

实 例 精 通 丛 书

Dreamweaver

精彩网页制作

田守瑞 刘 焯 高 洁 等 编著

.com



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



实例精通丛书

Dreamweaver 4 精彩网页制作

田守瑞 刘 烱 高 洁 等编著

清 华 大 学 出 版 社

(京)新登字 158 号

内 容 提 要

Dreamweaver 是一款非常受欢迎的网页制作软件。Dreamweaver 4 秉承了 Dreamweaver 3 的优点, 又增加了多项新的功能, 使得网页制作变得越来越轻松愉快。

本书是一本适合初中级读者的教材。共分三个部分: 基础知识篇、技术提高篇和深入探讨篇。在编写上, 作者采用了通过实例教学的方式, 由浅入深, 引导读者渐入佳境。在各种精美的网页制作中, 讲解了如何利用 Dreamweaver 4 制作 HTML 网页。

通过本书的学习, 入门读者可以在短时间内学会使用 Dreamweaver 4 制作 HTML 网页, 达到中级以上的水平; 对于已经有一定 HTML 功底的读者, 学习本书将获得许多新的知识和技巧。

版权所有, 翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver 4 精彩网页制作

作 者: 田守瑞 刘焯 高洁 等编著

责任编辑: 袁 阳

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦, 邮编 100084)

[http:// www.tup.tsinghua.edu.cn](http://www.tup.tsinghua.edu.cn)

印 刷 者: 北京市朝阳区广益印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印 张: 20.75 字 数: 477 千字

版 次: 2001 年 6 月第 1 版 2001 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-04446-5/TP·2620

印 数: 0001~5000

定 价: 27.00 元

《实例精通丛书》序

世界的变化真是越来越快了！别的且不说，单看这计算机软件领域，就让你的眼睛看不过来。昨天还是 1.0 版本，今天它又突然升了级，增添了许多让你想也想不到的新功能。我们都知道，要想成为一个成功者，就必须得不断地学习新的知识，掌握最先进的技术，来武装我们的头脑！

那么，就让我们一起来学吧！

学习之初，我们有必要先确定一种正确的学习方法。玩了几年计算机的电脑迷总结出这样一条经验：看书三分练七分。也就是说，在掌握了基本知识之后，实践是快速精通一门技术的唯一捷径。《实例精通丛书》充分考虑到读者的阅读心理，对于每一个知识点都是先具体讲一个例子，先让读者按书中的步骤上手操作，之后再行讲解。最后，在某些书中作者还会根据每章内容的深浅情况，让您“照猫画虎”，自己动手做一个实际例子，对于该例子的实际操作方法，您可以在书中所附的光盘中找到具体的答案。

除此之外，书海茫茫，本系列丛书还有什么特点能够吸引您的注意力呢？请看：

应用范围



目前市场上软件种类层出不穷，应用在某些领域的软件已不下数十种。本系列丛书精选了目前国内外使用最广泛的若干种软件，同时也是时下各个领域最引人注目的杰出代表。目前本系列丛书所涉及的领域有**办公软件、操作系统、网络、编程语言、数据库技术及图形图像设计**。

版本选用



本系列丛书全部选择软件的最高版本，这并不等于说没有使用过低版本的用户就无法使用。甚至可以说，这套丛书是偏向于初学者的，为初学者从入门到精通提供了一个轻松的氛围。当然，对于软件使用的老手，也可以从中获得许多新的知识和技巧。

由于本系列丛书所描述的软件的版本都是最前沿的，根据软件使用的规律，它们在**近几年之内都不会被淘汰**。

范例入手



本系列丛书突破了以往图书的传统写法，在讲述一项功能之前，先让读者按照书中的

步骤自己做一个小例子，让您一开始就上手操作。待操作完之后，再来讲述功能的具体特性。也就是说：**先操作，再讲解，后精通。**

光盘配书



本系列丛书中的**一部分图书配有光盘**，光盘的形式一共有三种：一种是配程序例子光盘（对于程序设计类图书，如 Visual Basic 6.0），一种是效果光盘（对于图形图像类图书，如 CorelDRAW 9），一种是配多媒体教学光盘（如 Excel 2000）。在书中配多媒体教学光盘是本系列丛书的一个大胆尝试。

