



TP36  
B4463

# 电脑学校 2000

## ——基础篇

北京博彦科技发展有限公司 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

## 内 容 提 要

本书以大量的实际操作为依据，以图文并茂的形式，加上配套光盘生动的演示过程把大家带入计算机的世界，使您了解计算机的基础知识，熟悉计算机的基本操作。本书是欲了解和使用计算机者的入门普及读物。

全书共分为四个不同章节，每一章均涉及计算机的一类知识。其中包括：初识电脑、Windows 98 快速入门、硬件天地和输入法四大实用内容。本书内容丰富多彩、深入浅出，在硬件方面包括计算机的组成及各部分功能的详细介绍，为您购买机器提供全方位、多层次的帮助；在软件方面包括对 Windows 98 的使用详解及各种输入法的介绍，使您在学完之后，能在最新的平台支持下对您的机器进行管理，并选用您所喜爱的输入方法进行一些简单的录入

如果您想轻松愉快地与电脑交朋友，请跟我来！

**版权所有，翻印必究**

**本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。**

**书 名：**电脑学校 2000——基础篇  
**作 者：**北京博彦科技发展有限公司  
**出 版 者：**清华大学出版社(北京清华大学学研楼, 邮编 100084)  
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>  
**印 刷 者：**北京清华园胶印厂  
**发 行 者：**新华书店总店北京发行所  
**开 本：**787×1092 1/16 **印 张：**10.25 **字 数：**245 千字  
**版 次：**1999 年 6 月第 1 版 2000 年 1 月第 2 次印刷  
**书 号：**ISBN 7-900617-71-X  
**印 数：**8001~14000  
**定 价：**32.00 元

# 前 言

在今天，计算机已经深入到社会生活的各个方面。尤其是近两年，多媒体技术的普及，各种多媒体软件、电子图书、百科全书、精彩的游戏、VCD 以及国际互联网的空前活跃，都向人们充分展示了计算机世界那绚丽多彩的一面。而这一切均说明了一个问题：“现在的世界是一个属于计算机的世界，是一个到处充满着信息的世界！”。

计算机已经越来越贴近人们的生活。无论是在学习、工作、交友还是娱乐方面，处处都有着计算机的影子。在这信息高速发展的时代，人们的生活已经离不开计算机，所以掌握计算机技能已经被认为是进入 21 世纪的通行证。

为此，我们特意为读者编写了《电脑学校 2000》系列丛书。通过阅读这一系列丛书，无论您是要学习电脑的初步知识，还是要掌握一定的专业技能，是想了解计算机世界的神秘，还是想在 Internet 上畅游，您都可以从这里获得您所需要的知识。

《电脑学校 2000》系列丛书一共四本，分为基础篇、应用篇、扩展篇和 Internet 篇。全面而具体地讲解了电脑技术的各方面内容。由于每本书都配有一张辅助学习光盘，所以对应书中着重于理论的阐述，在光盘中均配有相应的交互教学程序，从而使您在掌握理论的同时也掌握了实际操作技巧。

基础篇侧重于对计算机基础知识的讲解，从初识电脑开始，一步步地引导读者进入到广阔的计算机世界中去。本篇内容丰富多彩、教学方法由浅入深。在硬件方面向大家详细介绍了计算机的各个组成部分及其组件功能，从而为您购买计算机提供全方位、多层次的帮助；在软件方面，您可以学习到包括 Windows 98 等大量软件的应用详解，以及多种汉字输入法的使用情况。相信在您学完本篇后，已经能够在最新的操作平台下对您的计算机进行相应的管理与操作，同时还可以使用一种输入法来进行一些简单的文字录入了。

应用篇以大量的实际操作为依据，以图文并茂的形式，加上配套光盘生动的演示，为大家讲述了常用的八种应用软件，即 Word 97、Excel 97、PowerPoint 97、Outlook 98、Access 97、Photoshop、WPS 97 以及 DOS 下一些常用应用程序的使用方法。

扩展篇带您走进广阔的计算机世界，在这个充满神秘色彩的世界里，您会与网络、病毒、多媒体、工具软件以及编程打上一番交道。通过学习这些内容，您可以丰富自己视野，从而真正体会到计算机世界那广阔与精彩的一面。

