

北京科海培训中心

杨洪涛 编

Dreamweaver 3.0

网页设计制作指南

93.092
C

科学出版社



北京科海培训中心

Dreamweaver 3.0 网页设计制作指南

杨洪涛 编著

科学出版社

2 0 0 0

内 容 简 介

本书讲述 Dreamweaver 3.0 最新版本的常用技术和制作交互式网页及网页互动中的一些复杂技巧。

全书共分 17 章,内容涉及 WWW 基础知识、文本、图像、超级链接和表单等。详细介绍了网页元素的制作技术、组织网页结构的框架和表格的使用技术、样式表和层等高级网页制作技术、制作网页动画的交互技术,及加快网页制作速度的模板和部件使用技术。对于具有编程经验的读者,还可以从中学到扩展 Dreamweaver 功能的编程方法。

本书内容翔实、丰富;介绍由浅入深,在每章末尾提供有帮助读者熟悉掌握所学内容的小实验。既适合专业人士参考,也适合初学者入门学习。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 3.0 网页设计制作指南/杨洪涛编著. —北京:
科学出版社,2000.5
ISBN 7-03-008523-X

I. D… I. 杨… III. 网页-制作-应用软件,
Dreamweaver IV. TP. 393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 09413 号

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

北京朝阳科普印刷厂印刷

科学出版社总发行 各地新华书店经销

*

2000 年 5 月第 一 版

开本:787×1092 1/16

2000 年 8 月第 3 次印刷

印张:19.75

印数:10001—15000

字数:474 000

定价:26.00 元

前 言

就在短短的几年以前，互联网还仅仅被少数进行专业研究的人员和计算机操作员使用。而现在，随着计算机的普及和 WWW 技术的发展，Internet 已经向所有人开放。就在我们身边的生活中，“给我发 E-mail”、“周末聊天室里见”、“我的主页更新了，来捧场”已经成为新新人类的常用问候语；众多的公司和机构，也都纷纷建立了可供所有人访问的 WWW 网站，对自己进行宣传，并且这种势头呈现越来越猛的趋势。于是，面向建立 WWW 站点的软件技术、开发和设计工具也就飞速地发展起来了。在这之中，Macromedia 公司的 Dreamweaver 软件系列备受网页制作人员的喜爱，本书就以讲解该软件的使用为中心内容。

本书适用于什么人

一句话，本书是针对那些想要制作 WWW 网页的读者的，不论这是你的工作的需要，还是仅仅为了个人娱乐；也不管你是网页制作的新手，还是经验丰富的专业人士，本书都适合你。另外，本书要求读者具有一些基本条件：

- 熟悉计算机，有基本的使用 Microsoft Windows 操作系统的能力。
- 可以连接到互联网，有一些在网上“冲浪”的经验。

本书的内容

Dreamweaver 系列软件是著名的 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得的专业网页编辑利器。本书以该系列软件的最新版本 Dreamweaver 3.0 为中心，介绍了制作 WWW 网页的基本知识和常用技术，对于交互式网页和网页动画等一些比较复杂的技巧也有详细的介绍。本书可以作为使用 Dreamweaver 软件的参考手册，详尽具体、步骤明晰是本书的特色。同时，大量生动的插图和动手实例能够让读者轻松掌握 Dreamweaver 软件的使用。

本书共 17 章，第 1 章介绍一些 WWW 的基础知识；第 2 章讲述 Dreamweaver 软件的安装；第 3、4、5、6 章介绍在网页中使用文本、图像、链接和表单的基本技术；第 7、8 章介绍用于组织复杂网页结构的框架和表格工具；第 9 章讲述如何连接 WWW 服务器，发布和管理 WWW 站点；第 10、11 章介绍样式表和层，这是两种组织网页的较新的技术；第 12、13 章详细介绍了使用 Dreamweaver 完成网页中的动画和使用动态交互技术；第 14、15 章介绍了 Dreamweaver 提供的加快网页制作的工具——模板和部件；第 16 章介绍了编程扩展 Dreamweaver 功能的方法，并提供了完整的实例；第 17 章提供给读者一个完整的网页制

作实例。

如何使用本书

如上所述，本书每个章节讲述了不同的技术，各自之间基本独立，每一部分内容也是十分详尽的。读者可以把本书当作参考手册来使用，对于在使用 Dreamweaver 的过程中遇到的大部分问题，都可以在相应的章节中查找到答案；如果读者需要从头学起，这本书同样是一本很好的教材，从第 1 章开始，本书由浅入深、由易到难地详尽介绍了网页制作所需的各种技术，各章节后的小实验更帮助读者熟悉和掌握所学内容。

