

计算机等级考试丛书

2002大纲

谭浩强 主编

Visual Basic 程序设计 (二级)教程

陈志泊 编著



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



计算机等级考试丛书(2002 大纲)

谭浩强 主编

Visual Basic 程序设计 (二级) 教程

陈志泊 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书根据教育部考试中心 2002 年公布的《全国计算机等级考试 考试大纲》关于 Visual Basic 语言程序设计的考试要求而编写的。内容包括: Visual Basic 语言的基本概念、Visual Basic 语言的语法规则以及利用 Visual Basic 语言进行程序设计的有关知识。本书覆盖了考试大纲所要求的范围,系统而简明地介绍了考生应该掌握的内容。每章之后均附有精选的练习题,以帮助读者学习和掌握。

本书可以作为参加计算机等级考试人员的自学或培训教材,也可以作为大专院校 Visual Basic 语言程序设计课程的教学用书。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Visual Basic 程序设计(二级)教程

作 者: 陈志泊 编著

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

[http:// www. tup. tsinghua. edu. cn](http://www.tup.tsinghua.edu.cn)

印刷者: 北京昌平环球印刷厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

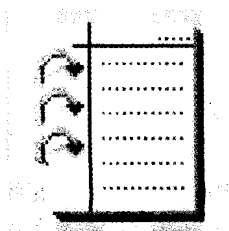
开 本: 787×1092 1/16 印张: 22.5 字数: 519 千字

版 次: 2002 年 6 月第 1 版 2002 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-05006-6/TP·2953

印 数: 0001~5000

定 价: 25.00 元



序

跨入 21 世纪,我国已掀起了第三次计算机普及的高潮。在这次高潮中将向一切有文化的人普及计算机知识和应用。随着社会主义市场经济的发展,近年来面向社会和面向学校的各种计算机考试如雨后春笋般涌现。许多人认为,学历是从整体上反映了一个人的知识水平,而证书则反映了一个人在某一方面的能力。证书制度是学历制度必要的补充,符合人才市场的需要,因而受到各方面的欢迎。

在众多的计算机考试中,由国家教育部考试中心主办的“全国计算机等级考试”是最权威、影响最广、最受欢迎的一种社会考试。自 1994 年推出“全国计算机等级考试”以来,至 2001 年底,累计已有近 600 万人报名参加考试,其中 215 万人获得了等级证书。不少单位已经把通过全国计算机等级考试作为任职或晋升的条件。

全国许多地区和部门也组织了本地区或本系统的计算机统一测试。考试内容和方法大多与全国计算机等级考试类似。

在过去几年开展考试的基础上,教育部考试中心进行了广泛调查研究和征求意见,经过充分酝酿和准备,于 2002 年公布了新的大纲,对考试内容作了较大的调整。调整后的全国计算机等级考试分为四个等级:

一级,一级 B(Windows 环境):要求具有计算机的初步知识和使用微机办公软件的初步能力。

二级:要求具有计算机基础知识和使用一种高级语言编制程序、上机调试的能力。包括以下内容:

二级 QBASIC

二级 FORTRAN

二级 C

二级 FoxBASE

二级 Visual Basic

二级 Visual FoxPro

(可从中任选一种应试)

三级:要求具有计算机应用基础知识和计算机硬件系统或软件系统开发的初步能力。



包括以下内容:

- 三级 PC 技术
- 三级 信息管理技术
- 三级 网络技术
- 三级 数据库技术

四级:要求具备深入而系统的计算机知识和较高的计算机应用能力。

为了帮助广大应考者准备考试,我们于 1998 年编写和出版了一套“计算机等级考试丛书(’98 大纲)”,由清华大学出版社出版,很受读者欢迎。根据考试内容的变化,最近我们对“计算机等级考试丛书”作了必要的调整和补充,出版了这套“计算机等级考试丛书(2002 大纲)”。该丛书由以下三个系列构成:

