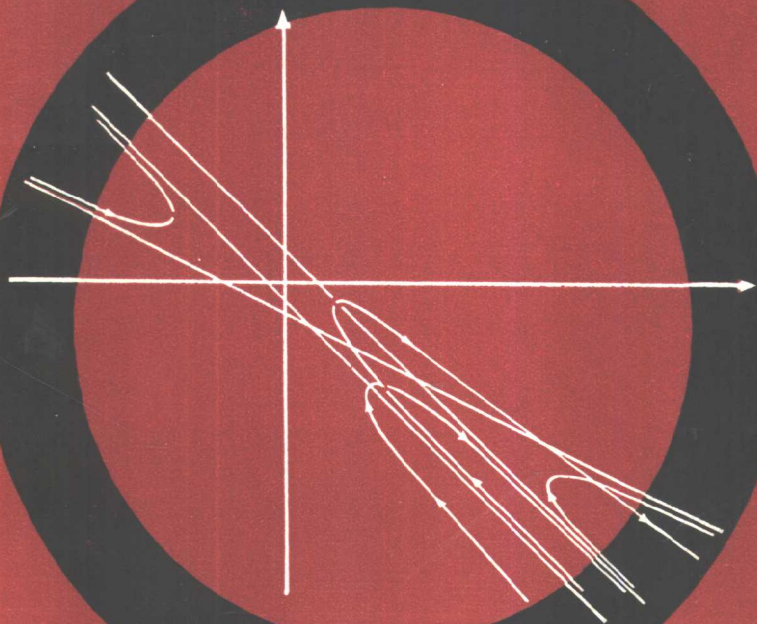
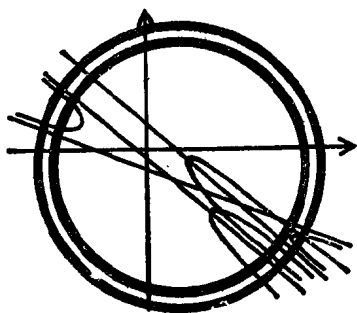


代数曲线的渐近线

赵慈庚著



湖南科学技术出版社



赵慈庚 著

代数曲线的渐近线

湖南科学技术出版社

一九八一年·长沙

代数曲线的渐近线

赵 燕 康
责任编辑：胡海清

湖南科学技术出版社出版

(长沙市展览馆路14号)

湖南省新华书店发行 湖南省新华印刷二厂印刷

*

1981年1月第1版第1次印刷

开本：787×1092毫米 1/32 印张：2.125 字数：47,000

印数：1—11,500

统一书号：13204·26 定价：0.24元

前 言

学过一点解析几何的人，都会以为曲线的切线明确易懂，而渐近线有几分神秘。指定了切点去求切线的斜率，好象是有把握的工作。渐近线没有这种方便条件，于是觉得哪怕是渐近线的方向也是难于捉摸的东西。所以多数人认为渐近线神秘。造成这种隔膜的原因是解析几何所用的工具力量薄弱。如果有一点射影几何的知识，便能把这两种看来不同的概念统一起来。这就是编写这个小册子的目的。

切线与渐近线的共同难处，是曲线上的奇点，而渐近线另多一层障碍，那就是曲线在无穷远处的性质与状态不得窥见。把这两个基本问题解决了，就能顺利理解其间的一切奥妙。切线与渐近线实际是孪生兄弟，没有射影变换就不能认识它们之间的血统关系。这几个问题就是本书第三、四、五节所讲的内容。

本书初稿是很久以前给中学教师讲解时编的，那时没有这里的第三、四两节。为了使读者不必去翻阅其他书籍，现在把本题用到的一点射影几何知识写在这两节里，为的是给读者提供一点方便。

谬误之处，在所难免，希望读者指正。

编 者

一九八〇年四月

目 录

一 引言	(1)
二 初等方法及其间的问题	(1)
三 无穷远点与齐次坐标	(8)
3.1 平面上的无穷远点	(8)
3.2 齐次坐标	(10)
3.3 直线的齐次方程、无穷远线	(12)
3.4 曲线上的无穷远点	(15)
3.5 交比	(18)
四 二维射影变换	(25)
4.1 线性变换	(25)
4.2 灭线	(28)
4.3 线性变换的确定	(29)
4.4 曲线的变换	(34)
4.5 非齐次坐标的二维线性变换	(37)
4.6 二维线性变换的直观解释	(38)
五 渐近线与切线	(40)
5.1 无穷远切点	(40)
5.2 切线与渐近线的关系	(43)
5.3 切线的求法	(48)
5.4 渐近线的求法	(51)
六 非齐次方程的情形	(55)
附 录	(63)

