



新大纲

全国计算机等级考试指导

FOXPRO/FOXBASE 程序设计考试指导 (二级)

李大友 主编
张 华 李盘林 关 浩 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

内 容 简 介

本书是根据国家教委考试中心颁布的《全国计算机等级二级大纲中关于 FoxPro 程序设计》的考试要求和 FoxPro 程序设计语言的本身特点编写的,同时兼顾了 FoxBASE 的有关内容。该书系统地介绍了 FoxPro 的基本概念、基本语句、数据类型、函数、生成器以及程序结构的特点和程序设计方法。

本书在每章中以大量的例题讲解了 FoxPro 命令的使用及数据库的基本操作,为加深读者的理解和练习,在前四章的章末都给出了习题,并在附录中给出了参考答案。附录中还给出了 FoxPro 的命令和函数表,并给出了 1994~1997 年全国等级考试的试题及答案。

本书可作为考生考前辅导的参考教材,也可作为学习计算机基础知识的自学教材和培训教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻印必究。

丛 书 名: 全国计算机等级考试指导

书 名: FOXPRO/FOXBASE 程序设计考试指导(二级)

主 编: 李大友

译 者: 张华 李盘林 关浩

责任编辑: 陈晓明

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者: 北京京安达明印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21.25 字数: 544 千字

版 次: 1998 年 11 月第 1 版 1998 年 11 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-5025-0
TP·2494

定 价: 26.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话: 68279077

前 言

FoxPro 自 1989 年推出以来,改变了数据库管理系统的面貌,以其强大的功能越来越受到广大使用者的欢迎,成为当前最流行的数据库管理系统软件之一。

本书共分 6 章,第 1 章介绍了 FoxPro 的基本知识,包括 FoxPro 的特点、窗口界面、数据与文件类型等;第 2 章介绍了数据库的基本操作,包括数据库结构、数据记录及数据库文件的基本操作;第 3 章介绍了 FoxPro 的标准函数和自定义函数;第 4 章介绍了 FoxPro 的程序设计,包括命令文件的基本操作、过程及过程文件、输入输出语句及菜单设计等;第 5 章介绍了 FoxPro 运行环境;第 6 章介绍了 FoxPro 的菜单生成器、报表生成器及屏幕生成器的基本操作。为便于读者学习和练习,本书的附录中给出了 FoxPro 的命令及函数表、习题参考答案、历年来全国等级考试的试题。

考虑到部分已掌握了 FoxBASE 的读者,本书兼顾了 FoxBASE 的有关内容,在命令及函数中对 FoxBASE 与 FoxPro 通用的部分用标准体给出,而 FoxPro 新增命令、函数及选项均用斜体字给出,以便读者比较学习。

本书的编写过程中,得到了李大友老师的大力支持和指导,在此表示感谢!

由于水平有限,书中难免有错误之处,敬请读者批评指正。

编者

1998 年 6 月

目 录

第1章 FoxPro 基础知识	(1)
1.1 FoxPro 概述	(1)
1.1.1 引言	(1)
1.1.2 FoxPro 版本	(1)
1.1.3 FoxPro 的特点	(1)
1.1.4 性能指标	(2)
1.1.5 系统运行环境	(3)
1.1.6 系统安装	(3)
1.1.7 系统的启动与退出	(4)
1.2 FoxPro 的用户界面	(6)
1.2.1 窗口环境	(6)
1.2.2 菜单系统	(7)
1.3 基本概念	(20)
1.3.1 数据与数据处理	(20)
1.3.2 数据库	(21)
1.3.3 数据库的结构	(21)
1.3.4 数据库系统	(21)
1.3.5 数据模型	(21)
1.3.6 数据类型	(23)
1.3.7 文件类型	(23)
1.3.8 命令结构及语法说明	(24)
1.4 常量、变量、函数、表达式	(26)
1.4.1 常量	(26)
1.4.2 变量	(27)
1.4.3 函数	(35)
1.4.4 表达式	(35)
习题一	(37)
第2章 数据库的基本操作	(39)
2.1 数据库结构的操作	(39)
2.1.1 建立数据库结构	(39)
2.1.2 显示数据库结构	(42)
2.1.3 修改数据库结构	(43)
2.1.4 复制数据库结构	(43)
2.2 打开和关闭数据库文件	(44)
2.2.1 打开数据库	(44)
2.2.2 关闭数据库	(45)
2.3 数据库记录的输入	(45)
2.3.1 建库后直接输入记录	(45)

2.3.2 向数据库文件追加记录或追加数据	(46)
2.3.3 向库文件任意位置插入记录	(49)
2.4 数据库记录的显示	(50)
2.4.1 LIST 命令	(50)
2.4.2 DISPLAY 命令	(51)
2.4.3 ? ! ?? 命令	(51)
2.5 数据库记录指针定位	(51)
2.5.1 GO/GOTO 命令	(51)
2.5.2 SKIP 命令	(52)
2.5.3 LOCATE 命令	(53)
2.6 数据库记录的编辑修改	(53)
2.6.1 CHANGE 命令	(53)
2.6.2 EDIT 命令	(56)
2.6.3 BROWSE 命令	(56)
2.6.4 REPLACE 命令	(58)
2.7 记录的删除与恢复	(59)
2.7.1 DELETE 命令	(59)
2.7.2 RECALL 命令	(59)
2.7.3 PACK 命令	(59)
2.7.4 ZAP 命令	(59)
2.8 数据库记录的复制	(60)
2.8.1 COPY TO 命令	(60)
2.8.2 COPY TO ARRAY 命令	(61)
2.8.3 SCATTER 命令	(61)
2.8.4 COPY MEMO 命令	(62)
2.9 数据库文件的排序与索引	(63)
2.9.1 排序(分类)	(63)
2.9.2 索引	(65)
2.10 数据库的统计运算	(72)
2.10.1 COUNT 命令	(72)
2.10.2 SUM 命令	(72)
2.10.3 AVERAGE 命令	(73)
2.10.4 TOTAL 命令	(73)
2.10.5 CALCULATE 命令	(74)
2.11 多重数据库操作	(75)
2.11.1 基本概念	(75)
2.11.2 工作区的选择与互访	(76)
2.11.3 数据库文件之间的关联关系	(76)
2.11.4 数据库文件之间的物理连接	(80)
2.11.5 数据库文件之间的更新操作	(80)
2.12 数据库的文件操作	(82)
2.12.1 DIR/DIRECTORY 命令	(82)
2.12.2 RENAME 命令	(82)
2.12.3 COPY FILE 命令	(83)

