



微软 Visual Studio.NET
程序开发系列丛书

Microsoft® Press



XML 3.0

技术内幕



微软公司
东方人华 编著



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



微软 Visual Studio.NET 程序开发系列丛书

TP312

656

XML 3.0 技术内幕

微软公司
东方人华 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

XML 是一种元标记语言,用于描述结构化数据,在未来 Web 开发中占据重要的位置。本书介绍了 XML 的基本原理、XML 语法和规范以及使用 XML 文档对象模型的信息,并为 Script、Visual Basic 和 C/C++ 开发人员提供了大量的 XML 文档模型的参考范例。本书还提供了 XML 用户参考指南和开发人员参考指南,是一本实用的 XML 参考手册。

本书适合于有一定编程经验的中高级 XML 用户。

XML

Microsoft Press

Copyright© 2000 by Microsoft Corporation

Original English language edition published by Microsoft Press, a Division of Microsoft Corporation.

All rights reserved.

No part of the contents of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means without the written permission of the publisher. For sale in the People's Republic of China only

本书中文简体版由 Microsoft Press 授权清华大学出版社出版发行,未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

北京市版权局著作权合同登记号:图字 01-2000-2251 号

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名:XML 3.0 技术内幕

作 者:微软公司 东方人华 编著

责任编辑:郭东青

出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印 刷 者:清华大学印刷厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×960 1/16 印张:39.75 字数:861 千字

版 次:2001 年 8 月第 1 版 2001 年 8 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-04620-4/TP·2737

印 数:0001~4000

定 价:72.00 元

《微软 Visual Studio.NET 程序开发系列丛书》序

.NET 技术简介

.NET 技术是 2000 年微软公司推出的全新概念，对它很难做出一个明确的定义，它代表了一个集合、一个环境、一个编程的基础结构。其目的是将互联网本身作为构建新一代操作系统的基础，对互联网和操作系统的设计思想进行延伸。具体地说，.NET 技术就是要在不同的网站之间建立起协定，促使网站之间的协同合作，实现信息的自动交流，从而帮助用户最大限度地获取信息、并对他们的数据进行简单、高效的管理。

对于最终用户来说，.NET 技术的实现将使计算机的功能将得到大幅度的提升，而计算机的操作却变得更加简单。他们将完全摆脱人为的硬件束缚，利用任何设备、通过任何系统、在任何时间、任何地点访问互联网的多维时空，并对其进行跨应用程序的集成。用户对个人信息的任何修改——无论是通过个人电脑、便携设备还是灵通卡——将即时和自动地通知到所有需要这些信息的地方。

对于应用程序的开发人员来说，.NET 的意义也许更为重大。通过.NET 技术，程序开发人员不必再像过去那样通过集成本地系统服务来构建应用程序，花费大量的精力来考虑如何构建基本的结构，而无法专注于如何实现软件所特有的商业价值。现在，程序开发人员可以访问 Microsoft .NET 所提供的内容丰富的类库，直接使用各种各样来自于 Internet 的模块来构建自己的应用程序，而无需为不同的工作环境重新编写程序，快速、高效地开发应用程序。

对于网络开发人员来说，借助.NET 技术所提供的、基于 XML 的松散耦合技术，他们终于可以真正地将应用程序逻辑分发到网络上，而不必顾及服务端与客户端是否属于同一种结构、执行机制是否相同、接口是否对应。Microsoft .NET 将把 ASP 和程序集成带到一个新的水平上，将集成程序和其他的集成或非集成程序整合；把这些程序风格化；形成针对这些应用程序编写新程序的能力；并可以在离线状态下运行它们。

Visual Studio.NET 简介

Visual Studio.NET 是 Microsoft 为实现其 .NET 技术而开发的一整套工具组件。它把开发功能强大、性能可靠的企业网络解决方案进行了简化。通过提供终端到终端的网络开发能力以及可伸缩、可复用的服务器端组件, Visual Studio.NET 将会大大地提高生产率, 并促使商务活动更加有效地关注快速多变而又充满竞争的市场需求。

Visual Studio.NET 具有许多令人激动人心的特性, 其中的某些特性是对早期 Visual Studio®版本的增强, 而另外一些特性则是全新的。这些新特性包括: 一个单一的集成化开发环境、Visual Basic.NET 当中面向对象的新特性、以及大量在产品开发生命周期中使用的工具。

