

# Dreamweaver 4

## 网页设计标准教程

冯沃辉 黄一鸣 编著

冶金工业出版社

TP313.012  
F65

# Dreamweaver 4 网页设计 标准教程

冯沃辉 黄一鸣 编著

冶金工业出版社

2000 • 北京

## 内容简介

作为 Macromedia 公司的三大网页制作利器之一, Dreamweaver 系列软件正以其强大的功能和友好的操作界面, 赢得了越来越多用户的青睐。本书正是为了适应广大初学者学习 Dreamweaver 的需要, 同时也供专业人士作为参考而推出的。本书详细介绍了 Dreamweaver 4 的各种功能, 如网站的建立、文字的属性、网页中表格框架的应用、交互式表单、样式表、动态网页的构建以及管理站点等。

本书从实用性、易掌握性出发, 重点突出、操作简练、内容丰富。同时附有大量的操作实例, 读者可以一边学习, 一边在电脑上操作, 做到理论与实践相结合, 因此本书既是 Dreamweaver 4 办班用的培训教材, 又是网页设计专业人士的理想参考书。

---

### 图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 4 网页设计标准教程 / 冯沃辉, 黄一鸣  
编著. —北京: 冶金工业出版社, 2001.4  
ISBN 7-5024-2758-9

I. D... II. ① 冯... ② 黄... III. 主页制作—应用  
软件, Dreamweaver 4—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 16381 号

---

### Dreamweaver 4 网页设计标准教程

冯沃辉 黄一鸣 编著

---

出版 冶金工业出版社  
社址 北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009  
发行 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销  
印刷 广东出版技校彩印厂印刷  
开本 787×1092 毫米 1/16  
印张 20.75  
插页 4  
字数 471 千字  
版本 2001 年 4 月第 1 版 2001 年 4 月第 1 次印刷  
印数 1-1900 册

---

书号 ISBN 7-5024-2758-9 / TP·231

定价 30.00 元

# 前言

作为 Macromedia 公司的三大网页制作利器（Dreamweaver、Flash、Fireworks）之一，Dreamweaver 系列软件正以其强大的功能和友好的操作界面，赢得了许多用户的青睐，一时间，以 Dreamweaver 来创建及管理的网站如雨后春笋般涌现出来，其中更不乏精品。

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司最新推出的网页编辑工具。这是一个所见即所得网页编辑器，并带有站点管理功能，让您方便地设计和管理多个站点。而它最精彩的地方就是支持最新的 DHTML 和 CSS 标准，可以用它设计出生动的 DHTML 动画、多层次的页面（Layer）以及 CSS 样式表。Dreamweaver 4 版本修改了前一版本中存在的许多错误，而且在表格控制、站点管理、JavaScript 控件方面及多媒体插件等方面，都有大大的改善和增强；在此版本中，新增了 Assets 资源管理器与工具条，使用编辑与管理更方便，更有效。而在 Dreamweaver 4 中，更强大的 Flash 支持，以及对排版更加可视化，真正的实现所见即所得。

Macromedia Dreamweaver 提供视觉化网页开发工具，同时不会降低 HTML 原始码的控制。Macromedia 提供的 Roundtrip HTML 技术，让您不用重新格式化源代码就可以导入 HTML。采用拖放式的表格与页框设计以及透过资料库来管理网站的内容更新。Dreamweaver 支持跨浏览器的 Dynamic HTML，阶层式样式表单、绝对坐标定位以及 JavaScript 的动画，让您更易编辑网页。Dreamweaver 乃是第一套针对专业网页开发者特别研制的视觉化网页设计工具。

当打开其他编辑器产生的网页时，它会保存既有的 HTML 格式。使用绝对坐标可获得精确且弹性的设计。Dynamic HTML、直觉式时间轴界面以及 JavaScript 行为库，可在不需程式下让 HTML 元件动起来。

以全网站内容管理的方式让您不再需要逐页更新内容，提高您的工作效率。

当您编辑既有的网页时，Dreamweaver 会尊重您在其他编辑器所做出的原始码，不会任意地改变它。而在使用 Dreamweaver 的视觉性编辑环境时，您可以在 HTML 监视器上同步地看到 Dreamweaver 为您产生的原始码，而您若要在视觉化编辑模式和原始码编辑模式之间转换的话，只要按一下所需的视窗就可以了。

