



符合中小学信息技术教学指导纲要



好孩子学电脑

彩色图解

程序设计

Visual Basic 图形化编程

Visual Basic 数据库编程

Visual Basic 网络编程

发行与版权

定价与折扣



小专家



全国信息技术教育研究组 编
网坝科技 承制



珠海出版社

内蒙古少年儿童出版社



彩色图解

好孩子学电脑

制作：非凡创意

程序设计 小专家



内蒙古少年儿童出版社

总策划：香港恒明出版有限公司

总主编：何君

责任编辑：黑子

封面设计：非凡创意



好孩子学电脑

内蒙古少年儿童出版社
(通辽市霍林河大街24号)

广东科普印刷厂印刷

新华书店经销

880×1230毫米 32开本

50印张 958千字 印数：1-5000册

2002年1月第1版 2002年1月第1次印刷

ISBN7-5312-1451-2/TP·3

全十册总定价：160.00元

序



《好孩子学电脑》丛书就要与全国广大中小学生见面了。这套彩版计算机书包括《Word小专家》、《INTERNET小专家》、《Windows小专家》、《PowerPoint小专家》、《电脑绘画小专家》、《Photoshop小专家》、《Excel小专家》、《网页制作小专家》、《程序设计小专家》、《电脑安装维护小专家》等十分册。它的面世凝结了清华、北大、中山大学的精英，教育部考试中心的资深专家及在全国电脑书刊市场颇有名望的广州网坛公司和香港恒明出版有限公司的心血。

在跨入21世纪的时候，计算机和网络的确对人类的生活产生了巨大的影响，这一影响还将随着科学技术的迅猛发展而更加明显。“教育要面向现代化、面向世界、面向未来”，邓小平同志的精辟论断为中小学信息技术教育指明了方向。“用信息化推进教育现代化”，教育部部长陈至立同志的重要指示为中小学信息技术教育确立了目标。为了适应21世纪人类社会的竟急和挑战，使我们中华民族有足够的能力屹立于世界，一项重要的基础性工作，就是使全国亿万中小学生更加普遍和深入地接受信息技术教育：“计算机的普及要从娃娃做起”。为了培养学生对信息技术的兴趣和意识，让学生了解或掌握信息技术基本知识和技能，使学生具有获取信息、传输信息、处理信息和应用信息技术手段的能力，为了学生适应现代化信息社会的学习、工作和生活方式打下必要的基础。

为了适应中小学开设信息技术课程的需要，我们组织专家和教师编写了这套辅导读物。它具有以下特点：

- 1.以活泼、可爱的卡通人物为主线，以中学生的学习和生活为实例，引起学习的兴趣和注意。
- 2.依照学生的认知特点，培养学生的操作、学习和创新能力。
- 3.紧扣教育部的教学大纲，按照任务驱动原则，着重培养学生提出、分析和解决问题的综合能力。
- 4.备有大量的练习题和模拟考试题。



全国信息技术教育研究组
2001年9月

第一章 Visual Basic 的基础知识

1

2	工作环境的简介	5
6	各种基本控件简介	16
17	关于工程的编写	23

第二章 Visual Basic 程序设计基础

24

25	编程的一般步骤	34
35	VB 程序注释及书写规范	35
36	VB 数据结构类型	39
40	VB 程序流控制语句	44

第三章 Visual Basic 几种简单控件的使用

45

46	命令按钮控件的使用	53
54	文本框与命令按钮的使用	58
59	标签框的使用—简单计算	60
61	复选框的使用—赤壁怀古	64
65	单选框的使用—选择分数段	67
68	框架简介	70
71	列表框的使用—小小成绩单	74
75	组合框的使用—化学反应小结	78
79	滚动条使用—小小调色板	81

