



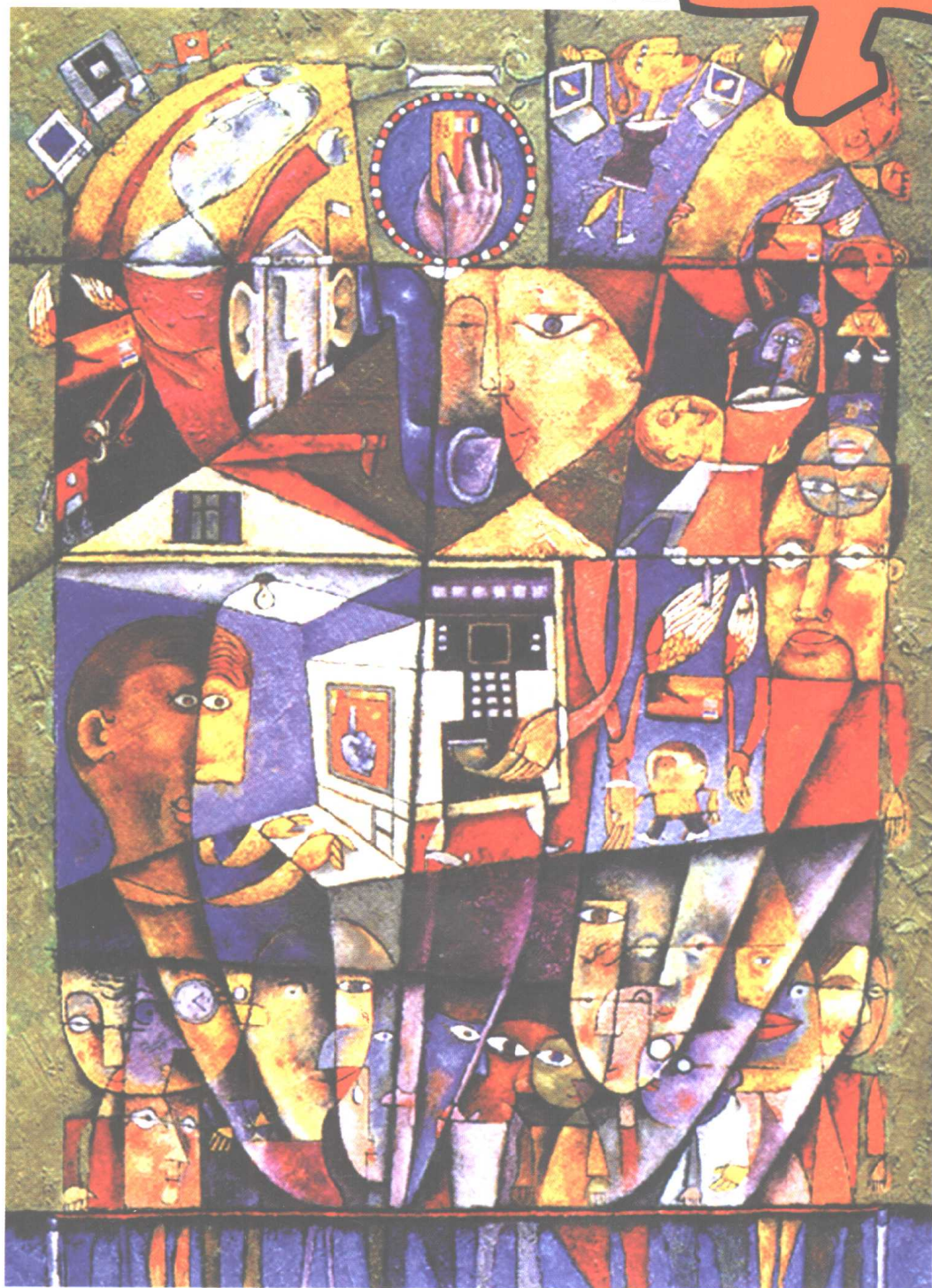
Dreamweaver

网页设计梦幻作坊

4

苏国彬
江 波
高海茹

主编
等编著



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



Dreamweaver 4

网页设计梦幻作坊

苏国彬 主编
江波 高海茹 等编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver 4 是著名的多媒体软件公司 Macromedia 专为网页设计而开发的软件,被称为网页设计的梦幻工场。本书详细介绍了使用 Dreamweaver 软件制作出精美网页的技巧和方法。在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细的说明,并配有适当的插图,以帮助读者理解。书中还穿插介绍了很多设计网页的实用技巧。全书内容丰富,实例众多,通俗易懂,可以直接参考使用,是广大网页制作爱好者精彩网页设计入门的一本不可多得的好书。本书既适于从事网站建设和网页设计制作的专业人士分析借鉴,又可以作为广大网友制作网页的入门教材。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver 4 网页设计梦幻作坊

