

JSP

快速高效开发利器

—— Dreamweaver UltraDev

许增伟 张 强 主编



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



JSP 快速高效开发利器

—— Dreamweaver UltraDev

许增伟 张强 主编

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书全面系统、由浅入深地介绍了在 Macromedia Dreamweaver UltraDev 中开发 JavaServer Pages (JSP)的过程和理论知识,并结合大量的典型实例予以详细的说明,对 Dreamweaver UltraDev 的各项功能,包括连接数据库、创建简单和复杂记录集、在 Ultradev 中使用 Java Bean 以及记录的检索、插入、更新和删除等都作了相当细致的讲述。

本书内容翔实、结构清晰、实例丰富、实用性强,具有很高的实用价值,既适用于对动态网络编程技术感兴趣的初学者,也适用于有一定经验的网络开发人员。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名:JSP 快速高效开发利器——Dreamweaver UltraDev

作 者:许增伟 张强 主编

出 版 者:清华大学出版社(北京 清华大学学研大厦,邮编 100084)

责任编辑:宋 韬

印 刷 者:北京市清华园胶印厂

发 行 者:新华书店总店北京科技发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:28.25 字数:650 千字

版 次:2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-05086-4/TP·2925

印 数:0001~5000 册

定 价:42.00 元

前 言

您是否曾经对那些千姿百态的动态网站顶礼膜拜过?

您是否曾经产生过自己要作动态网站的激情?

您是否曾经面对密密麻麻的网络应用程序代码而无所适从?

您是否曾经想从繁重的代码编辑中解脱出来?

您是否曾经为加快网络应用程序的开发而煞费苦心?

现在,这些问题将会在 Macromedia Dreamweaver UltraDev 中迎刃而解!

Macromedia Dreamweaver UltraDev 是专门为开发 Web 应用程序而设计的,它是在 Dreamweaver 核心结构上开发的一个全新产品。如果您曾经使用过 Macromedia Dreamweaver,您会喜欢它那熟悉的界面和工作环境;如果您现在是手工或使用其他软件开发 Web 应用程序,会发现 Dreamweaver UltraDev 会让您更容易、更迅速、更高效地完成应用程序开发工作。

Dreamweaver UltraDev 最显著的优点是继承了 Dreamweaver 的可视化编辑界面,亲近友好、容易上手。但作为一个后台语言编写工具,Dreamweaver UltraDev 最主要的特色是能使网页与数据库相连接、动态绑定数据到网页元素中。Dreamweaver UltraDev 的与数据库连接功能,使得它具有了操作数据库的能力,这些操作包括添加记录、修改记录、读取记录、查询记录、定位记录等。令人振奋的是,这些为专业程序员所提供的能力,现在利用 Dreamweaver UltraDev 已可以轻而易举地实现了。

目前,Macromedia Dreamweaver UltraDev 4.0 是这个软件的最新版本,也是目前惟一可以对 Sun Microsystems JavaServer Pages(JSP)、Microsoft Active Server Pages(ASP)以及 Allaire ColdFusion Markup Language (CFML)等不同标准的编码进行编辑处理的完美解决方案。使用它不需要掌握复杂的源代码语言。而它作为 Macromedia Dreamweaver 完整操作平台的一个组成部分,起着融合一个大型网络开发团队中设计人员和程序员的工作内容的重要桥梁作用。

实际上,现在较为常用的动态网络开发技术有 ASP、PHP 和 JSP 等。JSP 以其高效率、高安全性、较高的稳定性和平台无关性,受到越来越多的网络开发人员的青睐。

JSP 以 Java 语言为基础,继承了 Java 语言的一切优秀特点,它天生就是为针对电子商务网络的高效和跨平台实现而服务的,本身就具有一种革命性。正是这种革命性,使得它一经推出就受到人们的青睐。如今在硅谷 JSP 的应用正如火如荼,而国内了解 JSP 技术的人并不多,应用在自己网站系统中的就更少。本书讲述了在 Dreamweaver UltraDev 中如何快速高效地开发 JSP 应用程序。

