



全国千余家著名电脑培训学校联袂推出
流行软件全面学习教程

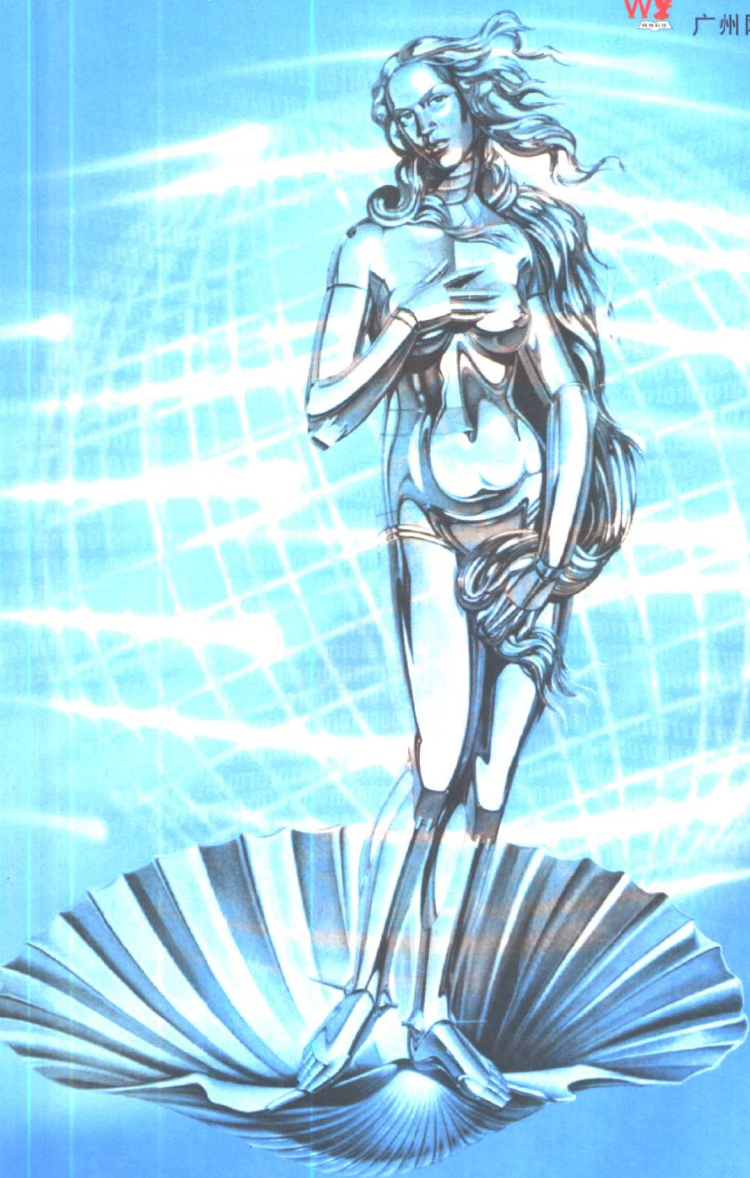
精通

FLASH 5 中文版

中国IT培训工程编委会 编



香港恒明出版有限公司 承制
广州网垠科技发展公司



即学即会，即会即用

内容为王，详尽细致

实例操作，问题分析

模拟教学，图文并茂

提供教案，举一反三

短期培训，最佳选择

珠海出版社



全国千余家著名电脑培训学校联袂推出



流行软件全面学习教程

精通 Flash 5.0

中国 IT 培训工程编委会 编

珠海出版社

内 容 简 介

Flash5 是专业的网页多媒体动画大师, 可轻而易举地制作出生动的影像与网页互动的效果及导航界面。本书讲述 Flash 工具的使用及简单的动画制作, 与 Dreamweaver4 达到互补。

