

# 网页制作实例图解



# Dreamweaver 4.0

## | 篇

赵丰年 主编



# 网页制作实例图解

## ——Dreamweaver4.0 篇

赵丰年 主编



机械工业出版社

本书是《网页制作实例图解》丛书中的一本，通过完成 8 个典型的任务系统介绍了 Dreamweaver4.0 在网页制作领域的应用，包括：创建站点、设置文本格式、使用样式、丰富页面内容、使用层与框架、使用表单、以及制作一个完整的个人网站。

本书内容重点突出，形式新颖实用，语言简洁明快，适合具有一定计算机操作基础的网页制作爱好者自学使用，同时也可作为各类网页制作课程的参考用书。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作实例图解，Dreamweaver 4.0 篇 / 赵丰年主

编. —北京：机械工业出版社，2001.10

ISBN 7-111-09436-0

I . 网… II . 赵… III . 主页制作—应用软件，Dreamweaver 4.0 IV. TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 070267 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑：曲彩云 封面设计：姚毅

责任印制：路琳

中国建筑工业出版社密云印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001 年 10 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16 ·11 印张·267 千字

0 001—4000 册

定价：19.00 元

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

# 前　　言

随着信息时代的来临，知识的重要性提高到了前所未有的程度，更快更好地掌握必要的知识不但是学术界人士的普遍要求，而且已经成为广大民众的迫切呼声。计算机作为信息时代的主角早已广泛地应用于各行各业，中华大地上掀起了一浪高过一浪的计算机普及热潮。但是，计算机技术的分支如此之多，到底应该学些什么，才能在竞争异常激烈的信息社会立于不败之地呢？

毫无疑问，在互联网席卷全球的今天，如何在 Web 上“写作”——也就是网页制作，当仁不让地成为计算机普及的新热点。现在，不论是高等院校还是中学校园，不论是培训班还是技术讲座，网页制作都是吸引了最多学习者的计算机技术。通过网页制作，很多人找到了自己个性宣扬的空间；通过网页制作，很多人展示了自己独特的创造力；通过网页制作，很多人找到了自己梦寐以求的职业……

《网页制作实例图解》丛书正是在这样的背景下应运而生，为广大计算机爱好者开启了网页制作技术的大门。

## 丛书特点

本套丛书具有以下三个典型特点：

- **以实例带动学习，快捷有效**

本套丛书在写作方法上完全摈弃了功能说明的老套路，代之以“实例教学”的思路，将各软件的功能讲解贯穿于一个个具体的实例中，使读者在不知不觉中就掌握了相应软件的关键功能，并且能够接触到一些实用的技巧，从而为进一步的学习和工作奠定坚实的基础。

- **添加丰富的图注，便于理解**

本套丛书另外一个典型特点就是图注丰富。通过在示意图上添加大量有用的文字注解，使读者可以方便地定位到正在讲解的知识点，并且大大强化了关键知识的信息密度，从而非常有助于读者理解和学习。

- **内容精练实用，节约时间**

时间作为知识获取者最关键的资源，在信息爆炸的今天更显得重要无比。让读者用最少的时间掌握最有用的知识是本套丛书的宗旨。因此，本套丛书中的所有书籍均将篇幅限制在 200 页左右，通过精心设计的实例集中讲述了软件的关键功能和常用功能，而将不常用的功能一带而过甚至忽略不讲。这样，读者就可以不必将时间消耗在可能永远也用不到的技术细节上，从而能在短期内快速掌握软件的精髓，真正做到即学即用，立竿见影。

## 关于 Dreamweaver

Dreamweaver 是目前风头最劲的网页制作软件，它与 Flash 和 Fireworks 被合称为

网页制作的“Dream team”(梦幻组合)。

Dreamweaver 采用“所见即所得”的直观设计模式，充分尊重设计人员的原创意识和想象力，使用户能够制作出专业水准的网页。不但如此，Dreamweaver 还提供了强大站点管理功能，使专业化的网站开发成为可能。

不论是在网页制作方面，还是在网站管理方面，Dreamweaver 都具有得天独厚的优势，是广大网页制作爱好者和从业人员的首选网页编辑和网站管理软件。

## 关于本书

本书是《网页制作实例图解》系列丛书中的一本，主要通过 8 个精挑细选的任务有针对性地讲述了 Dreamweaver4.0 在网页制作领域的应用。

【任务 1 了解 Dreamweaver4.0】通过 Dreamweaver4.0 自带的 Tutorial，系统介绍了 Dreamweaver4.0 在网站管理和网页制作方面的特性，使读者对该软件的基本功能有大致的了解和掌握。

【任务 2 创建自己的站点】主要介绍了站点创建方面的常识和如何使用 Dreamweaver 进行站点建设。

【任务 3 设置文本格式】介绍了 Dreamweaver 在文本修饰方面的功能，包括设置文本格式、设置列表格式、设置超链接。

【任务 4 使用样式】介绍了如何利用样式来简化格式设置工作和增强页面效果，包括 HTML 样式和 CSS 样式。

【任务 5 丰富页面内容】通过制作两个实际的网页，介绍了如何在页面中使用图像和 Flash 动画，以及如何使用表格制作出图文并茂、布局合理的网页。

【任务 6 使用层和框架】介绍了如何在 Dreamweaver 中利用层技术和框架技术创建具有特殊布局要求的网页。

【任务 7 使用表单】介绍了如何在 Dreamweaver 中创建常见的网页对象——表单，并介绍了表单处理的一些技巧。

【任务 8 制作一个个人网站】通过一个完整网站的设计和制作，全面展示了 Dreamweaver 在网页制作和网站管理方面的强大功能。

本书由赵丰年主编，参加编写工作的还有赵承志、梁丽霞、赵念东、王维涛、武远明、白峰、谢小强、吴亚东、刘浩等。由于时间仓促，书中错漏之处在所难免，希望广大读者谅解并批评指正。

