

“十五”国家重点电子出版物规划项目 计算机基础知识普及和软件开发系列

2002 计算机应用软件应用培训丛书 (1)



# Flash 5.0

## 网页制作进阶教程

北京希望电子出版社 总策划

计算机应用软件应用培训丛书编委会 编写

实用、明确、透彻

功能、操作、实例演练结合

快速入门、提高进阶至熟练掌握



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)

“十五”国家重点电子出版物规划项目 计算机基础知识普及和软件开发系列  
2002 计算机软件应用培训丛书 (1)



# 中文Flash 5.0

## 网页制作进阶教程

北京希望电子出版社 总策划  
计算机软件应用培训丛书编委会 编写

实用、明确、透彻

功能、操作、实例演练结合

快速入门、提高进阶至熟练掌握



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)

## 内 容 简 介

本丛书内容强调：实用、明确、透彻，功能、操作、实例演练结合。目标追求：帮助读者从入门、提高，快速进阶到熟练掌握。

本书讨论网页制作软件中文 Flash 5.0 的实际应用与操作，详细讲解了 Flash 5.0 的功能及其实现，并配以实例对各种功能进行有针对性的实际演练。

全书由四篇十四章和一个附录组成。第一篇含前三章，讨论 Flash 基本操作，主要内容包括：Flash5 简介、Flash 动画制作基础、绘图工具的使用等。第二篇由第四章到第十章构成，通过实例给出 Flash 的特色功能，主要内容包括：翻跟头的 genius、动感葛莱美、旋转的 3D 地球、风吹字体效果、跳动的小球、群星璀璨、密码验证下载页的制作等。该篇中每章都以一个实例制作的演练开始，然后逐步对所需工具及功能进行讲解，益于提高读者的学习兴趣。第三篇从第十一章到第十二章，说明 Flash 综合功能的使用，主要内容包括：添加声音、发布带 Flash 的网页等。第四篇含最后两章，介绍 Flash 作品发布，主要内容包括：滚动导航栏的制作、动感文字的制作等。最后在附录中给出了 Flash 的功能快捷键。

本书重在基础知识和操作技能相结合，是 Flash 5.0 的最佳基础学习指导书。读者掌握了本书的内容后，即可轻松地完善自己的网站，制作自己需要的各种动画。

本书内容丰富、全面，层次清晰，图文并茂，用精彩的范例介绍软件的使用方法和操作技巧，使读者易于上手，达到事半功倍的效果。本书面向 Flash 初、中级用户，可作为广大网络动画设计人员和广告设计、封面设计、网页制作、图片处理等从业人员的学习指导书或工作参考书，同时可作为社会相关领域培训班教材。

本光盘内容包括本版书中的实例素材和动画演示。

系 列 盘 书：2002 计算机软件应用培训丛书（1）

盘 书 名：中文 Flash 5.0 网页制作进阶教程

总 策 划：北京希望电子出版社

文 本 著 者：计算机软件应用培训丛书编委会 编写

C D 制 作 者：希望多媒体开发中心

C D 测 试 者：希望多媒体测试部

责 任 编 辑：李磊

出版、发行者：北京希望电子出版社

地 址：北京中关村大街 26 号，100080

网址：www.bhp.com.cn E-mail: lwm@hope.com.cn

电话：010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102, 62633308, 62633309

