

HTML / VBScript / Web 应用程序 / ADO / SQL / Web 数据库架设

ASP 3.0 动态 网页实务经典



文魁丛书

◎ 位元文化 编著



e时代网络编程系列



动态网页设计基础



Web 应用



程序设计



ASP 网页与数据库

连接实例



网络书店面面观



购物车程序大奉送

- 完全掌握本书内容之后，您可以确信自己已经具备高级动态网页设计师的潜在素质
- 这是一本观念与实务并重，入门与进阶循序，设计技巧清楚陈述的 ASP 3.0 动态网页设计教材。



随书光盘含有丰富的范例程序：购物车、BBS、聊天室……



中国青年出版社



文魁资讯股份有限公司



e时代网络编程系列

ASP 3.0 动态 网页实务经典



文魁丛书

◎ 位元文化 编著



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS

(京)新登字083号

本书简体字中文版由文魁出版股份有限公司授权中国青年出版社独家出版。未经本书原版出版者和本书出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的部分或全部。

版权贸易合同登记号:01-2000-2381

策 划: 胡守文
王修文
郭 光
责任编辑: 江 颖
朱新媛
责任校对: 肖新民

MS76/03

书 名:《ASP 3.0 动态网页实务经典》

编 著: 位元文化

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条21号 邮政编码: 100708

电话: (010) 64039288 传真: (010) 64039266

印 刷: 山东高唐印刷有限公司

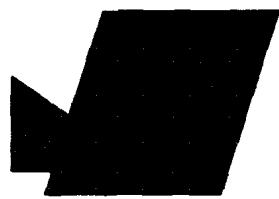
开 本: 16开

版 次: 2000年9月北京第1版

印 次: 2000年9月高唐第1次印刷

印 数: 1-5000

定 价: 75.00元(1CD)



互联网的快速发展，代表着人类史上另一场革命的开始。曾经有人戏称，如果有一天，二十世纪的人类文明像马雅文化般突然消失，当后世的考古学家再发掘这段文明时，一定会把 WWW 这三个字当成是一种瘟疫，因为这三个字在极短的时间内充斥在各种文件中。虽然是个戏谑的笑话，但这也点出了 WWW 所造成的影响深远且广泛，而身处在这场变革中的您，相信也有所体会吧！

互联网的建构技术为了满足人类对 WWW 的憧憬，一再推陈出新，短短的几年间，从单纯展示图文的静态网页，走向了可与使用者互动的动态网页，也使得 WWW 从单纯的多媒体信息展示走向了电子商务应用。

运用 ASP 3.0 (Active Server Pages) 建立可与使用者互动的动态网页是本书的重点，但是【动态网页】这四个字说起来简单，背后牵涉到的观念与技术却不少。单就每个涉及的技术而言，都不是什么深奥艰涩的学问，所以重点在于如何善用各技术的优势，正确而有效地整合它。导致必须整合各种技术才能开发动态网页，或许就是由 WWW 本身跨平台的特性所致。但能够达到资源共享的目的，程序设计师累一点我想是值得的。

有了动态网页后，WWW 的世界的确缤纷了许多，因为网页开始可以与使用者互动，网页可以依据使用者的需求而产生不同的网页，更可以通过网页将数据送到 Web 站点上。对于程序化的动态网页，我们可以把它当成是执行在 WWW 上的应用程序，它能够建构出执行特定功能的系统，像是线上订票、线上购物、股票实时信息等。通过这些存在于 WWW 上的网页应用程序，WWW 可应用的范围又广了许多。或许因为这类 Web 应用程序垂手可得，再加上读者的快餐心态，导致市面上许多书都只顾着利用实例来探讨动态网页的建构，而不太着墨于观念的建立。

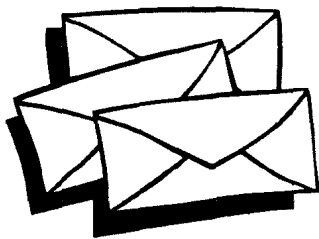
笔者并不抹煞实例讲解对于初学者与进阶应用者的贡献，但是实例之外的观念应用却也不可轻忽，毕竟再怎样富技巧性的实例应用，也都是由