读者定位



本系列丛书编写的宗旨在于：**让读者成为一个精通软件的高手**。它属于入门到精通的性质，对于不会使用软件的读者，可以通过内容详实的例子入手，轻松掌握软件的功能。对于使用过相应软件的读者来说，可以从书中的新功能介绍、技巧讲述和使用经验中受益匪浅。

另外，本系列图书为了更好地适应读者的读书习惯，在讲述实例及介绍功能之外，还添加了以下辅助阅读形式：



多学两招：介绍软件的使用经验、部分内容的详细信息及重要概念。



指点迷津：介绍操作捷径或常见问题的解决方法。



脚下留心：用于提醒读者应该注意的问题。



照猫画虎：针对已介绍的操作功能，设计一些操作练习，以供读者实践。

本系列丛书在编写过程中，得到清华大学出版社编辑的大力支持和帮助，才使得我们这套丛书能够以较高的水准面向广大读者，在此表示衷心地感谢！

您的进步就是我们的成功！

《实例精通丛书》编委会

1999 年 11 月

《实例精通丛书》编委会

主 编：王俊峰

编 委：欧振旭 吴宏伟 夏梦瑾 袁 阳
许存权 于治立 张丽花 冯彩茹

前 言

随着计算机技术的普及提高，互联网已经进入高速发展的时期，使用网络传输信息成为大势所趋。设计网站、制作网页也随之成为最热门的领域之一。如今，制作网页早已不再需要设计人员手写一条一条的代码。随着各种网页制作软件的发展，网页的制作越来越趋向于视窗化。

在众多网页制作软件中，最受推崇的无疑是 Dreamweaver。它是一套针对专业开发者的视窗化设计工具，是一个所见即所得的网页编辑软件。它的制作界面友好，编写代码简洁，而且具有强大的站点管理能力，是制作网页软件中的佼佼者。

Dreamweaver 4 秉承了 Dreamweaver 3 的优点，又增加了代码与视图同屏显示、JavaScript 调试器、排版显示、资源面板等多项新的功能，使得网页制作变得越来越轻松愉快。本书分三部分来讲解 Dreamweaver 4 的使用，即，基础知识篇、技术提高篇和深入探讨篇。在基础知识篇里，讲解了文档窗口和站点管理窗口的使用，介绍了 Dreamweaver 4 的新功能，并制作了第一个实例，详细讲解了文本格式、图片设置和链接的使用；在技术提高篇里，讲解了使用 HTML 样式和 CSS 样式，绘制表格，排版视图设计，层的应用，框架的应用以及如何利用 Fireworks 4 优化网页。在第三篇里，讲解了添加行为，制作表单，建立交互图像，网站管理和一些 Dreamweaver 4 高级应用。

本书约定

- 用+号连接组合键。例如，“按 Ctrl+A 键”表示先按下 Ctrl 键不放，再按 A 键。
- 在没有特殊指定时，单击表示用鼠标左键单击；双击表示用鼠标左键快速连击两次；右击表示用鼠标右键单击。

本书由田守瑞编著，刘焯、高洁、李永清、刘炯汐、李沿昭、彭颖霞、张航、马亮、黄攀、叶青参加了部分章节的编写工作，参加材料搜集和整理的还有郑小天、王义峰、李凯、刘峰、梁守龙、刘力铭、段冶、方海和和彭鹏等。