(1) 计算机等级考试教程:全面而系统地介绍考试大纲所规定的内容。

(2) 计算机等级考试辅导:用来帮助已学过该课程的读者复习和准备考试,每本书的内容均包括各章要点、各章难点、例题分析和思考题,并附有模拟试题。

(3) 计算机等级考试样题汇编:按照计算机等级考试的内容和试题形式,提供了 800~1000 道样题,供应试者选用。

本丛书目前暂先出版考生最多的一级和二级考试的教材、辅导和样题汇编。

本丛书不仅适用于全国计算机等级考试,也适用于内容相似的其他计算机统一考试,对大中学生和其他计算机学习者也有一定的参考价值。

本丛书中各书的作者都是高等学校或计算机应用部门中具有丰富教学经验并对计算机等级考试有较深入研究的教授、专家。相信该丛书的出版一定会受到广大准备参加计算机等级考试的读者的欢迎。

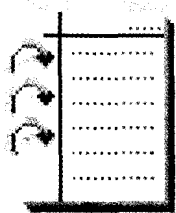
欢迎读者对本丛书提出宝贵意见,以便不断完善。

“计算机等级考试丛书(2002 大纲)”主编

全国计算机等级考试委员会副主任

谭浩强

2002 年 3 月



前 言

BASIC 语言是面向广大初学者开发的计算机语言,由于它易学易用,自 1964 年问世以来,深受初学者欢迎,几十年来长盛不衰。自从 1990 年 5 月美国微软(Microsoft)公司推出了用于个人计算机的 Windows 3.0 操作系统后,在全世界范围内,引起了个人计算机突飞猛进的发展。微软公司从 1990 年起就推出了 Visual Basic 1.0 版来简化 Windows 应用程序的开发,可以说,Visual Basic 1.0 版的推出极大地改变了人们对 Microsoft Windows 的看法以及使用 Windows 的方式。Visual Basic 语言已经不是以前意义上的 BASIC 语言了,它的功能已经变得十分强大,完全可以胜任任何大型应用程序的开发工作。

由于 Visual Basic 是在原来 BASIC 语言的基础上研制而成的,因此它具有原 BASIC 语言简单、易学易用的优点,同时它又增加了结构化和可视化程序设计语言的功能,如:编程的可视化、引用了面向对象的程序设计方法、事件驱动的编程机制、数据库的快速访问、动态数据交换(DDE)技术、对象的链接与嵌入(OLE)技术等,所以深受广大计算机爱好者的欢迎。现在许多大学、中专、小学也相继开设了 Visual Basic 语言的课程。教育部考试中心在 2001 年的全国计算机等级考试大纲中,把 Visual Basic 作为二级(程序设计)考试的可选语种之一。

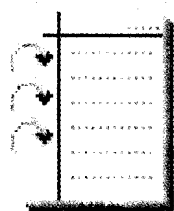
为了帮助准备参加全国计算机等级考试的读者掌握 Visual Basic 语言程序设计,我们根据全国计算机等级考试 2002 大纲的要求组织编写了本书。本书的讲解深入浅出、实例丰富,即使没有任何计算机基础的人,也能通过学习本书快速掌握 Visual Basic 程序设计的基本知识和方法等。

本书由谭浩强教授担任主编,全书由陈志泊副教授负责编写并修改定稿。另外,尹鸿岩、马振龙参加了全书的校对和修改工作,史海玲、王晓侠、邱洪君分别参加了部分章节的文字录入工作,在此一并表示感谢。