全书共分十四章，具体内容如下：

第一章：Dreamweaver 4 网页设计基础。

第二章：Dreamweaver 基本操作。

第三章：编辑文字。

第四章：表格。

第五章：框架。

第六章：交互式表单。

第七章：链接。

第八章：样式表。

第九章：层与时间线的使用。

第十章：行为事件。

第十一章：Assets 资源管理。

第十二章：Dreamweaver 4 应用。

第十三章：Dreamweaver 4 的扩展。

第十四章：网站制作实例与技巧。

本书为了适应广大初学者学习 Dreamweaver 的需要，同时也供专业人士作为参考而推出的。只要读者懂得 Windows 的操作，基本懂得用网页制作工具制作网页，如 FrontPage 98 等，就可利用本书来学习 Dreamweaver 4 的基本操作，例如创建主页、创建网站，管理网站。而需提高者也可利用本书作为参考书，以提高自己的水平。

由于水平有限，时间仓促，缺点错误在所难免，恳请读者批评指正。

编者

2001 年 3 月

## 第一章 Dreamweaver 4 网页设计基础

本章主要介绍了 Dreamweaver 4 网页设计基础, Dreamweaver 4 的功能特点、工作界面、定义站点、建立主页以及建立站点的步骤等。

### 1.1 Dreamweaver 简介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一套功能强大的网页设计软件之一。Macromedia 公司是一所世界知名的软件公司。Authorware、Flash、FreeHand、Director 等著名软件都是这所公司设计出来的, 这些软件易学易用、功能强大、界面友好, 得到广大用户的喜爱和赞许。

Dreamweaver、Flash、Fireworks 更被称为网页设计的三大利器。

Dreamweaver 提供可视化的网页开发环境。用户可以在其开发环境中看到与在浏览器中相似的效果, 这就是所谓的所见即所得 (What You See Is What You Get) 功能, 免除了用户在编辑器与浏览器之间频繁切换之苦。同时, Dreamweaver 不会降低 HTML (Hypertext Markup Language) 原代码的控制, 它提供的 Roundtrip HTML 功能, 让用户可以无误地在可视化编辑器和原代码编辑器之间切换。Dreamweaver 还支持跨浏览器的 Dynamic HTML (动态超文本链接标示语言), 用户可以利用样式表单、绝对坐标定位与 JavaScript 的动态插件, 方便地编辑网页。

Dreamweaver 不仅是一个专业的可视化网页创建编辑器, 而且它还是一个出色的网站管理和维护工具。用户可以通过它管理和维护自己已有的站点, 从此不必花太大的力气在维护和管理方面上, 省下的时间可以考虑如何再修饰一下自己的网页。

Dreamweaver 是第一套针对专业网页开发者而特别发展的可视化网页设计工具。Macromedia 公司在 2000 年 11 月 13 日发布了 Dreamweaver 4, 它的出现把 Dreamweaver 的竞争对手远远甩在了后面, 稳坐可视化网页编辑软件的头把交椅。作为 Dreamweaver 3.0 的升级产品, Dreamweaver 4 并没有质的飞跃, 它基本保持了 Dreamweaver 3.0 原有的界面形式, 但是其风格则面目一新, 连启动画面都换成了风格淡雅清新的浅灰色和浅绿色。突出 Dreamweaver 4 灵活功能强大的作风, 如图 1-1 所示。



图 1-1



## 1.2 Dreamweaver 4 功能特点

Dreamweaver 4 提供可视化的网页开发环境，具有所见即所得功能。

### 1.2.1 Dreamweaver 4 新增功能简介

Dreamweaver 4 与旧版本及其他同类软件相比，主要有以下优点及变化。

#### 1. 整合的文本代码编辑器

可视化网页编辑软件的最大不便之处就是很难对源代码进行编辑，更不用说是 JavaScript 的处理。

不过 Dreamweaver 4 将使您处理代码变得异常轻松。这个内建的文本代码编辑器主要的新功能是：自动缩排（可以一次选取多行进行缩排），还可以进行符号的检测，如果在编写代码中忘了一个“</body>”，它将给出提示。在工具表中的下拉菜单会列出当前网页中所有自定义 JavaScript 函数，可让用户在网页源代码中自由跳转，“原始码导航工具”可以让专业人士方便地处理 JavaScript 函数。在文本代码编辑器中输入 JavaScript 代码，系统 will 用不同的颜色来显示。

#### 2. 同时显示代码编辑框和版面设计框

为了增强源代码编辑以及可视化功能，在 Dreamweaver 4 中可以同时在一个窗口中编辑代码和可视化的设计，这大大提高了网页设计的效率。不过，在 Dreamweaver 4 中可以把编辑状态分为两种，一种是源代码编辑状态，另一种是可视化编辑状态。这两种只要对其中一种做了修改，它可以立刻反映到另一种去。而无需在两种状态下切换。可以把这两种状态结合在一个窗口中，也可以不把它们放在一个窗口中。

