



清松电脑系列丛书

AutoCAD 14

使用手册

木林森工作室 策划

木林森
高峰霞 编著
罗丽琼



清华大学出版社



AutoCAD 14 使用手册

木林森工作室 策划

木林森 高峰霞 罗丽琼 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

AutoCAD 是目前国内外使用最广泛的计算机辅助设计(CAD)软件包。无论您是建筑工程师、土木工程师、机械工程师还是其他工程设计人员,AutoCAD 都能为您提供全面的 CAD 支持。本书以通俗易懂的语言、简洁明了的实例、图文并茂的形式、由浅入深的讲述方法向读者展示了最新版本 AutoCAD 14 的使用,力争使读者学起来轻松、用起来方便。

本书适合于初、中级读者学习使用,并可作为培训班的教材。

版权所有,翻印必究。本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

AutoCAD 14 使用手册/木林森等编著. —北京:清华大学出版社,1998
ISBN 7-302-02849-4

I. A… II. 木… III. 计算机辅助设计-软件, AutoCAD IV. TP391.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 02107 号

出 版 者: 清华大学出版社(北京 清华大学校内, 邮政编码: 100084)

责任编辑: 刘小峰

印 刷 者: 北京市清华园胶印厂

发 行 者: 新华书店总店北京科技发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21.25 字数: 500 千字

版 次: 1998 年 4 月第 1 版 1999 年 9 月第 5 次印刷

书 号: ISBN 7-302-02849-4/TP·1501

印 数: 27501—32500

定 价: 39.00 元

前 言

AutoCAD 是美国 Autodesk 公司推出的通用计算机辅助设计(CAD)软件包,它是当今世界上使用最广泛的 CAD 软件包之一。任何从事 CAD 应用与开发工作的工程技术人员和大专院校的师生都应该掌握这个强有力的工具。

最新版本 AutoCAD 14 对以往版本作了较大的改进,并增加了许多新的功能。为了帮助读者尽快掌握这一强有力工具的使用,清华松岗电脑信息有限公司特地邀请了富有 CAD 实践经验的专家编撰了本书。本书对 AutoCAD 14 的使用方法和使用技巧作了全面系统的介绍。通过本书,读者可以学习到以下内容:

- AutoCAD 14 的安装与启动。
- AutoCAD 14 用户界面的使用。
- 图形文件的操作:打开、保存、新建、打印与输出。
- 坐标系:笛卡尔坐标、绝对坐标、相对坐标、极坐标、球坐标、柱坐标、用户坐标系(UCS)、UCS 的定义与管理。
- 设置绘图环境:比例因子、绘图单位、图限。
- 精确绘图:栅格、捕捉、正交模式、目标捕捉模式、点过滤器。
- 绘制 2D 图形:点、直线、圆、圆弧、椭圆、椭圆弧、正多边形、矩形、圆环、2D 多义线、样条曲线、多重线、轨迹线、实体填充多边形、面域与阴影线图案等。
- 编辑图形:对象选择、夹点自动编辑、复制、删除、平移、旋转、缩放、镜像、拉伸、裁剪、延伸、加长与缩短、分解、阵列、圆角、倒角。
- 文本的添加与编辑以及文本字型的设置。
- 尺寸标注的建立与编辑,设置尺寸标注的式样,标注几何公差。
- 块、属性与外部引用。
- 设置、查看与编辑对象的特性:层、颜色与线型等。
- 显示控制:视图的缩放、平移、存储与恢复,Aerial View 窗口的使用。
- 模型空间与图纸空间。
- 轴测投影模式。
- 3D 模型的查看方法:查看方向、平面视图、罗盘与三角轴、平行投影、透视图、裁剪平面、消隐处理。
- 3D 线框模型:3D 直线、3D 样条曲线、3D 多义线。
- 3D 表面模型:3D 网格、3D 面、多义面网格、规则表面网格、板状表面网格、旋转表面网格、孔斯曲面。
- 3D 实体模型:长方体与立方体、楔体、锥体、柱体、球体、圆环体、拉伸实体、旋转实体、组合实体、剖视图、切面图。