本书如有不足,敬请批评指正。

编著者

2002 年 2 月



目 录

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境	1
1.1 Visual Basic 语言简介	1
1.1.1 Visual Basic 语言的发展简介	1
1.1.2 Visual Basic 语言的特点	2
1.1.3 Visual Basic 的版本	3
1.2 Visual Basic 集成开发环境的启动和退出	3
1.2.1 Visual Basic 6.0 的启动和退出	3
1.2.2 Visual Basic 的集成开发环境(IDE)的组成	5
习题	18
第 2 章 Visual Basic 的对象及其操作	19
2.1 Visual Basic 程序设计中的几个基本概念	19
2.2 创建一个 Visual Basic 应用程序的步骤和方法	21
2.2.1 创建用户界面	21
2.2.2 设置对象的属性值	26
2.2.3 编写事件代码	29
2.2.4 保存工程	30
2.2.5 运行程序	32
2.2.6 生成可执行文件	33
习题	34
第 3 章 可视化程序设计初步	36
3.1 Visual Basic 程序设计中的几条简单的语句	36
3.1.1 Visual Basic 下语句的书写格式	36
3.1.2 Visual Basic 下的几种简单语句介绍	37
3.2 窗体的结构、常用属性和事件	39
3.3 命令按钮 CommandButton 及其使用	42
3.4 标签控件 Label 的使用	46



3.5	文本控件 TextBox 的使用	48
3.6	对象的输入焦点与 Tab 键序	55
3.7	事件驱动应用程序的工作方式(运行方式)	59
3.7.1	过程化的应用程序与事件驱动应用程序间的区别	59
3.7.2	事件驱动应用程序的工作方式	59
习题		60
第 4 章	Visual Basic 数据类型、运算符和表达式	62
4.1	Visual Basic 应用程序的结构	62
4.1.1	窗体模块	62
4.1.2	标准模块	63
4.1.3	类模块	64
4.2	数据类型	64
4.2.1	Visual Basic 的基本数据类型	65
4.2.2	常量	66
4.2.3	变量	69
4.2.4	用户自定义数据类型	75
4.2.5	枚举数据类型	76
4.3	Visual Basic 的运算符和表达式	77
4.3.1	算术运算符与算术表达式	77
4.3.2	字符串连接运算符	79
4.3.3	关系运算符和关系表达式	80
4.3.4	逻辑运算符和逻辑表达式	81
4.3.5	日期表达式	82
4.3.6	各种运算符的优先级比较	82
4.4	Visual Basic 的内部函数	83
4.4.1	数学函数	84
4.4.2	随机数函数 Rnd	86
4.4.3	数制转换函数	86
4.4.4	日期和时间函数	87
4.4.5	字符串处理函数	89
4.4.6	数据类型转换函数	93
4.4.7	格式输出函数	94
习题		96
第 5 章	顺序程序结构与数据输入/输出	99
5.1	顺序程序结构	99
5.2	数据输出	101



5.2.1 Print 方法	101
5.2.2 与 Print 方法有关的标准函数	103
5.3 输出数据的字体控制	108
5.4 InputBox 函数和 MsgBox 函数	111
5.4.1 InputBox 函数	111
5.4.2 MsgBox 函数	113
5.5 打印机输出数据	116
5.5.1 利用 Printer 对象直接输出到打印机	116
5.5.2 利用窗体的 PrintForm 方法间接向打印机输出	117
习题	118
第 6 章 Visual Basic 的常用标准控件	120
6.1 图形类控件	120
6.1.1 图片框 PictureBox 和图像框 Image	120
6.1.2 直线 Line 和形状 Shape 控件	123
6.2 选择类控件	126
6.2.1 复选框和单选按钮	126
6.2.2 列表框和组合框	129
6.3 滚动条	135
6.3.1 滚动条的属性	135
6.3.2 滚动条的事件	136
6.4 计时器	138
6.5 框架控件	140
6.6 文件系统控件	142
习题	146
第 7 章 选择程序结构	149
7.1 单行结构条件语句	149
7.2 块结构条件语句	151
7.3 多分支控制结构语句	155
习题	159
第 8 章 循环程序结构	161
8.1 While 循环结构	161
8.2 For 循环控制结构	164
8.3 Do 循环控制结构	168
8.4 Goto 型循环	172
习题	174