#### 3. JavaScript 编辑器

它的主要功能有：逐步执行程序代码、略过函数、跳转、设定中断点以及要观察的变量。可以使网页在执行时就可以一并除错，JavaScript 编辑器对专业设计师尤为重要。

#### 4. 内建 O'Reilly 参考手册

Macromedia 把 Danny Goodman 的《动态 HTML：权威参考手册》书中的完整 HTML、CSS 和 JavaScript 参考手册直接嵌入到 Dreamweaver 4 中，这使得手写代码和可视化编辑的工作都变得更加方便和舒适。这次置入的参考手册可以帮助初级开发者更方便地学习代码或更容易地获得相关信息。

例如，开发人员可以在他们自己的代码中高亮一个标签，点击一个按钮，关于这个标签的参考资料——包括属性和浏览器兼容性就会在 O'Reilly 的窗口中显示出来。内建 O'Reilly 参考手册将是 Dreamweaver 4 的一个突破。

#### 5. 编辑非 HTML 文件

内建的文本编辑器，除了可以编辑 HTML 外，它还可以编辑一些非 HTML，例如 JavaScript、XML 或其他任何纯文本，在源代码编辑状态下就能够直接编辑。

#### 6. 超强页面排版功能

网页对象的排版一般有两种方式：表格和图层，这两种方法各有优缺点。Dreamweaver 4 的 Layout View 技术可以轻松地把两者的优点结合起来，大家可以放心地使用由 Layout

View 技术编写的网页，它将兼容任何浏览器。

Dreamweaver 4 中提供了两种可视化编辑方式，一个是大家熟悉的旧版面，另一个是全新的版面排版方式。它提出了一个全新页面排版概念，可以使你轻松地拖曳出复杂的透明表格（在 Dreamweaver 3 中这是很困难的），而且绝无冗余代码，这是 Macromedia 的一贯作风。

### 7. Macromedia Flash 文字和按钮

Flash 动画向来让人津津乐道的是创建出来的文件小，效果好，而且可以随着视窗大小做不失真的缩放，这些都要归功于使用向量图的优点。使用 Dreamweaver 4 的这个新功能，就算用户不会使用 Flash 也可以在 Dreamweaver 中直接插入 Flash 动画格式的文字或按钮，只要简简单单地输入文字就可以了，比起传统的点阵图文字或按钮，文件更小、效果更漂亮。不过，很可惜的是目前 Flash 文字和按钮还不支持中文，相信这个问题在不久的将来会得到解决。

### 8. 双向绘图编辑

大家都知道在 Fireworks 中分割图形保存后，可以利用 Dreamweaver 的“插入 Fireworks Html”对象，将图形、HTML、JavaScript 一并插入。更进一步，在 Dreamweaver 中选取 Fireworks 的表格按下编辑，就可以马上启动 Fireworks 并把原 PNG 文件打开编辑，这是非常方便的，但 Dreamweaver 4 把 Fireworks 与 Dreamweaver 结合得更紧密了。

在 Fireworks 中编辑完图片不用保存，只需按一下“Return Dreamweaver”按钮，就可以立刻切换到 Dreamweaver 中去，而且所有的修改都已经保存好了，当然也可以在 Dreamweaver 中方便地切换到 Fireworks。

### 9. 资源管理

制作一个网站往往会用到大量的文件，常常觉得容易遗失和混淆，不知怎么管理。新的资源管理面板将整个网站的内容都集中起来了，可以预览和管理所有的图形、颜色、外部 URL、脚本、Flash、Shockwave、Quicktime、CSS 等。如果将某个对象设为“Favorite”（特别受喜爱的），那你可以跨网站使用这些对象。

### 10. 整合 SourceSafe 和 WebDAV

Dreamweaver 4 现在整合了 Microsoft Visual SourceSafe，这是一套先进的版本控制软件。有了这套先进的版本控制软件，大型的开发团队可以把 Dreamweaver 作为 HTML 端的标准开发工具。

此外，Dreamweaver 4 的网站视窗也能够与支持 WebDAV 协议的内容管理系统或网络服务器搭配。WebDAV 是 W3C 制定的标准，Windows IIS 5 或 Apache 都支持该标准。