（发行部）010-62650876（门市） 010-62629581（编辑部）

经 销：各地新华书店、软件连锁店

排 版：希望图书输出中心 全卫

C D 生 产 者：北京中新联光盘有限责任公司

文 本 印 刷 者：北京双青印刷厂

开 本 / 规 格：787 毫米×1092 毫米 16 开本 17 印张 388 千字 4 面彩页

版 次 / 印 次：2002 年 3 月第 1 版 2002 年 3 月第 1 次印刷

印 数：0 001—5 000 册

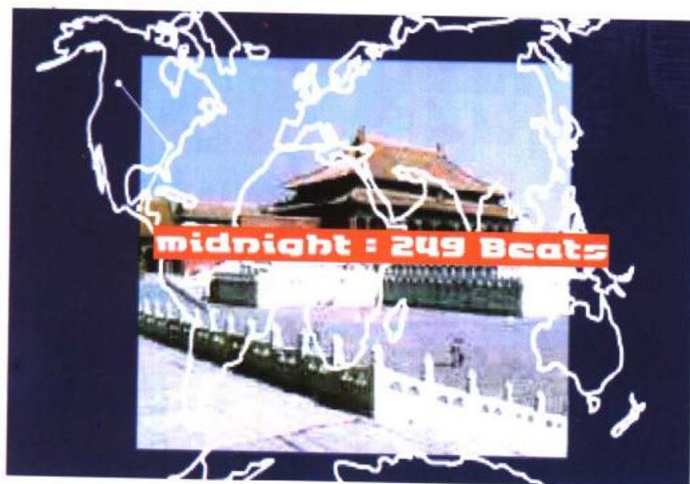
本 版 号：ISBN 7-900088-74-1

定 价：25.00 元（本版 CD）

说明：凡我社光盘配套图书若有自然破损、缺页、倒页、脱页，本社负责调换。

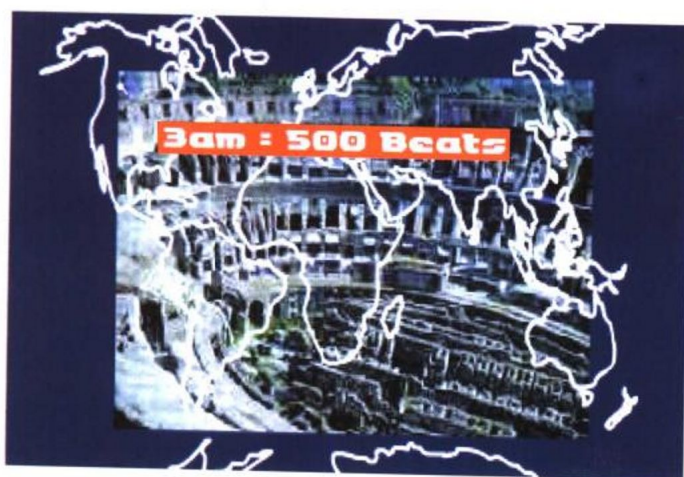


# Flash



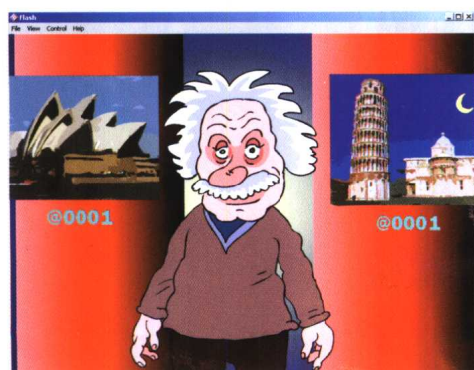
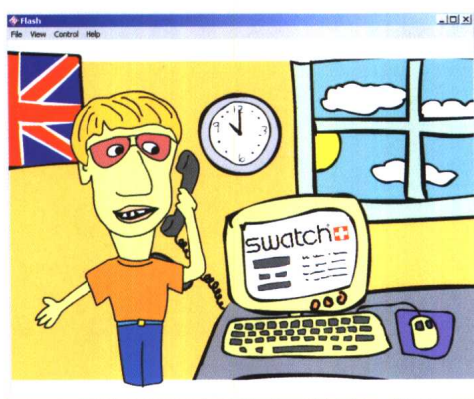
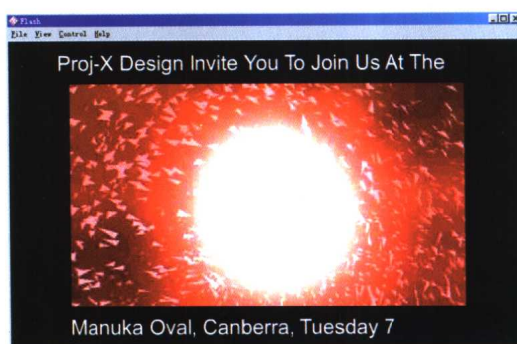
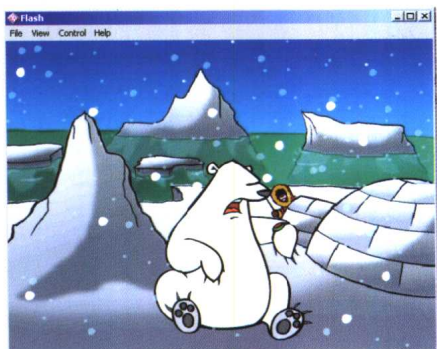
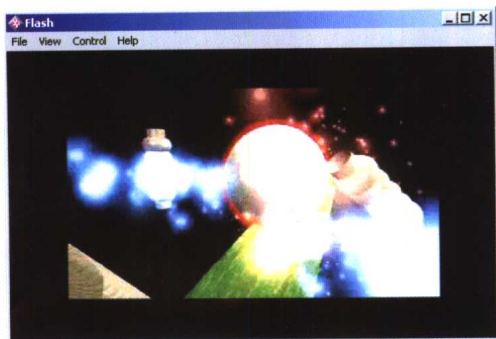
作