关于内容的约定

Dreamweaver 软件可以在 Microsoft Windows 操作系统中运行，也可以在 Mac OS 中使用。本书以 Windows 操作系统作为平台进行讲述，在 Mac OS 中的操作方法是基本类似的。

本书的语言符合 Windows 标准，任何对 Windows 操作系统稍有了解的读者都可以读懂本书。特别地，我们约定：

- 当需要单击菜单命令时，我们表述为“单击××>××命令”，例如：“单击 File>Open 命令”，表示单击 File 菜单中的 Open 命令。
- 如非特别说明，“单击”表示使用鼠标左键点击一次，“双击”表示使用鼠标左键连续快速点击两次。
- 当本书中说“按 Ctrl+N 键”时，表示需要读者同时按下键盘上的 Ctrl 和 N 键。

特 别 感 谢

在本书的编写过程中，作者身边的好友赵奕、杨明和代锋也对本书的编写作出了贡献，在此表示谢意。

由于作者水平有限，疏漏与错误在所难免，衷心希望读者朋友指正。

编者于清华园

2000/3/14

第1章 万维网与 Dreamweaver

我们在经历着一个深刻的改变人类历史的因特网（Internet）时代。

因特网是人类历史发展中的一个伟大的里程碑，借助于它，人类正进入一个前所未有的信息化社会；它正在向全世界每一个角落延伸和扩展，不断增添吸收新的成员，成为世界上覆盖面最广、规模最大、信息资源最丰富的信息网络。

本章以因特网提供的当今最热门的 WWW 服务为中心，讲述一些 WWW 的基本知识，它将是学习本书后面各章内容的基础。同时本章还对 Dreamweaver 的特点及最新版的新特性作了一个简要介绍。

1.1 万维网世界

万维网（World Wide Web，又称 WWW、3W）是 Internet 世界最为重要的成员之一，它是一个基于超文本（Hypertext）方式的信息检索服务工具。超文本通过链接或引用其他文本的方式突破了线性方式的局限性。超文本是超媒体的一个子集，而超媒体是指这样一种媒体（文本、图片、声音、视频录象等），它与其他媒体以非线性方式链接而成。

WWW 的成功在于它制定了一套标准的、易为人们掌握的超文本开发语言 HTML、统一资源定位符 URL 和超文本传输通信协议 HTTP。

1.1.1 Web 的结构

像其他网络的结构一样，Web 同样由客户端和服务端组成。Web 上的所有数据都储存在 Web 服务器上，通常说的“上网”，就是指使用我们的个人电脑充当客户端，去浏览这些数据。

为了取用 Web 上的数据，我们必须在自己的电脑上安装浏览器软件，就是所谓的客户端软件。然后运行浏览器，浏览器负责把我们的浏览命令传送到 Web 服务器上，服务器根据我们的要求把不同的网页传输给我们的电脑，浏览器对这些数据进行处理，然后显示在电脑的屏幕上。

1.1.2 HTML 语言的特点

自 1990 年以来，HTML（Hypertext Markup Language，超文本标记语言）就一直被用作 World Wide Web 上的信息表述语言，用于描述网页的格式设计和它与 WWW 上其他网页的链接信息。目前已广泛应用于 Web 的网页制作。HTML 语言有如下的优点：

应用程序无关性

HTML 语言与应用程序的无关性使用户可以使用各种浏览器来查看一份 HTML 文档，如使用 Netscape Navigator, Internet Explorer, Mosaic 等浏览器进行查看。

平台无关性

HTML 语言可以应用在各种平台上，如 Windows, Macintosh 以及各种版本的 UNIX 系统上。

描述文档的逻辑结构

HTML 语言类似于排版语言，所谓“置标符”，就是在需要显示特定内容的地方，放上特定的标记，英文名为“Tag”，该标记用于告诉浏览器如何显示指定的内容。用户在修改 HTML 文档的时候，如想控制字体、字号大小、颜色时，也只需修改 Tag，无需修改正文内容。

具有超文本的特性

HTML 文档中包含超文本的内容，如多媒体信息、E-mail 地址、Form 表单、数据库查询结果等，此外还包括可链接到其他页面的超级链接。

HTML 语言是一种特殊的标记语言，它通过利用各种置标符(Tag)来表示文档的结构以及超级链接的信息。HTML 文档（即网页的源文件）是一个放置了标记的 ASCII 文本文件，通常它带有 .HTML 或 .HTM 的文件扩展名，在结构上分为 HEAD 和 BODY 两个部分。下面是一个最简单的 HTML 文件的例子：

```
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<p></p>
<p>This is a sample HTML page.</p>
</body>
</html>
```