Visual Studio.NET 的主要作用在于:

- **提供加速开发过程的高效工具**

Visual Studio.NET 提供了一个统一的、紧密集成的可视化编程环境, 以帮助您简化开发网络应用程序的过程、缩短学习使用方法的时间。通过共享的 HTML, XML 和样式单编辑器, 您可以轻轻松松地借助包括 C#在内的任何一种 Visual Studio 语言来开发网络应用程序。

- **提供对各种各样的网络应用程序的快速设计能力**

借助于 Web Forms, 程序员们可以使用他们在开发基于窗体的桌面应用程序时所使用技巧来创建跨平台、跨浏览器的网络应用程序。Web Forms 被用于网络的服务器端, 它能高速地运行, 并生成符合 HTML 3.2 规范、能够在各种浏览器上阅读的文档。

- **利用 XML 和 Web Services 来简化分布式计算**

Web Services 借助标准的 Internet 协议在网络上调用商务逻辑。HTTP 被作为 Web Services 传输的基础协议, 该协议使得对功能的请求能够穿越各种团体所使用的防火墙。XML 被用来对上述功能请求的参数进行格式统一, 从而使得这些请求能够适用于所有的软件和硬件。这样使得对 Web Services 的访问可以通过任何一种语言、使用任何一种组件模型、在任何一种操作系统上实现。

- **快速构建中间层商务组件**

Visual Studio 的一个核心目标就是要为基于服务器的应用程序提供应用程序快速部署(Rapid Application Development, RAP)工具。Visual Studio.NET 在创建中层商务逻辑时所表现出的效率丝毫不逊于 Visual Basic®开发窗体程序时的效率。利用 Visual Studio.NET 创建的组件将为您的商务运作提供足够的功能和伸缩性。

- **构建可靠的伸缩解决方案**

利用 Visual Studio.NET, 您可以非常轻松地创建具有自动伸缩能力的可靠的应用程序和组件。例如, 如果使用 Visual C++ 来编写网络应用程序, 新推出的 ALT Server 将会极大地提高性能。

Visual Studio.NET 的其他新性能包括:

- **一种新的语言: C#**

C# 语言是一种优雅、简单、类型安全、面向对象的编程语言。它在向 C 和 C++ 的用户提供 RAD 的同时保持了 C/C++ 所特有的强大功能和控制能力。C# 的关键特性包括:

- 具有与 C++ 十分相似的模型和语法。99% 的语句、表达式和运算符都与 C++ 的相同
- 具有与 COM+ 服务完全的互换性
- 提供对 COM 和平台的完全支持能力, 使您能够轻松地迁移现有的代码
- 提供自动的无用单元收集能力
- 提供可扩展的分类元数据, 使您可以声明新类型和各种元数据
- 对基于网络的组件交互提供 XML 支持

Visual Studio.NET 的新特性使之为基于微软 .NET 框架(Microsoft .NET Framework, 微软下一代的网络应用程序开发平台)的应用程序提供了一个完整的开发环境。Visual Studio.NET 提供的关键性基础技术简化了安全、可伸缩、高度可用的网络应用程序和 Web Services 的创建、部署和更新的方法, 并为程序员们施展他们的技巧提供了广阔的空间。

除此以外, Microsoft .NET Framework 还帮助网络开发人员使用自己所喜爱的语言按照使用本地对象的方式来使用 Web Services。程序开发人员可以把注意力投向如何增强产品所特有的功能, 以为公司赢得竞争优势。这样的结果是更快的产品开发速度、更高的开发效率和更高的产品质量。

本套丛书的内容与安排

本套丛书取材于由微软出版社提供、独家授权的大量第一手资料, 本套丛书目前包括五册, 分别为:

- 《C#语言参考手册》

深入详细地介绍 C# 语言的语法规则和例外情况, 为学习者提供从 C/C++ 到 C# 的快速入门指南。

- 《C#编程技术》

用大量的程序代码来比较 C# 与 C/C++ 的异同, 并具体地说明如何利用 C# 访问 Microsoft .NET 类库, 编写功能强大的应用程序。

- 《Visual Studio.NET 开发环境使用指南》
详细地介绍新一代的应用程序开发环境的使用方法和技巧，为您对 Visual Studio.NET 开发环境的亲身体验提供全面详细的使用指南。
- 《Visual Basic.NET 程序设计》
在对 Visual Basic 6.0 和 Visual Basic.NET 比较的基础上，详细地介绍后者的新特性，以及这些特性如何使得大型复杂的应用程序的开发变得轻松容易。
- 《XML 3.0 技术内幕》
详细深入地介绍最新版本的 XML (eXtensible Markup Language, 可扩展标记语言)的语言规范和使用方法，帮助读者快速深入地了解这项当今网络的核心技术。
- 《C#技术内幕》
精心组织成几个逻辑上有序的部分，分别描述了 C#和.NET 开发环境的一个特定内容：基础篇、C#类基础、编写代码和高级 C#。

随着技术的发展，并根据读者的需要，我们将陆续增加新的书目。

本套书在编写的过程中面临着如何迅速地把最新的 IT 技术传播给国内的广大读者的巨大压力。迫于时限，在章节篇幅的安排上秉承“形式服从于内容”的宗旨，因而造成某些章节篇幅远远超出其他章节的情况。另外，由于本书所讨论技术的新颖性，使得可资借鉴的中文资料相当稀少，加上编者们的水平有限，故而某些术语的译称可能并不尽如人意，甚至可能还会有不少错误，对于这些问题，恳请广大读者批评指正。

编者

2001 年 7 月

目 录

第 I 部分 XML 开发者指南.....	1
第 1 章 XML 简介.....	3
1.1 XML 语法.....	3
1.2 XML 语义.....	4
1.3 XML 格式的优点.....	4
1.4 创建一个简单的 XML 文档.....	5
1.4.1 定义基本元素.....	5
1.4.2 精炼元素.....	6
1.5 在 Internet Explorer 中显示文件.....	7
第 2 章 XML 基本原理.....	9
2.1 文档图.....	9
2.1.1 元素.....	10
2.1.2 序言.....	11
2.1.3 XML 声明.....	12
2.1.4 处理指令.....	13
2.1.5 DOCTYPE 声明.....	14
2.1.6 注释.....	15
2.1.7 文本内容.....	15
2.1.8 字符和实体引用.....	15
2.1.9 字符编码、XML 和 MSXML.....	16
2.1.10 CDATA 节.....	17
2.1.11 属性.....	18
2.1.12 空白符.....	19
2.2 使用 HTML 与 XML.....	21
2.2.1 转换和查询 XML.....	22
2.2.2 格式编排 XML 文档.....	22

2.2.3	扩充 HTML	23
2.2.4	解析器和解析器类型	23
2.3	在文档中使用名称空间	25
2.3.1	名称空间的前提	25
2.3.2	声明名称空间	26
2.3.3	名称空间范围	28
第 3 章	XML DOM 用户指南	31
3.1	DOM 简介	31
3.1.1	DOM 和 MSXML	32
3.1.2	将文档模拟为节点树	32
3.1.3	操作 DOM	34
3.1.4	其他的 MSXML 特性	39
3.2	使用 XML 文档部分	39
3.2.1	文档	40
3.2.2	元素	40
3.2.3	属性	41
3.2.4	文本节点	42
3.2.5	CDATA 节	43
3.2.6	处理指令	43
3.2.7	注释	44
3.2.8	实体引用	44
3.2.9	文档段	45
3.2.10	文档类型	45
3.2.11	名称空间	45
3.3	使用 DOMDocument	46
3.3.1	创建 DOMDocument 对象	46
3.3.2	装载和存储 XML	46
3.3.3	获得和设置解析标记	48
3.3.4	收集文档信息	48
3.3.5	访问文档树	49
3.4	创建新节点	51
3.4.1	收集有关节点的信息	52
3.4.2	获得和设置节点内的数据	53
3.4.3	导航树 (TREE)	54