一 引 言

这里所说的代数曲线，是说它的方程可以变作 $F(x, y) = 0$ 的形式，其中 $F(x, y)$ 是 x 与 y 的多项式。

一般解析几何课本对于曲线的讨论，往往把渐近线列为一项，而许多书只论述纵渐近线与横渐近线。但是斜渐近线对于曲线作图的帮助也很大，教科书或置之不理，或说得很略；讲的方法不足以应付一般情形，说的理论也不完备。教师在这地方时常为难。这里将此问题约略地说一下。

二 初等方法及其间的问题

普通课本说到渐近线的定义，总是说“假若曲线能延伸到无穷远，而动点沿着曲线向无穷远移动时，它与某一定直线的距离越来越近，终而以零为极限，便说这直线是曲线的渐近线。”说到求纵渐近线的方法时，便说“由有理方程 $F(x, y) = 0$ 解得 $y = \varphi(x)/\psi(x)$ ，若 $\varphi(x)/\psi(x)$ 是最简分式，而 $\psi(x) = (x - a)^r \cdot \psi_1(x)$ ， $r > 0$ ， $\psi_1(a) \neq 0$ 。那么 $x - a = 0$ 便是纵渐近线。”横渐近线的求法与此相仿。这方法固然简便，但是往往不加证明，这是其间的第一个问题。其次只用初等方法，未必能由 $F(x, y) = 0$ 解得 y (或 x)，这是其间的第二个问题。即使能解，而一般解得的是 x (或 y) 的无理分式。分母的根往往使分式之值不定，那就未

见得是无穷大，因而不见得渐近线；于是不能不用极限来判断它的值。这是其间的第三个问题。

例 1 为了从

$$x^2y - 3xy - 6 = 0$$

求横渐近线，解得

$$x = \frac{3y \pm \sqrt{9y^2 + 24y}}{2y}.$$

当 $y \rightarrow 0$ 时，两个 x 的值都是不定式(图2—1)。

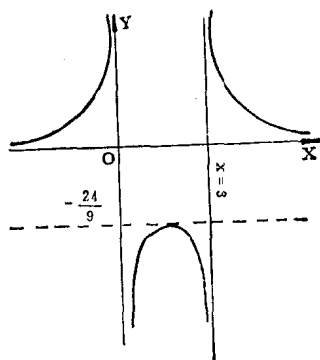


图2—1

其他象下列曲线都有这样的问题：

$$x^2y - y = 2x,$$

$$y = (2x + 3)/(x^2 - 3x + 2),$$

$$y = (x^2 - 4x + 4)/(x^2 + 5x + 6),$$

$$(x^2 + y^2 - 1)y = ax,$$

$$x(y - x)^2 - b^2y = 0,$$

$$x(y^2 - 9) = y.$$

关于斜渐近线，解析几何讲的固然不够，而微积分讲的方法，对于复杂的隐函数或曲线有不同方向的渐近线时就麻烦了。

例2 有的书求曲线

$$y^2 - x^2 + 2x + 2y + 4 = 0 \quad (2.1)$$

的渐近线时，先设渐近线的方程为

$$y = mx + c \quad (2.2)$$

然后由这两个方程消 y ，再令所得方程的前两系数等于零：

$$m^2 - 1 = 0, \quad mc + m + 1 = 0. \quad (2.3)$$

从这两个方程解得 $m = 1, -1, c = -2, 0$ 代入(2.2)，求得两条渐近线 $y = x - 2, y = -x$ 。

在这解法里，当假定(2.2)时，还不知道渐近线之有无。(2.3)的两方程有解、无解或者相因，都不能预料。尤其重要的是根据(2.2)与(2.1)有两个交点在无穷远，便接受(2.2)为渐近线，这一点不能不让人纳闷，它具备渐近线定义所要求的性质吗？这是初等方法中的第四个问题。试看