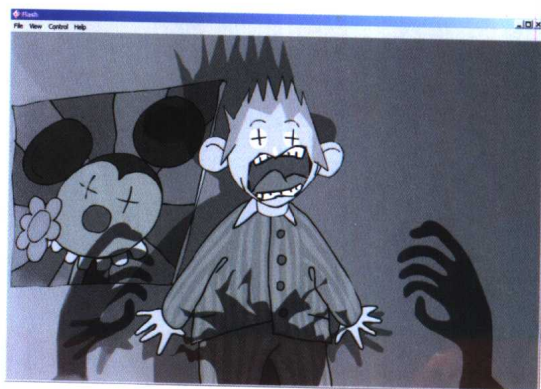
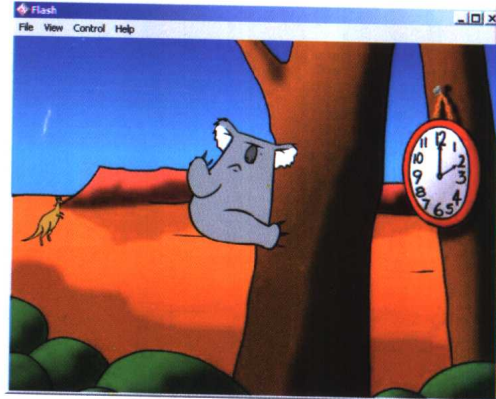
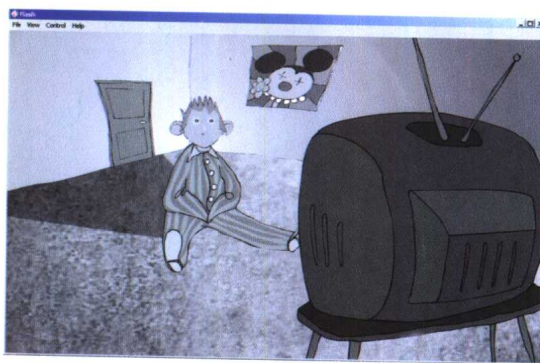
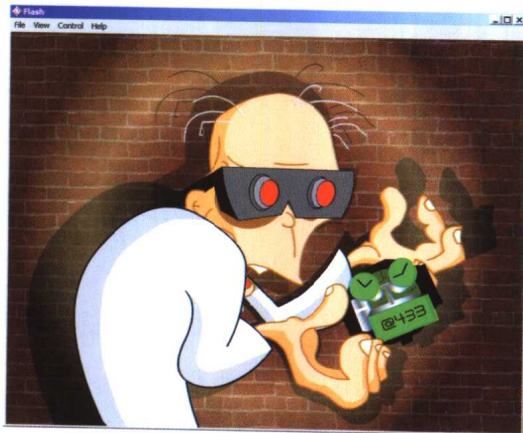
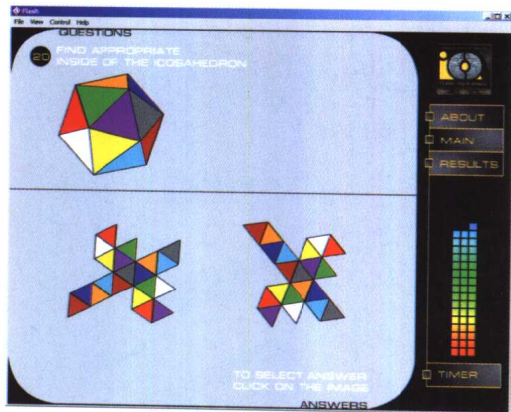
品

