

— Breakthrough! —

创意成真

十四种成功商品的历程



PHILIPS

FedEx

Federal Express



TOYOTA



Club Med

3M

SK&F

a SmithKline company

JVC

R.Ranganath Nayak & John M.Ketteringham

■ 兰加纳特·纳亚克 约翰·克廷汉/著 ■ 谭家瑜/译

海南出版社

Breakthrough

by R. Ranganath Nayak & John M. Ketteringham

Copyright ©1995 by R. Ranganath Nayak
and John M. Ketteringham

Chinese text copyright ©1995 by Commonwealth
Publishing Co., Ltd.

中文简体字版权©1998 海南出版社
本书由 Commonwealth Publishing Co., Ltd. 安排
Bardon—Chinese Media Agency 授权出版

版权所有 不得翻印

版权合同登记号：图字：30—1998—03 号

创意成真

十四种成功商品的历程

兰加纳特·纳亚克 著

约翰·克廷汉

译

责任编辑：苏斌 孔燕红

※

海南出版社出版发行

(570216 海口市金盘开发区建设三横路 2 号)

全国新华书店经销

中国人民解放军 1201 工厂印刷

1998 年 4 月第 1 版 1998 年 4 月第 1 次印刷

开本：850×1168 毫米 1/32 印张：11.75

字数：280 千字 印数：1—10000 册

书号：ISBN7-80617-994-1/F · 59

定价：19.80 元

序一 迎接创意的挑战

《创意成真》是今年最值得看的一部书。

这本书原名 Breakthroughs!,由美国黎拓顾问公司(Arthur D. Little)的顾问群合著而成。初版于一九八六年发行,直至今日仍为书市上的畅销书。美国哈佛大学商学院院长麦克阿瑟(John H. McArthur)曾盛赞,本书是他所读过最有趣和最有帮助的研究报告。另外,有不少极具权威的报章杂志;如《金融时报》(Financial Times)、《华尔街日报》(Wall Street Journal)以及《经济学人》(The Economist)等,都不约而同地推崇本书本身就是一项非凡的“突破”(breakthrough)。

《创意成真》以全球近二十年、十四种创意商品的发展故事为经,再以经营创意商品的行销策略为纬,详细而且真实地道出人类创造奇迹的心路历程。本书所报导的成功创意商品,包括日本索尼公司的随身听、胜利公司(JVC)的录像机、丰田汽车的生产制度、及美国 3M 公司的利贴自粘便条、美国家美草坪养护公司的草坪养护服务、美商史克大药厂的泰胃美、雷西恩公司的微波炉、耐克公司的慢跑运动鞋、鹦鹉螺公司的健身器材、意大利蒙提迪森公司与日本三井石化公司的聚丙烯、联邦快递公司的隔夜交件服务、

□ 创意成真

地中海俱乐部的创新度假观、以及飞利浦 公司的 CD 镭射唱片。

每一则成功创意商品的故事，都提供十分丰富而且珍贵的经验，可以供企业中各个阶层，从研究发展人员到企业主，作为参考借鉴。同时最值得注意的是各故事中所有参与者，追求理想的奋斗历程。本书当然是一本企业经营非常重要的参考书，更重要的，本书写作方式简明易懂，可以鼓舞那些有志于发明创新的人，作为启发与激励的绝佳教材。

海南出版社今时今日出版本书，犹如荒漠中的甘泉。不少企业苦困于瓶颈，连宏碁董事长施振荣先生也慨叹：“从前成功的策略，不能应付未来的挑战”。究竟怎样才能突破市场瓶颈，应付未来的创意挑战，笔者认为，本书已把答案显示在成功商品的故事中，谨请读者们用心领会吧！

李志恒

上奇广告业务开发兼媒体部总监

序二 延伸到世界每一个角落

一九八四年，黎拓顾问公司(Arthur D. Little)开始酝酿企划，准备编写一本书，专门介绍商品的突破历程。我们花了不少时间，向各个完成突破的相关人士收集第一手的资料，呈现在读者面前；我们相信，这些故事能启发每一位读者，并提供阅读的乐趣。

