

# Visual FoxPro 6.0

# 实用教程

李淑华 金杰 编著



中国电力出版社  
www.infopower.com.cn

# *Visual FoxPro 6.0* 实用教程

李淑华 金杰 编著

中国电力出版社

## 内 容 提 要

全书共分 11 章。主要介绍了 Visual FoxPro 6.0 系统和基础知识, 项目管理器的使用, 数据库的建立和表的有关操作、数据库管理的操作, 查询和视图, 程序设计的常用命令和基本结构, 面向对象程序设计的基本概念, 设计报表、表单、菜单的操作方法。最后介绍了一个人事管理系统实例。

本书由浅入深、通俗易懂, 可作为各类大专院校计算机课程的教材, 也可供各类管理人员用微机进行数据处理时参考。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

Visual FoxPro 6.0 实用教程/李淑华、金杰编著. 北京:  
中国电力出版社, 2001.4

ISBN 7-5083-0581-7

I .V… II .①李…②金… III.关系数据库-数据库管  
理系统, Visual FoxPro 6.0-教材 IV.TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 16634 号

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路 6 号 100044 <http://www.infopower.com.cn>)

三河市实验小学印刷厂印刷

各地新华书店经售

\*

2001 年 8 月第一版 2001 年 8 月北京第一次印刷

787 毫米×1092 毫米 16 开本 16.5 印张 387 千字

定价 25.00 元

**版 权 所 有 翻 印 必 究**

(本书如有印装质量问题, 我社发行部负责退换)

# 前 言

随着计算机技术的发展和普及，各行各业需要由计算机处理大量的信息。选择一个优秀的数据库管理系统作为开发平台，将给日后的信息处理带来极大方便。Visual FoxPro 数据库是一个关系型数据库。它是微软公司根据 FoxBASE 发展起来的，主要用于 Windows 环境。Visual FoxPro 6.0 中文版是最新一代面向对象的数据库开发工具，它不仅大大简化了用户数据库管理，使组织数据、建立用户应用程序等工作更加快捷，而且由于提供了功能强大的面向对象编程能力，使开发应用程序的功能更加完备。

数据库是计算机应用领域中的一项很重要的内容，它主要是利用计算机存储和管理各种数据的。数据库技术发展到今天已相当成熟。对于中国广大用户来说，人们比较熟悉的数据库也许就是 Visual FoxPro。

利用 Visual FoxPro 6.0 可以设计出丰富多采的用户界面，在用户界面中可以放置各种控制部件，如命令按钮、图形图片、图表等，从而设计出完全图形化的界面，方便用户的操作和使用。

Visual FoxPro 6.0 是为数据库应用程序开发而设计的功能强大、面向对象的编程工具。无论是组织信息、运行查询、创建集成的关系型数据库系统，还是为最终用户编写功能全面的数据库管理应用程序，Visual FoxPro 6.0 都可以提供管理数据必需的所有开发环境和工具。

Visual FoxPro 6.0 能够管理大量复杂的数据信息，同时具有很好的安全性。具有较强的网络功能，能够实现数据的远程访问和存储加工。

Visual FoxPro 6.0 能够快速、随意地制作用户需要的各种形式的报表和标签。能够方便地根据数据制作直方图、饼图等。

总之，利用 Visual FoxPro 6.0 设计数据库应用程序，不但可以设计出非常丰富的用户界面，而且几乎不需要编写多少程序，就能开发出功能非常强大的应用程序。

