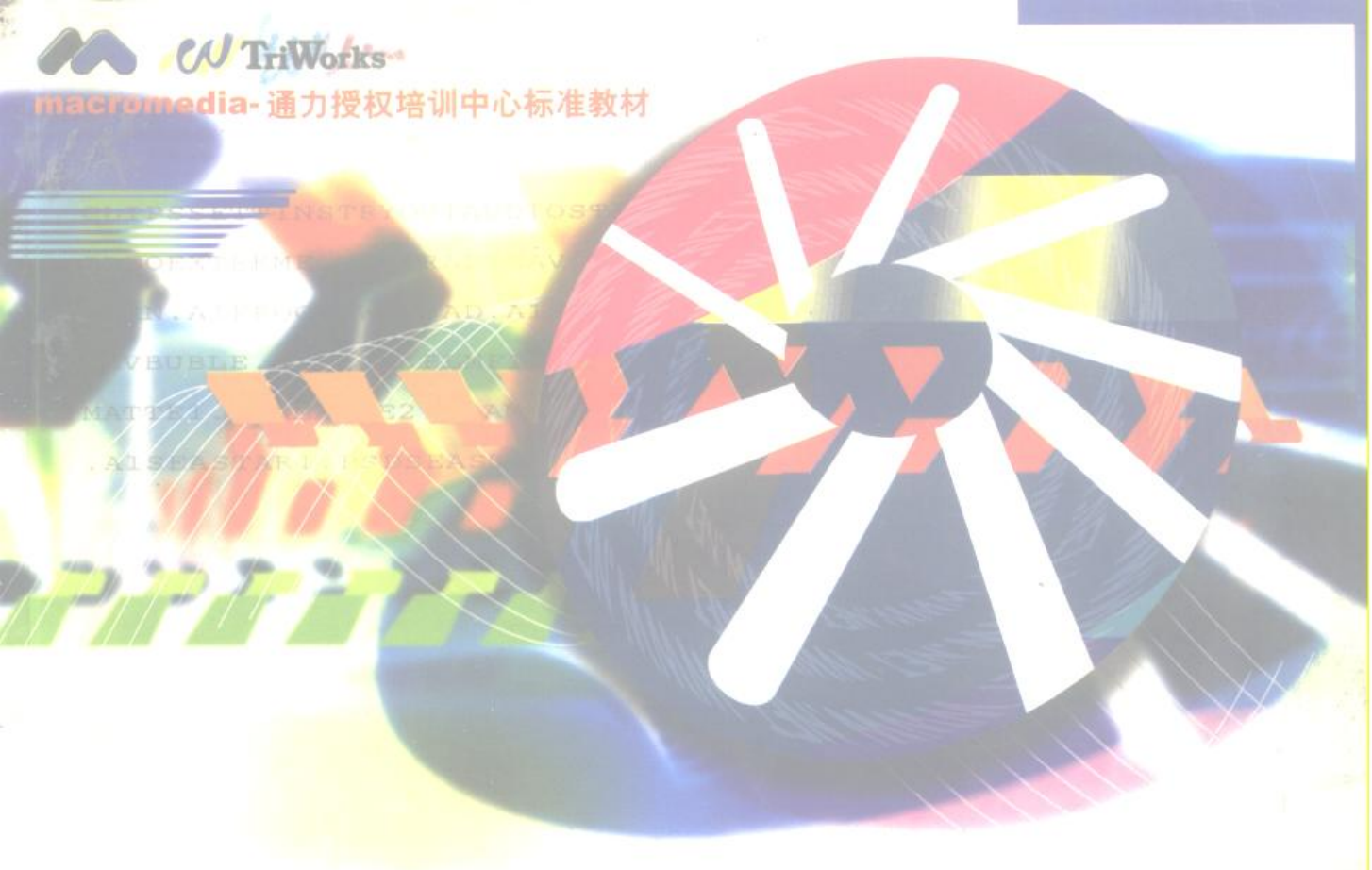




TriWorks

macromedia- 通力授权培训中心标准教材



网页设计系列

FLASH 4

快闪劲爆网页

林友信 编著

- 台湾资深网页专家精心编著
- **macromedia** 中国总代理通力(上海)有限公司审订
- 全书视觉化编排
教您制作**快闪劲爆**的新网页
- 随书附赠 **Flash4** 试用版和相关插件
光盘内含 **Flash4** 功能展示
及精彩网页动画范例文档



