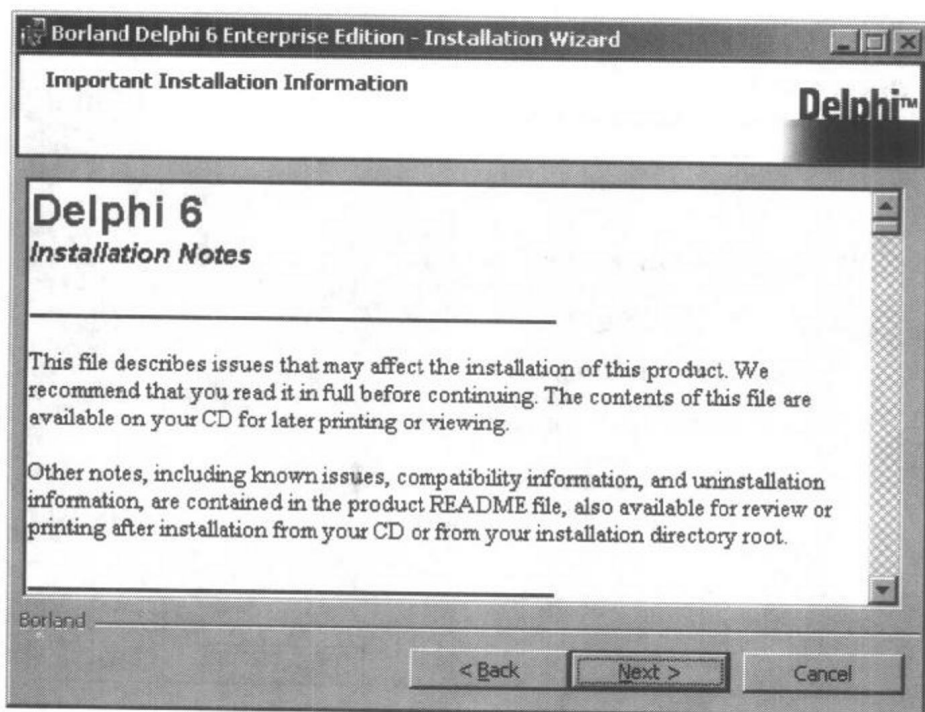


图 1-6 Delphi 简介窗口

在图 1-6 所示的窗口中，对 Delphi6.0 的强大功能进行了简介，用户如果有兴趣可以仔细的浏览一遍，如果没兴趣，直接单击 Next 按钮继续安装。此时出现如图 1-7 所示窗口。