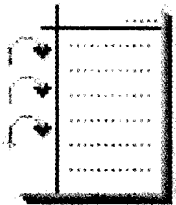
第 9 章 数组	179
9.1 数组的概念	179
9.2 数组的定义	180
9.2.1 声明固定大小的数组.....	180
9.2.2 声明动态数组.....	184
9.2.3 数组的清除.....	185
9.3 数组的基本操作	186
9.3.1 数组的引用.....	186
9.3.2 数组的输入.....	188
9.3.3 数组的输出.....	190
9.3.4 数组的复制.....	191
9.4 For Each...Next 语句	191
9.5 控件数组	192
9.5.1 控件数组的概念.....	193
9.5.2 建立控件数组.....	194
9.6 数组的应用举例	195
习题.....	199
第 10 章 过程	202
10.1 Sub 过程	202
10.1.1 事件过程与通用过程.....	202
10.1.2 建立 Sub 过程	205
10.1.3 调用 Sub 过程	207
10.2 Function 过程	210
10.2.1 Function 过程的定义	210
10.2.2 调用 Function 过程	211
10.3 过程中的参数及其传递.....	213
10.3.1 形式参数与实际参数.....	213
10.3.2 实际参数和形式参数的对应关系.....	213
10.3.3 按值传递与按地址传递.....	215
10.3.4 数组参数的传递.....	218
10.3.5 可选参数与可变参数.....	220
10.3.6 对象参数.....	222
10.4 变量与过程的作用范围.....	224
10.4.1 变量的作用范围.....	224
10.4.2 过程的作用范围.....	227
习题.....	228



第 11 章 多重窗体程序设计	232
11.1 与多重窗体的程序设计有关的语句和方法	232
11.2 多重窗体程序设计的方法和步骤	233
11.3 Sub main 过程	241
11.4 闲置循环与 DoEvents 语句	241
习题	243
 第 12 章 菜单设计	 244
12.1 有关菜单的基本概念	244
12.2 菜单编辑器	245
12.2.1 菜单编辑器的进入	245
12.2.2 菜单编辑器窗口的组成	245
12.3 设计下拉式菜单	247
12.3.1 设计下拉式菜单的方法	247
12.3.2 菜单项状态的控制	250
12.3.3 菜单项的动态增减	251
12.4 设计弹出式菜单	253
习题	255
 第 13 章 对话框	 257
13.1 自定义对话框	257
13.2 通用对话框	260
13.2.1 通用对话框控件	261
13.2.2 文件对话框	262
13.2.3 “颜色”对话框	266
13.2.4 “字体”对话框	268
13.2.5 “打印”对话框	270
习题	273
 第 14 章 键盘与鼠标事件过程	 275
14.1 键盘事件	275
14.1.1 KeyPress 事件	275
14.1.2 KeyDown 和 KeyUp 事件	279
14.2 鼠标事件	283
14.2.1 鼠标事件与事件过程	283
14.2.2 鼠标光标的形状	287
14.3 对象拖放	289
14.3.1 与拖放有关的对象的属性、事件和方法	289



14.3.2 自动拖放与手动拖放	291
习题	294
第 15 章 数据文件	298
15.1 文件及其结构	298
15.1.1 文件的概念与命名	298
15.1.2 文件的结构与分类	299
15.2 文件的打开	300
15.2.1 顺序文件的打开	301
15.2.2 随机文件的打开	302
15.2.3 二进制文件的打开	302
15.2.4 文件的关闭	303
15.3 文件操作的通用语句和函数	303
15.3.1 文件指针	303
15.3.2 其他语句和函数	304
15.4 顺序文件的读写	307
15.4.1 顺序文件的写操作	307
15.4.2 顺序文件的读操作	309
15.5 随机文件的读写	313
15.5.1 随机文件的写操作	313
15.5.2 随机文件的读操作	314
15.5.3 在随机文件中修改、增加和删除记录	315
15.6 文件的基本操作	318
习题	319
附录	321
附录 1 本书各章的习题参考答案	321
附录 2 Visual Basic 对象的常用属性	342
附录 3 Visual Basic 对象的常用事件	346
附录 4 Visual Basic 对象的常用方法	347
参考文献	348