3.4.4 操纵节点的子代	55
3.4.5 转换节点	56
3.5 使用 IXMLDOMNodeList	57
3.5.1 收集有关节点表的信息	57
3.5.2 浏览节点表	57
3.6 使用 IXMLDOMNamedNodeMap	58
3.6.1 收集指定节点图的有关信息	58
3.6.2 浏览指定的节点图	58
3.6.3 操作指定的节点图	59
3.7 XML DOM 持久性	59
3.8 GUID 和 ProgID 信息	60
3.9 以替换方式运行 MSXML 3.0	61
3.10 空白符和 DOM	63
第 4 章 在服务器上使用 XML	65
4.1 XML 控件初始化	65
4.2 选择线程模型	65
4.3 获得 XML 数据	66
4.3.1 利用 DOM 创建 XML 树	67
4.3.2 从文档装载 XML	68
4.3.3 直接创建 XML 文本	68
4.4 在用户和服务器之间发送 XML	69
4.5 存储 XML	69
4.6 将 XML 转换为 HTML	70
第 5 章 XML 和安全性	71
5.1 XML 客户安全性	71
5.1.1 跨域访问数据	71
5.1.2 跨协议访问数据	72
5.1.3 跨区访问数据	72
5.2 XML 服务器安全性	72
5.3 XML 数据岛	73
第 6 章 将 XML 数据源对象绑定到数据	75
6.1 数据岛	75
6.1.1 内联 XML	75

6.1.2 XML 文档的引用.....	76
6.1.3 阅读数据岛中的数据.....	76
6.2 使用 XML 数据源对象.....	77
6.2.1 内联 XML	77
6.2.2 XML 数据源对象使用的事件.....	78
6.2.3 查看和数据子集	78
6.2.4 \$Text 文本数据域.....	79
6.2.5 指定行和列的 XML 元素和属性的原则.....	79
6.2.6 使用 DTD	80
6.3 其他的数据绑定和 XML 源	81
第 7 章 XDR 模式开发者指南	83
7.1 XDR 模式简介	83
7.1.1 定义 XML 文档结构.....	84
7.1.2 XML 文档类型定义.....	84
7.1.3 XML DATA 模式和简化 XML DATA 模式.....	84
7.1.4 简化 XML-DATA 模式	85
7.1.5 引用文档中的模式.....	85
7.2 定义元素和属性.....	86
7.3 内容模型.....	87
7.3.1 指定元素的内容模型.....	87
7.3.2 指定属性的内容模型.....	92
7.4 数据类型.....	93
7.5 扩展性.....	100
7.5.1 引用其他的模式	100
7.5.2 省略前缀	102
7.5.3 多个名称空间	103
7.5.4 开放内容模型	104
7.6 XDR 模式和 DOM	105
7.7 XDR 模式和名称空间	106
7.8 使用内联模式.....	106
7.9 将 XDR 模式表示为 DTD	108
第 II 部分 参考主题.....	111
第 8 章 XML 参考.....	113

8.1 XML DOM 对象/接口[C/C++]	115
8.1.1 XML DOM 核心对象/接口	115
8.1.2 XML DOM 执行对象/接口	116
8.1.3 执行头文件	117
8.2 IXMLDOMAttribute[C/C++]	118
8.3 IXMLDOMCDATASection[C/C++]	123
8.4 IXMLDOMCharacterData[C/C++]	127
8.5 IXMLDOMComment[C/C++]	131
8.6 DOMDocument 对象 [C/C++].....	135
8.7 IXMLDOMDocument2[C/C++]	141
8.8 IXMLDOMDocumentFragment[C/C++]	144
8.9 IXMLDOMDocumentType[C/C++]	149
8.10 IXMLDOMElement[C/C++].....	154
8.11 IXMLDOMEntity[C/C++]	158
8.12 IXMLDOMEntityReference[C/C++]	163
8.13 IXMLDOMImplementation[C/C++].....	166
8.14 IXMLDOMNamedNodeMap[C/C++].....	168
8.15 IXMLDOMNode[C/C++]	171
8.16 IXMLDOMNodeList[C/C++]	175
8.17 IXMLDOMNotation[C/C++].....	178
8.18 IXMLDOMParseError[C/C++].....	183
8.19 IXMLDOMProcessingInstruction[C/C++].....	186
8.20 XMLSchemaCache/IXMLDOMSchemaCollection[C/C++].....	191
8.21 IXMLDOMSelection[C/C++]	195
8.22 IXMLDOMText[C/C++].....	200
8.23 IXMLHttpRequest[C/C++]	204
8.24 IXSLProcessor[C/C++].....	208
8.25 IXSLTemplate[C/C++]	213
8.26 IXTLRuntime[C/C++]	218
8.27 ServerXMLHTTP/IServerXMLHttpRequest[C/C++]	221
8.27.1 使用 WinHTTP 代理配置实用程序	225
8.27.2 ServerXMLHTTP/IServerXMLHttpRequest 成员	228
第9章 XML DOM 特性	231
9.1 async 特性.....	231