虽然 HTML 描述了文档的结构格式，但不能精确地定义文档信息必须如何显示和排列，只是建议 Web 浏览器（如 Mosaic, Netscape Navigator, Internet Explorer 等）应该如何显示和排列这些信息，最终展示在用户面前的显示结果取决于 Web 浏览器本身的显示风格及其对置标符的解释能力。也就是说，通过在 HTML 文档中插入特定的标记，经浏览器解释后，将文档内容显示出来，至于文档显示出的具体样式，将取决于所使用的浏览器。这就是为什么同一文档在不同的浏览器中展示的效果会不一样。

1.1.3 超文本链接(Hypertext Link)

假设我们在读一本网页设计的书，当我们看到 JavaScript 的时候，有可能需要查一些 JavaScript 的相关资料，于是我们进书店或是图书馆查阅，看了 JavaScript 的书，也许我们对 HTML 代码又产生了某些疑问，又要查阅相关资料，我们又要跑来跑去寻找。这就是旧

的信息载体。

当 WWW 产生后,信息的查询不再这样麻烦,我们完全可以坐在联网的电脑前完成所有这些事情。在浏览网上关于网页设计文章时,遇到了 JavaScript 的问题,需要查阅资料,这时只要拿起鼠标,在 JavaScript 上轻松单击,有关 JavaScript 的资料马上会显示在屏幕上,在新的页面中,如果你对其中的内容产生了新的问题,你仍然可以继续单击鼠标,查找更多的资料。而且,你能够浏览的资源不仅仅是一篇文章,还包括图片、声音、影片乃至一个庞大的数据库。

经常在互联网上浏览的人都有这种体会:你事先完全不需要对所浏览的内容有任何背景知识。对什么内容感兴趣,就直接找这个内容。在这个内容中,会有许多超文本的标志把你引导到与这个内容相关的地方。你的思想、你的注意力就在这些超文本链接的指引下,在互联网中自由地翱翔。有的时候,你甚至完全忘记了自己是从哪里开始的。

1.1.4 HTTP 协议

网络提供了如此众多的资源,有如此大量的各类信息在网上传输,就一定存在一个客户与服务器间的交流问题。人的交流有语言,网络上信息的交流也要有一种双方都要理解的“语言”,就是通讯协议。这个协议必须是使用网络的人共同指定的,遵循着同一个标准,只有这样,网络上不同种类的信息和数据才能够通畅的流通。HTTP(Hypertext Transfer Protocol, 超文本传输协议)是 WWW 服务使用的主要协议,它能够处理网络上的大部分数据格式,使用户在统一的界面下使用各种不同的网络资源。

1.1.5 URL 地址

URL 是 Universal Resource Locator 的缩写,译成中文就是统一资源定位符,它是一种通用的地址格式,记录了几乎所有的 Internet 网络资源的位置。当需要资源时,只要给出它的 URL 地址,WWW 服务器就能够精确的找到它,并把它传送到你的计算机上。通常当我们在网页中的链接上单击鼠标时,就是将 URL 地址的请求传送给服务器。

一个完整的 URL 地址由下面几个部分组成:

- 通讯协议

比如 http、ftp 等等,http 用于浏览 WWW 网页资源,ftp 用于下载文件。还有一种特殊的 file 格式,比如 file://d:/games/game.html,用于定位用户计算机上的文件。

- WWW 服务器名称
- 通讯端口
- 目录名
- 资源名
- 参数

例如在下面的 URL 地址中:

<http://www.macromedia.com/support/default.html>

其中, `http://` 是协议名称, `www.macromedia.com` 是服务器地址, `support` 是目录名, `default.html` 是文件名。

1.2 Dreamweaver——网页制作新时代

在以前的网页制作中,主要有两种方式。一种是手工编写 HTML 代码,这种方法显然工作效率低下,而且需要专业的知识和丰富的经验,对于网页制作的初学者,这是一个较困难的方法。另一种网页制作方法是使用各种所见即所得的网页编辑器辅助网页制作,但是,到目前为止,这些所见即所得的编辑器都存在几个弊病:

- 难以精确达到与浏览器一致的效果。在设计中看起来不错的页面,在浏览器中看起来可能有些变形,当网页结构复杂时(例如使用了较多的框架结构和动态效果)这一点尤其突出。
- 原始 HTML 代码难以控制性。当我们可视化的在编辑器中插入图片、表格、使用框架结构时,我们不能控制 HTML 原始代码的变化,自动生成的代码的结构是混乱的,可读性差。
- 在不同的浏览器中的效果往往不一致,我们精心制作的网页在不同的浏览器中看起来面目全非,结构混乱。

你也许会问,难道就没有好的解决方案了吗?