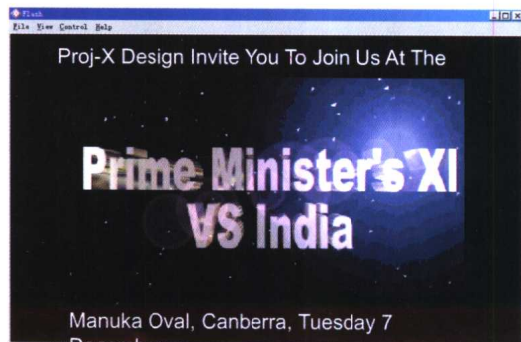
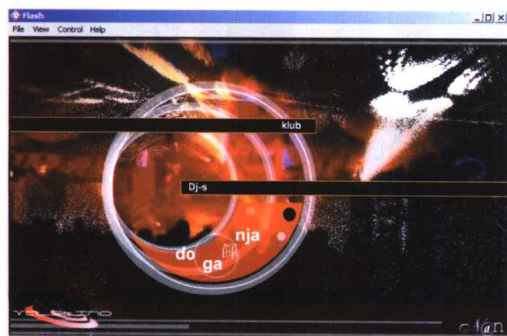
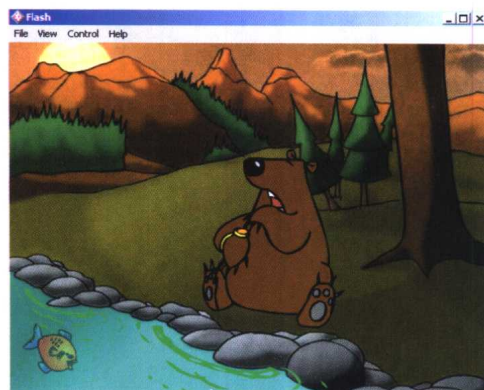
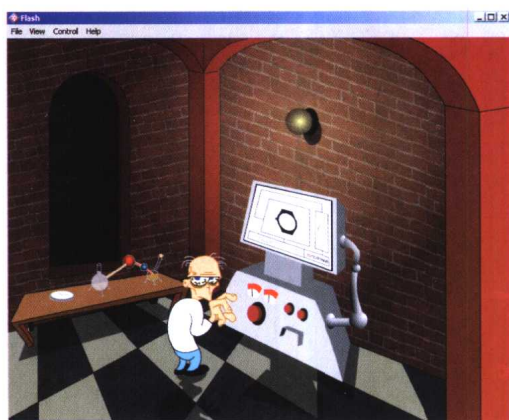


赏

析







# 计算机软件应用培训丛书编委会

## 成 员 名 单

主 任：周华民

副主任：刘晓融 陆卫民 沈 鸿

委 员：徐建华 战晓雷 赵文博 朱培华

陈 朝 张更路 甘登岱 马红华

苏 静 王玉玲 郭淑珍 邵谦谦

本盘配套书执笔人：蒙喜琨 王刚强 书 磊

## 出版说明

每一位现代人都急切地期盼成为电脑高手，可以应付自如地面对公务员的电脑办公、广告影视的平面和三维设计、动画制作、程序设计和开发、网络浩瀚的处理，以及欣然地接受电脑世界给予我们生活的惊异、兴奋和刺激，……。

使用电脑的基础是学用软件。软件应用分类的繁多、软件功能的满目，以及它们日新月异的更新，使初学者乃至老手们在不同层面感觉到学习方法的重要。学习软件的使用，重要和惟一的方法就是自己动手用、试和做功课。准备好要学习的软件，选好一本相应的书，打开机器照着书中教给你的去做，相信你的电脑高手之梦就成为现实了。

《2002 计算机软件应用培训丛书》就是一套包括最流行软件使用指导的书，它可以帮助读者快速入门，提高操作和开发能力，全面进阶到得心应手解决问题的程度。

### 本丛书涉及软件的范围

本丛书主要涉及办公软件、操作平台、图形和图像处理软件、多媒体软件、网络和 Internet 软件、编程及数据库工具等领域，特别针对国内流行和应用广泛的软件和工具。

在软件版本的选择方面，本丛书紧跟软件版本的更新而随时推出最新软件应用技术，同时对本地化软件的中文版给予特别的关注，以满足社会各界人员在较短的时间内学习并掌握某项软件操作和应用的能力。

### 本丛书结构安排

根据软件的特性和现阶段对人员软件应用能力的需求，本丛书的宗旨是帮助社会各阶层人员学习、掌握某一种或多种软件使用或综合使用的能力。为此，在图书内容组织方面，十分强调通过多个相关软件的组合教学和综合应用示例引导，上机实际操作，以图文并茂，详细具体的描述，使读者按照书中指引去做即可轻松入门直至熟练。设计安排的“练习与指导”可以帮助读者边学边练，增强实际应用能力，巩固学习的成果。本丛书教材内容和组织结构都是经实践证明，倍受自学和培训教学欢迎的。

### 本丛书读者定位

本丛书明确定位在初、中级用户。针对使用本丛书所述软件的读者，通过从平地开始，踏上更高台阶地逐级学习，轻松进阶到掌握软件的应用和开发，学习到新软件新特性的使用。因此，对无论是否使用过这些软件的新老用户，本丛书都适用。