作 者: 江波 高海茹 等

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者: 清华大学印刷厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 **印张:** 20.75 **字数:** 502 千字

版 次: 2001 年 6 月第 1 版 2001 月 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-04408-2/TP·2593

印 数: 0001~5000

定 价: 29.00 元

前 言

如果说 20 世纪因为有了计算机而使人类的生活产生了翻天覆地的变化,那么 21 世纪将会因为网络的发展而产生巨大的影响。网络技术的发展带动了人们生活与观念的全面革新。在网络技术发展的大潮中,Macromedia 公司利用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 三件利器,分别控制了网页制作、网页图像设计和矢量动画这三个主要的网络创作领域,形成了网页制作的梦幻组合。

Dreamweaver 可以称之为两栖类的网页编辑工具,它允许用户自由进入 HTML 代码世界和完全可视化网页编辑环境。在所见即所得的编辑环境下,在不用书写一行代码的情况下,就能够非常轻松地开发设计精美的交互式动态网页。利用 Dreamweaver 的目标浏览器检查功能,就可以创建兼容性极好的网页,以适用于各种平台和各种浏览器,特别适合初学者使用。而改进后的 HTML 代码编辑功能更加方便强大,用户可以自由定位、添加和改变源代码。通过手工调整由 Dreamweaver 生成的源代码,往往会起到画龙点睛的作用,因此受到网页制作高手的喜爱。

目前流行的所见即所得的网页编辑器主要有 FrontPage 和 Dreamweaver。利用 FrontPage 创作网页,不但要对付各种各样繁琐和难懂的对话框,而且在页面的控制方面也差强人意。不仅如此,FrontPage 还会生成多如牛毛的垃圾代码,其庞大的体积与单调的功能特性远远不成比例。在实际创作过程中,我们更多感受到的是 FrontPage 的不易控制,难以将精力集中于网页创作本身。而 Dreamweaver 对源代码具有强大的控制和净化能力,令其他所见即所得型的编辑器望尘莫及——可视化开发环境下依然可以制作出和手写代码相媲美的高效而精简的网页。而且 Dreamweaver 还可以净化其他工具所生成的垃圾代码。

无论对于专业的还是业余的网页设计师,Dreamweaver 都是一个完美的设计工具。它不仅是第一个允许用户自由进入 HTML 代码世界和完全可视化网页编辑环境的工具,而且首次将一些高级的 Web 技术,诸如动态 HTML、级联式样式表以及 JavaScript 行为等移植到可视化开发中来,使用户可以在较低的起点开始就可以创建出具有专业水平的页面。而对于具有一定网页设计开发经验的设计者,Dreamweaver 强大的可扩展性足以满足任何挑剔的用户。

本书全面介绍了 Dreamweaver 的各项操作和功能特性,与现有的同类书籍相比,内容全面深入,除了介绍使用 Dreamweaver 的基本操作和使用技巧外,同时注重从读者的实际需要出发,讲述了网页设计的基本理念,以及开发流程。本书实例取材于实际网站的构建,丰富而且全面,基本要点几乎涉及到了一个完整的站点开发的方方面面,可直接应用于用户的网站页面设计。

总之,本书不是一本软件的操作参考手册,也不是简单的软件的集合与堆砌,但却能让你在短时间内迅速地从对网页设计一无所知而一跃成为网页设计高手。本书不仅适用于那些半路出家,缺乏网页创作经验的人,对于那些已经熟悉 HTML 语言或是使用过其他类型

网页编辑器程序的读者也同样极具参考价值。它是一本真正为广大读者量身定制的网页制作傻瓜书。

本书由苏国彬主编,江波、高海茹、苏国建、赵海月、胡崧、李祥军、丁胜昔、张海波、高海卿、张政勋、张桂欣、孙含等同志参加了本书的编写工作,张学军、刘云山等同志参加了资料的搜集与整理工作,最后全书由苏国彬统稿。特别感谢清华大学出版社丁岭老师,是她的督促和指点,才使得这本书尽早面市。对于在本书撰写过程中给予帮助的其他同志,也在此一并表示感谢。