例3 如果也照例2那样求曲线

$$x(y-x)^2 - b^2y = 0 \quad (2.4)$$

的渐近线，消 y 之后得

$$(m-1)^2x^3 + 2c(m-1)x^2 + (c^2 - mb^2)x - b^2c = 0 \quad (2.5)$$

只需 $m = 1$ ，前两个系数就都等于零。然而不能说“不论 c 是什么数， $y = x + c$ 都是渐近线”。实际(2.1)是二次曲线，一条直线最多和它有两个交点。只要两个交点重于无穷远便是渐近线。现在(2.4)是三次曲线，每条直线和它交于三点(或实或虚)，只有两个交点重于无穷远，未必是渐近线，可能要求三个交点重于无穷远才行。如此来说，便不能不求助于(2.5)的第三个系数了。再添上 $c^2 - mb^2 = 0$ ，求得两组解 $m = 1, c = \pm b$ 。所以有两条斜率为1的渐近线 $y = x \pm b$ (图2.2)。

可见用这种试探的方法求渐近线时，应该由 $F(x, y) = 0$ 及

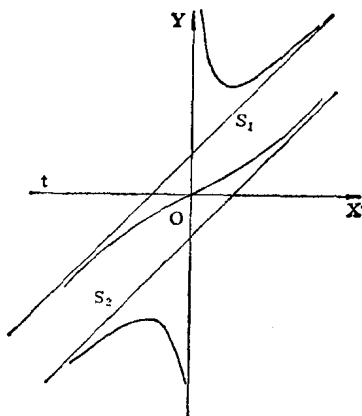


图2-2

(2.2)消 y , 得

$$x^n \varphi_0(m) + x^{n-1} \varphi_1(m, c) + \cdots + \varphi_n(m, c) = 0.$$

若 $\varphi_0(m) = \prod_{i=1}^k (m - m_i)^{r_i} \psi(m)$, 其中 $r_i > 0$, $\psi(m)$ 不能分解成实

系数一次因式, 任一 $m - m_i = 0$ 若与 $\varphi_1 = 0, \cdots, \varphi_{s-1} = 0$ 相因而与 $\varphi_s = 0$ 有公共解, 则每组实解决定一条斜率为 m_i 的渐近线。若 $m - m_i = 0$ 与 $\varphi_1 = 0, \cdots, \varphi_{s-1} = 0$ 相因, 而与 $\varphi_s = 0$ 矛盾, 便没有斜率为 m_i 的渐近线。

这里的 m_i 可以是零, 这方法包括求横渐近线, 但是不能包括纵渐近线。实际上, (2.4) 也有纵渐近线, 可以照例1那样求出来。

下面的两个例题, 也指出了求渐近线的初等方法。

例4 求曲线 $y = (2x^3 - 5x^2 + 4x + 1) / (2x^2 - x - 1)$ 的斜渐近线。可以变原式右端为带分式

$$y = x - 2 + \frac{3x - 1}{2x^2 - x - 1},$$

其中 $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{3x-1}{2x^2-x-1} = 0$, 所以 $y = x - 2$ 是渐近线(图2.3)。

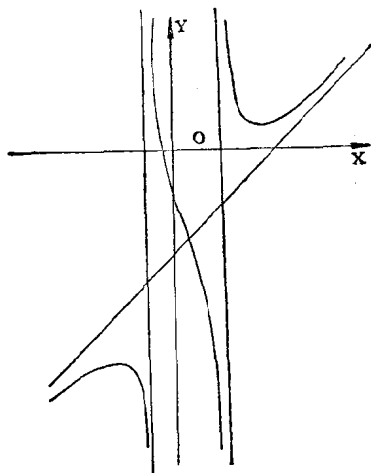


图2-3

若斜渐近线不止一条,一般不能用这种方法。下一个例题,情形较为特殊,可以同时求两条斜渐近线。

例5 求曲线 $x^2 - 4y^2 + 16y = 0$ 的渐近线。

由原方程解 x (或解 y 或 $y - 2$)

$$\pm x = 2y \sqrt{1 - \frac{4}{y}} = 2y - 4 - \frac{2}{y} \left(2 + \frac{4}{y} + \cdots \right)$$

右端括号里的级数当 $y > 4$ 时收敛, 那么

$$\lim_{y \rightarrow \infty} \frac{2}{y} \left(2 + \frac{4}{y} + \cdots \right) = 0$$

由此知道

$$\pm x = 2y - 4$$

是渐近线。

这两个例题的解法都与渐近线的定义符合。实际以上许多例题都可以概括在下边这条定理之中。

假若曲线（代数的或非代数的）的方程能变成

$$(lx + my + n)^p g(x, y) = h(x, y),$$

$$p > 0, l^2 + m^2 > 0, (2, 6)$$

而且当 (x, y) 沿着曲线的一支趋于无穷远时,使得 $\lim[h(x, y)/g(x, y)] = 0$, 那么 $L: lx + my + n = 0$ 是渐近线。