微机数据库系统是应用最广、实用性最强的一种计算机技术。为了进一步满足这种实际需要，作者编写了这本《Visual FoxPro 6.0 实用教程》。

本书由浅入深、通俗易懂，可作为各类大专院校计算机课程的教材或教学参考书，也可作为各类管理人员使用微机进行数据处理的自学读物。

本书整体结构由李淑华设计，第 1 章至第 6 章和第 11 章由李淑华编写，第 7 章至第 10 章由金杰编写。

尽管在编写此书过程中作者做了许多努力，但由于水平有限，加之编写时间仓促，书中缺点和疏漏之处一定不少，敬请读者批评指正。

作 者

2001 年 3 月

# 目 录

## 前 言

<b>第 1 章 Visual FoxPro 6.0 概述</b> .....	1
1.1 Visual FoxPro 6.0 的发展过程 .....	1
1.2 VFP6.0 的功能 .....	2
1.3 VFP6.0 系统的软硬件环境 .....	4
1.4 VFP6.0 系统的安装 .....	5
1.5 VFP6.0 系统的启动 .....	5
1.6 VFP6.0 环境介绍 .....	7
习题 .....	10
<b>第 2 章 VFP6.0 基础</b> .....	11
2.1 VFP6.0 中文版的性能指标 .....	11
2.2 VFP 文件组成 .....	11
2.3 项目管理器 .....	13
2.4 设计器与生成器 .....	21
2.5 工作目录的建立 .....	23
习题 .....	24
<b>第 3 章 数据库的建立和操作</b> .....	25
3.1 数据库的概念 .....	25
3.2 数据库的建立 .....	28
3.3 建立数据表 .....	32
3.4 编辑表中的数据 .....	35
3.5 筛选表记录 .....	41
3.6 建立索引 .....	43
习题 .....	46
<b>第 4 章 数据库的管理</b> .....	47
4.1 数据库的设计 .....	47
4.2 数据库中表的操作 .....	50
4.3 字段与记录属性设置 .....	52
4.4 创建和编辑关系 .....	63

4.5	建立参照完整性规则	66
4.6	使用多个数据库	68
	习题	68
<b>第 5 章</b>	<b>查询与视图</b>	<b>69</b>
5.1	查询与视图的概念	69
5.2	结构化查询语言 SQL 简介	69
5.3	查询数据	72
5.4	视图查询	80
	习题	89
<b>第 6 章</b>	<b>VFP 应用程序设计结构</b>	<b>90</b>
6.1	变量、函数和表达式	90
6.2	数据库的操作命令	95
6.3	表的修改和维护	103
6.4	表的排序与索引	105
6.5	统计命令	110
6.6	命令文件的建立与运行	113
6.7	顺序结构程序设计	115
6.8	分支结构程序设计	116
6.9	循环结构程序设计	118
6.10	过程及其调用	123
	习题	126
<b>第 7 章</b>	<b>面向对象的程序设计</b>	<b>130</b>
7.1	面向对象编程基础	130
7.2	面向对象程序设计的基本概念	131
7.3	VFP 中的对象和方法	132
7.4	VFP 程序设计方法	136
	习题	139
<b>第 8 章</b>	<b>设计报表</b>	<b>140</b>
8.1	报表文件的建立	140
8.2	定制报表	146
8.3	标签文件	152
8.4	打印报表文件和标签文件	154

习题	154
<b>第 9 章 设计表单</b>	<b>155</b>
9.1 创建表单	155
9.2 设置表单的属性	160
9.3 向表单中添加控件	163
9.4 修改和定制表单	168
9.5 控件的使用	173
9.6 编辑事件代码和方法程序代码	205
9.7 将表单加入应用程序	205
习题	206
<b>第 10 章 设计菜单与工具栏</b>	<b>207</b>
10.1 菜单系统及菜单设计器简介	207
10.2 利用菜单设计器设计菜单	209
10.3 菜单项分组	214
10.4 为菜单或菜单项指定任务	214
10.5 创建自定义工具栏	218
10.6 预览与运行菜单系统	220
10.7 定制菜单系统	221
习题	222
<b>第 11 章 程序设计举例</b>	<b>223</b>
11.1 常用程序设计	223
11.2 人事管理系统举例	234
习题	248

## 第 1 章 Visual FoxPro 6.0 概述

Visual FoxPro 数据库是一个关系型数据库。它是微软公司根据 FoxBASE 发展起来的，主要用于 Windows 环境。由于 Visual FoxPro 不需要用户编程就可以建立一个面向对象的数据库应用程序，所以在众多的数据库软件中，Visual FoxPro 脱颖而出，成为一种通用的数据库软件。利用 Visual FoxPro 6.0 可以设计出丰富多彩的用户界面，在用户界面中可以放置各种控制部件，如命令按钮、图形图片、图表等，从而设计出完全图形化的界面，方便用户的操作和使用。

### 1.1 Visual FoxPro 6.0 的发展过程

自从 Visual FoxPro 推出以来，不仅使得 xBASE 数据库管理系统搭上了“可视化”的快车，而且可以与其他编程语言(如 Visual BASIC、Visual C++ 等)并驾齐驱。事实上，Visual FoxPro 已成为当今微型计算机上最流行的软件之一。它的发展主要经历了 3 个阶段。