那么,让我们看看在本书中将学习和使用的独一无二的 Dreamweaver (图 1-1)。

Dreamweaver 是著名的 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得的专业网页编辑器。自从 Dreamweaver 推出以来,以前的种种网页编辑器几乎都逐渐失宠,众多专业人士和业余网页制作爱好者都转向使用这个强大的工具。



图 1-1 Dreamweaver3 启动界面

1.2.1 Dreamweaver 的特点

便捷的操作

Dreamweaver 采用创新的浮动面板的设计,既加大编辑窗口面积,又使网页的控制项目一目了然;对鼠标的支持强化到每个方面,强大的鼠标右键功能,集成了几乎所有的控制命令。

丰富的表现力

集成 CSS 样式表,同时紧密结合 DHTML,使用 Timeline, Behavior 等强大而易用的功能,任何网页制作的新手也可以快速的制作出精美的动态页面,而不用掌握 JavaScript 等复杂的编程知识,这是以往的网页编辑器所不能与之匹敌的。

方便的网站管理

提出本地网站的概念,方便网站的初期制作;集成 FTP 网站管理,强大的 FTP 功能胜过普通的 FTP 软件;网站架构图(Site Map)设计,使网站制作者对网站的结构了如指掌,尽在掌握;独创的文件借记(Check In/Out)功能,对于团队协作的制作者来说,是一个体贴的设计,避免同事间因同时编辑一幅页面而造成的混乱;提供全网站范围内的链接检查和修补,以及全网站内的查找与替换功能,使网站的更新变得易如反掌。

提高工作效率的新特性

Dreamweaver 特有的模板(Template)、部件库(Library)等设计,为网站的更新和扩容提供了方便的手段。制作者可以事先设计出页面的结构,以后只需要向其中添加具体内容即可,而不用担心不小心破坏原来的结构,采用搭积木式的工作方法,就可以完成新的页面;当要改变网站页面结构时,也只需对模板进行更新,剩下的工作都由 Dreamweaver 来完成。

可扩展的环境

使用创新的模块化的结构,任何用户都可以使用 JavaScript、XML 甚至是 C 语言对 Dreamweaver 进行扩展;提供丰富的内建 JavaScript 函数,用户可以方便的制作自己的对象(Object)、命令(Command)、动作(Behavior)等。

1.2.2 Dreamweaver3 的新特性

同原来的版本相比, Dreamweaver3 加强了 HTML 编辑、站点管理功能,增加了页面中可添加的对象(如特殊字符、导航栏、映射图等),使工作更轻松,并提供了更大的扩展空间。图 1-2 是 Dreamweaver3 的界面。

HTML 编辑

在 HTML 编辑方面,增加了以下新功能:

- 置标符快速编辑器(The Quick Tag Editor):使你能够在不离开页面编辑窗口的情
况下向页面中添加和删除 HTML 置标符。界面如图 1-3 所示。

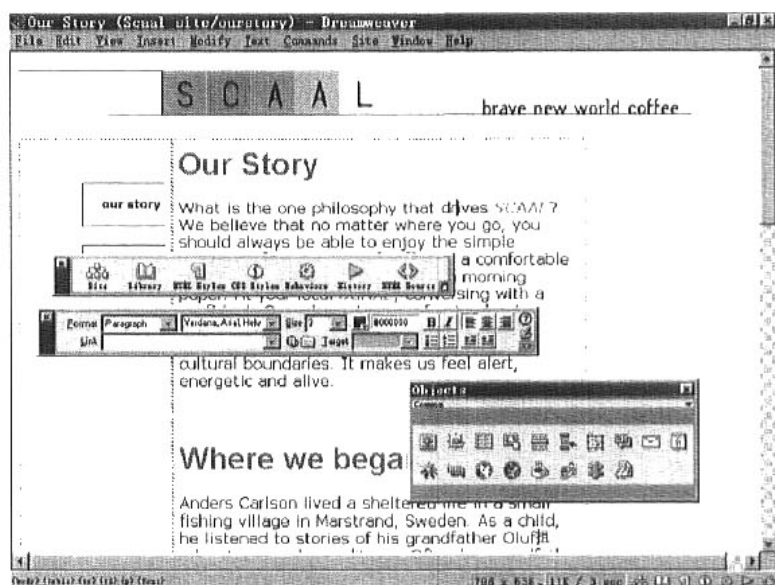


图 1-2 Dreamweaver3 的新界面

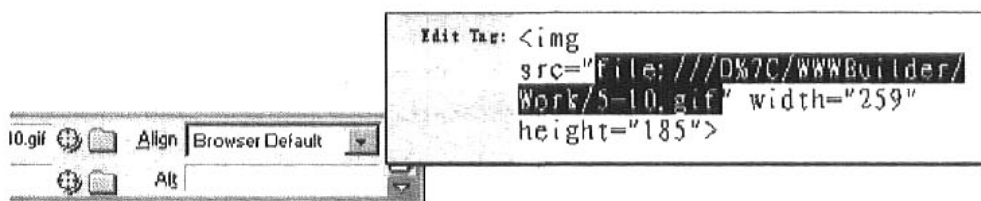


图 1-3 属性观察器上的新功能——Quick Tag Editor

- HTML 样式 (HTML Styles): 能够使用跨浏览器的标准 HTML 置标符而不是 CSS 样式表定义样式。HTML 样式对话框如图 1-4 所示。