Internet 篇是一座带您进入到 21 世纪的桥梁，它响应时代的呼声，为读者揭开了 Internet 世界那神秘的面纱。通过这座知识的桥梁，您可轻松地在信息的海洋中遨游，

在那里尽情领略 Internet 那迷人的风采。

参加《电脑学校 2000》系列图书的创作人员有：项天佑、郑爱玲、李济良、李永强、王焱。

由于作者学识有限，加之时间仓促，书中难免有些不当之处，欢迎广大读者批评、指正。

编 者

1999.1.2

## 第一章

# 初识电脑

打开电脑

电脑能做什么

电脑如何工作

文件、目录和磁盘

关闭电脑

本章主要介绍一些计算机入门的必备知识。通过本章的学习，您将学会如何开启和关闭计算机；了解计算机的作用、工作原理以及计算机的发展、特点、应用和系统组成；熟悉计算机的硬件和软件组成；掌握文件、目录和磁盘的概念。

## 1.1 打开电脑

在 20 世纪末的今天，由于多媒体技术的普及，各种多媒体软件、电子图书、百科全书、精彩的游戏、VCD 以及国际互联网的火爆，向人们充分展示了计算机功能的强大及深入生活的一面。掌握计算机技能被认为是进入 21 世纪的通行证。如果您对计算机还不太了解的话，没有关系，走！请随我们进入“电脑学校”。

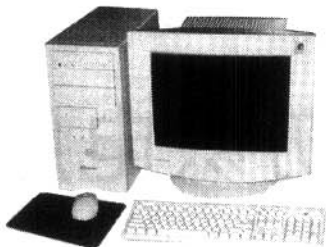


图 1-1

图 1-1 就是一张典型的电脑外观图。看一看，是不是与您面前的电脑一样？

我们要学的第一件事当然是开机啦。跟打开其它电器一样，按下电脑上的电源开关就可以了。

稍等片刻，当漂亮的蓝天白云画面闪过以后，电脑就进入了 Windows 98，图 1-2 就是 Windows 98 启动后的桌面显示。

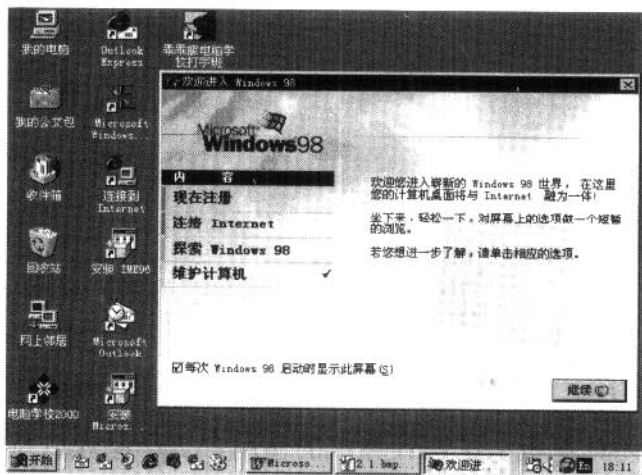


图 1-2

这时，您也许会问：电脑打开了，可我能用它做些什么呢？下面就让我们简单地为您介绍一下电脑究竟能做些什么。

## 1.2 电脑能做些什么

人们在日常生活中，可以利用电脑来学习、工作、娱乐。各种应用软件使您工作在一个现代化的环境中，无论是写文章、美术创作、财务管理，还是工程设计、信息交流，您都可以使用专业的应用软件来帮助您完成；各种教育软件使您学习起来事半功倍；闲暇时，玩一会游戏，听一听音乐，看看 VCD，或是同远方的朋友在电脑的世界中来一次愉快的会晤，将是多么美妙的事情。

### 1.2.1 文字处理、写文章

当我们学会了汉字输入以后，就可以利用电脑来写篇文章、画个表格或者打印个通知，这些工作在计算机中统称为“文字处理”。利用文字处理软件，我们能轻松地完成美观大方的文章编辑工作。