2.12.4 TYPE 命令	(83)
2.12.5 DELETE FILE/ERASE 命令	(83)
习题二	(84)
第3章 FoxPro 函数	(86)
3.1 FoxPro 标准函数	(86)
3.1.1 数值运算类函数	(86)
3.1.2 字符类函数	(88)
3.1.3 时间与日期类函数	(91)
3.1.4 转换类函数	(92)
3.1.5 测试类函数	(94)
3.1.6 数组操作函数	(96)
3.2 用户自定义函数	(98)
习题三	(99)
第4章 FoxPro 程序设计	(101)
4.1 命令文件的基本操作	(101)
4.1.1 建立、编辑命令文件	(101)
4.1.2 命令文件的编译	(102)
4.1.3 命令文件的调用执行	(103)
4.2 程序设计的控制方式	(103)
4.2.1 顺序执行方式	(104)
4.2.2 分支控制方式	(104)
4.2.3 循环控制方式	(107)
4.3 交互语句	(113)
4.3.1 ACCEPT 命令	(113)
4.3.2 WAIT 命令	(114)
4.3.3 INPUT 命令	(115)
4.4 过程文件	(117)
4.4.1 过程文件的形式	(117)
4.4.2 建立过程文件	(118)
4.4.3 打开过程文件	(118)
4.4.4 过程的调用与返回	(118)
4.4.5 关闭过程文件	(119)
4.4.6 参数说明与参数传递	(119)
4.5 输入/输出语句	(126)
4.5.1 输入/输出的格式定义	(126)
4.5.2 屏幕对象的定义	(131)
4.5.3 激活或显示屏幕对象	(143)
4.5.4 清除屏幕对象	(150)
4.5.5 用户窗口的操作	(150)
4.5.6 色彩控制	(157)
4.6 事件处理陷阱	(162)
4.6.1 什么是事件处理陷阱	(162)
4.6.2 ON ERROR 命令	(162)
4.6.3 ON READERROR 命令	(163)

4.6.4	ON ESCAPE 命令	(164)
4.6.5	ON KEY 命令	(164)
4.6.6	ON KEY = 命令	(165)
4.6.7	ON KEY LABEL 命令	(167)
4.7	菜单设计	(169)
4.7.1	亮条菜单	(169)
4.7.2	数组菜单	(171)
4.7.3	独立式弹出式菜单	(173)
4.7.4	下拉式菜单	(174)
4.7.5	级联菜单	(179)
4.7.6	菜单系统设计	(179)
	习题四	(183)
第 5 章	FoxPro 的运行环境	(187)
5.1	使用 SET 命令设置 FoxPro 运行环境	(187)
5.1.1	查看当前系统的运行状态	(187)
5.1.2	常用的 SET 命令	(189)
5.2	使用 View 窗口设置 FoxPro 系统运行环境	(193)
5.2.1	打开 View 窗口的方法	(193)
5.2.2	View 窗口功能	(194)
5.3	FoxPro 的系统配置文件	(198)
5.3.1	CONFIG.FP 文件的使用	(198)
5.3.2	CONFIG.FP 文件中使用的 SET 命令	(198)
5.3.3	CONFIG.FP 文件的专用参数项	(201)
第 6 章	FoxPro 的生成器	(203)
6.1	菜单生成器	(203)
6.1.1	启动菜单生成器	(203)
6.1.2	定义菜单	(204)
6.1.3	用 Menu 菜单设置菜单参数	(207)
6.1.4	生成源程序文件	(209)
6.2	报表生成器	(209)
6.2.1	启动报表生成器	(211)
6.2.2	报表生成器的使用	(211)
6.3	屏幕生成器	(221)
6.3.1	启动屏幕生成器	(221)
6.3.2	屏幕设计菜单(Screen)	(222)
6.3.3	生成源程序文件	(233)
附录 A	习题参考答案	(235)
附录 B	1994 ~ 1997 年全国计算机等级考试试题及答案	(244)
附录 C	FoxPro 2.6 For MS-DOS 命令一览表	(283)
附录 D	FoxPro 2.6 For MS-DOS 标准函数一览表	(307)
附录 E	FoxPro 2.6 For MS-DOS 错误信息表	(321)
	参考文献	(330)

第 1 章 FoxPro 基础知识

1.1 FoxPro 概述

1.1.1 引言

FoxPro 系统是美国 Fox Software 公司继 FoxBASE + 2.10 之后推出的关系数据库管理系统。它以全新的面目出现,与 dBASE、FoxBASE 完全兼容,并且新增加和扩展了部分命令和函数。FoxPro 比 dBASE IV 快 8 倍,比 dBASE III PLUS 快 16 倍。FoxPro 系统以其强大的功能,简练友好的用户界面,灵活的菜单系统,征服了广大的用户。