- 3D 对象的编辑:旋转、阵列、镜像、对齐。
- 着色与渲染:着色处理、渲染处理、管理光源、定义场景、设置材质。
- 图形数据的交换:剪贴板、OLE、导入/导出、Internet、幻灯片、光栅图像。

作为使用手册,本书具有较好的可操作性与可查性。读者可以根据要完成的功能迅速找到相应的内容。

本书由木林森工作室策划,木林森、高峰霞、罗丽琼负责编写。参与本书编写工作的还有高星泉、王志伟、林文强、张伟生。本书的录排工作由郭静、刘伟负责。

由于时间仓促,加之水平有限,不当之处在所难免,尚望读者批评指正。

作 者

1997 年 11 月

目 录

第 1 章 AutoCAD 14 使用入门	(1)
1.1 AutoCAD 的安装与启动	(1)
1.1.1 软、硬件配置	(1)
1.1.2 AutoCAD 的安装	(1)
1.1.3 AutoCAD 的启动	(3)
1.2 AutoCAD 用户界面	(4)
1.2.1 标题条	(5)
1.2.2 控制选单框	(5)
1.2.3 控制按钮	(5)
1.2.4 选单条	(5)
1.2.5 工具条	(6)
1.2.6 绘图窗口	(8)
1.2.7 十字准线	(9)
1.2.8 屏幕选单	(9)
1.2.9 命令行窗口	(11)
1.2.10 文本窗口	(11)
1.2.11 状态条	(12)
1.2.12 光标选单	(12)
1.3 如何执行 AutoCAD 命令	(13)
1.3.1 使用鼠标	(13)
1.3.2 使用键盘	(13)
1.3.3 命令别名	(13)
1.3.4 透明命令	(14)
1.3.5 切换对话框与命令行	(15)
1.3.6 重复执行同一命令	(15)
1.4 图形文件	(15)
1.5 使用坐标系	(16)
1.5.1 笛卡尔坐标	(16)
1.5.2 点的输入方法	(17)
1.5.3 用户坐标系	(18)
1.5.4 显示 UCS 图标	(18)
1.6 LINE 命令的使用	(18)

1.6.1	LINE 命令的执行方法	(18)
1.6.2	LINE 命令的提示与选项	(19)
1.6.3	通过拾取点画直线	(19)
1.6.4	按回车键重复 LINE 命令	(20)
1.6.5	通过键入绝对坐标值画直线	(20)
1.6.6	通过键入相对坐标值画直线	(21)
1.6.7	通过键入极坐标值绘制直线	(21)
1.7	错误的修正	(22)
1.7.1	使用 ERASE 与 OOPS 命令	(22)
1.7.2	使用 U 命令	(23)
1.7.3	放弃误选的对象	(23)
1.8	刷新屏幕显示	(24)
1.9	图形文件的存储	(24)
1.9.1	使用 SAVE 命令	(25)
1.9.2	使用 QSAVE 命令	(25)
1.9.3	使用 SAVEAS 命令	(26)
1.10	开始新的图形	(26)
1.10.1	使用原型图	(27)
1.10.2	使用向导	(27)
1.10.3	使用缺省设置	(28)
1.11	打开已有的图形文件	(29)
1.12	比例因子、绘图单位与图限	(30)
1.12.1	绘图单位	(30)
1.12.2	图限	(32)
1.12.3	当前显示范围	(32)
1.12.4	比例因子	(33)
1.13	获取绘图信息	(33)
1.14	使用 MULTIPLE 命令	(34)
1.15	检查和修复图形	(34)
1.16	清理图形中的垃圾	(35)
1.17	获取日期和时间信息	(36)
1.18	使用系统变量	(37)
1.19	“Preference”对话框	(38)
第 2 章	基本二维图形的绘制	(39)
2.1	使用 CIRCLE 命令画圆	(39)
2.2	使用 ARC 命令画圆弧	(42)
2.3	使用 DONUT 命令画填充圆环	(45)