### 1.2.2 欣赏音乐

当您购买了声卡并安装好以后，再装入相应的软件，电脑就能够处理声音信息了。先把 CD 盘放入光驱，然后启动声卡播放界面，最后点播放键，就可以听到美妙动听的音乐了。

### 1.2.3 看 VCD

只要您的计算机是奔腾 100 以上的 CPU 配置，而且配有高速显示卡，在装入了超级解霸、Xing 等支持播放 VCD 的软件后，就可以欣赏到赏心悦目的画面了。

### 1.2.4 上 Internet 网

Internet 能为您做些什么呢？您可以在几秒钟内，花几分钱，就能给远在天涯的朋友发一份信；您坐在电脑旁，敲几下键盘，就能了解天下大事；您可以只用一台电脑，一个调制解调器，就能把您的产品广告撒向世界各地；您可以通过网络，只花低廉的市内电话费，就能给远在大洋彼岸的朋友打电话。这，还不够方便吗？

### 1.2.5 玩游戏

闲暇之余，玩一玩游戏也许能使您在轻松的同时增长知识，锻炼能力，体验到一种在现实生活中所无法体验的乐趣。如果玩网上游戏，甚至可以使您和对手成为很好的朋友，以后通过电子信箱相互联系。

### 1.2.6 财务管理

财务信息是企业管理信息的重要组成部分，财务信息系统是企业中最普及的信息系统。我国的会计电算化开始于 70 年代末，经过近二十年的发展，已经在许多单位得到推广，取得了良好的经济效益和社会效益，人称“会计科学的一场革命”。财务软件不仅极大地减小了财会人员的工作强度，缩短了结算周期，而且为管理者掌握资金运作情况提供帮助，提高了现代化管理水平。

### 1.2.7 科学应用

科学计算是计算机最重要的应用之一。如工程设计、地震预测、气象预报、火箭发射等都需要由计算机承担庞大复杂的计算任务。

又如在社会科学研究领域，由于变量多，随机因素多，长期以来一直停留在定性研究阶段；计算机将社会科学院定性研究和定量研究逐步结合起来，使社会科学研究方法更加科学化。



## 1.2.8 卫星通讯

时代不断进步，计算机技术日益发展，整个地球正在逐渐变成一个“地球村”。以后，人类的生活将全部围绕着信息展开，任何一条信息都能在全球共享，计算机的功能正在由计算向通信转移。现在开始学习计算机的人必须同时学习通信，因为过不了多久，“不会计算机通信”和“不会计算机”将是一个“意思”。

## 1.3 电脑如何工作

### 1.3.1 电脑的组成与发展

#### 电脑的组成

一个完整的计算机系统，应当包括两大部分：即硬件系统和软件系统。

- ◆ 硬件系统（简称为硬件）：是指构成计算机的物理设备，即由机械、电子器件构成的具有输入、存储、计算、控制和输出功能的实体部件。如：打印机、显示器等，硬件也称“硬设备”。
- ◆ 软件系统（简称为软件）：是指控制计算机运行的程序、命令、指令、数据等，软件系统就是程序系统，也称为“软设备”。