真心希望本书能够解决读者在实际应用中遇到的困难,使广大读者在短时间内迅速掌握网页制作精髓,以在未来的工作与生活中获取自己认为最有价值的东西。

编 者

2001年3月1日

目 录

第 1 章 认识 MacroMedia Dreamweaver 4	1
1.1 Dreamweaver 4 的特点	1
1.1.1 集成的文本编辑器	1
1.1.2 非 HTML 文档的编辑	1
1.1.3 JavaScript 代码的调试	2
1.1.4 集成的 O'Reilly 代码参考	2
1.1.5 可以重新定制的快捷键	2
1.1.6 新增布局设计工具	2
1.1.7 新增 Flash 文字或按钮设计功能	2
1.1.8 其他新增功能	2
1.2 熟悉工作环境	3
1.2.1 启动 Dreamweaver 4	3
1.2.2 认识 Dreamweaver 4 的窗口结构	3
1.2.3 浮动面板的组合与拆分	5
1.2.4 熟悉对象面板	6
1.2.5 认识属性检查器	12
1.2.6 历史面板及其应用	13
第 2 章 网站的设计与构建	21
2.1 在 Internet 上建立 Web 站点	21
2.1.1 企业建立网站的过程	21
2.1.2 个人建立网站的过程	22
2.2 站点的规划与设计	22
2.2.1 准备材料	23
2.2.2 规划站点结构	23
2.2.3 网页版式设计	24
2.2.4 网页色彩设计	25
2.2.5 网页图像设计	28
2.2.6 网页动画设计	29
2.2.7 网页优化设计与测试	30
2.3 在 Dreamweaver 中构建站点	31
2.3.1 定义本地站点	31
2.3.2 编辑本地站点	33
2.3.3 建立站点的目录结构	33

第 3 章 基本网页制作	35
3.1 创建和保存网页文档	35
3.1.1 创建并保存新网页	35
3.1.2 从已有文件的基础上创建网页	36
3.1.3 设置网页浏览的分辨率	36
3.1.4 理解空白文档的初始代码	38
3.2 设置页面属性	38
3.2.1 为页面定义一个标题	39
3.2.2 设置页面的背景色和背景图片	39
3.3 设计网页的布局	41
3.4 插入图像和输入文本	43
3.4.1 插入图像	43
3.4.2 添加文本	44
3.4.3 插入特殊字符	44
3.4.4 在文本中插入空格	45
3.4.5 插入换行符	46
3.4.6 插入水平线	46
3.4.7 插入日期	47
3.4.8 对齐文本与设置文本的字体、字号与颜色	48
3.5 编辑网页的头部内容	49
3.5.1 插入 Meta 元数据	50
3.5.2 插入关键字	51
3.5.3 插入描述信息	51
3.5.4 定义自动刷新	52
3.5.5 设置基础 URL 地址	53
3.5.6 定义文档和引用资源之间的链接关系	54
3.6 设置文档链接	54
3.7 在浏览器中预览	55
第 4 章 格式化文本	57
4.1 文本格式设置及样式运用	57
4.1.1 文本格式化概述	57
4.1.2 文本格式化的方法	57
4.2 使用 HTML 标记设置文本格式	58
4.2.1 设置段落格式	58
4.2.2 设置字符格式	59
4.3 使用项目列表	61
4.3.1 创建项目列表	61
4.3.2 设置项目列表属性	64

