

计算机编程及制作实例丛书

VBScript 制作实例

赵昊彤 杨珏 等编著

人 民 邮 电 出 版 社

内 容 提 要

本书以实例的方式介绍了如何利用目前非常流行的 VBScript 脚本语言进行网络主页开发的技术。书中给出了 35 个例子，详细地介绍了制作网络主页的方法和各种技巧，包括制作各种具有强大功能的主页、在主页中插入功能各异的 ActiveX 控件并对其进行编程、开发目前非常流行的 Web 数据库等等。利用本书中介绍的内容，不仅可使用户的网页更加绚丽多彩，而且还可使用户的网页具有数据库管理和网上交互的能力。

通过本书所介绍的实例，读者可以很快就学会如何使用 VBScript 制作各式各样的主页。同时，本书的内容对使用其它脚本语言（例如 JavaScript）制作主页的用户也会有一定帮助。

本书可供计算机用户及专门制作网络主页的人员阅读参考。

计算机编程及制作实例丛书

VBScript 制 作 实 例

-
- ◆ 编 著 赵昊彤 杨 珺 等
 - 责任编辑 王晓明
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
 - 北京鸿佳印刷厂印刷
 - 新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本：787×1092 1/16
 - 印张：29.5
 - 字数：747 千字 1999 年 3 月第 1 版
 - 印数：1—5 000 册 1999 年 3 月北京第 1 次印刷
 - ISBN 7-115-07744-4/TP·1083
-

定价：40.00 元

前　言

在 Internet 迅速发展的今天，网上浏览和主页制作成为了比较热门的话题和内容。因此，作为主页制作的最基本工具，HTML 语言（超文本语言）也迅速地普及起来。随着 FrontPage 等软件的出台，制作主页的工作变得越来越容易，也越来越大众化。然而，HTML 语言也有一个最大的弱点，就是不能动态地更新主页的内容。也就是说，它不能使主页随着不同的用户和不同的浏览方式而改变，更不能使主页完成一些其他程序语言可以很容易完成的基本功能。从 Internet 的发展角度来看，这是不利的。正是由于这种原因，随着 Internet 的迅速发展，就出现了脚本语言。其中最主要的两种，就是 VBScript 和 JavaScript。脚本语言可以嵌在 HTML 文本内，同网页一起下载到客户机上，并由客户机上的浏览器（如 Internet Explorer、Netscape 等）负责解释执行。最近，随着 Microsoft 公司的 ASP（Active Server Pages）技术的推出与风行，使得脚本语言不仅可以在客户机上运行，也可以在服务器上运行后，生成简单的 HTML 文本，送到客户机的浏览器上。这使得主页的制作者们甚至可以不考虑浏览器之间的差别而制作出风格一致的主页来。

VBScript 是 Microsoft 公司在风靡全球的 Visual Basic 语言的基础上开发出来的，它基本上可以看作是 Visual Basic 语言的一个子集，但又同 Visual Basic 语言有一些差别。VBScript 不仅是一种代表着用户系统的脚本语言，它还是安全的开发工具。由于 VBScript 语言的强大功能、简便的开发方式以及与 Visual Basic 的相通之处，使它成为了许多用户制作主页的不可缺少的工具。随着 ASP 技术的流行，VBScript 的应用前景会越来越好。

利用 VBScript，用户可以很方便的制作出各式各样的，具有强大功能的主页；利用 Microsoft 公司的 ActiveX 技术，用户可以在主页中插入功能各异的 ActiveX 控件，并利用 VBScript 语言对它们进行编程；利用 VBScript 语言结合 ASP 技术，用户可以发现在最流行的 Web 数据库（许多大公司的数据库注册页面和数据库管理的主页都是利用 VBScript 开发的），甚至可以开发主页上的小游戏。总之，拥有了 VBScript，不仅将会使用户的主页变得更加多姿多彩，也还会使主页除了可被浏览之外还增添了数据库管理和网上交互的能力。通过本书所介绍的实例，读者可以很快的学会如何使用 VBScript 制作各式各样的主页。本书的内容对使用其它脚本语言（如 JavaScript）制作主页的用户也会有一定帮助。

参加本书编写并提供素材的人员包括：赵昊彤、杨珏、林勇、宋征、何旭洪、邢庆子、徐扬、谢国锋、王保东、袁亚玎、程卫峰、黄诚昆、钱力鹏、吴频、程凡、岳进、闫华文、吴晓超、范桂山、刘韬、钟明、王远、骆小来、王雅琴、莫微、李岩松、王国红、王芳、肖永顺、方明。