新颖→丰富→权威→易学

中国青年出版社

TriWorks

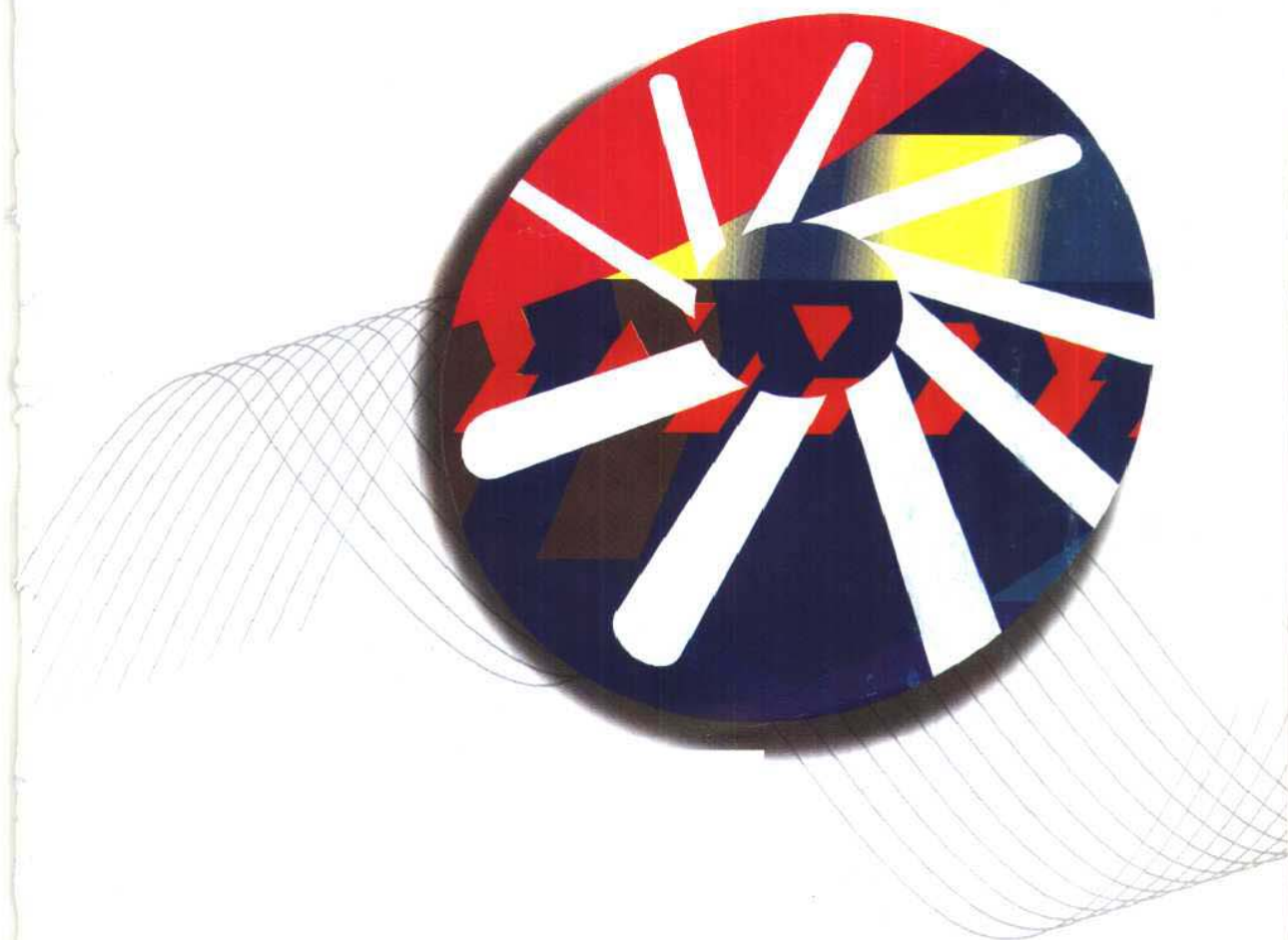
macromedia-通力授权培训中心标准教材

网页设计系列

FLASH 4

快闪劲爆网页

林友信 编著



中国青年出版社

(京)新登字 083 号

本书繁体字版名为《Flash 4 快闪劲爆网页》，由文魁资讯股份有限公司出版，版权属林友信所有。本书简体字中文版由文魁资讯股份有限公司授权中国青年出版社独家出版。未经本书原版出版者和本书出版者书面许可，任何单位和个人均不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的部分或全部。

