

中油财务管理信息系统实用指南

第一册

系统管理

中国石油天然气集团公司财务资产部
中油财务管理信息系统项目组 编



226.7

石油工业出版社

第一册编辑委员会名单

主 审 贡华章 林金高 李 波

技术顾问 柴守平 王庆贤 蒯国强

主 编 梁 有 孙铁民 崔 晶

副主编 贺红雨 王明东 徐 彬

编 委 (按姓氏笔画排名)

方红伟 王金波 王春艳 史文禹

衣应俭 刘志海 刘新红 李学功

苏晓平 张继群 张新月 周 磊

赵 越 宫玉舟 高文江 柴守平

郭连军 常 龙 童士华 雷 平

前 言

为了提高中国石油天然气集团公司（由原中国石油天然气总公司所属绝大多数企事业单位与部分中石化公司的炼化企业重组而成）财务管理水平，实现财务管理的规范化、科学化和现代化，中国石油天然气集团公司从1994年底开始开发建设了中油财务管理信息系统，并在整个集团公司全面推广。该系统的普及和应用，为及时、有效地进行财务会计信息的收集、加工和整理，提供了有力的保证，使中国石油天然气集团公司所属企事业单位的财会电算化工作迈上了新台阶，也使财务管理的水平得到了很大的提高。

应中国石油天然气集团公司广大财务、资产和技术人员的要求，同时配合中油财务管理信息系统软件3.0版的全面推出，我们在《中油财务管理信息系统财务软件使用指南》一书的基础上编写了这套丛书。

本套丛书的体例结构，是按照中油财务管理信息系统的构成来划分的。中油财务管理信息系统由中油网络分系统、中油财务分系统、中油资产分系统以及中油办公自动化分系统四个部分构成。本套丛书共分三册：第一册为“系统管理”；第二册为“财务管理”；第三册为“资产管理与办公自动化”。

本套书的第一册围绕用户如何建设系统网络环境这一主题，由浅入深，从计算机的基础知识讲起，依次介绍Windows入门、网络基础、Windows网络、Seco Unix操作系统、SYBASE关系数据库、中油财务管理信息系统的安装以及电算化基础知识等。

本套书的第二册以财务分系统的实际应用为主题，对中油财务分系统各个模块的功能和应用分别进行了讲解。具体内容包括：中油财务软件安装与系统配置、维护工具子系统、帐务系统功能定义、帐务处理、辅助管理、报表管理、汇总报表管理、工资、内部银行、石油和石化企业成本核算等。

本套书的第三册分上下两篇，上篇为资产分系统，下篇为办公自动化分系统。上篇对中油资产分系统软件各个模块的功能和应用进行了说明，它们依次为：系统安装设置、固定资产管理、帐务管理、报表管理、实物资产管理、产权管理、无形资产管理、查询统计、综合分析、数据管理等方面的内容。下篇对办公自动化系统对环境的要求、系统配置、Lotus Notes电子邮件的使用，以及报表传输和文档管理等内容进行了说明。

在本套书中，凡提及“中国石油天然气总公司”之处，现均指“中国石油天然气集团公司”。

本套书既可作为财会和资产人员了解会计电算化基础知识的参考书，也可以作为学员学习“中油财务管理信息系统”的培训教材。

本套书第一册的第一章由王明东编写；第二章由徐彬编写；第三章由孙铁民编写；第四章由刘新红、王金波编写；第五章由梁育、孙铁民编写；第六章由贺红雨、徐彬、刘新红编写；第七章由孙铁民、王明东编写；第八章由崔晶编写；第九章由董士华编写；第十章由梁育编写；第十一章由贺红雨编写；第十二章由柴守平、王春艳、刘志海、周磊编写；附录（中油财务管理信息系统管理办法）由柴守平、雷平编写。

本套书在编写过程中，得到了中国石油天然气集团公司财务资产部领导、大庆石油管理局、辽河石油勘探局、新疆石油管理局、辽阳石油化纤公司和浪潮集团山东通用软件有限公司有关领导以及业务人员和技术人员的大力支持和帮助，同时也得到了石油集团公司所属其他企事业单位的许多财会、资产人员的无私帮助，在此表示诚挚谢意。