由于作者的水平有限，加上条件所限，书中的错误在所难免，请广大读者批评指正。

编者

1999 年 1 月

目 录

实例 1 一个简单的例子	1
实例 2 调色板	9
实例 3 网上书店	19
实例 4 计算器	25
实例 5 足球档案	46
实例 6 旋转的网页	53
实例 7 电子表	60
实例 8 动感效果	67
实例 9 错误处理	78
实例 10 网上图书馆	87
实例 11 多功能日历	100
实例 12 推箱子	113
实例 13 控制网页的网址	126
实例 14 与用户交互	137
实例 15 可切换窗口	146
实例 16 使用框架	154
实例 17 使用文档对象	162
实例 18 在主页上制作主页	181
实例 19 使用布局控件	194
实例 20 游戏天堂	210
实例 21 变化的主页	244
实例 22 主页上菜单的实现	251
实例 23 浏览数据库	258
实例 24 实现一个真正的注册页面	267
实例 25 表达式识别	275
实例 26 浏览服务器上的文件	284
实例 27 计数器	294
实例 28 网上交谈	301
实例 29 ASP “监察程序”	308
实例 30 服务器端编程错误处理模板	320

实例 31	个人主页留言	331
实例 32	网上交友	347
实例 33	模拟研究生选课主页	362
实例 34	主页 BBS	378
实例 35	网上考试	413
附录	VBScript 基础知识	447

实例 1 一个简单的例子

书 主要内容

VBScript 是一种主页开发的脚本语言，其功能很强大。用 VBScript 脚本语言，可以创建出非同一般的主页。

本例是一个简单的例子，目的是让读者能够对 VBScript 语言的功能和用法有一个大致的了解和认识。通过本例的内容，读者可以学习按照自己的喜好来设置主页页面的背景颜色。本例中用到的主要控件是下拉式列表框。下面就来详细介绍。

书 实例过程

● 设定主页外观

在主页开发时，应当首先设置主页的页面，因为用户浏览主页时首先看到的就是主页的页面，所以这也是非常重要的一步。本书中提到的设计主页外观是在 FrontPage98 中进行的，因为这不是本书的主要内容，所以只作一简单说明，与 VBScript 有关的控件设置说明较为详细。

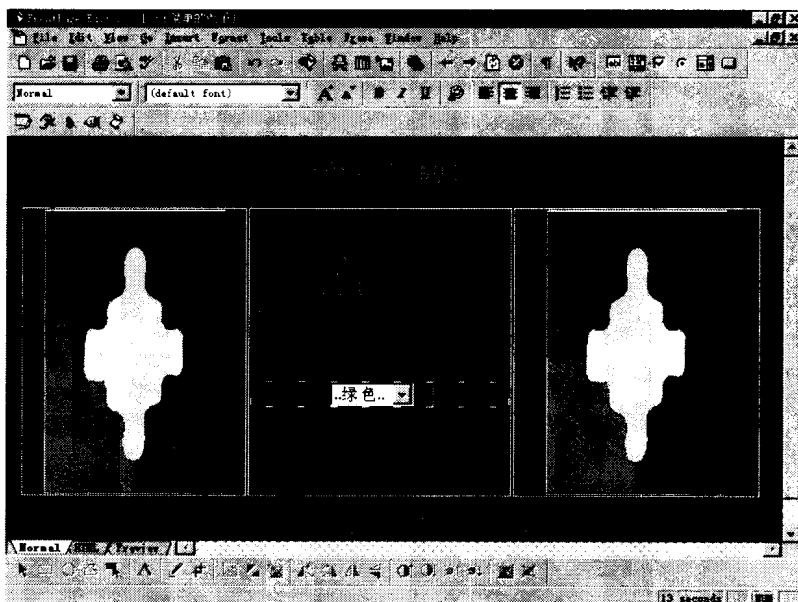


图 1-1 设置好的主页页面

步骤一，建立一个新的主页文件，在页面属性窗口中设置主页的标题为“一个简单的例子”，并设置默认的背景颜色为绿色，前景颜色为橙色。在页面的上方写标题。然后单击

工具栏中的插入表格（Insert Table）工具，插入一个单行三列的表格。在两边的栏中利用工具栏中的插入图形（Inset Image）工具，插入彩色图形，作为与背景颜色的对比；在中间的栏中输入说明文字。