正确观念堆砌而来。所以，在这本书里，我们强调了鲜少有人说明的 Web 应用程序观念，为的就是希望读者能够以应用程序的观点来看待动态网页。而坦白地说，以快餐心态直接学习实例应用，其速度并不见得比学习了正确观念后再加以应用快。因为没有观念的应用，就像让系统走上技术的钢索，一不小心就会跌进了满是臭虫的深渊，省下除错所花的时间绝对足够您把基本观念学三遍。

数据库与动态网页的整合应用，也是建构动态网页的另一个重点技术。毕竟从网页上取得数据后，若能够直接运用数据库加以储存，对于各种数据的需求与应用将相当便利。数据库也可以成为衔接对外开放网站与企业内部管理系统间的数据交换中心。这样从网际上取得的数据，便能很轻易地纳入整个企业的运作之中。而笔者在数据库方面多有涉猎，对于 SQL 语言、ADO 对象与 Access 数据库均相当娴熟。因此，本书在 ASP 网页与数据库的整合上绝对能够给您最完整而实际的介绍。

说实在的，一本书并不是一个人所能够独立完成的，相信每个图书作者的背后都有许多默默支持的力量，在撰写这本书的过程中，相当感谢常常受到我打扰的维中。虽然每次都是通过电话与他讨论，但在电话另一头的我还是能够体会出他的耐心与聪颖，许多观念与难题都在他的指点下迎刃而解。

对于每一本书，虽然我们都尽了最大的努力进行校对，但是个人的学识、能力毕竟有限。若您发现了书中的谬误，非常欢迎您来信指正，相信在您的帮助下，本书与我们所希望的完美距离会更近。而我们亦会把握住每次改版的机会进行错误的校正，并通过 E-Mail 将勘误表寄给曾来信的读者。当然，除了指正错误外，如果您对于书中的内容，有所疑问、建议，同样也欢迎您来信与我讨论。



郭尚君、郭慧琦

sckuo1@ms32.hinet.net

2000/5/20 于位元文化

目录

0 写在前面

0-1 本书的特点	2
0-2 各篇简介	4
0-3 光盘使用说明	5

第一篇 动态网页设计基础

1 动态网页设计概论

1-1 WWW 的基本概念	12
1-2 网页的开发技术	14
1-2-1 动态网页	14
1-2-2 执行于客户端的网页程序语言	14
1-2-3 执行于服务器端的程序	15
1-3 ASP 3.0 对象简介	19
1-3-1 面向对象的概念与 ASP	19
1-3-2 ASP 3.0 对象	19
1-3-3 客户端与服务器端	20
1-4 程序开发环境的建立	21
1-4-1 ASP 网页的开发环境	21
1-4-2 单机仿真环境——TCP/IP 的安装	22
1-5 WEB 服务器的安装与架设	24
1-5-1 PWS、IIS 的安装	24
1-5-2 Web 站点的基本概念	27
1-5-3 虚拟目录的建立	28
1-6 网页开发工具	32
1-6-1 简介网页开发工具	32
1-6-2 Visual InterDev 的使用	32
1-6-3 在 FrontPage 中开发动态网页	36

2 HTML 语法

2-1 认识 HTML	40
2-1-1 简介 HTML	40
2-1-2 HTML 的标记与组件概念	40
2-1-3 HTML 的开发环境	43
2-1-4 HTML 小助教	44
2-2 HTML 标记使用的基本概念	45
2-2-1 HTML 标记的语法	45
2-2-2 HTML 文件基本架构	45
2-2-3 文件主体标记<BODY></BODY>	47
2-3 文字版面编排标记	50
2-3-1 标题标记<Hn></Hn>	50
2-3-2 段落标记<P></P>	52
2-3-3 换行标记 	53
2-3-4 水平分隔线<HR>	54
2-3-5 置中对齐<CENTER></CENTER>	56
2-3-6 有序号条列标记	56
2-3-7 无序号条列标记	58
2-3-8 说明项目条列<dl></dl>	59
2-4 文字格式标记	60
2-4-1 字型标记	60
2-4-2 特定文字样式标记	62
2-5 表格的建立	64
2-5-1 建立表格的四种标记	64
2-5-2 <TABLE>标记的属性	65
2-5-3 <TR>标记的属性	70
2-5-4 <TD><TH>标记的属性	71
2-6 其它常用标记	74
2-6-1 相对路径与绝对路径	74
2-6-2 超级链接的标记<A>与	77
2-6-3 图文件加载标记	79
2-6-4 窗口框架的使用	82
2-6-5 批注标记<!-->	92

