

PowerBuilder 6.5

参考手册

合力工作室 编著

清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



PowerBuilder 6.5

参考手册

合力工作室 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

PowerBuilder 是一个用于设计客户/服务器应用程序的开发环境,具有跨平台开发应用程序的能力。目前,PowerBuilder 的最新版本是 PowerBuilder 6.5。本书是 PowerBuilder 6.5 的参考手册,详细介绍了 PowerScript 语言、通用系统函数、每个对象和控件的属性、事件和函数。

本书在介绍对象和控件的属性、事件和函数时,分别按对象和控件进行编排,便于读者从整体上把握对象和控件的用法,同时还给出了可直接在应用程序中运行的大量示例,可供用户编写应用程序时参考。

本书适合 PowerBuilder 的开发人员阅读,是开发 PowerBuilder 应用程序不可缺少的参考书。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

PowerBuilder6.5 参考手册/合力工作室编著. —北京:清华大学出版社,1999.5
ISBN 7-302-03445-1

I . P… II . 合… III . 数据库系统-软件工具, PowerBuildwe6.5 IV . TP311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 13082 号

出版者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者:北京丰台丰华印刷厂

发行者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:42.75 字数:1147 千字

版 次:1999 年 6 月第 1 版 1999 年 11 月第 2 次印刷

书 号:ISBN 7-302-03445-1/TP·1873

印 数:5001~10000

定 价:52.00 元

前 言

PowerBuilder 是 Sybase 公司推出的一个用于设计企业级客户/服务器应用程序的开发环境,具备跨平台开发应用程序的能力。目前,PowerBuilder 的最新版本是 PowerBuilder 6.5。本书是 PowerBuilder 6.5 的参考手册,详细介绍了 PowerScript 语言、通用系统函数、每个对象和控件的属性、事件和函数。

全书共分 7 章。第一章完整地介绍了 PowerScript 语言,内容包括数据类型、变量声明、赋值语句、条件语句、循环语句、嵌入式 SQL 语句等,详细说明了应用程序中动态创建和删除对象的方法。第二章介绍了通用的系统函数,包括这些函数的功能、语法、参数、用法和示例。第三章介绍了几乎所有对象和控件的公共函数,同样说明了这些函数的功能、语法、参数、用法和示例。对象是 PowerBuilder 应用程序的核心元素,因此第四章完整地介绍了 PowerBuilder 6.5 中各种对象(数据窗口对象除外)的属性、事件和函数。第五章详细介绍了数据窗口对象的属性、应用程序访问这些属性的方法以及数据窗口画笔函数。控件是构造 PowerBuilder 应用程序界面的基本部件,应用程序利用控件完成输入、输出、装饰等任务,第六章完整地介绍了 PowerBuilder 6.5 中各种控件(数据窗口控件除外)的属性、事件和函数。第七章详细介绍了数据窗口控件的属性、事件和函数。

本书的编排考虑了以下几个方面。首先,PowerScript 语言是 PowerBuilder 的编程语言,我们编写的事件处理程序、用户自定义函数等都是用 PowerScript 语言编写的。因此,本书开篇就介绍了用 PowerScript 语言编程的方法。其次,PowerScript 语言提供的函数众多,因此放在第二章单独介绍。第三,为了节省篇幅和减少重复性,对于对象和控件中功能、语法、用法完全相同的函数,放在第三章统一介绍,并在第四章到第七章的引用处作了说明;而对于存在某些细微区别的函数,依然作为独立条目在各对象及控件中介绍。最后,由于数据窗口对象和数据窗口控件使用极其频繁,为了便于查阅,分别将它们放在单独的两章中介绍。