步骤二，插入本例中所需要的控件。方法是：首先选择插入控件的位置，然后单击工具栏中插入下拉式文本框（Drop Down Menu）工具，或单击主菜单中 Insert 菜单中 Form Field 栏中的 Drop Down Menu，在窗口中相应的位置将出现一个虚线的窗口。对于 FrontPage 来说，控件就像主页上的文本一样，可以用任何编辑文本的方法来编辑控件。所以用删除文字同样的方法将虚线窗口中的两个按钮删除。设置好的页面如图 1-1 所示。

步骤三，在表格的中间栏中单击鼠标右键，将激活右键菜单。选择窗口属性（Form Property），弹出如图 1-2 的属性对话窗。

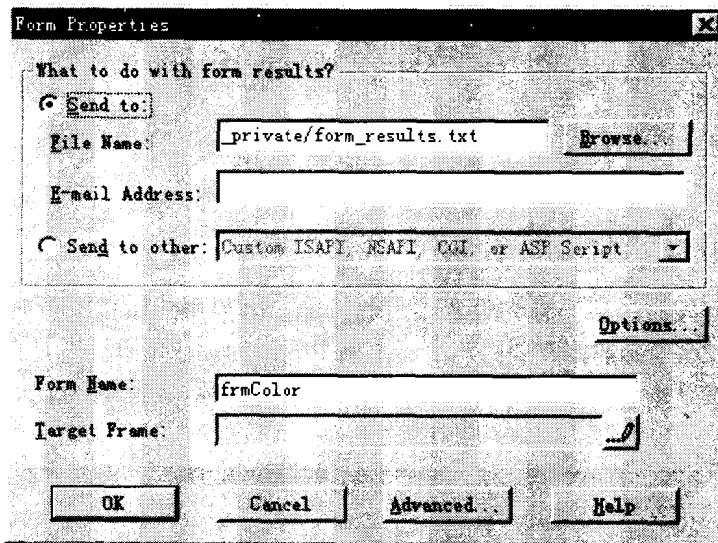


图 1-2 窗口属性对话窗

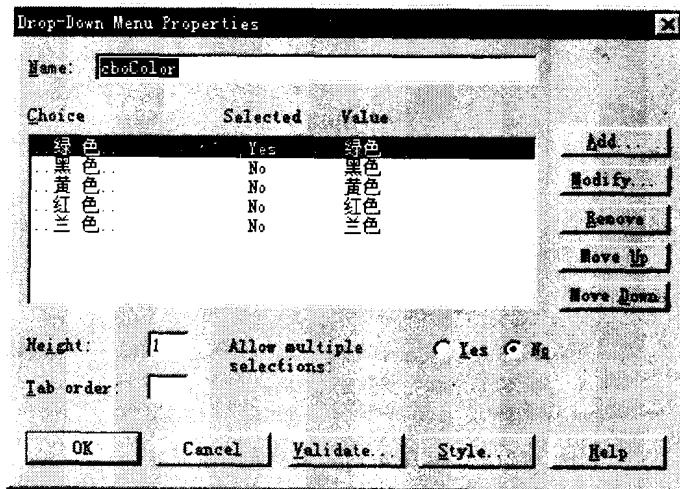


图 1-3 设置下拉式文本框的属性

在窗口名称 (Form Name) 栏中填入“frmColor”。注意，控件的名称在命名式最好有一定的规则，如窗口一般以 frm 打头，按钮一般以 cmd 开头等。

步骤四，双击下拉式文本框，将弹出如图 1-3 的属性对话窗。

首先填入下拉式文本框的名称 (Name) 为“cboColor”。下面的窗口是用来设置下拉式文本框选项内容的，Add 钮用来增加选项内容；Modify 钮用来修改选项内容；Remove 钮用于删除选项内容；Move Up 和 Move Down 钮用来向上和向下移动当前选中的选项内容的。单击 Add 钮弹出如图 1-4 的 Add 窗口。

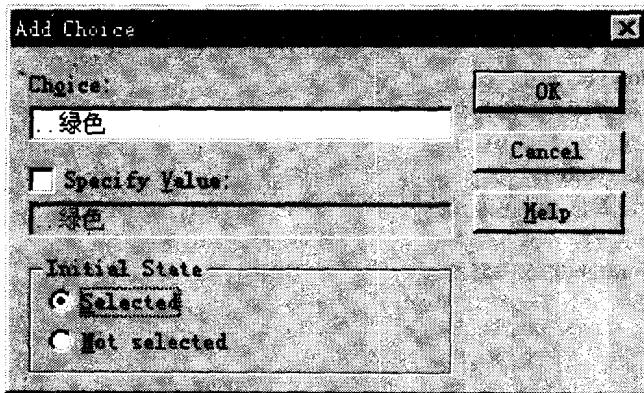


图 1-4 添加选项内容

在选项 (Choice) 栏中填入选项内容的名称。选中复选项 Specify Value 可以在下面的窗口中为该选项设置标识名称。在下面的单选框中可以选择该选项内容是否为选中的。