3 VBScript 基本语法

3-1 VBScript 的初体验	94
3-1-1 什么是程序?	94
3-1-2 第一个 ASP 网页——Hello World!!	94
3-1-3 ASP 网页的结构	95
3-1-4 批注	96
3-1-5 数据的输出	96
3-1-6 ASP 文件的解译过程	97
3-1-7 另一种撰写风格	98
3-2 数据类型、变量与常数	99
3-2-1 变量与常数	99
3-2-2 数据类型	102
3-3 运算符	103
3-3-1 运算符与算式	103
3-3-2 算术运算符	103
3-3-3 字符串连接运算符	105
3-3-4 比较运算符	107
3-3-5 逻辑运算符	110
3-3-6 【=】运算符	112
3-3-7 各运算符的计算顺序	113
3-3-8 常用符号	114
3-3-9 子类型的取得与转换	115
3-4 流程控制	118
3-4-1 流程控制的用途与种类	118
3-4-2 If 判断语句	120
3-4-3 Select Case 判断语句	129
3-4-4 For...Next 循环	131
3-4-5 Do...Loop 循环	137
3-5 子程序与函数	148
3-5-1 模块化程序设计	148
3-5-2 子程序	148
3-5-3 函数	151
3-5-4 全局变量与局部变量	154

■ ASP3.0 动态网页实务经典

3-6 数组的声明	158
3-6-1 什么是数组?	158
3-6-2 数组的声明与使用	158
3-6-3 二维数组	161
3-6-4 数组的再声明	166
3-7 执行于客户端的 VBScript	166
3-7-1 在客户端使用 VBScript	166
3-7-2 IE 的浏览器对象模型	167
3-7-3 客户端 VBScript 程序的撰写	168
3-7-4 按钮响应事件与 Window 事件	169
3-7-5 利用 Window 对象打开 / 关闭窗口	173
3-7-6 设定浏览网页	175
3-7-7 窗口框架的控制	177

第二篇 建立 Web 应用程序

4 数据输入窗体与 Request 对象

4-1 窗体的建立与数据传递	186
4-1-1 数据的传递过程	186
4-1-2 窗体的建立语法	189
4-1-3 取得客户端传递的数据	190
4-1-4 数据传递的 Get 方式	190
4-2 控件的建立与信息传递	193
4-2-1 指令按钮	193
4-2-2 文字方块与密码输入栏	196
4-2-3 文字区控件	199
4-2-4 下拉列表方块	201
4-2-5 清单方块	206
4-2-6 单选钮	215
4-2-7 复选框	217
4-2-8 利用隐藏控件传递数据	225
4-3 输入数据的查看	231
4-3-1 在哪边做数据查看呢?	231
4-3-2 在前端执行数据查看	232

5 深入 Response 对象

5-1 网页的转向与强制输出	242
5-1-1 让网页转弯的 Redirect 语句	242
5-1-2 强制中止网页输出的 End 语句	245
5-2 缓冲区的使用	247
5-2-1 什么是缓冲区	247
5-2-2 将数据写入缓冲区	248
5-2-3 利用缓冲区除错	250
5-3 查看客户端是否正常联机	253

6 Application、Session 对象与 Cookies

6-1 Web 应用程序的建立	258
6-2 Application 与 Session 对象的使用	259
6-2-1 Application 与 Session 对象	259
6-2-2 Application 变量的使用	262
6-2-3 Session 变量的使用	264
6-2-4 同时联机人数的计算	272
6-2-5 对象变量的可存取范围	274
6-3 Global.asa 文件	280
6-3-1 Global .asa 文件与事件响应	280
6-3-2 事件响应程序的建立与执行	280
6-3-3 Session 对象的强制消灭	282
6-3-4 同时联机人数的计算	283
6-4 Cookies 的使用	288
6-4-1 什么是 Cookies	288
6-4-2 Cookies 数据的存取	290
6-4-3 多值型 Cookies 变量的使用	299
6-4-4 Cookies 变量的可存取范围	302
6-4-5 设定 Cookies 变量的有效时间	312
6-4-6 设定 Cookies 的可存取路径	318