图书在版编目(CIP)数据

流行软件全面学习教程/中国 IT 培训工程编委会编. —珠海: 珠海出版社, 2002. 1
ISBN7-80607-822-3/TP. 11

I. 流... II. 中... III. 流行软件全面学习-教程 IV. TP. 11

流行软件全面学习教程

作 者 ■ 中国 IT 培训工程编委会

选题策划 ■ 孙建开

终 审 ■ 成平

责任编辑 ■ 孙建开 雷良波

封面设计 ■ 非凡创意

出版发行 ● 珠海出版社

社 址 ● 珠海香洲银桦新村 47 栋 A 座二层

电 话 ● 2515348 邮政编码 ● 519001

印 刷 ▲ 广东科普印刷厂

开 本 ▲ 787 × 1092mm 1/16

印 张 ▲ 459 字数 ▲ 9320 千字

版 次 ▲ 2002 年 1 月第 1 版

2002 年 1 月第 1 次印刷

印 数 ▲ 1 - 5000 册

ISBN7-80607-822-3/TP. 11

总 定 价: 572.80 元(全二十三册)

版权所有: 翻印必究

《中国 IT 培训工程》丛书简介

生存和发展，一直是 13 亿中国人面临的最重要的问题。这也是电脑书畅销不衰，计算机等级考试应考者每年超过五百万人，国家教育部把信息技术教育作为中小学必修科目，社会上各类电脑培训学校红红火火的最大原因。

为顺应市场，引导市场，珠海出版社与广州网垠公司和香港恒明出版有限公司共同策划投资 500 余万元，全国近千家电脑培训学校联袂推出《中国 IT 培训工程》，该工程分四大板块：

一、《中国计算机培训标准教材》。这是一块极具潜力的市场，计算机不仅在生产、科研、办公、教育、国防、影视、通讯等领域得到了广泛的应用，而且正在以人们始料不及的速度走进千家万户。为了满足非计算机专业人员及初学者的需求，满足职业高中、技工学校、中等专业学校、军民两用人才培养、下岗人员培训的广泛需要，我们编写了这一系列标准教材。它不仅是各类计算机培训学校的首选教材，还可作为大中专院校学生和各类成人教育的参考用书，更可作为广大用户实战操作的必备工具书。

本板块细分为：

《流行软件全面学习教程》20 余册； 《电脑应用培训教程》20 余册；
《电脑综合培训教程》20 余册； 《电脑超级培训学院》20 余册。

二、《中小学信息技术课教材及辅导读物》。清华、北大、中山大学的精英及资深专家均参与了教材及辅导读物的编写。本套教材及辅导读物力争得到教育部的认可，成为国家教育部指定的全国中小学校信息技术课的标准教材。

本板块细分为：《中小学生信息技术标准教程》共 9 册；

《中小学教师计算机培训教程》共 4 册；

《电脑小专家》（彩版）共 10 册。

三、《全国计算机等级考试完全版》。本套教材属全国计算机等级考试命题研究组编写、为教育部考试中心指定教材辅导书及光盘，是每年五百万考生的必备书。最近，人民日报、光明日报、新民晚报、电脑报、北京青年报、新闻出版报、千龙网等多家媒体相继介绍了珠海出版社近期出版发行的《全国计算机等级考试

完全版》等电脑图书及光盘，在全国各地引起了强烈的反响。

本板块细分为：

《全国计算机等级考试完全版》（配光盘），共 16 册；

《全国计算机等级考试完全版》（印刷版）共 16 册（印刷版以超低定价发行）。

中国 IT 培训工程丛书的特点是：一、权威性。二、垄断性。三、内容新。四、实用性强。五、印刷质量一流。六、定价合理。七、分印刷版和配光盘版。八、品种齐全。九、销售渠道完善。

机会和挑战

信息时代的来临，令人新奇而又陌生，兴奋而又不安，它充满了竞争，每一个中国人都必将面临挑战！新世纪里，拥有新观念、新知识、新经验，意味着机遇；否则意味着淘汰！从现在起，深谋远虑，从心态到技能，从观念到知识，主动出击，长远计划，充实自己，不断掌握的专业知识和职业技能，提高自身的综合素质和竞争能力。你，准备好了吗？残酷的竞争摆在你我的面前，在这能力本位的社会转型期，我们不能不学会电脑！掌握一技之长——学会简单的文案处理，专业的广告设计，打字排版，电脑维护，网页制作，或者高级程序设计？事实证明，你我的新人生就从《中国 IT 培训工程》开始……