2.4	使用 POLYGON 命令画正多边形	(47)
2.5	使用 RECTANG 命令画矩形	(49)
2.6	使用 ELLIPSE 命令画椭圆或椭圆弧	(50)
2.6.1	画椭圆	(51)
2.6.2	画椭圆弧	(52)
第3章	精确绘图	(55)
3.1	使用 GRID 命令设置栅格	(55)
3.2	使用 SNAP 命令设置捕捉	(56)
3.3	正交模式	(58)
3.4	使用 DDRMODES 命令来设置栅格、捕捉与正交模式	(58)
3.5	目标捕捉	(60)
3.5.1	目标捕捉模式	(60)
3.5.2	设置目标捕捉的靶框大小	(62)
3.5.3	“Osnap Settings”对话框	(62)
3.5.4	目标捕捉使用范例	(64)
3.6	画点	(65)
3.6.1	使用 DDPTYPE 命令设置点的大小与显示方式	(65)
3.6.2	使用 POINT 命令画点	(66)
3.6.3	使用 DIVIDE 命令等分对象	(67)
3.6.4	使用 MEASURE 命令按指定间距画点	(68)
3.6.5	DIVIDE 与 MEASURE 命令使用范例	(68)
3.7	点过滤器	(69)
3.8	构造线与射线	(70)
3.8.1	构造线	(70)
3.8.2	射线	(70)
3.8.3	使用范例	(71)
3.9	计算点坐标、距离与角度	(72)
3.9.1	使用 ID 命令计算点坐标	(72)
3.9.2	使用 DIST 命令显示两点之间的信息	(73)
3.9.3	使用计算器	(74)
3.10	使用 AREA 命令计算面积与周长	(78)
3.11	使用 LIST 命令列表显示对象的特性	(79)
第4章	显示控制	(80)
4.1	缩放显示	(80)
4.1.1	ZOOM 命令选项	(80)
4.1.2	使用方法	(82)

4.2	平移视图	(85)
4.3	使用 Aerial View 窗口	(86)
4.4	视图操作	(88)
4.4.1	使用 VIEW 命令	(88)
4.4.2	使用 DDVIEW 命令	(89)
4.5	使用 VIEWRES 命令	(90)
第 5 章	层、颜色与线型	(92)
5.1	建立并设置层	(92)
5.1.1	建立新层	(94)
5.1.2	设置当前层	(95)
5.1.3	设置层的颜色与线型	(95)
5.1.4	层的打开与关闭	(97)
5.1.5	层的冻结与解冻	(97)
5.1.6	层的加锁与解锁	(97)
5.1.7	使用“Layer Control”下拉列表	(97)
5.1.8	重新命名层	(98)
5.2	设置对象的特性	(98)
5.2.1	ByLayer 颜色与线型	(99)
5.2.2	设置对象的颜色	(99)
5.2.3	设置对象的线型	(100)
5.2.4	设置线型比例	(101)
第 6 章	模型空间与图纸空间	(102)
6.1	模型空间	(102)
6.1.1	生成平铺视区	(104)
6.1.2	指定当前视区	(105)
6.1.3	修改视图	(105)
6.1.4	存储和恢复视区配置	(106)
6.2	图纸空间	(107)
6.2.1	切换到图纸空间	(108)
6.2.2	建立浮动视区	(108)
6.2.3	从浮动视区进入模型空间	(110)
6.2.4	编辑浮动视区	(111)
6.2.5	在浮动视区设置层的可见性	(112)
6.2.6	删除浮动视区	(112)
6.2.7	使用 MVSETUP 命令规划出图布局	(113)
6.3	总结	(116)

