

# 2

## 第二章

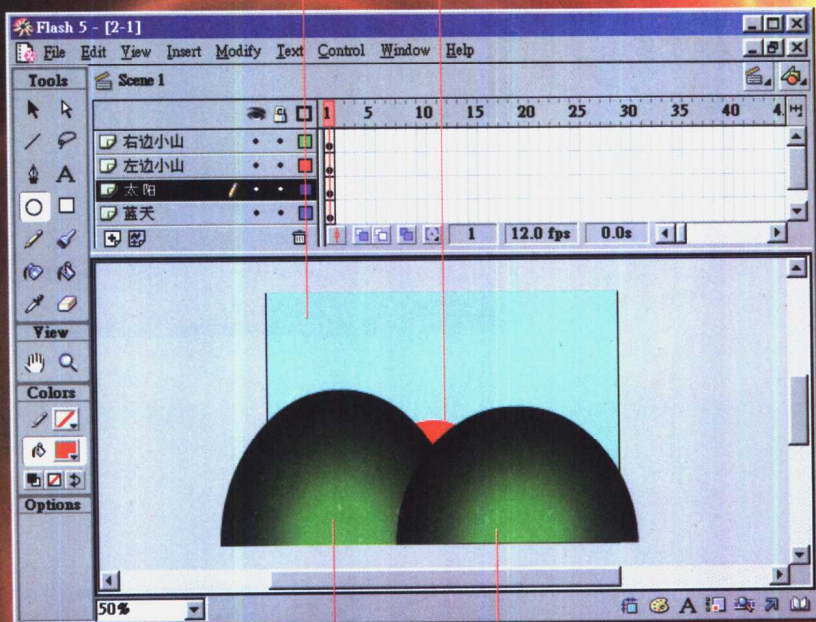
### 从简单画图开始 【矩形工具】与【椭圆形工具】的使用

- 1 开始Macromedia Flash 5
- 2 绘制淡蓝色背景
- 3 将图层的名称设定为【蓝天】
- 4 绘制左侧的小山
- 5 绘制右侧的小山
- 6 绘制红色的太阳
- 7 保存文件

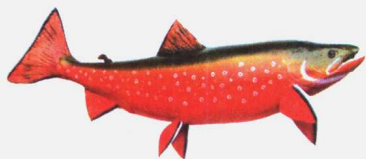
## 本章成果查看

在这里我们要使用【矩形工具】，绘制淡蓝色矩形方块，作为动画的背景。

在两山的中间，我们要按住 **Shift** 键不放，然后使用【椭圆形工具】，绘制出红色圆形的太阳。



在这里，我们要使用【椭圆形工具】绘制两个绿色渐变小山，而不需要的地方，我们则使用【箭头工具】予以选取删除。



## 2-1

### 打开 Macromedia Flash 5

在这个范例中，我们要练习使用 Macromedia Flash 5（在本书稍后，我们将简称为 Flash）制作一个最简单的动画，但首先，让我们来看看如何打开 Flash。