中国 IT 培训工程编委会

2001. 10 月

目录



第一章 制作特殊的文字效果

1.1 空心文字	1
1.2 彩虹文字	3
1.3 图片文字	6
1.4 电影文字	10
1.5 金属文字	15
1.6 立体文字	19
1.7 光影变幻文字	30
1.8 爆炸文字	35

第2章 动画的实例创作

2.1 文字大小和位置的变化	38
2.2 沿轨迹运动的小球	41
2.2.1 Guide 层的制作	41
2.2.2 在主图层中编辑小球动画	42
2.3 不断变化的五角星	45
2.3.1 五角星的制作	45
2.3.2 设置五角星的纹理效果	49
2.3.3 使五角星产生一系列的运动变化	52
2.4 玻璃杯	54
2.4.1 制作元件	54
2.4.2 在舞台上放置元件	60
2.5 倒计时动画	61
2.5.1 制作元件	61
2.5.2 生成动画	64

2.6 视觉欺骗——“三维”矩阵	6 9
2.6.1 元件的制作	6 9
2.6.2 在舞台上放置元件	7 4
2.7 辉光效果——闪光镜特效	7 5
2.7.1 绘制需要的图画	7 5
2.7.2 把我们的作品连接起来	8 1
2.7.3 最后的操作	8 5
2.8 制作 Flash 时钟	8 6
2.8.1 要做好时钟的 Flash 动画	8 6
2.8.2 把时钟的动画插入网页	8 8

第3章 如何制作按钮

3.1 二维的动态按钮	9 0
3.1.1 圆形动态按钮的制作	9 0
3.1.2 矩形动态按钮	9 3
3.1.3 系列按钮的制作	9 6
3.2 苹果熟了	9 9
3.3 三维动态按钮	1 0 6

第4章 FLASH 5.0 的动画效果设定

4.1 反弹的小球	1 2 1
4.1.1 预备工作	1 2 1
4.1.2 设置 actions	1 2 4
4.2 菜单的制作	1 3 0
4.2.1 下拉菜单	1 3 0
4.2.1 滑动菜单	1 4 1
4.3 鼠标跟随事件	1 5 2
4.2.1 旋转鼠标跟随	1 5 2
4.3.2 三维立方体的鼠标跟随	1 5 8
4.3.3 使用按钮选择不同的鼠标跟随	1 6 7

第5章 和 FREEHAND 的密切配合

第6章 在 PowerPoint 中嵌入 Flash 动画

第 7 章 在 FLASH 中调用另外一个 FLASH 动画

第 8 章 用 FLASH 5.0 制作小游戏

8.1 简单的拖拽拼图游戏	2 2 8
8.2 碰碰球	2 3 5
8.3 猜谜游戏	2 5 0
8.4 随机骰子	2 6 3

第 9 章 用 FLASH 制作网页

9.1 删除 Flash 中多余的元件	2 7 3
9.2 用 Flash 5.0 为动画制作 loading 界面	2 7 5
9.2.1 一个普通的 loading 界面	2 7 5
9.2.2 精确百分比的 loading 界面	2 7 9
9.3 用 Dreamweaver 将 Flash 动画嵌入网页	2 8 5
9.3.1 插入 Flash 动画	2 8 5
9.3.2 调整动画的大小	2 8 6
9.3.3 修改自动生成的 Html 源代码	2 8 8
9.4 实现在 HTML 中的分 Frame 格式	2 9 1
9.5 多用户登录密码模式	2 9 3
9.6 背景音乐	3 0 5
9.6.1 背景音乐的导入与控制	3 0 5
9.6.2 使背景音乐连贯	3 0 9
9.6.3 音乐开关的制作	3 1 4
9.6.4 调节音量	3 2 5

