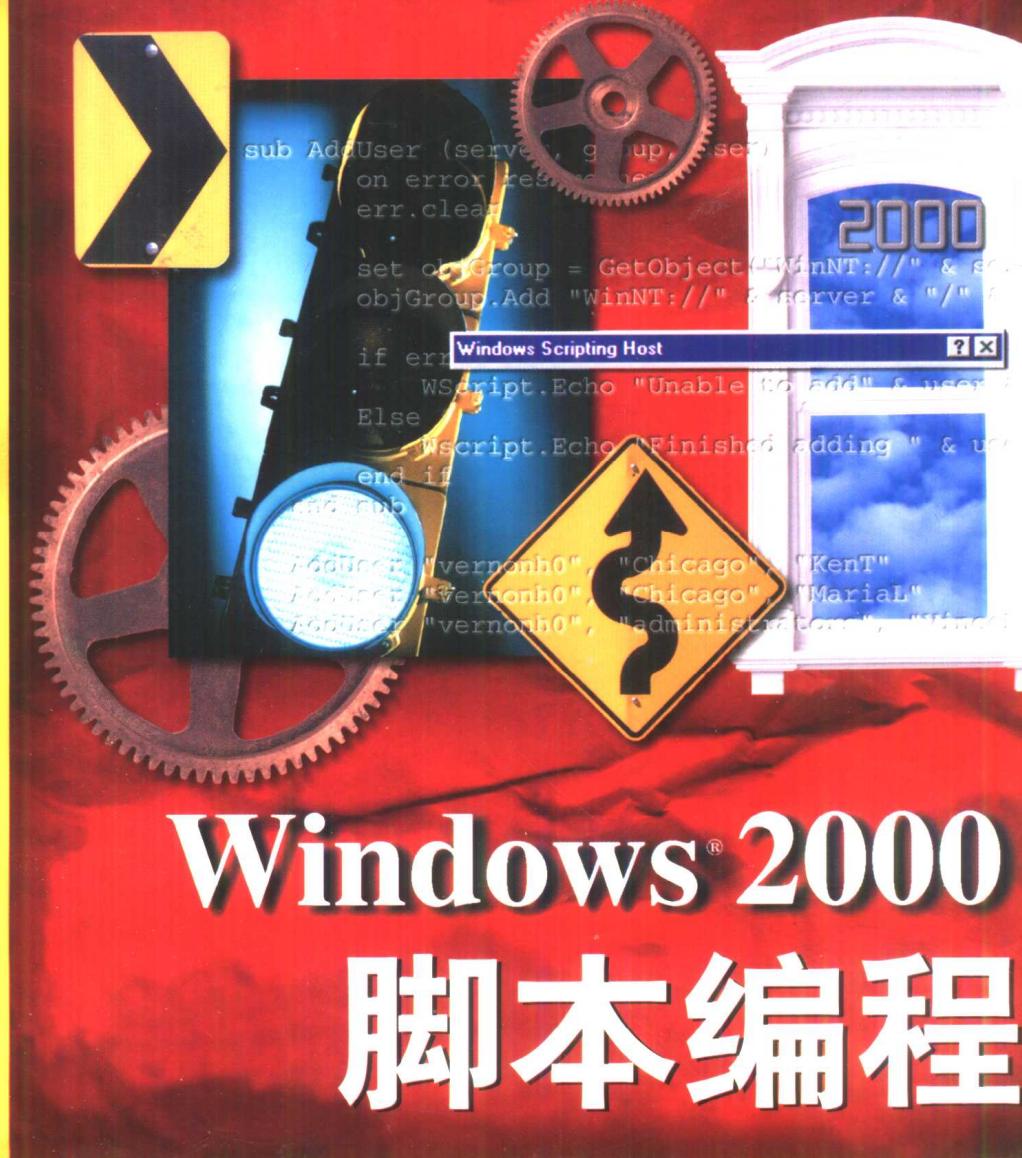


# Bible

## Windows 2000 Scripting Bible

- ◆ 掌握在 VBScript 和 JScript 中脚本编程的基础。
- ◆ 使用 ADS 脚本编程自动完成网络任务。
- ◆ 提高编写 Windows 应用程序 COM 脚本的速度。