我们平时讲到“计算机”一词，都是指含有硬件和软件的计算机系统。计算机系统的组成如图 1-3 所示。

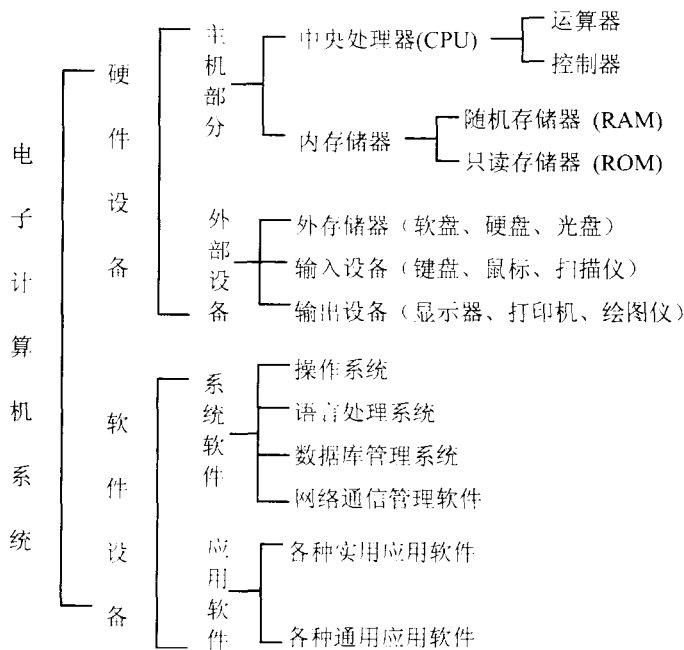


图 1-3

计算机是依靠硬件和软件的协同工作来执行一个给定任务的。硬件是软件的基础，

任何软件都是建立在硬件基础上的，离不开硬件的支持。可以说，硬件是计算机系统的物质基础，而软件又是硬件功能的扩充和完善。如果说硬件提供了使用工具，那么软件则是为人们提供了使用的方法和手段，从而使人们不必了解机器本身就可以使用计算机。可以说，如果没有软件的支持，硬件的功能就不能得到充分的发挥。因此，我们也经常说：软件是用户与计算机之间的桥梁，只有“软硬兼施”，即把软件、硬件结合为一个整体，才能使计算机充分发挥它的才能。

### 电脑的硬件系统

一台计算机的硬件如图 1-4 所示。我们可以看到是由主机箱、显示器、键盘和鼠标几大部分组成的。主机箱里面有主机板、CPU、内存、硬盘等，由它们组成计算机的运算器、控制器和存储器；键盘和鼠标是计算机的输入设备；显示器是计算机的输出设备。

计算机的存储器、运算器、控制器、输入设备和输出设备，是组成计算机的五个主要功能部件，也称为计算机的五大硬件。

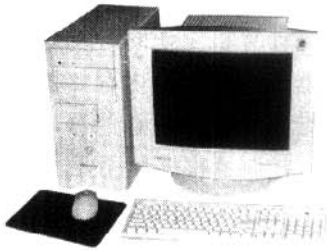


图 1-4

1. 存储器——计算机的“记忆中心”：要实现存储数据，计算机中必须设有存储信息的装置——存储器。

存储器的主要功能是保存大量的信息；它的作用类似一台录音机，能把信息长期保存。存储功能一般是用电子或电磁技术实现的，但在现实中，存储速度和存储容量存在着尖锐的矛盾，所以大多数计算机都有几种存储器，通常可以分为内存储器和外存储器两种。

2. 运算器——计算机的“加工中心”：计算机中的最主要的工作是运算。大量数据的运算任务是在运算器中进行的。“运算”这个词在计算机科学中的含义比通常意义上的要广泛得多。它不仅指加、减、乘、除等基本运算，而且还包括逻辑判断、逻辑比较等逻辑运算。运算器中的数据取自内存，运算结果又送回内存，这一切操作都是在控制器的控制下进行的。

3. 控制器——计算机的“指挥中心”：控制器是整个计算机的指挥中心，它负责对控制信息进行分析，通过分析发出控制信号，控制和协调整机的各个部件步调一致地工作。从解题程序和原始数据的输入，内部的信息传送、加工，直到运算结果的输出，以至外部设备与主机之间的信息交换、随机事件的处理等等都在控制器的指挥下实现。运算器和控制器通常合在一起称为中央处理器。

4. 输入设备：主机以外的设备叫做外设。输入设备是计算机必备的外设。外设的主要作用是把程序和数据信息转换成计算机中的电信号，送入计算机的内存中。目前微机大多使用键盘、磁盘驱动器和光盘驱动器作为输入设备。

5. 输出设备：输出设备是计算机必备的另一种外设。主要作用是把计算机处理过的数据、计算结果等内部信息按人们要求的形式送出。常见的输出设备有显示器、打印机、磁盘驱动器等。