这因为曲线上的动点 $P(x, y)$ 满足

$$lx + my + n = \sqrt[p]{h(x, y)/g(x, y)}.$$

P 对于 L 的距离是

$$\frac{lx + my + n}{\sqrt{l^2 + m^2}} = \frac{\sqrt[p]{\frac{h(x, y)}{g(x, y)}}}{\sqrt{l^2 + m^2}}.$$

但是右端的极限是零, 所以 L 是渐近线。

前边五个例题的方程可以分解为

$$x(x-3)y = 6,$$

$$(y-x+2)(y+x) = -4,$$

$$x(y-x+b)(y-x-b) = b^2(y-x),$$

$$(-x+y+2)(2x+1)(x-1) = 3x-1,$$

$$(x-2y+4)(x+2y-4) = -16.$$

每个方程左端的各一次因式都符合这定理的条件。这方法中的困难是不知道如何分解因式。浅近而较为有效的方法是利用直线的参数方程

$$x = x_1 + \rho \cos \alpha$$

$$y = y_1 + \rho \sin \alpha \quad (2.7)$$

来试探渐近线。

例6 用参数方程解例4.

将曲线的方程变成整式的，然后把 (2.7) 代进去，再令其 ρ^3 、 ρ^2 、 ρ 的系数等于零，得

$$2\cos^2\alpha(\cos\alpha - \sin\alpha) = 0,$$

$$\cos\alpha[(6x_1 - 2y_1 - 5)\cos\alpha - (4x_1 - 1)\sin\alpha] = 0,$$

$$(6x_1^2 - 4x_1y_1 - 10x_1 + y_1 + 4)\cos\alpha$$

$$+ (-2x_1^2 + x_1 + 1)\sin\alpha = 0.$$

用前两式的公因式 $\cos\alpha = 0$ 代入第三式，化简去掉足码，得 $2x^2 - x - 1 = 0$ ，这是两条渐近线。再取第一式的因式 $\cos\alpha - \sin\alpha = 0$ 代入第二式，化简去足码，又得一条渐近线 $x - y - 2 = 0$ 。

这方法比例3所用的方法又好一些，因为它能求纵渐近线。

习题2.1 讨论下列方程的曲线并作图：

(a) $x^2y - 2x - y = 0$;

(b) $(x^2 - 3x + 2)y - 2x - 3 = 0$;

(c) $(x^2 + 5x + 6)y = x^2 - 4x + 4$;

(d) $(x^2 + y^2 - 1)y - ax = 0$;

(e) $x(x^2 - 9) - y = 0$ 。

习题2.2 讨论下列方程的曲线并作图；其中 a 、 b 、 m 、 p 都是正数。

(a) $x^4 - ax^2y + by^3 = 0$;

(图2—4)

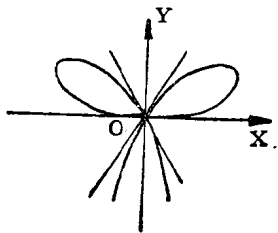


图2—4

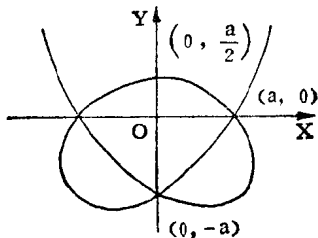


图2—5

$$(b) (x^2 - a^2)^2 = ay^2(3a + 2y); \quad (\text{图2—5})$$

$$(c) x^4 - 2ax^2y + 2x^2y^2 + ay^3 + y^4 = 0; \quad (\text{图2—6})$$

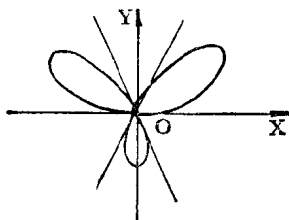


图2—6

(d) $(x^2 + y^2 - px)^2 = m^2(x^2 + y^2)$; 按 $p > m$, $p = m$, $p < m$ 分别讨论。(图2—7)