本书内容

本书共分 16 章,其中第 1 章和第 2 章介绍了 Dreamweaver UltraDev 的基础知识和如何构建 Web 应用程序开发环境;第 3 章介绍了 JSP 程序设计的基础知识;第 4 章介绍了数据库的设计和创建;第 5~7 章介绍了在 Dreamweaver UltraDev 中连接数据库和创建简单、复杂记录集;第 8 章和第 9 章介绍了在 Dreamweaver UltraDev 中如何使用 Java Beans 以及使页面元素动态化;第 10 章和第 11 章介绍了分页技术的应用和记录集的添加、删除

与更新;第12~16章介绍了5个较具代表性的实例,这5个实例包括用户登录和密码验证、在线调查系统、新闻发布管理系统、电子商务网上书店和校友录系统。本书适用于创建不同方面和不同层次的数据库需要。

本书特点

普遍性:本书通俗易懂,既适用于对动态网络编程技术感兴趣的初学者,也适用于有一定经验的网络开发人员。

条理性:本书先是对理论部分进行了由浅入深的介绍,然后转入实例部分。实例介绍由简单到复杂,并按照承前启后的逻辑关系进行安排。

针对性:针对本书最重要的理论部分,例如连接数据库、创建记录集、查询记录、添加记录、删除记录、更新记录等理论章节都给予了详尽的介绍。

本书由许增伟、张强编写,在编写的过程中得到博嘉科技资讯有限公司王松先生的热情帮助,使本书能在较短的时间内以较高质量面向读者。参加本书编排的还有毛翔、吴长河、李俊峰、梁亚新、武华聪、焦苍、孙忠、刘小伟、邓勇、欧阳劲、张云勇、卢军、唐寅、邹思轶、张炯明、李彬、卫星、贺玉龙、陈明、李宋琛、邓海、吴文锦、巫文斌、田茂敏、胡阳、周胜、宋浩、袁军、隋军生及张晓蓉等,在此一并致谢。

由于时间仓促,虽然力图做到精益求精,但难免有所疏漏,敬请读者批评指正。延伸服务:如果愿意参加“JSP快速高效开发利器——Dreamweaver UltraDev”的培训学习,或在学习过程中发现问题,有更好的建议,欢迎致电。

联系电话:(028)5404228

E-mail:bojiakeji@163.net

通讯地址:成都四川大学(西区)建筑学院成都博嘉科技资讯有限公司

邮编:610065

编 者

2001年11月

目 录

第 1 章 Dreamweaver UltraDev 基础	1
1.1 Dreamweaver UltraDev 概述	2
1.1.1 使用 UltraDev 快速开发 JSP 程序	3
1.1.2 Dreamweaver UltraDev 的主要特点	6
1.1.3 Dreamweaver UltraDev 的创作目标	11
1.1.4 应用 Dreamweaver UltraDev	11
1.2 Dreamweaver UltraDev 特性一览	12
1.2.1 Dreamweaver UltraDev 与 Dreamweaver 的异同	12
1.2.2 UltraDev 4.0 相对于 UltraDev 1.0 的新特性	13
1.2.3 Dreamweaver UltraDev 与同类产品的比较	15
1.3 系统需求	16
1.3.1 运行 Dreamweaver UltraDev 的系统需求	16
1.3.2 运行动态页面和数据存储的系统需求	17
1.4 Dreamweaver UltraDev 的工作环境	17
1.4.1 启动 Dreamweaver UltraDev	17
1.4.2 认识 Dreamweaver UltraDev 的窗口结构	18
1.5 查找帮助信息	21
1.6 学习 HTML 和 JSP 相关知识	22
第 2 章 构建 Web 应用程序开发环境	24
2.1 Web 应用程序概述	25
2.1.1 什么是 Web 应用程序	25
2.1.2 什么是动态网页	25
2.1.3 动态内容的实现技术	26
2.2 Dreamweaver UltraDev 的工作流程	35
2.2.1 HTML 静态页面设计	35
2.2.2 编写 Web 应用程序	36
2.2.3 调试应用程序	37
2.3 构建本机的开发环境	39
2.3.1 安装 JDK	39
2.3.2 设置 IP 地址和域名	40
2.3.3 安装 Web 服务器程序	47
2.4 JSP 服务器 Resin 的相关操作	50
2.4.1 启动/停止 Resin 服务器	50
2.4.2 将 Resin 安装成 Windows 2000 的服务器	51