它们之间的关系如图 1-5 所示：

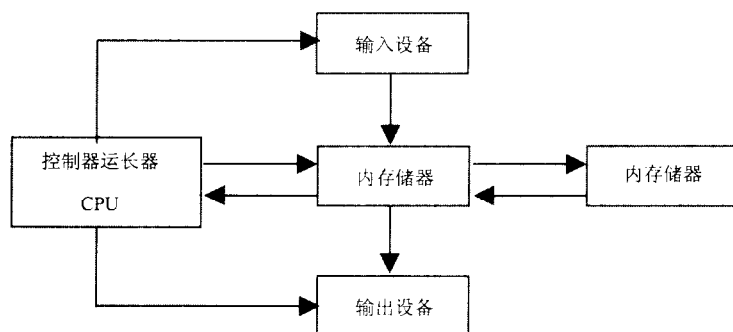


图 1-5

计算机工作时，首先由控制器控制“输入设备”将原始数据及程序输入到“内存存储器”中，再将内存存储器中的数据送到“运算器”中进行运算，处理所得的中间结果或结果均存入内存存储器，最后由控制器将内存存储器中的结果数据通过“输出设备”输出。控制器根据程序要求控制所有部件的工作。

对这五个主要功能部件组成的详细叙述，请参见本书第三章内容或与本书配套光盘上的“硬件园地”部分。

## 电脑的发展

世界上第一台电子计算机是 1946 年 2 月正式交付使用的。这台计算机是在美国陆军总部的赞助下，由宾夕法尼亚大学研制成功的，名为“ENIAC”（Electronic Numerical Integrator and Calculator），即电子数字积分机和计算机。

这台计算机与您今天随处可见的计算机大不一样，可以说是一个庞然大物：重量高达 130 吨，占地 170 平方米，用了 18000 多只电子管，耗电功率 150 千瓦。为了散热，还专门配备了一台重 30 吨的冷却装置。ENIAC 每秒钟完成 5000 次加法运算，而且稳定性也较差。跟今天我们用的微型计算机相比，它又笨又大，但在当时却是非常先进的。

自从第一台计算机问世以来，电子计算机的发展已经历了四个阶段，通常称为四代，目前正在向新一代过渡。其划分原则主要是依据计算机所采用的电子器件不同来划分的，这就是人们通常所说的电子管、晶体管、集成电路、超大规模集成电路四代。

### 第一代计算机

第一代计算机主要是指 1946~1958 年间的计算机，人们通常称此时为电子管计算机时代。其主要特点是：

- ◆ 采用电子管作为逻辑开关元件；
- ◆ 存储器使用水银延迟线、静电存储管、磁鼓等；
- ◆ 外部设备采用纸带、卡片、磁带等；
- ◆ 使用机器语言，50 年代中期开始使用汇编语言，但还没有操作系统。

这一代计算机主要用于军事目的和科学计算，它们的运算速度很低，一般为每秒几千次到几万次，而且体积庞大，成本很高。

## 第二代计算机

第二代计算机主要是指 1959~1964 年间的计算机，人们通常称此时为晶体管计算机时代。其主要特点是：

- ◆ 使用半导体晶体管作为逻辑开关元件；
- ◆ 使用磁芯作为主存储器，辅助存储器采用磁盘和磁带；
- ◆ 输入输出方式有了很大改进；
- ◆ 开始使用操作系统，有了各种计算机高级语言。

第二代电子计算机运算速度比以前提高了 100 倍，它的使用范围也由科学计算扩展到数据处理、自动控制和企业管理等。与第一代电子计算机相比，可靠性与运算速度都大大提高了，而且体积缩小了，成本也降低了。

## 第三代计算机

第三代计算机主要是指 1965~1970 年间的计算机，人们通常称这一时期为集成电路计算机时代。其主要特点是：

- ◆ 使用中、小规模集成电路作为逻辑开关元件；
- ◆ 开始使用半导体存储器，辅助存储器仍以磁盘、磁鼓为主；
- ◆ 外部设备种类和品种增加；
- ◆ 开始走向系列化、通用化和标准化；
- ◆ 操作系统进一步完善，高级语言数量增多。