策 划：胡守文

王修文

郭 光

责任编辑：郭 光

特约编辑：毛白鸽

吴晓东

责任校对：徐爱民

Flash 4 快闪劲爆网页

林友信 编著

中国青年出版社 出版发行

社址：北京市东四十二条 21 号

邮政编码：100708 电话：(010) 64039288

文魁资讯股份有限公司排版

北京一迈行设计制作中心改版

山东新华印刷厂德州厂印刷

1999 年 11 月北京第 1 版

1999 年 11 月德州第 1 次印刷

印数 1—5000

ISBN 7-5006-3689-X/TP·28

版权贸易合同登记号：图字 01-1999-3191

定价：66.00 元

版权所有·侵权必究

请跟随我们

macromedia Flash

利用Flash创建内容精彩且具有交互性的Web动画、及导航界面。Flash已经成为网上矢量动画的标准，目前全世界Flash插件的下载量以超过了4亿。

Fireworks

Dream Team

Dreamweaver

进入
流式

macromedia
FLASH 4
The Solution for Producing
High-Impact, Vector-Based
Web Sites

macromedia

TriWorks

互动

媒体世界

通力计算机通信技术(上海)有限公司
作为macromedia、MetaCreations公司
在中国大陆的**独家总代理**以及RealNetworks
公司的大陆经销商，为用户提供最为出色的
流式多媒体解决方案。

我们将为您提供macromedia、MetaCreations
及RealNetworks公司的全线产品，以及最优
秀的互联网多媒体解决方案。

如果您想了解有关产品培训、软件销售及
技术支持的事宜，请
拨打电话：021-58798716、
或mail to: shanghai@triworks.com.cn
或Visit web site: www.triworks.com.cn

Company

Products

Training

Sale

Support

通力
TriWorks

www.triworks.com.cn

TriWorks

Real Networks

MetaCreations

macromedia

TP393
901

序

2295/09

越来越多的人到网际网络上搜寻资料，如何设计一个吸引人的网站便成了当前最重要的话题。当我们使用浏览器进入网际网络的虚拟世界时，首先映入眼帘的便是网站的首页，一个好的首页能够带动浏览者的想像情境，增加视觉感官的想像空间，同时也决定了您的网站是否能够永续经营，为您带来无可限量的商机。

目前较为一般大众所知的网页设计软件，其代表性的作品有Frontpage98/2000、Word97/2000等，而Flash4要算是比较另类、超前的网页动画制作软件。这个软件不仅满足了网页设计上的诸多需求，更为网页多媒体的使用者带来前所未有的功能与便利。

在功能上，Flash4提供了广泛的平台支持，以及不需要撰写程序，便能制作出又酷又炫的动态效果，在笔者的悉心介绍下，您可以充分享受Flash4的劲爆功能，并创造出如梦幻实境般的网页动画。

由于Flash4采用矢量图格式来制作动画，因此在低带宽的网络环境中仍可兼具高画质及小体积的优点，而且在Windows98作业系统、Internet Explorer和Netscape浏览器等软件中，也都内建有Shockwave Flash外挂程序，在多方软件支持的情况下，使得以Flash制作的网页的阅读率

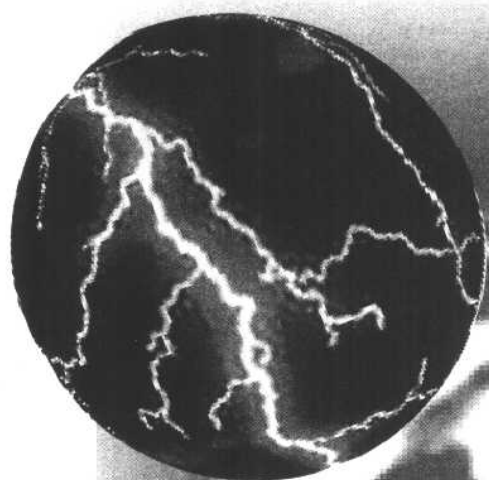
序

几乎达到百分之百。在如此众多的优势下，再加上Flash4 便捷的多媒体制作与互动网页的特性，不论是应用在网页或多媒体制作上，都会是您的最佳选择！

本书附赠了Flash4 的试用版，以及笔者精心制作的动画范例与程序，使您免于畏惧这套软件的强劲功能，一步一个脚印，让您的网页名符其实的成为“快闪劲爆网页”。虽然笔者投入了不少心力于本书的写作与多方的校稿，但百密难免一疏，在此希望各位读者，不吝赐教，并给予支持鼓励，笔者在此由衷的感激！

