



王 谦 马 琳 陈海滨 编著 友立资讯 审校

本书以图解的方式，

循序渐进地介绍了COOL 3D 3.0的基本操作及各种工具属性参数的使用。

COOL 3D 3.0

COOL

3D

首先介绍了COOL 3D 3.0的概况。

文件基本操作、对象基本操作；

然后按照COOL 3D 3.0百宝箱的分类方法

对百宝箱中的各个大类分别进行介绍。

包括Object Style (对象样式)、

Studio (工作室)、

Bevel Effects (斜角效果)、

Object Effects (对象效果)、

Transition Effects (过渡效果) 和Global Effects (对象特效)；

最后介绍了5个使用COOL 3D 3.0进行设计的实例。

使读者通过实践巩固所学内容。

看图速成



COOL 3D 3.0 看图速成

王 谦 马 琳 陈海滨 编著

友立资讯 审校

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 提 要

COOL 3D 3.0 是台湾 Ulead (友立资讯) 公司最新推出的专业级的三维文字动画和标题图像制作工具, 在广告、多媒体、网页图像等方面有着广泛的用途。

本书以图解的方式, 循序渐进地介绍了 COOL 3D 3.0 的基本操作及各种工具属性参数的使用。首先介绍了 COOL 3D 3.0 的概况、文件基本操作、对象基本操作; 然后按照 COOL 3D 3.0 百宝箱的分类方法对百宝箱中的各个大类分别进行介绍, 包括 Object Style (对象样式)、Studio (工作室)、Bevel Effects (斜角效果)、Object Effects (对象效果)、Transition Effects (过渡效果) 和 Global Effects (对象特效); 最后介绍了 5 个使用 COOL 3D 3.0 进行设计的实例, 使读者通过实践巩固所学内容。

本书内容详尽、条理清晰、图文并茂, 既是广大 COOL 3D 初学者的良好入门教材, 也是电脑三维图像制作者的必备参考书。

版权所有, 翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售。

书 名: COOL 3D 3.0 看图速成

作 者: 王谦 马琳 陈海滨

出版者: 清华大学出版社 (北京清华大学学研大厦, 邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者: 世界知识印刷厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21 字数: 510 千字

版 次: 2001 年 3 月第 1 版 2001 年 3 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-01339-X/ TP·518

印 数: 0001~5000

定 价: 28.80 元

前 言

随着计算机的普及和互联网事业的迅猛发展，社会上对精通平面设计、网页制作、三维动画制作、多媒体开发和广告制作的人员的要求越来越多，标准也越来越高。对于这些行业的工作人员而言，一个易学好用的软件是必不可少的，一个操作简单、方便实用的软件往往能够使工作人员的效率大大提高，节省他们宝贵的时间和精力。

在各种媒介事业中，经常需要制作各种静态或者动态的三维文字标题，比如网页图像、多媒体教学软件的片头等，为了满足这方面的需要，台湾 Ulead 公司（友立资讯股份有限公司）继成功地推出简单易用的 COOL 3D 2.5 后，近期又推出了功能更加强大的 COOL 3D 3.0。新推出的 COOL 3D 3.0 除了继承 COOL 3D 2.5 的操作简单、界面友好、易学易用等特点，又增加了多项新的功能，给用户提供了片尽情发挥创意的广阔空间，使 COOL 3D 向专业标题图像、文字动画制作工具又迈进了一步。由于 COOL 3D 3.0 支持 Direct X 硬件加速，所以即使是大于屏幕分辨率的文档也能够获得实时预览。另外，用户不但可以使用它创建精彩的静态网页图像，还可以使用它制作出令人炫目的动态字幕、标题文档、报告、视频文件、多媒体标题等。值得一提的是，COOL 3D 3.0 又增强了其百宝箱的功能，其中包含了上百个特效略图，用户可以在百宝箱中通过简单地双击要使用的略图或者直接将其拖放到图像窗口中来完成一幅精美作品的制作，也可以在属性工具栏中进行各种属性参数的细微调整，比如自定义文字的厚度、斜角风格，为文字设置光线和颜色效果等，使作品更加体现出您的想象力。用“只要您想得到，COOL 3D 3.0 就能够做得到”这句话来形容 COOL 3D 3.0 的强大功能一点也不为过。

遗憾的是，对于这么一款优秀的特效文字制作软件，现在市面上很难见到相关的参考资料，更不要说对它进行详细讲解的“手册”了。为了帮助更多的设计人员或者电脑爱好者学习该软件的操作，我们编写了本书。本书以图解的方式，循序渐进地介绍了 COOL 3D 3.0 的基本操作及各种工具属性参数的使用。首先介绍了 COOL 3D 3.0 的概况、文件基本操作、对象基本操作；然后按照 COOL 3D 3.0 百宝箱的分类方法对百宝箱中的各个大类分别进行介绍，包括 Object Style（对象样式）、Studio（工作室）、Bevel Effects（斜角效果）、Object Effects（对象效果）、Transition Effects（过渡效果）、Global Effects（对象特效）；最后介绍了 5 个使用 COOL 3D 3.0 进行设计的实例，使读者通过实践巩固所学内容。

