



全国近千家著名电脑培训学校联袂推出

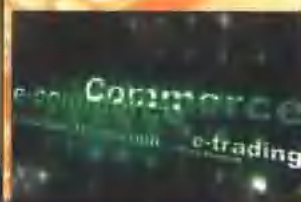


电脑超级培训学院



Visual Basic

魔鬼编程 培训班



中国IT培训工程编委会 编

香港恒明出版有限公司 承制

广州网垠科技发展有限公司

珠海出版社



全国千余家著名电脑培训学校联袂推出



电脑超级培训学院

Visual Basic 魔鬼编程培训班

中国 IT 培训工程编委会 编

珠海出版社

内 容 简 介

本书以例说的形式介绍了 Visual Basic 6.0(中文版)的使用方法,使用户能够一边学习一边实践,从而尽快地掌握这一工具。

本书从实用角度出发,对面向对象程序设计的基本概念、可视化程序设计的基本方法、Visual Basic 6.0 中最常用的有关窗体和各种控件的应用、菜单、工具栏、状态栏、对话框的设计以及 MDI 多窗体界面设计、文件操作等技术,进行了详细的分析和讲述。同时,书中利用大量的实例程序,重点对以下三个方面进行论述。一是 Visual Basic 6.0 基本控件的使用方法,二是如何用 Visual Basic 开发多媒体应用程序,三是如何在编程中灵活使用 API 函数。本书适用于不同水平的读者,由浅入深地介绍了 Visual Basic 6.0 开发应用程序的方法和技巧,着重面向初、中级编程人员,对专业软件开发人员也有一定帮助。即使读者毫无编程经验,也可将本书作为学习和开发 Visual Basic 应用程序的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

电脑超级培训学院/中国 IT 培训工程编委会编. —珠海:珠海出版社,2002. 1

ISBN7-80607-820-7/TP. 9

I. 电... II. 中... III. 电脑超级培训-学院 IV. TP. 9

电脑超级培训学院

作 者■中国 IT 培训工程编委会

选题策划■孙建开

终 审■成平

责任编辑■孙建开 雷良波

封面设计■非凡创意

155/07/05

出版发行●珠海出版社

社 址●珠海香洲银桦新村 47 栋 A 座二层

电 话●2515348 邮政编码●519001

印 刷▲广东科普印刷厂

开 本▲787×1092mm 1/16

印 张▲440 字数▲9680 千字

版 次▲2002 年 1 月第 1 版

2002 年 1 月第 1 次印刷

印 数▲1-5000 册

ISBN7-80607-820-7/TP. 9

总 定 价:523.60 元(全二十四册)

版权所有:翻印必究



电脑超级培训学院

中国IT 培训工程丛书

150多种电脑新书

涵盖计算机培训图书的方方面面...



微软软件丛书



苹果电脑软件丛书



Macromedia软件丛书



Adobe软件丛书



珠海出版社



香港恒明出版有限公司 承制
广州网垠科技发展有限公司

中文版网页 超级培训班



本书是高级网页综合培训班的首选教材,包含网页设计排版利器Dreamweaver 4.0、网页动画制作大师Flash5、网站建立与维护等重要内容。

SQL 超级培训班



本书全面、系统地介绍了SQL 2000数据库系统管理方法及其应用程序开发技术。包含: 1. SQL SERVER 数据库系统配置管理方法; 2. SQL SERVER 数据库系统实用程序和管理工具; 3. SQL C语言程序设计法等。

Windows2000 网络管理员培训班



本书详细讲解WINDOWS 2000组网的基本概念,通过具体实验培养读者的动手能力。具体内容为: WINDOWS 2000基础知识和组网的基本概念, WINDOWS 2000网络维护方法,保护WINDOWS 2000网络安全的手段,网络硬件和拓扑结构。

Visual Basic 魔鬼编程培训班



本书从实用角度出发,对面向对象程序设计的基本概念、可视化程序设计的基本方法、Visual Basic 6.0中常用的有关窗体和各种控件的应用、菜单、工具栏、状态栏、对话框的设计以及MDI多窗体界面设计、文件操作等技术,进行了详细的分析和讲述。

Premiere影像 数码培训班



本书全面介绍Premiere的使用方法,并编辑技巧。本书内容丰富、全面,结合生动的范例,对Premiere在影视制作中常用的方法进行了透彻的讲解,同时还以相当篇幅介绍了影视制作的高级操作技巧。