本书还给出了可直接在应用程序中运行的大量示例,供读者编写应用程序时参考。

本书适合 PowerBuilder 的开发人员阅读,是开发 PowerBuilder 应用程序不可缺少的参考书。

由于本书是一本参考手册,力求完整全面,内容庞大,而 PowerBuilder 6.5 又问世不久,因此书中可能有不足之处,欢迎读者批评指正。

编 者
1999 年 2 月

目 录

第一章 PowerScript 语言	1
1.1 语言基础	1
1.1.1 续行	1
1.1.2 注释	2
1.1.3 标识符	2
1.1.4 保留字	3
1.1.5 特殊字符	3
1.1.6 空值	4
1.1.7 对象、属性、函数和事件的引用	4
1.1.8 This、Parent、ParentWindow 和 Super	5
1.2 数据类型	6
1.2.1 标准数据类型	6
1.2.2 Any 类型	9
1.2.3 系统对象数据类型	10
1.2.4 枚举类型	11
1.3 声明语句及变量作用域	12
1.3.1 声明变量	12
1.3.2 声明数组	13
1.3.3 声明常量	14
1.3.4 声明外部函数	14
1.3.5 声明数据库存储过程	15
1.3.6 变量的作用域	17
1.4 操作符	19
1.4.1 算术操作符	19
1.4.2 关系操作符	20
1.4.3 逻辑操作符	20
1.4.4 连接操作符	21
1.4.5 操作符的优先级	21
1.5 创建与释放对象实例	22
1.5.1 创建对象	22
1.5.2 释放对象	23
1.5.3 收集废弃对象	23
1.6 赋值语句	23

1.7	条件语句	24
1.7.1	IF 语句	24
1.7.2	CHOOSE CASE 语句	25
1.8	循环语句	26
1.8.1	DO ... LOOP 循环	26
1.8.2	FOR ... NEXT 循环	28
1.8.3	GOTO 语句	28
1.8.4	EXIT(退出循环)	29
1.8.5	CONTINUE(继续循环)	29
1.8.6	循环嵌套	29
1.9	返回语句与终止程序运行	30
1.9.1	RETURN 语句	30
1.9.2	HALT 语句	30
1.10	CALL 语句	31
1.11	嵌入式 SQL 语句	31
1.11.1	建立和断开与数据库的连接	32
1.11.2	提交与回滚事务	32
1.11.3	单行检索语句 SELECT	33
1.11.4	插入语句 INSERT	34
1.11.5	删除语句 DELETE	34
1.11.6	修改语句 UPDATE	34
1.11.7	检查 SQL 语句执行情况	35
1.11.8	读取多行数据	35
1.11.9	动态 SQL	37
1.11.10	SELECTBLOB 语句	41
1.12	应用程序开发流程简介	41
第二章	系统函数	43
2.1	数组函数	43
2.2	Blob(大二进制对象)函数	44
2.3	数据类型检查与转换函数	47
2.4	日期、时间函数	57
2.5	DDE 客户函数	61
2.6	DDE 服务器函数	68
2.7	文件操作函数	70
2.8	国际化函数	77
2.9	库管理函数	80
2.10	数值计算函数	84
2.11	打印函数	91
2.12	注册函数	103

2.13	字符串操作函数	106
2.14	系统与环境函数	112
2.15	定时操作函数	121
2.16	打开与关闭窗口	123
2.17	其他系统函数	129
第三章 对象和控件的公共函数		140
第四章 对象的属性、事件和函数		153
4.1	Application(应用)对象	153
4.1.1	应用对象的属性	153
4.1.2	应用对象的事件	154
4.1.3	应用对象的函数	155
4.2	ArrayBounds(数组边界)对象	157
4.2.1	数组边界对象的属性	157
4.2.2	数组边界对象的函数	157
4.3	ClassDefinition(类定义)对象	157
4.3.1	类定义对象的属性	158
4.3.2	类定义对象的函数	158
4.4	ContextInformation(上下文信息)对象	160
4.4.1	上下文信息对象的属性	160
4.4.2	上下文信息对象的事件	160
4.4.3	上下文信息对象的函数	161
4.5	ContextKeyword(上下文关键字)对象	164
4.5.1	上下文关键字对象的属性	165
4.5.2	上下文关键字对象的事件	165
4.5.3	上下文关键字对象的函数	165
4.6	Cplusplus(C++)对象	166
4.6.1	C++对象的属性	166
4.6.2	C++对象的事件	166
4.6.3	C++对象的函数	167
4.7	DataStore(数据存储)对象	167
4.7.1	数据存储对象的属性	167
4.7.2	数据存储对象的事件	167
4.7.3	数据存储对象的函数	168
4.8	DataWindowChild(子数据窗口)对象	172
4.9	DynamicDescriptionArea(动态描述区)对象	175
4.9.1	动态描述区对象的属性	176
4.9.2	动态描述区对象的事件	176
4.9.3	动态描述区对象的函数	176
4.10	DynamicStagingArea 对象	181