2.4.3 Resin 的主配置文件简介	54
2.5 构建 Dreamweaver UltraDev 开发环境	57
2.5.1 创建本地站点	57
2.5.2 创建远程站点	58
2.5.3 设置应用服务器信息	59
第 3 章 JSP 程序设计基础	61
3.1 JSP 基础概述	62
3.1.1 JSP 简介	62
3.1.2 JSP 的内部工作机制	63
3.2 JSP 在 Linux 下的安装和使用	64
3.2.1 JSP 在 Linux 下的安装	64
3.2.2 JSP 在 Linux 下的使用	66
3.3 JSP 基本语法、指令和内部对象	68
3.3.1 JSP 基本语法简介	68
3.3.2 JSP 指令简介	72
3.3.3 JSP 内置对象简介	83
3.4 JSP 下的中文显示解决方案	87
3.5 JDBC 概述	88
3.5.1 从 ODBC 到 JDBC 的演变	88
3.5.2 JDBC 的工作机制	89
3.5.3 使用 Java 作为数据库前台	89
3.5.4 JDBC API 的作用	90
3.5.5 利用 JDBC 代替 CGI	90
3.5.6 JDBC 的优点和缺点	91
3.5.7 使用 JDBC 连接数据库	91
3.6 Java 服务器小程序	95
3.6.1 什么是 Servlet	95
3.6.2 HelloServlet 实例	97
3.6.3 为什么 JSP 不能取代 Servlet	99
第 4 章 数据库的设计和创建	101
4.1 数据库的基础知识和设计	102
4.1.1 数据库的基础知识	102
4.1.2 数据库的设计	103
4.1.3 数据库的设计流程	104
4.2 结构化查询语言	104
4.2.1 SQL 介绍	104
4.2.2 SQL 语言简介	105
4.3 在 Access 2000 中创建数据库	115

4.3.1 创建空白数据库	115
4.3.2 创建 Access 数据表	116
4.4 在 SQL Server 2000 中创建数据库	120
4.4.1 创建数据库	121
4.4.2 创建表	125
4.5 在 MySQL 中创建数据库	129
4.5.1 MySQL 的安装	129
4.5.2 MySQL 常用命令介绍	130
4.5.3 使用 MySQL 数据库创建数据库和表	130
第 5 章 连接数据库	134
5.1 数据库访问技术概述	135
5.1.1 Microsoft 的 DAO、RDO 和 ADO 技术	135
5.1.2 Sun 公司的 JDBC 技术	137
5.2 创建 JDBC - ODBC 连接	138
5.2.1 启动 ODBC 数据源管理器	139
5.2.2 DSN 简介	140
5.2.3 创建 ODBC 的连接过程	141
5.3 在 Dreamweaver UltraDev 中连接数据库	148
5.3.1 在 UltraDev 中创建 JDBC - ODBC 桥连接	148
5.3.2 在 UltraDev 中创建 MySQL 的 JDBC 连接	152
5.4 JDBC 与数据库的连接	159
5.4.1 概述	159
5.4.2 JDBC URL 简介	160
5.4.3 ODBC 子协议	161
5.4.4 发送 SQL 语句	162
5.4.5 事务	162
5.4.6 事务隔离级别	163
第 6 章 创建简单记录集	164
6.1 什么是记录集	165
6.2 利用 Dreamweaver UltraDev 创建记录集	165
6.2.1 设计一个样板数据库	166
6.2.2 创建简单的记录集	166
6.2.3 查看生成的代码	169
6.2.4 在页面中显示记录集信息	170
6.3 使用 SQL 语句定义记录集	175
6.3.1 使用自定义 SQL 语句构建记录集	175
6.3.2 使用数据库项目构建记录集	176
6.4 在查询参数中使用变量	177