由于时间紧，加之编写人员水平有限，疏漏错误在所难免，恳请广大读者批评指正。

编 者

1998年10月

目 录

第一章 计算机基础知识	1
第一节 计算机中进制的转换	1
第二节 计算机的发展、运用和特点	2
第三节 计算机基本结构	3
第二章 Windows 入门	5
第一节 Windows3.2 简介	5
第二节 Windows95 入门	18
第三章 网络基础知识	23
第一节 前言	23
第二节 LAN 基础知识	23
第三节 开放系统互连参考模型	24
第四节 什么是物理拓扑结构	26
第五节 什么是物理介质	28
第六节 什么是逻辑拓扑结构	31
第七节 什么是局域网适配器 (网卡)	35
第八节 什么是局域网适配器驱动程序	36
第九节 什么是通信协议	38
第十节 什么是网络操作系统	41
第四章 在 WINDOWS 环境下的网络系统	43
第一节 PC-NFSPro 的安装过程	43
第二节 PC-NFSPro 的配置和管理	45
第三节 WINDOWS3.2 “终端仿真”的使用	47
第四节 拨号网络的配置	47
第五节 Windows95 网络概述	49
第六节 建立 Windows 95 的对等网络	50
第七节 Windows95 方式 PPP 拨号网络的配置	61
第五章 中油财务管理信息系统选型和网络结构	68
第一节 概述	68
第二节 CNPCFISnet 硬件要求	72
第三节 CNPCFISNET 网络模型	73
第四节 CNPCFISNET 网络系统	79
第五节 网络方案选择及效益评价	82
第六节 技术规范	85

第六章 SCO UNIX 操作系统	89
第一节 UNIX 简介	89
第二节 UNIX 常见命令	91
第三节 用户管理	102
第四节 正文编辑程序 vi	107
第五节 文件系统的管理	109
第六节 UNIX 系统安装中的常用配置	115
第七节 UNIX 应急盘的建立和使用	124
第八节 UNIX 系统的 ppp 配置	126
第九节 关于 UOD429A 和 UOD453A 两张补丁盘的使用说明	128
第七章 SYBASE 关系数据库	131
第一节 SYBASE 数据库基础知识	131
第二节 SYBASE SQL Server 系统配置	134
第三节 用户数据库的建立	137
第四节 数据库的备份和恢复	142
第五节 SYBASE SQL Server 系统常用的一些命令	147
第六节 SYBASE SQL Server 系统常见的一些问题	156
第七节 SQL 语言和工具	159
第八章 系统安装与启动	167
第一节 UNIX 安装指南	167
第二节 SYBASE SQL Server 安装指南	178
第三节 服务器启动与退出	183
第四节 客户端软件环境安装	184
第五节 单用户系统软件 (Sybase SQL Anywhere) 安装	197
第九章 调制解调器基础	203
第一节 调制解调器分类	203
第二节 调制解调器特点和选择项	205
第三节 选择调制解调器	213
第十章 CISCO 路由器的配置	218
第一节 第一次引导路由器	218
第二节 CISCO 路由器提示符简介	218
第三节 CISCO 路由器主要编辑键简介	219
第四节 主要命令简介	219
第五节 路由器全局配置的主要步骤	223
第六节 路由器配置举例	223

第十一章 Internet 简介	228
第一节 Internet 概览	228
第二节 Internet 中的调制解调器和接入 Internet	232
第三节 网上实战	234
第十二章 会计电算化基础知识	251
第一节 会计电算化发展概况	251
第二节 会计电算化系统及特点	253
第三节 会计电算化信息系统的结构	254
第四节 商品化会计软件的选择	256
第五节 电算化会计信息系统使用	257
第六节 电算化会计信息系统维护	259
第七节 中油财务管理信息系统简介	261
附 录	266
中国石油天然气集团公司中油财务管理信息系统管理办法	266

第一章 计算机基础知识

计算机技术的高速发展触动社会进步的每一根神经，把握计算机的发展动态实际上也就掌握了社会文明的脉搏。本章主要介绍计算机所使用的进制运算、计算机的发展史、计算机的基本组成结构及计算机网络等方面的知识。