1.1.2 FoxPro 版本

由 Microsoft 公司和 Fox Software 公司合并后推出的 FoxPro 系统有以下几种版本。

用于 IBM-PC 系列的 FoxPro for DOS, FoxPro for Windows;

用于 UNIX FoxPro for Unix;

用于 Macintosh 系列的 FoxPro for Macintosh。

在 IBM-PC 系列上运行的 FoxPro for DOS 和 FoxPro for Windows 两个版本在功能上基本是一样的,但由于 FoxPro for Windows 是一种图形方式的产品,而 FoxPro for DOS 是一种字符方式的产品,因而二者之间存在着一些差异。如, FoxPro for Windows 中支持动态数据交换 (Dynamic Data Exchange-DDE) 和对象连接与嵌入 (Object Linking and Embedding-OLE),而在 FoxPro for DOS 中就不支持;又如, FoxPro 系统中的通用型 (General) 数据类型在 FoxPro for DOS 版本中只能保持其已存储的数据,但不能对其进行处理,而 FoxPro for Windows 版本中则既能存储也能处理通用型 (General) 数据,等等。

1.1.3 FoxPro 的特点

FoxPro 之所以能受到用户的青睐,是因为它有以下主要特点:

(1) 语言上的增强。FoxPro 系统比 FoxBASE + 2.10 增加了 200 多条命令和函数,比 dBASE IV 多了 140 多条命令和函数,并且与 FoxBASE, dBASE IV 完全兼容。

(2) 友好的用户界面。FoxPro 的命令窗口取消了过去 FoxBASE 的点提示模式,代之以一个使用户感到亲切的,包含了用户界面、菜单驱动及一个特殊的命令窗口的组合式窗口。当用户从键盘上键入一条命令时,所输入的命令就会出现并保存在命令窗口中,而命令的输出结果则显示在用户窗口上,当然也可以利用菜单驱动进行各种操作。此项特点使得初学者和有经验的用户在学习和使用各个命令及功能操作时更加得心应手。

(3) 程序设计者的福音。就编写程序而言, FoxPro 所提供的 4GL (第四代程序设计语言) 工具 (例如, 屏幕画面生成器, 菜单生成器等) 赋予了程序设计者开发系统的新观念, 程序设计者可以从繁琐的编程中解放出来, 极大地提高了程序设计自动化的程度。

(4) 方便、灵活的窗口环境。FoxPro 系统提供了窗口方式的输入/输出接口界面,大多数操作在各种类型的系统窗口中进行,窗口之间可以互相切换,以方便用户进行不同的操作。用户还可以根据自己的要求设计窗口,以方便数据的输入/输出。

(5) 丰富的色彩支持。FoxPro 系统提供完整的颜色支持,既可以用命令设置颜色,也可以利用彩色调色板并以人机对话的方式对菜单、窗口、对话框、出错提示和其他接口界面的颜色进行设置。

(6) 扩展的用户自定义函数。FoxPro 允许使用用户自定义函数(User Defined Function-UDF)。在用户自定义函数中可包含 FoxPro 的任何命令和函数。

(7) 脱离 FoxPro 环境的 EXE 文件。如果安装了 FoxPro Distribution kit 编译工具,则允许用户将应用程序完全编译成在 DOS 下可执行的、脱离了 FoxPro 环境的 .EXE 可执行文件。

1.1.4 性能指标

性能指标见表 1.1。

表 1.1 FoxPro 2.6 for DOS 系统主要性能指标

系 统 性 能	参 数
每个库文件中含记录最大个数	10 亿个
每条记录的最大字节数	65500 个字节
每条记录中含字段的最大个数	255 个
可同时打开的数据库个数	225 个
可同时打开的索引文件个数	无限制
可同时打开的所有文件个数	99 个
IDX 普通索引关键字含字符最大个数	100 个
CDX 复合索引关键字含字符最大个数	240 个
字符字段最大长度	254 个字符
数值字段最大长度	20 位
数值计算精度的位数	16 位
内存变量最大个数	3600 个
内存变量默认个数	256 个
数组的最大个数	3600 个
数组元素的最大个数	3600 个
命令文件的最大行数	无限制
单个编译的过程或函数长度	64KB
每个文件含过程的最大个数	无限制
DO 命令调用的最大嵌套级数	32 级
READ 命令的最大嵌套级数	5 级
文本块中含字符的最大个数	64KB
一条命令含字符的最大个数	2048 个
键盘宏含字符的最大个数	2048 个
键盘宏含键组合的最大个数	1024 个

1.1.5 系统运行环境

为了使 FoxPro 系统能顺利安装并运行,须满足以下要求。

(1) 硬件环境。

- 具备 80386 以上 CPU 的微型计算机
- 640KB 基本内存
- 一个 3.5"软盘驱动器
- 具有 10MB 以上自由空间的硬盘,若安装 Distribution kit 编译系统或其他有关软件还需更多的硬盘空间

- 建议配备 VGA 或更高分辨率的显示器
- 可以选配鼠标器
- 一台与系统兼容的打印机

(2) 软件环境。

- 3.1 或更高版本的 MS-DOS
- DOS 系统配置文件 CONFIG.SYS 中的 FILES 项(打开文件的个数)应在 40 以上
- 使用非中文 FoxPro 系统时,可以选配 UC DOS、2.13 等汉字系统,以保证在非中文 FoxPro 系统中使用中文字符,但此时 FoxPro 系统中的字段名、变量名等标识符不能使用中文字符。