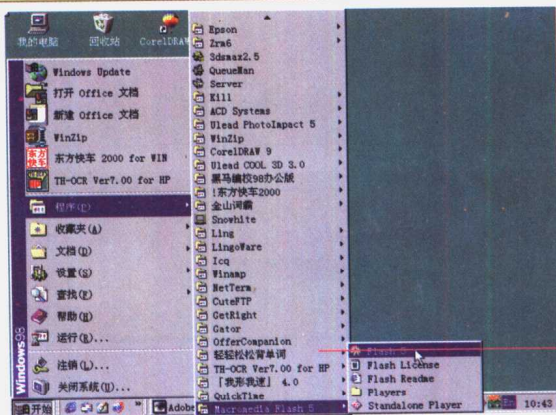
玩家笔记

在 Flash 中，你可以按键盘上的 **Ctrl + N** 键，新增一份空白文件。

#### 1 打开 Flash 5

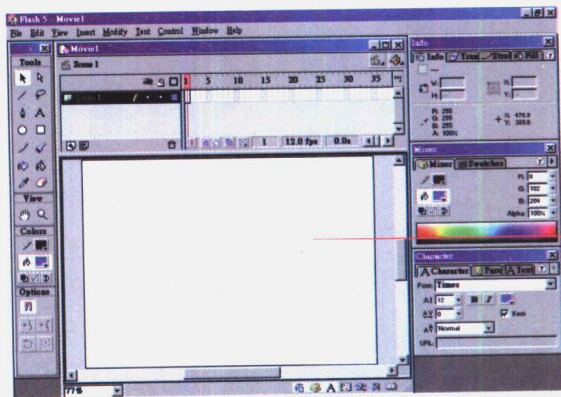
##### 步骤一

- 1 在 Windows 中，按【开始】功能表中的【程序／Macromedia Flash 5／Flash 5】项目，就可以打开 Flash 5。



##### 步骤二

- 1 这就是打开后的 Flash。



## 操作诀窍

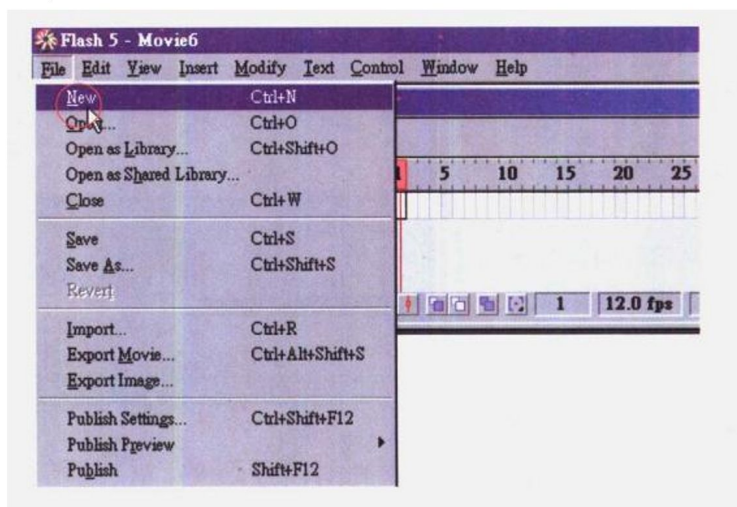
如果你还没安装 Flash 5 的话，您可购买正式版 Flash 5 软件，安装 Flash。

## 操作诀窍

如果你所使用的是 Flash 5 试用版的话，则在进入 Flash 之前，会出现一个画面，告诉你目前剩下的试用日数，并且提醒使用期限只有 30 天。

## 操作诀窍

打开 Flash 后，Flash 会自动打开一份空白的文件供使用者使用，而如果你希望自行新增空白文件的话，可以在 Flash 中按一下【File/New】指令，打开新的空白文件。