6.4.1 创建简单记录集时使用查询变量	178
6.4.2 创建高级记录集时使用查询变量	178
6.5 管理记录集	179
6.5.1 复制记录集	179
6.5.2 编辑记录集	180
6.5.3 删除记录集	180
6.6 在 JDBC 中如何获得记录集	180
6.6.1 驱动程序管理器 DriverManager	180
6.6.2 Statement 对象	182
6.6.3 记录集 ResultSet	185
第 7 章 创建复杂记录集	189
7.1 使用视图创建记录集	190
7.1.1 视图的概念	190
7.1.2 创建视图	190
7.1.3 视图的优点和缺点	191
7.1.4 创建视图的实例	192
7.1.5 使用视图创建记录集	193
7.2 使用存储过程创建记录集	196
7.2.1 存储过程的定义	196
7.2.2 存储过程的优点	196
7.2.3 存储过程的创建	197
7.2.4 创建步骤	197
7.2.5 创建带输入参数的存储过程	198
7.2.6 创建带输出参数的存储过程	201
7.2.7 使用存储过程创建记录集	203
7.3 执行存储过程	205
7.4 使用已编译的 SQL 语句和存储过程	207
7.4.1 PreparedStatement 对象	207
7.4.2 CallableStatement 对象	210
第 8 章 在 Dreamweaver UltraDev 中使用 Java Beans	213
8.1 Java Beans 简述	214
8.1.1 什么是 Java Beans	214
8.1.2 Java Beans 的特性	215
8.1.3 Java Beans 特性的实现机制	215
8.1.4 Java Beans 同 Java 类的区别	219
8.2 Bean 的属性	220
8.2.1 Bean 的使用形式	220
8.2.2 Bean 属性基本操作	221

8.2.3 Bean 属性复杂操作	222
8.3 强化 Bean 的功能	224
8.3.1 强化途径	224
8.3.2 与 Servlet 结合	225
8.4 使用 Java Beans 的实例	227
8.5 在 UltraDev 中调用 Java Beans	229
第 9 章 使页面元素动态化	238
9.1 概述	239
9.1.1 构建动态页面的基本方法	239
9.1.2 数据源的基本操作	239
9.1.3 添加动态内容的基本方法	243
9.1.4 使用数据源的优势	244
9.2 在文档中插入动态文本	244
9.3 在文档中插入动态图像	246
9.4 使表单对象动态化	250
9.4.1 概述	250
9.4.2 使文本框动态化	251
9.4.3 使图像域动态化	252
9.4.4 使复选框动态化	253
9.4.5 使单选按钮动态化	256
9.4.6 使列表框动态化	258
9.5 使 HTML 属性动态化的方法	260
9.5.1 利用 Data Bindings 对话框使 HTML 属性动态	261
9.5.2 利用属性对话框上的文件夹按钮使 HTML 属性动态	261
9.5.3 利用属性对话框的动态属性页使 HTML 属性动态	261
9.5.4 使 Flash、ActiveX 等对象参数动态	262
9.6 改变动态内容格式	263
9.6.1 选择日期/时间格式	263
9.6.2 改变货币格式	264
9.6.3 改变数字格式	266
9.6.4 改变百分比格式	267
9.6.5 改变字符大小写	268
9.6.6 对动态内容进行 Trim 操作	269
9.6.7 对动态内容进行 URL 编码	270
9.6.8 获得动态内容的真实路径	270
9.6.9 对动态内容取绝对值和取整	271
9.6.10 编辑可视化列表	272