本书虽然是“看图速成”系列丛书中的一本，但是它对 COOL 3D 3.0 的讲解面面俱到，而且示例丰富，是一本比较完整的 COOL 3D 3.0 使用“手册”。所以，本书不但适合于广大初学者作为 COOL 3D 的入门教材，而且也是专业电脑三维图像与文字动画

制作者的必备参考书。

本书在写作过程中得到了友立资讯股份有限公司北京代表处的杜英经理和清华大学出版社的胡先福先生的大力支持和热情帮助，另外，王少华、吴建军、董明、廖慧娟、赵光辉、周维、余淇洋、宁岚、邝玉珠、刘清、何红军、连丹波、卢玉兰、王楠、毕云飞、鲁军、吴南玉、金子光等在录排、审校方面做了大量工作，在此表地感谢。由于水平和经验所限，书中的不足和遗漏之处在所难免，恳请广大读者给予谅解并指正。

作者于中关村

2000 年 10 月

第 1 章

COOL 3D 3.0 概况



COOL 3D 是 Ulead 公司推出的一个神奇的三维标题编辑程序，它可以使您的文本“异常火热”。COOL 3D 绝对“酷感”！使用 COOL 3D，您可以毫不费力地快速创建高度紧凑的静态和动画三维标题及文字，广泛应用于演示文稿、视频、Web 页、多媒体标题、文档，或者是仅仅为了获得乐趣！

COOL 3D 因为其界面简洁、操作简单而赢得了广大用户的喜爱。

从本章中您将看到

- ※ COOL 3D 3.0 简介
- ※ COOL 3D 3.0 的安装
- ※ COOL 3D 3.0 的工作环境
- ※ COOL 3D 3.0 的新增功能

1.1 COOL 3D 3.0 简介



当您翻开本书时，您或许对 COOL 3D 已经有一定的了解而在查找相关的资料，或许只是在不经意间随手翻一下，我要向您说的是：您已经找到了一条通向制作三维文字图像的宽敞明亮之路。

使用 COOL 3D，您不必学习艰深复杂的三维建模或命令，就可以立即开始创建您所需要的三维文字图像。只需要输入文本，将其旋转到适当的位置，再从预设的可视化样本调色板中选择特殊的效果，就完成了所有的工作。所有的操作都已经简化为鼠标的拖放，使标题的处理异常方便，而处理符号字体也同样乐趣无穷！不论是三维图像的初学者还是专业人员，COOL 3D 都将使您从一般速度走向神话般的迅速！那就是在弹指一挥间制作出奇妙、漂亮的动画三维标题！

COOL 3D 3.0 的主要应用方面如下：

1. 针对 Web 的 COOL 3D 3.0

Web 的魅力在于它的内容。使用 COOL 3D 可以创建出引人注目的标题和动画徽标，可以确保其内容获得应有的注意。COOL 3D 最终将三维的魅力变成现实，使每个人都能对其加以应用。您不仅可以创建出美丽动人、节省带宽的 GIF 或 JPEG 图像，还可以在 Web 页上创建出能够旋转、卷曲、变形、跳跃和俯冲的标题、对象或徽标。

2. 针对文档的 COOL 3D 3.0

使用 COOL 3D, 可以使所有的商业文档、文件或报表都各不相同。COOL 3D 可以使您从竞争者中脱颖而出, 创建出众人瞩目的文档! 使用 COOL 3D, 差不多用同样的时间, 您就可以完成更多的工作。又因为 COOL 3D 支持 OLE (对象链接与嵌入) 和就地编辑, 所以您可以轻松地将自己的作品放到 Word 文档中。无论何时您觉得需要对标题进行修改, 只要在 Word 中双击该标题, 就可以打开 COOL 3D 进行编辑。它的简单易用非常令人难以置信!

3. 针对演示文稿的 COOL 3D 3.0

如果您经常做演示, 就会发现没有什么比扁平的单色二维文本更容易失去观众。现在, 如果使用 COOL 3D 3.0, 只需几分钟就可以使演示文稿富有生气, 使其中的信息能够响亮清晰地为人所听闻。对现场编辑的支持也表示您可以直接在 Microsoft Word 或 PowerPoint 中编辑三维文本——对于在走上讲台前的最后修改, 这点非常重要!