### 本丛书特色

- 上机操作和课本讲授结合

- 范例典型、图文并茂
- 组合结构和综合应用
- 通俗易懂、简洁实用
- 练学相宜、即学即用

藉本丛书出版之际，特别感谢本丛书编委会和全体作者，是他们的贡献和全力配合使本丛书臻于完善。

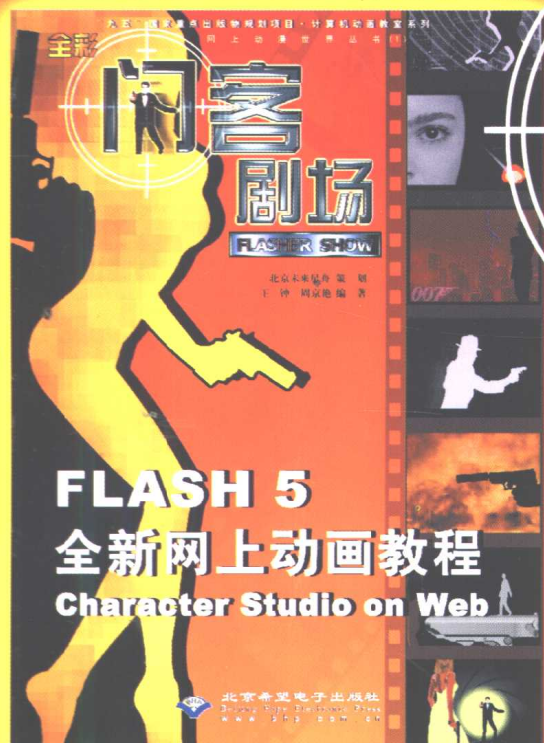
北京希望电子出版社

2002 年 2 月

# 热烈祝贺



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhpe.com.cn



## 闪客剧场

### 热销海内外

### 8个月内第8次印刷

- 国内首部网上角色动画大制作，一部教授你如何用Flash设计和制作网上动画的方法和技巧的教材。
- 精心设计的14个范例，由浅入深地手把手教你用Flash制作贺卡、音乐盒、海报招贴画、动画断片、MTV、影视片头和个性化网站。
- 造型夸张、话语幽默深刻、寓教于乐。
- 盘中有的长达几秒钟、几分钟、甚至10分钟的精彩动画片带给你无穷的创意和乐趣。



仅售 **50** 元

CX-83371

ISBN 7-900071-23-8/TP·27

社址：北京中关村大街26号(黄庄路口东) 通信：北京中关村083信箱(100080)  
电话：(010) 62562329 62541992 传真：(010) 62579874 62633308

此为试读，需要完整PDF请访问：[www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)



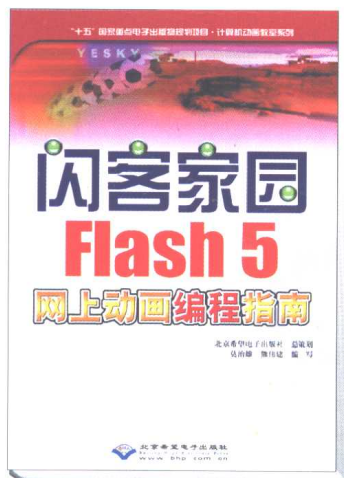
北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhp.com.cn

# 隆重推出

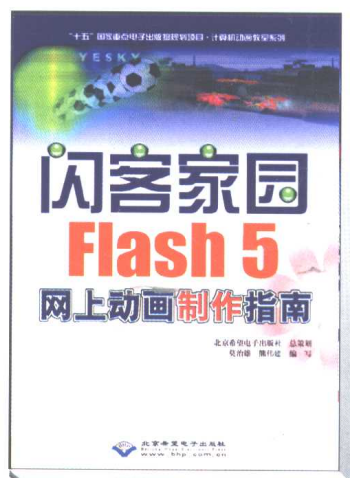
地址: 北京中关村 083 信箱北京希望电子出版社  
(邮编 100080)  
电话: 010-62562329, 010-62633308  
传真: 010-62579874  
E-mail: qrh@hope.com.cn