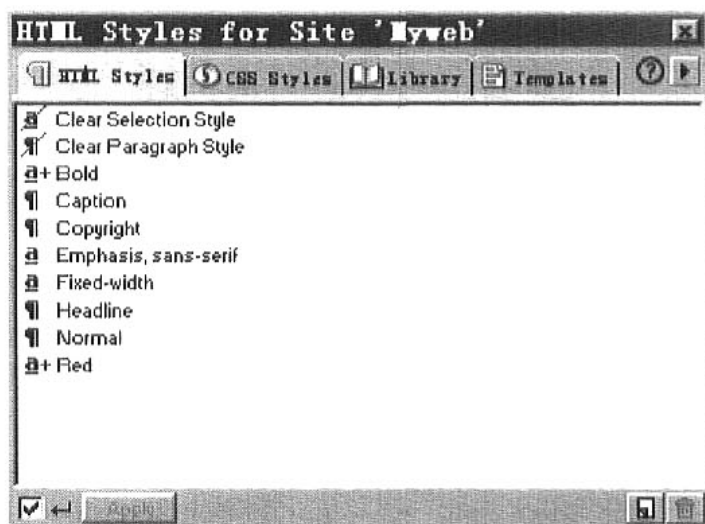


图 1-4 HTML 样式对话框

- 增强的 HTML 源代码编辑器：能够显示行号，可改变大小，支持整行选择和选择区域的拖放操作。编辑器界面如图 1-5 所示。

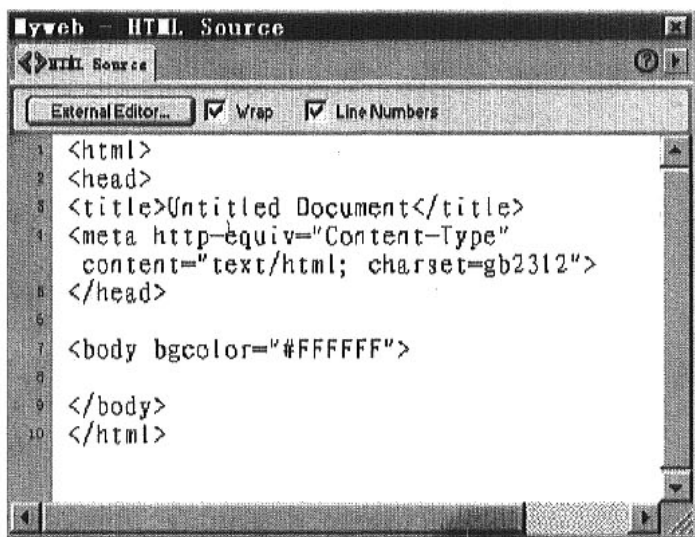


图 1-5 HTML 源代码编辑器

- 增强的第三方置标符模型：能够让你设定 Dreamweaver 忽略网页中特定的第三方置标符，例如微软 Active Server Pages(ASP)和 ColdFusion 置标符。你能够轻松的添加对其他第三方置标符的支持。同时，新的 HTML 重写选项让你控制 Dreamweaver 是否根据上下文判断对某些字符进行编码。
- 添加/删除 Netscape 尺寸调整修复：能够自动添加 JavaScript 来解决当浏览器窗口改变尺寸时 CSS 层出现的问题。

站点管理

在站点管理方面，Dreamweaver3 新增加了以下功能：

- 文件同步 (Synchronize File)：使你能够方便的控制本地站点和远程站点的文件同步，保证服务器上的文件是最新版本。你还可以利用这个功能来自动删除服务器上没有用的文件。
- 更便捷的文件借记系统：使你能够在页面编辑窗口中进行文件的上载下载和借记功能。
- 上载前保存：提示你在进行文件上载操作前保存文件。
- Flash 动画中的链接支持：Flash 动画中的链接在 Dreamweaver 中可编辑，网站架构图能够显示出这些链接，链接检查器也能够对它们进行有效性检查。