第 7 章 编辑详解	(117)
7.1 对象选择	(117)
7.1.1 对象选择方法	(117)
7.1.2 使用 DDSELECT 命令	(119)
7.1.3 使用 GROUP 命令建立对象组	(120)
7.2 利用夹点进行自动编辑	(122)
7.2.1 夹点的位置	(122)
7.2.2 夹点的控制	(122)
7.2.3 夹点编辑模式	(124)
7.3 基本编辑命令	(128)
7.3.1 复制对象	(128)
7.3.2 几何变换——平移、旋转与缩放	(129)
7.3.3 使用 MIRROR 命令进行镜像变换	(130)
7.3.4 使用 STRETCH 命令拉伸对象	(131)
7.3.5 使用 TRIM 命令裁剪对象	(132)
7.3.6 使用 EXTEND 命令延伸对象	(133)
7.3.7 使用 LENGTHEN 命令加长或者缩短对象	(134)
7.3.8 使用 BREAK 命令分解对象	(135)
7.3.9 使用 OFFSET 命令建立等距对象	(136)
7.3.10 使用 ARRAY 命令建立对象阵列	(137)
7.3.11 使用 FILLET 命令建立圆角过渡	(138)
7.3.12 使用 CHAMFER 命令建立倒角过渡	(139)
7.4 复杂二维对象的绘制与编辑	(140)
7.4.1 使用 PLINE 命令绘制二维多义线	(140)
7.4.2 使用 SKETCH 命令进行徒手画图	(143)
7.4.3 使用 PEDIT 命令编辑多义线	(143)
7.4.4 样条曲线的绘制与编辑	(147)
7.4.5 多重线的绘制与编辑	(150)
7.4.6 如何画填充图形	(157)
7.4.7 使用 EXPLODE 命令分解复杂的对象	(159)
7.5 创建面域	(160)
7.5.1 使用 REGION 命令来创建面域	(160)
7.5.2 面域的并、交、差运算	(160)
7.5.3 使用 BOUNDARY 命令建立面域	(161)
7.5.4 从面域中抽取工程特性	(163)
7.6 填充阴影线图案	(164)
7.6.1 使用 BHATCH 命令进行边界阴影线填充	(164)

7.6.2	使用 HATCH 命令绘制阴影线	(169)
7.6.3	阴影线编辑	(171)
7.7	用 DRAWORDER 命令改变对象的顺序	(172)
7.8	查看和编辑对象的特性	(173)
7.8.1	使用 MATCHPROP 命令复制对象的特性	(173)
7.8.2	使用 DDMODIFY 命令查看和修改对象特性	(174)
7.8.3	使用 DDCHPROP 命令查看和修改对象特性	(174)
7.8.4	使用 CHPROP 命令查看和修改对象的特性	(175)
7.8.5	使用 CHANGE 命令	(175)
第 8 章	添加文本到图形中	(177)
8.1	文本字型	(177)
8.1.1	字体与字型	(177)
8.1.2	字型的属性	(177)
8.2	添加文本行	(178)
8.2.1	使用 TEXT 命令	(178)
8.2.2	使用 DTEXT 命令	(180)
8.2.3	输入特殊字符	(181)
8.3	添加文本段落	(182)
8.4	使用 STYLE 命令创建和修改文本字型	(185)
8.5	编辑文本内容	(186)
第 9 章	尺寸标注与公差	(188)
9.1	基本概念	(188)
9.1.1	尺寸标注的类型	(188)
9.1.2	尺寸标注的组成	(189)
9.1.3	尺寸标注系统变量	(190)
9.1.4	相关尺寸标注	(190)
9.2	建立尺寸标注	(190)
9.2.1	水平型和垂直型尺寸标注	(190)
9.2.2	对齐型尺寸标注	(193)
9.2.3	旋转型尺寸标注	(194)
9.2.4	基线型与连续型尺寸标注	(194)
9.2.5	径向型尺寸标注	(197)
9.2.6	角度型尺寸标注	(199)
9.2.7	坐标型尺寸标注	(200)
9.2.8	旁注线与注释	(201)
9.2.9	中心标记与中心线	(202)