4. 针对多媒体的 COOL 3D 3.0

使用 COOL 3D, 可以创建出全帧全动态的视频文件, 用作多媒体演示文稿的序幕和尾声。多媒体制作使用各式各样的内容 (从视频、声音到静态的图像和文本), 以期给观众带来一次独特的经验和感受。使用 COOL 3D, 通过创建漂亮的文本, 您可以增强观众的这种感受。这些文本既可以用作产品的序幕和尾声, 也可以在其他多媒体元素的播放中用作背景图像。您还可以将 COOL 3D 标题输出为 AVI 文件, 放到视频编辑器中以编辑成更大的项目。

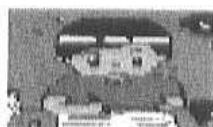


COOL 3D 的操作界面相当友好, 操作方式也符合大多数常见的 Windows 程序的惯例, 方便了用户的学习。使用这么短小精悍的软件, 照样可以达到专业的动画制作软件的效果。

1.2 COOL 3D 3.0 的安装

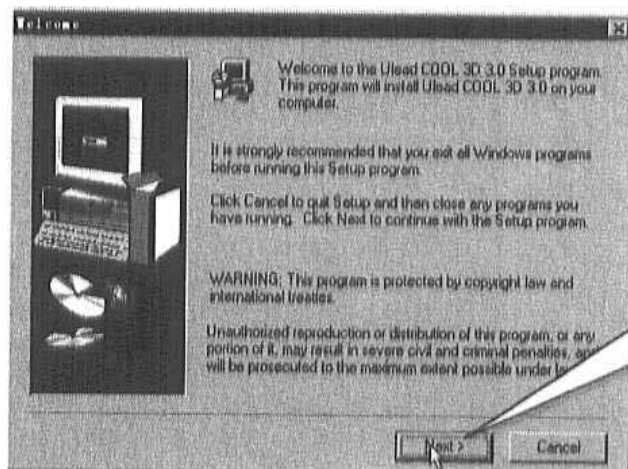
要想运行 Ulead COOL 3D 3.0，系统配置必须满足下述要求：

- Windows 95/98/2000 操作系统。
- CPU 是 Pentium 166 以上。
- 内存 32MB，推荐使用 64MB 以上。
- 剩余磁盘空间 60MB，推荐使用 80MB 以上。
- 驱动程序在 DirectX 6.0 以上。
- 显示器的分辨率在 800×600 以上，并且具有 256 色以上的显示能力。

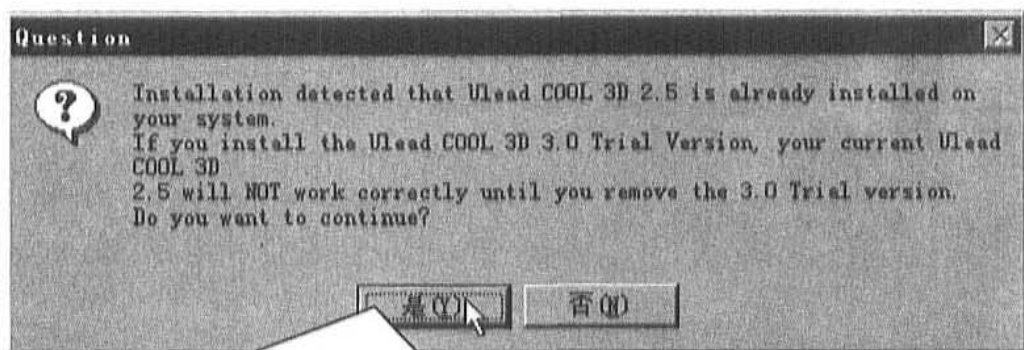


一项注意

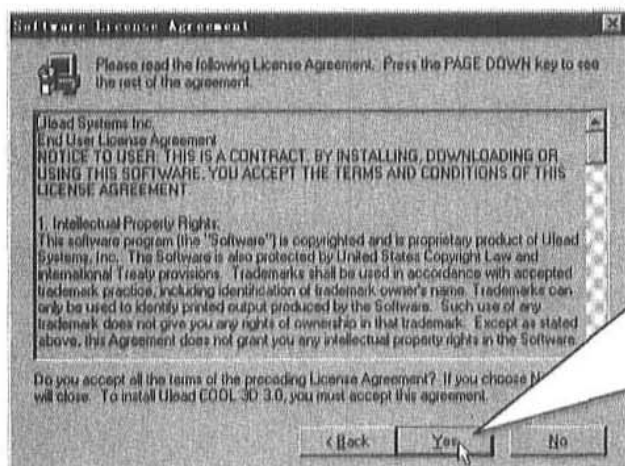
在 Windows NT 4.0 操作系统中不能运行 Ulead COOL 3D 3.0，因为该系统不支持 DirectX 6.0 及以上版本。