新的对象和页面元素

Dreamweaver3 中新增了以下几类对象和页面元素：

- 特殊字符对象：提供一些常用的特殊字符（例如 © ® ™ £ ¥ €）的输入功能，可以在对象面板的 Characters 组中选择（见图 1-6）。

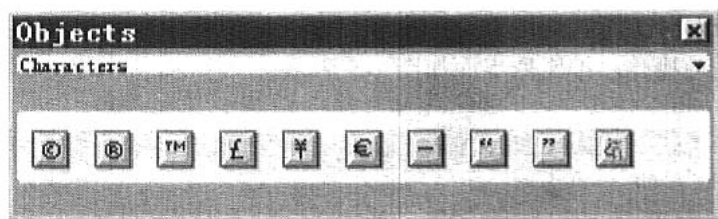


图 1-6 新的特殊字符对象

- 框架对象：让你能够在如图 1-7 所示的对话框中选择一些预定义的框架形式。

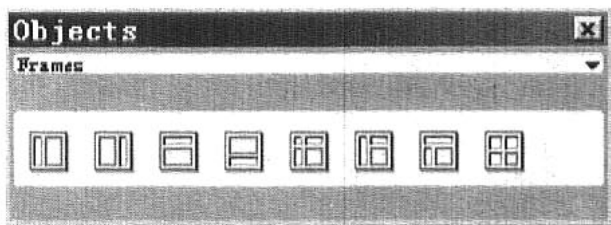


图 1-7 对象面板 Frames 组中的框架对象

- 其他对象：让你能够在页面中轻松添加导航栏、跳转菜单、邮件链接、日期和新的多媒体对象（例如 Flash4 动画，Shockwave7 动画和 Generator 对象）。在对象面板的 Common 组中选择（见图 1-8）。

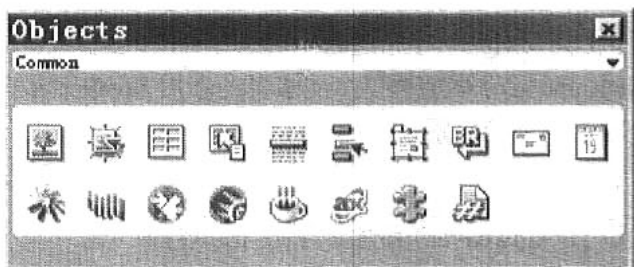


图 1-8 Common 组中新的对象

- 内联图形映射图：使你能够添加和编辑热点、修改链接和目标并使用动作，这一切都不用离开页面编辑窗口。

提高工作效率的新特性

Dreamweaver3 提供了以下可以提高工作效率的新特性：

- 设计批注：能够给文件加上批注，于是你可以记录文件的更新，很好的与你的同事合作。你甚至可以在 Fireworks 中给图片加上注释，然后在 Dreamweaver 中阅读和编辑它们。
- 输入和净化 Word Html：输入功能使你能够使用由 Microsoft Word 生成的 HTML 文件，净化功能可以清除无关的 XML 代码和样式，删除无用的置标符并修复无效的 HTML 代码，将代码进行格式化以便阅读。

- **历史面板：**记录你进行的每项操作（见图 1-9）。让你能够进行取消和重复操作，能够将操作复制到另一个文件。你甚至能够将进行的某些操作保存为一个命令添加到 Command 菜单中。

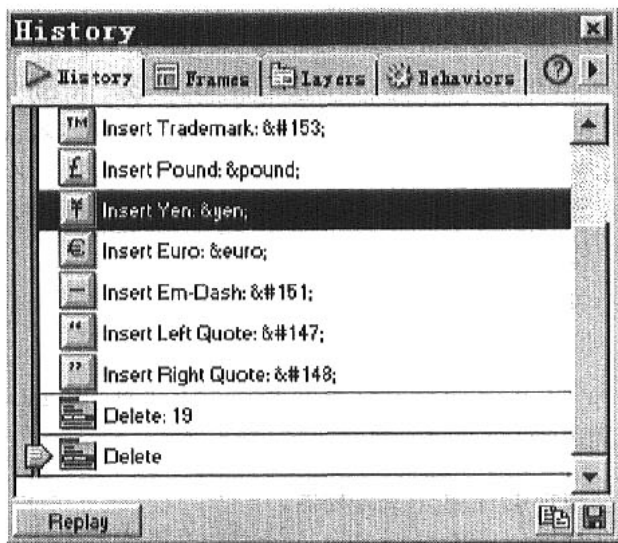


图 1-9 历史面板

- **自动重复命令：**提供了一种进行简单的重复操作的方法。
- **输入表格数据：**能够自动建立表格并输入由 Microsoft Excel 或 Access 建立的数据文件。
- **插入 Fireworks HTML：**可输入由 Firework 制作的 HTML 源代码和图片。可以在 Dreamweaver 中打开 Fireworks 对 PNG 图形文件进行编辑。
- **方便调用外部编辑器：**通过在站点管理器中双击一个文件打开对应的外部编辑器进行编辑。
- **增强的 Macintosh 兼容性：**提供给 Mac 用户更好的使用体验。Dreamweaver 现在支持 Navigation Services、使用 QuickTime 渲染图像，提供多种其他的增强特性。