按照上面的步骤就可以完成页面及控件的设置。

■ 添加程序代码

添加 VBScript 程序的代码，可以加在这个主页程序的任何位置。添加是首先在主页页面中选择一个合适的位置，然后单击工具栏中的 Insert Script 工具，将产生 Script 对话窗。在单选框中选择 VBScript 语言，然后在下面的 Script 窗口中填入程序代码即可。这样，系统将在主页的超文本 (HTML) 中的相应位置加入一段代码：

```
<script language="VBScript">
<!---->
VBScript的程序代码
.....
-->
</script>
```

首先要说明使用的脚本语言的类型，VBScript 的程序代码是夹在“`<!--`”和“`-->`”中间的。实际上，可以在任何文本编辑器上直接输入以上代码。VBScript 程序段可以放在文本的任何位置，甚至可以分成几段，只要在每个程序段的头尾标明“`<!--`”和“`-->`”即可。

本程序的 VBScript 程序代码非常简单。在主页页面中，当用户在下拉式文本框中选择颜色时将触发下拉式文本框的单击 (onClick) 事件，触发事件后，程序将执行该事件的处理程序段。该程序段的代码及注释如下：

下拉式文本框 cboColor 的单击事件

```
private sub cboColor_OnClick()
按照下拉式文本框中的选中项设置背景颜色
select case frmColor.cboColor.value
用户选中黑色时，设置背景颜色为黑色
case "黑色"
    document.bgcolor=vbBlack
用户选中红色时，设置背景颜色为红色
case "红色"
    document.bgcolor=vbBlue
用户选中绿色时，设置背景颜色为绿色
case "绿色"
    document.bgcolor=vbGreen
用户选中蓝色时，设置背景颜色为蓝色
case "蓝色"
    document.bgcolor=vbRed
用户选中黄色时，设置背景颜色为黄色
case "黄色"
    document.bgcolor=rgb(0,255,255)
end select
end sub
```