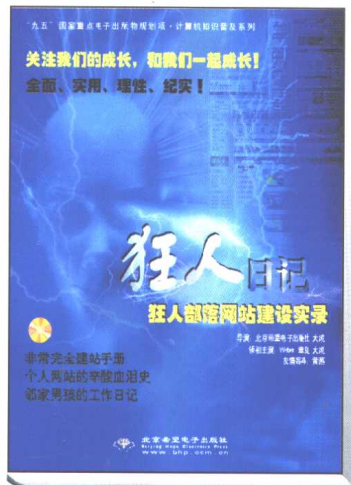
CX-83586  
定价: 33.00 元



CX-83545  
定价: 35.00 元



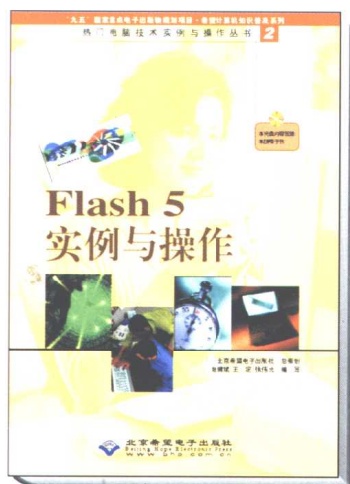
CX-83544  
定价: 39.00 元



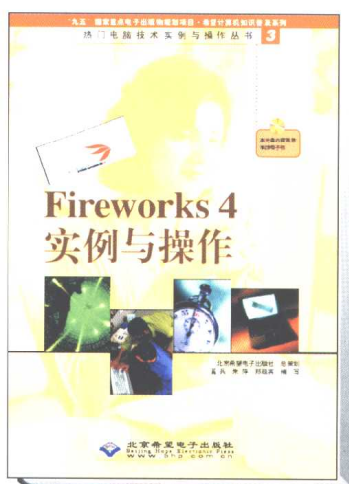
CX-83493  
定价: 42.00 元



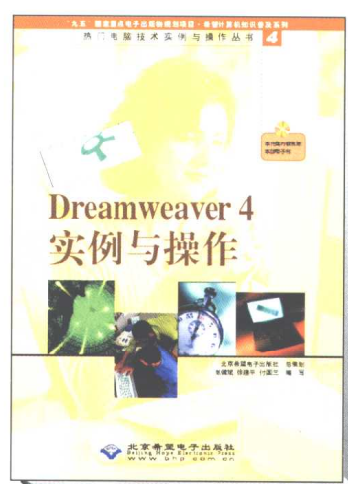
CX-83472  
定价: 39.00 元



CX-83398  
定价: 28.00 元



CX-83399  
定价: 22.00 元



CX-83400  
定价: 30.00 元

# 目 录

## 第一篇 扎马步：学好 Flash 基本功

### 第一章 Flash 简介 ..... 3

#### 1.1 Macromedia 公司的 Dreamweaver, Fireworks 和 Flash ..... 3

#### 1.2 Flash 5 的新增功能 ..... 4

#### 1.3 Flash 5 的安装 ..... 7

##### 1.3.1 安装 Flash 5 的系统要求 ..... 7

##### 1.3.2 下载 Flash 5 试用版 ..... 8

##### 1.3.3 安装 Flash 5 ..... 8

##### 1.3.4 启动 Flash ..... 13

#### 1.4 Flash 5 工作环境 ..... 14

##### 1.4.1 舞台功能简介 ..... 14

##### 1.4.2 时间线窗口功能简介 ..... 15

##### 1.4.3 库窗口简介 ..... 17

##### 1.4.4 工具栏简介 ..... 17

##### 1.4.5 用 Flash 的帮助系统 ..... 20

### 第二章 Flash 动画制作基础 ..... 23

#### 2.1 基本概念 ..... 23

##### 2.1.1 矢量画和位图 ..... 23

##### 2.1.2 帧和关键帧 ..... 24

##### 2.1.3 层的概念 ..... 26

#### 2.2 制作第一个 Flash 动画 ..... 27

### 第三章 功能增强的绘图工具 ..... 41

#### 3.1 Flash 绘图工具箱介绍 ..... 41

##### 3.1.1 箭头工具 (Arrow Tool) ..... 42

##### 3.1.2 次级选取工具 (Subselect Tool) ..... 43

##### 3.1.3 线段工具 (Line Tool) ..... 43

##### 3.1.4 索套工具 (Lasso Tool) ..... 44

##### 3.1.5 钢笔 (Pen Tool) ..... 44

##### 3.1.6 文字工具 (Text Tool) ..... 45

##### 3.1.7 圆形工具 (Oval Tool) ..... 45

##### 3.1.8 矩形工具 (Rectangle Tool) ..... 46

##### 3.1.9 铅笔 (Pen Tool) ..... 46

##### 3.1.10 笔刷工具 (Brush Tool) ..... 47

##### 3.1.11 墨水瓶工具 (Ink Bottle Tool) ..... 48

##### 3.1.12 画桶工具 (Paint Bucket Tool) ..... 49

##### 3.1.13 滴管工具 (Dropper Tool) ..... 50

##### 3.1.14 橡皮擦工具 (Eraser Tool) ..... 51

##### 3.1.15 手工具 (Hand Tool) ..... 51

##### 3.1.16 放大镜工具 (Zoom Tool) ..... 52

#### 3.2 使用调色板 ..... 52

##### 3.2.1 调色板 ..... 52

##### 3.2.2 调色板 (Mixer) 和样本 (Swatches) 面板 ..... 54

##### 3.2.3 填充 (Fill) 面板 ..... 55

## 第二篇 三招两式：练好 Flash 的特色功能

### 第四章 翻筋斗的精灵怪 ..... 61

#### 4.1 实例制作 ..... 61

#### 4.2 什么是对象 ..... 69

#### 4.3 选取对象 ..... 69

#### 4.4 移动、复制和堆叠对象 ..... 70

##### 4.4.1 移动对象 ..... 70

##### 4.4.2 复制对象 ..... 70

##### 4.4.3 堆叠对象 ..... 72

|                            |            |                                   |            |
|----------------------------|------------|-----------------------------------|------------|
| 4.5 放缩对象 .....             | 73         | 7.3.2 识别舞台上的实例 .....              | 111        |
| 4.6 旋转对象 .....             | 74         | 7.3.3 改变实例效果属性 .....              | 111        |
| 4.7 翻转对象 .....             | 75         | 7.3.4 改变实例类型 .....                | 113        |
| 4.8 倾斜对象 .....             | 75         | 7.3.5 使用其它符号替换实例 .....            | 113        |
| 4.9 排列对象 .....             | 76         | 7.3.6 给实例命名 .....                 | 114        |
| 4.10 对象的群组化 .....          | 76         | 7.3.7 设置动画图形实体的播放模式 .....         | 115        |
| 4.11 对象的分离 .....           | 77         | 7.3.8 打散实例 .....                  | 115        |