第一节 计算机中进制的转换

在电子电路技术中，经常用到“电平”这一概念，其状态有两种：高电平、低电平，而在计算机数据运算和处理过程中，所有数据都是通过电平的状态来表示的，为此在计算机中引入了二进制的概念，同时为方便人们使用和记忆，又引入了八进制、十六进制的数据表示形式，这几种数据的表示形式虽然与日常生活中我们所用的十进制表示形式略有不同，但其进制运算法则及表示原理都是一样的。

一、进制的表示方式

众所周知，在十进制中有十个数码，在运算过程中按照“逢十进一”的进位规则进行各种数据运算，同样道理，对于其他进制表示方式也可以遵循同样的原则。例如，二进制中有“0”、“1”两个数码，进位时遵循“逢二进一”的原则；八进制中有“0”~“7”八个数码，进位时遵循“逢八进一”的原则；十六进制有“0”~“9”和“A”、“B”、“C”、“D”、“E”、“F”十六个数码，进位时遵循“逢十六进一”的原则。

二、进制之间的转换方法

十进制中的每一个数都是“0”~“9”这十个数码遵循进位规则，并按照权数展开组合起来的一种表示形式，例如

$$1345 = 1 \times 10^3 + 3 \times 10^2 + 4 \times 10^1 + 5 \times 10^0$$

其中，“10”代表权数，同理可知二进制、八进制和十六进制的权数分别为2、8和16，并且对于用任一种进制表示形式表示出来的数据，都能够展开成上述形式的表达式，这种表示形式有助于理解进制间转换。

1. 十进制与二进制之间的转换

首先我们来介绍一下“十化二”的处理方法：对于任一个十进制数要转化为二进制数，可按下述方法进行操作，即：将十进制数被2除取余数，一直到余数为0时停止，将每次除运算后取得的余数按倒序排列，就是以二进制形式表示的数据，例如，要将 $(19)_{10}$ 转换为二进制表示形式，其操作步骤如图1.1。

通过下述步骤可得出结果，即

$$(19)_{10} = (10011)_2$$

同理按照上述方法，改变权数(上例中的除数)可以实现“十化八”、“十化十六”。

除数	被除数	余数
权数 → 2	19	1
	2	1
	2	0
	2	0
	1	1

图 1.1

其次根据按权展开的方法就很容易实现“二化十”，即对给定的二进制数的每一位按权展开后相加求和，就得到相应的十进制数，例如，要将 $(10011)_2$ 转换为十进制数，则有

$$\begin{aligned}
 (10011)_2 &= 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\
 &= 16 + 0 + 0 + 2 + 1 \\
 &= (19)_{10}
 \end{aligned}$$

2. 二进制与八进制、十六进制之间的转换

由于二进制、八进制及十六进制三者间正好满足2的幂次方的关系，因此，它们三者间的转换相对容易一些，下面先看一下“二化八”的方法。

对于二进制中从“000”到“111”这八组二进制数码，分别对应八进制中的从“0”到“7”八个数码，因此，可以利用这种对应关系可实现二者间的转换。具体的转换原则可概括为：“从右端开始，每三位一分隔，最左边不足三位的用‘0’补齐，然后按照上述对应关系进行转换”。例如将 $(10111010101)_2$ 转化为八进制的数，其转化过程如下：

二进制形式 0 10, 111, 010, 101 (带下划线的“0”用作补位)

对应八进制 2 7 2 5

转化结果为 $(10111010101)_2 = (2725)_8$ 。

将二进制的数改为每四位一分隔，按照上述方法就可以实现二进制向十六进制的转化；依据上述对应关系也可以实现“十六化二”和“八化二”。

总之，掌握一些有关进制方面的知识，有助于读者更好地理解计算机的工作原理，但这部分内容又比较繁琐，只有平时多做练习才能将这部分知识充分理解和消化。

第二节 计算机的发展、运用和特点

一、计算机的发展史

人类在数千年的发展过程中，随时随地都会遇到各种新问题，正是由于这些新问题的出现，才促使人们去开发新工具，才去改造人类的生存环境，计算机正是适应这种需求的产物。1943年，正处于二战期间，为了进行一项复杂的军事计算，美国宾夕法尼亚大学两位博士开始致力于计算机的研制，1946年终于诞生了世界上第一台电子计算机ENIAC，这台计算机使用了1800只电子管，重达30吨，占地170多平方米，是一个相当于四层楼房大小的庞然大