万水计算机技术实用大全系列

# 实用大全

[美] William R. Stanek 著  
抖斗书屋 译



中国水利水电出版社  
www.waterpub.com.cn



万水计算机技术实用大全系列

# Windows 2000 脚本编程实用大全

[美] William R. Stanek 著

 斗斗书屋 译  
www.doudou.com.cn

中国水利水电出版社

## 内 容 提 要

本书介绍 Windows 2000 系统中的脚本编程技术。书中详细地讨论了 Windows 2000 系统中脚本编程的各种技术，并且在附录中提供了脚本技术的快速参考和可以在脚本中使用的 50 多个实用程序。全书分为 4 个部分，共 24 章和 3 个附录。这本书既可以作为学习 Windows 脚本编程技术的书籍，也可以在进行 Windows 脚本编程时提供快速参考。

本书适用于对 Windows 脚本编程技术感兴趣的所有人，包括 Windows 2000 以及以前版本的系统管理员，为 Windows 2000 以及以前版本的系统编写脚本程序的开发人员，Windows 2000、Windows 98 或 Windows NT 系统的高级用户等等。

“Original English language edition Copyright © 2000 by IDG Books Worldwide, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This translation published by arrangement with IDG Books Worldwide, Inc.”

“Windows is a trademark of Microsoft Corporation. The IDG Books Worldwide logo is a trademark or registered trademark in the United States and/or other countries under exclusive license to IDG Books Worldwide, Inc., from International Data Group, Inc. The *Bible* trade dress is a trademark of IDG Books Worldwide, Inc. in the United States and/or other countries. Used by permission.”

北京市版权局著作权合同登记号：图字 01-2000-1297 号

### 图书在版编目（CIP）数据

Windows 2000 脚本编程实用大全 / (美) 斯坦耐克 (Stanek, W.R.) 著；抖斗书屋译. — 北京：中国水利水电出版社，2001.2

(万水计算机技术实用大全系列)

书名原文：Windows 2000 Scripting Bible

ISBN 7-5084-0590-0

I .W… II .①斯…②抖… III. 窗口软件，Windows 2000—程序设计 IV.TP316.7

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 05128 号

书 名	Windows 2000 脚本编程实用大全
作 者	[美] William R. Stanek 著
译 者	抖斗书屋
出版、发行	中国水利水电出版社（北京市三里河路 6 号 100044） 网址： <a href="http://www.waterpub.com.cn">www.waterpub.com.cn</a> E-mail： <a href="mailto:mchannel@public3.bta.net.cn">mchannel@public3.bta.net.cn</a> （万水） <a href="mailto:sale@waterpub.com.cn">sale@waterpub.com.cn</a> 电话：(010) 68359286（万水）63202266（总机）68331835（发行部） 全国各地新华书店
经 售	北京蓝空印刷厂 787×1092 毫米 16 开本 39.25 印张 858 千字 2001 年 2 月第一版 2001 年 2 月北京第一次印刷 0001—4000 册 65.00 元

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社发行部负责调换

版权所有 • 侵权必究

## 译者序

脚本编程是一种既高效又容易学的编程技术；Windows 2000 操作系统则是 Windows 9x 和 Windows NT 两种操作系统的后续系统，代表了操作系统的发展方向。因此，这本及时出版的讲述 Windows 2000 脚本编程技术的书为广大对 Windows 2000 系统和脚本编程技术感兴趣的读者提供了很有价值的参考资料。

Windows 脚本编程技术可以使各种各样的任务自动化，可以使你从重复琐碎的工作中解脱出来，可以极大地提高你的工作效率。在学习 Windows 脚本编程技术的时候，本书是你最好的参考书；在你进行 Windows 脚本编程的时候，你也可以利用本书的快速参考得到各方面的帮助。

全书分为 4 个部分，包括 24 章和 3 个附录。

第一部分“Windows 脚本编程入门”，包括第一、二、三章，这部分会带领你进入 Windows 脚本编程这一强大的管理工具领域。本部分简单介绍了 Windows 脚本编程和它的功能，并介绍了进行 Windows 脚本编程所需的两种语言：VBScript 和 JScript。

