

100%

内容丰富、权威

美国IDG“宝典”丛书

Visual C++ 6 Bible



[美] Richard C. Leinecker
Tom Archer

著

张艳 王文学 张谦 尹岩青 等译
韩传钊 马岚 审校

Visual C++ 6

宝典

本书所
带光盘上有
Objective Grid、
BoundsChecker、
Ultimate Grid Studio等！



电子工业出版社

Publishing House Of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>

美国 IDG“宝典”丛书

Visual C++ 6 宝典

Visual C++ 6 Bible

[美] Richard C. Leinecker 著
Tom Archer

张 艳 王文学 张 谦 尹岩青 等译

韩传钊 马 岚 审校

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内容简介

该书全面介绍了如何编写 Windows 应用程序,带领你从基本菜单和鼠标输入入手,一步步进入 Internet 程序设计和数据库连接等高级主题。书中每章讲授一个主题,同时向你展示如何使用书中所描述的技巧并提供演示程序。对于不熟悉 Visual C++, 或者甚至不熟悉 Windows 程序设计的读者,可以通过本书迅速学习基础内容,掌握 Windows 程序设计的基本技巧。而对于那些程序员,经验丰富的编程高手,也会感到本书是本涵盖全部基础知识、内容全面的 Visual C++ 程序设计手册,书中详细剖析像 Internet 程序设计和数据库连接这些很有价值的主题。

本书含有光盘,使其更加物有所值。你无需键入任何内容,即可使用书中展示的持巧。光盘中还包括了很多第三方演示程序和库。因此,你将有机会使用到适用于 Windows 程序开发的最好增件。

本书结构清晰、内容全面、由浅及深、注重实用,突出了抽象概念和具体技术的实质,并根据实际需要提供了大量示图和程序示例,便于读者学习。

读者对象:初、中级程序员、软件开发人员、网络管理员及广大计算机编程的业余爱好者。

Visual C++ 6 Bible by Richard C. Leinecker & Tom Archer



Copyright ©1999 by Publishing House of Electronics Industry

Original English language edition copyright ©1998 by IDG Books Worldwide, Inc.

All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form.

This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 IDG Books Worldwide, Inc. 公司授权电子工业出版社及其所属今日电子杂志社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。该专有出版权受法律保护,侵权必究。

丛 书 名:美国 IDG“宝典”丛书

书 名:Visual C++ 6 宝典

著 者:[美]Richard C. Leinecker & Tom Archer 著

译 者:张 艳 王文学 张 廉 尹岩青

审 校 者:韩传钊 马 岚

责任编辑:陈晓莉

印 刷 者:北京天竺颖华印刷厂

装 订 者:三河市金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社出版、发行

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

URL: <http://www.phei.com.cn>

经 销:各地新华书店经销

开 本:787×1092 1/16 印张:69.5 字数:1668 千字

版 次:2001 年 8 月第 6 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-4556-7
TP·2146

定 价:135.00 元 (含光盘一张)

著作权合同登记号 图字:01-98-2172

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换
版权所有·翻印必究

译者序

微软的 Visual C++ 6 是一种成熟、强健并且十分灵活的工具,能够帮助用户实现最疯狂的软件梦想。从多文档界面应用程序到打印和打印预览支持、ActiveX 控件的使用和创建、ODBC 及 DAO、ADO 数据库编程、利用 DHTML 进行 Internet 编程、多线程支持、编制脚本、自定义 Wizard 等等,所有这些都可以在 Visual C++ 6 中轻松实现。

经过各位译者的日夜奋战,《Visual C++ 6 宝典》终于问世了。全书共分 8 个部分,首先讲解使用 Visual C++ 的基础知识,然后从基本菜单和鼠标输入入手,逐步讲解 Windows 编程的方方面面。书中各部分分别对应一个主题,有基本 Visual C++ 编程经验的用户可以直接找到自己感兴趣的内容。本书非常适合计算机专业人员阅读或作为使用指南。本书所带的光盘中包含书中所有演示程序的代码,读者可以一边阅读书中内容,一边上机编程实践。光盘中还有一些功能强大的编程工具,供读者使用。