虽然笔者投入了大量的时间和精力于本书，但百密难免一疏，书中错误遗漏的地方恳请读者批评指正，我们的电子邮件地址为：

challenger99@sina.com

编 者

2001 年 3 月

目 录

第一篇 基础知识篇

第 1 章 Dreamweaver 4 入门.....	1
1.1 启动 Dreamweaver 4	1
1.2 Dreamweaver 4 文档窗口介绍.....	2
1.2.1 主菜单介绍	2
1.2.2 工具条介绍	17
1.2.3 对象面板介绍.....	17
1.2.4 属性面板介绍.....	17
1.2.5 启动面板介绍.....	18
1.2.6 状态栏介绍	18
1.3 Dreamweaver 4 站点管理窗口介绍.....	19
1.3.1 工具条介绍	19
1.3.2 菜单介绍	19
1.4 Dreamweaver 4 的新功能	20
1.4.1 设计与代码同屏显示功能.....	20
1.4.2 代码编辑器更智能.....	20
1.4.3 权威的 DHTML 参考信息.....	21
1.4.4 使用代码视窗编辑非 HTML 代码.....	22
1.4.5 排版显示	22
1.4.6 JavaScript 调试器	23
1.4.7 Macromedia Flash 按钮和文本.....	23
1.4.8 资源面板	24
1.4.9 双向图形编辑.....	24
1.4.10 与 Microsoft Visual SourceSafe 和 WebDAV 协作.....	24
1.4.11 站点报告	24
1.4.12 Macromedia 与 Dreamweaver 的服务	24
1.5 本章小结.....	25
第 2 章 编写第一个网页	26
2.1 新建网站.....	26
2.2 新建文件并设置属性.....	27

2.3	输入文字.....	29
2.3.1	复制文本	29
2.3.2	键入文本	30
2.4	更改文本格式.....	31
2.5	使用预置格式标记.....	34
2.6	插入图片.....	35
2.7	保存并预览该网页.....	36
2.8	本章小结.....	37
第 3 章	设置链接.....	39
3.1	创建超文本链接.....	40
3.1.1	使用文本链接.....	40
3.1.2	使用图片链接.....	43
3.2	创建书签链接.....	45
3.3	使用列表.....	48
3.3.1	无编号列表	48
3.3.2	有编号列表	49
3.3.3	其他列表	50
3.4	热点链接.....	50
3.5	本章小结.....	55

第二篇 技术提高篇

第 4 章	使用 HTML 样式和 CSS 样式.....	56
4.1	使用 HTML 样式	56
4.1.1	创建新样式	56
4.1.2	编辑样式	58
4.1.3	HTML 样式应用	59
4.1.4	在原有样式基础上创建新样式.....	59
4.2	使用 CSS 样式.....	60
4.2.1	创建新样式	61
4.2.2	编辑样式	63
4.2.3	CSS 样式应用	64
4.2.4	在原有样式基础上创建新样式.....	65
4.2.5	CSS 样式设置	66
4.2.6	将 CSS 样式转换成 HTML 标记	75
4.2.7	将内部嵌入式 CSS 样式导出.....	76
4.3	小结	77

第 5 章 CSS 样式实例	78
5.1 9 磅字的制作	78
5.2 定义标签	80
5.3 改变文字链接属性	82
5.4 滤镜的应用	86
5.4.1 设置透明度	86
5.4.2 设置模糊度	88
5.4.3 设置透明颜色	89
5.4.4 设置水平翻转	89
5.4.5 设置垂直翻转	90
5.4.6 设置灰度图	91
5.4.7 设置颜色反相	92
5.4.8 设置波纹效果	93
5.5 小结	94
第 6 章 绘制表格	96
6.1 创建表格	96
6.2 修改表格	99
6.3 查看源代码	107
6.4 使用表格模板	109
6.5 表格排序	111
6.6 导入表格	113
6.7 表格实例	115
6.7.1 调整单元格宽度	115
6.7.2 建立 CSS 样式	117
6.7.3 编辑图片	119
6.7.4 在单元格中输入文字	121
6.7.5 增加版头	122
6.8 小结	124
第 7 章 排版视图设计	126
7.1 设置排版视图参数	127
7.1.1 切换到排版视图	127
7.1.2 设置排版视图参数	128
7.2 插入自由表格和单元格	129
7.3 设置自由表格和单元格的属性	133
7.4 对自由表格和单元格的操作	135
7.5 转换至标准视图	136
7.6 实例	137