第二部分“Windows 脚本编程基础知识”包括第四章到第十一章，更进一步地介绍了脚本编程的知识，包括 Windows Script Host 和你在脚本中可以使用的基本命令及怎样运行脚本、进行输入和输出、处理错误以及怎样在脚本中控制使用最常用的对象：文件和文件夹、驱动器和打印机以及应用程序本身。最后，你会学习到如何使用 Windows 注册表和创建事件日志。

第三部分“网络和目录服务脚本编程”包括第十二章到第二十章，本部分会带你进入 Windows 2000 的核心：使用网络和目录服务对象。在该部分中，你会直接深入地学习活动目录服务接口（Active Directory Service Interface，ADSI），并掌握怎样使用启动/关机和登录脚本来安排一次性的和重复的网络任务，以扩展本地和域的资源、服务、共享目录、打印机队列和打印工作。在本部分的最后，你将会成为 Windows 2000 脚本程序的专家。

第四部分“Windows 脚本编程序”包括第二十一章到第二十四章，这一部分给你提供了一套脚本库，你可以在你自己的工程中把这些库合并进去，脚本库包括：文件系统和管理实用程序，网络和系统管理实用程序，以及账号管理实用程序。使用这些工具，你将很顺利地创建你的 Windows 脚本工程。

附录 A“Windows 脚本主机快速参考”，通过使用 Windows 脚本主机快速参考，可以帮助你快速发现和确定需要的元素的使用方法。这个参考根据元素和对象来组织。

附录 B“核心 ADSI 参考”，活动目录服务接口提供用于脚本目录服务、计算机资源以及网络的核心对象。这个附录为关键接口和与之修改的属性和方法提供了快速参考。

附录 C“Windows 脚本使用的基本命令行实用程序”，选择了你最可能需要使用的 50 个实用程序。你会找到命令的快速参考和命令使用和语法的详细的选项。所有的例子都演示了命令行和 Windows 脚本语法。

本书由中科辅龙计算机技术有限公司抖斗书屋组织翻译，全书由宋新波主译。另外参加翻译的人员有：石利文、郭美山、郑红、徐平、魏红、王艳燕、刘小华等同志。全书由杨桂莲统稿。

由于时间仓促、译者水平有限，本书错漏之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

对本书内容有疑问的读者，可向抖斗书屋读者服务部提出咨询。

咨询电话：010-62346950、62346962、62346991 转 316

E-mail：replybook @ 126.com

网址：[www.doudou.com.cn](http://www.doudou.com.cn)

译者

2000年7月

# 前　　言

如果你购买了《Windows 2000 脚本编程实用大全》，或者只是在某个书店翻阅到这本书时，你也许想知道本书能给你什么帮助。笔者编写《Windows 2000 脚本编程实用大全》的目的是提供在 Windows 2000 操作系统上进行脚本编程时需要的最好资料。

正如你将从本书学到的，Windows 2000 包含了很多不同的技术。这些技术包括：

- Windows 2000 专业版和服务器版
- Windows Script Host
- 脚本编程语言，例如 VBScript 和 JScript
- ActiveX 和 COM（组件目标模型）组件
- Microsoft 活动目录
- ADSI（活动目录服务接口）

笔者已经尽可能多地收集了与这些主题相关的信息，并尽量以既清晰又准确的方式表达这些信息，希望你也会认可这些信息。笔者也试图以一种独特的方式介绍 Windows 2000 的脚本编程技术，因此在全书中同时提供 VBScript 和 JScript 两种解决方案。在这种方式中，你可以正确地学会怎样在 Windows 2000 中使用 VBScript 和 JScript。通过这种途径，你可以学会独特的脚本编程技术，并同时学会 VBScript 和 JScript 两种解决问题的方案。如果你更喜欢其中的一种脚本编程语言，也不会有任何顾虑。

## 哪些人应该阅读本书

如果你对前面提到的技术有兴趣，就一定要阅读《Windows 2000 脚本编程实用大全》。本书是为下列人士准备的：

- Windows 2000 以及以前版本的 Windows 系统的管理员
- 为 Windows 2000 以及以前版本的 Windows 系统编写脚本程序的开发人员
- Windows 2000、Windows 98 或 Windows NT 系统的高级用户