第四章 各种对话框

82

83	预定对话框	84
85	消息框的使用—一应俱全	86
87	重要函数 MsgBox	90
91	输入对话框	93
94	输入框的使用	97

98	自定义对话框的使用	102
----	-----------	-----

第五章 Timer控件的应用

103

104	秒表程序	107
-----	------	-----

第六章 图片与图像框

108

109	图片框的使用	113
114	图像框的使用——可见与不可见	116
117	图像框和图片的不同之处	118

第七章 菜单栏的组成

119

120	主菜单的建立	124
124	建立子菜单	131
132	弹出式菜单	135

第八章 图形与绘画方法

136

137	图形控件	139
140	Pset方法的使用	141
142	Line方法的使用	143
143	Circle方法的使用	144

第九章 多媒体

145

146	多媒体控件的使用	148
149	动画播放机	150

第十章 窗体的使用

151

152	建立新窗体	152
153	多窗体应用程序	154

第1章

Visual Basic 6.0 的基础知识

Visual Basic 是 Windows 编辑中最简单易用的工具，也是当前最流行的编程环境，因为它易学易用，所以成为许多 Windows 编程的初学者的首选。但是这并不意味着 Visual Basic 就是一种初级、简单的开发工具。实际上，随着 Visual Basic 6.0 的推出，作为一种强大的编程工具，Visual Basic 的功能日臻完善。在 Visual Basic 5.0 的基础上，Visual Basic 6.0 新增了许多数据库访问、Internet、集成开发环境等方面的功能。

本章将重点介绍 Visual Basic 的基本使用方法。



1

Visual Basic 6.0 的工作环境简介

1

启动

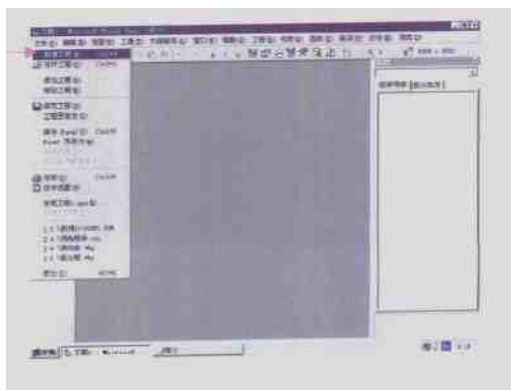
要想使用Visual Basic，就必须先进入Visual Basic系统。把鼠标指针移动到屏幕左下端的“开始”按钮上，按一下鼠标左键。再把鼠标指针移到菜单的“程序”选项上，这时会看到弹出一个菜单。将鼠标指针移动到启动的“Visual Basic”上，此时又显示出一个子菜单。从中找到“Visual Basic6.0”，按一下鼠标左键，Visual Basic6.0就开始运行了。



2

新建工程

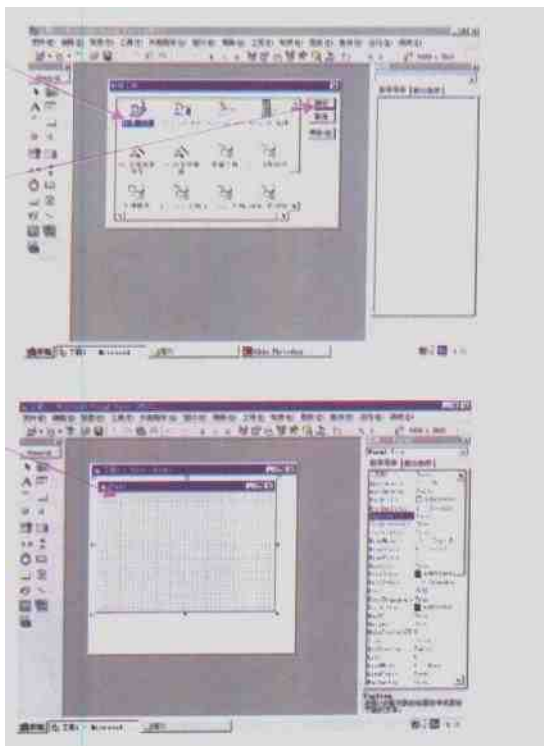
1 单击“文件”，选择“新建工程”