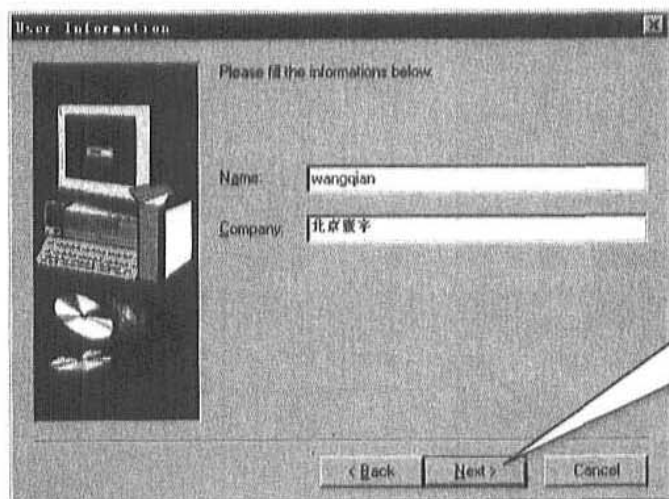
(1) 将 COOL 3D 3.0 的安装光盘放入光驱后会自动进入其安装界面，单击 Next 按钮进行安装。



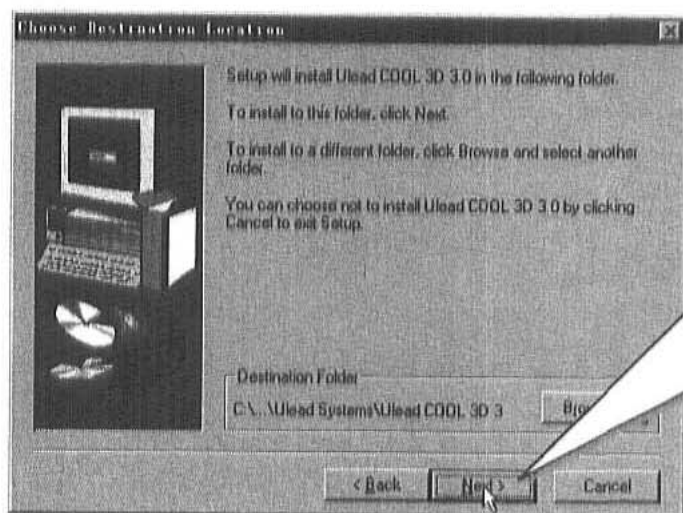
(2) 如果当前的系统中已经安装了 COOL 3D 2.5, 则会弹出图示的对话框, 提示已经检测到了该版本, 安装 3.0 版本会导致 2.5 版本不能正常运行, 除非删除 3.0 版本。单击【是】按钮继续安装。



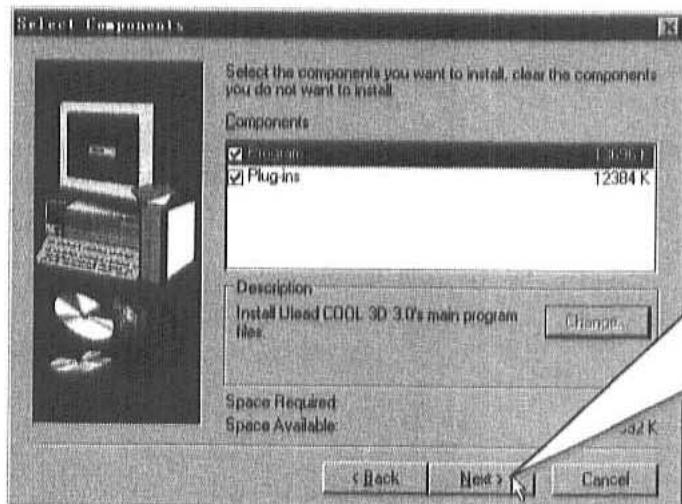
(3) 接下来是 COOL 3D 3.0 的安装协议, 如果要进行翻页浏览, 可以按键盘上的 PageDown 键。阅读完毕后, 如果接受协议, 单击 Yes 按钮继续安装。如果不接受协议, 单击 No 按钮退出安装程序。单击 Back 按钮则可返回到上一个安装界面。



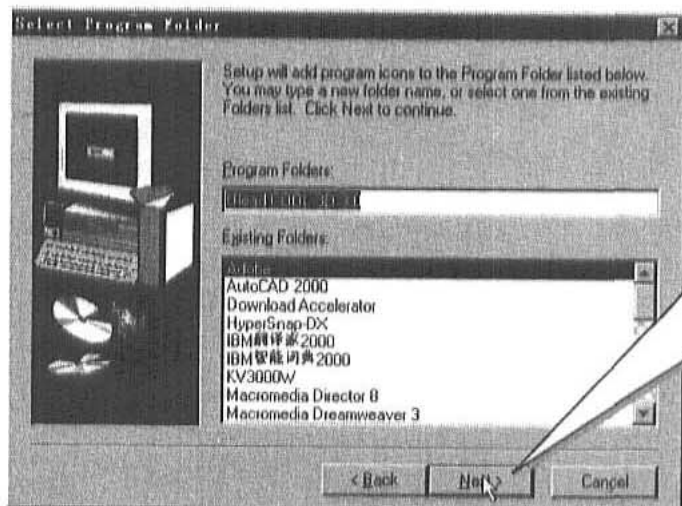
(4) 在上图单击 Yes 按钮继续, 接下来是用户信息, 输入您的名字和单位名称后单击 Next 按钮。