本书所有实例效果和所需素材均可在作者的个人网站 (<http://zhaofengnian.yeah.net>) 上下载，同时欢迎广大读者就书中问题与作者讨论：[zhaofengnian@sina.com](mailto:zhaofengnian@sina.com)。

作者  
2001 年 10 月

# 目 录

## 前言

任务 1 了解 Dreamweaver4.0 .....	1
子任务 1 预览页面效果 .....	1
子任务 2 定义本地站点 .....	2
子任务 3 制作主页 .....	3
子任务 4 使用站点资源 .....	18
子任务 5 制作和应用模板 .....	23
任务 2 创建自己的站点 .....	29
子任务 1 了解网站工作流程 .....	29
子任务 2 规划设计站点 .....	30
子任务 3 创建站点 .....	33
任务 3 设置文本格式 .....	41
子任务 1 使用文本 .....	41
子任务 2 使用列表 .....	49
子任务 3 使用超链接 .....	51
任务 4 使用样式 .....	57
子任务 1 使用 HTML 样式 .....	57
子任务 2 使用 CSS 样式 .....	60
任务 5 丰富页面内容 .....	73
子任务 1 制作主页 .....	73
子任务 2 制作“英语园地”页面 .....	81
任务 6 使用层与框架 .....	89
子任务 1 使用层技术制作页面 .....	89
子任务 2 使用框架技术制作页面 .....	97
任务 7 使用表单 .....	113
子任务 1 制作表单页面 .....	113
子任务 2 添加文本标签 .....	129
子任务 3 使用电子邮件处理表单 .....	131
任务 8 制作一个个人网站 .....	133

子任务 1 建立本地网站.....	133
子任务 2 制作首页 .....	134
子任务 3 建立 CSS 样式 .....	138
子任务 4 利用模板制作二级页面.....	140
子任务 5 利用模板制作三级页面.....	150
子任务 6 测试与上传网站.....	157
 附 录 .....	159
附录 1 Dreamweaver4.0 菜单命令 .....	159
附 1.1 File (文件) 菜单 .....	159
附 1.2 Edit (编辑) 菜单 .....	160
附 1.3 View (视图) 菜单 .....	160
附 1.4 Insert (插入) 菜单 .....	161
附 1.5 Modify (修改) 菜单 .....	162
附 1.6 Text (文字) 菜单 .....	163
附 1.7 Commands (命令) 菜单 .....	163
附 1.8 Site 菜单 .....	164
附 1.9 Window (窗口) 菜单 .....	165
附 1.10 Help (帮助) 菜单 .....	166
附录 2 Dreamweaver4.0 常用快捷键 .....	166

# 任务 1 了解 Dreamweaver4.0

**任务内容:** 制作 Dreamweaver4.0 自带的指南 (Tutorial) ——为一个虚构探险旅行公司创建网站。

**任务目的:** 通过本实例读者可以对 Dreamweaver4.0 的站点功能以及制作网页功能有一个大概的把握和了解。

**任务步骤:** 【预览页面效果】→【定义本地站点】→【制作实例中的主页】→【在站点中使用资源】→【制作和应用模板】

## 子任务 1 预览页面效果

首先，我们看一看要制作的探险旅行公司网站的主页效果，步骤如下：

- (1) 启动 Dreamweaver4.0，选择【File→Open】(文件→打开) 命令。
- (2) 在“Open”(打开)对话框中定位到 Dreamweaver4.0 的安装目录，然后定位到“Tutorial/Compass\_Site”目录。
- (3) 选择“CompassHome”文件，如图 1.1 所示，然后单击【打开】按钮。