定制和扩展 Dreamweaver 新特性

Dreamweaver3 在本身的定制和扩展方面提供了以下几个新特性：

- **可定制的菜单和快捷键：**让你能够编辑、定制和扩展 Dreamweaver 菜单和快捷键。
- **Dreamweaver 扩展功能：**提供 300 个新的 API 函数，使你能建立自己的 Dreamweaver JavaScript 扩展，创建自己的浮动面板和参数转换器。

如果你对 Dreamweaver 产生了兴趣，可以到 Macromedia 公司的网址 <http://www.macromedia.com> 上去免费下载一个 30 天试用版，你会发现，从此，你进入了一个网页制作的新时代。

第2章 安装 Dreamweaver

就像它的易用性一样，Dreamweaver 的安装也是十分简单的。我们可以到 <http://www.macromedia.com> 填写一份表格，下载它的 30 天免费试用版(Trial Version)，试用版没有功能上的限制，但超过 30 天之后，如果你想继续使用 Dreamweaver，就需要向 Macromedia 公司注册并交缴一定费用，升级为正式版。

2.1 软硬件需求

基本上，Dreamweaver 对硬件没有过高的要求，为了在 Windows 操作系统上安装 Dreamweaver，只需要满足一些简单的要求：

- 奔腾 120M(或同级别)以上的中央处理器。
- Windows95/98，Windows2000 或 Windows NT4.0 操作系统。
- 20Mb 或更多的剩余硬盘空间。
- 32Mb 或更多的内存。
- 最低 800×600 分辨率，256 色的显示系统。

如果你想要一个得心应手的工作环境，想让 Dreamweaver 充分发挥它的功能，建议采用 800×600 的分辨率和 16 位增强色以上的显示系统。

2.2 安装过程

安装 Dreamweaver 时，Dreamweaver 将自动寻找计算机上的浏览器并配置好它（用于预览我们制作的网页）。所以如果你的计算机上没有浏览器的话，你应该在安装 Dreamweaver 之前事先安装一个浏览器，比如 Netscape Navigator 或者 Microsoft Internet Explorer，这些浏览器软件都是免费的，所以你很容易得到它们。