4.10.1	DynamicStagingArea 对象的事件	181
4.10.2	DynamicStagingArea 对象的函数	181
4.11	EnumerationDefinition(枚举定义)对象	182
4.11.1	枚举定义对象的属性	182
4.11.2	枚举定义对象的函数	182
4.12	EnumerationItemDefinition(枚举项定义)对象	183
4.12.1	枚举项定义对象的属性	183
4.12.2	枚举项定义对象的函数	183
4.13	Environment(环境)对象	183
4.13.1	环境对象的属性	184
4.13.2	环境对象的函数	184
4.14	Error(出错)对象	184
4.14.1	出错对象的属性	185
4.14.2	出错对象的事件	185
4.14.3	出错对象的函数	185
4.15	grAxis 对象	186
4.15.1	grAxis 对象的属性	186
4.15.2	grAxis 对象的函数	187
4.16	grDispAttr 对象	188
4.16.1	grDispAttr 对象的属性	188
4.16.2	grDispAttr 对象的函数	189
4.17	Inet 对象	189
4.17.1	Inet 对象的属性	189
4.17.2	Inet 对象的事件	189
4.17.3	Inet 对象的函数	189
4.18	InternetResult 对象	192
4.18.1	InternetResult 对象的属性	192
4.18.2	InternetResult 对象的事件	192
4.18.3	InternetResult 对象的函数	192
4.19	ListViewItem 对象	193
4.19.1	ListViewItem 对象的属性	193
4.19.2	ListViewItem 对象的函数	193
4.20	mailFileDescription 对象	194
4.20.1	mailFileDescription 对象的属性	194
4.20.2	mailFileDescription 对象的函数	194
4.21	mailMessage(邮件消息)对象	194
4.21.1	邮件消息对象的属性	195
4.21.2	邮件消息对象的函数	195
4.22	mailRecipient(邮件接收者)对象	195
4.22.1	邮件接收者对象的属性	195

4.22.2	邮件接收者对象的函数	196
4.23	mailSession(邮件会话)对象	196
4.23.1	邮件会话对象的属性	196
4.23.2	邮件会话对象的事件	196
4.23.3	邮件会话对象的函数	197
4.24	MDIClient 对象	206
4.24.1	MDIClient 对象的属性	206
4.24.2	MDIClient 对象的函数	207
4.25	Menu(菜单)对象	207
4.25.1	菜单对象的属性	207
4.25.2	菜单对象的事件	209
4.25.3	菜单对象的函数	209
4.26	MenuCascade 对象	212
4.26.1	MenuCascade 对象的属性	212
4.26.2	MenuCascade 对象的事件	213
4.26.3	MenuCascade 对象的函数	213
4.27	Message(消息)对象	214
4.27.1	消息对象的属性	214
4.27.2	消息对象的事件	215
4.27.3	消息对象的函数	215
4.28	OLEObject 对象	215
4.28.1	OLEObject 对象的事件	216
4.28.2	OLEObject 对象的函数	217
4.29	OLEStorage 对象	221
4.29.1	OLEStorage 对象的属性	222
4.29.2	OLEStorage 对象的事件	222
4.29.3	OLEStorage 对象的函数	222
4.30	OLEStream 对象	228
4.30.1	OLEStream 对象的属性	228
4.30.2	OLEStream 对象的事件	228
4.30.3	OLEStream 对象的函数	228
4.31	Pipeline(管道)对象	232
4.31.1	管道对象的属性	232
4.31.2	管道对象的事件	233
4.31.3	管道对象的函数	233
4.32	ProfileCall 对象	235
4.32.1	ProfileCall 对象的属性	235
4.32.2	ProfileCall 对象的函数	236
4.33	ProfileClass 对象	236
4.33.1	ProfileClass 对象的属性	236

4.33.2	ProfileClass 对象的函数	236
4.34	ProfileLine 对象	237
4.34.1	ProfileLine 对象的属性	237
4.34.2	ProfileLine 对象的函数	238
4.35	ProfileRoutine 对象	239
4.35.1	ProfileRoutine 对象的属性	239
4.35.2	ProfileRoutine 对象的函数	240
4.36	Profiling 对象	242
4.36.1	Profiling 对象的属性	242
4.36.2	Profiling 对象的函数	242
4.37	ScriptDefinition 对象	245
4.37.1	ScriptDefinition 对象的属性	245
4.37.2	ScriptDefinition 对象的函数	246
4.38	Timing(定时)对象	247
4.38.1	定时对象的属性	247
4.38.2	定时对象的事件	247
4.38.3	定时对象的函数	247
4.39	Transaction(事务)对象	248
4.39.1	事务对象的属性	249
4.39.2	事务对象的事件	249
4.39.3	事务对象的函数	250
4.40	TreeViewItem 对象	252
4.40.1	TreeViewItem 对象的属性	252
4.40.2	TreeViewItem 对象的函数	253
4.41	TypeDefinition(类型定义)对象	253
4.41.1	类型定义对象的属性	253
4.41.2	类型定义对象的函数	254
4.42	VariableCardinality Definition 对象	254
4.42.1	VariableCardinality Definition 对象的属性	254
4.42.2	VariableCardinality Definition 对象的函数	255
4.43	VariableDefinition(变量定义)对象	255
4.43.1	变量定义对象的属性	255
4.43.2	变量定义对象的函数	256
4.44	Window(窗口)对象	256
4.44.1	窗口对象的属性	257
4.44.2	窗口对象的事件	259
4.44.3	窗口对象的函数	260