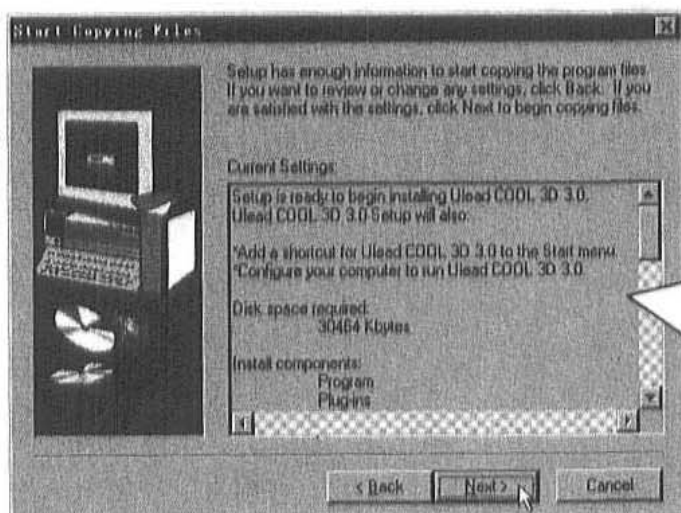
(5) 这时出现的是安装路径的选择界面，在默认情况下，COOL 3D 会安装在 C 驱动器下的默认路径中（如果单击 Browse 按钮可以自己选择路径），确定后单击 Next 按钮继续。



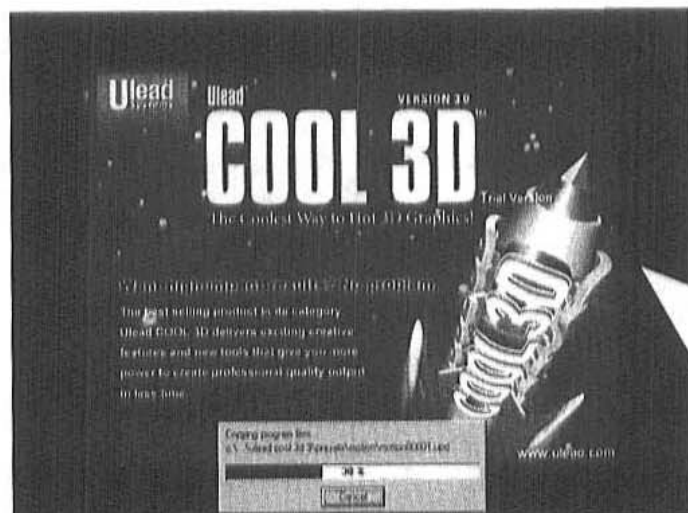
(6) 此时会出现图示的选择组件对话框，可以选择要进行安装的组件。如果只是安装主程序或者插件，可以将另外一种组件前的对号选中标记取消，然后单击 Next 按钮继续。



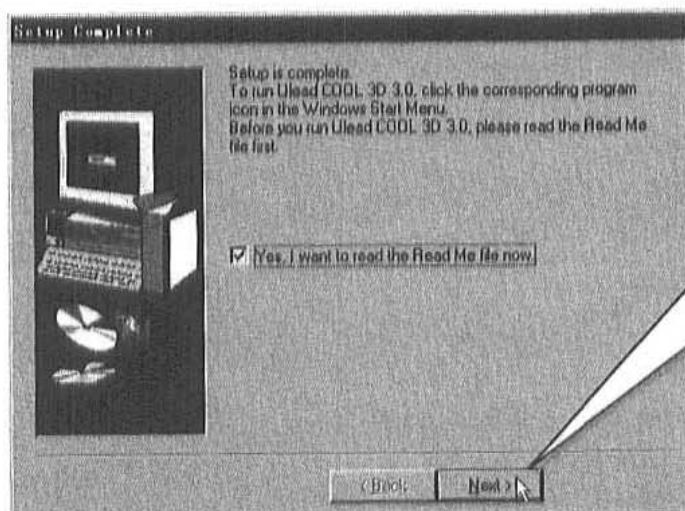
(7) 接下来是确定 COOL 3D 的安装文件夹，一般使用默认的名称即可，否则可以重新输入新的文件夹名称，然后单击 Next 按钮继续。