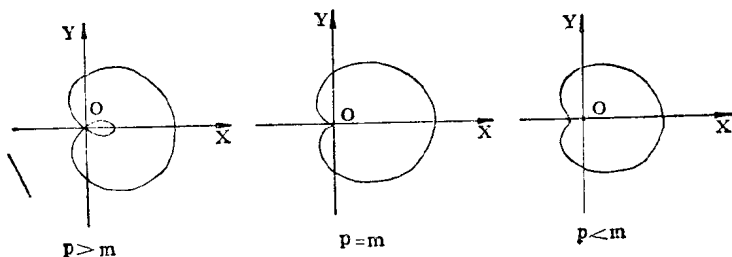


图2—7

$$(e) ay^2 - x^3 \pm bx^2 = 0.$$

三 无穷远点与齐次坐标

3.1 平面上的无穷远点

为了讨论渐近线,需要先把无穷远点的概念说一下。我们时常说“两条平行直线交于无穷远”,或者“两条直线的交点在无穷

远时，这两条直线就变得平行了”。这说法好象在无穷处有点存在。每条直线有它的无穷远点。虽说这是虚构的说法，在解析几何里却可以得到合理的解释。现在先说一条直线的无穷远点。有许多方法可以说明一条直线应该有无穷远点。比如从直线的两点式参数方程

$$\begin{aligned}x &= \frac{x_1 + r x_2}{1 + r}, \\y &= \frac{y_1 + r y_2}{1 + r}\end{aligned}\quad (3.1)$$

来说，除去 (x_2, y_2) 一点而外。直线上的每个点对应着一个实数 r (图3—1)。从极限的观点来看， (x_2, y_2) 应该对应着一个虚构的数 ∞ ，这时唯有 $r = -1$ 没有对应点。再从极限的观点来看

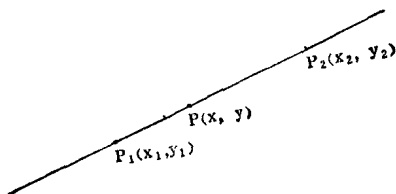


图3—1

$$\lim_{x \rightarrow \infty} r = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x_1 - x}{x - x_2} = -1,$$

$$\lim_{y \rightarrow \infty} r = \lim_{y \rightarrow \infty} \frac{y_1 - y}{y - y_2} = -1.$$

所以当直线用(3.1)表示时，要想直线上的点与一切实数之间建立一一对应的关系，就不得不添一个虚构的数 ∞ 和直线上无穷远处的一点——这直线的**无穷远点**，让这无穷远点对应于 -1 。没有这个无穷远点，就没有实数 -1 的几何对象。这说明

在几何领域里有必要开辟无穷远点这个范畴。从这例题来说，每个实数 r 只能和直线的一个点对应，那么 -1 也不该例外。所以我们规定**一条直线仅有一个无穷远点**。对应于 (x_2, y_2) 的无穷大。是由 $\pm\infty$ 合并而成的。以后总是认为 $\pm\infty$ 是参数的一个值，记作 ∞ 。

每条直线仅有一个无穷远点，然而一个无穷远点却在无穷多条直线上；即是一族平行直线有一个共同的无穷远点。其实这个无穷远点就是这族平行直线的共性，就是他们的公共方向。所以不妨说无穷远点决定于平面上的方向。于是约定平面上**每个方向对应着一个无穷远点**。还可以更具体地说，围绕着原点的每个方向有一个无穷远点。

3.2 齐次坐标

紧跟着无穷远点概念而来的问题，是怎样用解析方法来表示它。这需要用**齐次坐标**。因为现在只讨论平面曲线，所以这里只谈平面上的齐次坐标。这种坐标与笛卡儿坐标 (x, y) 有密切关系，相对地说把笛卡儿的旧坐标叫做**非齐次坐标**。

平面上有限点 (x, y) 的齐次坐标 (ξ, η, τ) 是任何满足

$$\xi/\tau = x, \quad \eta/\tau = y$$

的三个数。例如 $(x, y, 1)$ ， $(-3x, -3y, -3)$ 都是 (x, y) 的齐次坐标。一般地说，只要 $r \neq 0$ ， (rx, ry, r) 都是 (x, y) 的齐次坐标。每个有限点的齐次坐标无穷多。其中任何两组成比例，每组第三坐标不等于零。反过来说，任何三数 (ξ, η, τ) ，只要 $\tau \neq 0$ ，便决定一个有限点，它的笛卡儿坐标是 $(\xi/\tau, \eta/\tau)$ ，例如 $(5, -7, 4)$ 是有限点 $(5/4, -7/4)$ 的齐次坐标。特别地 $(0, 0, r)$ 或 $(0, 0, 1)$ 是原点的齐次坐标。