## 2-2

### 绘制淡蓝色背景

打开 Flash 后，首先我们要做的就是文件中绘制一个淡蓝色矩形方块，以作为天空的色彩。而在这里，我们所要使用的工具为【矩形工具】。

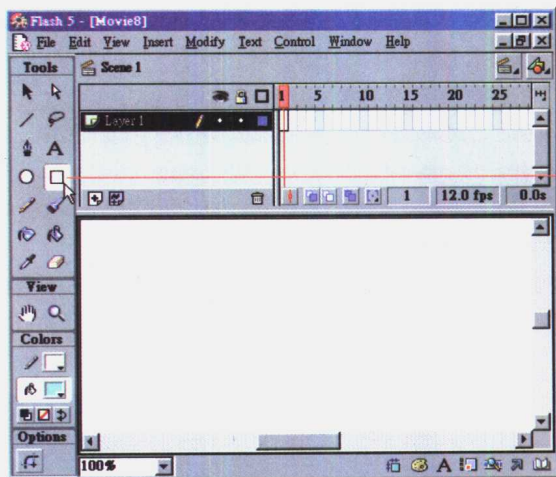
玩家笔记

使用【矩形工具】绘制影像时，只要按住 **Shift** 键不放就可以绘制正方形影像。

#### 1 将【矩形工具】的框线色彩设定为【无】

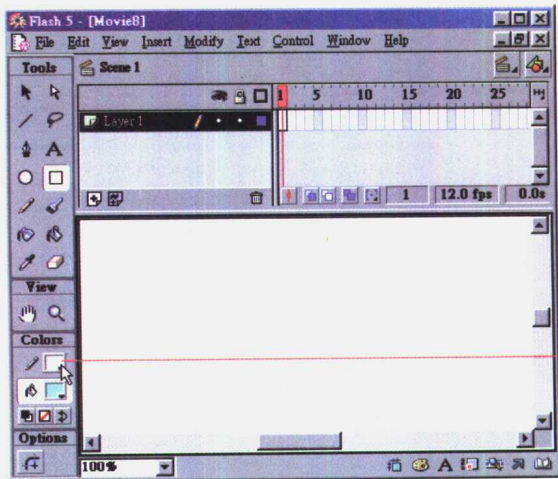
##### 步骤一

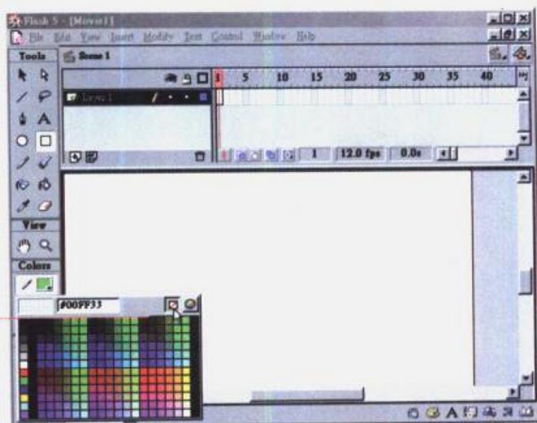
- 1 在 Flash 中，按【Tools】面版的  【矩形工具】按钮。



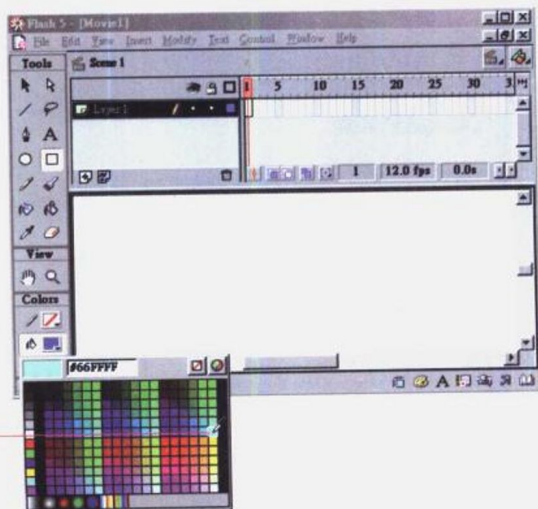
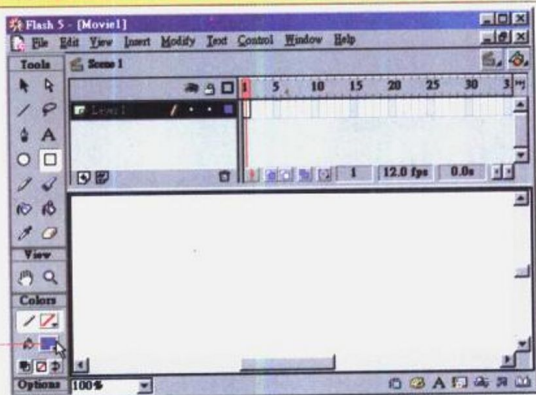
##### 步骤二

- 1 在【Tools】面版中，按一下框线色块，打开弹出式方块。