林友信 于 台南

FLASH 4

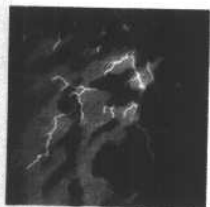


第一篇

轻松一下·热身篇

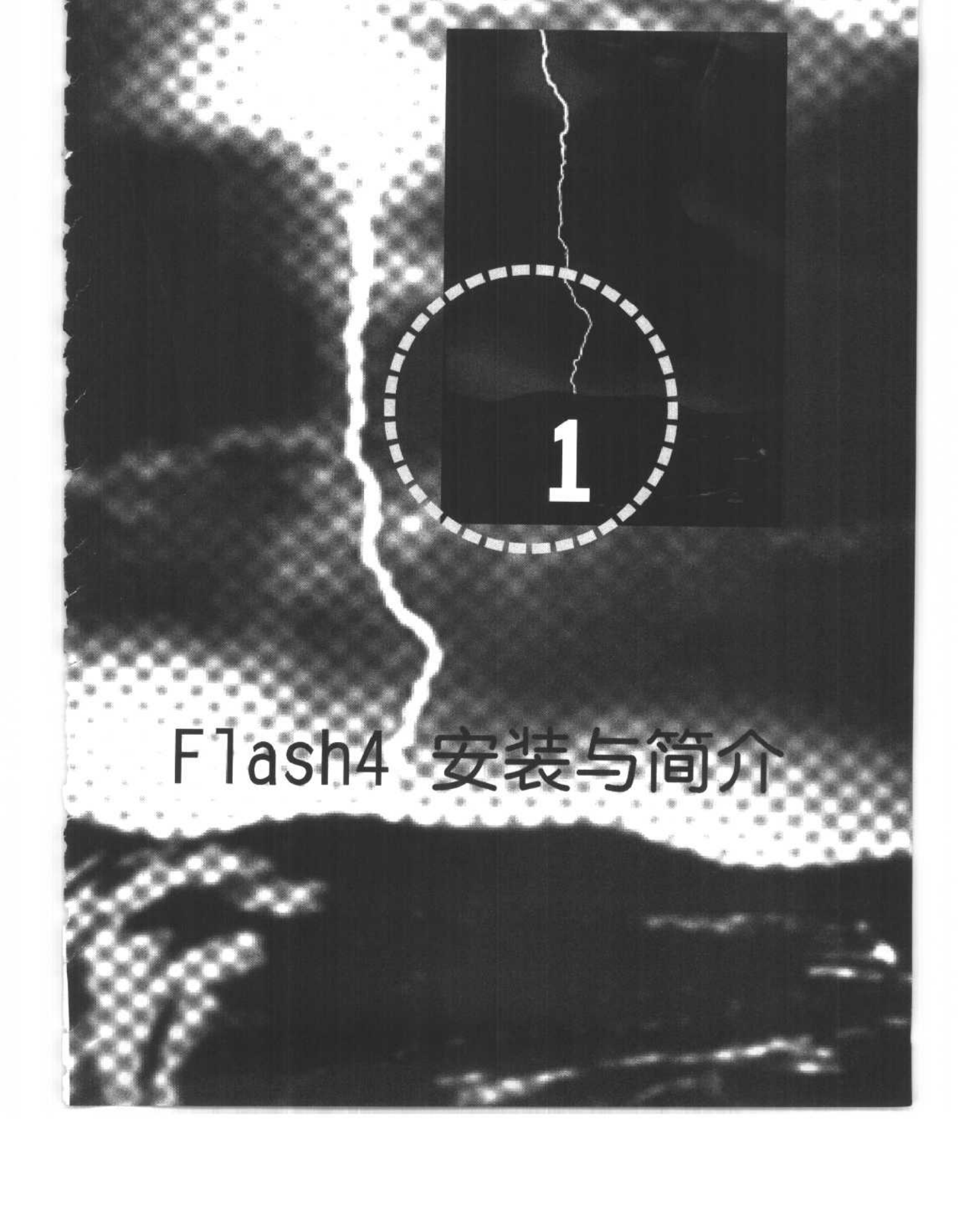
快闪劲爆网页





●Flash4安装与简介

●Flash4动画设计探讨



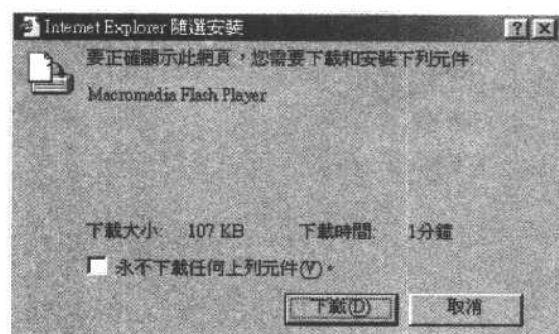
1

Flash4 安装与简介



1-1 欣赏Flash网页

您会担心浏览器无法观赏由Flash所制作的动画吗？其实只要将浏览器安装Shockwave Flash Player外挂程序即可。如果您使用的是Internet Explorer浏览器，则在打开了关于Shockwave Flash电影文件的网页时，会自动显示如下图的对话框，以询问您是否要安装Shockwave Flash Player外挂程序，当您安装后可以放心地浏览由Flash所制作的Shockwave Flash电影文件了。



开始浏览了

当您确定您的浏览器已安装了Shockwave Flash Player后，我们先来打开<http://www.intermedia.com.tw> (互动媒体联盟) 所制作的网页。



目 录

第一篇 轻松一下·热身篇

第一章 Flash4安装与简介

1-1 欣赏Flash网页	1-2
开始浏览了	1-2
动态按钮搭配音效	1-4
确定为 Shockwave Flash 电影文件	1-4
1-2 功能卓越的Flash4	1-5
画质高, 体积小	1-5
麻雀虽小, 五脏俱全	1-6
结合影音功能	1-6
外挂程序	1-7
支持多种文件格式	1-7
制作网页毫不费力	1-9
提供互动式指令	1-9
1-3 下载Flash4 试用版	1-10
1-4 安装Flash4	1-15
1-5 启动Flash4	1-19