### 11. 网站报告

网站报告可以帮助用户找出网页中的一般常见问题，使得用户能够快速修正这些问题。例如：可以合并一些嵌套的<font>标签，空的标签等等。这个功能会对用户定义的网站做一个全面的检查，它列出所有有问题的页面让用户修改，这个功能很体贴。

### 12. 内建 E-mail

内建 E-mail 的功能可以让用户更容易地、更快速地与网站开发团队中的成员沟通。当某个文件被某个人取出编辑时，只要按下他的名字就可以寄 E-mail 通知他。只要每个人



在网站定义对话框的工作流程中定义好自己的 E-mail 即可。

### 13. 集成 Macromedia Exchange

Macromedia Exchange 的主要功能是：下载由 DW 官方提供的插件。在 DW3 中没有这个功能，需要安装一个补丁。而 Dreamweaver 4 中已经把 Macromedia Exchange 集成了，很方便。

### 1.2.2 新增的工具条

启动 Dreamweaver 4 首先看到的是如图 1-2 所示的工具条。可以通过“View”菜单下的“Toolbar”子命令来显示和关闭工具栏。



图 1-2

图中的 1 号、2 号和 3 号这三个按钮称为显示模式转换按钮。Dreamweaver 4 中引入了视图的概念。

代码视图为 HTML 编辑窗口。设计视图为所见即所得的网页设计样式。

#### 1. 代码视图按钮

按下此按钮以后就可以直接编辑和察看 HTML 源代码。这个相当于以前版本的 HTML 代码编辑窗口。

#### 2. 代码与设计视图按钮

按下这个按钮以后就可以同屏显示源代码和页面的效果。这个功能对于网页制作者来说是极其有用的，可以一边修改代码，一边看到其效果，而无需在窗口间来回切换。

#### 3. 设计视图按钮

这就是以前的 Dreamweaver 网页编辑窗口。

#### 4. 网页标题 (Title)

以前网页标题修改是一件很麻烦的事情，非要到菜单里面编辑不可。现在只要在 Title 中直接把网页标题输入进去就可以了。

#### 5. 文件状态 (File Status) 按钮

文件状态按钮用来修改文件的状态。

其中文件状态按钮包括如下选项：

- 1) \* Turn off Read only: 去掉文件的只读属性。
- 2) \* Get/Put: 文件的下载和上传。
- 3) \* Check in/Out: 登记/取消登记。

4) \* Undo Check out: 撤销 Check out 操作。

5) Design Note: 备注功能。用于备注一些操作的说明和设计的思想等内容。

6) Locate in site: 新功能, 用于查找文件在网站中的位置。可直接显示出当前页面在站点管理器中的位置, 这样就不需要在网站中四处搜索了。

注意: 其中打\*号的需要在站点管理器中发挥作用。

#### 6. 浏览器中预览/调试 (Preview/Debug in browser) 按钮

浏览器中预览/调试按钮用来预览或进行调试所用。

按钮包含三个选项:

1) Preview in explore: 在浏览器中预览页面。

2) Debug in explore: 在浏览器中调试 JavaScript 脚本。这是一个真正意义上的调试器, 可以进行断点设置变量跟踪等操作。

3) Edit Browser List: 编辑浏览器列表。可以指定在什么浏览器中进行预览, 并且添加浏览器等操作。

#### 7. 刷新 (refresh) 按钮

可以刷新文件列表和页面。

#### 8. 参考书 (Reference) 按钮

这是 Dreamweaver 为专业网页设计师提供的一个详细的参考手册。包括 O'Reilly 的三本参考书 HTML、CSS、JavaScript 参考手册。里面有详细的语法和参数说明。这可是设计者的一大福音。

Book 可以选择参考书的种类。Tag 为要查询的标签。其中包含标签和相关属性的查询。例如<H1>的属性为<align>。

#### 9. 代码导航按钮

可以在 JavaScript 中设置断点和进行函数的跳转, 直接跳转到页面中的函数。

#### 10. 显示选项 (View Options) 按钮

可以调整多种显示选项, 其中有如下选项:

1) Hide All visual Aids: 隐藏所有的可视元素。

2) Visual Aids: 可视元素。

其中包括以下几项:

① Table Borders: 表格边框。

② Layer Borders: 层边框。

③ Frame Borders: 帧边框。

④ Image Maps: 可点图。

⑤ Invisible Elements: 不可见元素。

3) Head content: 头部元素。

4) Rulers: 标尺。

5) Grids: 网格。

6) Tracing image: 衬底图。

7) Design View on Top: 当设计视图和代码视图同时打开时, 将设计视图放在最上面。

### 1.2.3 自定义的快捷键

快捷键是高手的武器之一，在制作页面的时候，有了快捷键就可以快速解决很多东西。因此，Dreamweaver 4 新增的功能——Keyboard ShortCuts 键盘自定义功能为快捷键爱好者提供了完美的解决方案。