9.3 尺寸标注式样	(202)
9.3.1 建立和修改尺寸标注式样	(202)
9.3.2 尺寸标注式样族	(204)
9.3.3 设置尺寸标注的几何特性	(204)
9.3.4 设置尺寸标注的格式	(206)
9.3.5 设置尺寸文本的外观	(209)
9.3.6 覆盖尺寸标注式样中的设置	(211)
9.3.7 使用 DIMSTYLE 命令建立和修改尺寸标注式样	(212)
9.4 编辑尺寸标注	(212)
9.4.1 使用 DIMEDIT 命令编辑尺寸标注	(213)
9.4.2 使用 DIMTEDIT 命令编辑尺寸文本	(213)
9.5 几何公差	(214)
第 10 章 块、属性和外部引用.....	(217)
10.1 块的定义和使用.....	(217)
10.1.1 块的定义.....	(218)
10.1.2 块的插入.....	(220)
10.1.3 块的分解.....	(223)
10.1.4 未命名块.....	(224)
10.1.5 层、颜色与线型	(224)
10.2 属性的定义与编辑.....	(224)
10.2.1 属性定义.....	(225)
10.2.2 属性显示控制与编辑方法.....	(227)
10.2.3 提取属性信息.....	(229)
10.3 外部引用.....	(231)
10.3.1 使用 XREF 命令	(232)
10.3.2 附加 Xref	(232)
10.3.3 覆盖 Xref	(234)
10.3.4 对已有的 Xref 解除附加	(234)
10.3.5 对 Xref 的重新装入与下载	(234)
10.3.6 绑定整个 Xref 到当前图形中	(235)
10.3.7 绑定相关符号到当前图形中.....	(235)
10.3.8 裁剪块和外部引用.....	(236)
10.3.9 改变 Xref 的路径	(236)
第 11 章 绘图输出	(237)
11.1 配置设置.....	(237)
11.2 配置绘图设备.....	(237)

11.3	执行 PLOT 命令	(239)
11.4	选择要用的绘图设备	(239)
11.5	设置笔参数	(240)
11.6	指定绘图区域	(242)
11.7	设置图纸大小和方向	(243)
11.8	设置绘图比例	(243)
11.9	预览所作的设置	(244)
第 12 章	轴测投影图	(246)
12.1	轴测投影的特点	(246)
12.2	打开等轴测模式	(247)
12.3	切换当前轴测面	(248)
12.4	在轴测投影模式下画图	(248)
第 13 章	三维模型	(253)
13.1	建立简单的 3D 模型	(253)
13.2	3D 坐标	(255)
13.3	查看 3D 模型	(256)
13.3.1	设置查看方向	(256)
13.3.2	设置平面视图	(257)
13.3.3	设置罗盘与三角轴	(258)
13.3.4	标准视图	(259)
13.3.5	平行投影、透视图与裁剪平面	(260)
13.3.6	使用 HIDE 命令进行消隐	(263)
13.4	用户坐标系(UCS)	(263)
13.4.1	UCS 的定义和管理	(263)
13.4.2	选择一个预置 UCS	(265)
13.4.3	UCS 图标	(265)
13.5	线框模型	(266)
13.6	表面模型	(267)
13.6.1	建立预定义的 3D 表面网格	(268)
13.6.2	使用 3DMESH 命令建立 3D 网格	(269)
13.6.3	使用 3DFACE 命令建立 3D 面	(270)
13.6.4	使用 PFACE 命令建立多义面网格	(271)
13.6.5	使用 RULESURF 命令建立规则表面网格	(272)
13.6.6	使用 TABSURF 命令建立板状表面网格	(273)
13.6.7	使用 REVSURF 命令建立旋转表面网格	(273)
13.6.8	使用 EDGESURF 命令建立孔斯曲面	(274)