第三代计算机由于采用了集成电路，大大地缩小了计算机的体积，降低了耗电量，同时计算机运算速度比第二代计算机提高了 10 倍左右，达到每秒几百万次甚至几千万次，可靠性提高了十几倍，小型多功能计算机开始出现，并得到迅速发展，外部设备种类繁多，计算机和通讯密切结合起来，并广泛地应用于工业控制、数据处理和科学计算，大大促进了计算机的应用和发展。

## 第四代计算机

第四代计算机是从 1971 年开始，至今仍在继续发展。人们通常称这一时期为大规模、超大规模集成电路计算机时代。其主要特点是：

- ◆ 使用大规模、超大规模集成电路作为逻辑开关元件；
- ◆ 主存储器采用半导体存储器，辅助存储器采用大容量的软、硬磁盘，并开始引入光盘；
- ◆ 外部设备有了很大发展，采用光学符阅读器（OCR）、扫描仪、激光打印机和各种绘图仪；
- ◆ 操作系统不断发展和完善，数据库管理系统进一步发展，软件行业已发展成为现代新型的工业部门。

第四代计算机的类型除了小型、中型、大型机以外，开始向巨型机和微机（也称个人计算机）发展。由于微型计算机的出现，使计算机开始走向办公室、学校、家庭，从单机到实现多机联网，普及和深入到社会生活的各个领域。

## 新一代计算机

从 80 年代开始,日本、美国以及欧洲共同体都相继开展了新一代计算机 (FGCS) 的研究。新一代计算机是把信息采集、存储、处理、通信和人工智能结合在一起的计算机系统,它不仅能进行一般的信息处理,而且能面向知识处理,具有形式推理、联想、学习和解释的能力,能帮助人类开拓未知领域和获取新的知识。

新一代计算机的研究领域是让计算机具有人的某些智能:如理解能力、适应能力、思维能力等,甚至具有某些“情感”。这就要求计算机除了具有高度的运算处理能力以外,还要通过视觉、听觉、嗅觉等传感器来接收各种信号,做出正确反映,真正像人一样。

但是,迄今为止,计算机在智能领域的发展似乎无更大建树,可在另一领域——计算机网络方面的发展却是飞速的。也许是因为您和您的电脑都拒绝孤独,因此,一根小小的电话线,将世界各地的城市、乡镇和村庄连接起来,人与人之间可以互致问候。国际性的互联网 (Internet),正在影响和改变着人们的生活方式、工作方式与思维模式。由电脑、网络电缆、电话线和卫星相互连接起来形成的互联网,比夏季强烈的季风更迅速、更猛烈地刮遍全球,吹到每一个角落。它虽然无声无息,却让您不能忽视。有人开玩笑地说:现在不管您是何种行业,不管您走的是哪条路,最后都会通到互联网这条信息高速公路上。

### 1.3.2 软件和程序

#### 计算机软件的产生和发展

计算机硬件的产生和发展,硬件性能的改善,为计算机软件的产生、发展和应用提供了广阔的前景。到目前为止,计算机软件的发展已经历了以下几个阶段:

- ◆ 机器语言阶段
- ◆ 汇编语言阶段
- ◆ 高级语言阶段
- ◆ 操作系统的产生
- ◆ 计算机网络软件及数据库管理系统的出现

#### 计算机软件的功能

各种各样的软件都是利用计算机本身提供的逻辑功能,合理地组织计算机的工作,以简化或代替人们使用计算机的各个环节,并为用户提供一个便于掌握、操作简便的环境。从上述软件产生和发展的过程,可以明显看出,软件的一个主要特点就是方便用户。此外,计算机软件还扩展了计算的功能,推动了计算机的应用和发展。

#### 计算机程序

程序就是将多条命令按一定的逻辑结构组织在一起,完成某项任务。电脑的应用程序软件非常丰富,用户可根据自己的需要进行配置。

操作系统是每台电脑必须配备的系统软件程序。现在的电脑一般都配有 Windows 95

或 Windows 98，也可以配备 UNIX 或 LINUX。

语言处理程序的配置要根据用户需要来选择。使用汇编语言编程时，就要配备汇编语言程序；使用高级语言编程，就要配置相应的编译程序或解释程序。例如配置 FoxPro 数据库管理系统，可用于日常事务处理或编制报表；要用高级语言进行科学计算，可配置 C、Pascal 等高级语言程序。