第 10 章 记录集分页技术的深入讨论	274
10.1 采用分页技术	275
10.1.1 在页面上显示少量记录	275
10.1.2 在页面上显示大量记录	278
10.2 使用手写代码进行分页	279
10.3 对记录集进行简单分页	285
10.4 隐藏不必要的链接区域	289
10.5 为分页程序添加跳转页按钮	292
10.6 加入记录集导航状态	296
10.7 对搜索结果记录集进行分页	298
第 11 章 记录的添加、更新和删除	303
11.1 添加记录	304
11.1.1 使用手写代码添加记录	304
11.1.2 使用 Dreamweaver UltraDev 添加记录	310
11.2 更新记录	316
11.2.1 使用手写代码更新记录	316
11.2.2 使用 Dreamweaver UltraDev 更新记录	318
11.3 删除记录	323
11.3.1 使用手写代码删除记录	323
11.3.2 使用 Dreamweaver UltraDev 删除记录	324
11.4 Web 应用程序的核心——数据库	327
第 12 章 登录和密码验证系统	328
12.1 数据库的设计和页面的组成	329
12.2 建立后台数据库	330
12.2.1 创建 user 数据库	330
12.2.2 建立 user_info 数据表	330
12.3 实现用户注册功能	331
12.3.1 生成 register.jsp 页面	331
12.3.2 生成 registerok.jsp 页面	333
12.3.3 生成 registerfailure.jsp 页面	333
12.4 实现用户登录功能	334
12.4.1 生成 login.jsp 页面	334
12.4.2 生成 loginok.jsp 页面	335
12.4.3 生成 loginfailure.jsp 页面	336
12.4.4 完善登录页面	336
12.5 实现找回密码功能	338
12.5.1 生成 passwordlost.jsp 页面	338

12.5.2 生成 showquestion.jsp 页面	338
12.5.3 生成 passwordshow.jsp 页面	341
12.6 实现修改密码功能	342
12.6.1 修改 loginok.jsp 页面	342
12.6.2 生成 passwordupdate.jsp 页面	343
第 13 章 在线调查系统	346
13.1 数据库设计和在线调查系统的页面组成	347
13.1.1 数据库设计	347
13.1.2 在线调查系统的页面组成	348
13.2 添加新调查页面的建立	349
13.2.1 添加新调查的操作界面	349
13.2.2 新调查添加成功页的设置	351
13.2.3 新调查添加失败页的设置	351
13.3 实现调查功能	352
13.3.1 生成调查页面	352
13.3.2 处理用户提交的调查结果	354
13.4 查看调查结果	357
第 14 章 新闻发布管理系统	363
14.1 数据库设计和新闻系统的页面组成	364
14.1.1 数据库设计	364
14.1.2 新闻系统的页面组成	366
14.2 发布新闻	367
14.2.1 发布新闻页面	367
14.2.2 添加新闻成功后的页面	369
14.2.3 新闻添加失败页面	370
14.3 实现用户浏览功能	370
14.3.1 新闻系统首页	370
14.3.2 新闻栏目页面	374
14.3.3 新闻阅读页面	375
14.4 新闻管理	376
14.4.1 管理新闻页面	376
14.4.2 修改删除新闻	377
14.4.3 处理删除新闻	378
14.5 完善新闻系统	379
第 15 章 网上书店	381
15.1 电子商务概述	382
15.1.1 电子商务的概念及其分类	382