#### 1. dBASE 阶段

美国 Ashton-Tate 公司在 1981 年推出 dBASE II，从此，xBASE 就成为建立在原始 dBASE II 语言语法和文件格式基础之上的关系型数据库产品。1984 年该公司又推出了 dBASE III，随后又推出它的改进型 dBASE III Plus，这些产品功能一代比一代强。由于使用方便，性能优越，被广泛用于 PC 机进行事务管理和数据处理，赢得了“大众数据库”的美称。

#### 2. FoxBASE 和 FoxPro 阶段

1984 年美国 Fox Software 公司，推出关系型数据库中的 Fox 产品中的第一个产品是 FoxBASE。在运行速度上大大超过 dBASE III，并且第一次引入了编译器，逐步抢占了 Ashton-Tate 公司的市场份额。1987 年相继推出 FoxBASE2.0 和它的最高版本 FoxBASE2.1。

1989 年 Fox Software 公司，推出了 FoxBASE 的升级换代产品 FoxPro1.0，它正是今天 Visual FoxPro 6.0 的前身。它不仅首次引入了基于 DOS 操作系统的窗口技术，使用户面对的不再是单一的圆点提示符，而且极大地扩充了 xBASE 语言命令，支持鼠标，操作方便。同时，它还是一个全兼容 dBASE 和 FoxBASE 的伪编译型集成环境的数据库开发系统。继而又在 1991 年 1 月推出 FoxPro 2.0，在性能上有极大的提高。

1993 年 1 月公布了 FoxPro 的两种版本：FoxPro 2.5 for DOS 和 FoxPro 2.5 for Windows。同年早些时候再次推出了 FoxPro 2.5b 及其中文版，从此 FoxPro 2.5 就在世界各国微机用户中广泛流行。

1994 年发表的 FoxPro 2.6 较 FoxPro 2.5 增加了多种“向导”工具，从而简化了最终用户的操作，但在程序开发方面未见有明显的改进。由于 FoxPro 2.5 的优越性已经深入人心，加上它具有与 xBASE 完全兼容和对运行环境要求较低等特点，至今它仍然拥有大量用户，被许多学校用作数据库教学语言。

#### 3. Visual FoxPro 阶段

1995 年微软公司推出了 Visual FoxPro 3.0 版，Visual FoxPro 3.0 是一个可运行于 Win-



dows 3.x、Windows 95 和 WindowsNT 环境的数据库开发系统。它第一次把 xBASE 产品数据库的概念与关系型数据库理论接轨。

1997 年 5 月, 微软公司推出了 Visual FoxPro 5.0 中文版。

1998 年 9 月, 微软公司推出了 Visual FoxPro 6.0 中文版。

由此可见, Visual FoxPro 是 FoxBASE+ 之后又一广泛使用的微机关系型数据库管理系统。

为了叙述方便, 本书在后面的章节中, 将 Visual FoxPro6.0 简称为 VFP6.0 或 VFP。

## 1.2 VFP6.0 的功能

### 1.2.1 VFP6.0 的基本功能

作为一种数据库软件, VFP 可以完成下列基本功能:

(1) 可以为每一种类型的信息创建一个表, 利用表存储相应的信息。

(2) 可以定义各个表之间的关系, 从而很容易地将各个表中相关的数据有机地联系在一起。

(3) 可以创建查询搜索那些满足指定条件的记录, 也可以根据需要对这些记录排序和分组, 并根据查询结果创建报表、表及图形。

(4) 使用视图, 可以从一个或多个相关联的表中, 按一定条件抽取一系列数据, 并可以通过视图更新这些表中的数据; 还可以使用视图从网上取得数据, 从而收集或修改远程数据。

(5) 可以创建表单来直接查看和管理表中的数据。

(6) 可以创建一个报表来分析数据或将数据以特定的方式打印出来。例如, 可以打印一份将数据分组并计算数据总和的报表, 也可以打印一份带有各种数据格式的邮件标签。

### 1.2.2 VFP 的特点

与其他数据库不同, VFP 在实现上述功能时提供了各种向导。用户在操作时, 只需要按照向导所提供的步骤执行, 使用起来非常方便。因此, VFP 数据库深受广大用户的欢迎。

#### 1. 易于使用

对于熟悉 xBASE 命令语言的用户, 可以在 VFP 系统命令窗口使用命令和函数, 也可以使用系统菜单选项直接操作和管理数据。这比程序开发的应用程序具有更大的灵活性和更高的数据处理效率。对于具备数据库应用程序开发能力的用户, 可以用 VFP 开发可单独运行的应用系统, 并可使用系统所提供的功能制作发布应用程序的软盘。