1.1.6 系统安装

本书以 FoxPro 2.6 for DOS 为例介绍系统的安装及各项操作。见图 1.1、图 1.2 所示。

(1) 将 FoxPro 系统 1# 盘插入软盘驱动器,键入安装命令:

A:\ > INSTALL <Enter> (注:<Enter> 表示按回车键,下同。)

(2) 根据屏幕提示确认安装路径。

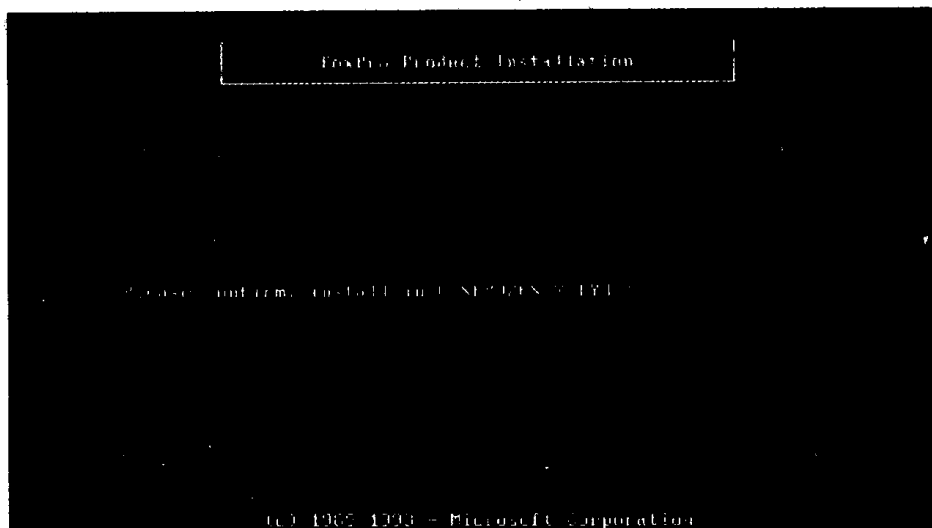


图 1.1 安装程序的第一画面

(3) 根据屏幕提示,确认安装哪些产品(标准版本、帮助文件、扩展版本)。

(4) 根据屏幕提示,先确认前面的参数设置是否正确,再确认安装程序将修改 AUTOEXEC.BAT 文件,是否同意将原文件内容存于 AUTOEXEC.000 中,然后安装程序开始正式进行安装,随时根据屏幕提示更换软盘。



图 1.2 安装程序的第二画面

(5) 当基本系统安装完成时,屏幕又出现如图 1.3 所示:

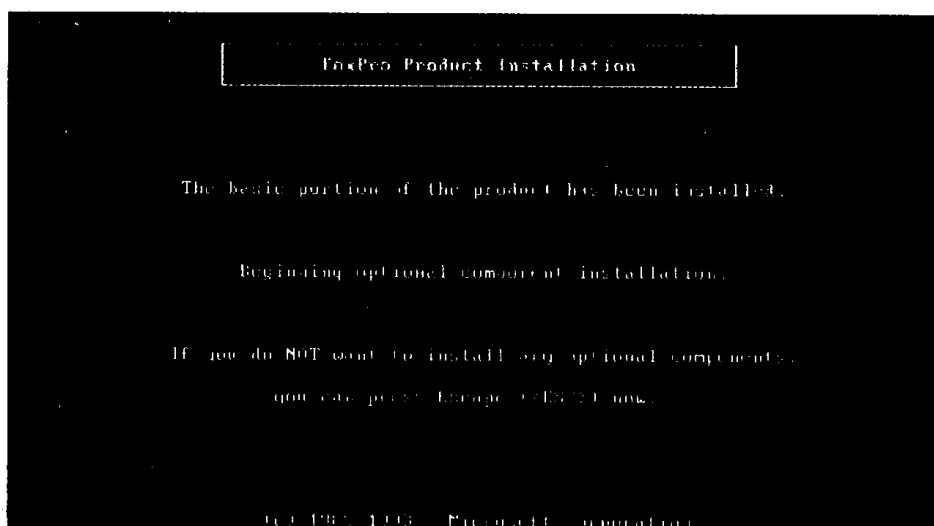


图 1.3 安装程序的又一画面

此时,按 Esc 键将退出安装程序;按任何其他键将进行可选择安装。

(6) 接下来根据屏幕提示先确认显示器的类型,再在下面这个画面上选择还要安装哪些产品,选择完毕将亮条光标移到 < Install > 上,按回车键后继续进行系统的安装。见图 1.4。

(7) 接下来继续根据屏幕提示更换软盘完成安装,直至系统全部安装完毕。

1.1.7 系统的启动与退出

1. 启动 FoxPro 系统

在 DOS 提示符下。键入命令:

C: \ FPD26 > Fox < Enter >

屏幕画面如图 1.5,图 1.6。在图 1.6 中,按 Tab 键到屏幕右下角的复选框,再按空格键将该项设成[X],即今后重新启动 FoxPro 时,不再显示该画面。