15.1.2	为什么要进行电子商务	382
15.1.3	电子商务对社会的影响	383
15.1.4	建立电子商务网站应注意的问题	384
15.2	数据库设计和网上书店的页面组成	385
15.2.1	数据库设计	385
15.2.2	网上书店的页面组成	389
15.3	网上书店的导航页面和首页	390
15.3.1	导航页面	390
15.3.2	首页页面	390
15.4	网上书店的管理页面	391
15.4.1	网上书店管理主页面	391
15.4.2	添加新书、添加书籍分类和添加出版社页面	393
15.4.3	完善管理页面	396
15.5	顾客浏览页面和购物车的实现	396
15.5.1	书籍分类浏览页面	396
15.5.2	按出版社浏览书籍页面	397
15.5.3	详细书籍信息页面	398
15.5.4	用户注册登录页面	401
15.5.5	购物车页面	401
15.6	完善网上书店的设计	402
第 16 章	校友录系统	403
16.1	开发前的准备工作	404
16.1.1	在 Resin 中添加虚拟目录	404
16.1.2	在 Dreamweaver UltraDev 中创建站点	404
16.2	数据库的创建和表的设计	404
16.2.1	数据表的设计	404
16.2.2	确定表和表之间的关系	410
16.2.3	校友录实现的基本功能概述	412
16.3	校友录基本功能的实现过程	413
16.3.1	提供给未注册学生功能的实现	413
16.3.2	提供给注册学生功能的实现	421
16.3.3	提供给管理员功能的实现	435
16.4	完善校友录系统	438

第 1 章 Dreamweaver UltraDev 基础

本章要点：

Dreamweaver UltraDev 是动态 Web 编程技术 ASP、Cold Fusion 和 JSP 的快速开发工具。自从它被推出以来,就以其功能强大,开发周期短而著称。本章以“hello.jsp!”为例,一步步引导读者了解它的一些基本特性,使读者快速进入动态 Web 应用程序编程技术的殿堂。

本章主要内容：

- ☐ Dreamweaver UltraDev 概述
- ☐ Dreamweaver UltraDev 特性一览
- ☐ 系统需求
- ☐ Dreamweaver UltraDev 的工作环境
- ☐ 查找帮助信息

1.1 Dreamweaver UltraDev 概述

根据 Macromedia 公司网站报道,2001 年初该公司便发布了它的快速 Web 应用程序开发可视化解决方案——Macromedia Dreamweaver UltraDev 4.0(之前 Macromedia 公司曾经推出过 Macromedia Dreamweaver UltraDev 1.0 版本)。这是一套能够让开发人员、编程人员和设计人员在多种服务器平台上,可视化地创建和编辑数据驱动 Web 应用程序的软件产品。

使用 Dreamweaver UltraDev,可以大大加速网络时代电子交易应用中的项目交付。从网页和表单的动态生成到企业级的解决方案,例如,电子商店、存货管理系统和企业内部网的数据库应用。Dreamweaver UltraDev 可以生成采用 Active Server Pages (ASP)、JavaServer Pages (JSP)和 ColdFusion Markup Language (CFML)技术连接工业标准服务器的应用程序,这就使得它成为能够满足当今各种应用程序开发需要的理想工具。

Dreamweaver UltraDev 可以满足 Web 开发人员的各种需要。使用 Dreamweaver UltraDev 可视化编辑系统,在大大提高应用程序开发人员生产效率的同时,还可以保持对源代码的完全控制。对于 Web 应用程序开发的新手,也可以快速提高其开发效率,因为使用了 Dreamweaver UltraDev,可以轻松地编辑动态服务器端的内容和应用程序逻辑。

Dreamweaver UltraDev 的实时数据流编辑功能,使用户能够在文档编辑环境中预览实时可编辑数据的 Web 应用程序。应用开发人员可以检查数据库、生成查询和创建应用逻辑,然后使用实时数据预览(Live Data Preview)查看动态内容。这个独特功能减少了在非可视化开发环境与 Web 浏览器之间,来回切换查看设计或测试功能所花费的大量时间。

Macromedia 的首席技术官 Kevin Lynch 说:“在设计时,可视化动态服务器端内容会给 Web 应用程序的开发方法带来革命性的变化”。Dreamweaver UltraDev 将会在创建跨数据库、应用服务器和操作系统的 Web 应用程序时,提高开发人员的工作效率。