第五章 数据窗口对象 273

5.1	数据窗口对象的属性	273
-----	-----------	-----

5.1.1	Bitmap(位图)对象的属性	273
5.1.2	Button(按钮)对象的属性	274
5.1.3	Column(列)对象的属性	276
5.1.4	Computed field(计算域)的属性	282
5.1.5	DataWindow 对象的属性	283
5.1.6	GroupBox(组框)对象的属性	288
5.1.7	Line(直线)对象的属性	289
5.1.8	Oval(椭圆)、Rectangle(矩形)、RoundRectangle(圆角矩形)的属性	290
5.1.9	Report(报表)对象的属性	291
5.1.10	TableBlob 对象的属性	292
5.1.11	Text(文本)对象的属性	293
5.2	数据窗口对象属性的访问方法	294
5.2.1	数据窗口属性表达式	294
5.2.2	数据窗口画笔表达式	297
5.2.3	数据窗口对象属性取值及其类型	298
5.2.4	数据窗口对象属性表达式的求值	298
5.2.5	数据窗口对象属性表达式的出错处理	298
5.3	数据窗口画笔函数	299
5.3.1	聚合函数	299
5.3.2	数据类型检查与转换函数	314
5.3.3	数据窗口信息函数	318
5.3.4	日期、时间函数	322
5.3.5	数值运算函数	327
5.3.6	字符串操作函数	328
5.3.7	交叉表函数	329
5.3.8	其他画笔函数	331

第六章 控件的属性、事件和函数 334

6.1	单行编辑框	334
6.1.1	单行编辑框控件的属性	334
6.1.2	单行编辑框控件的事件	336
6.1.3	单行编辑框控件的函数	336
6.2	多行编辑框	340
6.2.1	多行编辑框的属性	340
6.2.2	多行编辑框的事件	342
6.2.3	多行编辑框的函数	343
6.3	编辑掩码控件	349
6.3.1	编辑掩码控件的属性	349
6.3.2	编辑掩码控件的事件	352
6.3.3	编辑掩码控件的函数	352

6.4	超文本编辑框	358
6.4.1	超文本编辑框的属性	358
6.4.2	超文本编辑框的事件	361
6.4.3	超文本编辑框的函数	361
6.5	静态文本控件	387
6.5.1	静态文本控件的属性	387
6.5.2	静态文本控件的事件	389
6.5.3	静态文本控件的函数	389
6.6	图片框控件	390
6.6.1	图片框控件的属性	390
6.6.2	图片框控件的事件	391
6.6.3	图片框控件的函数	391
6.7	统计图控件	394
6.7.1	统计图控件的属性	394
6.7.2	统计图控件的事件	396
6.7.3	统计图控件的函数	396
6.8	用户对象控件	425
6.8.1	用户对象控件的属性	425
6.8.2	用户对象控件的事件	427
6.8.3	用户对象控件的函数	427
6.9	OLE 控件	428
6.9.1	OLE 控件的属性	428
6.9.2	OLE 控件的事件	430
6.9.3	OLE 控件的函数	430
6.10	单选钮	441
6.10.1	单项钮的属性	441
6.10.2	单选钮的事件	443
6.10.3	单选钮的函数	443
6.11	复选框	444
6.11.1	复选框的属性	444
6.11.2	复选框的事件	446
6.11.3	复选框的函数	446
6.12	列表框	447
6.12.1	列表框的属性	447
6.12.2	列表框的事件	449
6.12.3	列表框的函数	449
6.13	下拉列表框	458
6.13.1	下拉列表框的属性	458
6.13.2	下拉列表框的事件	460
6.13.3	下拉列表框的函数	460