源起

一八八六年，一位名叫黎拓(Arthur D. Little)的化学家完成了一项突破，创办了美国第一家全力从事合约研究(contract research)的公司，运用科学调查满足工业界和政府的需要。此后，合约研究便成为一项收益高达数十亿美元的产业，全世界也有数百家公司加入了这个利润可观的市场。

黎拓博士完成了这项企业突破后，就转移公司的注意力，改提供技术、创意和指导，以帮助企业发展突破性的构想。过去一百多年来，黎拓公司协助过许多家公司设计新产品、新技术和新方法，促成数以百计的企业诞生或再生。在这样的传统下，我们特别挑

创意成真

选了一些个案，希望能对成功的突破概念做一番剖析。

采访历程

为了发掘突破的创意来源，纳亚克(Ranganath Nayak, 黎拓公司资深副总裁兼董事长)和克廷汉(John Ketteringham, 生前担任黎拓公司资深副总裁)决定调查十年以内的突破经验，以提供大家比较新的视野。由于他们的重点不是在完成突破的公司，因此决定挑几个众所周知的突破性产品、服务和工业制程，加以报导。它们必须代表广大的产业和利益，且其影响力已延伸到世界每一个角落。

纳亚克和克廷汉后来合作写成这部书。成书之前，他们成立了一个十二人小组，每位成员担任一二个突破故事的主要调查人，完成调查后回来向小组提出报告，再将自己所得的消息与其他人的发现串在一起。每个主要调查人都必须具备深厚的专业知识，才能了解突破过程中所应用的科技、市场动态和企业文化。

纳亚克带领研究索尼公司的随身听(见个案五)和丰田汽车的生产制度(见个案八)等两个个案。

费希曼(David Fishman)负责调查日本 JVC 和美国 RCA 公司如何成功开发 VHS 规格录像机(见个案一)。

提尔(Derek Till)负责调查美国 3M 公司发明的利贴留言便条(Post-it Note Pads)，就是那种小小、粘粘的黄色便条(见个案二)。

魏柏(Elliott Wilbur)负责探讨美国第一家提供全国性草坪养护服务的企业：家美草坪养护公司(ChemLawn Corporation)的诞生与成长(见个案三)。

夏比洛(Amram Shapiro)负责美商史克大药厂(Smith Kline &

序二 延伸到世界每一个角落 □

French, Inc.)开发和促销泰胃美(Tagamet)这项药物的经过。这是历史上最成功的处方药,可治愈人体胃肠系统的溃疡(见个案四)。

陶平(Richard F. Topping)走访美国雷西恩公司(Raytheon Co.)以及亚曼纳冷冻技术公司(Amana Refrigeration),又远赴日本的新日本无线电公司(New Japan Radio Corporation)发掘微波炉的突破过程(见个案七)。

柯帝思(Ellen Curtiss)主持研究耐克公司(Nike, Inc.)如何窜升,并推出独树一帜的慢跑运动鞋(见个案九)。

本杰明(David Benjamin)负责将各个调查集结成册,为本书的撰稿人。他协助参与每个篇章的研究,也亲自调查了鹦鹉螺公司(Nautilus, Inc.)推出的运动器材所引发的健身热(见个案十)。

卢索(Philip Roussel)探讨具革命性、且产量高的塑胶催化剂如何诞生,也就是工业界著名的聚丙烯催化制程(见个案十一)。调查对象包括两家参与此项研究的企业——意大利的蒙提迪森公司(Montedison SpA.)和日本的三井石化公司(Mitsui Petrochemical)。

罗里斯(Richard Norris)负责调查联邦快递公司(Federal Express),研究该公司成立以及在美国开创隔夜文件的服务过程(见个案十二)。

戴龙(Michel d'Halluin)探讨地中海俱乐部(Club Med)“定点度假村”观念的起源和发展(见个案十三)。

纳亚克和孟岱(Martin van der Mandele)合作探究飞利浦公司革命性产品CD镭射唱片(compact disc)的发展(见个案十四)。

学习新经验

在各项调查进行期间，主要调查人都回到突破研究小组表示：他们学到的东西比预期的还多，发现的事实也与预期的相左。我们发觉一般人对创新的认识，与我们在现实生活中所获得的创新故事大异其趣。