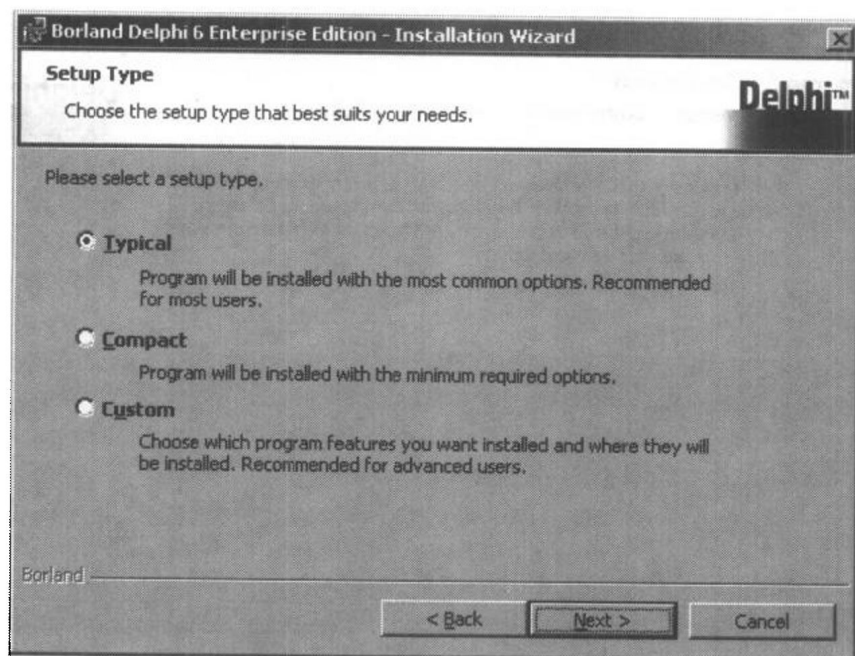


图 1-7 选择安装类型

对于套件的安装，用户可以作出不同的选择。这里我们选择 Typical 安装，然后单击 Next 按钮，将进入如图 1-8 所示界面：

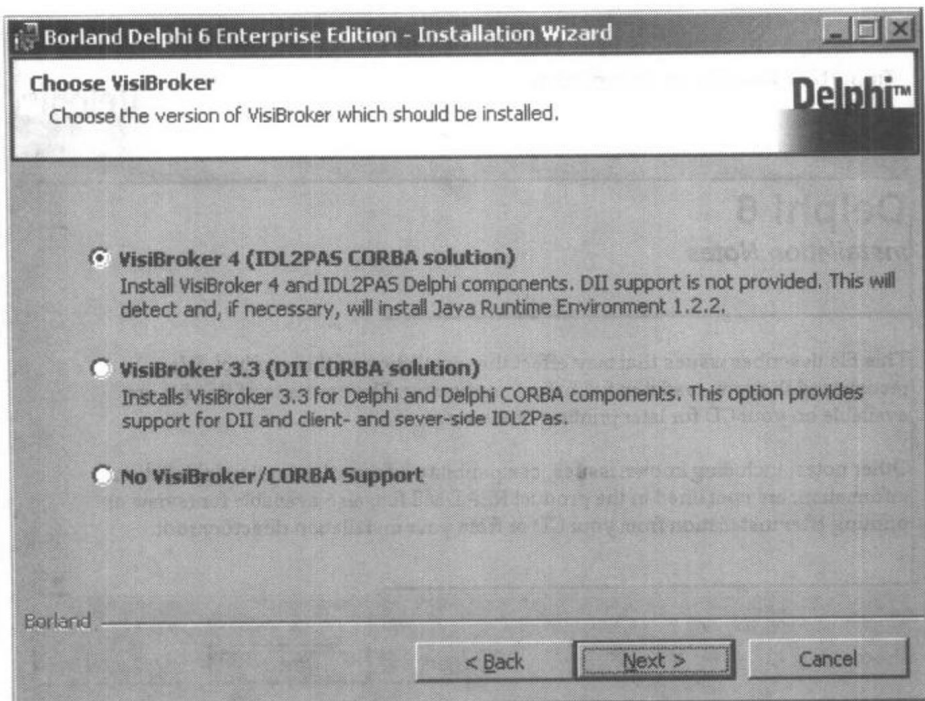


图 1-8 Choose VisiBroker 窗口

在该窗口中将选择要安装的 VisiBroker 的版本号, 这里选择最高版本 VisiBroker4, 然后单击 Next 按钮, 此时出现如图 1-9 所示窗口。