第 1 章

Visual Basic 程序开发环境

1.1 Visual Basic 语言简介

1.1.1 Visual Basic 语言的发展简介

BASIC 是英文 Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code(初学者通用的符号指令代码)的缩写,它是由美国的达特茅斯学院(Dartmouth College)数学系的 John G. Kemeny 和 Thomas E. Kurtz 两位教授于 1963—1964 年间开发的一种小型程序设计语言。当时它的主要用途是教学。虽然 BASIC 语言简单易学,接近美国口语,但可惜的是它的功能却十分弱小,当时被一些人戏称为“玩具语言”(toy language),无法进行真正的程序开发设计。

自从 1990 年 5 月美国微软(Microsoft)公司推出了用于个人计算机的 Windows 3.0 操作系统后,在全世界范围内,引起了个人计算机的突飞猛进的发展。可以说,计算机操作系统的图形用户界面(GUI, Graphics User Interface)已经引起了计算机业的一场革命,但那时对于普通计算机用户来说,开发出基于 Windows 操作系统的应用程序是相当困难的,因为程序员要完成的事情非常多,如:控制鼠标的位置、确定用户是单击还是双击鼠标等。因此,寻找一种简单、易学、好用的程序设计语言开发在 Windows 操作系统下的应用程序变得越来越重要、越来越迫切。

因此,微软公司从 1990 年起就推出了 Visual Basic 1.0 版来简化 Windows 应用程序的开发,可以说,Visual Basic 1.0 版的推出是“惊世骇俗”、“令人震惊”的奇迹,它极大地改变了人们对 Microsoft Windows 的看法以及使用 Windows 的方式。Visual Basic 语言已经不是以前意义上的 BASIC 语言了,它的功能变得十分强大,完全可以胜任任何大型应用程序的开发工作。

微软公司开发的 Visual Basic 大致经历了以下的发展过程:1990 年推出了 Visual Basic 1.0 版本;紧接着,于 1992 年经过对 Visual Basic 1.0 版本的修改后,推出了 Visual Basic 2.0 版本;1993 年再次修改完善后,推出了 Visual Basic 3.0 版本;1995 年推出了



Visual Basic 4.0 版本;1997 年发布了 Visual Basic 5.0 版本;1998 年推出了 Visual Basic 6.0 版本。自 5.0 版以后的版本中,都有相应的中文版。本书主要以 Visual Basic 6.0 中文版为例进行讲解。

1.1.2 Visual Basic 语言的特点

由于 Visual Basic 是在原来 BASIC 语言的基础上研制而成的,因此它具有原 BASIC 语言简单、易学易用的优点,同时增加了结构化和可视化程序设计语言的功能。具体来说主要有以下几个特点。

1. 编程的可视化

Visual Basic 提供了可视化设计工具,大大简化了一个 Windows 应用程序界面设计的过程,程序开发人员不必为界面设计而编写大量程序代码,只需按设计要求的屏幕布局,用 Visual Basic 提供的各种设计工具,在窗体中画出各种“组件”图形对象,并利用 Visual Basic 提供的工具设置这些图形对象的属性,即可设计好程序的用户界面,而不需要用户去编写大量的程序代码实现用户界面,所以,大大提高了程序设计的效率,同时整个过程是“所见即所得”的,这样,程序设计人员在设计过程中就能清楚地看到所设计的程序界面是否满意。