在 Dreamweaver UltraDev 4.0 内建立 Macromedia Dreamweaver 4.0,除了其自身特有的功能外,还提供了 Dreamweaver 4.0 的全部功能。Dreamweaver UltraDev 采用了 Dreamweaver 中的 Roundtrip HTML、Roundtrip XML 和 Roundtrip Server Markup,以保持应用程序源代码的完整性。Dreamweaver UltraDev 的用户操作界面与 Dreamweaver 极为相似,Dreamweaver 的原用户丝毫不会感到陌生。开发人员可以利用它与 Macromedia Fireworks、Flash 和 Shockwave 紧密集成的诸多优点,也可以使用 Dreamweaver 的架构来扩展和定制 Web 应用程序。

Dreamweaver UltraDev 支持标准的 Web 开发技术,使开发者能够在主流服务器平台上创建 Web 应用程序,这些平台包括用于创建 ASP 应用的 Microsoft (IIS Internet Information Server)、创建 CFML 应用的 Allaire ColdFusion,以及创建 JSP 应用的 IBM WebSphere、iPlanet Web Server、Enterprise Edition 4.1、Resin、Weblogic 和 Tomcat。Dreamweaver UltraDev 也可以与 ODBC、ADO 或 JDBC 数据库源连接,或通过 COM 对象和 Java Beans 与传统数据库系统连接。

1.1.1 使用 UltraDev 快速开发 JSP 程序

如果读者以前使用 Dreamweaver 进行网页设计,那么进入 Dreamweaver UltraDev 就会看到一个非常熟悉而亲切的操作界面,其中大部分的菜单和工具面板都与 Dreamweaver 相同。Dreamweaver UltraDev 和 Dreamweaver 不同的地方在于 Dreamweaver 是建立 HTML 网站的,是所见即所得的网页设计工具;而 Dreamweaver UltraDev 除了可以设计 HTML 网页外,其引人瞩目的新功能则是致力于 Web 应用程序开发,创建动态网页,并与数据库连接。是一个建立动态网页的可视编辑器,其作用更像 Microsoft 公司的 Visual InterDev。

如果读者现在还在手工编写代码,或者利用其他工具来开发网页应用程序,那么就该使用 Dreamweaver UltraDev 了,因为读者会发现 Dreamweaver UltraDev 能更快更简单地完成所需的设计工作。Dreamweaver UltraDev 设计的目的是让设计者能快速将网页与数据库相连,能够在设计过程中即时地浏览数据,支援 ASP、JSP 和 CFML 服务器,能够通过 ODBC、JDBC 和 ADO 等与关系数据库相连。

Java Server Pages(JSP)是基于 Java 的技术,用于创建可支持跨平台,及跨 Web 服务器的动态网页。JSP 可与 Microsoft 公司的 Active Server Pages(ASP)相媲美,但 JSP 使用的是类似于 HTML 的标记和 Java 代码片段而不是用 VBScript。当使用不提供 ASP 本地支持的 Web 服务器(例如,Apache 或 Netscape 服务器)时,就可以考虑使用 JSP 了。虽然也可以为这些服务器做一个 ASP 附加软件模块,但是太昂贵了。现在 Sun 公司并不会因为使用 JSP 而收费(虽然,将来可能要收费),况且用于 Solaris、Linux 以及 Windows 系统的组件都很容易获得。

Dreamweaver UltraDev 是开发 Web 应用程序的新秀,且以高效简单的特性深受 Web 开发人员的青睐。而 JSP 无论在运行效率和安全性上都比 ASP 要好得多,所以本书主要介绍用 Dreamweaver UltraDev 开发 JSP 应用程序。

 **注意:**如无特别说明,本书中提到的 Dreamweaver UltraDev 是 4.0 的英文版本;提到的 Dreamweaver 是 4.0 版本。

下面,就以最简单的 JSP 的 out 内置对象为例,向客户端输出“hello,jsp!”这句话。

在这个小实例中,不保证每位读者都能领会其中的操作。在后面章节中,会陆续对包括 Resin 服务器、JSP 和 JDBC 等在内的相关知识作介绍。用“hello,jsp!”做一个小实例,一方面比较简单;另一方面,可以使读者对 UltraDev 的操作有一个初步的认识。