7.6.1	设置底图	138
7.6.2	绘制表格和单元格	140
7.6.3	填充内容	141
7.6.4	设置单元格属性	143
7.7	小结	145
第8章	层的应用	146
8.1	创建层	146
8.1.1	层的分类	146
8.1.2	插入层	147
8.1.3	创建嵌入式层	148
8.2	设置属性	150
8.2.1	设置单个层的属性	150
8.2.2	设置多个层的属性	153
8.3	层的操作	154
8.3.1	插入对象	154
8.3.2	嵌入及分离	154
8.3.3	层面板的操作	155
8.3.4	层的精确定位	157
8.3.5	Z-索引的应用	158
8.3.6	层和表格互相转换	160
8.4	层的动画效果	161
8.5	层的实例	165
8.5.1	创建层	165
8.5.2	添加行为	168
8.5.3	设置动画层	171
8.6	小结	175
第9章	框架的应用	177
9.1	建立框架集	177
9.1.1	插入框架集	178
9.1.2	嵌套框架集	179
9.1.3	保存框架集文件	180
9.1.4	在原有网页上添加框架集	180
9.1.5	框架集的源代码	182
9.2	操作框架	183
9.2.1	选择单个框架	183
9.2.2	拉伸框架	184
9.2.3	保存框架文件	185

9.3	设置框架集和框架的属性	186
9.3.1	设置框架集的属性	186
9.3.2	设置框架的属性	188
9.4	框架间的链接	190
9.5	框架实例	192
9.5.1	制作首页	192
9.5.2	设置框架	193
9.5.3	设置框架属性	195
9.5.4	设置链接	196
9.5.5	预览	197
9.6	小结	198
第 10 章	利用 Fireworks 4 优化网页	199
10.1	从 Fireworks 中导出 HTML	199
10.2	使用 Fireworks 4 编辑 Dreamweaver 中的文件	201
10.3	使用 Fireworks 4 编辑 BMP 文件	203
10.4	图像无缝拼接	211
10.5	在网页中优化图片	215
10.5.1	优化静态图片	215
10.5.2	优化动态图片	217
10.6	小结	218

第三篇 深入探讨篇

第 11 章	添加行为	219
11.1	行为面板的使用	219
11.1.1	概念	219
11.1.2	添加行为	220
11.1.3	修改行为	222
11.1.4	处理多个行为	223
11.2	Dreamweaver 4 动作与事件类型简介	223
11.2.1	事件简介	223
11.2.2	Call JavaScript (调用脚本程序) 动作	227
11.2.3	Change Property (改变属性) 动作	228
11.2.4	Check Browser (查看浏览器) 动作	229
11.2.5	Check Plugin (检查插件) 动作	231
11.2.6	Control Shockwave or Flash (控制电影的进程) 动作	231
11.2.7	Drag Layer (拖动层) 动作	234
11.2.8	Go to URL (跳转地址) 动作	238

11.2.9	Jump Menu (跳转菜单) 动作	239
11.2.10	Open Browser Window (打开浏览器) 动作	242
11.2.11	Play Sound (播放声音) 动作	244
11.2.12	Popup Message (弹出消息框) 动作	245
11.2.13	Preload Images (预先载入图片) 动作	247
11.2.14	Set Nav Bar Image (设置导航栏图像) 动作	247
11.2.15	Set Text (设置文本) 动作	250
11.2.16	Show-Hide Layers (显示或者隐藏层) 动作	254
11.2.17	Swap Image (变换图片) 动作	255
11.2.18	Swap Image Restore (图片恢复) 动作	257
11.2.19	Timeline (时间线) 动作	258
11.2.20	Validate Form (验证表单) 动作	260
11.3	小结	260
第 12 章	制作表单	262
12.1	创建表单	263
12.2	设置表单属性	264
12.2.1	选中表单	264
12.2.2	设置表单名称	264
12.2.3	对表单指定应用程序	265
12.2.4	定义发送表单的方法	266
12.3	在表单中插入对象并设置属性	266
12.3.1	插入文本框	266
12.3.2	插入按钮	268
12.3.3	插入复选框	270
12.3.4	插入单选框	270
12.3.5	插入下拉列表框	271
12.3.6	插入文件域	273
12.3.7	插入图像域	274
12.3.8	插入隐藏域	275
12.3.9	插入跳转菜单	276
12.4	验证表单	277
12.5	注册类型表单实例	280
12.6	小结	282
第 13 章	建立交互图像	283
13.1	插入轮换图像	283
13.2	插入导航条	284
13.3	插入 Flash 按钮	288