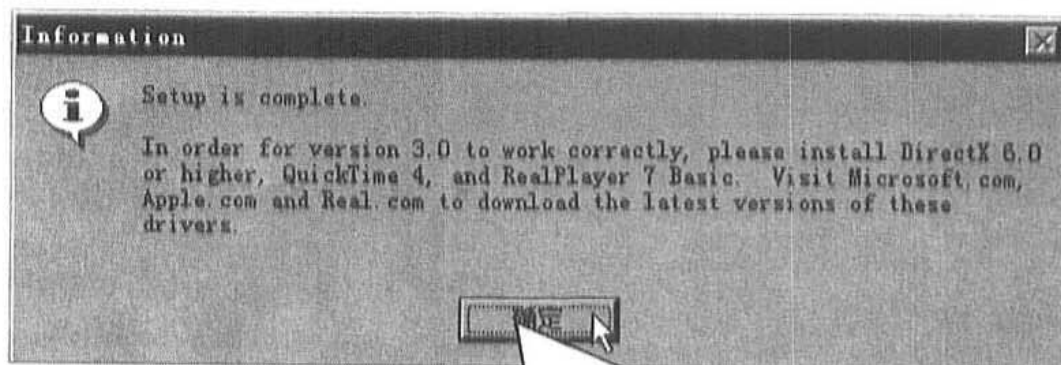
(8) 现在是前面设定的信息简报，如果都满意就单击 Next 按钮继续安装，如果要修改其中的某项设定，可以单击 Back 按钮逐步返回去进行更改。



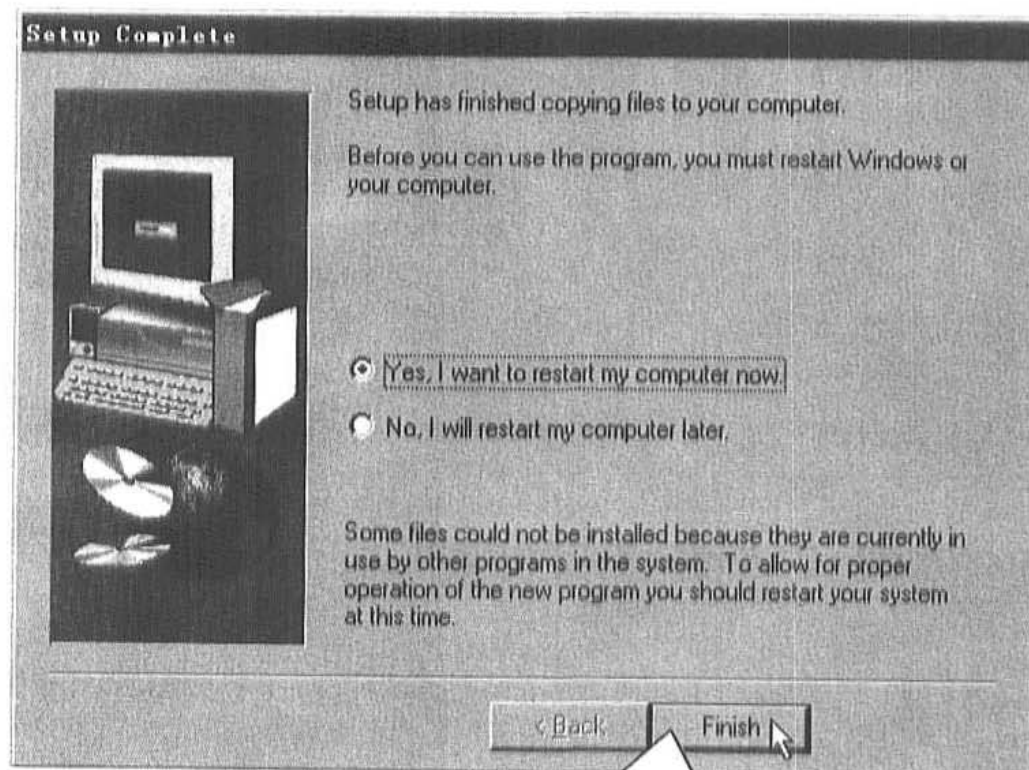
(9) 在上图中单击 Next 按钮后即可进行文件的复制，此时在窗口中会出现 COOL 3D 的安装图像，并且出现一个进度条显示当前的进度。如果中途要退出安装，可以单击 Cancel 按钮。