2. 退出 FoxPro 系统

方法 1:按 Alt + F 键,进入 File 菜单。选 Quit 并按回车键。

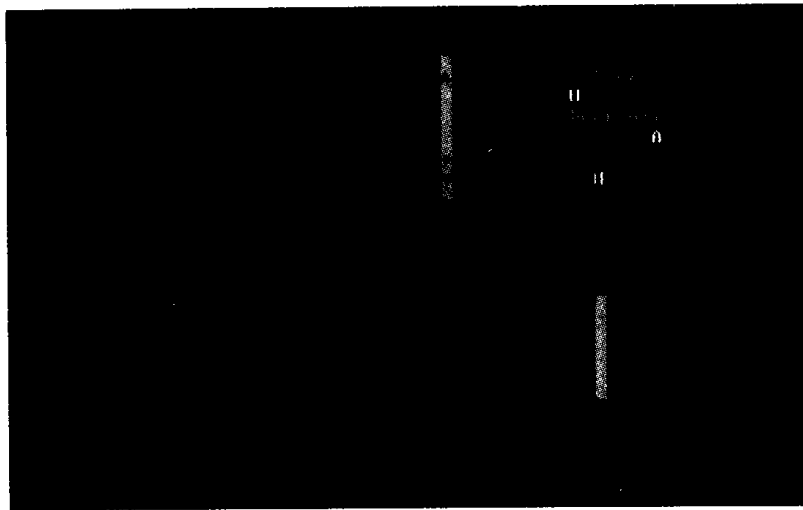


图 1.4 安装程序的选择窗口



图 1.5 进入 FoxPro 后的第一画面

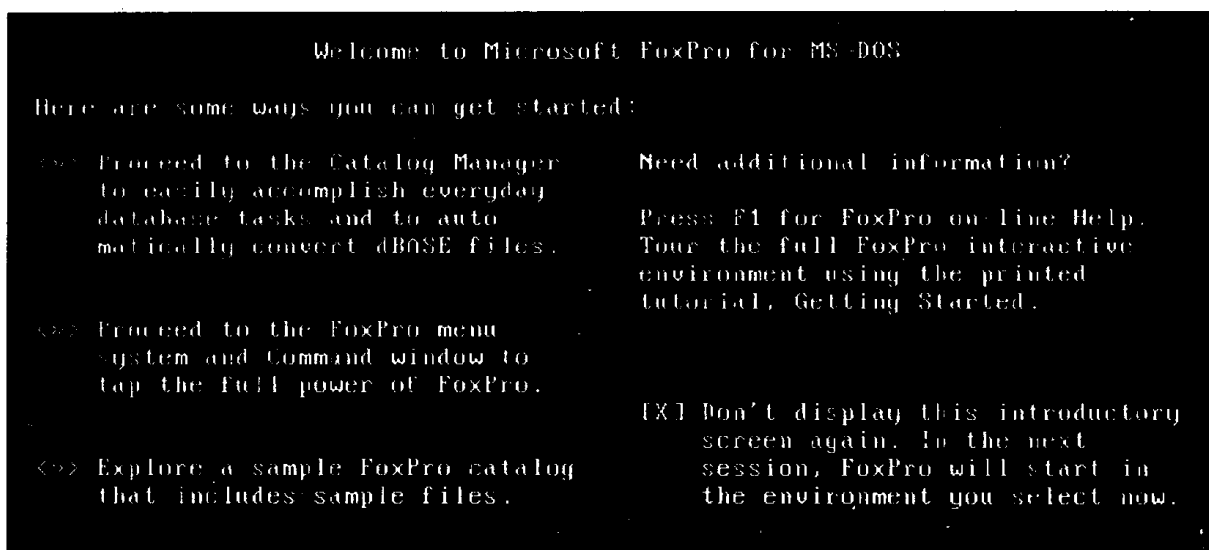


图 1.6 第一次进入 FoxPro 后的第二画面

方法 2: 在命令窗口直接键入 Quit <Enter>。

1.2 FoxPro 的用户界面

FoxPro 的用户界面由菜单系统及窗口环境组成,功能非常全面。用户通过访问菜单系统并在有关的窗口环境下与系统对话,就能在不输入命令的情况下实现 FoxPro 的各种功能,并完成相应的操作。

1.2.1 窗口环境

在 FoxPro 中,用户与系统进行对话,输入命令及其他的交流都是在窗口环境下进行的,因此我们介绍几个 FoxPro 下常用的窗口。

1. 命令窗口

在 FoxBASE 系统中,用户输入命令及命令的运行结果都显示在一个画面中,杂乱无章。而 FoxPro 为用户在交互方式下工作单独开辟了一个命令窗口,即 Command 窗口,其窗口标题为“Command”。进入 FoxPro 后,Command 位于屏幕的右下角,可以将它移到屏幕的其他位置,也可以改变窗口的大小,可以按 Ctrl + F2 从其他窗口回到 Command 窗口下,窗口中取消了点提示符。

在 Command 窗口中,可以输入各种 FoxPro 命令,命令的执行结果显示在有主功能菜单的大窗口中,使 Command 窗口更加清晰。系统能自动记忆用户所输入的所有命令,用户随时用 ↑ 或 ↓ 键查看前面或后面所输入的命令,掌握操作过程中的情况。Command 窗口采用上下左右滚动方式,即窗口的大小不限制命令输入的长短及命令输入的多少,它像一个镜头,可以在整个交互工作过程中浏览命令序列的全貌。

2. 对话窗口

在进行各种操作中,系统一般都提供一个对话窗口,与用户进行信息交流,虽然不同的操作有不同的对话窗口,但这些窗口都有一些共性的项目,图 1.7 是一个具有代表性的对话窗口,窗口中的项目解释如下:

Database Fields:				Sort Order:	
SNO	C	7	0	Field Options ☒ Ascending ☐ Descending ☐ Ignore Case	
NAME	C	8	0		
SEX	C	2	0		
BIRTHDAY	D	8	0		
ADDRESS	C	20	0		
MAJOR	C	10	0		
CLASS	C	4	0		
SCORE	N	3	0		

Database:	Input	Output
	☐ Scope...	< Save As... > ☐ Fields...
	☐ For...	
	☐ While...	