对于没有数据库使用经验的用户, 可以在中文 Windows 环境中, 运行 VFP 支持的或可脱离 VFP 支持而单独运行的数据库应用系统。这是一种适合办公管理人员操作管理数据的方式。

VFP 作为一个关系型数据库系统, 不仅可以简化数据管理, 使得应用程序的开发流程更为合理, 而且它还在早期版本的基础上实现了计算机易于使用的构想。所以, 许多使用 VFP 早期版本的用户在从事数据库开发时都可以转向使用 VFP6.0。对于刚刚进入数据库领域的新用户来说, 使用 VFP 建立数据库应用程序要比使用其他软件容易得多。

## 2. 可视化开发

在过去,程序员的大部分时间都用在编写代码上。VFP 不是这样,因为 VFP 具有可视化环境,所以开发人员在设计用户界面和设置控制属性上所花的时间与在编码上所花的时间差不多。不仅对于用户界面的开发是这样,而且对于数据库的设计、报表的布局 and 开发过程中的其他方面也是这样。

可视化环境使用方便,可以使开发人员直接看到工作是如何进行的。开发时间被缩短,调试也减少了,并且维护也更容易。

## 3. 事件驱动

Windows 是事件驱动的,这就是说运行于该环境下的程序并不是顺序执行的。它们不是一条指令接着一条指令执行,而是偶尔停下来与用户交互。程序被写成许多独立的片断。某些程序只有当与之关联的事件发生时才会执行,例如有一段代码与某个按钮的 Click 事件关联,通常只有当用户用鼠标单击该按钮时才会发生 Click 事件,否则代码不被执行。

## 4. 面向对象编程

VFP 仍然支持标准的面向过程的程序设计方式,但更重要的是它现在提供真正的面向对象程序设计的能力。如借助 VFP 的对象模型,可以充分使用面向对象程序设计的所有功能,包括继承性、封装性、多态性和子类。

用户可以使用类快速开发应用程序,例如,使用 VFP 提供的表单基类、工具栏基类或页框基类,可以创建基本的表单、工具栏或页框。

通过对现有的类派生子类,可以重用代码和表单,例如,可以派生表单基类来创建一个自定义类,使应用程序中的所有表单具有风格相近的外观。

VFP 类模型赋予用户进一步控制应用程序中对象的能力,不但可以在设计时通过“表单设计器”控制表单中对象的行为和外观,而且在运行时也具有同样的能力。

类设计器帮助用户创建自定义类,在 VFP 中,可以用“类设计器”可视地创建类或用 Define Class 命令以编程方式创建类。

## 5. 应用向导和生成器

VFP 包括一个完全面向对象的应用框架,这些框架能够给应用提供一整套的基本功能。在这些框架基础上,新的应用向导可以建立项目,新的应用生成器能用于增加表单和报表。

## 6. 组件库

组件库是 VFP6.0 中文版新增的工具。利用组件库,用户可以将各种对象(包括类库、表单、按钮等)组合集成到对象、工程或项目中。对这些可视化对象的组合可以进行动态修改、复制、重新排列组合等操作。

## 7. VFP 基础类

VFP 提供多于 100 种已经预建并可重用的类,开发者能用这些组件给应用程序提供通用功能。使用这些类或子类,可以扩充它们的功能。

## 8. 活动文档

活动文档是基于 Windows 的非 HTML 格式应用程序。活动文档可以嵌入浏览器,通过浏览器接口可以访问应用程序。同 VFP 应用程序一样,在 VFP 和活动文档中可以运行表单、报表、标签、类的实例、程序代码以及手工操作数据等。但是,活动文档必须嵌入像

Internet Explorer、Netscape Communicator 之类的网络浏览器中才能发挥其功能。

### 9. 对动态图形文件的支持

VFP 6.0 中文版的最大特点是加强了对 Internet 和 Intranet 的支持,而图形是 Internet 和 Intranet 中的重要资源,尤其是 GIF 和 JPEG。GIF 是动态的图形文件, JPEG 是压缩的图形文件,二者又是 Internet 和 Intranet 中最主要图形文件,因此对 GIF 和 JPEG 格式图形文件的支持非常重要。