运行效果

本例的运行结果如图 1—5 所示，图中用户选择背景颜色为蓝色。用户还可以选择其它的背景颜色。

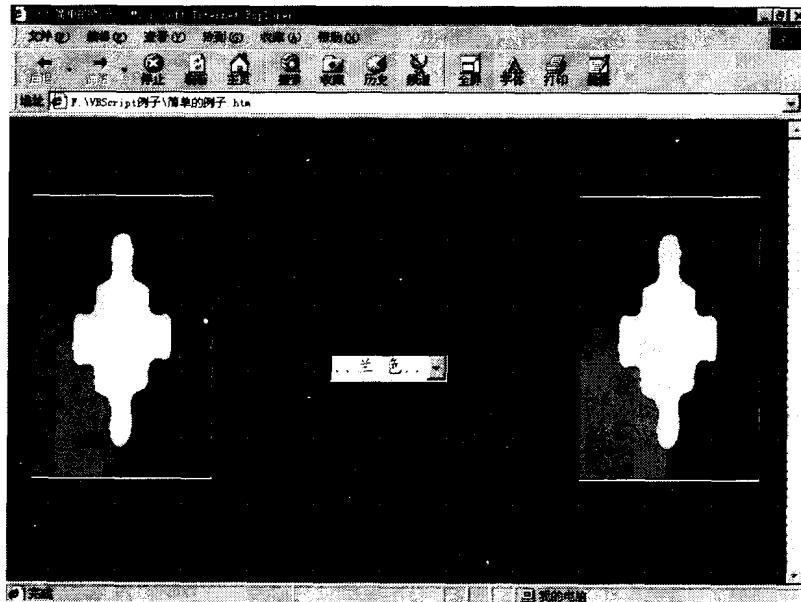


图 1—5 设置背景为蓝色时的运行结果

实例注释和详解

VBScript 作为一种面向对象的程序设计语言，其程序设计风格与 VB 是很相似的。

VBScript 是一种脚本语言，正是由于在 HTML 文本中使用了这种脚本语言，才使主页能够变得更加丰富多彩。

下面就来介绍一下 VBScript 语言及其特点。

VBScript 介绍

谈到 VBScript，首先要讲到 Script，也就是脚本语言。众所周知，在 Internet（也就是国际互联网）迅速发展的今天，网上浏览和主页制作已成为比较热门的话题和内容。因而，作为主页制作的最基本工具，HTML 语言（超文本语言）也迅速地普及开来，随着 FrontPage 等软件的出台，制作主页的工作变得越来越容易，也越来越大众化。可是，HTML 语言不能动态的更新主页的内容，也就是说，它不能使主页随着不同的用户和不同的浏览方式而改变，更不能使主页完成一些其它程序语言可以很容易完成的基本功能。这是 HTML 语言的最大的弱点。从 Internet 的发展角度来看，这是不利的。正是由于这种原因，随着 Internet 的迅速发展，就出现了脚本语言。其中最主要的两种，就是 VBScript 和 JavaScript。脚本语言可以嵌在 HTML 文本内，同网页一起下载到客户机上，并由客户机上的浏览器负责解释执行。最近，由于 Microsoft 公司的 ASP（Active Server Pages）技术的出台与风行，使得脚本语言不仅可以在客户机上运行，也可以在服务器上运行后，生成简单的 HTML 文本，送到客户机的浏览器上。这使得主页的制作者们可以甚至不考虑浏览器的差别而制作出风格一致的主页来。

VBScript 语言是 Microsoft 公司在 Visual Basic 语言的基础上开发出来的，它基本上可以看作是 Visual Basic 语言的一个子集，但又同 Visual Basic 语言有一些差别。VBScript 是一种代表着用户系统的脚本语言，也是安全的开发工具。由于 VBScript 语言的强大的功能，以及它简便的开发方式和与 Visual Basic 的相通之处，使它成为许多人制作主页的不可缺少的工具。随着 ASP 技术的流行，VBScript 的前景已被许多人所看好。

利用 VBScript，用户可以很方便的制作出各式各样具有强大功能的主页；利用 Microsoft 公司的 ActiveX 技术，用户可以在主页中插入功能各异的 ActiveX 控件，并利用 VBScript 语言对它们进行编程；利用 VBScript 语言结合 ASP 技术，用户可以发现在最流行的 Web 数据库。总之，拥有了 VBScript，不仅将会使用户的主页变得更加丰富多彩，也会使主页增添了数据库管理和网上交互的能力。

VBScript 程序可针对若干个对象

对象可以是控件，也可以是代表浏览器窗口或文档等抽象的事物。

每个对象都有若干特定的属性和方法。对象的属性是用来描述对象的状态的，其中有些属性是只读的，有的则是在程序中修改的。对象的方法可以改变对象的状态，也可以控制对象。对象的属性及方法的使用是相同的，如：document 对象的 bgcolor 属性是用来设定页面背景颜色的，写为 document.bgcolor=VBblack；下拉式文本框有设置焦点的方法，写为：对象名.focus。

VBScript 采用事件驱动的形式

所谓事件就是用户对对象进行一些操作。如单击按钮将产生按钮对象的 onClick 事件。每个对象都有一套事件的集合，如果发生了其中的某个事件，则 VBScript 将执行与该事件

相关的事件程序的代码。如本例中用到的就是下拉式文本框 cboClock 对象的单击 onClick 事件。当用户在对象中选择某个颜色时，就发生该事件，驱动该事件的处理程序代码。事件比起其它的程序设计模式有许多优势，最大的益处就是系统始终由用户来控制，而不是由程序来控制，这样程序执行起来就具有很大的灵活性。此外，事件驱动的程序结构还具有以下的特点：

(1) 各种对象事件的发生决定了程序执行的顺序。当用户对屏幕上的不同对象进行操作时，将执行不同的事件处理程序代码段。这一点不同于一般的过程式的应用程序，其代码的执行顺序决定于该过程的执行顺序。事件驱动程序是由各种用户操作激发的事件或各种用户操作引发的事件来决定其当前所做的工作的。

(2) 事件驱动程序是等待事件发生的，其等待过程中并不占用系统的资源。这是因为事件驱动程序有一个检测事件发生的循环，如果没有事件发生，将把控制返回给操作系统，以便执行其它的程序。

(3) 事件处理过程简化了程序的设计。假如没有事件驱动，可能程序要经常地去检测每一个输入设备，这都要程序的设计者来自己设计和完成。而事件的驱动使程序只需等待操作系统发送事件。程序无需作任何检测，每个输入事件都将被排入输入队列中，以等待程序的处理，直至处理完为止。