2 选择所需要工程，在这里我们选择“标准工程”。

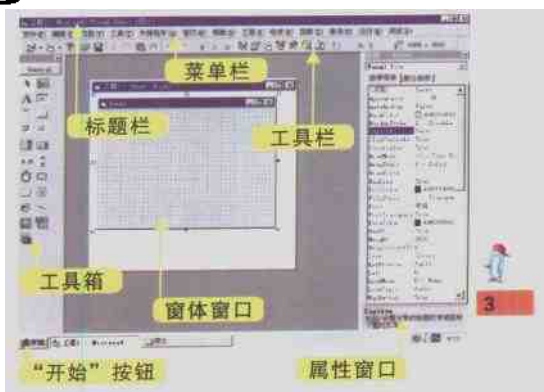
3 单击“确定”。

4 出现“对象窗口”，这就是我们工作的主要窗口之一——对象窗口。



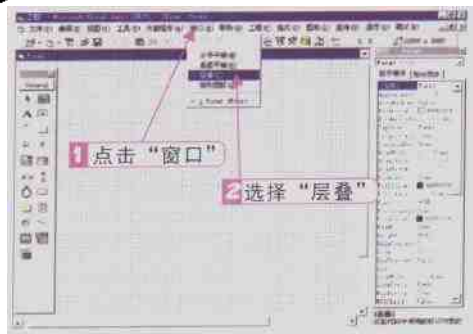
3 开发环境

位于开发环境顶部的是标题栏、菜单栏与工具栏，它们共同组成了Visual Basic 的窗口。Visual Basic的标题栏用以显示窗口的标题；菜单栏位于窗体的第二行上，用鼠标单击某个菜单会出现一组命令选项；工具栏位于菜单栏的下方，它们以图标的形式提供了常用的菜单命令。窗口的左侧是工具箱，它提供多个在设计程序中需要使用的工具；屏幕正中是窗体窗口；窗口的右侧是属性窗口，它一一列出你当前所使用的控件的全部属性，让你得心应手。



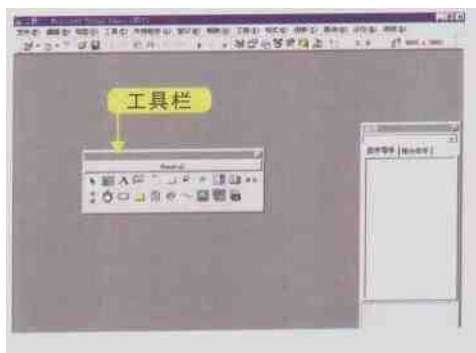
4 恢复窗口

恢复窗口，当点击窗口“最大化”按钮后，想将窗口还原，只需单击工具栏上的“窗口”，选择“层叠”即可



5 工具箱

工具箱是用来放置我们编程时使用的控件的。



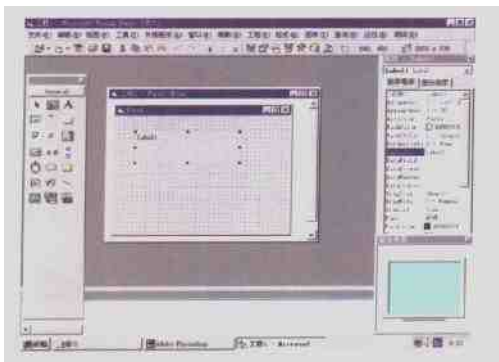
当工作环境中不存在工具箱时，可以单击工具栏上的“视图”，选择“工具箱”即可。

1 点击“视图”

2 选择“工具箱”