### 10. 程序语言的增强

在 VFP6.0 中文版中,为简化程序设计任务,程序语言在一定程度上比以前版本有所增强。在 Foxtools. fl1 中增加了很多功能强大的函数,在 VFP6.0 版本中增加了一个 API 函数库,通过 API 函数调用,很多 VFP6.0 以前版本解决不了的问题也变得易于解决。

### 11. 支持 OLE 拖放

在 VFP6.0 中文版中引进了强大的 OLE 拖放工具,允许用户在不同的支持 OLE 拖放技术的应用程序(例如 Word、Excel、Visual BASIC 等)之间移动数据。同一应用程序的不同控件之间,以及支持 OLE 拖放技术的不同的应用程序的控件之间都可以通过 OLE 拖放技术移动数据。

### 12. 新增和改进的生成器和编译器

VFP6.0 中文版对以前版本的生成器和编译器做了一定程度的改进,同时还推出了一些新的生成器和编译器,主要用于编译应用程序、创建数据库、在 Web 上发布用户数据、执行对象模型以及用户设计自己的生成器。

## 1.3 VFP6.0 系统的软硬件环境

### 1.3.1 软件环境

可以安装在以下操作系统或网络系统环境中:

- Windows 98
- Windows NT 4.0

### 1.3.2 硬件环境

在 Windows98 中安装 VFP6.0 至少应满足以下推荐的系统要求:

- 一台带有主频为 233MHz 的奔腾 II 以上的兼容微型计算机
- 一个鼠标
- 32MB 以上的内存
- 对于硬盘空间,完全安装需要 100MB,自定义安装最大需要 240MB
- 若进行网络安装需要一个支持 Windows 的网络和一个带硬盘的服务器
- 采用支持 VGA 或更高分辨率的显示器
- 系统需要运行 Windows98 或 WindowsNT 4.0 或更高版本

## 1.4 VFP6.0 系统的安装

### 1.4.1 从 CD-ROM 上安装

目前绝大多数的计算机都安装了 CD-ROM 驱动器, 这里主要介绍从 CD-ROM 对 VFP 的安装, 软盘安装请查阅相关资料。从 CD-ROM 上安装的操作步骤如下:

- (1) 将 CD 盘放入 CD-ROM 驱动器。
- (2) 从“资源管理器”的目录中, 选择光驱, 找到 setup.exe 文件并运行。
- (3) 按照安装向导, 选择安装形式并完成安装。
- (4) 退出安装。

### 1.4.2 从网络上用 CD-ROM 安装

对于网络上的用户, 可以实现资源的共享, 可以按照如下方法进行安装:

- (1) 将 CD 盘放入与网络相连的工作站的任何共享的 CD-ROM 驱动器中。
- (2) 从“资源管理器”的目录中, 选择“映射网络驱动器”将 CD-ROM 进行映射。
- (3) 从“资源管理器”的目录中, 选择映射的驱动器, 找到 setup.exe 文件并运行。
- (4) 按照安装向导, 选择安装形式并完成安装。
- (5) 退出安装。

## 1.5 VFP6.0 系统的启动

### 1.5.1 启动 VFP

#### 1. 在“开始”菜单中启动 VFP

在“开始”菜单中, 启动 VFP 的操作步骤如下:

- (1) 单击屏幕左下角的“开始”按钮, 移动鼠标指针指向“程序”选项。
- (2) 再把指针指向 Microsoft Visual Studio 6.0 程序组中“Microsoft Visual FoxPro 6.0”选项, 如图 1.1 所示, 单击该选项后, 可以启动 VFP。

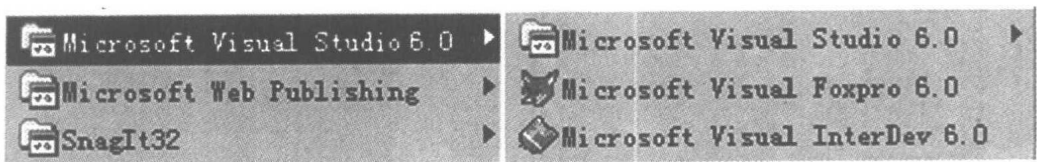


图 1.1 从“开始”菜单启动 VFP

#### 2. 用快捷方式启动 VFP

为了方便地启动, 可以在自己的桌面上建立启动快捷键, 其操作步骤如下:

在桌面上单击鼠标右键。选择快捷菜单中的“新建”, 然后选择“快捷方式”。

(1) 在“创建快捷方式”对话框上,选择“浏览”命令按钮,然后在“浏览”窗口中,找到 Visual FoxPro 6.0 所在的目录,找到 vfp.exe 文件,选择“打开”,如图 1.2 所示。