| <b>第五章 动感葛莱美 .....</b>     | <b>78</b>  | 7.4 创建按钮实例 .....                  | 116        |
| 5.1 实例制作 .....             | 78         | <b>第八章 Flash 3D 动画制作 .....</b>    | <b>120</b> |
| 5.2 创建字体 .....             | 86         | 8.1 实例制作 .....                    | 120        |
| 5.3 编辑文本 .....             | 86         | 8.2 创建关键帧 (Keyframe) .....        | 132        |
| 5.4 设置文本的字体属性 .....        | 87         | 8.3 区别不同的动画 .....                 | 133        |
| 5.4.1 设定字体、大小和样式 .....     | 87         | 8.4 使用层创建动画 .....                 | 133        |
| 5.4.2 设置页边距、缩进和行间距: .....  | 87         | 8.5 设置帧频率 .....                   | 134        |
| 5.4.3 设置字间距和字符间距 .....     | 88         | 8.6 扩充静态图像 .....                  | 134        |
| 5.4.4 设置字体颜色 .....         | 88         | 8.7 逐帧动画                          |            |
| 5.4.5 排列字体 .....           | 88         | (Frame-by-Frame animation) .....  | 135        |
| 5.4.6 字体变形和调整 .....        | 89         | 8.8 移动变形 (Motion Tweening)        |            |
| <b>第六章 旋转的 3D 地球 .....</b> | <b>90</b>  | 动画 .....                          | 137        |
| 6.1 实例制作 .....             | 90         | 8.8.1 制作移动变形动画 .....              | 138        |
| 6.2 图层的基本概念 .....          | 95         | 8.8.2 同步图像实例 .....                | 140        |
| 6.3 创建和编辑图层 .....          | 96         | 8.8.3 定义移动变形动画的路径 .....           | 140        |
| 6.3.1 创建图层 .....           | 96         | 8.9 形状变形 (Shape Tweening)         |            |
| 6.3.2 查看图层 .....           | 96         | 动画 .....                          | 142        |
| 6.3.3 编辑图层 .....           | 96         | 8.9.1 制作形状变形动画 .....              | 142        |
| 6.3.4 删除图层 .....           | 97         | 8.9.2 使用变形暗示点 (Shape Hints) ..... | 143        |
| 6.4 图层之间的关系 .....          | 97         | 8.10 编辑动画 .....                   | 145        |
| 6.5 使用向导层 .....            | 99         | 8.11 洋葱皮工具 .....                  | 147        |
| 6.6 使用遮罩层 .....            | 102        | <b>第九章 群星璀璨 .....</b>             | <b>149</b> |
| <b>第七章 风吹字体效果 .....</b>    | <b>104</b> | 9.1 实例制作 .....                    | 149        |
| 7.1 实例制作 .....             | 104        | 9.2 为按钮指定动作 .....                 | 154        |
| 7.2 图形符号 .....             | 107        | 9.3 为帧指定动作 .....                  | 156        |
| 7.2.1 符号的类型及基本用途 .....     | 108        | 9.4 基本动作介绍 .....                  | 157        |
| 7.2.2 创建符号 .....           | 108        | 9.5 扩展动作介绍 .....                  | 163        |
| 7.2.3 复制符号 .....           | 109        | 9.6 变量 .....                      | 169        |
| 7.2.4 编辑符号 .....           | 109        | 9.6.1 设置和区分变量 .....               | 169        |
| 7.2.5 使用其它影像中的符号 .....     | 110        | 9.6.2 变量的命名及类型 .....              | 169        |
| 7.3 创建实例 .....             | 110        | 9.6.3 给变量赋值 .....                 | 170        |
| 7.3.1 创建实例 .....           | 110        | 9.6.4 仿真数组 .....                  | 171        |