2. 引用了面向对象的程序设计方法

Visual Basic 从 5.0 版后全面支持面向对象的程序设计方法(OOP),这种程序设计方法把程序代码和数据封装起来作为一个对象,并给每个对象赋予了应用的一些属性,以控制对象的各方面的外观特征。Visual Basic 把用户在程序设计过程中常用的对象封装到 Visual Basic 内,所以用户在设计程序时,可以利用 Visual Basic 提供的工具把这些对象画到程序用户界面上,这时 Visual Basic 自动生成对象的程序代码并封装起来。同时 Visual Basic 采用组件对象模型(COM)的多个接口的方法实现多态性。

3. 事件驱动的编程机制

在 Visual Basic 程序中,程序代码的执行是由有关某一对象的事件的发生来驱动的,Visual Basic 给每个对象规定了它能够响应的事件,当在程序执行的过程中,某一对象的某事件发生时,这时有关该事件的程序代码将被执行。所以用户在编写程序时,只需要编写最关心的事件发生时所需要执行的程序代码段即可。如:当用户在程序执行过程中单击一个命令按钮时,就产生了一个“单击(Click)”事件,如果希望这一事件发生时执行一段程序代码,用户就可以在程序设计阶段针对这一命令按钮的单击(Click)事件编写一段程序代码。

4. 数据库的快速访问

Visual Basic 具有很强的数据管理功能,使用户能在很短的时间内编写出数据库管理系统。Visual Basic 可以直接建立或处理 Microsoft Access 格式的数据库,同时,Visual Basic 还能直接编辑和访问其他外部数据库,如:dBASE、FoxPro 和 Paradox 等,另外,Visual Basic 还提供开放式数据互连(ODBC)功能、ActiveX 数据对象(ADO)和 ADO 数据控件、远程数据对象(RDO)和远程数据控件(RDC)等,还可利用结构化查询语言 SQL 访问或操作大型网络数据库,如:Microsoft SQL Server 及 Oracle 等。



5. 动态数据交换(DDE)技术

利用动态数据交换(DDE)技术,可以把一种应用程序中的数据动态地链接到另一种应用程序中,使两种完全不同的应用程序可以交换数据、进行通信,当原始数据发生变化时,可以自动更新连接的数据。此外,Visual Basic 还提供了动态数据交换的编程技术,可以在应用程序中实现与其他 Windows 应用程序建立动态数据交换,在不同的应用程序之间进行通信。

6. 对象的链接与嵌入(OLE)技术

对象的链接与嵌入(object linking and embedding,OLE)技术是将每个应用都看作是一个对象,它将不同的对象链接起来,再嵌入到某个应用程序中,从而可以方便地建立由声音、图像、动画和文字等组成的复合式文档。

1.1.3 Visual Basic 的版本

Visual Basic 6.0 包括 3 种版本,即:学习版、专业版和企业版,这些版本是在相同的基础上建立起来的,因此大多数应用程序可在 3 种版本中通用。

学习版(Learning Edition)是 Visual Basic 的基础版本,该版本包括了 Visual Basic 的所有内部控件(标准控件)、网格控件和数据绑定控件等。使用学习版可以很容易地开发 Windows 95/98/NT 下的应用程序。

专业版(Professional Edition)包括了学习版的所有功能,另外,增加了 ActiveX 控件、IIS 应用程序设计器、完整的数据工具和数据环境、数据对象以及 DHTML 设计器。

企业版(Enterprise Edition)可以用来建立分布式的应用程序,它包括了专业版的一切内容,同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual Source-Safe 面向工程版的控制系统等。

从以上分析可看出,3 种版本中,企业版功能最全,专业版则包括了学习版的功能,用户可根据自己的需要选择不同的版本。

1.2 Visual Basic 集成开发环境的启动和退出

Visual Basic 6.0 可以在多种操作系统下运行,包括 Windows 95、Windows 98、Windows NT 4.0 和 Windows 2000 等,不管在何种操作系统下,Visual Basic 的操作方法基本一致,本书主要以用户最为熟悉的中文 Windows 98 操作系统环境为例进行说明。