Protel99电路 设计培训班



本书全面介绍了Protel 99的工作界面、基本组成、各种常用编辑器和常用工具等基础知识,并按照电路设计的一般流程,从用户要求开始,到打印输出印制电路板版图为止,详细地向读者介绍了电路原理图的设计。

方正书报刊 排版新手培训班



本书包含: 1. 方正系列: 各种小说书刊的版面设置排版; 图文表格的制作; 印刷、扫描、输出等一系列的应用; 2. 飞腾系列: 杂志、报刊、名片的制作与排版; 文字、图文、表格及页面处理; 各种工具的使用; 图像色彩的调整; 各类广告海报设计与制作; 扫描仪的使用,图像输入与输出。

计算机网络 技术培训班



这是一本关于网络原理和工程实践的绝佳教科书,又是一本计算机网络技术的普及性读物。本书涉及网络方方面面,包括标准、协议、设备、软件配置、安全和系统集成等,能使你在短时间内从外门汉成为令人羡慕的网络高手。

PHP 超级培训班



本书是为那些使用PHP语言来开发动态网站的读者而编写的。本书由浅入深地介绍了PHP中的大部分知识点,在讲解每个知识点时都配以一定的实例,不但便于读者理解,而且使读者在掌握了PHP知识后就能进行实践练习。

广告设计 大师培训班



本书读者对像为欲从事平面广告的设计、制作工作的人士或欲利用计算机提高创意的广告人。学习内容为: PHOTOSHOP 6.0菜单功能详解,图像处理、通道、图层与路径的运用,相片色彩校正,滤镜的运用,特效字的制作等。

Photoshop6.0 网页设计培训班



市场上最优秀的Web图形设计工具当然是Adobe Photoshop 6.0。本书包含Web图形设计工作室、网页设计DIY教程、web页面图像设计基础、photoshop入门与提高、轻松使用ImageReady 3.0等内容。

ASP 超级培训班



ASP是一套服务器端脚本环境。通过ASP大家可结合HTML网页、ASP指令和ActiveX控件建立动态、交互且高效的Web服务器应用程序。本书讲授: ASP技术的发展、初识ActiveX server pages、ASP脚本语言—Vbscript、vbscript的基本语法等。

电脑超级培训学院

3DS MAX 4.0 效果图制作培训班



3D Studio MAX 是功能强大的三维动画制作软件,深受广大用户的欢迎。3D Studio MAX 4.0 为其最新版本。与以往版本相比,无论是在操作界面,还是在渲染效率、造型等方面都有很大的进步。

3DS MAX 4.0 基础培训班



本书着重于突出基本概念的理解,详细介绍了新版本 3DS MAX 4.0 的各项功能的使用与技巧,内容包含了建模技术、材质编辑、环境控制、动画设计、渲染输出等各方面,并结合了不少实例,力图做到深入浅出,特别适合于初级读者的使用。

3DS MAX 动画制作培训班



本书除介绍了新版本 3DS MAX 4.0 的各项功能的使用与技巧外,还着重讲述了动画制作的创建过程,内容从动画的设计、初期制作到效果渲染及后期合成。书中含有大量动画制作的生动实例,内容丰富详实。

Foxpro 6.0 数据库应用培训班



本书内容为: 1. Foxpro 6 的安装与基本操作。2. 报表的编制打印。3. 程序设计基本方法。4. 综合编程实例分析等。学完本书,你将学会适用于工资、人事档案、进出口、学生成绩等数据处理,信息查询及报表编辑打印等。

公务员 资格培训班



本书是为国家公务人员编写的一个电脑应用及上网的入门书。全书以循序渐进的方式,采用图文并茂,即学即用的手法,介绍了电脑的基础知识,在此基础上以 Windows 98 为平台,深入浅出地讲述了 Office xp、Word xp、Excel xp、PowerPoint xp 等公务人员办公自动化必须的办公软件。

Poser4实例 制作培训班



Poser 4.0 是供卡通艺术家和动画爱好者使用的专用三维动画制作软件。它通过几十个制作实例和生动的道具材料向读者展示了该软件强大的功能,为读者充分掌握该软件的使用提供了生动的教材。