选择“Edit”菜单下的“Keyboard ShortCuts”命令就可以定义出自己的快捷键，并且可以随心所欲的添加和修改快捷键，如图 1-3 所示。

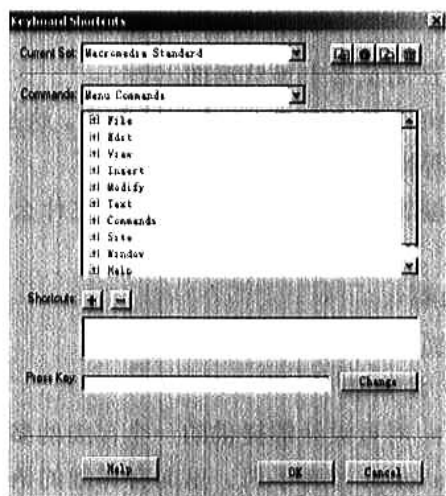


图 1-3

Dreamweaver 4 允许将快捷键保存为一个设置，随时随地可以调用。Current Set 表示当前正在使用的设置。内置的有四种设置：

Bbedit、Dreamweaver 3、HomeSite 和 Macromedia Standard。

“Current Set”旁边四个按钮分别是：

- 1) 复制一个设置：我们可以一个设置为蓝本进行修改。
- 2) 重命名一个设置：将一个设置改名。
- 3) 导出一个设置：可以将设置导出成为一个 HTML 文件。
- 4) 删除一个设置。

### 1.2.4 排版式的网页设计

Layout 是用于排版式的网页设计，它是 Dreamweaver 这次最具有革命性的变化之一。如图 1-4 所示工具面板中的 Layout 栏目和 View 栏目。

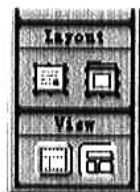


图 1-4

首先要介绍的是 View 栏目下的两个按钮：

 Standard View: 标准视图。也就是默认状态下的视图。

 Layout View: 排版视图。当按下 LayOut View 按钮时, 此时上面的 Layout 的两个按钮就可以使用了。

 LayOut Table: 排版表格。可以像切图一样在页面里面画上排版表格, 这样就做好了一个布局。

 LayOut Cell: 排版单元格。用户可以在表格中画上单元格。

运用了这些工具以后就可以在页面上画出排版。

### 1.2.5 更强大的 Flash 支持

在 Dreamweaver 4 中可以直接制作 Flash 按钮和 Flash 文字, 无需启动 Flash 环境。令人遗憾的是, 这一新功能对汉字的支持不好。

#### 1. Flash 按钮

单击对象面板中的  按钮, 弹出“Insert Flash Button”对话框, 如图 1-5 所示。

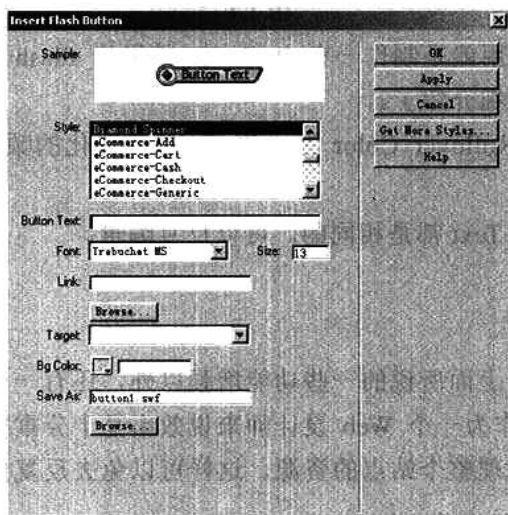


图 1-5

其中:

- 1) Sample: 为按钮样式显示。鼠标在上面移动可以看到 Flash 效果。
- 2) Style: 按钮样式。一些按钮的样子可以选择, 非常精美。如果要更多样式, 可以上网通过按钮 Get More Styles 查找。
- 3) Button Text: 按钮上的文字。
- 4) Font: 字体。
- 5) Size: 字体大小。
- 6) Link: 按钮对应的文件。就像超级链接一样可以使本地地址也可以直接连接。
- 7) Target: 与超级链接的 Tager 相同, 指定连接出现窗口。
- 8) Bg Color: 设置背景颜色。这点很重要, 这样可以使用户的按钮无缝嵌入页面。