6.14	下拉图片列表框	469
6.14.1	下拉图片列表框的属性	469
6.14.2	下拉图片列表框的事件	471
6.14.3	下拉图片列表框的函数	472
6.15	列表视图控件	481
6.15.1	列表视图控件的属性	481
6.15.2	列表视图控件的事件	485
6.15.3	列表视图控件的函数	486
6.16	树形视图控件	501
6.16.1	树形视图控件的属性	501
6.16.2	树形视图控件的事件	503
6.16.3	树形视图控件的函数	505
6.17	标签控件	520
6.17.1	标签控件的属性	520
6.17.2	标签控件的事件	523
6.17.3	标签控件的函数	524
6.18	直线控件	529
6.18.1	直线控件的属性	530
6.18.2	直线控件的函数	530
6.19	椭圆控件	530
6.19.1	椭圆控件的属性	530
6.19.2	椭圆控件的函数	531
6.20	矩形控件	531
6.20.1	矩形控件的属性	531
6.20.2	矩形控件的函数	532
6.21	圆角矩形控件	532
6.21.1	圆角矩形控件的属性	533
6.21.2	圆角矩形控件的函数	533
6.22	组框控件	534
6.22.1	组框控件的属性	534
6.22.2	组框控件的函数	535
6.23	命令按钮	536
6.23.1	命令按钮的属性	536
6.23.2	命令按钮的事件	537
6.23.3	命令按钮的函数	538
6.24	图片按钮	538
6.24.1	图片按钮的属性	539
6.24.2	图片按钮的事件	540
6.24.3	图片按钮的函数	541
6.25	水平滚动条控件	541

6.25.1	水平滚动条控件的属性	541
6.25.2	水平滚动条控件的事件	542
6.25.3	水平滚动条控件的函数	543
6.26	垂直滚动条控件	543
6.26.1	垂直滚动条控件的属性	544
6.26.2	垂直滚动条控件的事件	544
6.26.3	垂直滚动条控件的函数	545
第七章	数据窗口控件	546
7.1	数据窗口控件的属性	546
7.2	数据窗口控件的事件	548
7.3	数据窗口控件的函数	549
附录	函数名索引表	663

第一章 PowerScript 语言

PowerScript 是 PowerBuilder 的编程语言,这是一种结构化的编程语言,可以用来编写函数和事件处理程序。PowerScript 提供了一套完整的嵌入式 SQL 语句,开发人员能够像使用其他语言选项(如赋值语句)那样使用它们,而且需要时也可以使用特定数据库管理系统专用的 SQL 语句。需要嵌入式 SQL 语句时,无需逐字键入,而可利用 PowerBuilder 提供的可视化工具生成嵌入式 SQL 语句,然后把它粘贴到程序中。

PowerScript 不仅支持常规的数据类型,同时也支持用于处理多媒体数据的二进制大对象,当然也完全支持对象类型。本章将介绍 PowerScript 语言的概念、语法以及用法。

1.1 语言基础

PowerScript 是一种自由格式的语言,语句行中的空格、缩进等格式编排信息完全被编译器忽略。为了阅读方便,可以随意安排语句行的位置。与其他大多数编程语言相似,PowerScript 提供了断行、续行的方法,在一行中写上几条语句也毫无问题。另外,该语言提供了两种注释方法,通过注释可以进一步提高程序的可读性。本节就简单地介绍 PowerScript 语言的断行、续行、注释、标识符和保留字等的格式和用法。

1.1.1 续行

通常情况下,PowerScript 的一条语句书写在一行上。语句书写完毕后,按 Enter 键转到下一行,开始下一条语句。有时,为了阅读方便,需要把一条语句写在几行上,这时就需要使用续行符了。PowerScript 的续行符是 &,它放在一行的末尾,指示下一行是当前行的继续。例如,可以把语句

```
MessageBox("SQL 语句出错","出错编号=" + String(SQLCA.SQLCode))
```

写在两行上:

```
MessageBox("SQL 语句出错","出错编号=" + &  
String(SQLCA.SQLCode))
```

注意,不能在标识符或保留字的中间续行。例如,对上面的例子,下面的续行是错误的,原因在于将标识符分成了两行。

```
MessageBox("SQL 语句出错","出错编号=" + String(SQL&  
CA.SQLCode))
```