1.2.1 Visual Basic 6.0 的启动和退出

1. Visual Basic 6.0 的启动

启动 Visual Basic 6.0 的方法有以下 3 种。

方法 1: 在 Windows 系统下,单击“开始”按钮,指向“程序”菜单项,在下一级子菜单中指向“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”,单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”,即可进入 Visual Basic 6.0 的“新建工程”对话框,如图 1.1 所示。

方法 2: 在安装 Visual Basic 时,默认情况下,Visual Basic 被安装在 C:\Program

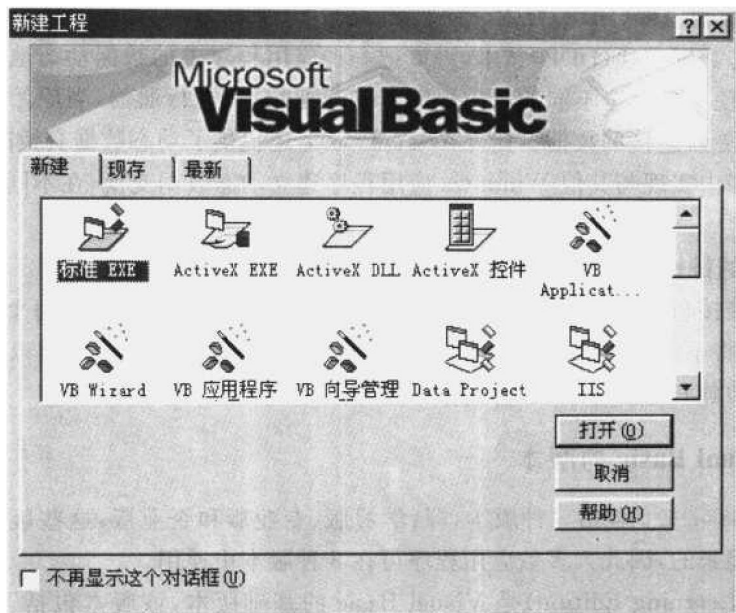


图 1.1 “新建工程”对话框

Files\Microsoft Visual Studio\VB98 文件下,以下就以此路径为例,利用“我的电脑”程序启动 Visual Basic。(当然,如果用户在安装 Visual Basic 时,改变了安装路径,则启动方法会有所不同)。具体步骤如下。

- ① 打开“我的电脑”窗口,双击 C:盘驱动器。
- ② 依次双击“Program Files”文件夹、“Microsoft Visual Studio”文件夹和“VB98”文件夹。
- ③ 双击“VB6. EXE”,即可进入 Visual Basic 6.0 的“新建工程”对话框,如图 1.1 所示。

方法 3: 使用“运行”对话框也可打开 Visual Basic 6.0 的“新建工程”对话框。具体步骤如下。

- ① 单击“开始”按钮,从出现的“开始”菜单中单击“运行”菜单命令,出现“运行”对话框。
- ② 在“运行”对话框中的“打开”栏内输入 Visual Basic 的程序的路径及其文件名,即 C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VB98\vb6.exe
- ③ 单击“确定”按钮,即可进入 Visual Basic 6.0 的“新建工程”对话框,如图 1.1 所示。

图 1.1 所示的“新建工程”对话框中,显示的是“新建”选项卡,如果用户单击“现存”或“最新”选项卡,则可分别显示现有的或最近打开过的 Visual Basic 应用程序文件名列表,可从中选择要打开的文件名。

“新建”选项卡对话框中显示了可以在 Visual Basic 建立的应用程序的类型:如:标准 EXE 程序、ActiveX EXE、ActiveX DLL 等,以满足用户开发不同程序的需要,从对话框



中单击所要建立的工程类型(如:标准 EXE),单击“打开”按钮,或直接双击所需要的工程类型,即可进入 Visual Basic 6.0 集成开发环境(IDE)主窗口,如图 1.2 所示。