为了包括尽可能多的信息，笔者只能假定你懂得基本网络技术，对 Windows 2000 有基本的了解，并且在你的系统上已经安装了 Windows 2000。基于这种想法，本书没有用完整的一章来介绍 Windows 2000 的安装和使用。除了第一、二、三章中的简单介绍外，本书也没有讲述脚本编程的基础知识。不过，本书的确涵盖了 Windows 2000 脚本编程的方方面面。因此，如果你想学习 Windows 2000 脚本编程的各种知识——包括其他任何地方都没有发表的技术——那么你找到了正确的资料。

虽然本书特别标示了 Windows 2000 最新和最主要的特性，但你在本书中学到的所有东西也适用于 Windows NT 和 Windows 98 的脚本。需要注意的是，如果你使用的是 Windows 2000

以前版本的系统，那么需要安装所有需要的部件。这些部件包括 Windows Script Host、Microsoft Script Engines 5 或更新的版本，以及活动目录服务接口扩展。

## 你能从本书学到什么

每本关于“如何做”的书都是告诉读者怎么做某事，并在此过程中教会读者一些知识。《Windows 2000 脚本编程实用大全》也不例外。本书告诉你有关 Windows 脚本编程的知识并包括了所有相关技术的高级内容。

《Windows 2000 脚本编程实用大全》并不是脚本编程的全能指南。的确，本书的重点在于 Windows 2000 操作系统脚本技术。通过一章一章的学习，你将学会如何创建脚本。全书提供了数百个常用实例和超过 250 个完整的源代码列表，并以此为基础详细解释了脚本技术。本书也开发了可扩展的工具库，利用这些库你可以快速、有效地完成复杂的任务。

## 特殊格式说明

与大多数计算机书籍一样，你会看到一些文字以特殊格式或特殊图标标示。下面是你将会看到的标示说明。

### 注意

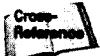
“注意”提供了格外的细节，并常常包含了你在实现所提到的技术前需要阅读的信息。



“注意”看起来是这样的。

### 引用

“引用”告诉你在哪里可以找到关于特定主题的更多信息。



在这里可以得到更多的信息，因此在这儿可以寻找到这些信息。

### 技巧

“技巧”告诉你在进行 Windows 2000 脚本编程时所需的有用信息。技巧提供的有用信息对于使程序正确工作并不总是必需的，然而技巧材料可以使程序运行得更好。



“技巧”看起来是这样的。

## 小心

“小心”提供了对那些应该小心对待或不应该做的事情的特殊警告。在读到这种文字时，你应该加以特别的注意。



“小心”看起来是这样的。

## 源代码格式

包含源代码列表的文字还包括文字中间对目标、方法、特性和其他源代码元素的引用。本书中，源代码列表有七种格式。你可以在源代码列表中找到并列的 VBScript 和 Jscript 的例子。

### VBScript

```
Set fs = CreateObject  
("Scripting.FileSystemObject")  
Set f = fs.OpenTextFile  
(aFile,ForAppending)  
f.WriteLine theLine  
f.Close
```

### JScript

```
Var fs = new  
ActiveXObject  
("Scripting.FileSystemObject");  
var fs = OpenTextFile  
(aFile,ForAppending)  
f.WriteLine(theLine)  
f.Close()
```

你也可能发现如下所示的行内代码列表：

### VBScript

```
Set fs= CreateObject ("Scripting.FileSystemObject")  
Set f = fs.OpenTextFile (aFile,ForAppending)  
f.WriteLine theLine  
f.Close
```

### JScript

```
var fs = new ActiveXObject ("Scripting.FileSystemObject");  
var f =fs. OpenTextFile (aFile,ForAppending)  
f.WriteLine(theLine)  
f.Close()
```

通常，当笔者想让你能够直接比较 VBScript 和 Jscript 脚本编程技术时（当源代码行很短时，可以使用这种格式时），会使用并列的代码列。相反，当源代码行很长或比较复杂时，笔者一般使用行内代码列表，在这种列表中，JScript 跟在 VBScript 的后面。

## 支持和建议

正如 Windows 2000 操作系统本身和围绕它产生的许多事物一样，《Windows 2000 脚本编程大全》也是正处于发展之中。很有可能在本书出版之后，你会在学习过程中发现书中一些明显的错误。我会十分感谢那些指出书中错误以便我能在以后的版本中修正它们的读者。甚至于，如果读者能把他们的提示、诀窍、代码和想法提供给我并让我在以后的版本中使用它们，我也会十分感激。