9) Save As: 将按钮保存为 Swf 格式文件。

## 2. Flash 文字

单击对象面板中的按钮, 弹出“Insert Flash Text”对话框, 如图 1-6 所示。

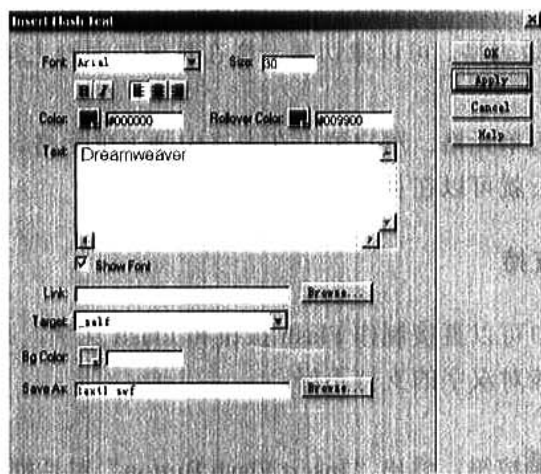


图 1-6

Flash Text 文本的作用就是制作一个 Rollover 效果的 Flash 文字。一些参数与 Flash Button 一样, 这里不再详细介绍了。

Color 为默认颜色。Rollover Color 为移动上去时候变化的颜色。其余与 Flash Button 相同。

Flash Button 和 Flash Text 都是相同的。可以反复编辑。

### 1.2.6 集中的资源管理

Dreamweaver 4 除了上面所说的一些功能增强以外, 还有一个更加重要的功能改进就是 Assets 资源管理箱。作为一个 Web 设计师来说效率是十分重要的。Dreamweaver 4 的 Assets 可以让用户统一管理整个站点的资源。这样可以免去反复搜索的痛苦, 可以成倍地提高效率。

#### 1. 多资源的管理

Assets 的神奇之处就是资源管理。一旦在页面中插入了图片, 选择了颜色, 制作了链接, 使用了 Flash、Shockwave、视频素材、脚本, 所有这些立刻会出现在 Assets 面板的分类当中。可以通过单击左侧的工具条来查看相应的栏目。例如: 要将这里面的图片插入页面, 只需要在下方的列表中选择好图片, 然后按“Insert”按钮即可。又如: 需要把颜色中的一个颜色应用到文字上去, 只要把文字选中, 然后把下面的颜色拖曳到文字上去就可以了。

#### 2. 库和模板的集成

在这里库和模板这两个有效的工具也被视为资源, 并集成到面板之中。

#### 3. 收藏夹管理

前面所提到的还只是 Assets 的一个方面。Assets 最重要的部分就是收藏夹管理。可以

如同使用 IE 的收藏夹一样把常用的元素整理归档。例如一些 Banner 和 Logo 在制作的时候要经常使用,那么,就可把它们放在收藏夹里面反复使用,而无需一次次地进行查找。

1) 加入收藏夹 (Add to Favourite): 方法非常简单,在列表中选中一个元素然后按下 Assets 下方的加入收藏夹按钮,就可以把元素加入收藏夹。

2) 察看收藏夹: 在面板的上方可以看到有 Site 站内列表和 Favorites 收藏夹列表,只要单击 Favorites 收藏夹列表就可以进入收藏夹视图。这里可以按添加目录增加分级目录,使素材更加有序。要移出收藏夹则单击该项目,选择移出收藏夹按钮即可。