< Cancel >

图 1.7 对话窗口

(1) 单选按钮。单选按钮是由一组按钮选项组成的。每个按钮的左边是一对圆括号,圆括号中的“.”表明该项被选中;按钮的右边是该项的提示信息,当对话窗口中有多个单选按钮

时,一次只能选择其中的一个。在选择一个新的按钮时,原先所做的选择自动取消。

(2) 复选按钮。复选按钮与单选按钮类似,也是由一组按钮选项组成,只是每个按钮的左边是一对方括号,方括号中的“x”表明该项被选中,按钮的右边是该项的提示信息。与单选按钮不同的是,当有多个选项时,一次可同时选择多个选项,按空格键或回车键可在选中与取消之间切换。

(3) 命令按钮。命令按钮也是由一组按钮选项组成。各选项的提示信息用一对尖括号括起来,每个选项都能完成一个特定的功能,用 Tab 键或 Shift + Tab 键移动亮条光标到欲执行的命令按钮上,再按回车键,则执行该按钮所对应的功能。

(4) 下拉菜单。在对话框窗口中,由一个双右线和双底线组成的单行矩形框叫下拉菜单,选中该项时,可弹出一个下拉菜单,用↑或↓键移动亮条光标,再按回车键可选择下拉菜单中的菜单选项。

(5) 列表。列表是对话窗口中带有边框的一个矩形区域,在矩形框内垂直排列着选项清单,用↑或↓键移动亮条光标,并按回车键可选择列表中的选项,被选中的选项前用“▶”符号标记。

上面介绍的各选项,可以用 Tab 键或 Shift + Tab 键在它们之间切换,切换的标志是有一亮条光标在移动,若亮条光标停在某项上,可用空格键或回车键进行设置或选择,若选项提示信息后有省略号“...”,表明该选项还有下一层对话框,用户可以完成进一步的操作。选 < OK > 退出,则本次对话设置有效;按 Esc 键退出,则取消本次对话。

3. 出错信息提示窗口

在进行操作过程中,出现错误是难免的,不管是执行一条命令还是执行一段程序,一旦发生错误,系统将给出一个出错信息提示窗口,该窗口默认为红底黄字,窗口的上方是错误信息提示,如图 1.8,提示运行程序时变量没有找到;窗口下方提示解决错误的方法,其中 Cancel 中止程序的运行;Suspend 将程序暂时挂起来,进入文本编辑窗口,待将错误修改完毕后,转到 Command 窗口,输入 RESUME 可使挂起的程序继续执行下去;Ignore 让该系统忽略错误继续向下执行,然而有的错误是不能忽略的。

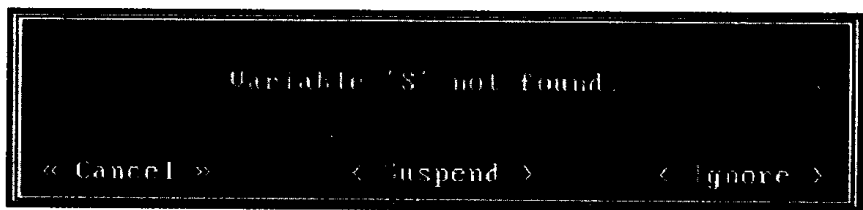


图 1.8 出错信息提示窗口

1.2.2 菜单系统

当启动 FoxPro 系统后,屏幕顶行出现了菜单系统的“主菜单行”,此时按照菜单系统的操作要求可实现各种操作。

1. 菜单系统的结构

菜单系统的结构参见图 1.9。画面顶端的一行为“主菜单”,而主菜单中的各个功能项为“主菜单项”,如 System, File 等。每一个主菜单项都有一个“下拉式菜单”,而下拉式菜单中的各个子功能项即为“子菜单选项”,如 New, Open 等。欲选取某一个子菜单选项,应先选择一个主

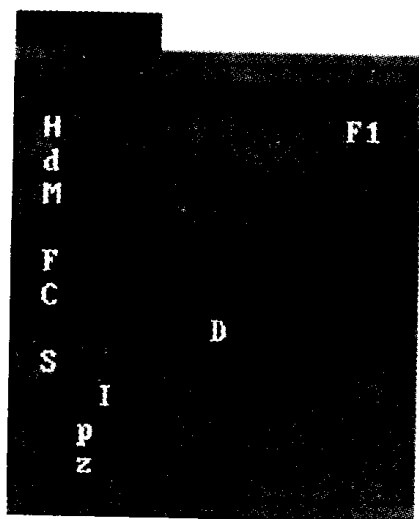


图 1.9 System 菜单

菜单项,以便弹出其下拉式菜单,然后再从下拉式菜单中选取子菜单选项。

主菜单项的选取采用按 Alt 键 + 主菜单项高亮度字母的方法实现,如选取 System 系统菜单,按 Alt + S,则 System 菜单的下拉式菜单出现在屏幕上。

子菜单选项的选取有三种方法。

方法一:在下拉菜单上移动亮条光标到某子菜单选项上,然后按回车键;

方法二:在下拉菜单上按某子菜单选项的高亮度字母选择该项;

方法三:在任何时候按子菜单选项的“快捷键”。当出现下拉菜单时,有的子功能选项对应应有“F1”或“^Z”或“^F7”等字样,此为该子菜单选项的快捷键,使用快捷键可以直接选取某子菜单选项,而不必从主菜单项开始逐级选取,可以节省时间。如,按 F1 键调用 System 菜单中的 Help 子功能项;按 Ctrl + F7(屏幕上用^F7 表示)可以调用 Window 菜单中的 Move 子功能项等等。