4.4	使用 HTML 样式格式化文本	64
4.4.1	认识 HTML 样式面板	64
4.4.2	使用 HTML 样式	65
4.4.3	新建 HTML 样式	65
4.4.4	HTML 样式的其他操作	66
4.5	使用 CSS 样式格式化文本	67
4.5.1	CSS 样式的概述	67
4.5.2	Dreamweaver 中的 CSS 样式	68
4.5.3	CSS 样式的特点	68
4.6	CSS 样式的创建和编辑	69
4.6.1	链接外部 CSS 样式表	69
4.6.2	创建 CSS 样式表	71
4.6.3	样式的冲突	72
4.7	设置 CSS 样式	73
4.7.1	CSS 样式面板和编辑样式表对话框	73
4.7.2	编辑 CSS 样式的字体属性	73
4.7.3	编辑 CSS 样式的背景属性	74
4.7.4	编辑 CSS 样式的文本块属性	75
4.7.5	编辑 CSS 样式的框属性	76
4.7.6	编辑 CSS 样式的边框属性	77
4.7.7	编辑 CSS 样式的列表属性	77
4.7.8	编辑 CSS 样式的定位属性	78
4.7.9	编辑 CSS 样式的扩展属性	79
4.8	样式表格式化选项	79
4.9	CSS 样式到 HTML 标识的转换	80
4.10	CSS 样式应用实例与技巧	81
4.10.1	利用 CSS 控制文本的属性	81
4.10.2	用 CSS 改变鼠标的样式	83
4.10.3	利用 CSS 重新定义列表符号的格式	84
4.11	拼写检查	86
第 5 章	设计链接	87
5.1	链接的基本概念	87
5.1.1	什么是链接	87
5.1.2	常用链接的类型	87
5.2	链接的三种路径	87
5.2.1	绝对路径	88
5.2.2	文档相对路径	88
5.2.3	根相对路径	89

5.3	链接的颜色	89
5.3.1	利用 HTML 标记控制页面链接颜色	89
5.3.2	利用 CSS 选择器样式控制链接颜色	90
5.4	创建链接	90
5.4.1	链接到文档	90
5.4.2	链接到锚	93
5.4.3	生成 E-mail 链接	95
5.4.4	生成 Null 链接	96
5.4.5	创建 Script 脚本链接	96
5.4.6	链接的外观设计	97
5.5	管理链接	97
5.5.1	设置链接管理特性	97
5.5.2	改变链接范围	97
5.5.3	测试链接	99
5.6	创建导航栏	99
5.6.1	导航栏的组成	99
5.6.2	插入一个导航栏	100
5.6.3	修改导航栏	101
5.7	设计个性化链接的实用技巧	102
5.7.1	定义全文档链接文本的显示	102
5.7.2	定义一个链接文本的显示	103
5.8	为链接附加行为	103
5.8.1	设置状态行上的文本	104
5.8.2	定制新打开的浏览器窗口	104
5.8.3	跳转菜单	104
5.8.4	导航栏	104
5.9	链接使用的注意事项	104
第 6 章	使用图像	106
6.1	图像文件的类型与使用	106
6.2	插入图像	106
6.3	设置图像属性	107
6.3.1	认识图像属性检查器	107
6.3.2	设置图像尺寸	109
6.3.3	设置图像位置和对齐方式	110
6.3.4	设置背景图像	112
6.4	创建翻转图像	112
6.4.1	用插入方法创建轮换图像	113
6.4.2	用附加行为的方法创建轮换图像	114

6.5	在网页中实现图片的重叠	116
6.6	客户端图像映像	116
6.7	使用外部编辑器编辑图像	119
6.8	在网页中使用图像的一般原则和注意事项	120
6.9	Dreamweaver 与 Fireworks 的结合使用	121
6.9.1	粘贴 Fireworks HTML	121
6.9.2	插入 Fireworks HTML	122
第 7 章	表格	124
7.1	创建表格	124
7.1.1	插入表格	124
7.1.2	设置表格的属性	126
7.1.3	向表格中添加内容	130
7.2	编辑表格	132
7.2.1	合并和分割单元	132
7.2.2	插入和删除行列	135
7.2.3	调整表格	139
7.3	利用表格格式化文本	140
7.3.1	文本的格式化	140
7.3.2	利用表格进行排序	140
7.4	利用表格进行页面美化和修饰	142
7.4.1	设计有边框的表格	142
7.4.2	制作三维效果的表格	144
第 8 章	使用层	146
8.1	层与层面板	146
8.1.1	关于层	146
8.1.2	创建层	146
8.1.3	使用层面板	148
8.2	层的属性设置和操作	149
8.2.1	层属性及其检查器	149
8.2.2	层的操作	151
8.3	层参数设置和层的嵌套	155
8.3.1	层参数的设置	155
8.3.2	创建嵌套层	157
8.4	层与表格的相互转换	158
8.4.1	把层转换为表格	158
8.4.2	把表格转换为层	160
8.4.3	防止层重叠	161