7 文件操作与常用的 ActiveX 对象

7-1 ActiveX 对象的应用	326
7-1-1 查看 ActiveX 对象是否已安装	326
7-1-2 ActiveX 对象的建立与运用	327
7-2 文件的操作	328
7-2-1 FileSystemObject 对象的建立	328
7-2-2 文件的建立、查看与删除	329
7-2-3 取得服务器端磁盘路径	332
7-2-4 文件的打开	334
7-3 文件的存取	335
7-3-1 从文件取得数据	335
7-3-2 文件结尾的判断	336
7-3-3 读取数个字符——Read 方法	337
7-3-4 读取一行字符——ReadLine 方法	341
7-3-5 读取文件所有字符——ReadAll	344
7-3-6 略过数据不读取	348
7-3-7 将数据写入文件	351
7-4 浏览器信息对象	355
7-4-1 建立 BrowserType 对象	355
7-4-2 BrowserType 对象的属性	356
7-5 动态广告看版对象	358
7-5-1 动态广告看版的运作机制	358
7-5-2 信息文件与链接文件的建立	360
7-5-3 AdRotator 对象与看版文件的建立	362
7-6 链接维护对象	366
7-6-1 链接维护对象的用途与运作	366
7-6-2 数据文件的建立	367
7-6-3 NextLink 对象的运用	367

第三篇 数据库应用

8 数据库应用与 ADO 对象

8-1 ASP 网页与数据库	380
----------------	-----

8-1-1 数据库是什么	380
8-1-2 ASP v.s.数据库	381
8-1-3 ASP v.s. ADO 对象	381
8-2 简介 Access 数据库的操作	382
8-2-1 数据库的基本概念	382
8-2-2 建立一个数据库	382
8-2-3 数据表的建立	386
8-2-4 字段的新增与操作	389
8-3 数据库连接的建立	397
8-3-1 利用 Connection 对象建立数据库连接	397
8-3-2 连接 ODBC 数据源	400
8-4 从数据库取得数据	404
8-4-1 记录集的概念	404
8-4-2 Recordset 对象的建立	405
8-4-3 取得记录集中栏数与字段名称	416
8-4-4 记录笔数与记录指针位置的取得	419
8-4-5 以分页方式查看记录集	423
 9 SQL 语言的使用	
9-1 简介 SQL 语言	438
9-1-1 什么是 SQL 语言	438
9-1-2 SQL 语言的组成	438
9-1-3 ASP 网页、SQL 语言与 ADO 对象	439
9-1-4 利用 Access 进行除错	439
9-1-5 在 ASP 网页中执行 SQL 语句	441
9-1-6 SQL 语法说明所使用的符号	448
9-2 选取数据	449
9-2-1 SELECT 语句的助教的使用	449
9-2-2 选取数据的 SELECT 语句	450
9-2-3 WHERE 子句的使用	452
9-2-4 计算字段的建立	465
9-2-5 聚合函数的应用	466
9-2-6 ORDER BY 子句的使用	468
9-2-7 TOP n 与 Top n PERCENT	469
9-2-8 利用窗体输入查询数据的范例	471

■ ASP3.0 动态网页实务经典

9-3 编修数据的 SQL 语句	477
9-3-1 新增数据	477
9-3-2 删除数据	484
9-3-3 更新数据	489

10 深入 Recordset 对象

10-1 运用 Recordset 对象操作数据库	504
10-2 数据的操作	504
10-2-1 寻找数据	504
10-2-2 记录的筛选	510
10-3 数据的编修	514
10-3-1 记录的新增	514
10-3-2 记录的删除	524
10-3-3 记录的修改	528

第四篇 实例系统深入剖析

11 天才班的网站

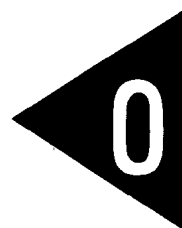
11-1 天才班网站的简介	540
11-2 访客计数器 (图形版)	541
11-2-1 图形版访客计数器的机制	541
11-2-2 将数字换成图片	543
11-3 留言版	544
11-3-1 留言版的机制	544
11-3-2 留言输入	545
11-3-3 储存留言	549
11-3-4 检查所有留言	552
11-4 使用者登录	553
11-4-1 使用者登录的机制	553
11-4-2 使用者登录窗体	554
11-4-3 帐号确认与密码检查	557
11-4-4 防止未经登录直接浏览网页	561