#### 4. 改进的模板管理

这次的模板在 Dreamweaver 4 中也有所改进。改进后的模板可编辑区域都有标签和边框加以说明,更加清楚方便。

### 1.3 Dreamweaver 4 工作界面

下面介绍 Dreamweaver 4 工作界面和操作环境。

如图 1-7 所示是 Dreamweaver 4 的操作界面。

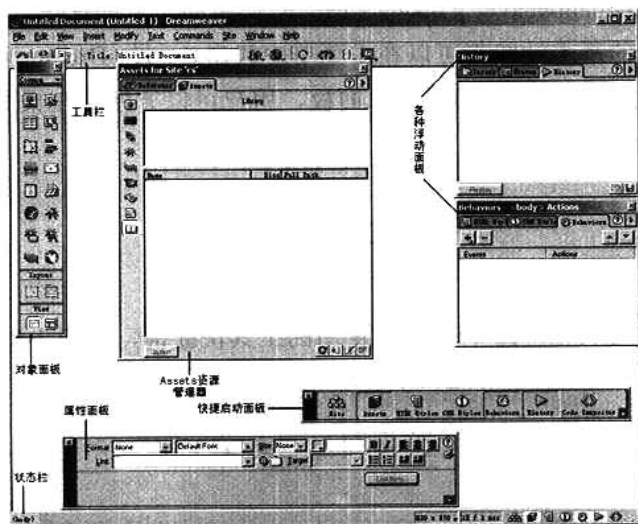


图 1-7

和其他软件一样, Dreamweaver 4 也有标题栏、菜单栏和状态栏。 Dreamweaver 4 有两组共六种浮动面板。浮动面板浮动在主窗口上,可随意移动。各组浮动面板各含有四种类型,每次显示一种,可用鼠标单击面板的标题栏来进行切换显示。还可利用鼠标拖动各面板的标题栏来分化、组合各组面板。每种面板均有不同的功能。

Dreamweaver 4 的主要工作区域是对象、属性和装载器 (快捷启动) 三个面板。对象面板也是浮动在主窗口上,可随意移动。单击对象面板上的图标是往页面插入相应的页面元素。属性面板同样是浮动在主窗口上,可随意移动。属性面板是用来设置选定的页面元素的属性。装载器也浮动在主窗口上,可随意移动。单击装载器上的图标可打开相应的窗口或浮动面板。 Dreamweaver 4 窗口状态栏的右方是袖珍装载器。该区的图标和装载器上的图标是一一对应的关系。



### 1.3.1 主菜单

主菜单中包括 **File** (文件)、**Edit** (编辑)、**View** (查看)、**Insert** (插入)、**Modify** (修改)、**Text** (文字)、**Commands** (命令)、**Site** (站点)、**Window** (窗口)、**Help** (帮助) 十个选项。

**File** 菜单里包含了对文件操作的各种命令。

**Edit** 菜单里包含查找、替换、撤消和重复操作等命令。

**View** 菜单包含查看 Head 内容、不可见元素、标尺、网格、插件等网页设计组件命令。

**Insert** 菜单包含了插入图像、表格及其他组件的命令。

**Modify** 菜单包含了对各组件的修改工具。

文字是网页的灵魂, Dreamweaver 4 的 **Text** 菜单集合各种处理文字的工具。

**Commands** 菜单包含了对 Dreamweaver 4 设置作修改的命令, 如清理 HTML、套用源格式、设置配色表、表格排序和格式化表格等命令。

**Site** 菜单收集了站点设置和管理的工具。

装载器、状态栏和对象面板打开的命令收集在 **Window** 菜单里, 此外, **Window** 菜单还包含了对其他窗口的操作命令, 例如网站、HTML、框架、模板等。

**Help** 菜单包含了 Dreamweaver 的版本介绍、互动帮助信息的选项。

Dreamweaver 4 的基本功能都可以在主菜单中找出, 不过, Dreamweaver 4 为用户着想, 增加了状态条、属性面板、装载器和对象面板, 用户可以方便地在桌面上单击图标, 就可以调用所需的功能。

### 1.3.2 工具面板

#### 1. 对象面板

对象面板收集了 Dreamweaver 4 中最常用的工具快捷键, 如图 1-8 所示。

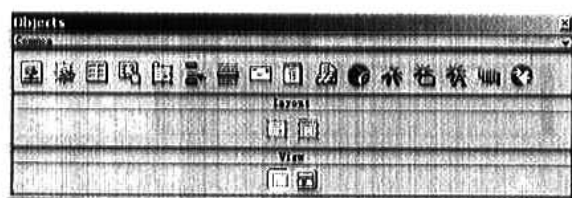


图 1-8

在对象面板上方是对象下拉菜单 **Common**, 其中的选项包括普通对象 (Common)、字符对象 (Characters)、表单对象 (Forms)、头部对象 (Head)、不可见元素对象 (Invisibles)、框架对象 (Frames)。面板下方是相应对象的快捷按钮。各按钮的功能如表 1-1 所示。

表 1-1 面板对象各按钮的功能

| 按钮            | 说明     | 按钮 | 说明           |
|---------------|--------|----|--------------|
| 普通对象 (Common) |        |    |              |
|               | 插入图像   |    | 插入日期         |
|               | 插入滚动图像 |    | 插入 Flash     |
|               | 插入表格   |    | 插入 Shockwave |