(4) 事件总是针对某一个对象的，这样当事件发生时，程序就可以准确地转到相应对象的事件处理程序段中。程序不需要知道对象内部是怎样工作的，而只需要知道怎样与对象进行对话就可以了。

在 HTLM 代码中加入 VBScript 脚本语言

前面已经介绍了如何在 HTLM 代码中加入 VBScript 脚本语言的方法。在 HTML 代码中填入的 VBScript 脚本程序代码如下：

```
<HTML>
<script language="VBScript">
<!--.....
VBScript的程序代码
.....
-->
</script>
<HTML>
```

从上面的例子中可以看出，VBScript 脚本语言程序的代码在格式上与 HTML 文档的代码不同，其格式要求要严格的多。这种脚本语言代码的程序语句一般都非常短小，而且每一个程序语句必须占据独立的一行。当某条语句在一行中书写不下时，必须在这一行的末尾添加一个空格，然后再添加一个“_”符号，表示此行未完，下行待续。

程序中当使用一些有执行层次的语句，如 if...then...else...end if、for... to...next 等等语句时，尤其是这种语句进行多层嵌套时，不同层次的语句的起始列应不同。这样不仅有利于编写程序，更有利于程序的阅读和调试。

当程序中的某一行暂时没有用，但又不想删掉，或是要在程序中加入注释时，必须在每一行前添加一个“’”符号，表示该行不参与程序的执行。

需要提醒读者的是，在写 VBScript 程序时，无论程序是复杂还是简单，都要养成加入

详细的程序注解的习惯。这对编写任何程序来说，都是很重要的一步。

这里再介绍两种在 HTML 文档中插入 VBScript 脚本语言程序的方法。

第一种，使用内联事件控制器：

VBScript 非常灵活。程序设计者可以不必单独为一个事件生成一个事件处理过程，只要把事件处理的过程当作某元素标记中的一个属性就可以了。例如，一个按钮 cmdOk 的单击事件的处理程序段，可以作为该按钮的一个属性。

```
<HTML>
<FORM>
<INPUT
  name="cmdOk"
  type="Button"
  value="Click Me"
  onClick=' MsgBox"OK!!!" '
  Language="VBScript">
</FORM>
</HTML>
```

上面的例子中，任何地方都没有<SCRIPT>标记。这段程序包含了一个属性，这个属性本身就是一个语句。当激活了按钮 cmdOK 的 onClick 事件时，程序将执行单引号之间所有的内容。要注意，事件的处理过程属性的值应该用单引号括起来，而不像其它的属性值是用双引号括起来的。

当事件处理过程包含有多条语句时，每条语句都放于单引号中，并且语句和语句之间需用冒号隔开。如：

```
onClick=' MsgBox"OK!!!" : MsgBox"Hello!!!" '
```

有一些事件是可以传回一些参数的，如某些对象的鼠标移动 MouseMove 事件将传回一些参数。用内联事件时，可作如下处理：

```
MouseMove (Shift, button , x, y) = ' Windows.Status=_
"The mouse is at"&x&","&y '
```

还有一种，添加 VBScript 程序代码的方法，是使用 For/Event 属性：

```
<HTML>
<SCRIPT
language="VBScript"
for="cmdOk"
event="onClick":>
<!--
MsgBox"OK!!!"'
MsgBox"Hello!!!"'
-->
</SCRIPT>
<FORM>
<INPUT
  name="cmdOk"
  type="Button"
  value="Click me">
</FORM>
```

```
</HTML>
```

For 和 Event 属性分别定义了与这段脚本程序相联系的对象和事件。当事件传回参数时的处理方法如下：

```
<SCRIPT  
Languge="VBScript"  
for="cmdOk"  
event="MouseMove (Shift, button, x, y)">  
<!--  
MsgBox"OK!!!"  
MsgBox"Hello!!!"  
-->  
</SCRIPT>
```

要注意的一点是，无论采用哪一种添加 VBScript 代码的方法，都要使用 Langauge 属性来指定所使用的脚本语言。如果在 HTML 文件中没有指定脚本语言的类型，浏览器会默认脚本语言为 JavaScript。在 HTML 文件中一旦指定过了脚本语言的类型，则不必再次指定了。浏览器将默认为 HTML 文件中最近一次所使用的脚本语言。