当需要使用工具箱上的控件的时候，只需要单击工具箱上所需要的控件，再把鼠标移至“对象窗口”，这时鼠标变成一个“十”字型图标，再拖放即可生成所需要控件。 ▶



6 窗口

当工件环境中不存在窗口时，我们可以点击“菜单栏”上的“视图”，再分别选择“工程资源管理器”、“属性窗口”、“窗体布局窗口”。 ▶



现在窗体窗口中由上至下出现“工程资源管理器”、“属性窗口”、“窗体布局窗口”。 ▶



各窗口的作用

工程资源管理器：工程资源管理器用于显示各窗口的名称、属性以及各窗口的关系。点击窗口上的图标，可获得相应窗口。

属性窗口：属性窗口用于显示“窗体窗口”上被选定控件的属性项，可对其进行设置。

窗体布局窗口：窗体布局窗口用于显示“窗体窗口”在设计环境中的位置。

2

各种基本控件简介



1

指针控件

指针控件：→

它是用选定放在“对象窗口”中的控件。

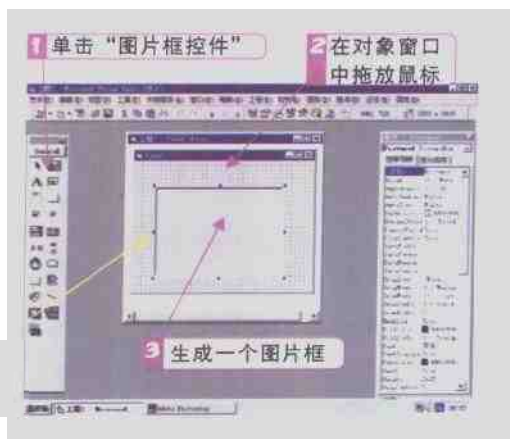
2 图片框控件 (PictureBox)

图片框控件：▶

用 Visual Basic 不仅能处理文字信息，还能处理图形、图片信息。图片框控件是用来显示图形的控件。并可以作为其他控件的容器。▶

对图片框进行操作时，它周围有八个蓝色的小块，这表明该控件为当前控件，我们称这为“激活”。如果想改变控件的大小，可以将光标移到八个蓝色小块中的一个，按下鼠标左键，进行拖拉，则控件的大小将会随之改变。

周围的八个
蓝色的小块

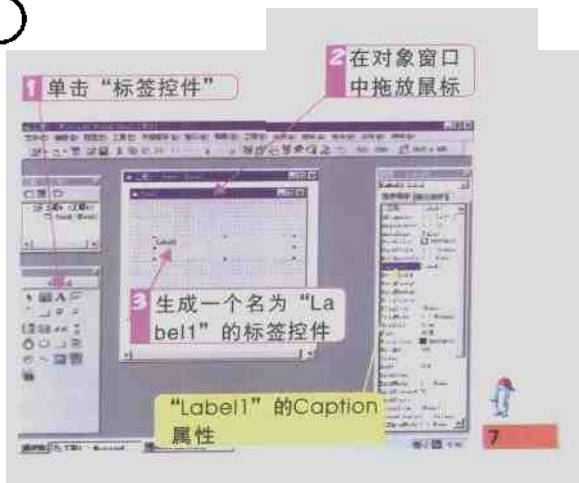


3 标签控件 (Label)

标签控件：▶

在工具箱中单击标签控件按钮，然后在窗体窗口上拖放鼠标，即会出现一个名为“Label1”的标签控件。▶

在标签中显示的文本是由 Caption 属性控制的。该属性可以在设计时在“属性”窗口中设计或在运行时代码赋值，系统的缺省值为 Label1。



Visual Basic 小专家

用标签显示一段文本时，可以根据自己的需要来拖动标签控件，以确定标签的位置。同时也可以通过修改 Alignment 属性的值来设置所示文本在标签控件中的位置。有三种排列方式：Left Justify、Right Justify 和 Center。

点击这里即出现三种排列方式

Left Justify (左对齐)

Right Justify (右对齐)

Center (居中)



小 问 答

—— 什么叫属性和属性值？

在 Visual Basic 中，我们经常会使用属性的属性值的概念。

属性：属性就是用来描绘对象的特征。如尺寸、位置、颜色或文本。属性决定了对象的外观，有时也决定对象的行为。属性也用于为对象提供数据和对象取回信息。

属性值：

如果说一个人的名字是属性的话那他的年龄就是属性值。

在 Visual Basic 中，每种对象都有若干个属性，而且，不同的对象，属性类型和属性个数是不同的，但是通常，在一个程序中，用户是不需要使用到所有的属性的，只需选取一部分即可。