参加本书翻译的有张艳、刘超(前言、第 1~11 章)、王文学(第 12~17 章)、张谦(第 18~20 章)、尹岩青(第 21、22 章)、马岚(第 23~25 章)、祁悦(第 26~28 章)、齐剑锋(第 29 章)、张奕雷(第 30 章)、卢凌云(第 31~32 章)、施波(第 33 章)、罗昊敏(第 34、35 章)、赵良叶(第 36 章)、吴志英(第 37 章)、戴云(第 38 章)、王敬梅(附录)等译。全书由韩传钊、马岚负责审校。另外,王森教授做了大量指导工作,在此表示感谢。董永乐、王希武、邸伟、张志刚、卢朝晖、黎松、郭良仪、牛敏、曾毅强、王晓光、董淑英等也参加了翻译和校对工作,马云、王静、李明负责录入,他们都为本书的尽快问世付出了辛勤劳动,一并表示感谢。

由于时间仓促以及水平所限,错误之处在所难免,敬请读者批评指正。

译者

1999 年 3 月

光盘安装指导

本书附带的光盘包含文本形式的全部演示程序,还有选自几个公司的一系列编程工具。对于文本形式的演示程序,简单地把文件复制到你的硬盘驱动器上的一个新文件夹即可(关于如何处理从 CD 上复制的文件的只读属性,请参见附录),或者运行 InstallContents.EXE 文件一次安装所有演示程序。对于编程工具,简单地双击每个自解压安装程序就可以进行安装。关于光盘上内容的详细资料以及如何使用它们,请参见附录。

目 录

前言	(1)
第 1 部分: Visual C++ 基础	(5)
第 1 章 入门	(7)
Visual C++ 6.0 中的新特性	(7)
HelloWorld1 程序	(9)
HelloWord2 程序	(12)
HelloWorld3 ATL 控件	(14)
小结	(17)
第 2 章 充分利用 Visual Studio IDE 的优势	(19)
使用 Visual Studio IDE	(19)
创建第一个项目	(20)
自定义 IDE	(24)
查看当前快捷键	(24)
增加、编辑或删除快捷方式	(25)
使用工具栏	(26)
显示和隐藏工具栏	(26)
自定义工具栏	(27)
小结	(27)
第 3 章 应用程序的调试	(29)
调试程序应该具备的性能	(30)
Visual Studio 集成式调试程序	(30)
准备进行调试的应用程序	(31)
在运行应用程序时使用调试程序	(33)
调试窗口	(33)
在调试时使用断点和单步执行操作	(37)
使用 DataTips 信息以及 QuickWatch 窗口	(39)

在调试过程中使用 Threads 和 Exceptions 对话框	(40)
简单调试技巧	(41)
使用消息框加速调试	(41)
调试输出	(42)
使用断言	(43)
对象倾倒	(43)
检测内存泄漏与 CMemoryState 类	(44)
使用 MFC 跟踪	(44)
远程调试	(45)
Just-In-Time 调试	(47)
编辑并继续调试	(47)
调试 Windows NT 服务	(47)
小结	(48)
第 4 章 改善应用程序性能	(49)
优化代码	(49)
描述简介	(52)
了解有关应用程序描述的基本知识	(53)
了解 Profiler 的运行情况	(53)
描述类型	(54)
设置高级描述器设置	(55)
启用 Visual C++ 6.0 中的描述	(56)
从开发环境控制描述	(56)
选择需要描述的函数	(57)
了解 PREP 程序	(57)
函数定时描述	(59)
函数范围描述	(60)
行描述选项	(61)
行覆盖描述	(61)
合并描述器输出	(62)
从描述器中输出数据	(63)
分析描述器数据	(63)
了解全局信息记录	(64)
局部信息记录	(65)
分析描述器的统计数据	(65)
使用 Microsoft Excel 处理 Profiler 输出	(66)
描述动态链接库	(66)
描述 ActiveX 组件或 ActiveX 控件	(67)
描述内联代码	(68)