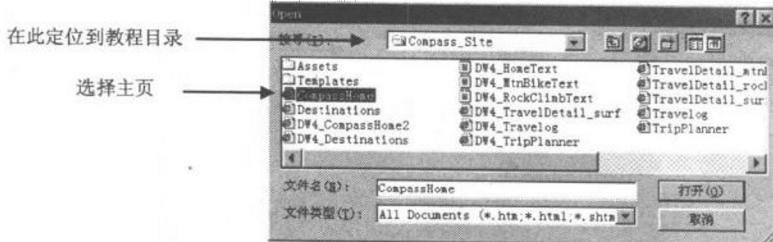


图 1.1 打开网页主页

- (4) 按【F12】键，在浏览器中预览该网页，如图 1.2 所示。

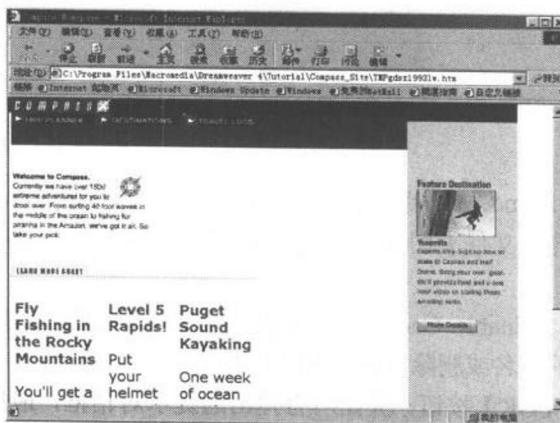


图 1.2 欣赏要做的站点主页

## 子任务 2 定义本地站点

定义本地站点就是将实例中的网站定义到 Dreamweaver4.0 中。实际上定义站点就是定义一个文件夹，所以在定义站点时必须先要指定这个文件夹，然后才能建设、管理和使用站点。

**说明：**通常网站在逻辑上就是一个文件夹，在 Dreamweaver4.0 中称“Root Folder”（根目录），网站中的所有资源（站点中的 HTML 文件、图片、多媒体信息等等）都存放在根目录中。

**注意：**这里说的网站并不是指 Internet 上的站点，而是指用户实际在计算机中制作的文件夹。一般网站都是先在本地制作（也就是我们说的本地站点），制作完成或有相当规模之后再上传到 Internet 上，此时的网站就称为远程站点。

下面我们将制作这个旅行公司网站的本地站点，步骤如下：

- (1) 启动 Dreamweaver，选择【Site→New Site】（站点→新建站点）命令。
- (2) 在“Site Definition”（站点定义）对话框的“Category”（类别）列表中确保选中“Local Info”（本地信息），如图 1.3 所示。

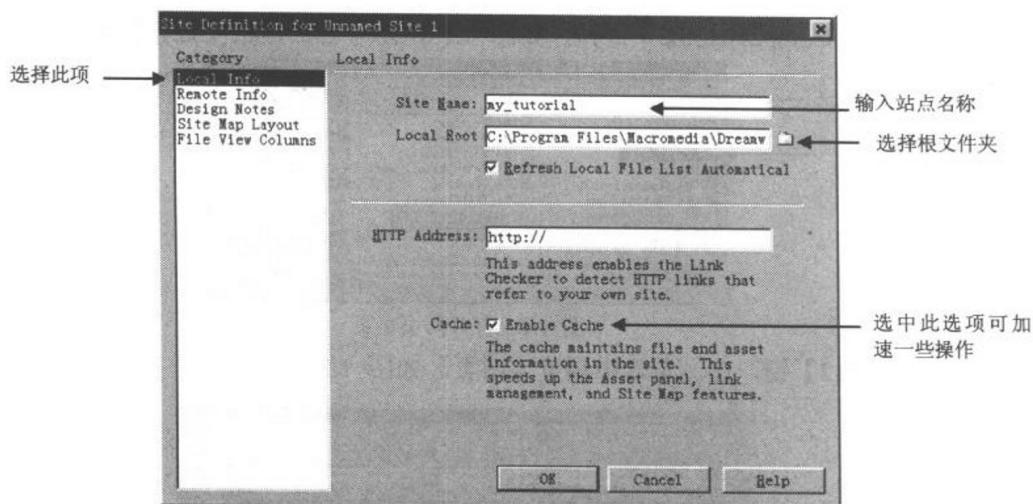


图 1.3 定义本地站点

- (3) 在“Site Name”（站点名称）字段键入 myTutorial，单击“Local Root”（本地根文件夹）字段右侧的文件夹图标，然后定位到“Tutorial/Compass\_Site”文件夹，单击【保存】按钮。
- (4) 确保选中“Enable Cache”（启动缓存）选项，以便创建现有文件的缓存记录，从而可以在移动、重命名或删除文件等操作时加速更新超链接。
- (5) 多次单击【OK】按钮，关闭所有弹出的提示对话框，最后将出现一个站点窗口，如图 1.4 所示。