第 10 章 发布 FLASH 影片

10.1 全屏技术	3 4 1
10.1.1 浏览器内的全屏	3 4 1
10.1.2 没有浏览器的全屏	3 4 4
10.2 将动画制成可执行的 EXE 程序	3 4 9
10.3 将 Flash 动画输出为 AVI 影音文件	3 5 1



第一章 制作特殊的文字效果

精美的 flash 动画中穿插着各种特殊样式的文字, 比如空心文字、彩虹文字、图片文字、电影文字、金属文字、荧光文字、立体文字以及爆炸文字。这些文字是怎么制作出来的呢? 下面就介绍一下各种文字的制作过程。

1.1 空心文字

实现目标:

制作中空的文字。在用 flash 制作的各类艺术文字中, 空心文字应该是最基本的一类。下面对这类文字的制作过程做详细的介绍。

技术要点:

输入文字, 使用墨水瓶工具加边线, 删除内部填充部分。

制作步骤:

1. 选择文件菜单上的新建选项, 建立新的影片。这一步可以用 Ctrl+N 快捷键完成操作, 也可以单击 Flash 5.0 界面左上角的  图标来完成这一操作。
2. 在窗口菜单里选择工具选项, 调出绘图工具栏。如图 1.1 所示。
3. 在绘图工具栏中, 单击  按钮, 进入文字编辑状态, 可以单击 Flash 5.0 界面右下角的  按钮, 编辑文字格式, 把字符对话框中数值设置成如图 1.2 所示。



图 1.1 Flash 的工具栏

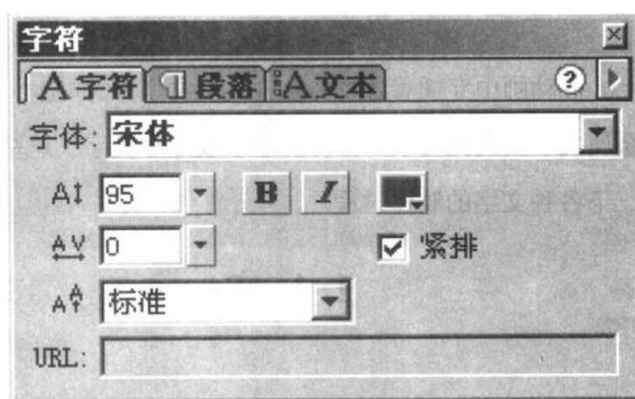


图 1.2 字符设置对话框

4. 在舞台的顶端中部输入 Flash 字样。如图 1.3 所示。

Flash

图 1.3 输入 Flash 字样

5. 在绘图工具栏中，单击  按钮。
6. 用鼠标左键选中整个文字。
7. 如图 1.5 所示，在修改菜单选择分解组件选项。效果如图 1.4 所示。
8. 在绘图工具栏中单击  按钮。

Flash

图 1.6 将文字碎化

9. 可以在如图 1.5 所示在工具栏中选择文字线条的颜色。

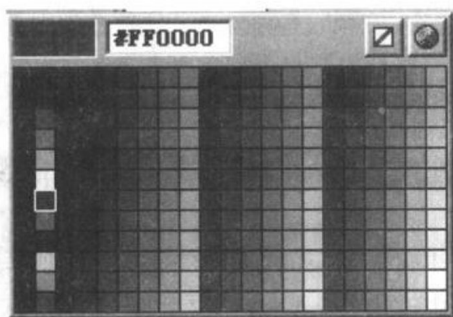


图 1.5 设置文字线条颜色

10. 用鼠标左键单击文字的边缘，显示出文字边缘的线条。注意要使文字内部和外部的边缘线条全部显示出来。如图 1.6 所示。

Flash

图 1.6 选中文字所有边线

11. 选中每个字母的实心部分，在编辑菜单里选择清除选项，也可以使用 Delete 键对每个字母的填充部分完成删除。空心效果如图 1.7 所示。

Flash

图 1.7 文字的空心效果

制作心得：

空心文字的制作主要运用了工具栏中的墨水瓶工具，把打碎后的文字的边线显示出来，然后再删除文字内部的填充部分。这是一个比较容易制作的文字类型。

本节事例请参见光盘：第 1 章\1.1\空心文字.flas.