## 2 将【矩形工具】的填满色彩设定为淡蓝色



### 步骤三

- 1 按一下  按钮，将框线设定为【无】。

### 步骤一

- 1 在【Tools】面板中，按一下填满色块，打开弹出式方块。

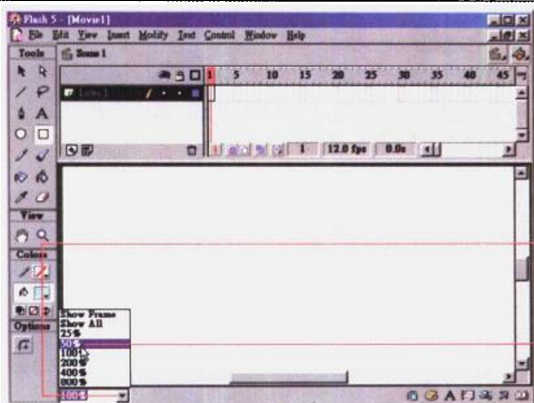
### 步骤二

- 1 按淡蓝色色块，将【矩形工具】设定为淡蓝色。

### 3

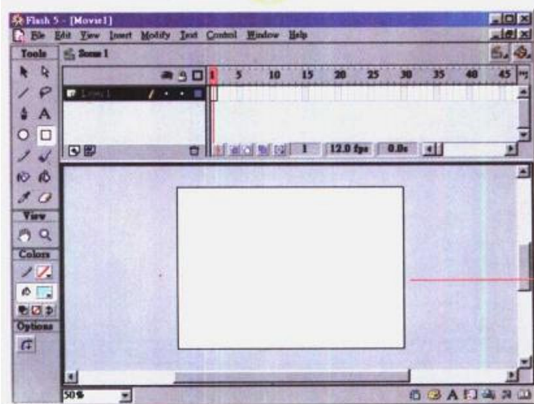
#### 步骤一

- ① 按【显示比例】栏位的  按钮。
- ② 按【50%】项目，将显示比例设定为50%。



#### 步骤二

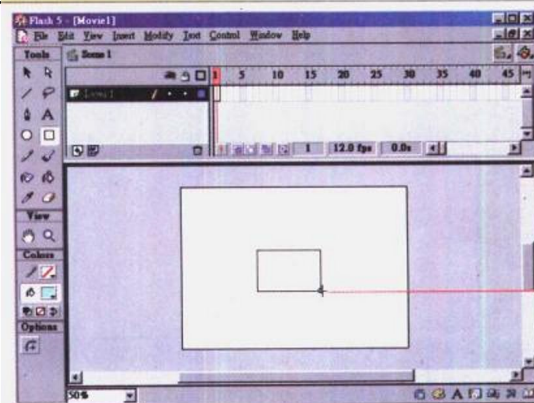
- ① 这就是将显示比例设定为50%后所呈现出来的样子，你可以看到，此时我们已经可以看到这个影格了。而之所以要如此调整，是因为等一下我们要绘制一个矩形方块，并且将矩形方块调整至与影格相同大小。