9.2	attributes 特性	232
9.3	baseName 特性	235
9.4	childNodes 特性	236
9.5	context 特性	238
9.6	data 特性 (IXMLDOMCharacterData)	242
9.7	data 特性 (IXMLDOMProcessingInstruction)	244
9.8	dataType 特性	245
9.9	definition 特性	247
9.10	doctype 特性	251
9.11	documentElement 特性	253
9.12	entities 特性	254
9.13	errorCode 特性	256
9.14	expr 特性	258
9.15	filepos 特性	261
9.16	firstChild 特性	263
9.17	implementation 特性	264
9.18	input 特性	266
9.19	lastChild 特性	268
9.20	length 特性 (IXMLDOMCharacterData)	270
9.21	length 特性 (IXMLDOMNamedNodeMap)	272
9.22	length 特性 (IXMLDOMNodeList)	274
9.23	length 特性 (XMLSchemaCache/IXMLSchemaCollection)	275
9.24	line 特性	276
9.25	linepos 特性	278
9.26	name 特性 (IXMLDOMAttribute)	279
9.27	name 特性 (IXMLDOMDocumentType)	281
9.28	namespaces 特性	282
9.29	Namespace URI 特性 (IXMLDOMNode)	283
9.30	namespaceURI 特性 (XMLSchema Cache /IXMLSchemaCollection)	284
9.31	nextSibling 特性	285
9.32	nodeType 特性	286
9.33	nodeTypedValue 特性	289
9.34	nodeTypeString 特性	293
9.35	nodeValue 特性	295
9.36	notationName 特性	297

9.37	notations 特性	299
9.38	ondataavailable 特性	300
9.39	onreadystatechange 特性 (DOMDocument)	301
9.40	onreadystatechange 特性 (IXMLHTTPRequest)	303
9.41	onreadystatechange 特性 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest)	304
9.42	ontransformnode 特性	305
9.43	output 特性	307
9.44	ownerDocument 特性	309
9.45	ownerTemplate 特性	311
9.46	parentNode 特性	312
9.47	parsed 特性	314
9.48	parseError 特性	316
9.49	prefix 特性	317
9.50	preserveWhiteSpace 特性	318
9.51	previousSibling 特性	320
9.52	publicId 特性 (IXMLDOMEntity)	322
9.53	publicId 特性 (IXMLDOMNotation)	323
9.54	readyState 特性 (DOMDocument)	324
9.55	readyState 特性 (IXMLHTTPRequest)	326
9.56	readyState 特性 (IXSLProcessor)	328
9.57	readyState 特性 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest)	329
9.58	reason 特性	331
9.59	resolveExternals 特性	332
9.60	responseBody 特性 (IXMLHTTPRequest)	333
9.61	responseBody 特性 (ServerXMLHTTPRequest/IServerXMLHTTPRequest)	334
9.62	responseStream 特性 (IXMLHTTPRequest)	335
9.63	responseStream 特性 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest)	336
9.64	responseText 特性 (IXMLHTTPRequest)	337
9.65	responseText 特性 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest)	338
9.66	responseXML 特性 (IXMLHTTPRequest)	339
9.67	responseXML 特性 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest)	340
9.68	schemas 特性	342
9.69	specified 特性	345
9.70	srcText 特性	347
9.71	startMode 特性	348