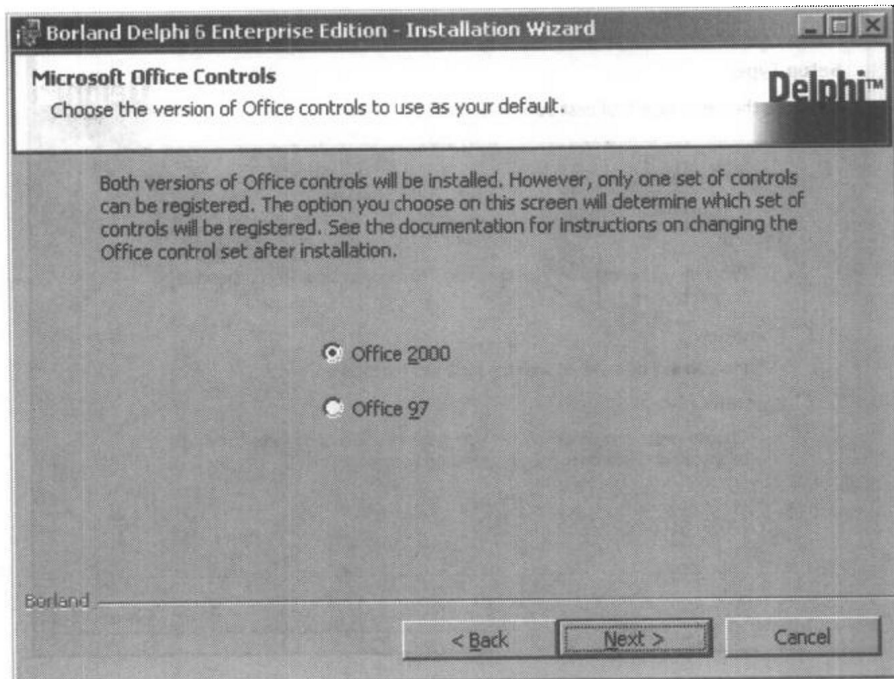


图 1-9 Microsoft Office Controls 窗口

在图 1-9 中要求选择默认的 Office 的版本, 这里选择 Office 2000, 然后单击 Next 按钮, 出现如图 1-10 所示窗口。

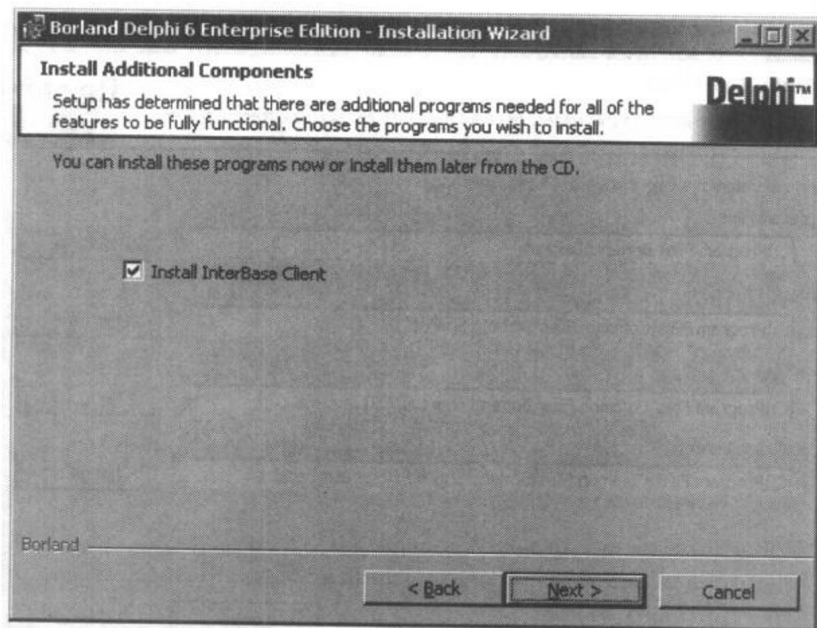


图 1-10 选择安装附加组件

在图 1-10 中提示是否选择安装附加组件 Interbase Client，这里选择安装该组件，然后单击 Next 按钮，出现如图 1-11 所示窗口。

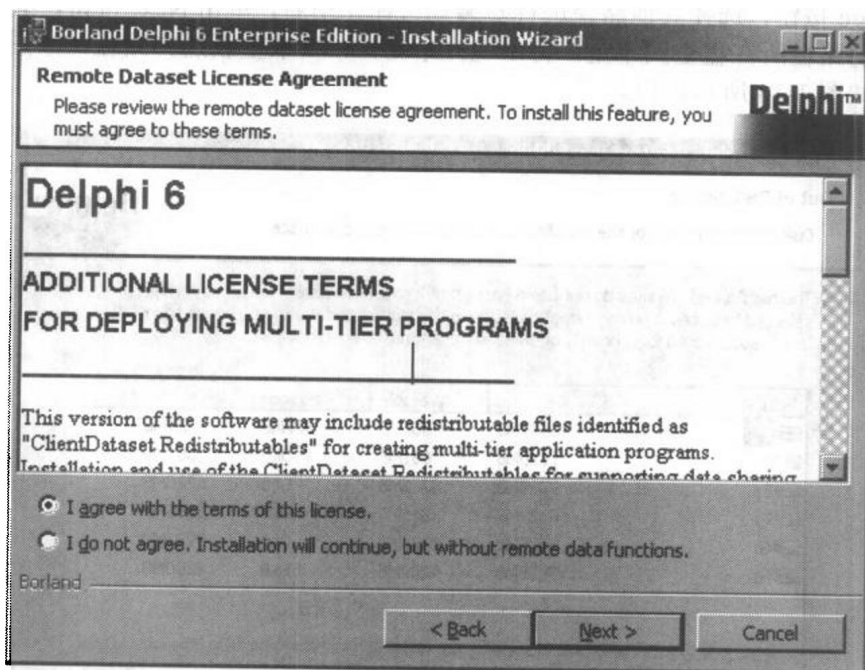


图 1-11 Dabaset License 窗口

在该窗口中提示用户是否同意 Dabaset License 协议，如果同意，继续安装；反之，推出安装，这里选择同意，单击 Next 按钮。此时出现如图 1-12 所示窗口。