1.2 彩虹文字

实现目标：



制作用五颜六色填充的文字，而且具有耀眼夺目的光华，所以彩虹文字倍受很多网页制作者的喜爱。它的具体制作过程并不复杂。

技术要点：

输入文字，使用油漆桶工具对文字填充部分进行染色。

制作步骤：

1. 建立新的影片。
2. 在窗口菜单里选择工具选项，调出绘图工具栏。
3. 在绘图工具栏中，单击  按钮，进入文字编辑状态，边可以单击 Flash 5.0 界面

右下角的  按钮，编辑文字格式，把字符对话框中数值设置成如图 1.2 所示：

4. 在舞台的顶端中部输入 wave 字样。如图 1.12 所示：

wave

图 1.8 输入文字 wave

5. 在绘图工具栏中，单击  按钮。
6. 用鼠标左键选中整个文字。
7. 在修改菜单里选择分解组件，将文字碎化。
8. 在绘图工具栏里选择字体颜色，如图 1.9 所示。



图 1.9 选择字体的颜色

9. 在工具栏中的色彩 s 选项下提供了一个按钮按钮可选择文字边线的颜色，如图 1.5

所示。

10. 在如图 1.9 所示的颜色板最下方有各种方案提供选择, 如果选中图示方案, 就有如图 1.10 效果生成。



图 1.10 填充颜色后的文字

选择其他的选项还会产生其他类型的效果。

11. 选择工具栏中的油漆桶工具, 单击油漆桶工具参数栏中的  按钮, 用鼠标在工作区中单击文字, 这时候文字左方和右方将出现两条竖线, 如图 1.11 所示:



图 1.11 出现两条竖线

12. 将鼠标挪动放到右边竖线上方的圆圈处, 鼠标将变成 4 个旋转的小箭头, 按住鼠标顺时针方向拖动, 将它们旋转下图所示的位置, 释放鼠标。这时两条直线中间的部分将会出现彩色渐变。如图 1.12 所示。



图 1.12 调整文字上的光影效果

13. 将鼠标挪动到下侧横线中间的方块处, 鼠标将变成指示左右方向的箭头, 按住鼠标向右拖动, 两条横线将向外挪动, 将它们挪动到图 1.13 所示的位置时, 释放鼠标, 整个文字都变成倾斜的光晕效果, 如图 1.13 所示。



图 1.13 文字倾斜的光晕效果



制作心得:

这种文字的制作主要使用了工具栏中的调色板功能, 调色板中有几个已给出的不同填充颜色, 我们还可以使用填充和调色器对话框来自己调色, 并通过油漆桶中下的旋光按钮调节颜色的亮带。

本节事例请参见光盘: 第 1 章\1.2\彩虹文字.flas。

1.3 图片文字

实现目标:

制作用图片做文字内部的填充部分, 而外围是柔化边框的文字。

技术要点:

输入文字和图片, 给文字加上柔化的边框, 删除内部填充部分, 使用图层的面罩项使文字内部出现图片背景。

制作步骤:

1. 建立新的影片。
2. 选择文件菜单上的导入选项, 如图 1.14 所示, 单击选中要用于填充文字内部的图片, 单击打开。

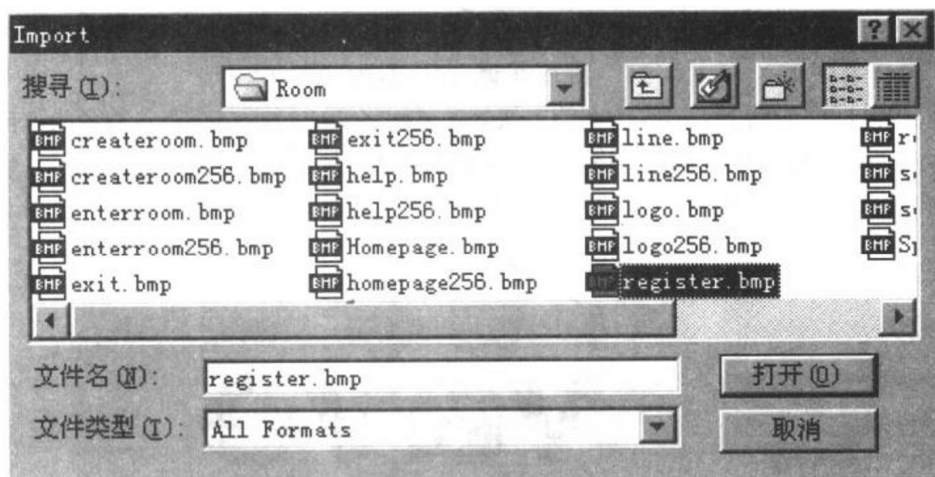


图 1.14 打开用于填充文字内部的图片

3. 当该图片被导入工作区后,用工具栏中的按钮选中图片然后将图片放至工作区的中央。如图 1.15 所示。



图 1.15 把图片放到工作区的中央

4. 在修改菜单下选择分解组件选项,把图片碎化。

5. 在绘图工具栏中,单击按钮,进入文字编辑状态,同时单击 Flash 5.0 界面右下角的按钮,编辑文字格式,把字符对话框中数值设置成如图 1.2 所示。

6. 在舞台上单击鼠标左键,然后在黑框内输入文字 WELCOME。使用工具栏中的按钮,将文字拖到舞台的上方,工作界面如图 1.16 所示。



图 1.16 输入文字 WELCOME

7. 在修改菜单下选择分解组件选项，把文字碎化。

8. 选择菜单选项修改|外形|柔化填充边缘，弹出柔化填充边缘对话框。把模糊边界宽度距离设置为6，操作步骤帧数设置为4，模糊边界的方向选择扩展，使其向外模糊。对话框如图1.17所示。

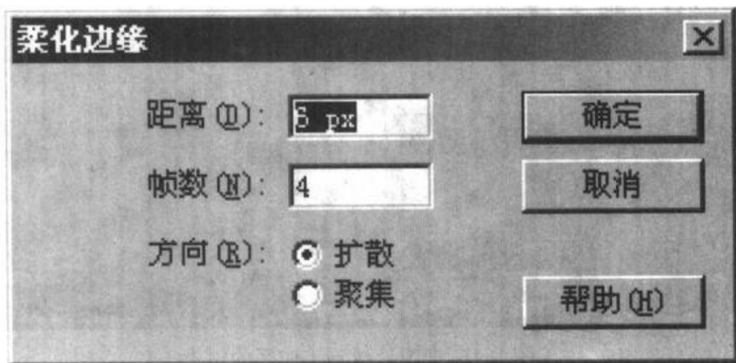


图 1.17 柔化边缘对话框设置

9. 文字周围出现柔化的边框，如图1.18所示。



图 1.18 出现柔化边框的文字

10. 单击工具栏的按钮，在舞台的空白处单击左键，取消对文字的选择。

11. 依次选中每个文字中的填充部分, 用 Delete 键删除, 也可以选择编辑|清除选项将填充部分删除, 使文字只剩下柔化的边框部分, 如图 1.19 所示。



图 1.19 删除文字内部填充部分

12. 用工具栏的  按钮选中整个文字并拖到图片中。如图 1.20 所示。



图 1.20 把文字拖到图片上

13. 按住 Shift 键, 选中舞台中除文字以外的部分和字母 o 的中心部分。

14. 使用 Delete 键或者选择菜单编辑|清除把选中的部分删除, 如图 1.21 所示的图片文字就出来了。