在调查的过程里，我们比其他前辈学到更多东西，因为我们不仅采访员工也采访主管。我们之所以这么做，是希望能以更健康公允的态度记录企业突破的过程，尽量避免一味地称颂赞美，以免只是塑造出企业成功的假象。一般科学和商业杂志上的文章很容易将新技术发现的历程，描写得顺利和谐，但实际上，在开发研究时，会遭遇许多困难和不愉快的事情，这些往往都被人忽略了。我们认为这些经历非常重要，因此在记叙每个故事时，都保留实际的情形，有很多情节还是头一次被公开报导。

克廷汉不幸于一九八九年去世，年仅四十九岁，贡献卓著。不过，他有幸于生前看到本书广受好评，并译成六国文字发行。

前言 展开探索之旅

这本书谈的是突破，有些是产品，有些是服务，但都是商业性的突破。书中专门探讨一卖再卖的东西，提到了具强大冲击力的疯狂念头，也涉及整个行业和市场的变化。书中的个人与公司发现许多大大小小的契机，并善加利用，从他们的个案中，我们可以看到这十四项重大的突破从概念形成到主宰市场的过程中，有动力，也有阻力，有灵活的手腕，也要有适度的坚持，最后再加上一分决心，一分运气。

突破与创新的差异

在进一步分析以前，应该先给“突破”下个定义。我们认为，突破是一种与众不同的概念，无法与任何既有惯例与认知方式相比较。突破是运用新技术创造新市场，是以概念的转换来缔造历史。但许多人都把“创新”和“突破”混为一谈。其实，创新是运用特别的技巧把此刻正在进行的工作做得更好。创新可以通过两条途径产生，一是将新技术应用于既有产品、制程、或系统，一是将现有技术引进新市场。

□ 创意成真

本书的第二个个案 3M 公司,提供了一个区别创新和突破的良好范例。数十年来,这家公司一直定期投注资金,鼓励内部研究人员强化与调整公司现有一切产品。他们稳扎稳打,大力改善旧产品,做出品质更优良的新产品。从第一个粗质的玻璃纸胶带,演进到思高牌胶带(Scotch Tape),再发展到神奇透明胶带(Magic Transparent Tape),这个历程说明了 3M 如何在本身有限的范围内完成创新。对 3M 员工来说,一项产品的改良没有休息可言,只要能让他们的产品或技术更进一步,他们绝不松懈。这种过程是我们所谓的创新。

而利贴便条的发展,则形成一种突破。这些粘糊糊的小纸条无所不在,贴在世界各地的办公桌上。其独特背胶是第一次应用在 3M 的产品上,这项发明不仅仅往前跨出了一步,更跳入了一个截然不同的意识层面。这种独门创新才是我们所称的突破。

我们并不是挖掘商业突破秘诀的开路先锋。由于许多人一直视“发明”为迈向富裕及获得肯定的途径,因此始终有人在讨论、分析、深究那些与发明有关的课题,结果制造出一大堆“创新秘方”(教你要“早睡早起”啦,要“打一个更好的基础”等等),另外还有成堆呕心沥血的博士论文,却多半乏人问津,而现在的商业文章也热衷讨论“创新管理”、“企业精神”和“利润中心制度”(intrapreneurship)。《发明的来源》(The Sources of Invention)作者朱克思(John Jewkes),是一位能说善道的评论家,对商业上的突破颇有研究,他对这方面的文献作了如下的描述:

谈论发明的文章为数庞大且有增无减,这类文字品质良莠不齐,似乎缺乏主题,而且尽是些老掉牙的故事,了无新意、不足采信,要不然就是不分黑白的泛论及相互矛盾的记录……这个课题有一种温和的催眠力,没有人能完全摆脱。