13.7	实体模型	(275)
13.7.1	使用 BOX 命令建立长方体或立方体	(275)
13.7.2	使用 WEDGE 命令建立楔体	(276)
13.7.3	使用 CONE 命令建立锥体	(276)
13.7.4	使用 CYLINDER 命令建立柱体	(277)
13.7.5	使用 SPHERE 命令建立球体	(278)
13.7.6	使用 TORUS 命令建立圆环体	(278)
13.7.7	使用 EXTRUDE 命令建立拉伸实体	(279)
13.7.8	使用 REVOLVE 命令建立旋转实体	(280)
13.7.9	建立组合实体	(281)
13.7.10	控制实体显示	(282)
13.7.11	剖视图与切面图	(283)
13.7.12	实体的基本编辑方法	(285)
13.8	3D 对象的编辑	(286)
13.8.1	使用 ROTATE3D 命令旋转 3D 对象	(286)
13.8.2	使用 3DARRAY 命令建立阵列	(287)
13.8.3	使用 MIRROR3D 命令进行镜像处理	(288)
13.8.4	使用 ALIGN 命令对齐对象	(289)
13.9	着色与渲染	(289)
13.9.1	使用 SHADE 命令进行着色处理	(290)
13.9.2	使用 RENDER 命令进行渲染处理	(291)
13.9.3	使用 LIGHT 命令管理光源和光照效果	(294)
13.9.4	使用 SCENE 命令定义场景	(300)
13.9.5	使用 RMAT 命令进行材质操作	(301)
13.9.6	设置渲染背景	(306)
13.9.7	保存和重新显示渲染图像	(307)
13.9.8	Render 窗口	(308)
第 14 章	图形数据的交换	(309)
14.1	运用 Windows 剪贴板	(309)
14.1.1	剪切到剪贴板	(309)
14.1.2	拷贝到剪贴板	(309)
14.1.3	从剪贴板粘贴对象	(309)
14.2	对象链接与嵌入(OLE)	(310)
14.2.1	链接与嵌入	(310)
14.2.2	从其它应用程序使用 AutoCAD 中的数据	(311)
14.2.3	在 AutoCAD 中使用其它应用程序的数据	(311)
14.2.4	拖放对象到 AutoCAD	(311)

14.3	导入/导出数据	(311)
14.3.1	使用 IMPORT 命令导入数据	(312)
14.3.2	使用 EXPORT 命令导出数据	(312)
14.4	Internet 与 DWF 文件	(313)
14.5	幻灯片	(313)
14.6	光栅图像	(314)
附录	命令速查	(315)

第 1 章 AutoCAD 14 使用入门

AutoCAD 是美国 Autodesk 公司推出的通用计算机辅助设计(CAD)软件包,它是当今世界上最畅销的 CAD 软件包之一。不管您是建筑工程师、土木工程师、机械工程师还是其他设计人员,AutoCAD 都能为您提供全面的 CAD 支持。

1.1 AutoCAD 的安装与启动

1.1.1 软、硬件配置

要在 Windows 95 或 Windows NT 上运行 AutoCAD,必须具备以下的软、硬件配置:

- Windows 95 或 Windows NT。
- Intel 486 以上的兼容微处理器,最好是 Pentium 微处理器。
- 32MB 以上内存。
- 最好具有 200MB 左右的可用硬盘空间。
- CD-ROM 驱动器。
- 640×480 VGA 视频显示器,推荐使用 1024×768。
- Windows 支持的显示适配器。
- 鼠标或者其它定点设备。
- 打印机或者绘图仪。
- 数字化仪。

如果要使用 Web 浏览器从 Internet 或者 Intranet 上查看 AutoCAD 图形文件,则必须下载并安装 WHIP!。WHIP! 用作 Netscape Navigator 的插件或者 Microsoft Internet Explorer 的 ActiveX 控件。