13.4	插入 Flash 文本	289
13.5	插入 Fireworks 按钮	290
13.6	插入 Fireworks HTML	292
13.6.1	制作 Fireworks HTML	292
13.6.2	插入 Fireworks HTML	293
13.6.3	编辑 Fireworks HTML	294
13.7	小结	295
第 14 章	Dreamweaver 4 高级应用	296
14.1	head 标记应用	296
14.1.1	Meta 标识符	296
14.1.2	Keywords 标识符	297
14.1.3	Description 标识符	298
14.1.4	Refresh 标识符	299
14.1.5	Base 标识符	300
14.1.6	Link 标识符	301
14.2	使用插件	301
14.3	插入 Java Applet	302
14.4	清除代码垃圾	303
14.4.1	整理 HTML 代码	303
14.4.2	优化代码	303
14.5	小结	305
第 15 章	网站管理	306
15.1	本地网站管理	306
15.1.1	建立本地网站	306
15.1.2	在站点管理窗口管理本地网站	307
15.1.3	检测站点	311
15.1.4	测试	312
15.1.5	生成站点地图	313
15.2	远程网站申请及管理	314
15.2.1	申请主页空间	314
15.2.2	上传主页	314
15.2.3	个人网站制作技巧	315

第一篇 基础知识篇

第 1 章 Dreamweaver 4 入门

在详细学习和使用 Dreamweaver 4 之前, 首先介绍一下 Dreamweaver 4 的用户界面、菜单使用方法、主要浮动面板和 Dreamweaver 4 的新增功能。

Dreamweaver 4 的用户界面非常简洁, 它秉承 Macromedia 公司产品的一贯风格, 采用浮动面板方式, 按 F4 键, 可以隐藏所有浮动面板, 给用户最大的工作界面, 适合专业人士对网站的开发。Dreamweaver 4 还在 Dreamweaver 3 的基础上增加了十项新功能, 使得 Dreamweaver 的功能更为强大。

本章对 Dreamweaver 4 的功能介绍的很详细, 喜欢从实例入手的读者, 可以粗略浏览本章, 再看第 2 章, 以便对 Dreamweaver 4 有一个比较感性的认识。

1.1 启动 Dreamweaver 4

在 Windows 操作系统中, 单击“开始”菜单, 执行【程序】/【Macromedia Dreamweaver 4】/【Dreamweaver 4】命令, 启动 Dreamweaver 4 程序。如图 1.1 所示。