1-6 Flash4 操作界面	1-20
菜单列	1-20
绘图工具列 Drawing	1-22
标准工具列 Standard	1-24
时间轴面板 Timeline	1-24
控制工具列 Controller	1-25



目 录

状态列 Status	1-25
工具列设定选项	1-26

第二章 Flash4动画设计探讨

2-1 建立新文件	2-2
2-2 打开Flash4工作文件	2-2
打开最近编辑的文件	2-4
2-3 浅谈Flash动画	2-5
帧Frame	2-5
建构帧内容	2-6
图层与帧	2-8
场景的运用	2-10
2-4 剖析时间轴面板	2-11
显示 / 隐藏时间轴面板	2-11
调整时间轴面板的大小	2-12
2-5 图层的操作	2-13
新增图层	2-13
调整图层的顺序	2-14
图层的命名	2-15
删除图层	2-16
图层状态	2-17
调整图层的高度	2-20
多图层的管理	2-21
使用遮罩	2-22
2-6 帧的操作	2-26
帧指标	2-26
修改帧检视模式	2-28

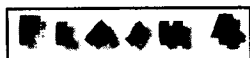


改变帧播放速率	2-29
帧的编辑	2-30
Keyframe 的处理	2-35

第二篇 动画制作 · 基础篇

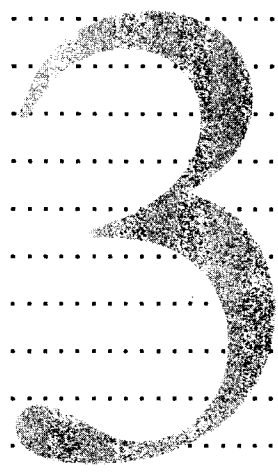
第三章 绘图工具

3-1 绘图工具面板	3-2
工具按钮群	3-2
附属工具选项	3-2
3-2 指标工具 Arrow	3-4
选取与移动对象	3-4
复选对象	3-6
取消选取	3-6
改变对象造型	3-7
自动抓点 Snap	3-7
平滑 Smooth 与平整 Straighten	3-8
旋转与倾斜 Rotate	3-9
缩放 Scale	3-9
3-3 套索工具 Lasso	3-10
圈选不规则形状	3-10
圈选多边形形状	3-11