我们这群顾问在开始讨论突破概念的时候，也难逃这股“催眠力”，个个成了说书人。我们谈到带给数学家阿基米德(Archimedes)灵感的澡盆、古登堡(Gutenberg)发明的活版印刷、佛莱明(Fleming)的字模、蓝德(Land)的相机、狄佛洛斯特(De Forest)的真空管、萧克利(Shockley)的电晶体，以及大来俱乐部(Diner's Club)推出的消费信用卡。但最重要的是，我们略过许多故事的表面，用心探究这些突破如何形成。

突破是“同步联想”的思考方式

有一度我们为突破下的定义是：它必须能明显且快速地改变社会中既有的行为模式。经过一番研究后，我们有所补充：突破必须始于解决问题的冲动，但仅有这种冲动还不够，还必须将问题适当表达出来。我们在很多例子当中发现，只要有“精致概念”(elegant concept)，就能具体将问题陈述出来。断层扫描装置(CT scanner，是改变医师透视人体方式的一项突破设备)的发明者郝菲德(Godfrey Hounsfield)运用了寇斯勒(Arthur Koestler)在《创举》(The Act of Creation)书中所说的“同步联想”思考方式(“bisociative”thinking)：这种思考方式跳脱无聊、停滞、智力困境和情绪的低落……起先会灵光自然闪现，原本熟悉的情境或事件会显出一种新形态，继之诱发新反应。同步联想会把过去毫无关系的经验架构连结在一起，让我们了解“同时处于好几种经验层面”是怎么回事。

郝菲德脑中一旦想到某个问题，就停不下来，他一静下来，问题便萦绕不去。寇斯勒以阿基米德作为同步联想思考者的范例：有人要阿基米德称出一顶王冠的黄金重量，而且不能把金子熔掉，

□ 创意成真

或是与其他金属分离。这是他生平头一遭碰到这种难题，以不能破坏物体的方式做实验，所以无时无刻不在伤脑筋。每到休息时间，更为这个问题烦恼，就连洗澡的时候，心中那幅王冠的图像也挥之不去。最后，他注意到自己坐进澡盆，洗澡水就溢出的现象，于是他大叫：“有了！”并发现了固体体积换算法则。郝菲德也是满脑子想着他那尚未未成形的扫描装置，终于在他“看出”这东西的模样以后做了出来。他们都经历了“灵光一现”的过程，但这是他们日日夜夜沉思问题，才辛勤耕耘出来的成果。

并不是人人都能以阿基米德和郝菲德的方式进行思考。许多管理分析家含糊地说，只有某种类型的人才会出现创新行为。朱克思形容这种人“与世隔绝，因为他满脑子都是他认为新鲜的构想，因此他与众不同……世界与他格格不入，因为世界往往抗拒改变。”管理大师杜拉克(Peter Drucker)则说，所有的突破都是凭着“狂热的使命”而发生的。

贝尔实验室(Bell Laboratories)一度尝试量化“创造型人物”的特质，结果在研究对象当中，只发现两个明显的共通特性：对紊乱的工作环境有超乎寻常的容忍力，以及充分的幽默感。

根据寇斯勒的说法，幽默感是“同步联想”思考的基本形式。一则笑话可以引领听者进入某种特有经验层面，然后因为经验层面的转移，颠倒听者既有的认知方式，而使之大吃一惊。

举个例子来说，有个爱吹牛的德州佬到苏格兰高地度假，他眺望当地一名农夫的一小片麦田时说，他在德州老家开上一整天货车，也出不了自己的领地。苏格兰农夫听了德州佬的话，想了一会儿回答道：“我以前也有一辆那种货车。”

农夫是“做同步联想的人”，他把两个不相干的想法——领地和货车——结合在一起，朝着比较不明显的思考方向，因而对事情有了一种全新的认知。他看到不同事物中的关联，不约而同把这