第 9 章 页面的布局和定位	162
9.1 概述	162
9.2 利用表格布置页面	163
9.3 利用 Dreamweaver 4 布局功能编排页面	164
9.3.1 绘制布局表格	164
9.3.2 绘制布局单元格	165
9.3.3 设置布局表格和单元格的属性	166
9.3.4 在单元格中添加内容	168
9.3.5 布局的修饰与调整	169
9.3.6 设计布局模式参数	171
9.4 使用图层布置页面	172
9.5 使用框架布置页面	173
9.5.1 框架概述	173
9.5.2 创建框架	173
9.5.3 保存框架和框架集文件	176
9.5.4 设置框架和框架集的属性	179
9.5.5 在框架中使用链接	185
第 10 章 制作动态交互的网页	190
10.1 在网页中添加脚本	190
10.1.1 什么是脚本	190
10.1.2 脚本的用途	190
10.1.3 脚本编写语言 JavaScript 与 VBScript	191
10.1.4 创建脚本	192
10.1.5 利用对象面板添加脚本	192
10.1.6 用 HTML 编辑器添加脚本	193
10.2 使用表单	193
10.2.1 定义表单区域	194
10.2.2 添加表单元素	195
10.2.3 设计表单	196
10.2.4 处理表单中的信息	203
10.2.5 表单验证	204
10.3 使用行为	205
10.3.1 概述	205
10.3.2 生成和修改行为	206
10.3.3 使用 Dreamweaver 自带的行为	210
10.3.4 扩展 Dreamweaver 的行为	221
10.3.5 行为的更新	221
10.4 添加多媒体元素	222

10.4.1	添加 Shockwave 和 Flash 对象	222
10.4.2	添加 Plugin 插件	223
10.4.3	设置 ActiveX 属性	224
10.4.4	Java Applet 程序属性	225
10.4.5	添加 Generator 对象	226
10.4.6	制作 Flash 按钮和文本	227
10.5	使用时间线	230
10.5.1	时间线概述	230
10.5.2	时间线的基本使用方法	230
10.5.3	使用多条时间线	232
10.5.4	利用时间线制作动画	232
10.5.5	时间线使用技巧	234
10.6	调试 JavaScript 代码	237
10.6.1	运行 JavaScript 代码调试器	237
10.6.2	检测语法错误	238
10.6.3	检测和修复逻辑错误	239
第 11 章	高效制作风格一致的站点	241
11.1	概述	241
11.1.1	模板	241
11.1.2	库	241
11.2	使用模板	242
11.2.1	生成模板	242
11.2.2	套用模板	248
11.2.3	修改模板和更新站点	249
11.3	使用库	251
11.3.1	认识库面板和库项目	251
11.3.2	创建库项目	253
11.3.3	修改库项目	254
11.3.4	引用库项目	257
11.3.5	在库中编辑行为	257
第 12 章	控制 HTML 源代码	259
12.1	可视化操作与 HTML 源代码的联合编辑	259
12.2	HTML 及其语法特性	260
12.3	使用 HTML 源代码检查器	260
12.3.1	认识 HTML 源代码检查器	261
12.3.2	设置颜色方案	263
12.3.3	使用快速标记编辑器	264
12.3.4	使用代码窗口	265

12.3.5	使用代码和设计窗口	265
12.4	控制 HTML 的常用操作	266
12.4.1	选择操作	266
12.4.2	查找和替换操作	267
12.4.3	设置 HTML 代码格式化参数	270
12.5	净化 HTML 代码	271
12.5.1	设置重写参数	271
12.5.2	净化现有文档	271
12.5.3	净化 Word 生成的 HTML 文档	272
第 13 章	站点的资源管理	274
13.1	使用资源面板管理资源	274
13.1.1	认识 Assets 面板	274
13.1.2	更新资源列表	276
13.1.3	将资源添加到收藏列表	276
13.2	添加资源到编辑的页面中	280
13.3	资源的编辑	281
13.3.1	编辑基于文件的资源	281
13.3.2	编辑颜色	281
13.3.3	编辑 URL 资源	282
13.4	资源面板和站点窗口配合工作	282
13.4.1	在站点窗口定位相应资源文件	282
13.4.2	复制资源到其他站点	283
第 14 章	站点的管理、出版与维护	285
14.1	认识站点管理窗口	285
14.2	定义站点主页	286
14.3	使用站点地图	286
14.4	刷新站点文件列表	287
14.5	测试本地站点	288
14.5.1	检测浏览器的兼容性	288
14.5.2	检测并修复文档间的错误链接	289
14.5.3	测试页面的载入时间和页面大小	291
14.5.4	使用测试报告	291
14.6	构建远程站点	292
14.6.1	定义和本地站点对应的远程站点	292
14.6.2	连接服务器	294
14.6.3	正确选择远程站点的根目录	295
14.7	Check In(检入)和 Check Out(检出)	295
14.7.1	设置检入/检出系统	295