如果屏幕上某主菜单项或某子菜单选项的提示文字与其他菜单项文字颜色不同,表明在目前所处的状态下不能选取该项。如在未打开一个库文件之前,主菜单项 Record 文字颜色与其他功能项的颜色不同,此时不能使用 Record 选项。

功能项提示文字的右边有省略号(...)时,表明该选项一定有一对话框;功能项提示文字的右边有“▶”符号时,表示该选项还有下一级下拉菜单。

按 Esc 键可从下一级菜单中退出至上一级菜单。可连续按 Esc 键,逐级退出,直至退出整个菜单系统。

2. System 菜单

System 菜单,如图 1.9,提供了有关 FoxPro 系统方面的操作,如显示 FoxPro 系统信息、提供帮助、提供计算器等等,各子功能菜单选项解释如下。

选项 About FoxPro 提供 FoxPro 系统信息,如系统的版本号,系统的配置等,在画面中选 < Next > 项可以看下一屏幕,选 < Prior > 项可以看上一屏幕,选 < Done > 退出。见图 1.10。

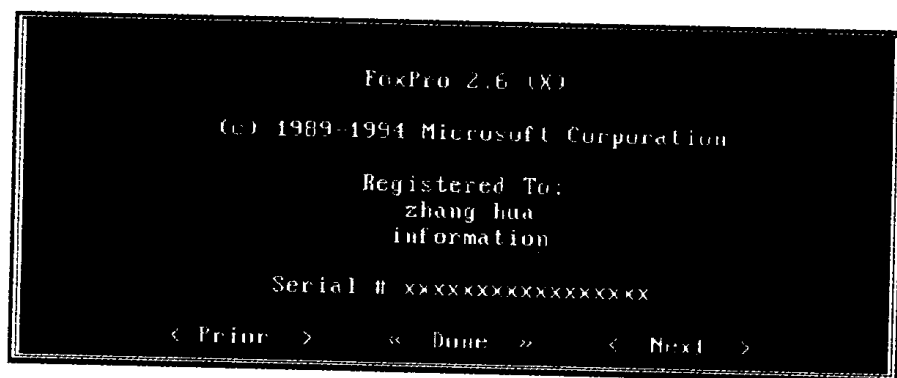


图 1.10 About FoxPro 画面

选项 Help 进入系统帮助窗口。共有两个窗口:标题窗口和信息窗口,标题窗口中将系统的说明、命令、函数等按字母顺序排列,选中某个标题后,在信息窗口显示该标题的详细说明。

选 < Topics > 可进入标题窗口;选 < Next > 显示下一信息画面;选 < Previous > 显示上一信息画面;选 < see also > 可弹出一个菜单,列出与当前信息窗口相关的参考信息标题。如图 1.11 所示。