11-5 线上考试	563
11-5-1 线上考试的机制	563
11-5-2 判断产生考题或者对比答案	567
11-5-3 产生考题	568
11-5-4 答案的对比	571
11-6 讨论区 (电子看版)	573
11-6-1 讨论区的机制	573
11-6-2 讨论区的画面框架	574
11-6-3 文章数据的储存机制	576
11-6-4 主题区的显示与操作	577
11-6-5 响应区的显示与操作	583
11-6-6 张贴文章的窗体	595
11-6-7 将文章数据新增至数据库	605
11-7 走马灯式实时新闻	610
11-7-1 实时新闻的机制	610
11-7-2 主动更新网页的机制	612
11-7-3 走马灯的建立	613
11-7-4 浏览实时新闻	615
11-8 聊天室	616
11-8-1 聊天室的机制	616
11-8-2 登录窗体与登录动作	618
11-8-3 聊天室主画面与登录人数统计	625
11-8-4 聊天信息的显示	628
11-8-5 张贴聊天信息	630
11-8-6 执行聊天室设定	634
11-8-7 执行注销动作	637
 12 网络书店	
12-1 网络书店网站简介	644
12-2 线上购物 (购物袋)	645
12-2-1 线上购物系统的机制	645
12-2-2 储存书籍数据的数据表	648
12-2-3 购物袋的建立机制	648
12-2-4 线上购物主画面	649
12-2-5 将产品放入购物袋	658

■ ASP3.0 动态网页实务经典

12-2-6 购物袋的检查与清空	664
12-2-7 修改购物袋	671
12-2-8 储存订购数据的数据表	676
12-2-9 储存订单数据	678
12-3 网络竞标	685
12-3-1 网络竞标的机制	685
12-3-2 竞标窗体的建立竞标的完成	686
12-4 线上投票	694
12-4-1 线上投票系统的机制	694
12-4-2 建立投票窗体	696
12-4-3 新增投票记录	701
12-4-4 查看投票结果	705
12-5 问卷调查	709
12-5-1 问卷调查系统的机制	709
12-5-2 问卷的产生与数据的新增	711
12-5-3 问卷结果的统计	716

附录 A VBScript 内建函数说明



写在前面

- 0-1 本书特点
- 0-2 各篇简介
- 0-3 光盘使用说明

0-1 本书特点

这是一本很不一样的书，它有十一项特点：

从简单的 HTML、VBScript 到深入的 ADO 与 SQL，入门进阶一次满足

本书所涵盖的内容，从最基础的 HTML、VBScript 开始，以循序的方式为您介绍所有相关的网页设计，最后深入到运用 ADO 对象与 SQL 语言操作数据的主题，绝对可以满足所有想要入门学习与彻底研究 ASP 网页之读者的需求。

详细说明 VBScript 基本语法，奠定动态网页设计良好基础，别人遗漏的我们为您加强

VBScript 语言是本书建构 ASP 网页所使用的主要语言，许多 ASP 网页设计书籍都未加以深入介绍，让 ASP 网页设计者的创意如折翼天使般无法尽情发挥。别人遗漏的，我们为您好好加强。

强力灌输 Web 应用程序建立观念

在这个什么都讲求速成的时代，学习也讲求速成，而网页设计的实例探讨，也成了众多书籍所诉求的速成法门。实例的专研，的确可让读者获益良多，但是再怎样巧妙的技巧，背后都是观念运作的成果。别的书只字不提 Web 应用程序的观念，让动态网页的学习没有一个整体观，更让人不能明了许多机制真正原理。实例的探讨本书不忽略，而观念的专研更是本书重大特点。有了良好的观念，创意才能无限。

深入介绍 ADO 对象，数据库操作技巧肯定扎实

越来越热门的 ADO (ActiveX Data Object) 对象是一个绝对值得您深入学习的主題，通过 ADO 对象的协助，ASP 网页便可很容易地操作数据库。在本书中，将为您详细介绍 ADO 对象的各种应用，让您实际体会 ADO 对象的威力。

详细说明 SQL 语法，马上学会标准数据库操作语言

除了 ADO 对象外，在本书中还将介绍如何运用 SQL 语言操作数据库，让您的动态网页与数据库能紧紧结合，充分发挥动态网页在操作数据库上的优势。