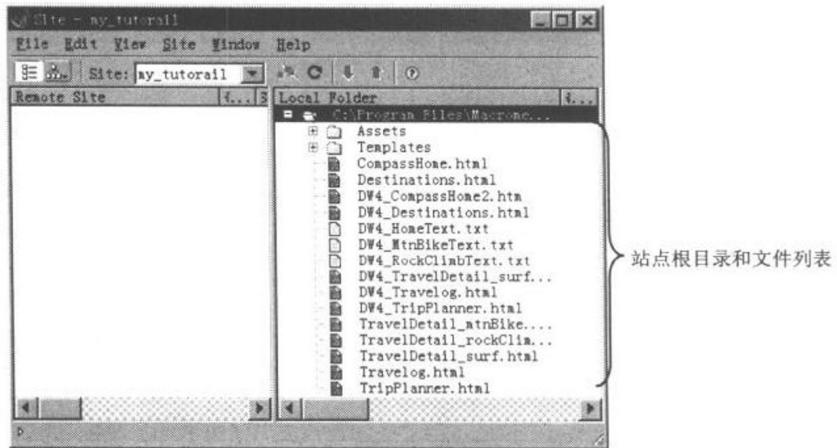


图 1.4 本地站点窗口

### 子任务 3 制作主页

本地站点定义完成后就可以制作站点中的的首页了，也就是前面观看的网页。完成这个子任务后您将了解到以下要点：

- 新建文件
- 设计布局
- 添加页面内容
- 使用表格排版
- 设置站点主页
- 创建超链接

完成主页的过程如下：新建主页文档→设计页面的布局→为页面添加内容→使用表格进行页面排版→设置站点主页并查看站点文件→建立超链接，以下依次说明。

#### 1、新建主页文档

(1) 启动 Dreamweaver 程序，系统自动打开一个空白文档窗口，单击任意区域即该文档窗口激活。

(2) 选择【File→Save】(文件→保存)命令。

(3) 在“Save As”(另存为)对话框中，选择“Compass\_Site”文件夹作为此文档的保存位置。

(4) 在“File Name”(文件名)框中，输入保存的文件名 my\_CompassHome，单击【保存】按钮。

(5) 在窗口工具栏“Title”框中输入页面标题 Compass Home Page，如图 1.5 所示。

**注意：**标题栏中出现一个“\*”号，它表示当前文档未被保存，此时我们应该选择【File→Save】(文件→保存)命令将文档保存。另外为了便于操作和查看效果可以先将文档窗口中的一些面板关闭或移出文档工作区，单击 按钮即可关闭面板，在面板上拖拽鼠标即可移动面板。