Netware5 局域网培训班



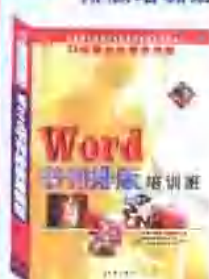
本书深入浅出,系统地介绍了计算机局域网的基本知识和基本理论。Novell 的最新版本的网络操作系统 Netware 5 的安装、管理和维护的方法和技术,最后还介绍了 Novell 网络应用系统的设计和规划的方法和技巧,并列举了两例典型的 Novell 网络设计方案。

多媒体计算机 硬件培训班



读者对象为: 计算机市场从业人员。各种问题困扰的普通计算机用户。想学习网络、编程等内容却缺少基本的计算机知识的人。内容为: 计算机结构及工作原理、多媒体装机、软件测试、加密、驱动程序的安装、调试; 电脑的性能、注册及使用、网络基础(局域网、广域网)等。

Word书刊 排版培训班



Word 是当今最流行也是功能最强大的字处理软件。它适用于制作各种文档,如信函、传真、报纸、简历等。本书针对有一定 Word 使用基础的读者,详细介绍了 Word 在排版方面的强大功能。

UNIX 操作 系统培训班



本书是 UNIX 操作系统的全面参考书,内容覆盖 UNIX 的背景介绍、桌面系统环境、编辑器的使用方法、系统管理技术、网络管理与维护技术、网络安全技术、与 Internet 相关的各种服务内容。

JSP 网络 开发培训班



本书主要围绕 JSP 最重要的知识点进行了详细的讲解。无论是入门级的开发者还是经验丰富的程序员,相信都能够从中受益。另外,本书还提供了大量的实例讲解,便于读者迅速地掌握 JSP 开发的精髓。

XML语言 设计培训班



XML 语言(扩展标记语言)是目前和将来最有前途的。在国际互联网上保存和传递信息的语言。它的语法十分灵活,使用起来特别方便。由于它能够直接描述信息内容。这一特点使得 XML 文档具备了构造和标识信息的能力,进而使文档处理程序可以轻松地对信息进行抽取、排列和过滤。

全国计算机等级考试完全版



16开 定价: 80.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 38.80元



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 45.00元



16开 定价: 45.00元



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 40.00元

书配光盘版



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 38.00元



16开 定价: 18.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 18.00元



16开 定价: 18.00元



16开 定价: 18.00元



16开 定价: 20.00元



16开 定价: 48.00元



16开 定价: 18.00元

完全印刷版



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 30.00元

《中国 IT 培训工程》丛书简介

生存和发展，一直是 13 亿中国人面临的最重要的问题。这也是电脑书畅销不衰，计算机等级考试应考者每年超过五百万人，国家教育部把信息技术教育作为中小学必修科目，社会上各类电脑培训学校红红火火的最大原因。

为顺应市场，引导市场，珠海出版社与广州网垠公司和香港恒明出版有限公司共同策划投资 500 余万元，全国近千家电脑培训学校联袂推出《中国 IT 培训工程》，该工程分四大板块：

一、《中国计算机培训标准教材》。这是一块极具潜力的市场，计算机不仅在生产、科研、办公、教育、国防、影视、通讯等领域得到了广泛的应用，而且正在以人们始料不及的速度走进千家万户。为了满足非计算机专业人员及初学者的需求，满足职业高中、技工学校、中等专业学校、军民两用人才培训、下岗人员培训的广泛需要，我们编写了这一系列标准教材。它不仅是各类计算机培训学校的首选教材，还可作为大中专院校学生和各类成人教育的参考用书，更可作为广大用户实战操作的必备工具书。

本板块细分为：

《流行软件全面学习教程》20 余册； 《电脑应用培训教程》20 余册；
《电脑综合培训教程》20 余册； 《电脑超级培训学院》20 余册。

二、《中小学信息技术课教材及辅导读物》。清华、北大、中山大学的精英及资深专家均参与了教材及辅导读物的编写。本套教材及辅导读物力争得到教育部的认可，成为国家教育部指定的全国中小学校信息技术课的标准教材。