这样来说，凡是 $\tau \neq 0$ 的齐次坐标 (ξ, η, τ) 都是对应于有限点的，其余形式为 $(\xi, \eta, 0)$ 的齐次坐标该对应于什么点呢？自然

该想到无穷远点了。

假定某个方向的斜率是 m ，这方向对应着一个无穷远点 l 。通过 l 的一族平行直线都以 m 为斜率，方程是

$$y = mx + b, \quad (3.2)$$

其中 b 是参数。已经知道这族直线有一个共同的无穷远点 l ，那么让直线上的有限点 $P(x, y)$ 沿直线向无穷远移动时，(图3—2)，如果它的齐次坐标有一个与 b 无关的极限，那么就应该承认这极限是 l 的坐标。

P 的非齐次坐标 $(x, mx + b)$ ，当 $x \rightarrow +\infty$ 及 $x \rightarrow -\infty$ 时，

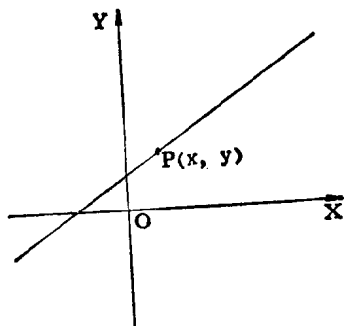


图3—2

P 点各按一个走向沿着直线向无穷远移动。 P 有一组齐次坐标是 $(x, mx + b, 1)$ ，当 $x \rightarrow \infty$ 时，前两个坐标都变成无穷大，这正好说明 P 将要移动到无穷远。但是从另一组齐次坐标 $(1, m + \frac{b}{x}, \frac{1}{x})$ 来看，不论 x 趋于 $+\infty$ 还是 $-\infty$ ，这组坐标的极限都是 $(1, m, 0)$ 而且与 b 无关。因此我们规定 $(r, rm, 0)$ ($r \neq 0$) 作为直线族(3.2)的公共无穷远点 l 的坐标。

例如斜角为 $\frac{\pi}{6}$ ， $\frac{\pi}{4}$ ， $\frac{2\pi}{3}$ 的方向，分别以 $(r\sqrt{3}, r, 0)$ ， $(r, r,$

$0), (r, -r\sqrt{3}, 0)$ 为无穷远点, 或者用最简单的形式 $(\sqrt{3}, 1, 0), (1, 1, 0), (1, -\sqrt{3}, 0)$ 来写。一般地说, 斜角为 α 时, 对应的无穷远点是 $(1, \operatorname{tg} \alpha, 0)$ 。

上边讲的不包括 y 轴上的无穷远点。略加思考就知道它的齐次坐标是 $(0, 1, 0)$ 或 $(0, r, 0)$ 。

包括一切无穷远点的平面叫做**增广平面**。增广平面的一切点都有齐次坐标, 而且一切可能的有序三数组, 除去 $(0, 0, 0)$ 以外都是点的齐次坐标。约定不用 $(0, 0, 0)$ 作为任何点的齐次坐标。

从以上关于无穷远点的讨论, 可以提取几句时常用到的话:

一、斜率为 m 的无穷远点是 $(1, m, 0)$ 。

二、无穷远点 $(\xi, \eta, 0)$ 的对应斜率是 η/ξ 。

三、直线 $Ax + By + C = 0$ 的无穷点是 $(B, -A, 0)$ 。

四、在有限点 P 的齐次坐标 (ξ, η, τ) 里令 $\tau = 0$, 所得的 $(\xi, \eta, 0)$ 就是直线 OP 的无穷远点。

下边的定理是显而易见的:

定理 1 两点 $(\alpha_1, \beta_1, \gamma_1), (\alpha_2, \beta_2, \gamma_2)$ 相同, 必然且只需

$$\begin{vmatrix} \beta_1 & \gamma_1 \\ \beta_2 & \gamma_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \gamma_1 & \alpha_1 \\ \gamma_2 & \alpha_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{vmatrix} = 0.$$

3.3 直线的齐次方程、无穷远线.

现在自然又会发生一点疑问: 增广平面的一切无穷远点究竟怎样排列着呢? 下面回答这个问题。

在直线 l 的方程

$$ax + by + c = 0 \quad (3.3)$$

里, 令 $x = \xi/\tau, y = \eta/\tau$, 然后用 τ 乘全式, 得到

$$a\xi + b\eta + c\tau = 0. \quad (3.4)$$

这叫做直线 l 的**齐次坐标方程**, 简称**齐次方程**。要确立这件事,