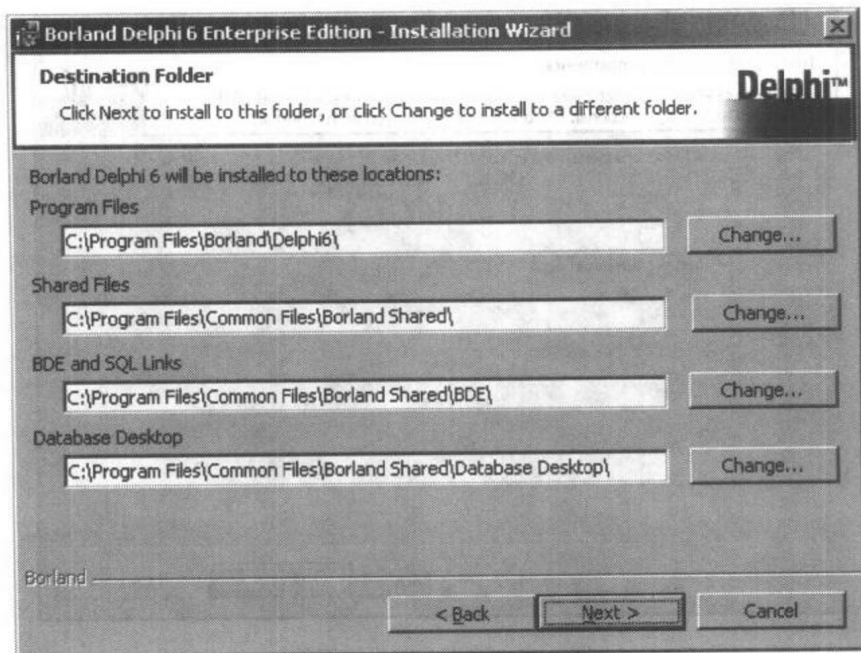


图 1-12 选择安装路径

在该窗口中各组件默认安装在预先指定的路径下，如果用户要改变安装路径，可以单击后面的 **Change** 按钮，选择其他路径进行安装。选择完毕后，单击 **Next** 按钮，继续安装。如果指定安装的路径所在盘空间不足，将出现提示窗口，要求重新选择路径，如图 1-13 所示；否则将出现如图 1-14 所示窗口。

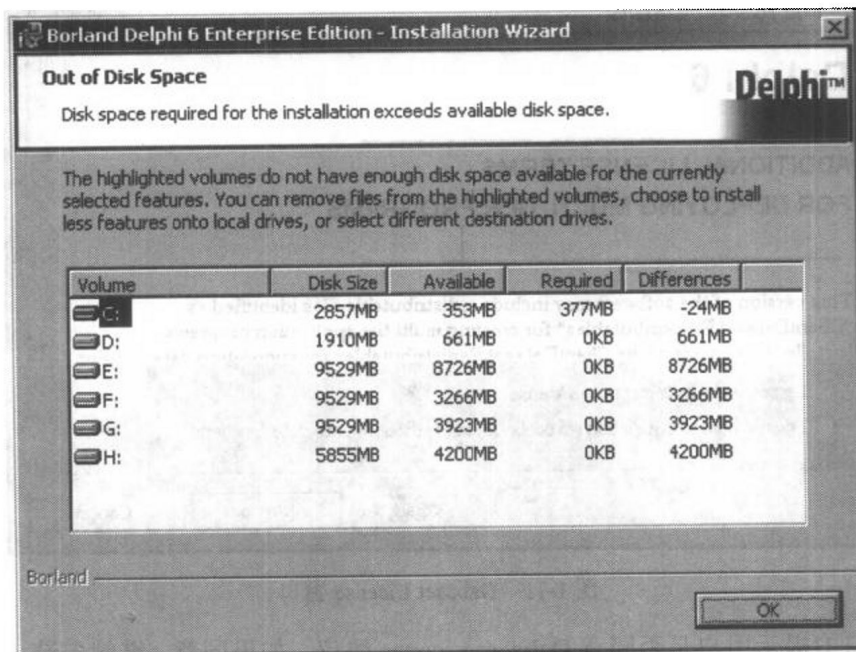


图 1-13 显示各盘符的剩余空间

在图 1-13 中显示了各个磁盘的剩余空间，查看完毕后，单击 **OK** 按钮。如果选择的是自定义安装，则出现如图 1-14 所示的窗口。