本板块细分为：《中小学生信息技术标准教程》共 9 册；

《中小学教师计算机培训教程》共 4 册；

《电脑小专家》（彩版）共 10 册。

三、《全国计算机等级考试完全版》。本套教材属全国计算机等级考试命题研

究组编写、为教育部考试中心指定教材辅导书及光盘，是每年五百万考生的必备书。最近，人民日报、光明日报、新民晚报、电脑报、北京青年报、新闻出版报、千龙网等多家媒体相继介绍了珠海出版社近期出版发行的《全国计算机等级考试完全版》等电脑图书及光盘，在全国各地引起了强烈的反响。

本板块细分为：

《全国计算机等级考试完全版》（配光盘），共 16 册；

《全国计算机等级考试完全版》（印刷版）共 16 册（印刷版以超低定价发行）。

中国 IT 培训工程丛书的特点是：一、权威性。二、垄断性。三、内容新。四、实用性强。五、印刷质量一流。六、定价合理。七、分印刷版和配光盘版。八、品种齐全。九、销售渠道完善。

机会和挑战

信息时代的来临，令人新奇而又陌生，兴奋而又不安，它充满了竞争，每一个中国人都必将面临挑战！新世纪里，拥有新观念、新知识、新经验，意味着机遇；否则意味着淘汰！从现在起，深谋远虑，从心态到技能，从观念到知识，主动出击，长远计划，充实自己，不断掌握的专业知识和职业技能，提高自身的综合素质和竞争能力。你，准备好了吗？残酷的竞争摆在你我的面前，在这能力本位的社会转型期，我们不能不学会电脑！掌握一技之长--学会简单的文案处理，专业的广告设计，打字排版，电脑维护，网页制作，或者高级程序设计？事实证明，你我的新人生就从《中国 IT 培训工程》开始……

中国 IT 培训工程编委会

本书导读

本书以例说的形式介绍 Visual Basic 6.0 (中文版) 的使用方法, 使用户能够一边学习一边实践, 从而尽快地掌握这一工具。

本书从实用角度出发, 对面向对象程序设计的基本概念、可视化程序设计的基本方法、Visual Basic 6.0 中最常用的有关窗体和各种控件的应用、菜单、工具栏、状态栏、对话框的设计以及 MDI 多窗体界面设计、文件操作等技术, 进行了详细的分析和讲边。同时, 还对 Visual Basic 应用程序开发中广泛应用的使用 ActiveX 数据对象 (ADO) 访问数据库的技术、应用 Visual Basic 开发多媒体应用程序等基础知识作了重点介绍。文字叙述简单明了、通俗易懂、注重实际应用, 并安排了大量短小精练、典型、实用的例题, 使学习能事半功倍。每章后面都有大量的习题利于复习、巩固所学的知识。

书中利用大量的实例程序, 重点对以下三个方面进行论边。一是 Visual Basic 6.0 基本控件的使用方法, 二是如何用 Visual Basic 开发多媒体应用程序, 三是如何在编程中灵活使用 API 函数。此外, 本书还提供一些综合应用程序的实例。相信读者既能学以致用, 又能体会到编程的乐趣。

本书适合作为高职高专院校的教材; 也适用于 Visual Basic 的初学者, 作为学习和开发 Visual Basic 应用程序的参考书。

目 录

第一章 VISUAL BASIC 6.0 初接触	1
1.1 版本简介	1
1.2 安装	1
1.3 关键概念	2
1.4 集成开发环境介绍	3
1.4.1 菜单条	4
1.4.2 工具栏	4
1.4.3 工具箱	4
1.4.4 工程管理器窗口	5
1.4.5 属性窗口	5
1.4.6 对象浏览器	5
1.4.7 对象窗口	6
1.4.8 代码窗口	6
1.4.9 窗体布局窗口	7
1.4.10 立即、本地和监视窗口	7
1.5 本章小结	7
第二章 设计第一个窗体	8
2.1 窗体的建立	8
2.1.1 GUI 介绍	8
2.1.2 空白窗体	9
2.1.3 窗体位置的调整	9
2.1.4 窗体大小的调整	11
2.2 控件的添加	12
2.2.1 工具箱介绍	12
2.2.2 添加控件	13
2.2.3 窗体网格的设置	15
2.2.4 多个控件的选择	16
2.2.5 控件大小的调整	16
2.2.6 控件位置的改变	17
2.2.7 控件的删除与拷贝	18
2.2.8 控件的锁定	19
2.2.9 添加控件	19