1.1.2 AutoCAD 的安装

使用 AutoCAD 之前,必须将其安装到计算机硬盘中。以下是从 Windows 95 进行单用户安装的基本过程:

(1) 在 CD-ROM 驱动器中插入 AutoCAD 的 CD 安装盘。

(2) 如果 Autorun(自动运行)是打开的,则插入 CD 盘时 Windows 95 将自动运行安装程序;如果 Autorun 是关闭的,请单击“开始”按钮,然后单击“开始”选单的“运行”选项,从弹出的“运行”对话框指定 CD 盘符和路径名,键入 setup 并单击“确定”按钮来运行安装

程序。

运行安装程序后,将弹出“Welcome”对话框。

(3) 单击“Next”按钮,弹出“Software License Agreement”对话框,显示软件许可协议。

(4) 单击“Accept”按钮,弹出“Serial Number”对话框,让用户指定产品系列号(serial number)与 CD 密钥(key)。

(5) 单击“Next”按钮,弹出“Personal Information”对话框,让用户键入个人信息(如名字和所在的单位等)。

(6) 单击“Next”按钮,显示用户刚键入的个人信息。如果要修改个人信息,请单击“Back”按钮。

(7) 单击“Next”按钮,弹出“Destination Location”对话框,让用户指定安装 AutoCAD 的驱动器和文件夹。缺省安装在文件夹 C:\Program Files\AutoCAD 14 中。

(8) 单击“Next”按钮,弹出“Setup Type”对话框(图 1.1),让用户指定安装类型。AutoCAD 14 有四种安装类型:典型安装(Typical)、完全安装(Full)、压缩安装(Compact)与定制安装(Custom)。

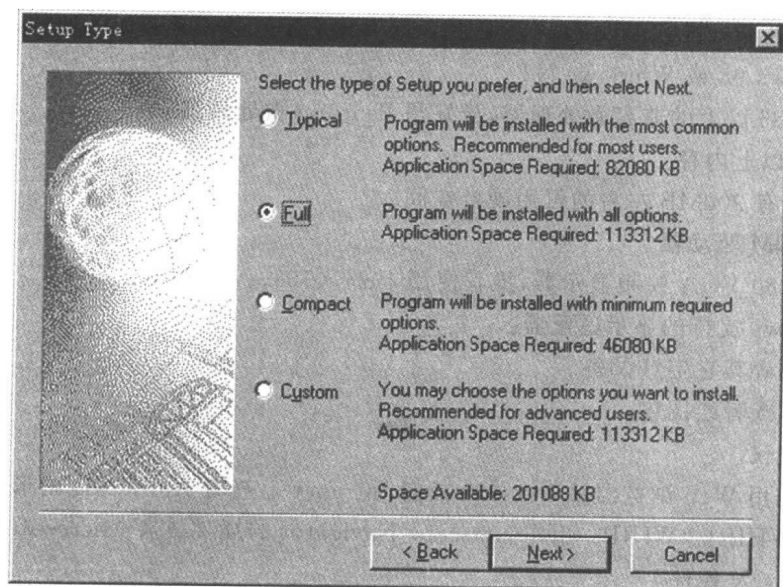


图 1.1 “Setup Type”对话框

对于定制安装,选择“Custom”选项后,单击“Next”按钮,将弹出“Custom Components”对话框(图 1.2),用户从中可以选择要安装的部件。

(9) 确定安装类型后,单击“Next”按钮,安装程序检查硬盘空间。如果硬盘空间足够,则弹出“Folder Name”对话框,让用户指定 AutoCAD 程序组的名字,缺省是 AutoCAD 14。

(10) 单击“Next”按钮,安装程序显示当前的设置信息。

(11) 单击“Next”按钮,开始安装 AutoCAD 并复制文件到硬盘中。