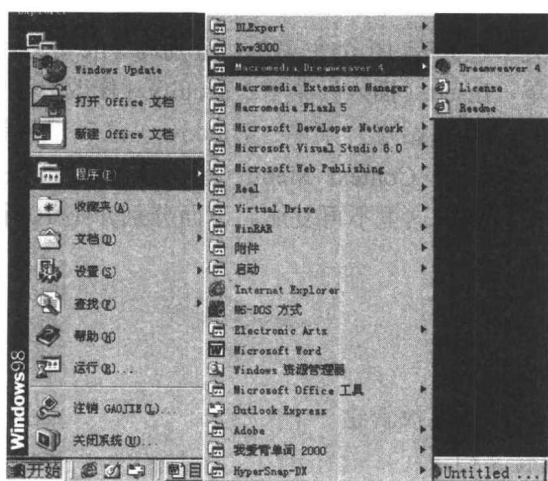


图 1.1 启动 Dreamweaver 4 程序

1.2 Dreamweaver 4 文档窗口介绍

Dreamweaver 4 工作区包括文档窗口、工具条、菜单栏、对象面板、属性面板、启动面板、状态栏等等。如图 1.2 所示。

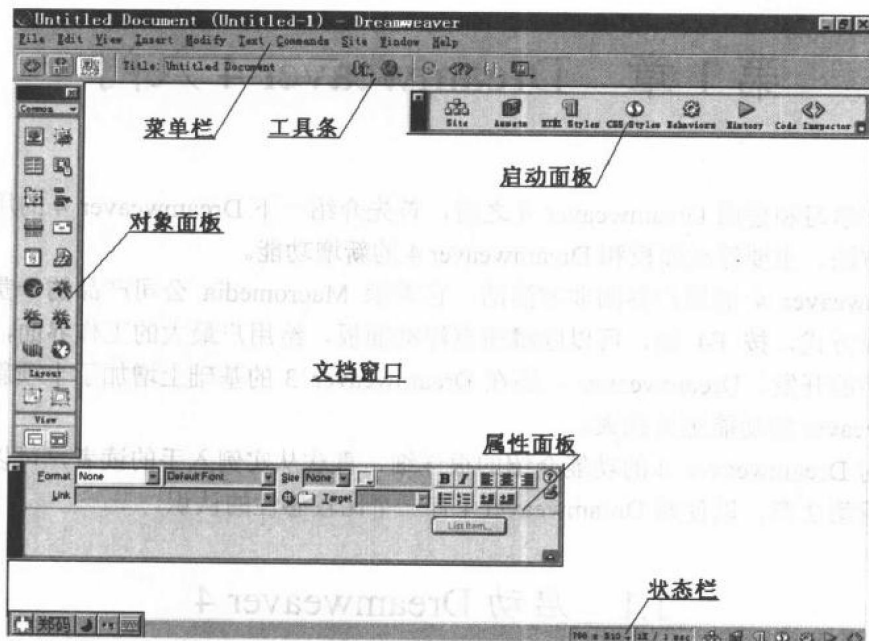


图 1.2 Dreamweaver 4 工作区

1.2.1 主菜单介绍

Dreamweaver 4 的菜单栏共有 10 个主菜单，分别为 File（文件）菜单、Edit（编辑）菜单、View（查看）菜单、Insert（插入）菜单、Modify（修改）菜单、Text（文本）菜单、Commands（命令）菜单、Site（站点）菜单、Window（窗口）菜单、Help（帮助）菜单。当鼠标右击文档窗口时，将出现 Context Menu（弹出菜单），即快捷菜单，快捷菜单中所有命令都能够在主菜单中找到，这里不再复述。下面分别介绍 10 个主菜单功能。

1. File（文件）菜单

如图 1.3 所示。

New: 新建一个文档。

New from Template: 使用模板新建一个文档。

Open: 打开一个现有文档。

Open in Frame: 如果窗口分帧，在当前插入点所在的帧中打开文档。

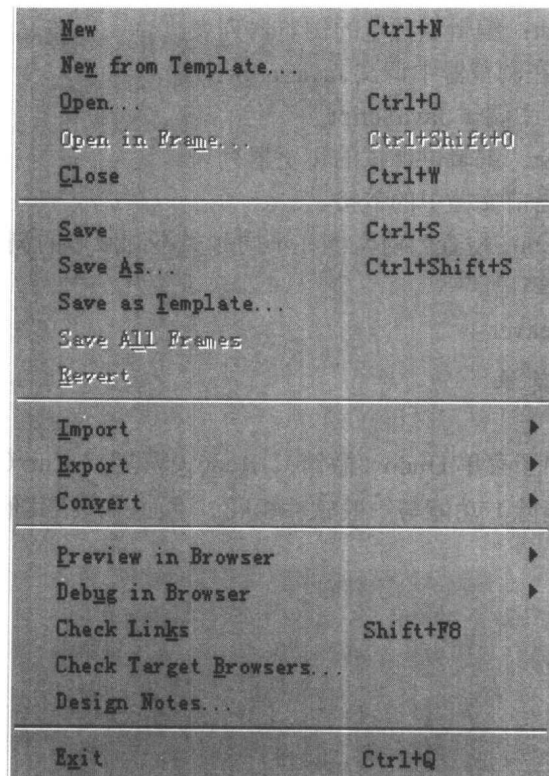


图 1.3 File (文件) 菜单

Close: 关闭当前文档。

Save: 保存目前编辑的文档。

Save As: 另存文档。

Save As Template: 将文档另存为模板。

Save All Frames 保存所有的帧。

Revert: 将文档恢复至上次存盘的状态。

Import: 导入。

- Import XML into Template: 把 XML 导入模板。
- Import Word HTML: 导入 Word HTML 文档。
- Import Tabular Data: 导入表格化数据。

Export: 导出。

- Export Editable Regions as XML: 将模板的可编辑区域导出为 XML。
- Export CSS Styles: 将 CSS 样式表导出为 CSS 文档。
- Export Table: 导出为表格化数据。

Convert: 转换。

- 3.0 Browser Bompitable: 将文档转换为 3.0 版本浏览器的兼容格式。

Preview in Browser: 预览文档。

- Iexplore: 在 IE 中浏览。