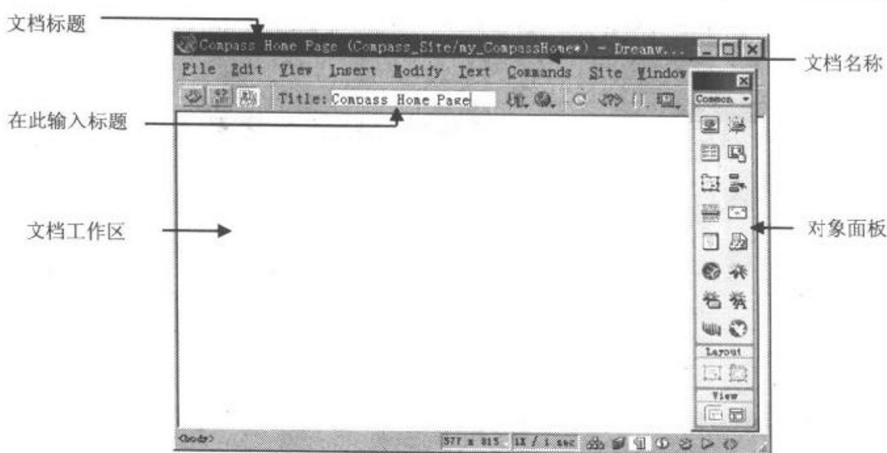


图 1.5 文档窗口

**小技巧：**我们应该养成经常保存文档的工作习惯，【Ctrl + S】是运行 Windows 应用程序通用的保存快捷键。

## 2、设计页面的布局

制作网页通常要先设计出页面的布局，然后再向网页中插入图像和文本等内容。下面是我们要完成主页的布局设计，如图 1.6 所示。

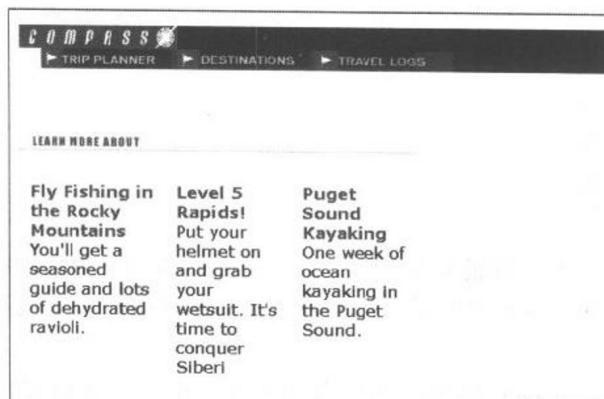


图 1.6 要完成主页的布局

完成页面布局的步骤如下：

(1) 激活刚才保存过的文档窗口，单击“Objects”（对象）面板中的“Layout View”（布局视图）图标。

(2) 在弹出“Layout View”（布局视图）对话框中显示了描述布局视图的相关内容，单击【OK】按钮，关闭该对话框。

**说明：**文档只能在“Layout View”（布局视图）状态下使用布局表格和布局单元格进行页面布局，而在“Standard View”（标准视图——文档窗口默认的视图）状态下则不能绘制布局表格和布局单元格。

(3) 请参照如图 1.7 所示的布局，它会使您非常容易地完成以后的任务。

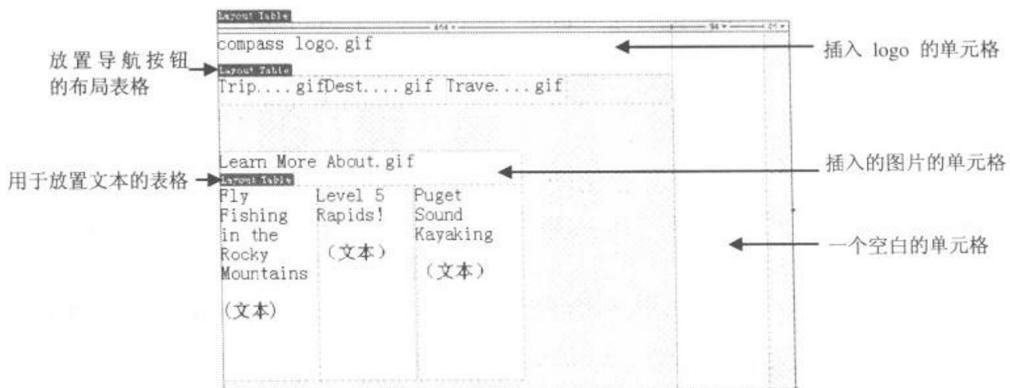


图 1.7 一个布局实例

**说明：**在这个布局中有一个用于插入公司 logo（指南针徽标）的单元格，一个空白单元格，一个用于放置站点导航按钮的含有 3 个单元格的布局表格，一个用于放置图片的单元格，以及用来放置文本的由 3 个单元格组成的布局表格。

(4) 绘制插入公司 logo 的布局单元格。首先单击“Objects”(对象)面板中的“Draw Layout Cell”(绘制布局单元格)图标 ，将鼠标移动到文档窗口的左上角，此时鼠标指针变为“十”形状，然后向右下方拖动鼠标指针即可绘制出单元格，如图 1.8 所示。

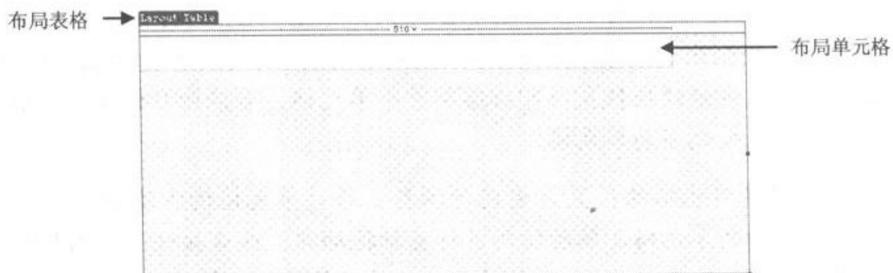


图 1.8 绘制布局单元格

**说明：**在文档窗口中绘制第一个布局单元格时 Dreamweaver4.0 会自动添加一个布局表格，它总是从文档窗口的左上角开始并且充满整个文档窗口。

**小技巧：**布局单元格大小是可以调整的，方法为：单击要调整大小的单元格边框（蓝色边线）出现控制手柄，拖拽中间的手柄将单元格调整到适合的大小，释放鼠标后单元格被调整到指定宽度，如图 1.9 所示。



图 1.9 调整单元格的大小

单元格的宽度显示在所布局表格的顶部，可以通过这个数字来判断单元格的宽度。选择【View→Rulers→Show】(查看→标尺→显示)命令，文档窗口中将显示出水平标尺和垂直标尺（标尺的单位默认的为像素数），绘制单元格时可以按照标尺显示的刻度来确定单元格的大小，如图 1.10 所示。

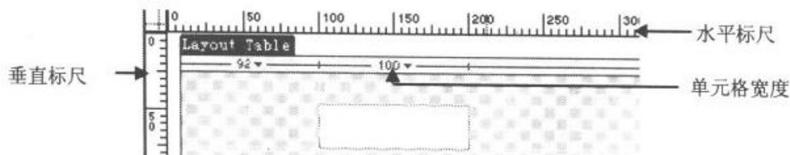


图 1.10 单元格的宽度

(5) 绘制用于放置导航按钮的单元格。首先单击“Objects”(对象)面板中的“Draw Layout Cell”(绘制布局单元格)图标，然后按住【Ctrl】键不放，在第一个单元格下方多次拖动鼠标，连续绘制 3 个大小相等的单元格，此时页面布局如图 1.11 所示。

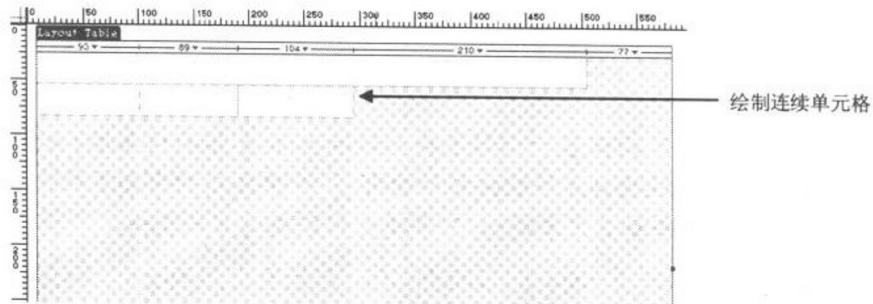


图 1.11 添加的单元格

**说明：**按住【Ctrl】键不放即可以连续绘制多个布局单元格，方法为：在要绘制单元格的地方拖拽鼠标绘制出一个单元格然后再释放鼠标，但不要放开【Ctrl】键，然后在另外要绘制单元格的地方继续拖拽鼠标即可绘制多个单元格。当鼠标指针变为“◎”形状后即表示不能在此区域绘制布局单元格。

**小技巧：**有时候单元格的位置需要进行调整，移动单元格的方法为：首先单击单元格边框，选中要移动的单元格，然后使用鼠标直接拖动它；或者按住【Shift】键再使用箭头键来移动单元格，每次可以移动 5 个像素，如果不按【Shift】键每次可以移动 1 个像素。