工具软件是一种必备软件。它包括诊断程序、调试程序、编辑程序、连接程序等。

应用软件程序也是根据用户具体任务的需要进行配置。例如：字处理软件程序 Word 等；字表处理软件程序 Excel 等；计算机辅助设计的软件 AUTOCAD 等。

### 1.3.3 运行程序

在 Windows 95 下运行程序时，最简单的方法就是双击“桌面”上的快捷方式图标，该程序马上运行。

如果“桌面”上没有您想运行程序的快捷方式图标，就要从“开始”菜单来启动了。当您将鼠标指针移到任务栏左端的“开始”按钮后，并单击此按钮，就会显示“开始”菜单。再将鼠标移至“程序”项，可弹出下级菜单，然后移动鼠标，在逐级出现的菜单中选择您要运行的程序，并单击该程序即可。

 如果您对于文件、目录和磁盘的概念已经很清楚了，可以跳过以下所讲解的内容。

## 1.4 文件、目录和磁盘

### 1.4.1 什么是文件

文件是相关信息的集合，计算机内的所有数据或程序都是以文件的形式存放在磁盘上。

#### 文件名

一张磁盘(软盘或硬盘)上可以存有许多个文件，为了便于区别，每个文件都有自己的名字。文件名是由主文件名和扩展名两部分组成的，其间用“.”隔开。主文件名用来标识不同的文件，扩展名则用来说明文件的类型。主文件名不能省略，而扩展名可以省略。

根据规定，文件名可以由下列三类字符组成：

- ◆ 英文字母 A~Z 或 a~z
- ◆ 数字字符 0~9
- ◆ 特殊字符，如 \$、#、&、@、!、%、(、)、-、{、}、~、^ 等 20 种。

下面是一些合法的文件名：

WANG AdBc.EXE 79pq.TXT A123 cdS2.c

下面的文件名是不合法的：

.BAS abc,exe A B.COM

## 文件类型

文件名中的扩展名通常用于说明文件的类型，它可有可无，根据需要选用。下面我们认识几个常用的扩展名及其含义：

扩展名	含义
◆ .COM	命令文件
◆ .EXE	可执行程序文件
◆ .BAT	批处理文件
◆ .TXT	文本文件
◆ .SYS	系统文件
◆ .BAK	备份文件
◆ .PRG	数据库源文件

## 文件通配符

在对文件处理时，有时要对一批文件进行同样式操作，例如要删除某张软盘上的所有扩展名为.TXT的文件，可以使用通配符“\*”或“？”来实现文件的成批处理。

- ◆ 通配符“\*”的作用是，在一组文件名称中，代表从其所在位置起以后的任意多个字符。
- ◆ 通配符“？”的作用是，在一组文件名称中，代表其所在相应位置上的任何一个字符，而且只能代表一个字符。

假设 A 盘上共有 6 个文件，分别为 b.exe、aa.exe、b.com、a.com、a.exe 和 aaa.exe，则“?.exe”代表 b.exe 和 a.exe；“?.\*”代表 b.exe、b.com、a.com 和 a.exe；“\*.exe”代表 b.exe、aa.exe、a.exe 和 aaa.exe；特别地，“\*.\*”代表所有 6 个文件，即全部文件。

### 1.4.2 什么是目录

目录是图书目录的简称，它是指书籍正文前所在的层次。当我们拿到一本书时，翻开第一页就会看到它的目录部分，这样，查找书中的某一段内容就很方便了。同样，为了对磁盘文件能进行迅速、准确地存取，操作系统要求对存入磁盘的文件指定一个目录，因此，每一个文件都有一个文件目录，每一张磁盘都有一个目录区。当您存取文件时，首先要在目录区进行登记或查找。就像到旅馆找人一样，首先要找到旅客登记簿去查找所要找的人住在哪一个房间，才能迅速准确地找到要找的人。所以，磁盘文件的目录区为我们存取文件提供了一个既方便又省时的查找条件。