实例 2 调色板

主要内容

对于一个 Visual Basic 的使用者来说,要处理诸如鼠标的 DblClick、MouseDown、MouseUp 等许多事件,但实际上这些事件并没有多大意义,处理起来又很麻烦。而在 VBScript 的 Web 编程中,只有少量的对象事件可供选择进行处理,这样用户处理起来就要方便很多。对于鼠标来说,VBScript 能够使用的事件有 OnClick、MouseMove、onMoveOver 等。应当注意的是,在 VBScript 中没有一种键盘事件。

在应用 VBScript 时,还有一点非常关键,即千万不要创建重叠的事件。这种情况发生在某个事件过程中的设置将导致同样的事件,这时将反复激发该事件。例如,如果在文本框对象的改变数据 OnChange 事件的处理程序中修改了文本框中的内容,此时将再次激发该文本框对象的 OnChange 事件,这样就使该对象的 OnChange 事件反复激发,还将导致整个程序不能运行下去。

每个内部的对象或 ActiveX 对象控件都有一些相同的事件和独特的事件,在本例中将介绍几种常见的对象事件。几乎所有 VBScript 编制的主页中使用到的对象都会激发一些鼠标事件,前面曾介绍过鼠标的单击 OnClick 事件,本例中将介绍鼠标的移动 MouseMove 事件。此外有些对象,如文本框 (One-Line Text Box) 或按钮 (Push Button) 等,都支持这样一些状态事件:这些事件都是当对象的状态发生变化时才触发的。本例中将介绍对象的丢失焦点 OnBlur 事件。

在很多情况下,用户都会使用到系统中的调色板。例如,当用户设置一些对象的背景颜色或字体颜色时就会用到调色板。本例就是制作了一个设置主页颜色的调色板,用户可以选择或调节主页的背景颜色。用户不仅可以选择一种颜色进行设置,还可以选择几种颜色组合后进行设置。

本例中还将用到文本框的背景颜色 Back Color 属性,这个属性只能在程序编制前进行设置,而不能在程序中对文本框的背景颜色属性进行读或写的操作。对这个属性设置时将改变文本框的背景颜色。

本例的最后将对本例中用到的各种对象的属性作一介绍。

实例过程

● 设定主页外观

本主页设置步骤如下:

步骤一,书写本主页的标题,并插入 21 个文本框 (One-Line Text Box) 控件和两个按钮控件。

步骤二,给表示各种颜色的 20 个文本框设置名称,如第一个文本框的名称设置为“txt1”、

第二个文本框的名称设置为“txt2”等等，依次类推。

步骤三，给表示各种颜色的文本框设置相应的背景颜色。

步骤四，设置按钮的字体、字样等。

要注意的一点是，设置好的文本框背景颜色在设置后并看不出来，只有执行时，文本框才能显示出设置好的背景颜色。

设置好的页面如图 2-1 所示。

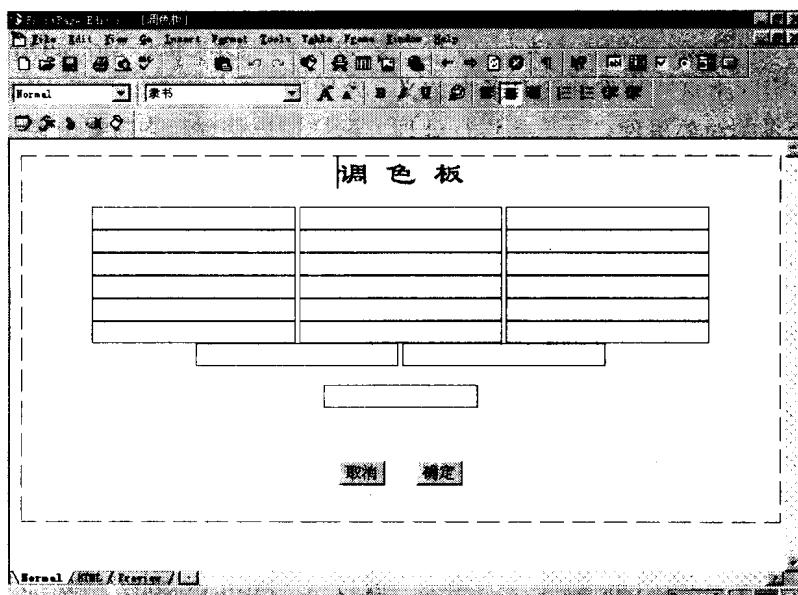


图 2-1 设置好的页面

● 添加程序代码

本程序是由用户在调色板中选择主页页面的背景颜色。用户可以选择一种，也可以选择几种，选好后按“确定”按钮则程序将进行背景颜色的设置，程序如下：

步骤一，首先要设置一些程序中用到的全局变量。其中，color 变量用来计算用户选择的某种颜色和几种颜色组合后的值；colorname 变量用来表示颜色的名称；txtnum 变量用于指示当前鼠标所选中的颜色的序号；txtflag 变量用于指示当前用户选中的颜色的序号；txt 数组变量用来表示用户是否选中某种颜色，如 txt(1) 用来表示第一种颜色、txt(2) 用来表示第二种颜色等等。

```
'保存选中的颜色值  
dim color  
'保存某种颜色的名称  
dim colorname  
'保存当前鼠标移动中指向的某种颜色的序号  
dim txtnum  
'保存当前用户选中的某种颜色的序号  
dim txtflag  
'用来标识某种颜色是否被选中  
dim txt(21)
```

步骤二，当用户进入程序时，首先要初始化一些变量，并对页面进行一些初始的设置，包括给代表各种颜色的 20 个文本框中的内容赋初值，表示颜色都未被选中；给指示鼠标移动位置指向的某种颜色的名称的文本框 txtColor 赋初值。此程序段也可用于用户在程序进行中恢复初始时的设置。

```

sub window_onload()
    '给代表各种颜色的二十个文本框中的内容赋初值，由于方法类似，所以只列出其中几个文本框赋值的
    程序代码，其它的请读者自己补全
    frmColor.txt1.value=""
    frmColor.txt2.value=""
    frmColor.txt3.value=""

    .....
    frmColor.txt14.value=""
    frmColor.txt15.value=""
    frmColor.txt16.value=""

    .....
    frmColor.txt18.value=""
    frmColor.txt19.value=""
    frmColor.txt20.value=""

    '给指示鼠标移动中指向的某种颜色的名称的文本框赋初值，其中frmColor是文本框所在的窗口的名称，
    txtColor是此文本框的名称
    frmColor.txtColor.value=""

    '给用于表示某种颜色是否被选中的变量数组赋初值，表示初始时颜色都未被选中
    for i=1 to 20
        txt(i)=false
    next
    '给主页页面的背景颜色赋初值
    document.bgcolor=vbWhite
    '给前面提到过的几个变量赋初值
    txtnum=0
    txtflag=0
end sub

```

步骤三，当用户在主页页面中移动鼠标，鼠标的指针指向某种颜色时，文本框 txtColor 将显示这种颜色的名称。所以在程序中使用了代表各种颜色的文本框的鼠标移动 OnMouseOver 事件，当鼠标移动到某个文本框上面，或者说鼠标指针指向代表某种颜色的文本框时，将触发该文本框的鼠标移动事件。

在事件的处理程序段中首先用 txtnum 变量保存鼠标指向颜色的序号。由于鼠标指向某种颜色时的处理过程很相似，所以采用了一个通用过程，当鼠标移动到每个文本框时都将调用显示颜色名称的通用过程 changecolor()。

每个表示颜色的文本框的鼠标移动事件的处理是相同的，这里只列出其中几个文本框的 OnMouseOver 事件的处理程序段，其它的类似。

```

sub txt1_OnMouseOver()
    txtnum=1
    call changecolor()
end sub

sub txt2_OnMouseOver()

```

```
txtnum=2
call changecolor()
end sub
.....
.....
sub txt14_OnMouseOver()
txtnum=14
call changecolor()
end sub

sub txt15_OnMouseOver()
txtnum=15
call changecolor()
end sub
.....
.....
sub txt19_OnMouseOver()
txtnum=19
call changecolor()
end sub

sub txt20_OnMouseOver()
txtnum=20
call changecolor()
end sub
```

各种颜色被鼠标指向时，都将调用下面的通用过程。通用过程中将用 `txtnum` 变量，即用颜色的序号来分辨颜色的种类，并用 `colorname` 变量保存该颜色的名称，最后在文本框 `txtcolor` 中显示该颜色的名称。

```
sub changecolor()
colorname=""
'根据颜色的序号txtnum给颜色名称变量colorname赋值
select case txtnum
    '当序号为1时，颜色名称为橙色
    case 1
        colorname="      橙色"
    '当序号为2时，颜色名称为白色
    case 2
        colorname="      白色"
    '由于二十种颜色名称的赋值方法是相同的，所以这里只列出几种，其它的处理方法类似
    case 3
        colorname="      草绿"
    case 4
        colorname="      薄石"
    .....
    case 14
        colorname="      红色"
    case 15
        colorname="      蓝色"
    .....
```