以 Dreamweaver3 的 30 天试用版(只有一个文件 Dreamweaver3.exe，11Mb)为例，安装过程如下：

1. Windows 中运行 Dreamweaver3.exe 程序，开始安装（建议在安装前关闭运行的所有应用程序），依次出现如图 2-1 和 2-2 的页面。在图 2-2 欢迎页面中单击 Next 按钮继续。



图 2-1 开始安装

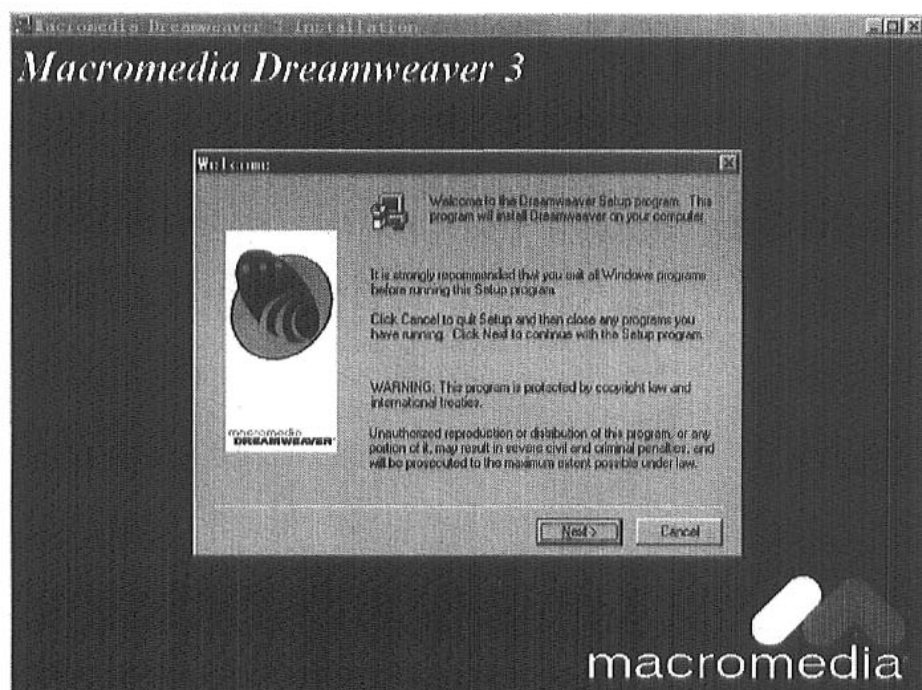


图 2-2 欢迎页面

2. 出现如图 2-3 所示的版权声明，请仔细阅读该声明。单击 Yes 按钮表示接受该声明，安装继续进行；单击 No 按钮表示不接受该声明，将退出安装程序。

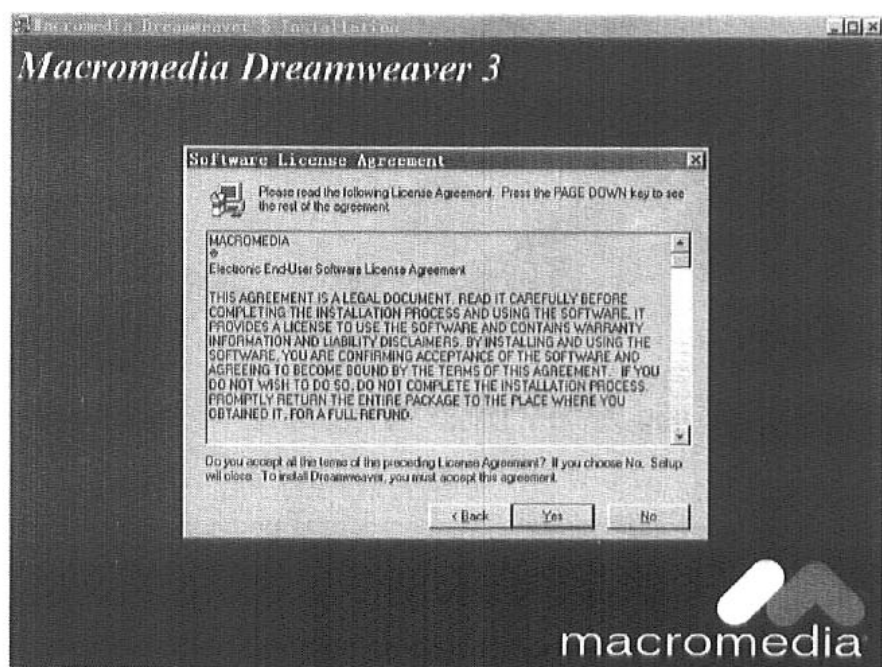


图 2-3 版权声明

3. 在如图 2-4 所示的页面中指定安装路径。默认的安装路径为 C:/Program Files/Macromedia/Dreamweaver 3.0。你也可以单击 Browse 按钮在弹出的对话框中选择另外的路径。选定之后单击 Next 按钮继续。

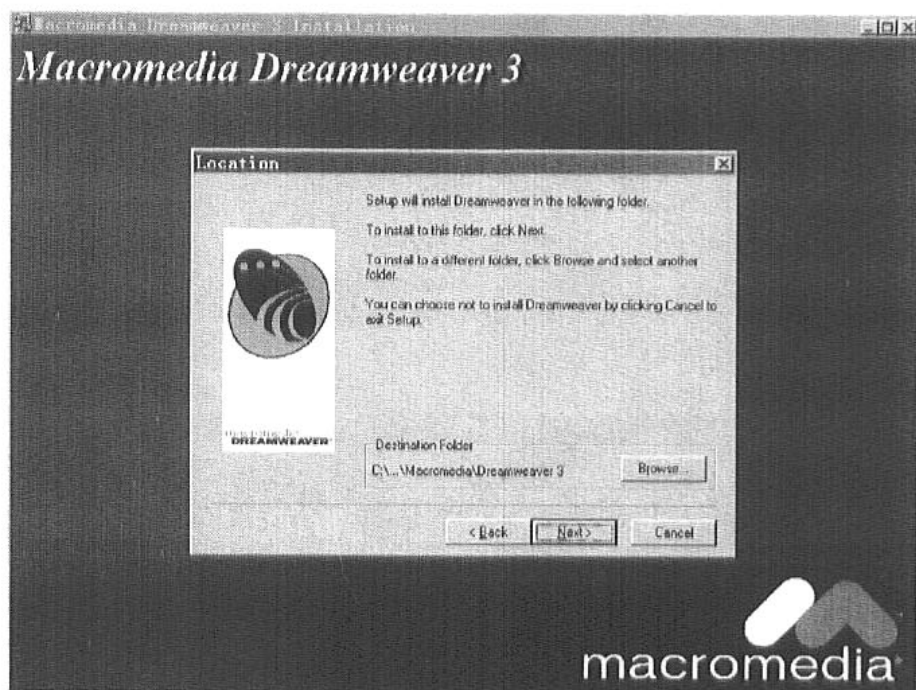


图 2-4 选择路径