些事物联想在一起,而创造出某样新东西。这例子的同步联想很有趣,但从比较严肃的观点来看,同步联想就像做隐喻——在异中求同,可以引人深思。

休斯(Thomas P. Hughes)在一篇文章中把发明家形容为“善于隐喻的人”(metaphor - maker),亚里士多德写道,善于隐喻“是天才的象征,因为好的隐喻表示对异中之同有直觉的认知。”由此可知,同步联想和隐喻几乎是一样的。休斯说:“发明家要有善隐喻者的直觉、牛顿的眼光、诗人的想像,可能还要带点精神分裂者的非理性特质。说发明家是个疯狂的天才,不是没有道理。”

打开突破的大门

不过,许多公司管理人想知道的是,他们如何(或是否)能让自己的公司也发生突破,这点我们将留待最后再来讨论。当你阅读这十四篇故事时,请特别留意各种使突破得以发生的环境、管理阶层如何发掘突破契机、以及突破性的产品与服务如何推展。

我们承认,我们并未找到促使企业突破的万灵丹,因为突破可以经由许多途径完成,而且许多发展过程并不是那么顺利,往往混合了矛盾的情绪转变。

我们原本希望找到这些故事的共同点,但调查的结果仍留有不少疑问。不过,这样的结果对我们来说,比找到适当的答案更有意义。我们发现,没有什么可以担保企业的突破一定成功,但这本书至少点出了一些可能促使突破发生的必备因素,可以帮助读者缩减失误的范围,并找到正确的钥匙,开启企业突破的大门。

目 录

序 一	迎接创意的挑战	/ 1
序 二	延伸到世界每一个角落	/ 3
前 言	展开探索之旅	/ 7
个案一	JVC	
	影像奇迹:VHS 录像机	/ 1
个案二	3M	
	信手拈来的方便:自粘便条	/ 27
个案三	家美草坪养护	
	创造绿色世界:草坪养护服务	/ 47
个案四	史克大药厂	
	治疗溃疡不必动刀:泰胃美	/ 73
个案五	索尼	
	音乐带着走:随身听	/ 99
个案六	EMI	
	透视你的身体:电脑断层扫描	/119

个案七	雷西恩	
	引发厨房革命:微波炉	/145
个案八	丰田	
	生产线也可以很人性:自动化生产	/167
个案九	耐克	
	足迹遍天下:慢跑运动鞋	/191
个案十	鹦鹉螺	
	找寻健康年代:健身器	/211
个案十一	蒙提迪森、三井石化	
	看不见的好东西:聚丙烯	/233
个案十二	联邦快递	
	纽约,明天见:隔夜文件服务	/259
个案十三	地中海俱乐部	
	度假新风尚:定点度假村	/287
个案十四	飞利浦	
	大巨人的小发明:CD	/309
后记	给管理者的话	/343

个案一 VHS 录像机

JVC

创意人：高野镇雄、白石勇磨

发明时间：26 年

突破关键：1976 年，JVC 推出 VHS 规格的录像机，录像带首度长达二小时，并附有摄影机。

高野镇雄：

“我们的基本政策是把资讯、技术和规格同时散布出去，市场大得足以容纳每个公司，没有必要由一家公司独占所有利益。”

影像奇迹

积极进取、紧迫盯人、机灵地反驳说“不”的顾客——这些是商场上用来称赞推销员的形容词。因为在西方的商学院或董事会中，对温和、有礼、不抢锋头等特质的评价通常不高。然而，日本一家电器公司的主管却建议员工应该具备这些特质，结果这家公司成就非凡，其做法给人以意想不到的启发。

故事开始于一九二六年。这一年，日本发明家高柳健次郎发明了电视，并举办全世界第一场电视秀，从此开启了日后在其他国家的电视工业，使电视在三十年内变成了人类历史上最为普遍的娱乐媒体。

不过，到了五十年代初，高柳回顾他的成就，发现这个媒体与工业还未履行全部的社会责任。他看到，一方面这项令人瞩目的技术突破借着反应迅速的新闻与娱乐，改变着世界各地的家庭生活；另一方面，这样一个媒体受到少数电视公司控制，支配了全国民众。偶尔，会有一些稍纵即逝的节目，运用了难得的创意，或是从新闻的敏锐角度看待事物，但除此之外，电视把大量时段都花在播放一些知识贫瘠、品味低俗、广告聒噪的节目。