(10) 安装完成后，出现图示的对话框，如果要阅读软件附带的自述文件，可以选中对话框中的复选框，然后单击 Next 按钮。



(11) 此时会弹出图示的对话框，提示正常运行 COOL 3D 还必须安装的配套程序及其版本，并且提供了下载该程序的公司站点。



(12) 在上图中单击【确定】按钮即可完成安装。要运行 COOL 3D，必须重新启动系统，选中上面的单选按钮然后单击 Finish 按钮即可重启系统。

1.3 COOL 3D 3.0 的工作环境

1. COOL 3D 3.0 的启动

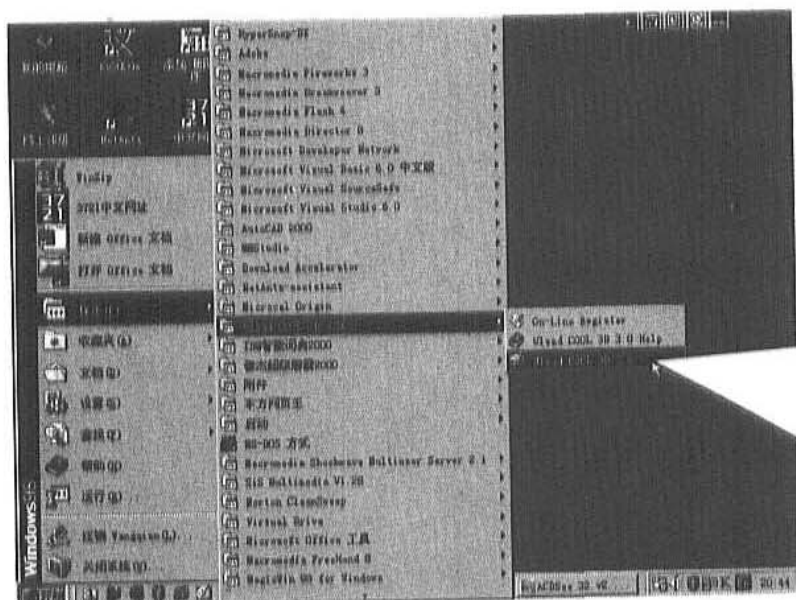
(1) 要想运行 COOL 3D 3.0, 有多种方法可以完成该操作:



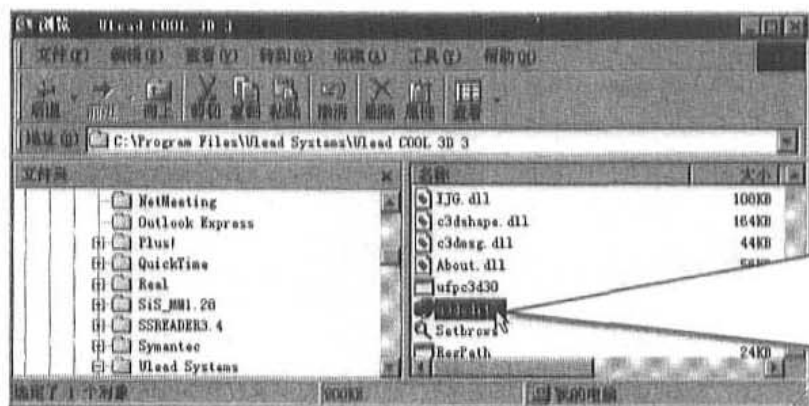
方法 1: 安装 COOL 3D 后, 它会自动在桌面上生成一个快捷图标, 双击该图标即可运行程序。



方法 2: 安装 COOL 3D 后, 它会自动在任务栏上生成一个快捷图标, 单击该图标即可运行程序。



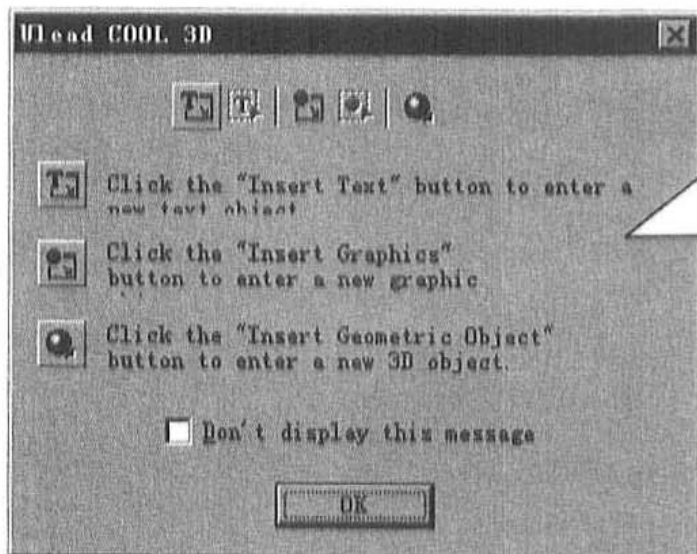
方法 3: 按照一般程序的启动方法, 单击【开始】按钮, 在【程序】下找到安装时设定的程序名称, 然后单击该名称即可运行该程序。



方法 4: 打开资源管理器, 根据安装的路径找到 COOL 3D 3.0 所在的文件夹, 然后双击其中的启动程序, 即可运行该程序。



(2) 启动 COOL 3D 3.0 后, 会出现图示的启动画面。



(3) 启动画面过后, 在窗口中会出现图示的对话框, 如果要直接向窗口中输入文字或其他对象, 可以单击相应的按钮, 然后在弹出的对话框中进行输入, 具体的操作将在第 3 章中介绍。