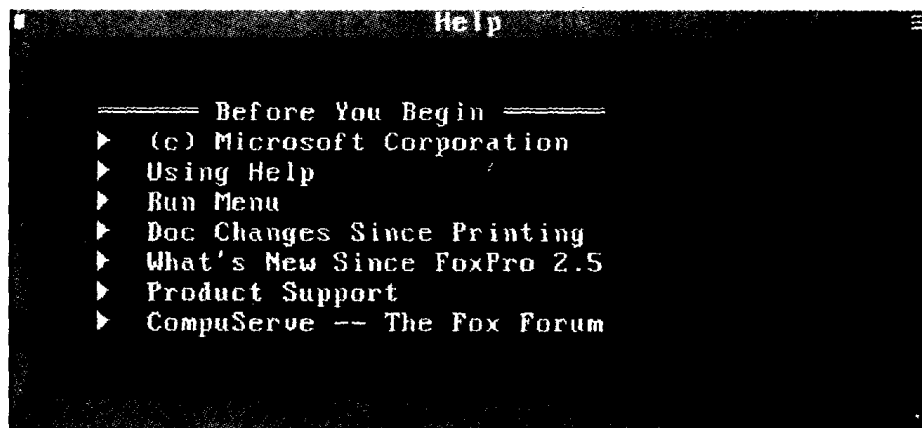


图 1.11 Help 选项画面

选项 dBASE Help 进入系统帮助窗口,给出 dBASE 切换到 FoxPro 的有关信息。
选项 Macros 定义键盘宏命令。如图 1.12 所示。

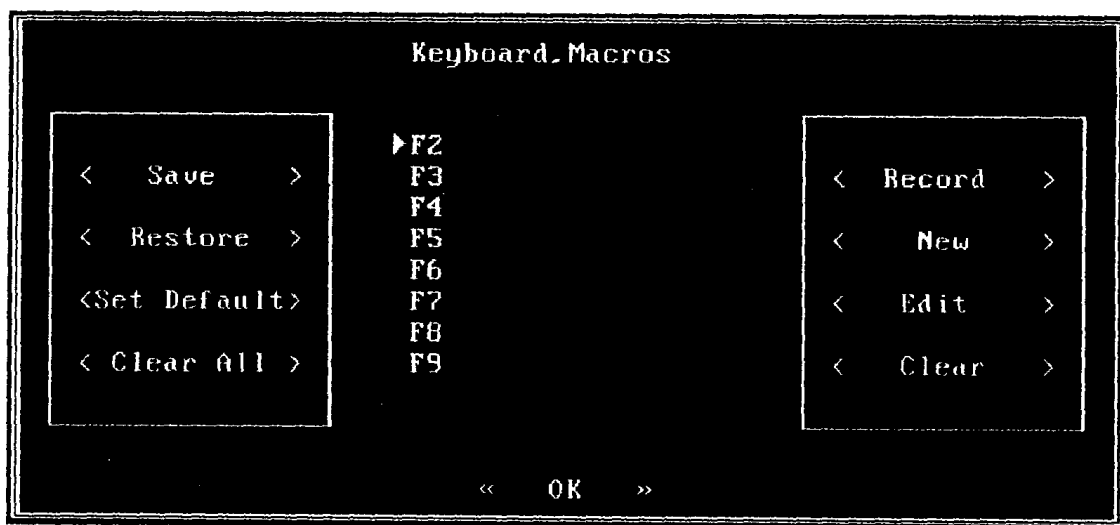


图 1.12 Macro 选项画面

选项 Filer 是文件处理器,用于磁盘文件或目录的管理,文件管理器对话框如图 1.13 所示。

进入文件处理器窗口后,先显示当前目录下的所有文件,使用 Tab 键可以在画面上的各功能项上移动。其他选项功能如下:

- Dir. 改变驱动器标识;
- Drv. 改变路径;
- File Like 使用文件名匹配符“*”或“?”确定一组文件。

对文件或目录进行操作前要先选中它们,被选中的文件或目录名左边有“▶”符号。选 < Tag All > 选中所有文件;选 < Tag None > 取消选择;选 < Invert > 在选择和取消之间切换。用 Enter 或 Shift + Enter 键,可对文件做单个选择,选中文件或目录后,再用 Tab 键移动亮条光标选择相应的命令项实现查找、编辑、拷贝、改属性、移动、改名、删除等操作。

选项 Calculator 是计算器。如图 1.14 所示。

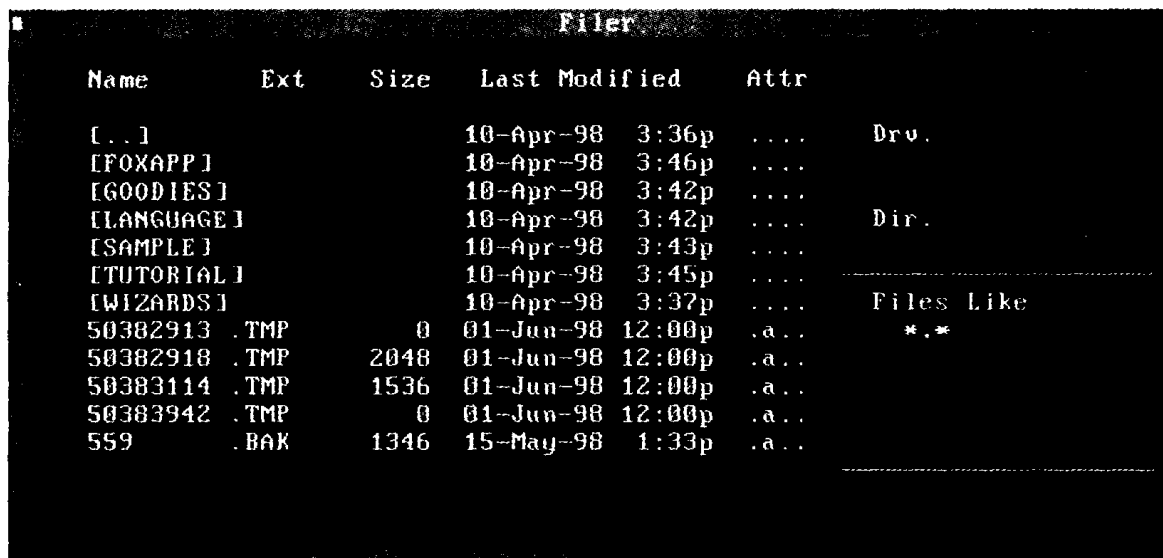


图 1.13 Filer 文件处理器对话框

表 1.2

计算器键及其功能		代用键
MC	清除记忆	Z
MR	显示记忆结果	R
M+	累加	A
M-	累减	S
$\sqrt{\quad}$	开平方	Q
$\pm$	正负号	N
清除显示		C

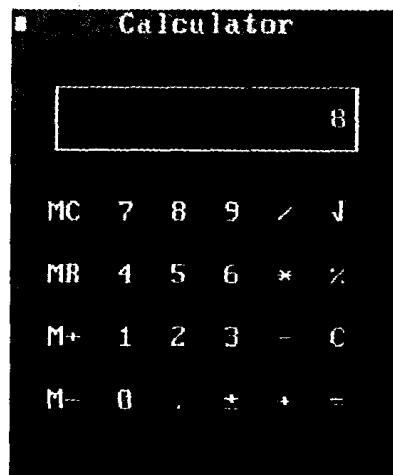


图 1.14 Calculator 选项画面

Calculator 用法与普通计算器类似,其中 MC,MR 等键的代用键及其功能在表 1.2 中列出。

选项 Calendar/Diary 是办公台历。如图 1.15 所示,左边是日历,右边是日记,在日记窗口可输入相关信息作为记事簿。其日历调整按键功能如下:

- PgUp 改日期到前一个月;
- PgDn 改日期到下一个月;
- Shift + PgUp 改日期到前一年;
- Shift + PgDn 改日期到下一年;
- Tab 从日历窗口到日记窗口,
- Shift + Tab 从日记窗口回到日历窗口。

选项 Special Characters 给出系统的特殊字符集,移动光标选中某字符并复制到当前光标处。

选项 ASCII Chart 是 ASCII 码字符表,可以移动光标选中某字符并复制到当前光标处。

选项 Capture 用于捕捉屏幕信息,并复制到系统剪贴板上。选择此功能项后,先确定捕捉区的左上角位置,回车后再确定捕捉区的右下角,此时左上角与右下角所包含区域的信息即为