目 录

选取点阵图	3-11
3-4 直线工具 Line	3-15
线条色彩	3-15
线条粗细	3-16
线条样式	3-16
3-5 文字工具 Text Tool	3-17
产生文字的方法	3-17
字型与大小	3-19
文字色彩	3-19
文字样式	3-20
文字对齐模式	3-20
段落属性	3-21
3-6 圆形工具 Oval	3-22
3-7 矩形工具 Rectangle	3-23
3-8 铅笔工具 Pencil	3-24
Straighten 模式	3-25
Smooth 模式	3-25
Ink 模式	3-25
3-9 笔刷工具 Brush	3-26
笔刷的色彩、大小与形状	3-26
笔刷模式 Brush Mode	3-27
3-10 墨水瓶工具 Ink Bottle	3-29
3-11 油漆桶工具 Paint Bucket	3-30
缺口限度	3-30



加入新色彩	3-31
填入渐层色彩	3-36
锁定填色内容	3-37
改变渐层填色	3-38
3-12 吸管工具 Dropper	3-41
3-13 橡皮擦工具 Eraser	3-42
Eraser 擦拭模式	3-42
Faucet 水龙头模式	3-44
3-14 手掌工具 Hand	3-45
3-15 放大镜工具 Magnifier	3-46
Enlarge 放大显示比例	3-46
Reduce 缩小显示比例	3-47

第四章 Flash4基本操作

4-1 影片(帧)的设置	4-2
4-2 置入文件	4-4
输入连续静态影像	4-5
4-3 输出文件	4-8
Export Movie 输出动态影像	4-8
Export Image 输出静态影像	13
4-4 储存文件	4-14
另存新文件	4-14
4-5 播放电影文件	4-15
控制工具列	4-15

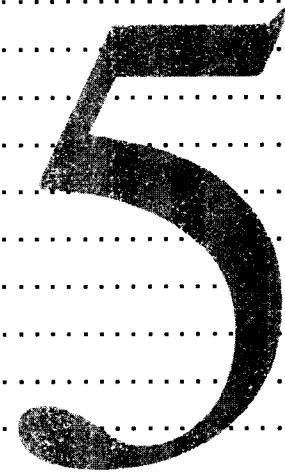


目 录

影片播放器	4-16
4-6 Flash4 偏好设定	4-20
4-7 结束Flash4	4-22

第五章 编辑图形

5-1 缩放、旋转、倾斜	5-2
使用数值来缩放与旋转	5-2
向左与向右旋转 90 度	5-3
水平镜射与垂直镜射	5-3
移除变形效果	5-4
改变中心点位置	5-4
重复变形 — 花的制作	5-4
5-2 物件层级顺序	5-9
浮动层与舞台层	5-9
5-3 群组物件	5-14
建立群组物件	5-14
编辑群组物件	5-15
解散群组物件	5-15
5-4 分离物件	5-16
分离点阵图	5-16
分离群组物件	5-16
分离文字物件	5-17
分离 Symbol	5-17
5-5 排列物件	5-18



Vertical 垂直对齐与排列	5-18
Horizontal 水平对齐与排列	5-20
Match Size 调整相同尺寸	5-21
5-6 复制物件	5-22
使用剪贴簿复制	5-22
重制物件	5-23
5-7 复原与重做	5-24
5-8 辅助绘图选项设定	5-25
Snap to grid 对齐网格	5-25
Connect line 线段连接	5-26
Smooth curves 平滑曲线	5-26
Recognize lines 辨识笔线	5-27
Recognize Shapes 辨识外型	5-27
Click accuracy 指标的精确度	5-27
5-9 标尺与格线	5-28
标尺	5-28
格线	5-28
标尺与格线的相关设定	5-30
5-10 检视物件信息	5-31
5-11 显示比例与模式	5-32
显示比例	5-32
显示模式	5-33