14.7.2 使用文件的检入/检出操作	296
14.8 下载和上传文件	297
14.8.1 下载文件	297
14.8.2 上传文件	298
14.9 本地站点和远程站点的同步	298
14.10 设置站点属性	299
14.11 使用设计附注	300
14.11.1 启用站点的设计附注功能	300
14.11.2 给文档添加设计附注	301
第 15 章 定制 Dreamweaver	303
15.1 定制 Dreamweaver 的常规选项	303
15.2 定制代码显示模式	304
15.3 定制 CSS 代码的速记表示	304
15.4 定制打开文件的类型与编辑器	304
15.5 定制字体与编码	305
15.6 定制元素的高亮显示	306
15.7 定制不可见元素的显示	306
15.8 定制图层参数	307
15.9 定制 Dreamweaver 4 的布局功能	308
15.10 定制浮动面板	308
15.11 定制预览选项	309
15.12 定制快速标记编辑器选项	310
15.13 定制状态栏	311
15.14 定制菜单	311
15.15 定制自己的对象面板	312
15.15.1 对象面板元素的组织机理	312
15.15.2 自己创建对象	316
15.16 定制打开文件的类型	317

第 1 章 认识 MacroMedia Dreamweaver 4

目前流行的所见即所得的网页编辑器主要有 FrontPage 和 Dreamweaver。利用 FrontPage 制作网页,不但要对付各种各样繁琐和难懂的对话框,而且在页面的控制方面也差强人意。不仅如此,FrontPage 还会生成多如牛毛的垃圾代码,其庞大的体积与单调的功能特性远远不成比例。在实际制作过程中,我们更多感受到的是 FrontPage 的不易控制,难以将精力集中于网页制作本身。

Dreamweaver——织梦者,Macromedia 公司开发的网页制作利器之一,与 Flash、Fireworks 并称网页制作三剑客。Dreamweaver 可以称之为两栖类的网页编辑工具。

它不仅属于所见即所得的网页编辑器,而且对源代码具有强大的控制和优化能力,令其他所见即所得型的编辑器望尘莫及——可视化开发环境下依然可以制作出和手写代码相媲美的高效精简网页,特别适合于对 HTML 不熟悉的初学者使用。而改进后的 HTML 代码编辑功能更加方便强大,用户可以自由定位、添加和改变源代码。通过手工调整由 Dreamweaver 生成的源代码,往往会起到画龙点睛的作用,因此同样受到网页制作高手的喜爱。它支持 DHTML 和 CSS 标准,并采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页,使网页创作过程变得简单无比。

1.1 Dreamweaver 4 的特点

作为 Macromedia 公司推出的网页编辑工具,Dreamweaver 在 4 中更是增加了许多体贴人意的设计。下面就让我们看一看最新的 Dreamweaver 4 相较 Dreamweaver 3 增加了哪些新特性。

1.1.1 集成的文本编辑器

Dreamweaver 4 提供的集成的文本编辑器允许用户在设计窗口或代码编辑窗口之间自由切换,或是将主窗口划分为两部分,允许用户同时在两种编辑环境下进行编辑,以拆分形式排列的源代码窗口和可视编辑工作区窗口可以使页面元素与源代码之间的对照显得更为快捷和直观。在可视化环境中进行的任何编辑都可以在源代码编辑窗口中显示出来,新增的源代码将以高亮状态显示。

1.1.2 非 HTML 文档的编辑

Dreamweaver 4 对非 HTML 文档的编辑提供了更为强有力的支持,用户可以将

Dreamweaver 4 作为一个文本编辑器来使用,在代码编辑窗口中可以直接编辑 JavaScript、XML 或其他类型文本文件等非 HTML 文档。利用新增的代码导航功能,使各个 JavaScript 函数间的跳转与切换便变得毫不费力。

1.1.3 JavaScript 代码的调试

在浏览器中可以直接调试客户端的 JavaScript 程序。Dreamweaver 4 设计了全新的 JavaScript 调试器,当程序在 Netscape 或是 IE 中运行时,调试器可以对代码的执行进行跟踪,这对理解各个浏览器怎样执行 JavaScript 很有帮助。调试器允许在程序中设置断点,这样,通过考察各断点变量值的变化便可以了解程序的执行情况,及时发现程序中的错误。