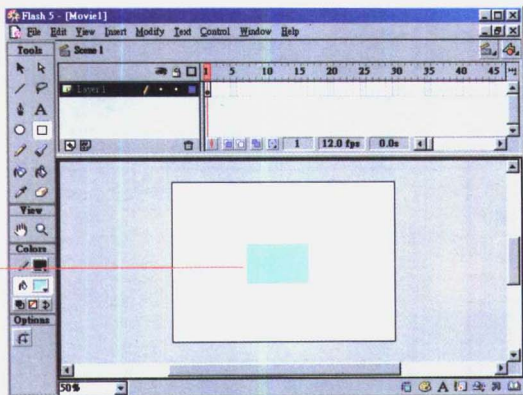


### 4

#### 步骤一

- ① 在影格中，使用鼠标拖曳的方式，绘制出一个矩形方块。

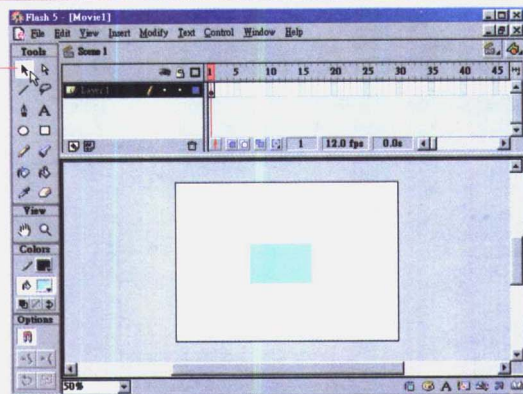




## 步骤二

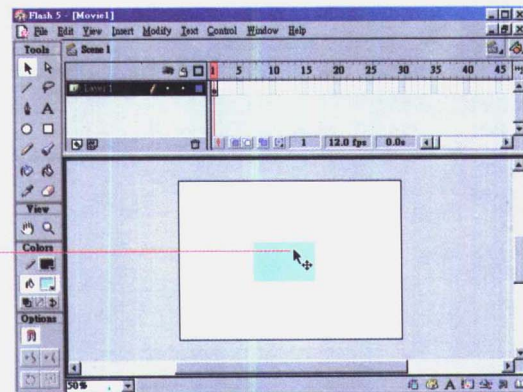
- 1 这就是绘制出来的淡蓝色矩形方块。

## 5 调整矩形方块的大小



## 步骤一

- 1 按【Tools】面版的【箭头工具】。

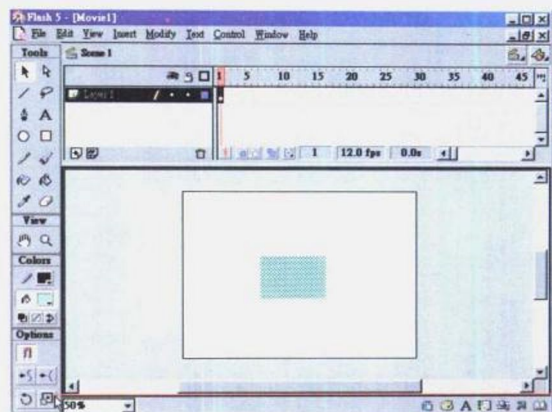


## 步骤二

- 1 在淡蓝色矩形方块上按一下。

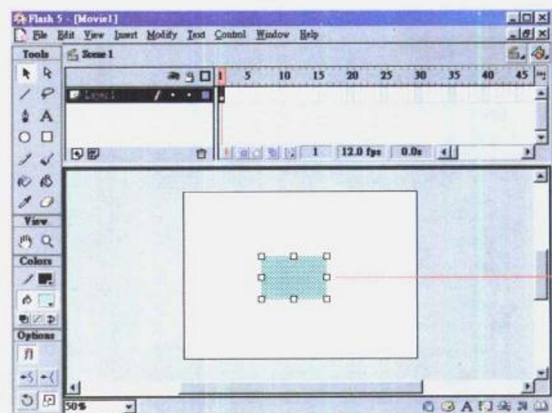
### 步骤三

- 1 按一下【Tools】面版的【调整大小】按钮。



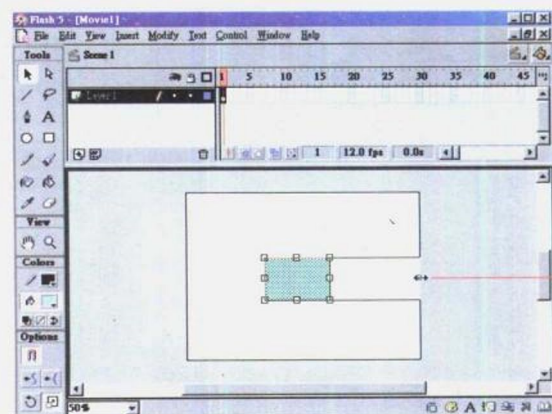
### 步骤四

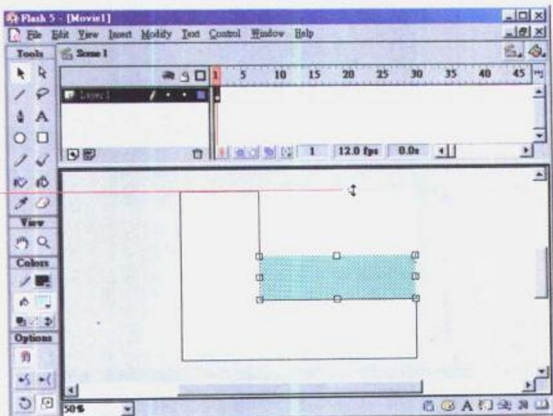
- 2 按了【调整大小】按钮后，矩形方块的四周就会出现八个白色小方块，这些小白块，我们称之为【控点】，如果使用鼠标拖曳这些控点的话，就可以改变物件的形状。



### 步骤五

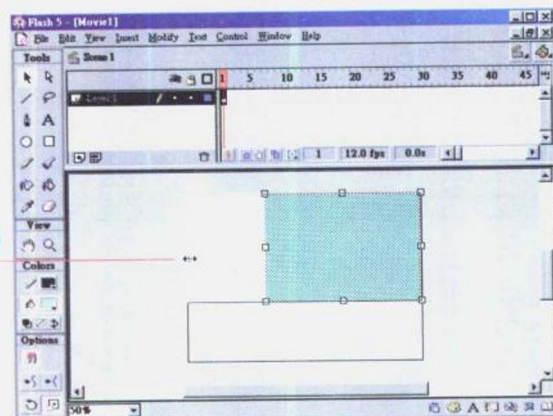
- 3 使用鼠标拖曳右方的控点，将矩形方块的右方边缘拖曳至与影格的右方边缘贴齐。