描述多线程应用程序	(69)
描述应用程序性能	(69)
使用 CAP 工具删除重复调用	(69)
描述 Windows NT 服务	(70)
小结	(71)
第 5 章 杂项工具	(73)
Spy++	(73)
自定义 Tools 菜单	(76)
杂项工具的运作	(77)
浏览类	(78)
浏览 MFC 源代码	(80)
小结	(80)
第 2 部分: Windows 编程基础	(81)
第 6 章 MFC 编程概述	(83)
什么是 MFC	(83)
MFC 的设计原理	(84)
MFC 使用方面的优势	(85)
丰富的特性	(87)
可扩展体系结构	(87)
MFC 层次设计	(87)
文件服务	(88)
窗口	(88)
图形	(91)
数据库支持	(92)
不使用 MFC 的原因	(92)
小结	(93)
第 7 章 菜单	(95)
创建和编辑菜单	(95)
创建菜单	(97)
MFC 中的菜单消息	(98)
加速键	(99)
检查键盘输入	(100)
定义加速键	(100)
选择适当的加速键	(102)
多个加速键表	(104)
动态更改菜单	(106)

菜单命令范围	(106)
在运行时更改菜单	(107)
更改现有弹出菜单	(108)
永久及临时句柄映射	(110)
上下文菜单	(112)
小结	(114)
第 8 章 鼠标和键盘	(115)
输入基础以及系统状态	(115)
鼠标输入	(116)
创建鼠标消息处理程序	(116)
在屏幕坐标和窗口坐标之间转换	(118)
创建处理鼠标事件的 MFC 程序	(119)
非客户鼠标事件	(125)
更改鼠标光标	(126)
创建更改鼠标指针的 MFC 演示程序	(126)
捕获鼠标	(129)
限制鼠标移动	(131)
键盘输入	(131)
物理键盘	(132)
回显键盘焦点	(135)
小结	(141)
第 9 章 图形	(143)
介绍图形设备界面	(143)
图形类型	(144)
GDI 设备类型	(145)
设备上下文	(146)
DC 绘图属性	(147)
WM_PAINT 消息	(149)
绘制坐标	(150)
触发 WM_PAINT	(150)
响应除 WM_PAINT 之外的其他消息进行绘图	(151)
操纵文本	(153)
GDI 颜色支持	(153)
文本颜色	(154)
对齐文本	(156)
调整文本	(157)
关于字体	(157)

什么是字体	(158)
将对象选入 DC	(158)
选择常备字体	(158)
选择非常备字体	(159)
画笔和画刷	(163)
画笔	(163)
画刷	(165)
映射模式	(167)
光栅操作	(168)
文本绘图函数	(170)
文本坐标的计算	(171)
剪取区域	(176)
小结	(177)
 第 10 章 位图、调色板、DIB 以及双缓冲	(179)
位图内存和视频内存	(179)
创建 CBitmap 对象	(181)
加载和设置位图内容	(183)
将 CBitmaps 绘制到屏幕上	(184)
光栅操作	(187)
BlitDemo 程序	(190)
调色板和颜色	(196)
逻辑调色板	(199)
调色板事件	(201)
SetSystemPaletteUse() 函数	(203)
设备无关位图	(203)
DIB 文件剖析	(203)
CDib 类	(206)
ShowDIB 演示程序	(212)
双缓冲	(215)
小结	(217)
 第 11 章 MFC 异常处理	(219)
结构化异常处理	(220)
异常处理语法	(220)
抛出异常	(220)
捕获异常	(221)
错误处理技巧比较	(222)
处理错误代码	(222)

在正确上下文中处理错误	(223)
提高代码可读性	(224)
从构造函数中抛出异常	(226)
CException 类	(227)
创建和删除 CException 对象	(227)
从 CException 对象中检索错误信息	(228)
捕获多种异常类型	(229)
定义 CException 派生类	(230)
研究 CFileException 类	(231)
CFileException 演示程序	(233)
定义你自己的 CException 派生类	(235)
高级异常处理技术	(239)
确定应该捕获异常的函数	(240)
确定放置在 try 块中的代码	(241)
确定放置在 catch 块中的代码	(242)
从虚函数中抛出异常	(244)
小结	(247)
 第 12 章 控件	(249)
背景	(249)
创建控件	(250)
使用 CButton 类	(252)
使用 CListBox 类	(255)
使用 Edit 类	(258)
使用 CStatic 类	(262)
使用 CScrollBar 类	(265)
使用 CComboBox 类	(269)
Mini Editor 程序	(272)
高级控件编程	(273)
添加一个键盘界面	(273)
修改控件行为	(274)
位图按钮	(275)
更改控件的颜色	(277)
小结	(279)
 第 13 章 模式和而非模式对话	(281)
使用对话编辑器	(281)
对话模板	(282)
创建新的对话模板	(282)