1. 配置 Resin 服务器后建立一个名称为 test 的虚拟目录

在 Resin 服务器中建立一个虚拟目录。打开 Resin 的配置文件 Resin.conf,建立一个名称为 test 的虚拟目录,使其指向 d:\test:

```
<path-mapping url-regex='test' real-path='d:\test'/>
```

2. 在 Windows 2000 Server 下启动 Resin 服务器

在 Windows 系统桌面单击左下角的“开始”按钮,选择“运行”选项,在其窗口中键入 cmd,进入 Windows 2000 的命令提示符窗口,然后再键入 net start resin,按 Enter 键。屏

幕显示 Resin 服务器已经启动成功,如图 1-1 所示。

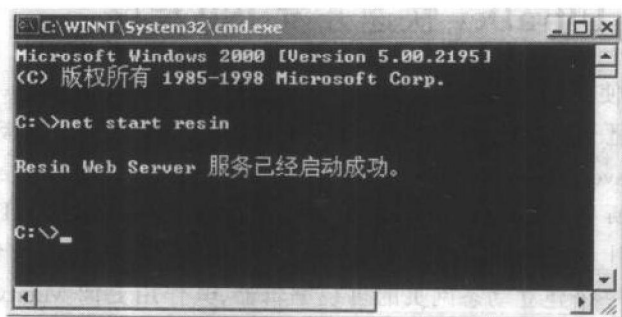


图 1-1 Resin 服务器启动成功

 **注意:** 为了方便操作,在此已经把 Resin 设置成 Windows 2000 Server 的系统服务,同时把它的启动方式设置成“手动”。为了启动 Resin,就必须打开命令提示符窗口键入“net start resin”启动它,或者直接在服务窗口中查找到 Resin 服务项目启动它。至于如何启动 Resin,以及如何把 Resin 安装成 Windows 2000 的系统服务等操作,将会在第 2 章的相关内容中介绍。

3. 定义一个新站点——“hello.jsp!”

打开 UltraDev,在文档窗口菜单栏选择“Site”|“New Site…”选项,开始定义新站点(New Site)。在打开对话框左侧的 Category 列表框中选择 Local Info 选项,然后在对应的右侧的 Site Name 文本框中键入“hello.jsp!”;在 Local Root 文本框中键入 d:\test,这一项也可以通过最右端的“选择”按钮被打开后再选择;在 HTTP Address 文本框中键入 http://localhost/test,如图 1-2 所示。

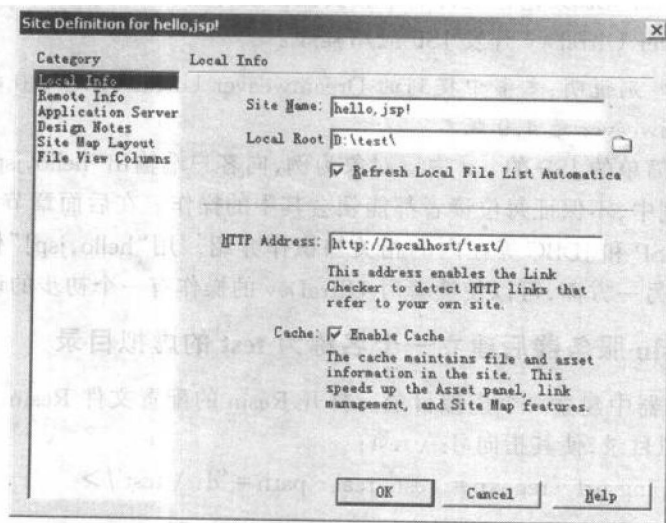


图 1-2 站点定义中的 Local Info 选项