我真诚地希望你能从《Windows 2000 脚本编程实用大全》得到你完成脚本编程任务所需要的一切资料。你可以使用以下的电子邮件地址和我联系：[win2000scripting@tvpress.com](mailto:win2000scripting@tvpress.com)。随时欢迎你把你的想法、建议、改进意见或问题告诉我。假如你提供的实例在本书以后的版本中被采用，我将在那些版本中提出特别的感谢并标出你的名字。我同时也准备了给本书提供支持资料的万维网站点，地址是：<http://www.tvpress.com/win2000scripting/>。你可以从这个站点得到修正信息、增加的内容、新闻和其他一些思路，我也会把本书的源代码在该站点发布出来。

谢谢！

## 作者介绍

William R. Stanek (win2000script@tvpress.com) 获得过信息系统专业的理学硕士学位，具有超过 15 年的高级编程和技术开发经验。他是网络技术的领头专家，同时也是获奖作者。他也经常在一些主要刊物上投稿，例如你常常可以在“PC Magazine”的“Solutions”部分发现他的文章。他已经出版和于他人合著或参与出版了 20 多本计算机书籍。最近及将要出版的书目有《Windows NT 脚本编程管理员指南》、《Microsoft Windows 2000 管理员便携手册》、《FrontPage 2000 攻略》、《Microsoft SQL Server 7.0 管理员便携手册》和《Mozilla 源代码的 Netscape 指南》。

William 引以为荣的是，他曾经参加过海湾战争的空间电子战。他参与了大量的飞入伊拉克的战斗，并因此获得了九枚奖章，其中有美国飞行员的最高奖章：空军杰出十字勋章。现在，他和他的妻子以及三个孩子居住在 Pacific Northwest。

## 致 谢

为了编写《Windows 2000 脚本编程实用大全》，笔者花费了大量的时间做工作和研究。大部分时间都用来寻找没有在文档中说明的特性，解决文档中阐述很少的接口，以及探索 Windows 2000 鲜为人知的部分。然后，笔者还得编写这些隐藏特性和很多我自己发现的接口。希望你会认为我所做的所有这些努力都是值得的。本书包含了 250 多个代码实例和数十个精心编写的供借鉴和参考的脚本。

如果没有其他人的大量协助，《Windows 2000 脚本编程实用大全》是不可能完成的，特别是 IDG Books 工作组。感谢 John Osborn 和 Sherri Morningstar，他们收集了大量材料；感谢 Matt Lusher，他完成了本书的程序开发工作。我还要感谢 Christopher Stone，他对本书进行了技术审查。Amy Eoff 和 Lane Barnholtz、Linda Marousek 等人一起完成了本书的编辑和出版工作，他们做得很好。

十分感谢我在 Microsoft 工作的亲密朋友。还要谢谢 B 工作室文化代理处和我的代理人 David Rogelberg 和 Neil Salkind。Neil 令人惊叹的技巧帮助我在这个工作中找到快乐和挑战。

希望我没有遗漏任何人，如果遗漏了，那真的只是一时的疏忽。

# 目 录

译者序

前言

作者介绍

致谢

## 第一部分 Windows 脚本编程入门

<b>第1章 Windows 脚本编程简介</b>	<b>2</b>
1.1 Windows 脚本编程简介	2
1.1.1 看一看 Windows 脚本编程	3
1.1.2 使用和运行脚本	3
1.2 Windows Script Host 结构	4
1.2.1 核心对象模型	4
1.2.2 脚本编程主机的更多内容	5
1.2.3 脚本编程引擎的工作内容	6
1.3 小结	8
<b>第2章 VBScript 基础知识</b>	<b>9</b>
2.1 使用变量	9
2.1.1 变量命名	9
2.1.2 变量申明	9
2.1.3 变量类型	11
2.1.4 变量类型转换	12
2.2 使用数组	13
2.2.1 初始化数组	13
2.2.2 使用多维数组	14
2.2.3 不定数组	14
2.3 VBScript 操作符	14
2.3.1 算术操作符	15
2.3.2 比较操作符	16
2.3.3 字符串操作	18
2.4 条件语句	18
2.4.1 使用 If ... Then 语句	18
2.4.2 使用 Else 和 ElseIf	19
2.4.3 Select Case 语句	20