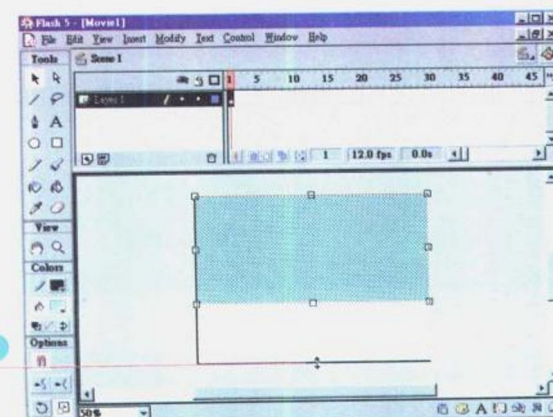
### 步骤六

- ① 使用鼠标拖曳上方的控点，将矩形方块的上边缘拖曳至与影格的上方边缘贴齐。



### 步骤七

- ① 使用鼠标拖曳左方的控点，将矩形方块的左边缘拖曳至与影格的左边缘贴齐。



### 步骤八

- ① 使用鼠标拖曳下方的控点，将矩形方块的下方边缘拖曳至与影格的下方边缘贴齐。



## 2-3

### 将图层的名称设定为【蓝天】

在这个范例中，我们要使用到四个图层，来放置四个不同的物件，而为了区分各个图层的内容，因此我们要为每个图层设定一个有意义的名称。

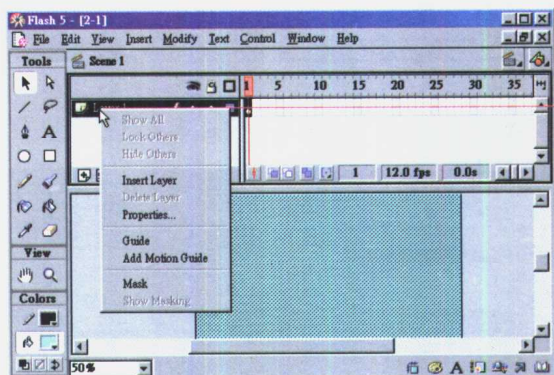
#### 玩家笔记

在Flash中，你可以按【View / Zoom In】指令，放大物件的显示比例。

#### 1 将【Layer 1】图层的名称设定为【蓝天】

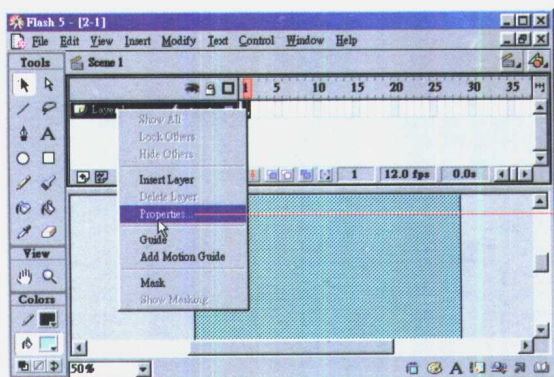
##### 步骤一

- 1 在【Layer 1】图层上按一下鼠标右键，打开快捷功能表。

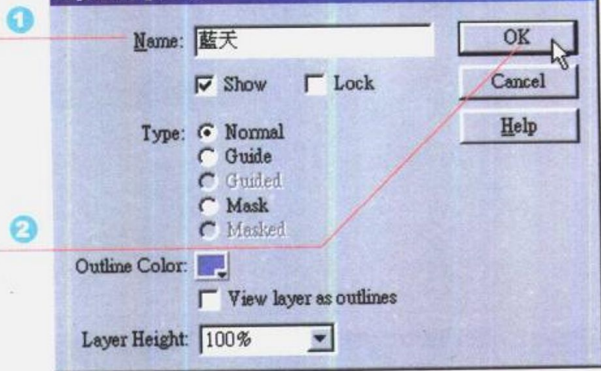


##### 步骤二

- 1 按【Properties】指令。

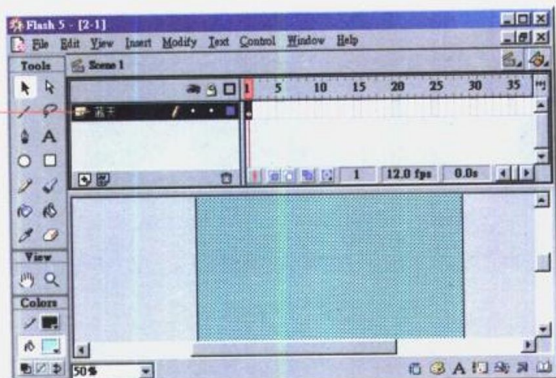


Layer Properties



## 步骤三

- ① 在【Name】栏位中输入【蓝天】，将图层的名称设定为【蓝天】。



## 步骤四

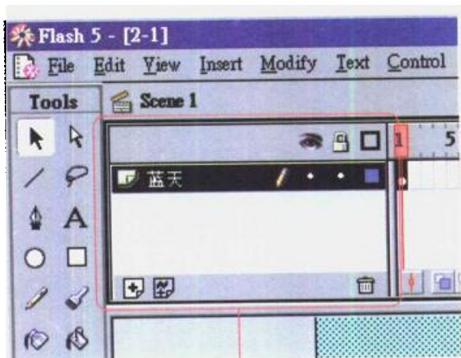
- ① 这就是改变名称后的图层，你可以看到，此时图层的名称为【蓝天】。



## 深入研究

在 Flash 中，每一个画面是由一层一层的图层（Layer）所重叠组成的。你可以将每一个图层视为一张透明的塑胶片，在这个塑胶片中我们可以绘制图形，并且将多张塑胶片重叠，以形成所需要的画面。

而在 Flash 中制作动画时，我们通常会将不同的物件放置在不同的图层中，以便分别进行编修与制作动画，就像是本范例一样，我们在本范例中，会将四个物件分别放置在四个图层中，以便分别进行编辑，而不会相互干扰。