2.3 属性的设置.....	20
2.3.1 属性窗口	20
2.3.2 属性窗口中设置属性.....	20
2.3.3 代码窗口中设置属性.....	21
2.3.4 简单程序举例	22
2.3.5 属性介绍	26
2.4 程序代码的编写	30
2.4.1 事件的概念	30
2.4.2 事件驱动过程	30
2.4.3 面向对象程序设计.....	31
2.4.4 代码窗口	31
2.4.5 属性与方法引用	32
2.5.6 注释的使用	33
2.5 本章小结.....	34
第三章 变量.....	35
3.1 数据类型介绍.....	35
3.2 变量的声明与赋值	36
3.2.1 声明.....	36
3.2.2 赋值.....	36
3.3 作用域.....	37
3.3.1 局部变量	37
3.3.2 窗体级变量	37
3.3.3 模块级变量	38
3.3.4 全局变量	38
3.4 对象变量.....	38
3.5 自定义变量.....	39
3.6 本章小结.....	40
第四章 VB 程序语句构成要素.....	41
4.1 条件选择语句	41
4.1.1 If.....	41
4.1.2 Select\Case.....	42
4.2 循环控制语句	43
4.2.1 Do.....	44
4.2.2 For/Next.....	44
4.3 应用举例	45
4.3.1 对象窗口设计	45
4.3.2 代码窗口设计	46

4.4 数组.....	47
4.4.1 数组的声明	48
4.4.2 动态数组的创建	48
4.5 本章小结	49
第五章 过程与事件的基本概念	50
5.1 子程序的建立与使用	50
5.1.1 建立.....	50
5.1.2 使用.....	51
5.2 函数过程的定义与调用	51
5.2.1 定义.....	51
5.2.2 调用.....	52
5.3 参数传递机制.....	52
5.3.1 传址参数方式	52
5.3.2 传值参数方式	53
5.4 事件类型.....	53
5.4.1 鼠标响应	54
5.4.2 键盘响应	55
5.4.3 程序响应	56
5.5 本章小结.....	56
第六章 MOUSEPOINTER 属性的应用实例.....	57
6.1 实例一.....	57
6.1.1 用户界面的创建	57
6.1.2 属性的设置	59
6.1.3 程序代码的编写	62
6.1.4 程序的运行	64
6.1.5 说明性标签的添加	66
6.2 实例二.....	67
6.2.1 用户界面的创建	67
6.2.2 属性的设置	68
6.2.3 程序代码的编写	69
6.2.4 程序的运行	70
6.3 本章小结.....	71
第七章 各种运算器实例.....	72
7.1 实例一：平方运算器	72
7.1.1 用户界面的创建	72
7.1.2 属性的设置	73

7.1.3 程序代码的编写	76
7.1.4 程序的运行	77
7.2 实例二：四则运算器	78
7.2.1 用户界面的创建	78
7.2.2 属性的设置	79
7.2.3 程序代码的编写	81
7.2.4 程序的运行	82
7.3 实例三：函数运算器	84
7.3.1 添加数字按钮控件数组	84
7.3.2 添加运算按钮控件数组	86
7.3.3 用户界面规划完毕	87
7.3.4 属性的设置	88
7.3.5 程序代码的编写	90
7.3.6 数字输入的实现	91
7.3.7 四则运算的实现	93
7.3.8 实现退格按钮功能	95
7.3.9 实现函数计算功能	96
7.3.10 标准模块的添加	100
7.3.11 实现结束按钮功能	104
7.3.12 实现键盘输入功能	104
7.3.13 SetFocus 方法的使用	105
7.3.14 程序编写完毕	110
7.3.15 程序的运行	111
7.4 本章小结	112
第八章 框控件与按钮控件的使用	113
8.1 复选框控件介绍	113
8.2 选项按钮控件介绍	114
8.3 程序实例	114
8.4 列表框与组合框的使用	118
8.4.1 列表框	118
8.4.2 组合框	123
8.5 本章小结	123
第九章 综合应用举例：记分器	124
9.1 用户界面的创建	124
9.1.1 添加定时器控件	124
9.1.2 记分牌的设计	125
9.2 属性的设置	127