**试一试：**先移动刚才绘制的 3 单元格的位置，再调整单元格的宽度使它们的大小一致，如图 1.12 所示。

(6) 使用布局表格为单元格分组。首先在对象面板中单击“Draw Layout Table”(绘制布局表格)图标，然后在文档窗口中包含这 3 个连续的单元格的左上角拖拽鼠标绘制一个布局表格，此时文档窗口如图 1.12 所示。

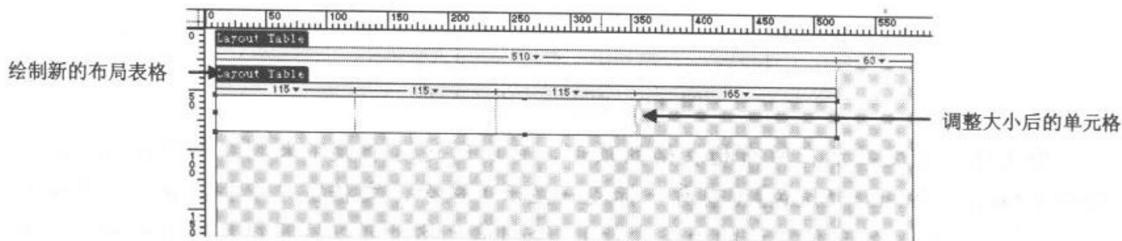


图 1.12 为单元格分组

**说明：**为单元格分组的目的在于可以将这三个单元格作为一个整体进行移动、调整

大小、设置属性等操作。

(7) 单击布局表格顶部深绿色“Layout Table”标签然后再向右拖动几个像素，最后释放鼠标，此时页面如下 1.13 所示。

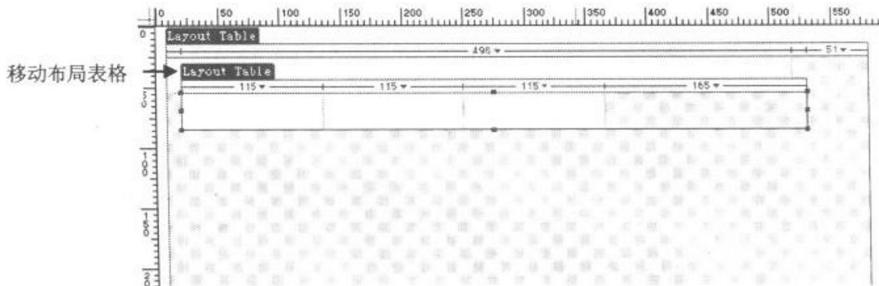


图 1.13 移动布局表格

(8) 单击这个布局表格周围的边线，然后调整表格的宽度使它与绘制第一个布局单元格对齐，此时页面如图 1.14 所示。

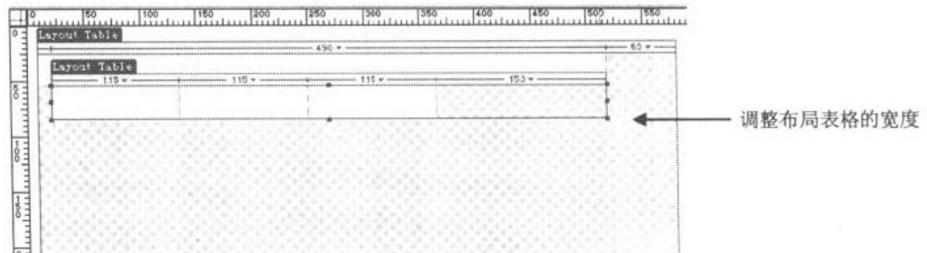


图 1.14 调整布局表格宽度

(9) 绘制放置图片的单元格，单击对象面板中的“Draw Layout Cell”（绘制布局单元格）图标，在文档窗口中绘制一个布局单元格，如图 1.15 所示。

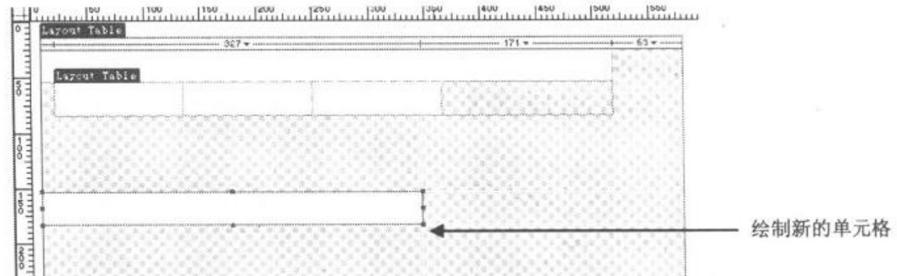


图 1.15 添加新布局单元格

(10) 新添加一个用于放置主页文本的布局表格。单击“Draw Layout Table”（绘制布局表格）图标，在文档窗口中绘制一个用于放置文本的布局表格，如图 1.16 所示。