编辑一个对话框模板	(283)
测试对话框	(287)
CDialog 类	(288)
模式与非模式对话框的对比	(288)
用 ClassWizard 创建 CDialog 派生类	(290)
对话框数据交换和校验	(290)
创建 DDX 变量	(291)
DoDataExchange 和 UpdateData	(292)
AddressBook 演示程序	(294)
编辑演示程序的对话框	(294)
CContact 类	(295)
取代 OnInitDialog	(296)
处理 WM_DESTROY 消息	(297)
显示数据	(298)
处理按钮通知	(299)
建立和测试演示程序	(300)
在对话框中派生控件类	(300)
创建控件类	(300)
AddressBook 演示程序:CAutoCompleteComboBox	(304)
串行化	(307)
使每个类可串行化	(307)
实现 Serialize() 虚函数	(307)
从磁盘中读取数据	(308)
把数据保存到磁盘	(308)
给 AddressBook 演示程序添加串行化	(308)
小结	(315)
 第 14 章 属性单和属性页	(317)
CPropertySheet 和 CPropertyPage	(318)
创建属性页资源	(318)
创建 CPropertyPage 类	(319)
创建和显示模式的 CPropertySheet	(319)
创建和显示非模式的 CPropertySheet	(320)
在一个现有对话框内创建和显示属性单	(321)
模式属性单演示程序	(322)
属性单和属性页提示和技巧	(324)
删除标准按钮	(324)
重定位标准按钮	(326)
更改标准按钮的标题	(327)

禁用选项卡	(327)
重新启用属性页	(331)
动态设置 CPropertyPage 选项卡标题	(333)
更改选项卡的字体	(336)
使用 CPropertyPage 选项卡助记符	(336)
小结	(338)
第 15 章 数据 I/O	(339)
CString 类	(339)
创建字符串	(340)
访问字符串数据	(340)
比较	(342)
抽取子串	(343)
搜索	(344)
StringDemo 程序	(345)
CFile 类	(351)
FileDemo 程序	(355)
CCompressedFile 类	(362)
CompressDemo 程序	(362)
数据压缩	(365)
Huffman	(365)
LZSS	(365)
LZW	(366)
CCompressedFile 类函数	(366)
CompressDemo 内幕	(369)
用于串行通讯的 CSerial 类	(371)
串行通讯	(371)
CSerial 类	(372)
CRegistry 类	(374)
注册表值	(374)
预定义的注册表键	(374)
常用注册表键	(375)
CRegistry 类的使用	(376)
使用剪贴板	(378)
小结	(381)
第 16 章 声音	(383)
播放录制好的声音	(383)
CWave 类简介	(384)

使用 Windows API 播放波形文件	(384)
CWave 类函数	(386)
WaveDemo 程序	(387)
播放 MIDI 文件	(391)
什么是 MIDI	(391)
CMidi 类简介	(391)
CMidi 类函数	(392)
MIDIDemo 程序	(393)
CD 音频	(396)
CCDAudio 类库简介	(397)
媒体控制接口	(397)
CCDAudio 类函数	(398)
CDPlayer 程序	(399)
小结	(405)
第 17 章 计时器和 OnIdle 循环处理	(407)
计时器	(407)
用 WM_TIMER 设置计时器	(408)
用一个回调过程设置计时器	(410)
Clock 程序	(411)
使用 CWinApp 的 OnIdle 能力	(418)
OnIdleDemo 程序	(420)
小结	(423)
第 3 部分:体系结构	(425)
第 18 章 内存管理	(427)
系统内存管理	(429)
Intel-86 32 位分页寻址模式	(430)
Windows 98 的单进程地址空间	(431)
系统内存清理	(435)
进程私有内存	(437)
分配页	(438)
编译器内存分配	(442)
Win32 私有堆	(447)
共享内存	(452)
内存映射文件 I/O	(454)
动态分配共享页	(460)
静态分配共享页	(463)
小结	(465)