|                            |     |                             |            |
|----------------------------|-----|-----------------------------|------------|
| 9.7 运算符 (Operators) .....  | 171 | 9.10.3 全程属性 .....           | 178        |
| 9.8 函数 (Functions) .....   | 173 | <b>第十章 密码验证下载页的制作 .....</b> | <b>179</b> |
| 9.9 表达式 .....              | 174 | 10.1 实例制作 .....             | 179        |
| 9.9.1 数字表达式 .....          | 174 | 10.2 添加表单 .....             | 181        |
| 9.9.2 串表达式及串运算符 .....      | 174 | 10.3 创建对话框 .....            | 182        |
| 9.9.3 比较运算符和逻辑表达式 .....    | 175 | 10.4 在表单中使用变量 .....         | 183        |
| 9.10 属性 (Properties) ..... | 175 | 10.5 有关密码和安全信息 .....        | 184        |
| 9.10.1 影像片断的属性 .....       | 176 | 10.6 创建弹出式菜单 .....          | 184        |
| 9.10.2 文本框的滚动属性 .....      | 177 |                             |            |

## 第三篇 切磋切磋：综合使用 Flash 的各项功能

|                            |            |                                 |            |
|----------------------------|------------|---------------------------------|------------|
| <b>第十一章 添加声音 .....</b>     | <b>191</b> | 11.7 声音开关的制作 .....              | 211        |
| 11.1 引入声音 .....            | 191        | <b>第十二章 发布带 Flash 的网页 .....</b> | <b>216</b> |
| 11.2 给电影片段添加声音 .....       | 192        | 12.1 优化影像片段 .....               | 217        |
| 11.2.1 给电影片段配音 .....       | 192        | 12.2 检测影像片段下载性能 .....           | 217        |
| 11.2.2 替换和删除声音 .....       | 194        | 12.3 发布 Flash 影像 .....          | 219        |
| 11.3 编辑电影的声音 .....         | 195        | 12.3.1 Flash5 文件发布设置 .....      | 220        |
| 11.3.1 音量控制点和音量控制线 .....   | 195        | 12.3.2 HTML 文件发布设置 .....        | 222        |
| 11.3.2 时间轴的设定 .....        | 196        | 12.3.3 GIF 文件发布设置 .....         | 225        |
| 11.3.3 设置声音特效 .....        | 196        | 12.3.4 JPEG 文件发布设置 .....        | 227        |
| 11.3.4 声音同步类型 .....        | 201        | 12.3.5 PNG 文件发布设置 .....         | 227        |
| 11.3.5 循环播放 .....          | 204        | 12.3.6 Quick Time 文件发布设置 .....  | 230        |
| 11.4 开启停止关键帧的声音 .....      | 204        | 12.3.7 创建可执行程序 .....            | 232        |
| 11.5 给按钮添加声音 .....         | 205        | 12.4 发布预览功能 .....               | 232        |
| 11.6 声音的出版 .....           | 207        | 12.5 独立的播放器 .....               | 232        |
| 11.6.1 声音出版时的设置 .....      | 207        | 12.6 输出影像 .....                 | 233        |
| 11.6.2 输出声音需要考虑的其他问题 ..... | 212        |                                 |            |

## 第四篇 行走江湖：发布你的 Flash 作品

|                                          |            |                           |            |
|------------------------------------------|------------|---------------------------|------------|
| <b>第十三章 滚动导航栏的制作 .....</b>               | <b>237</b> | <b>第十四章 动感文字的制作 .....</b> | <b>247</b> |
| <b>附录 Flash 5.0 中文菜单命令及缺省快捷键一览 .....</b> | <b>255</b> |                           |            |

# 第一篇 扎马步： 学好 Flash 基本功

|     |              |    |
|-----|--------------|----|
| 第一章 | Flash 简介     | 3  |
| 第二章 | Flash 动画制作基础 | 23 |
| 第三章 | 绘图工具的使用      | 41 |



# 原书空白页