2.4.4 条件控制和字符串 .....	21
2.5 循环控制.....	22
2.5.1 For Next 循环.....	22
2.5.2 For Each 循环 .....	23
2.5.3 使用 Exit For.....	24
2.5.4 使用 Do While 循环 .....	24
2.5.5 使用 Do Until 循环 .....	25
2.5.6 使用 Exit Do .....	26
2.5.7 While ... WEnd 循环 .....	26
2.6 使用过程.....	26
2.6.1 使用函数 .....	27
2.6.2 使用子例程 .....	28
2.7 小结.....	29
<b>第3章 JScript 基础知识.....</b>	<b>31</b>
3.1 变量和数据类型.....	31
3.1.1 变量及其命名规则 .....	31
3.1.2 数据类型 .....	32
3.2 字符串.....	32
3.2.1 合并字符串 .....	33
3.2.2 字符串转换 .....	33
3.3 注释.....	34
3.4 数组.....	34
3.5 JScript 的操作符 .....	35
3.5.1 算术操作符 .....	35
3.5.2 比较操作符 .....	36
3.5.3 赋值操作符 .....	37
3.5.4 逻辑操作符 .....	38
3.5.5 位操作符 .....	39
3.6 条件语句.....	40
3.6.1 if 语句.....	40
3.6.2 if...else 语句 .....	40
3.7 使用循环控制流程 .....	40
3.7.1 for 循环 .....	41
3.7.2 for in 循环 .....	41
3.7.3 while 和 do while 循环 .....	42

3.7.4 continue 和 break 语句 .....	42
3.7.5 switch case.....	43
3.8 函数.....	44
3.8.1 函数结构 .....	44
3.8.2 函数调用 .....	45
3.9 小结.....	46

## 第二部分 Windows 脚本编程基础知识

<b>第 4 章 创建脚本和脚本程序文件 .....</b>	<b>48</b>
4.1 运行脚本.....	48
4.1.1 启动脚本 .....	49
4.1.2 设置脚本属性 .....	49
4.1.3 脚本的命令行选项 .....	50
4.1.4 拖放脚本 .....	51
4.2 创建批处理脚本.....	52
4.2.1 标识工作名称 .....	53
4.2.2 增加脚本和设置脚本程序语言 .....	54
4.2.3 设置脚本来源 .....	54
4.2.4 引用外部对象和类型库 .....	56
4.2.5 设置工作属性 .....	58
4.2.6 设置分析命令 .....	59
4.3 小结.....	60
<b>第 5 章 脚本编程基础.....</b>	<b>61</b>
5.1 WSH 关键对象.....	61
5.2 显示文本字符串.....	62
5.2.1 使用 Echo .....	62
5.2.2 运行这些脚本 .....	63
5.3 检查脚本信息.....	63
5.3.1 获得 Script Host 信息.....	64
5.3.2 获得脚本信息 .....	65
5.3.3 获得脚本参数 .....	66
5.4 使用环境变量.....	68
5.4.1 理解环境变量 .....	68
5.4.2 访问环境变量 .....	69
5.4.3 使用环境变量：另一种方法 .....	70