(2) 在“创建快捷方式”对话框中,选择“下一步”。

(3) 在“为程序选择标题”对话框中,输入用户所要的快捷方式的名称,然后单击“完成”按钮。

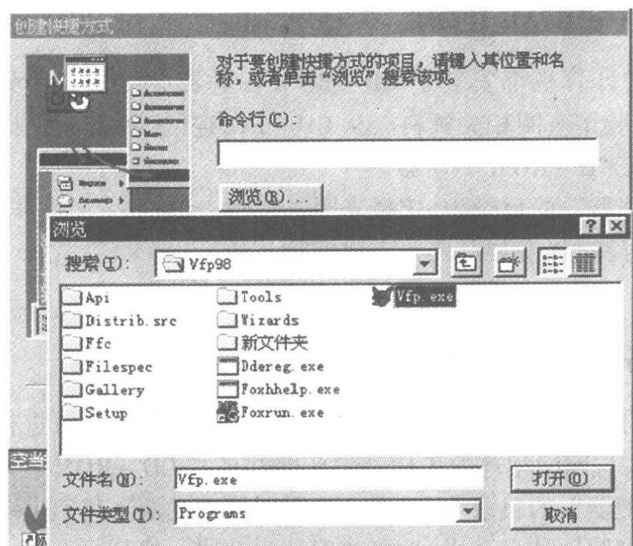


图 1.2 创建 VFP 快捷方式

### 1.5.2 退出 VFP

退出 VFP 有以下几种方法:

- (1) 在“命令”窗口中,输入“quit”,如图 1.3 所示。
- (2) 直接按 Alt + F4。
- (3) 在“文件”菜单中,选择“退出”命令。
- (4) 双击主窗口左上角的控制菜单。
- (5) 在主窗口控制菜单中,选择“关闭”,如图 1.4 所示。



图 1.3 从命令窗口退出



图 1.4 从控制菜单退出

## 1.6 VFP6.0 环境介绍

VFP 系统启动成功,便出现图 1.5 所示的画面.在该画面中有 6 个选项,都能分别实现其功能,比如创建一个“新应用程序”、“打开一个已存在的项目”等.由于该画面并不是必需的,所以一般作法是,选中最后一行“以后不再显示此屏”,然后,点击“关闭此屏”按钮,即关闭该屏,下次启动系统时就不再显示该画面,系统将进入图 1.6 所示的启动画面,几秒钟后,系统便进入图 1.7 所示的 VFP 主窗口