如果将标签控件AutoSize属性设为True，当文本长度超过材料标签控件时，控件会自动水平扩充。 ▶



而将标签控件 Word Wrap属性的作用是使文本自动换行垂直扩充。 ▶



标签控件的Border Style属性决定是否在标签周围无框或是单线框。 ▶



4 文本框控件 (TextBox)

文本框控件：→[ab]

处理文本是编程中经常遇到的问题之一，它可以用来显示大量信息，可以用来显示或获取一个单词、数字、甚至一个日期。 ▶



5

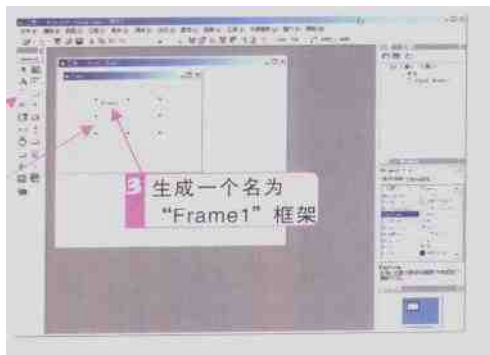
框架控件 (Frame)

框架控件：

框架是一个带有标题的长方形框，它用来把其他控件分成可标识的控件组。一般常和选项按钮、复选按钮等配合使用。

1 单击“框架控件”

2 在对象窗口
中拖放鼠标



6

命令按钮控件

命令按钮控件：

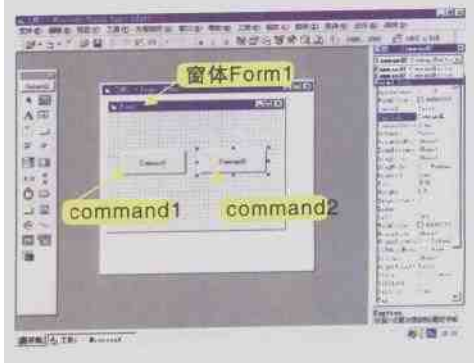
点击工具箱的命令按钮，在对象窗口中拖放鼠标，即可生成一个名为“command1”的按钮。

1 点击“命令按钮”

2 在对象窗口
中拖放鼠标



再次点击工具箱的“命令按钮”图标在“对象窗体”上拖放，即可生成“command2”命令按钮。在“属性窗口”中我们可以看到在工作环境中三样东西：窗体：Form1；命令按钮：command1、command2。



当我们选定某一个控件时，相应地，在属性窗口中就出现该控件的属性列表，例如当点击“command1”时，属性窗口的标题变为“属性--command1”所列出的皆为“command1”的属性。

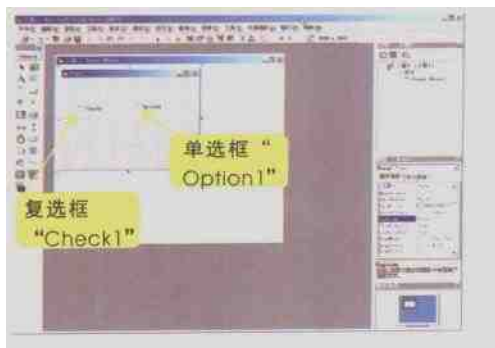


7 复选框控件 (CheckBox) 和 单选框控件 (OptionButton)

复选框控件：▶

单选框控件：▶

复选框和单选框一样要求用户对一组按钮进行选择，所以不同的是单选框只允许选择一个；而复选框允许多选，它在工具箱中是一个有对号的长方形框，而单选框却是一个中间有一点的圆形。



8 组合框控件 (ComboBox)

组合框控件：▶

组合框控件是用来向用户提供一个可供选择的列表，用户可以从列表中选择，也可以直接输入。