#### 目录结构

磁盘上的目录结构很像一棵倒立的树，树根在上，树叶在下，中间是树枝，它们都称为节点。树的节点分为三类：根节点表示根目录，枝节点表示子目录，叶节点表示文件。根目录又称为系统目录，是在磁盘格式化时生成的，用户不能创建和删除它。在根目录下可以存放文件，也可以由用户创建许多不同名字的子目录，子目录下又可以建立多个子目录并存放一些文件。下面是某个 C 盘的目录结构，如图 1-6 所示。

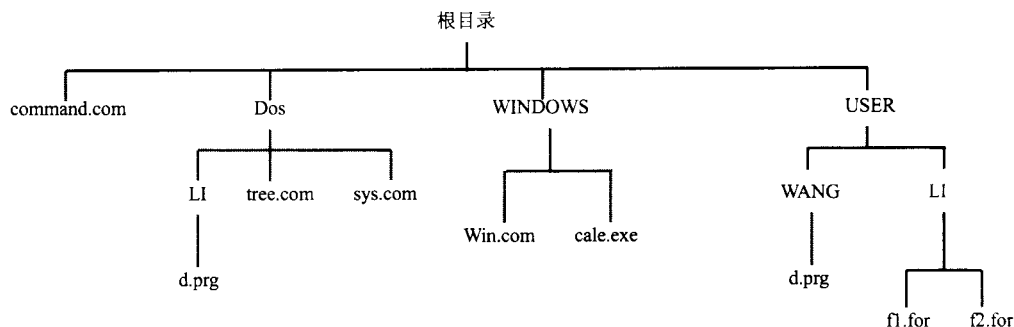



图 1-6

从图中可以看出，不同子目录下的子目录或文件可以重名，如两个子目录 LI 分别属于子目录 DOS 和 USER，两个文件 d.prg 分别隶属于 DOS 子目录下的 LI 子目录和 USER 子目录下的 WANG 子目录，它们名称相同，但不属于同一子目录或文件，因此系统不会混淆。

## 目录名

为了便于目录的查找和访问，每个子目录必须有目录名。目录名的命名规则与文件名相同，也可以有扩展名，在同一目录下的子目录不能重名。同样地，同一子目录下的文件也不能重名。

 在 Windows 98 中，任何一级的子目录都称为“文件夹”，当强调文件夹之间的相互关系时，把文件夹里的文件夹称为“子文件夹”

### 1.4.3 什么是电脑的存储媒介

电脑的存储媒介通常分为硬盘、软盘和光盘三种不同的类型。

电脑把文件和目录主要都存放在硬盘上，它是电脑主机里的一个主要存储部件。我们将整个硬盘划分成一个或几个区域，并给每个区域分配一个符号来表示。比如只划分成一个区域，就称这个区域为 C 盘，用 C：来表示；如果分成三个，就是 C：、D：、E：，字母顺序往下排列，……每一个盘下面都有一个根目录，每个根目录下都有自己的文件和子目录。

电脑里除了硬盘以外，还有软盘和光盘。我们用 A 和 B 来表示软盘驱动器，如果您的电脑有两个软盘驱动器，就分别用 A：和 B：表示，如果只有一个，就用 A：表示。

光盘用硬盘所占用的最后一个字母的下一个字母来表示。假设硬盘被分为 C 和 D，则光盘就可以叫 E 盘；如果硬盘被分为 C、D 和 E，则光盘就可以叫 F 盘；而如果硬盘只被分成一个 C 区，则光盘就叫 D 盘。

## 1.5 关闭电脑

如果您现在想要关闭电脑，千万不要直接去按电源开关，这样会造成丢失文件或下次无法正常启动的后果。



正确的关机方法是：先单击“开始”按钮，再单击“关闭系统”，然后在图 1-7 所示的对话框中单击“关闭计算机”，最后再单击“是”。

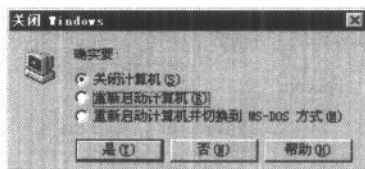


图 1-7

如果机器不能自动关闭，请务必在屏幕上出现“现在您可以安全地关闭计算机了”字样后再关机。