9.72	startModeURI 特性.....	350
9.73	status 特性(IXMLHTTPRequest)	352
9.74	status 特性(ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest).....	353
9.75	statusText 特性(IXMLHTTPRequest)	354
9.76	statusText 特性(ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest).....	355
9.77	stylesheet 特性(IXSLProcessor)	356
9.78	stylesheet 特性(IXSLTemplate).....	357
9.79	systemId 特性(IXMLDOMEntity).....	359
9.80	systemId 特性(IXMLDOMNotation).....	360
9.81	tagName 特性	361
9.82	target 特性.....	363
9.83	text 特性.....	364
9.84	url 特性(DOMDocument).....	366
9.85	url 特性(IXMLDOMParseError)	368
9.86	validateOnParse 特性.....	369
9.87	value 特性.....	370
9.88	xml 特性	371
第 10 章 XML DOM 方法		375
10.1	abort 方法(DOMDocument)	375
10.2	abort 方法(IXMLHTTPRequest)	376
10.3	abort 方法 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest).....	377
10.4	absoluteChildNumber 方法.....	378
10.5	add 方法	379
10.6	addCollection 方法	385
10.7	addObject 方法	388
10.8	addParameter 方法.....	390
10.9	ancestorChildNumber 方法.....	395
10.10	appendChild 方法	396
10.11	appendData 方法.....	398
10.12	childNumber 方法.....	400
10.13	clone 方法	401
10.14	cloneNode 方法.....	402
10.15	createAttribute 方法.....	404
10.16	createCDATASection 方法.....	406

10.17	createComment 方法.....	408
10.18	createDocumentFragment 方法.....	410
10.19	createElement 方法.....	412
10.20	createEntityReference 方法.....	414
10.21	createNode 方法.....	416
10.22	createProcessingInstruction 方法.....	419
10.23	createProcessor 方法.....	421
10.24	createTextNode 方法.....	423
10.25	deleteData 方法.....	425
10.26	formatDate 方法.....	426
10.27	formatIndex 方法.....	430
10.28	formatNumber 方法.....	432
10.29	formatTime 方法.....	434
10.30	getAllResponseHeaders 方法(IXMLHttpRequest).....	437
10.31	getAllResponseHeaders 方法 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHttpRequest).....	439
10.32	getAttribute 方法.....	440
10.33	getAttributeNode 方法.....	443
10.34	getElementsByTagName 方法(DOMDocument).....	445
10.35	getElementsByTagName 方法(IXMLDOMElement).....	448
10.36	GetNamedItem 方法.....	451
10.37	getOption 方法(ServerXMLHTTP/IServerXMLHttpRequest).....	454
10.38	getProperty 方法(IXMLDOMDocument2).....	455
10.39	getProperty 方法(IXMLDOMSelection).....	456
10.40	getQualifiedItem 方法.....	458
10.41	getResponseHeader 方法 (IXMLHttpRequest).....	461
10.42	getResponseHeader 方法 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHttpRequest).....	463
10.43	hasChildNodes 方法.....	464
10.44	hasFeature 方法.....	466
10.45	insertBefore 方法.....	468
10.46	insertData 方法.....	473
10.47	item 方法 (IXMLDOMNamedNodeMap).....	475
10.48	item 方法 (IXMLDOMNodeList).....	477
10.49	load 方法.....	479
10.50	loadXML 方法.....	480
10.51	matches 方法.....	482

10.52	nextNode 方法 (IXMLDOMNamedNodeMap)	484
10.53	nextNode 方法 (IXMLDOMNodeList)	485
10.54	NodeFromID 方法	487
10.55	normalize 方法	488
10.56	open 方法 (IXMLHTTPRequest)	490
10.57	open 方法 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest)	493
10.58	peekNode 方法	494
10.59	remove 方法	496
10.60	removeAll 方法	497
10.61	removeAttribute 方法	498
10.62	removeAttributeNode 方法	500
10.63	removeChild 方法	502
10.64	removeNamedItem 方法	504
10.65	removeNext 方法	506
10.66	removeQualifiedItem 方法	508
10.67	reset 方法 (IXMLDOMNodeList)	510
10.68	reset 方法 (IXSLProcessor)	512
10.69	save 方法	513
10.70	selectNodes 方法	516
10.71	selectSingleNode 方法	518
10.72	send 方法 (IXMLHTTPRequest)	520
10.73	send 方法 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest)	522
10.74	setAttribute 方法	524
10.75	setAttributeNode 方法	525
10.76	setNamedItem 方法	527
10.77	setOption 方法	530
10.78	setProperty 方法	531
10.79	setRequestHeader 方法 (IXMLHTTPRequest)	534
10.80	setRequestHeader 方法 (ServerXMLHTTP/IServerXMLHTTPRequest)	537
10.81	setStartMode 方法	538
10.82	setTimeouts 方法	540
10.83	splitText 方法	542
10.84	substringData 方法	545
10.85	transform 方法	547
10.86	transformNode 方法	549