1.1.4 集成的 O'Reilly 代码参考

Dreamweaver 4 新设计了一个代码参考面板,其中的内容是基于 O'Reilly 出版物的,我们可以从中获得有关 JavaScript、HTML、CSS 等的参考信息。

1.1.5 可以重新定制的快捷键

可以用快捷键编辑器来手动设置新的快捷键,或是载入已定义好的设置。

1.1.6 新增布局设计工具

利用新增的布局设计工具可以轻松地设计出复杂的页面。还可以指定当浏览窗口大小改变时页面布局的变化方式。

1.1.7 新增 Flash 文字或按钮设计功能

利用新增加的 Flash 文字或按钮插入功能,在 Dreamweaver 4 中就可以直接创建可编辑的矢量图像。

1.1.8 其他新增功能

此外,新增的资源面板将站点中的所有媒体(图像、颜色、扩展 URL 地址、脚本、模板、库元素以及 Flash、Shockwave、QuickTime 对象)集中在资源面板中,可以更方便地实现资源管理。

Dreamweaver 4 整合了当前最流行的版本控制软件——Microsoft Visual SourceSafe,这使得大型的开发小组可以更容易地利用 Dreamweaver 4 开发大型项目,可以大大增强团队的开发能力和通信能力。集成的 E-mail 功能使团队更容易沟通。在站点定义对话框的

远程信息类中,可以设置访问登记,其中包括用户名及 E-mail 地址等信息。当团队成员修改了某一文件之后,他的名字就会出现在站点管理窗口中(相应文件的后面),只需单击他的名字就会启动默认的 E-mail 软件,这样便可实现快速及时的交流。

1.2 熟悉工作环境

前面介绍了许多 Dreamweaver 4 的新特性,对于不熟悉 Dreamweaver 的读者来说,或许显得过于枯燥,这一节里介绍 Dreamweaver 4 的工作环境,使初学者有一个稍微清晰的感性认识。

1.2.1 启动 Dreamweaver 4

在安装 Dreamweaver 4 之后,它会自动在 Windows 的“开始”菜单中创建程序组,打开“开始”菜单,选择“程序”,选择“Macromedia Dreamweaver 4”,再选择“Dreamweaver 4”命令,即可启动 Dreamweaver 4,如图 1-1 所示。采用这种方法启动 Dreamweaver,会自动新建一个空白的 HTML 文档,等候编辑。

当启动 Dreamweaver 4 之后,会出现如图 1-2 所示的程序窗口,其上浮动有多个面板。

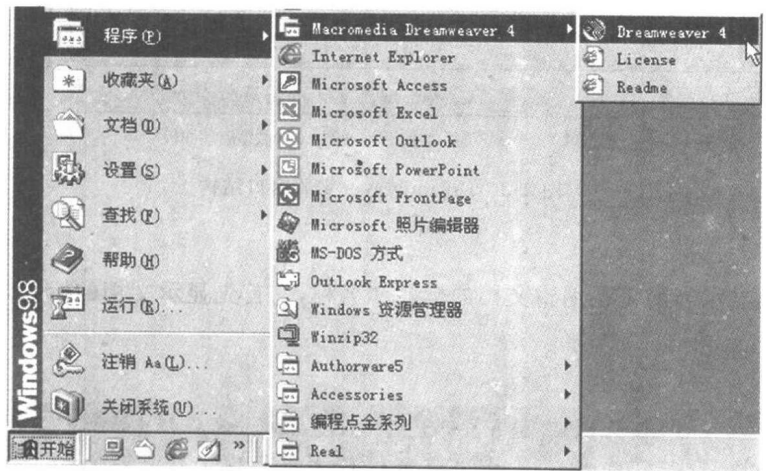


图 1-1 启动 Dreamweaver 4

1.2.2 认识 Dreamweaver 4 的窗口结构

第一次看到 Dreamweaver 的窗口和浮动面板(图 1-2),对于一个用惯了微软程序的人来说,可能一时会感到手足无措。事实上, Dreamweaver 更像是一个从 Macintosh 计算机上移植而来的产品,而不像一个纯粹的 Windows 应用程序,它的使用方法同 PageMaker 和