第 19 章 文档、视图和 SDI	(467)
文档 / 视图设计	(467)
CDocument 类	(469)
在你的应用程序内声明一个文档类	(469)
CDocument 的成员函数	(471)
理解文档和消息处理	(472)
取代虚文档函数	(473)
使用复杂文档数据	(474)
理解 CCmdTarget 和 CDocItem 的益处	(477)
InitInstance 函数对文档的重要性	(479)
应用程序如何管理文档和视图	(480)
关注 CSingleDocTemplate 类	(481)
简介框架窗口	(481)
文档模板资源	(482)
字符串资源如何影响文档模板	(482)
分离字符串资源	(483)
看看常备视图资源	(484)
考虑文档模板生命周期	(485)
模板的高级用法	(486)
使用多个模板	(486)
销毁用 AddDocTemplate() 成员函数添加的文档	(488)
了解和使用 CView 类	(488)
声明一个视图类	(489)
分析 CView 成员函数	(490)
使用视图和消息	(492)
CView 类的 MFC 派生变形	(492)
CForm 视图与基于对话的应用程序的对比	(493)
返回框架窗口	(494)
理解 AfxGetMainWnd() 的角色	(494)
HexView SDI 应用程序	(495)
小结	(501)
第 20 章 MDI 应用程序的布局	(503)
重谈文档 / 视图模型	(504)
回顾 CDocument 类	(505)
管理文档、视图和框架窗口的复杂组合	(506)
使用多文档类型	(506)
使用文档的多个视图	(507)

了解 CMDIFrameWnd 类	(509)
了解 CMDIChildWnd 类	(510)
了解 CMultiDocTemplate 类	(511)
回顾使用 CDocument 类的开销	(512)
进一步考虑 MDI 应用程序	(513)
PaintObj 程序	(514)
理解拆分窗口	(521)
区分拆分窗口	(522)
理解特定于 CSplitterWnd 类的内容	(522)
详细讲解动态拆分	(523)
在动态面板中使用不同的视图	(525)
使用 CRuntimeClass 对象	(526)
对与多个文档关联的视图使用拆分器	(527)
使用静态拆分器	(528)
创建静态拆分器	(528)
了解共享滚动条	(529)
确定实际的和理想的尺寸	(530)
了解拆分器的性能问题	(530)
Dynsplit 程序	(531)
为窗口定义子类	(536)
使用 MFC 定义窗口子类	(537)
文档 / 视图体系结构的替代	(538)
小结	(539)
第 21 章 打印和打印预览	(541)
Windows API 打印机支持	(541)
打印机信息	(545)
理解字符特征的重要性	(546)
PortLand 程序	(546)
用 MFC 进行打印	(548)
了解在打印中你的角色和框架的角色	(549)
了解 MFC 打印序列	(549)
进一步洞察 MFC 默认打印	(553)
打印协议	(553)
取代视图类函数和分页	(553)
了解 CPrintInfo 类	(555)
了解打印机的页和文档页的对比	(555)
实现分页	(556)
添加帮助函数	(558)

打印时分页	(560)
重谈页眉和页脚的打印	(561)
为打印分配 GDI 资源	(561)
扩大打印的图象	(562)
了解打印预览体系结构	(563)
打印预览过程	(563)
修改打印预览	(563)
增强应用程序的打印预览	(564)
了解 CPrintDialog 类	(565)
HexViewMDI 程序	(566)
小结	(570)
 第 22 章 用于高级 Windows 用户界面的 MFC	(571)
更多的控制权	(571)
理解模式循环	(572)
RunModalLoop() 内部	(572)
模式循环参数	(575)
终止模式循环	(576)
生成模式应用程序	(577)
创建和关闭模式窗口	(577)
添加处理程序	(578)
简单的模式应用程序	(581)
进一步改进模式窗口	(581)
在透明客户区上绘制透明位图	(585)
绘制位图	(586)
确定在什么地方粘贴位图	(590)
兼容的设备上下文	(590)
BITMAP 结构	(591)
把所有图片叠合在一起	(593)
确保已被注意到	(596)
小结	(596)
 第 23 章 状态栏和工具栏	(597)
创建和使用状态栏	(597)
创建状态栏	(597)
自定义状态栏	(599)
创建和控制工具栏	(603)
MFC 控件栏	(603)
创建和初始化一个工具栏	(604)