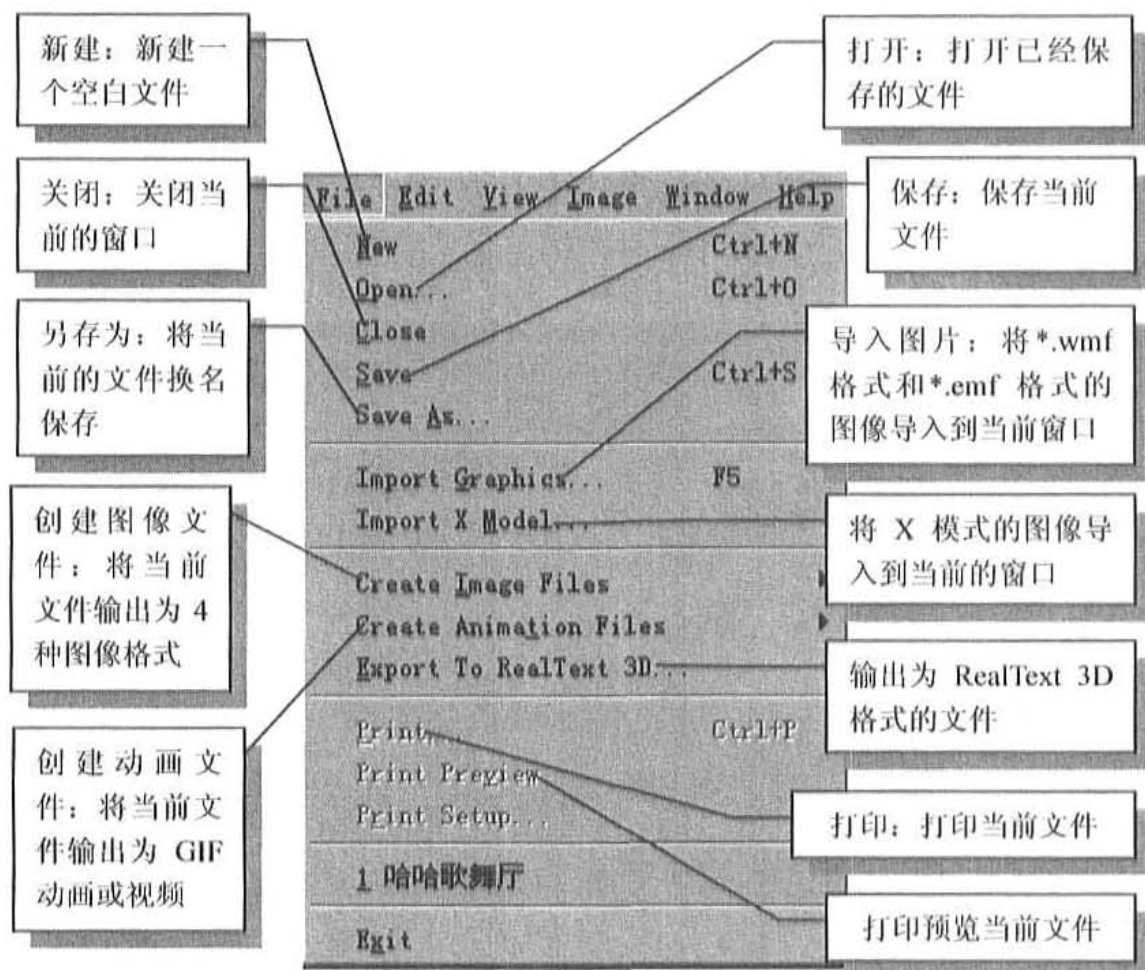
2. COOL 3D 3.0 的操作界面



3. COOL 3D 3.0 的菜单栏

(1) File (文件) 菜单

与其他应用软件一样，在 File 菜单下是一些常用的文件操作命令，如新建文件、打开文件、保存文件、关闭文件、打印、打印预览等；同时，它还提供了不同对象的导入和输出命令，提高了 COOL 3D 与其他程序间的交互性。



- **Print Setup (打印设置)**: 执行该命令可以设置打印参数。
- **Recent Files (最近文件)**: 列出了最近编辑过的 4 个文件的名称。
- **Exit (退出)**: 执行该命令可以退出 COOL 3D 应用程序。



(2) Edit (编辑) 菜单

与其他应用软件一样, 在 Edit 菜单下是一些常用的对象编辑命令, 如撤消操作、恢复操作、剪切、复制、粘贴、删除等一般操作。另外, COOL 3D 还带有一些自己独具特色的编辑命令, 可以完成不同的对象编辑操作。