大物。1946年，冯·诺依曼提出了程序存储的思想，使计算机发生质的飞跃，为以后的计算机发展注入了新的活力，也为当今计算机发展埋下一个伏笔。

纵观计算机的发展历史，可将其划分为四代：

第一代 电子管时代，主要特点是体积大，速度慢；

第二代 晶体管时代，主要特点是体积缩小，性能提高，存储容量小，价格高；

第三代 集成电路时代，特点是价格下降，性能大幅度提高；

第四代 超大规模集成电路时代。

随着科学技术的进一步发展，人们又致力于第五代计算机的开发与研制，第五代计算机主要运用人工智能的思想，使计算机具有联想、判断、推理等功能。

二、计算机的应用方向

随着信息社会的发展，人们要处理的信息资料越来越多，与此同时计算机的处理能力也发生了巨大的变化，因此，计算机被广泛应用于政治、经济、文教卫生、军事等领域，一般可归纳为以下几个方面：

①科学研究与工程计算：通过使用计算机，人们将以往积累的各种算法与经验融于计算机中，利用计算机强大的计算能力完成各种数值计算，将人们从复杂的算术运算中解脱出来。

②数据处理：如进行各种事务管理，进行会计核算信息的处理等。

③过程控制：主要通过对工业生产过程中的各个环节的数据进行采集，形成数字信息输入计算机，然后经过计算机的处理，形成模拟信号以实现对各种机器设备的控制。

④辅助设计：计算机领域中的一个新的生力军是计算机辅助设计(CAD)，它主要是利用计算机来代替一部分人工设计工作，如机械模型的设计、服装设计及电路设计等。

⑤人工智能：这一领域是今后计算机发展的主流，主要应用于仿生学、专家系统、模式识别和智能机器人等的研究。

三、计算机的主要特点

计算机相对于其他的机器设备具有自身的一些特点，主要有：

①广泛采用电子技术，具有很高的处理速度；

②具有存储功能。计算机借助于各种存储介质，存储大量的数据和图文信息等，并能快速实现信息的检索操作；

③能够由程序自动控制实现某一任务。通过运行存储在计算机中的各种程序，可以不需要人的干预自动完成某些工作。

第三节 计算机基本结构

在实际应用过程中，我们所理解的计算机无非是主机与外设的组合，主机也就是机箱内所有部件的总称，除此之外的部分统称为外设，但从理论上讲计算机是由硬件和软件组成，而计算机硬件又由输入设备、输出设备、运算器、控制器、存储器组成，计算机软件由应用

软件和系统软件组成。下面主要介绍一下计算机的硬件组成:

①输入设备:实现数据和程序的录入工作,目前常用的输入设备有键盘和鼠标,而对于有特殊用途的用户还经常要使用条码扫描器、视频摄像机和图形输入板等设备。

②输出设备:完成对计算机处理结果的转换,变成人们可以识别的形式。我们经常使用的输出设备有打印机、显示器和绘图仪。

③运算器:主要进行各种运算。这里的运算指算术运算和逻辑运算两种方式。而计算机中的运算器一般由加法器、累加寄存器和寄存器构成。

④控制器:协调和控制计算机内部各组成部分之间的工作,使整个计算机成为一个完美的整体。控制器实际上是计算机内部的一个指挥与调度中心,通过对各种指令的分析与执行完成对输入设备、输出设备、运算器和存储器的控制,实现用户所要求的功能。

⑤存储器:实现程序和数据的存储工作。目前较为流行的存储介质是磁介质存储器(包括磁盘、磁带等),除此之外还有可擦写光盘等。存储器本身又可分为外存储器和内存储器。内存储器根据存取方式又可分为随机存储器(RAM)和只读存储器(ROM)两种。在存取速度方面内存储器比外存储器的速度要快一些。