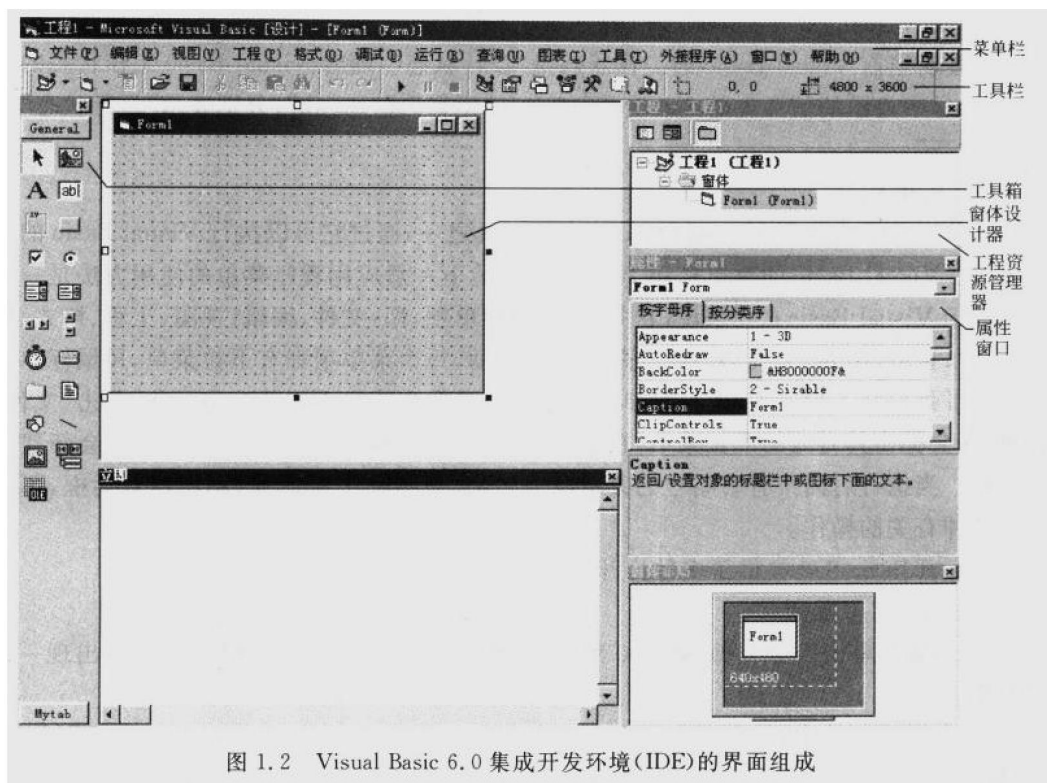


图 1.2 Visual Basic 6.0 集成开发环境(IDE)的界面组成

2. Visual Basic 6.0 的退出

退出 Visual Basic 6.0 的方法如下:

方法 1:单击 Visual Basic 6.0 集成开发环境(IDE)主窗口的关闭按钮。

方法 2:单击主窗口的“文件”菜单中的“退出”下拉菜单项即可。

方法 3:按快捷键 Alt+Q。

在退出 Visual Basic 6.0 集成开发环境之前,如果用户对当前程序已进行过修改且没有存盘,Visual Basic 将显示一个对话框,询问用户是否将其存盘,如果单击“是”按钮则对当前程序进行保存,如果单击“否”按钮,则系统会自动放弃对当前程序的保存,两种操作情况下,都可退出 Visual Basic。

Visual Basic 6.0 集成开发环境(IDE)集程序设计、修改、调试、生成等功能于一体,充分体现了可视化程序设计思想。

1.2.2 Visual Basic 的集成开发环境(IDE)的组成

Visual Basic 6.0 的集成开发环境界面主要由主窗口、窗体设计器窗口、工程资源管理器窗口和工具箱窗口等组成,如图 1.2 所示。

1. 主窗口

主窗口包括标题栏、菜单栏和工具栏。