如果想在一行中写上多条语句,那么在语句之间用分号(;)进行分隔。例如:

```
a = b + c; g = h + j; cnt = a + g + cnt
```

1.1.2 注释

注释是添加在程序中的一些说明性文字,PowerBuilder 并不执行任何注释,而是简单地跳过它。PowerScript 的注释有两种方式:行注释和块注释。如果熟悉 C 语言,就会发现 PowerScript 的注释方式与 C 语言完全相同。

行注释以//开始,其后书写注释内容,到行尾结束。例如:

```
// 这是一条行注释  
Open(w_main)      // 打开主窗口
```

块注释以/*开始,到符号*/结束,不管其中有多少东西,它们都是注释。例如:

```
/*  
返回值的含义是:  
0——出去  
1——进来  
*/
```

缺省情况下,在 PowerBuilder 的编程窗口中,所有注释均以蓝色显示。

注意,书写注释时不要使用续行符,使用多行注释符/* */即可。同时,在嵌入式 SQL 语句中无需使用续行符,因为这类语句均以分号(;)作为语句的结束,尽可以把一条 SQL 语句写成多行。

1.1.3 标识符

标识符是程序中用来代表变量、标号、函数、窗口、菜单、控件和对象等名称的符号。在 PowerBuilder 中,标识符遵从下述规则:

(1) 必须以字母或下划线开头。

(2) 其余字符可以是字母、数字及下列特殊符号:下划线(_)、短横线(-)、美元符号(\$)、号码符号(#)和百分号(%)。

(3) 最长 40 个字符,中间不能插入空格。

(4) 保留字不能用作标识符,因为它们已有特殊的含义。

(5) 标识符不区分大小写,如 PART、Part 和 part 是同一个标识符。

例如,下面是一组正确的标识符:

```
rc                // 返回值  
r_code            // 代码  
Large_Button # 1  // 第一个大按钮  
Child - ID        // 允许使用短横线时是个正确标识符  
_SpecialID        // 以下划线开头
```

下面的标识符写法是错误的:

```
Abc def           // 标识符中间不能有空格  
abc > def          // 标识符中间有非法字符  
This              // 误用保留字  
2th               // 以数字开头
```

短横线与减号是同一个字符。因此表达式中使用减法运算符时,必须在减号的两边加上两个空格,否则可能产生语法甚至语义错误。

通常情况下,尽量不要在标识符中使用短横线(-),以免与减法运算混淆,用下划线分隔单词是较好的替代方法。如果想禁止在标识符中使用短横线(-),那么用文本编辑器打开 PB.INI 文件,在[pb]节中将 DashesInIdentifiers = 1 行修改为:

```
DashesInIdentifiers = 0
```

禁止在标识符中使用短横线(-)后,建立菜单时分隔条的名称也就不能使用短横线了。

另外,在 PowerBuilder 中,变量名和保留字也不区分大小写。

1.1.4 保留字

保留字是 PowerBuilder 内部使用的一组单词,有着特殊的含义,不能再把它们用作标识符。如果应用程序误把保留字用作了标识符,那么 PowerBuilder 将给出编译错误。PowerBuilder 的保留字为:

alias	and	autoinstantiate	call	case	choose
close	commit	connect	constant	continue	create
cursor	declare	delete	describe	descriptor	destroy
disconnect	do	dynamic	else	elseif	end
enumerated	event	execute	exit	external	false
fetch	first	for	forward	from	function
global	goto	halt	if	immediate	indirect
insert	into	intrinsic	is	last	library
loop	next	not	of	on	open
or	parent	post	prepare	prior	private
privateread	privatewrite	procedure	protected	protectedread	protectedwrite
prototypes	public	readonly	ref	return	rollback
rpcfunc	select	selectblob	shared	static	step
subroutine	super	system	systemread	systemwrite	then
this	to	trigger	true	type	until
update	updateblob	using	variables	while	with
within	_ debug				

前面已经谈到,PowerBuilder 不区分标识符的大小写。与此类似,PowerBuilder 也不区分保留字的大小写。例如,IF、if、If、iF 指的都是同一个保留字。

1.1.5 特殊字符

字符串中可以包括特殊的 ASCII 字符,它们不能使用常规的输入方法直接输入,需要使用其他字符来代替。常用的特殊字符如表 1.1 所示。

波浪号(~)用于引用特殊 ASCII 字符。

示例 1:下面的代码在字符串中使用了单引号(')。

```
string sl = 'He said, "It ~'s good!"'
```