计算机的这五个组成部分相互依存,相互依赖,它们的组合构成一台裸机,在裸机上加载各种软件,就构成一台完整的计算机设备。

第二章 Windows 入门

Microsoft Windows 操作系统使计算机的使用更方便、更有趣。Windows 的不同应用程序的图形操作界面是一致的，学会使用一种应用程序，也就基本学会了其他应用程序的使用方法，所以很容易学会。

目前 Windows 流行的版本主要有：Windows3.2 和 Windows95。下面结合“中油财务管理信息系统”的应用，分别介绍这两种操作系统。

第一节 Windows3.2 简介

一、Windows3.2 的基本操作

1. 从 MS-DOS 下启动 Windows3.2

在启动 Windows3.2 之前必须确认计算机是否已正确安装了 Windows3.2，如没有安装，请安装后再启动。如果在 AUTOEXEC.BAT 文件的路径语句中，已经指定了 Windows3.2 所在的目录，则只需直接在 DOS 提示符下键入“WIN”来启动 Windows。否则，要进入到 Windows 所在的子目录中，再键入“WIN”启动 Windows。

2. 窗口操作

窗口是 Windows 的基本操作环境，窗口的基本结构如图 2.1。对窗口的基本操作主要有移动、改变大小、关闭等操作。

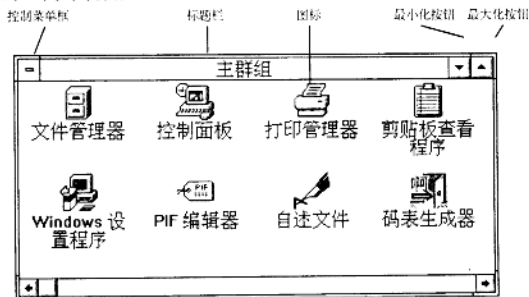


图 2.1

(1) 移动窗口

可在屏幕上把任何窗口从某位置移动到目标位置，具体方法是：将鼠标指针定位到窗口的标题栏，按住鼠标左键拖动窗口到目标位置，释放鼠标按钮，这时整个窗口都跟着移动。

(2) 改变窗口大小

用户可根据需要改变窗口的大小,其方法可以使用控制菜单,通过鼠标左键单击窗口的“最小化按钮”使窗口最小化,或者单击“最大化按钮”可使窗口最大;也可以将指针指向窗口边框或窗口角,当鼠标指针变为双箭头光标时,拖动鼠标;待窗口尺寸满足需要时,释放鼠标按钮。

(3) 使用滚动条

当窗口和对话框中文档文件内容太长或太宽时,就出现滚动条,借助它可以查看当前窗口显示范围以外的信息。下面列出一些鼠标滚动技巧,如图2.2所示。

滚动对象	操作
上、下滚动一行 滚动一屏	单击向上或向下滚动箭头 单击垂直滚动条中的游标以上或以下部分,或者水平滚动条中的游标左边或右边部分。
连续滚动	指向滚动箭头之一,并按住鼠标器按钮,直到所需的信息出现。
到任何位置	拖动上下或水平滚动条中的游标到所需位置。

图2.2

(4) 在打开的窗口间切换

在窗口间切换的方法有多种,一是如窗口是直接可见的,可利用鼠标直接单击该窗口中的某一区域,来选择该窗口;二是利用功能键<Alt>+<Tab>,当窗口标题切换到合适的窗口时,这时松开键盘即可;三是可利用键盘<Ctrl>+<Alt>+<Esc>调出“任务列表框”,通过“切换到”按钮来选择所需要的窗口。

(5) 关闭窗口

退出应用程序的方法之一是关闭窗口,可选用的方法有:

- ①从“文件”菜单中选择“退出命令”;
- ②从控制菜单中选择“关闭”命令;
- ③更简捷的方法是双击控制菜单框。

3. 菜单操作

Windows每个应用程序都有被列在应用程序菜单栏上对应的菜单项,此外每个应用程序窗口还有一个控制菜单,它可从窗口左上角的小方框中打开。

(1) 选定一个菜单

将鼠标器指针光标指向菜单栏上的菜单名,单击鼠标器打开菜单(如果想直接移到某某项,可将选择光标直接往下拖动直到该菜单项变成突出显示,然后释放鼠标器按钮)。

可以使用键盘:按<Alt>或<F10>键来选定菜单栏,按向左或向右箭头键选定所需的菜单,按回车键打开选定的菜单。

(2) 关闭一个菜单

用鼠标器单击菜单名或菜单外任何地方;或按<Esc>键关闭菜单。

4. 对话框操作

对话框是用户输入信息和系统显示信息的场所,它是当选择的菜单命令还需要更多的信

息才能执行时自动弹出的，一般是哪些含有省略号的命令才带有对话框。

(1) 对话框的组成

对话框与窗口有相似的外观，如图2.3所示。

(2) 文本框

文本框是存放用户输入信息的地方。一般需填入一些字符和数字。

确定文本框的内容有三种方式：

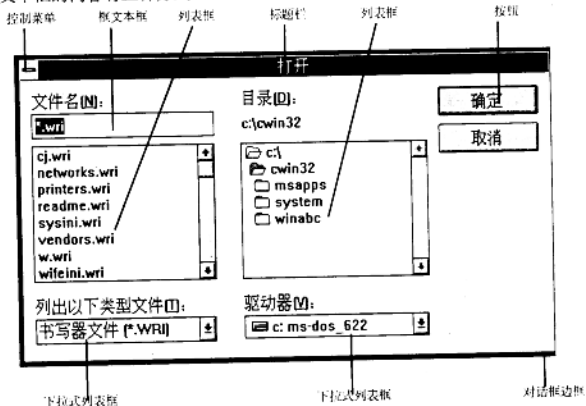


图 2.3

第一，根据系统提供的缺省值进行修改或重新键入，否则保留缺省值；

第二，在对话框中有时有多个文本框，需要向哪一个文本框输入内容，就应把鼠标指针移到此框中，单击鼠标左键或键入快捷键，输入相应内容；

第三，在列表框的内容选项中选择需要的内容。

(3) 列表框

列表框的形式给出一组任选项，如选项过多列表框装不下，则在列表框右端设置有滚动条。对列表框的选择通常有单项选择、连续多项选择和不连续多项选择三种情况，多项选择的方法如下：

① 从列表框中连续选择项目：

若用鼠标，将鼠标指针移到待选项第一项，单击鼠标左键，然后按住<Shift>键，再单击最后一个选定项。

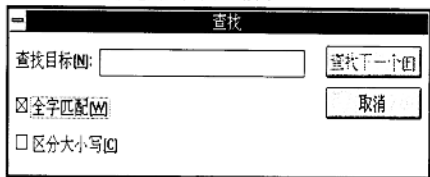
若使用键盘，将光标移至待选定的第一项，然后按住<Shift>键，再将光标一直移到最后一个选择项。