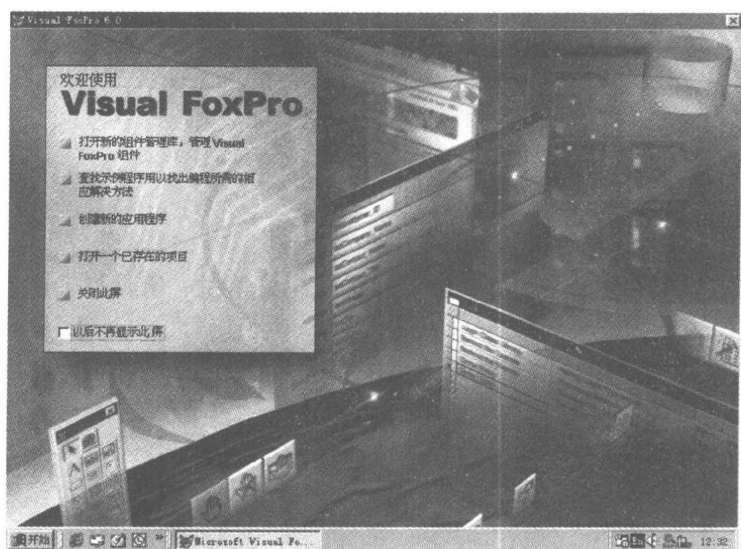


图 1.5 VFP6.0 系统启动成功的画面



图 1.6 VFP6.0 启动显示的画面

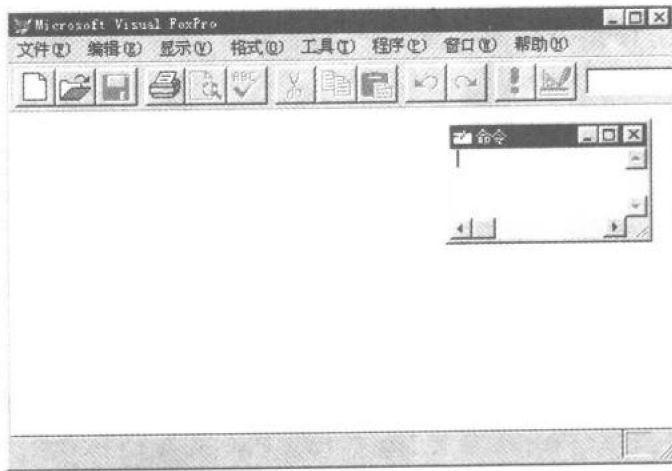


图 1.7 VFP 的主窗口

### 1.6.1 主窗口介绍

主窗口是开发应用程序的起点，主要由标题栏、菜单栏、工具栏、状态栏和命令窗口组成。

(1)标题栏：标题栏显示目前所使用的系统是 Microsoft Visual FoxPro。

(2)菜单栏：菜单栏中可提供多种菜单，如“文件”、“编辑”、“显示”、“格式”、“工具”、“程序”、“窗口”和“帮助”，应用程序的开发可在这些菜单中实现。每个菜单都有快捷键，如图 1.8 所示。

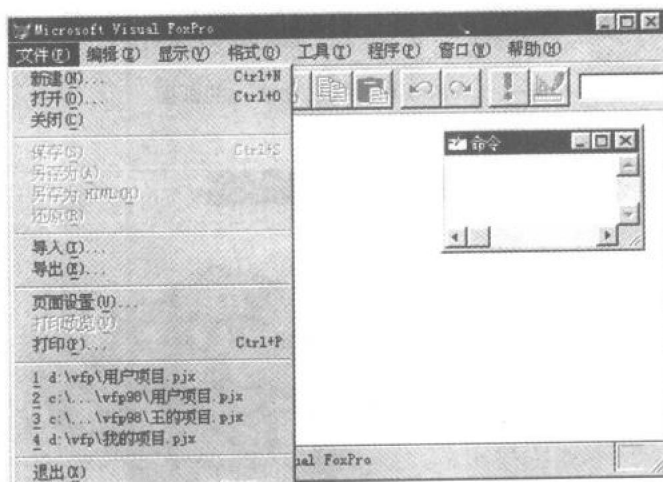


图 1.8 菜单栏及其下拉菜单

在不同状态时，主菜单项会有一些变化，比如有“表设计器”状态时，主菜单中的“项目”菜单项就变成了“表”菜单项。各种菜单的具体情况将在后面的章节中分别详细介绍。

(3)工具栏：工具栏由多个按钮组成，实际上就是下拉式菜单变成弹出式按钮。工具

栏是应用程序开发过程中必需的工具，利用工具栏能够快速访问常用的命令和功能。工具栏的按钮只能通过鼠标来使用，单击某一按钮，VFP 就执行指定给按钮的命令或过程。VFP 提供了多种工具栏，一般与各种对象设计器对应。在主窗口中，一般显示的是常用工具栏，如图 1.9 所示。

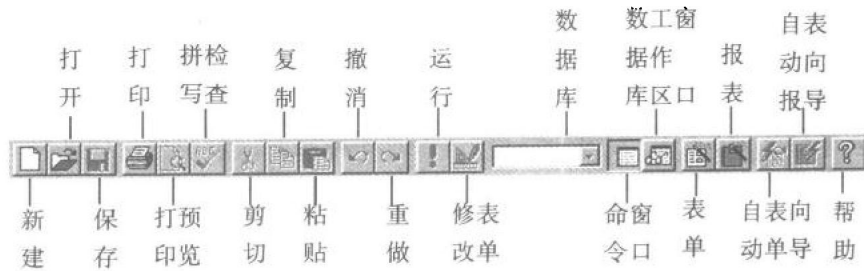


图 1.9 工具栏说明

在不同状态下，VFP 会把对应的对象工具栏显示出来，如有“表设计器”状态时，会把表设计器的工具显示出来。对于每一种工具栏，用户可以决定是否显示以及在屏幕的什么地方显示。工具栏可以浮动在窗口之上，也可以停在工具栏区域，并且可以对浮动工具栏的显示形式进行重新调整。