续表 1-1

| 按钮                                                                                  | 说明                  | 按钮                                                                                  | 说明              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| 普通对象 (Common)                                                                       |                     |                                                                                     |                 |
|    | 插入列表数据              |    | 插入 Generator 对象 |
|    | 插入水平线               |    | 插入 Java 程序      |
|    | 插入导航条               |    | 插入 ActiveX      |
|    | 绘画图层                |    | 插入插件            |
|    | 插入换行符 (Shift+Enter) |    | 插入服务器端          |
|    | 插入电子信箱地址            |                                                                                     |                 |
| 表单对象 (Forms)                                                                        |                     |                                                                                     |                 |
|    | 插入表单                |    | 插入下拉式列表框        |
|    | 插入文本框               |    | 插入文件框           |
|    | 插入按钮                |    | 插入图片框           |
|    | 插入复选框               |    | 插入隐藏框           |
|    | 插入单选框               |    | 插入跳转菜单          |
| 头部对象 (Head)                                                                         |                     |                                                                                     |                 |
|    | 插入 Meta             |    | 刷新              |
|    | 插入关键字               |    | 插入页框            |
|    | 插入描述                |    | 插入超级链接          |
| 不可见元素对象 (Invisibles)                                                                |                     |                                                                                     |                 |
|  | 插入指定的锚点             |  | 插入脚本            |
|  | 插入注释                |  | 插入空格            |
| 字符对象 (Characters)                                                                   |                     |                                                                                     |                 |
|  | 插入版权符号              |  | 插入已注册符号         |
|  | 插入商标符号              |  | 插入英镑符号          |
|  | 插入日元符号              |  | 插入欧元符号          |
|  | 插入“—”符号             |  | 插入左引号           |
|  | 插入右引号               |  | 插入其他符号          |

框架对象如图 1-9 所示。

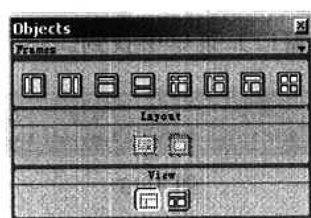


图 1-9

用户单击其中一项, Dreamweaver 4 会将当前框架页划分为如按钮所示的形状, 而原框架页变成按钮中淡蓝色标记的框架页。

启动对象面板的快捷键是 Ctrl+F2, 或单击“Window”(窗口)菜单中的“Objects”(对象)命令。

总的来说, Dreamweaver 4 的工作环境是友好和便捷的, 虽然它不支持嵌入工具栏的

技术，但是，它把常用的工具都集成在状态栏、装载器和对象面板中，用户只要用鼠标一点一拉，就可以调用所需的功能，大大提高了工作效率。

## 2. 属性面板

属性面板如图 1-10 所示，显示网页中各元素相关属性。用户可以通过属性面板中的选项，对网页中各种属性作精确的修改。



图 1-10

默认状态下，属性面板会显示光标所在位置的文本属性。当用户选择不同的网页元素时，属性面板出现相关元素的属性，如选择网页中的图像元素，属性面板就会出现如图 1-11 所示的情况。

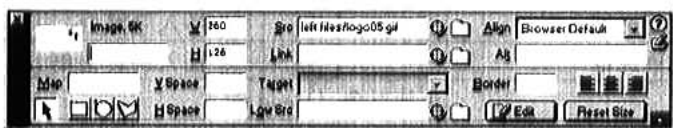


图 1-11

属性面板右下方的按钮，是详细/简略属性面板的切换按钮。单击按钮，属性面板就会弹出详细属性面板，如图 1-12 所示。用户可以利用详细属性面板，对所选的网页元素属性作进一步的修改。

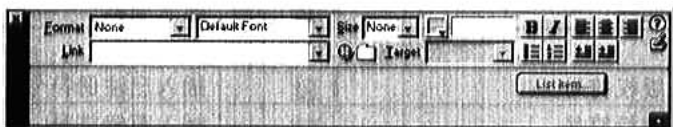


图 1-12

启动属性面板的快捷键是 Ctrl+F3，也可以通过单击“Window”（窗口）菜单中的“Properties”（属性）命令进行启动。

## 3. 装载器

Dreamweaver 4 的装载器如图 1-13 所示，它实际上是一个快捷按钮面板。装载器内的各个选项都可以在“Windows”（窗口）菜单中找到。



图 1-13

各快捷按钮的功能是：

- ：打开站点管理窗口。
- ：打开 Assets 资源管理窗口。
- ：打开 HTML 样式管理窗口。
- ：打开 CSS 样式管理窗口。
- ：打开动作管理窗口。
- ：打开历史记录窗口。