5.5 在脚本中运行程序 .....	71
5.5.1 启动应用程序 .....	71
5.5.2 给应用程序传递参数 .....	72
5.5.3 Run 的其他特性 .....	72
5.6 合并 JScript 和 VBScript .....	74
5.7 小结 .....	75
<b>第 6 章 输入输出和错误处理 .....</b>	<b>77</b>
6.1 输入输出基础知识 .....	77
6.2 输入框 .....	78
6.2.1 输入框基础知识 .....	79
6.2.2 给输入框设置默认值 .....	79
6.2.3 输入框定位 .....	80
6.2.4 转换输入值 .....	80
6.3 消息框 .....	80
6.3.1 消息框基础知识 .....	81
6.3.2 增加按钮 .....	81
6.3.3 增加图标 .....	82
6.3.4 判断按钮单击 .....	83
6.3.5 消息框的帮助文件 .....	84
6.3.6 弹出式对话框 .....	84
6.4 错误检测和处理 .....	87
6.4.1 在 VBScript 中处理运行时错误 .....	87
6.4.2 在 JScript 中处理运行时错误 .....	93
6.5 小结 .....	97
<b>第 7 章 文件与文件夹 .....</b>	<b>98</b>
7.1 理解 FileSystemObject .....	98
7.1.1 FSO 对象和集合 .....	98
7.1.2 FSO 方法和属性 .....	99
7.1.3 使用 FileSystemObject .....	100
7.2 文件夹 .....	101
7.2.1 查看文件夹的内容 .....	101
7.2.2 检查文件夹属性 .....	103
7.2.3 创建文件夹 .....	106
7.2.4 复制、移动和删除文件夹 .....	106
7.2.5 操作多个文件夹 .....	107

7.2.6 操作单个文件夹.....	109
7.3 特殊文件夹.....	111
7.4 文件.....	112
7.4.1 查看文件属性.....	112
7.4.2 创建文件.....	114
7.4.3 复制、移动和删除文件.....	116
7.4.4 操作多个文件.....	116
7.4.5 操作单个文件.....	118
7.5 小结.....	120
<b>第 8 章 文件的读写.....</b>	<b>121</b>
8.1 打开文件.....	121
8.1.1 OpenTextFile.....	121
8.1.2 OpenAsTextStream .....	122
8.2 读取文本文件.....	123
8.2.1 准备读取 .....	123
8.2.2 读取字符 .....	125
8.2.3 读取行 .....	126
8.2.4 读取整个文件 .....	127
8.3 在文件中跳行.....	128
8.3.1 跳过字符 .....	128
8.3.2 跳过行 .....	128
8.4 写文件.....	129
8.4.1 准备写 .....	129
8.4.2 写入字符 .....	130
8.4.3 写入行 .....	130
8.4.4 写入空行 .....	131
8.5 小结.....	131
<b>第 9 章 管理驱动器和打印机.....</b>	<b>132</b>
9.1 管理驱动器.....	132
9.2 获得驱动器信息.....	132
9.2.1 检查驱动器 .....	133
9.2.2 使用 Drive 对象 .....	133
9.2.3 检查系统上的所有驱动器 .....	136
9.3 映射网络驱动器.....	138
9.3.1 与网络共享连接 .....	138

9.3.2 从网络共享断开 .....	139
9.4 管理网络打印机.....	140
9.4.1 设置默认打印机 .....	140
9.4.2 添加打印机连接 .....	140
9.4.3 删除打印机路径 .....	142
9.5 小结.....	143
<b>第 10 章 配置菜单和快捷方式，启动应用程序 .....</b>	<b>144</b>
10.1 菜单、桌面和启动引用程序 .....	144
10.2 创建快捷方式和菜单项 .....	145
10.2.1 为快捷方式获得目标文件夹 .....	146
10.2.2 获得快捷方式对象 .....	146
10.2.3 为链接快捷方式设置属性 .....	147
10.2.4 为 URL 快捷方式设置属性 .....	151
10.3 管理快捷方式和菜单项 .....	151
10.3.1 创建菜单 .....	151
10.3.2 访问并列出菜单项 .....	152
10.3.3 更新当前快捷方式和菜单项 .....	154
10.3.4 删除快捷方式和菜单项 .....	155
10.3.5 删除菜单 .....	155
10.4 添加和删除启动应用程序 .....	156
10.4.1 添加启动选项 .....	156
10.4.2 删除启动选项 .....	157
10.4.3 移动启动选项 .....	157
10.5 小结.....	158
<b>第 11 章 Windows 注册表和事件日志 .....</b>	<b>159</b>
11.1 Windows 注册表 .....	159
11.1.1 理解注册表结构 .....	159
11.1.2 读注册表关键词和值 .....	161
11.1.3 写注册表关键词和值 .....	161
11.1.4 创建新关键词 .....	162
11.1.5 删 除注册表关键词和值 .....	163
11.1.6 通过注册表重配置网络服务 .....	164
11.2 事件日志.....	169
11.2.1 查看事件日志 .....	169
11.2.2 理解事件表项 .....	170