(4) 命令窗口：在命令窗口中，可以输入 VFP 的各种命令和语句，同样可以达到程序开发的目的。

(5) 状态栏：把当前最有用的信息告诉给用户。在 VFP 状态栏中，显示的信息可能有 3 种，即配合菜单操作，显示选项的功能、显示系统对用户的反馈信息及显示键的当前状态。

### 1.6.2 用 VFP 开发应用程序的方式

VFP 开发应用程序可以使用 4 种不同的方式，即向导方式、菜单方式、程序执行方式及命令方式。

#### 1. 向导方式

VFP 为用户提供很多具有实用价值的向导工具，其基本思想是通过把一些复杂的功能分解为若干简单的步骤来实现的，每一步使用一个对话框，然后把这些较简单的对话框，按适当的顺序组合在一起。向导方式的使用，使不熟悉 VFP 命令的用户也能在很短的时间内学会 VFP 的操作。只要回答向导提出的有关问题，通过有限的几个步骤就可以使用户轻松解决实际应用的问题。

向导为交互式程序，能够帮助用户快速完成一般性的任务，如创建表单、设置报表格式和建立查询等。例如选择“报表向导”后，可以选择待创建报表的类型。向导会询问要使用哪个表，并提供为设置报表格式所作的选择。针对不同的应用问题，可使用不同的向导工具。各种向导的具体用法，在以后的学习中将会遇到。

VFP 的各种向导有统一的界面：起码拥有一个下拉列表框“步骤”、5 个命令按钮：“帮助”、“取消”、“返回”、“下一步”和“完成”。在向导对话框窗口上部的“步骤”下拉列表框中，有该向导的所有步骤。如从中选择任一步骤，可立即转到所选步骤上。单击“帮助”按钮，可看到该向导步骤的有关帮助信息。

单击“取消”按钮，可使所有设置无效，立即取消向导的执行过程。单击“返回”按



钮,可返回到该向导的上一步骤中,以便对上一步骤中的设置进行必要的修改。单击“下一步”按钮,可以进行到该向导的下一步骤中。单击“完成”按钮,将跳过该向导当前步骤之后的所有步骤,完成向导的过程。这些步骤的设置将取向导的默认值。

## 2. 菜单方式

利用菜单创建应用程序是开发者常用的主要方法。实际上菜单方式包括对菜单栏、快捷键和工具栏的组合操作。开发过程中的每一步操作都得依赖菜单方式来实现,比如要打开一个已存在的项目,这时要用到“文件”菜单中的“打开”菜单(或工具栏中的“打开”按钮或快捷键“Ctrl+O”),而且菜单操作直观易懂,击键简单,因此菜单方式是应用程序开发中常用的方式。

## 3. 命令方式

VFP 为一种命令式语言系统。用户每发出一条命令,系统随即执行并完成一项任务。许多命令执行后会在屏幕上显示必要的反馈信息,包括执行结果或错误信息。这种方式直截了当,关键在于要求用户熟悉 VFP 的命令及用法,由于要记忆大量的命令,可能对初学者不利,因此这种方式仅适合于程序员使用。另外,命令方式由于操作命令输入的交互性和重复性,会限制执行速度。

## 4. 程序执行方式

为了弥补命令方式的不足,在实际工作中常常根据需要解决的问题,将命令编成特定的序列,并将它们存入程序文件。用户需要时,只需通过有关命令调用程序文件,系统就能自动执行。

### 1.6.3 帮助

在 VFP 的主菜单中,最后一项是“帮助”,打开此菜单就可进入 VFP 的帮助系统。VFP 的帮助系统是一个十分有效的信息系统,与 Visual Studio 6.0 的其他软件的帮助集成在一起,组成 MSDN(Microsoft Developer Network Library),就像一本内容丰富的使用手册,使用户不离开 VFP 环境就能检索到其各种帮助信息。

进入帮助系统有三种方法,即在命令窗口中,输入“帮助”命令、调用“帮助”菜单和在 VFP 的任一地方选中需获得帮助的内容,按“F1”功能键。用户根据自己的需要来选择帮助方法。

## 习 题

1. VFP6.0 有哪些功能和特点?
2. VFP6.0 应用程序使用的方式有几种?向导方式的操作步骤怎样?
3. 了解 VFP6.0 的安装方法,熟练掌握 VFP6.0 的两种启动方法。
4. 了解 VFP6.0 主窗口的组成,掌握工具栏中的工具按钮的功能。
5. 掌握“文件”菜单中的文件操作命令的使用方法。