在这里，你可以查看与管理图层。



## 2-4

### 绘制左侧的小山

接下来在这个单元中，我们要新增一层【左边小山】图层，然后在新增的图层中，使用【椭圆形工具】，绘制一个绿色渐变的小山。

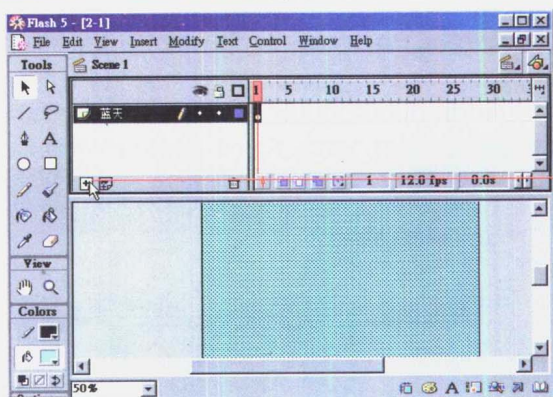
玩家笔记

在 Flash 中，你可以按【File / Page Setup】指令，设定打印的纸张大小。

#### 1 新增【左边小山】图层

##### 步骤一

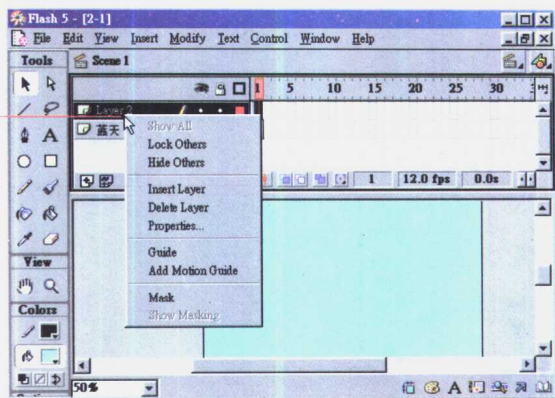
- 1 按一下  【新增图层】按钮。



##### 步骤二

- 1 这就是新增的图层，此时 Flash 会自动将新图层命名为【Layer 2】。

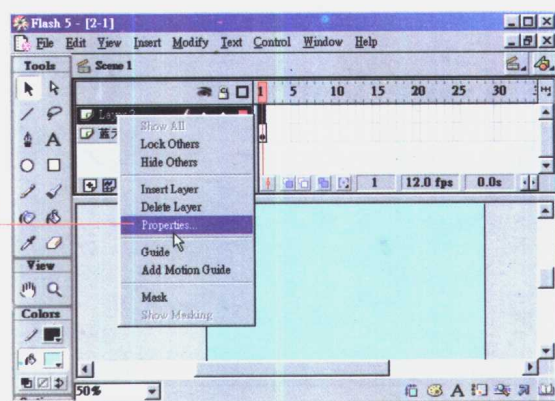




## 步骤三

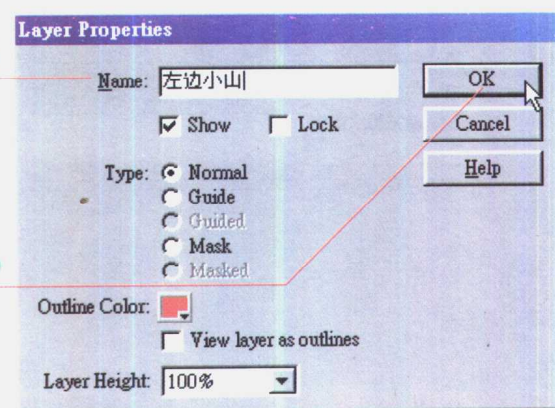
- ① 接下来我们要更改新图层的名称。

请在新图层上按一下鼠标右键，打开快捷功能表。



## 步骤四

- ① 按【Properties】指令。

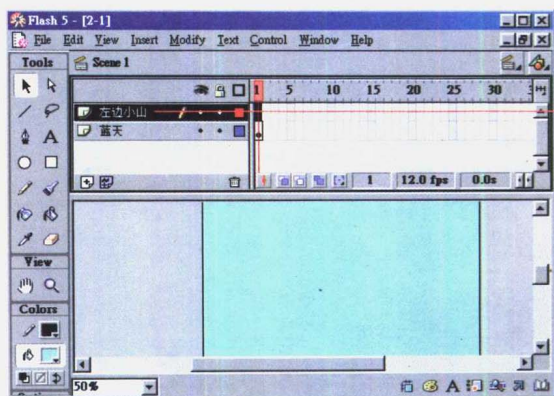


## 步骤五

- ① 在【Name】栏位中输入【左边小山】。
- ② 按【OK】按钮。

### 步骤六

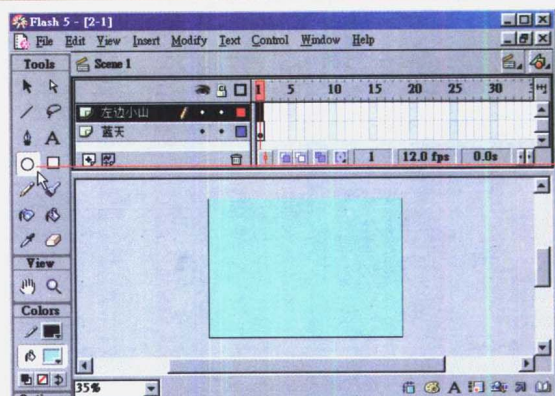