9.3 定时功能的实现	129
9.3.1 定义通用变量	129
9.3.2 定时代码	129
9.3.3 记时代码	130
9.3.4 Timer 事件代码	130
9.3.5 复零按钮代码	130
9.4 记分功能的实现	131
9.4.1 Mouseup 事件的使用	131
9.4.2 个位按钮代码	132
9.4.3 十位按钮代码	133
9.4.4 程序检测	134
9.5 提示信息的显示	135
9.5.1 MsgBox 函数的使用	135
9.5.2 Timer 事件代码的改写	136
9.5.3 程序检测	137
9.6 菜单的添加	138
9.6.1 菜单设计窗口	138
9.6.2 菜单命令的建立	139
9.6.3 分离条的设置	141
9.6.4 子菜单的增加	142
9.6.5 快捷键的设置	143
9.7 建立文件菜单	145
9.7.1 基础分代码	145
9.7.2 队名代码	149
9.7.3 关闭菜单代码	150
9.7.4 程序检测	151
9.8 建立工具菜单	152
9.8.1 窗体的添加	152
9.8.2 统计代码	153
9.8.3 打印代码	154
9.8.4 设置启动对象	156
9.9 建立帮助菜单	157
9.10 建立弹出菜单	158
9.11 本章小结	159
第十章 字体	160
10.1 程序实例：检查可用字体	160
10.1.1 用户界面的创建	160
10.1.2 函数设计代码	161

10.1.3 事件过程代码	162
10.2 设置 FONT 属性	162
10.3 本章小结	164
第十一章 文本的显示	165
11.1 PRINT 方法的使用	165
11.1.1 用户界面的创建	166
11.1.2 程序代码	167
11.2 FORMAT 函数的使用	168
11.2.1 数字输出格式的控制	168
11.2.2 日期与时间输出格式的控制	169
11.2.3 文本输出格式的控制	170
11.3 文本的选择	171
11.3.1 用户界面的创建	171
11.3.2 程序代码	172
11.4 CLIPBOARD 的使用	173
11.4.1 用户界面的创建	174
11.4.2 程序代码	174
11.5 本章小结	175
第十二章 超链接与超文本	176
12.1 超媒体简介	176
12.2 超链接简介	176
12.3 文本链的建立	176
12.3.1 超文本系统的建立	177
12.4 超文本系统的建立	186
12.4.1 用户界面的创建	186
12.4.2 超文本的格式规定	187
12.4.3 算法代码	187
12.4.4 事件过程代码	196
12.4.5 程序的运行	197
12.5 本章小结	197
第十三章 文本实例：词表维护程序	198
13.1 程序功能设计	198
13.1.1 词表格式设计	198
13.1.2 操作界面设计	198
13.1.3 基本功能设计	199
13.2 MSHFLEXGRID 控件	199

13.3 读入功能.....	201
13.3.1 用户界面的创建.....	201
13.3.2 算法代码.....	202
13.3.3 检测程序.....	206
13.4 存盘功能.....	206
13.4.1 CommonDialog 控件.....	206
13.4.2 用户界面的创建.....	211
13.4.3 算法代码.....	212
13.5 修改功能.....	214
13.5.1 用户界面的创建.....	214
13.5.2 算法代码.....	215
13.6 查找功能.....	217
13.6.1 用户界面的创建.....	217
13.6.2 算法代码.....	218
13.7 插入功能.....	221
13.7.1 用户界面的创建.....	221
13.7.2 算法代码.....	222
13.8 切分词表功能.....	223
13.8.1 用户界面的创建.....	223
13.8.2 算法代码.....	224
13.9 合并词表功能.....	228
13.9.1 用户界面的创建.....	229
13.9.2 算法代码.....	230
13.10 程序代码清单.....	243
13.10.1 代码清单 1.....	243
13.10.2 代码清单 2.....	245
13.10.3 代码清单 3.....	247
13.10.4 代码清单 4.....	255
13.10.5 代码清单 5.....	257
13.10.6 代码清单 6.....	257
13.11 本章小结.....	257
第十四章 绘图初接触.....	258
14.1 图形基础.....	258
14.1.1 绘图概述.....	258
14.1.2 AutoRedraw 属性介绍.....	259
14.1.3 Paint 事件介绍.....	262
14.1.4 Refresh 方法介绍.....	262
14.1.5 三个图形层.....	263