② 从列表框中不连续选择项目：

先按住<Ctrl>键，然后把鼠标指针移到一个待选择的项目，单击鼠标左键，直到选择结束。

(4) 选择框

选择框用于确定某选项是否被选定，如图2.4所示。



一般选择框位于选项的左边。如图 2.4 所示“全字匹配”和“区分大小写”选项左边就有选择框，若选择框为 ，表示该项被选定，若选择框为 ，表示该项未被选定。

若要选某项，把鼠标指针移至该项的选择框内，单击鼠标左键即可。再单击鼠标左键则自动取消已选定的项目。

(5) 按钮

在对话框内有两类按钮，即选项按钮和命令按钮。

①选项按钮：

选项按钮表示一些互相排斥的选项，即在一组选项中只能选定一个。如图2.7中“程序组”及“程序项”左边的圆钮。

若要选定某一项，只要把鼠标指针移到此项上，单击鼠标左键即可确定。选中此选项后，其他项中的选中标志就会自动消失。

②命令按钮：

选择一个命令按钮可执行一个命令。例如【确定】、【取消】、【默认值】等都是常见的命令按钮。

若命令按钮上带有省略号 (...)，选择此按钮后即可打开另一个对话框。

若命令按钮上带有 (>>)，选择此按钮后，可扩展当前的对话框。

5. 系统帮助

几乎所有的Windows应用程序在菜单栏的最右端都有一个“帮助”菜单，任何时刻拉出它都会提供给用户当时所需要的帮助。其菜单形式如图2.5所示。

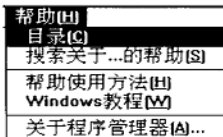


图 2.5

帮助菜单中主要包括“目录”、“搜索关于...的帮助”、“帮助使用方法”等菜单项。

(1) 目录

应用程序的使用方式以目录的形式给出，如图2.6所示对于窗口内“有下划线的文字”及“命令按钮”的每一项均可选择，选择后系统将给出其说明。

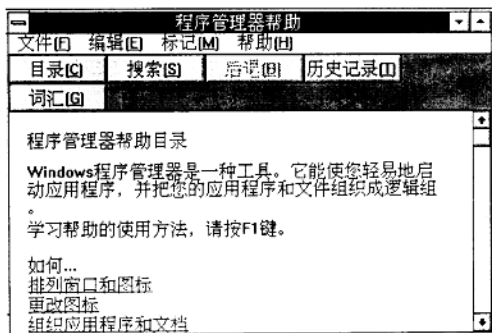


图 2.6

按【搜索】按钮弹出一个对话框，用户可以从列出的主题中选择一个，得到该主题的详细说明。

按【后退】按钮回到上一个屏幕状态。

按【目录】按钮重新退回到目录方式。

按【历史记录】按钮显示此次进入Windows后关于各种帮助信息的访问情况。

按【词汇】按钮列出Windows中常用的词汇，供用户查询它们的说明。

(2) 搜索关于...的帮助

选择该菜单与在目录选项下按【搜索】按钮的功能相同。

(3) 帮助使用方法

该菜单是指以目录形式给出整个Windows系统的帮助。其操作方法与“目录”选项相同。

二、程序管理器

程序管理器用于管理所有的应用程序，控制应用程序的运行。只要未做过修改，启动Windows后，系统就自动进入程序管理器；若要退出Windows，就必须关闭程序管理器。

1. 程序管理器的窗口组成

程序管理器窗口含有的基本组成元素与其他标准窗口相同，如标题栏、菜单栏及文档窗口等。

2. 程序管理

程序管理器通过程序组和程序项对每个应用程序进行管理，因此，对程序组和程序项的管理就显得十分重要。

(1) 建立程序组

程序组的含义与DOS下的子目录概念相似，在程序组内用图标的形式管理应用程序，即程序项。

建立一个新的程序组图标时，在程序管理器的窗口中，用鼠标选取“文件”菜单，单击“新建”。系统弹出如图2.7所示的画面。

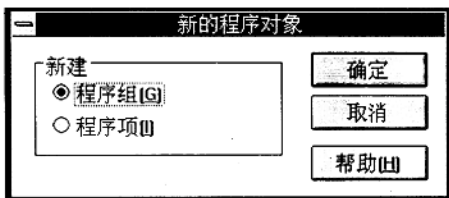


图 2.7

单击【确定】按钮，屏幕弹出如图2.8所示的窗口。

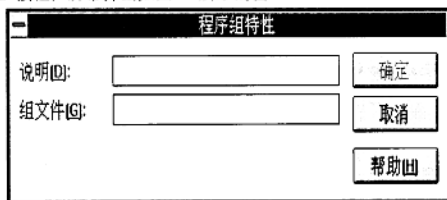


图 2.8

在“说明”对话框中加入对程序组所做的说明，然后单击【确定】，这时会在程序管理器中建立一个以“说明”内容为标题的程序组。

(2) 建立程序项

当该程序组处于被选中的状态时，可以在该程序组内建立程序项。首先，在“文件”菜单中选择“新建”选项，再选择单选框： 程序项(I)，然后单击【确定】按钮，这时会显示如图2.9所示的画面。

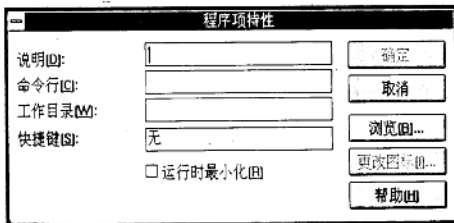


图 2.9

提示标题的含义是：

- ①说明：指的是对程序项所做的说明，它是程序项的名称。
- ②命令行：指该程序需调用的可执行文件的名称。
- ③工作目录：指该程序所使用的目录名称。