**注意：**绘制布局表格一定要延伸到文档窗口底部，即与自动生成的布局表格对齐，并使它的宽度与第一个布局单元格相同。

(11) 在这个布局表格中添加布局单元格。单击鼠标将光标定位到该表格中，再单击“Objects”（对象）面板中的“Draw Layout Cell”（绘制布局单元格）图标，同时按住【Ctrl】不放，连续绘制 3 个单元格，使它们的大小相同（170 像素），此时文档窗口如图 1.17 所示。

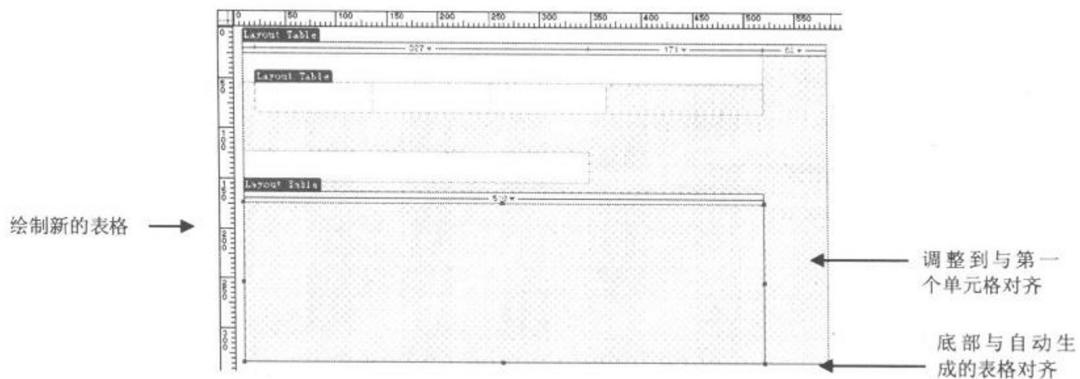


图 1.16 添加新的布局表格

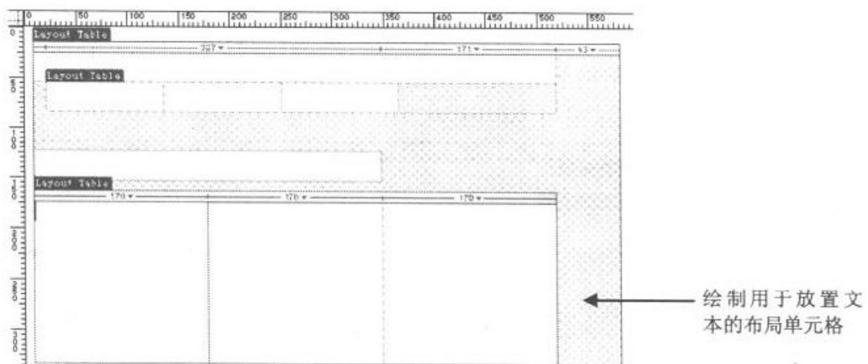


图 1.17 绘制放置文本的单元格

**说明：**我们可以看见文档窗口被表格和单元格以及分割它们的灰色区域所充满，这就是设计出来的页面布局。布局过程中可以在单元格中为页面添加内容，但是不能在表格中灰色区域内添加页面内容。

### 3、为页面添加内容

网页布局设计好后就可以在网页中插入图像、翻转图以及文字等具体内容。

- 添加图片

(1) 单击要插入公司 Logo 的单元格，将插入点定位到单元格中，如图 1.18 所示。



图 1.18 定位插入点

(2) 选择【Insert→Image】(插入→图片) 命令。

(3) 在“Select Image Source”(选择图片来源)对话框中，选择“Compass\_Site”文件夹，再单击“Assets”(资源)文件夹，然后是“images”文件夹选取其中的“compass\_logo”(指南针徽标)图片。

(4) 单击【Select】(选择)按钮，图片出现在单元格中，如图 1.19 所示。

(5) 在要插入“Learn More About”图片的单元格(即中间单独的单元格)中，单击鼠标定位插入点。

(6) 在“Objects”(对象)面板中单击“Insert Image”(插入图片)图标 .

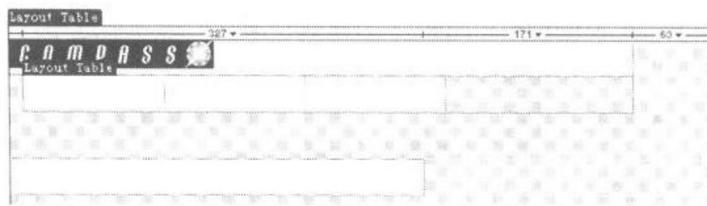


图 1.19 插入图片

(7) 在“Select Image Source”对话框中选择“Compass\_Site/Assets/images”文件夹，找到“LearnMoreAbout”图片，单击【Select】(选择)按钮。

(8) 按【Ctrl + S】保存对页面的修改。

#### ● 插入翻转图像

所谓翻转图是指当鼠标指针移动到图片上时，图片将发生变化的一种效果。制作翻转图需要两张图片，即原始图片和当鼠标指针移动到原始图片上时作翻转动作的图片。在使用这两张图片时要确保它们的大小相同，否则翻转效果看起来是扭曲的而且很不美观。

下面我们使用 Dreamweaver4.0 的“Insert Rollover Image”(插入翻转图)命令来生成一个使用翻转图像制作的导航栏。导航栏中的三个按钮分别是：“Trip Planner”(旅游计划)、“Destinations”(目的地)和“Travel Logs”(旅游日志)。