- 1 这就是改变名称后的图层。



## 2 在【左边小山】图层中绘制绿色渐变椭圆形

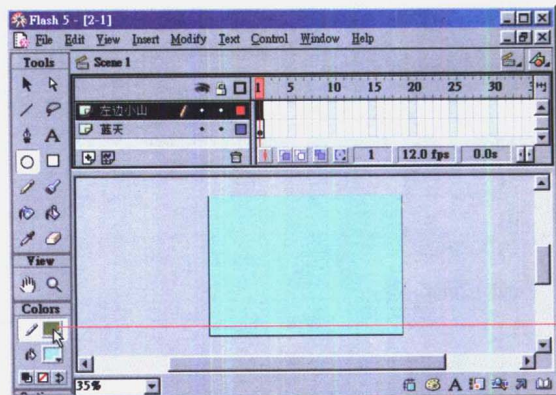
### 步骤一

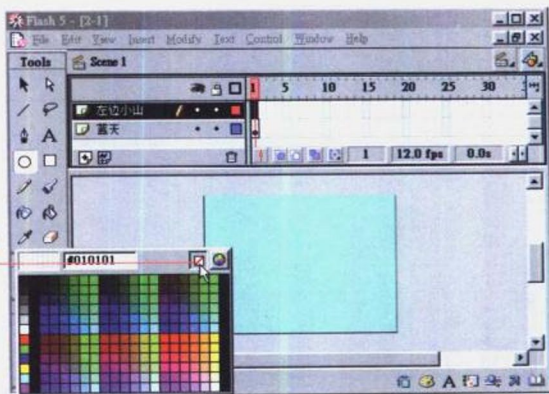
- 1 在【Tools】面板中，按一下  【椭圆形工具】按钮。



### 步骤二

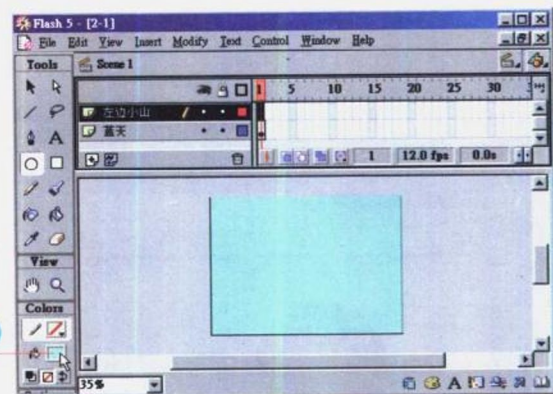
- 1 按【框线色彩】色块，打开弹出式方块。





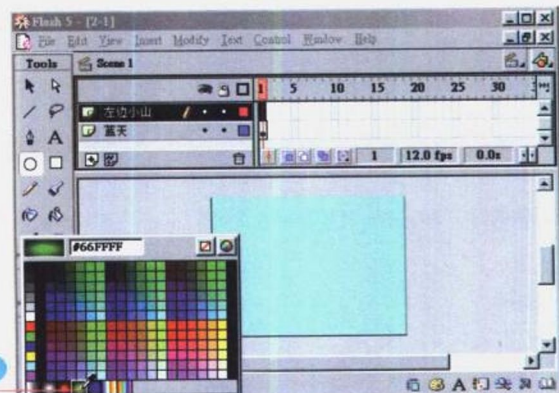
## 步骤三

- 按  按钮，将【椭圆形工具】的框线色彩设定为【无】。



## 步骤四

- 按【填满色彩】色块，打开弹出式方块。

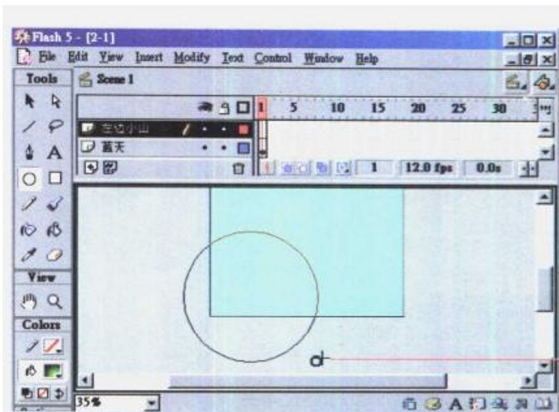


## 步骤五

- 按绿色渐变色块，将【椭圆形工具】的填满色彩设定为绿色渐变。

#### 步骤六

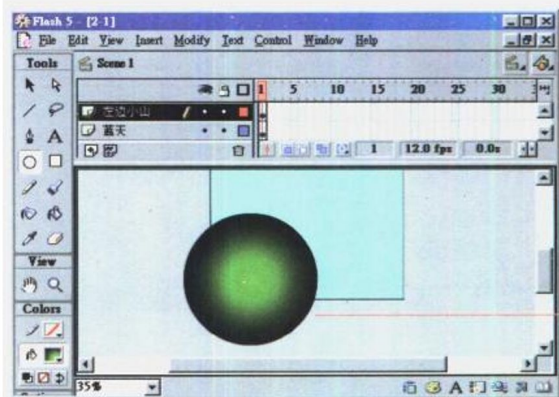
- ④ 使用鼠标拖曳的方式，在影格的下半部分拖曳出一个椭圆形。



2

#### 步骤七

- ⑤ 这就是最后所完成的绿色渐变椭圆形。



#### 操作诀窍

在 Flash 中，使用鼠标拖曳的方式绘制椭圆形时，如果你同时按住键盘上的 **Shift** 键不放的话，就可以绘制出圆形。