插入导航翻转图像的步骤为：

- (1) 将光标定位到用于放置翻转图像表格的第一个单元格中。
- (2) 在对象面板中，单击“Insert Rollover Image”(插入翻转图像)图标 ，弹出“Insert Rollover Image”(插入翻转图像)对话框，如图 1.20 所示。

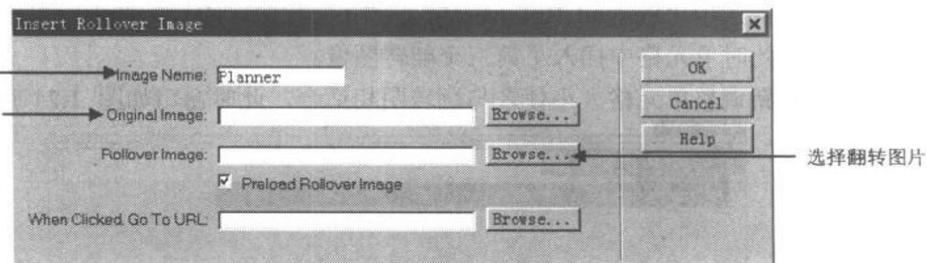


图 1.20 插入翻图像对话框

**说明：**选择【Insert→Interactive Images→Rollover Image】(插入→交互式图像→翻转图像)命令，也将弹出“Insert Rollover Image”(插入翻转图像)对话框。

- (3) 在“Image Name”(图片名称)文本框中输入 planner。
- (4) 在“Original Image”(原始图片)框后单击【Browse】(浏览)按钮，然后选中“MenuTripPlanner”图片，单击【Select】按钮。

**说明：**设置原始图片之后 Dreamweaver4.0 会在网页装载时显示该图片(首次见到的图片)。

- (5) 在“Rollover Image”(翻转图片)框后单击【Browse】按钮，然后选中“MenuTripPlanner\_on”图片，单击【Select】按钮，这将告诉 Dreamweaver4.0 当鼠标指针滑过原始图片时显示该图片，这样便产生了翻转的效果。

(6) 确保“Preload Rollover Image”(加载翻转图片)选项被选中,这样当网页在浏览器中装载时可以确保用户在鼠标指针滑过原始图片时能够在两个图片之间相互转换。

(7) 单击【OK】按钮关闭对话框,这时翻转图片出现在单元格中。

(8) 重新调整单元格大小使它与翻转图片相适合。

(9) 将光标定位到第二个单元格中,单击对象面板中的“Insert Rollover Image”(插入翻转图)图标。

(10) 在“Insert Rollover Image”(插入翻转图)对话框中的“Image Name”(图片名称)框输入 destinations;在“Original Image”(原始图片)框后单击【Browse】(浏览)按钮,然后选中“MenuDestinations”图片,再单击【Select】按钮;在“Rollover Image”(翻转图片)框后单击【Browse】按钮,选择“MenuDestinations\_on”图片,单击【Select】按钮。

(11) 确保“Preload Rollover Image”(加载翻转图片)选项被选中,单击【OK】按钮关闭对话框。此时单元格中插入第二个翻转图像。

(12) 将光标定位到第三个单元格中,单击对象面板中的“Insert Rollover Image”(插入翻转图像)图标。

(13) 在“Insert Rollover Image”(插入翻转图)对话框中的“Image Name”(图片名称)框中输入 travellog;在“Original Image”(原始图片)框后单击【Browse】(浏览)按钮,然后选中“MenuTravelLogs”图片,再单击【Select】按钮;在“Rollover Image”(翻转图片)框后单击【Browse】按钮,然后选中“MenuTravelLogs\_on”图片,单击【Select】按钮。

(14) 确保选中“Preload Rollover Image”(加载翻转图片)选项,单击【OK】按钮关闭对话框,此时单元格中插入了第三个翻转图像。

(15) 重新调整单元格大小使之与翻转图相适合,此时窗口如图 1.21 所示。

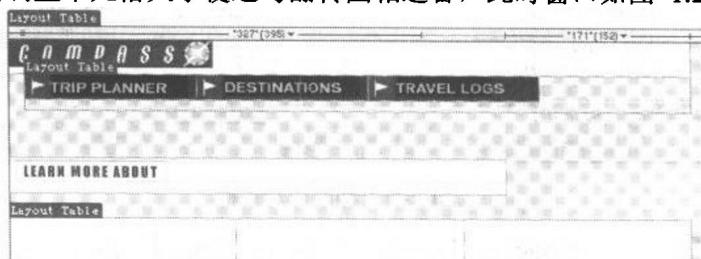


图 1.21 插入翻图像的文档窗口

**注意:** 单元格的大小与翻转图不适合时需要先调整大小再移动位置,使这 3 个单元格间不要产生空隙。

**试一试:** 移动包含翻转图像布局表格所在位置,使其第二个单元格中蓝色的图片与上面 Logo 对齐。

(16) 在 Dreamweaver 4.0 文档窗口中无法查看翻转图像的效果,可以按【F12】键在浏览器中预览网页,效果如图 1.22 所示。

(17) 关闭浏览器窗口,返回到 Dreamweaver 文档窗口,按【Ctrl + S】保存对页面的修改。