

技

术

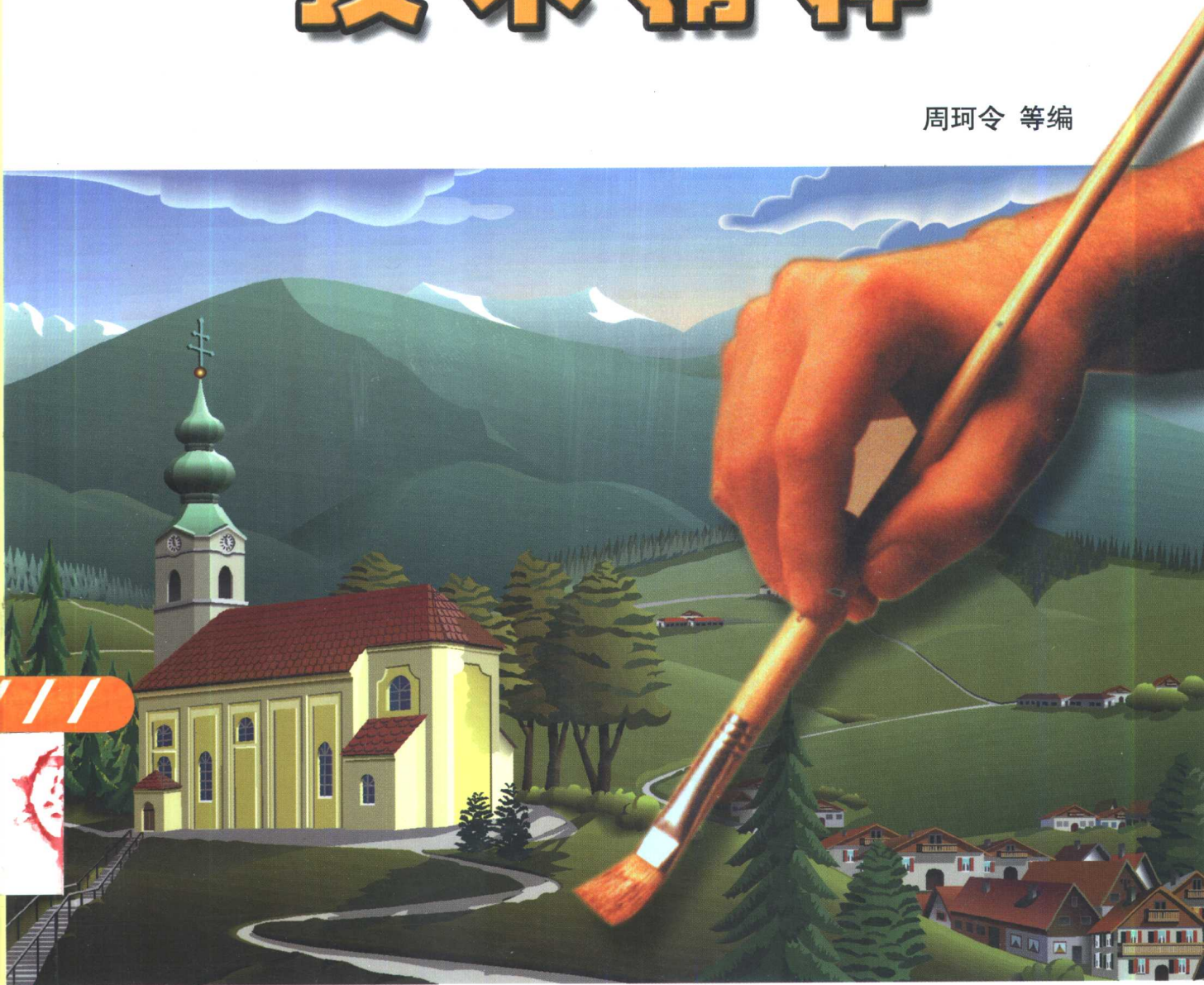
精

粹

CorelDRAW 10

技术精粹

周珂令 等编



科学出版社

CorelDRAW 10 技术精粹

周珂令 等编

科学出版社

2001

内 容 简 介

CorelDRAW 是 PC 机上著名的矢量图形绘制软件。政府机关, 教育单位、公司或是个人工作室等, 很多都采用 CorelDRAW 来完成各式各样的平面设计。CorelDRAW 10 在 CorelDRAW 9 的基础上又新增和改进了许多功能, 使你轻松地完成一些图形设计、页面布局和输出等工作。并且 CorelDRAW 10 在用户界面、效率与功能、网页发布、支持应用格式与文本格式、颜色与打印等各方面都有非常显著的增强。本书分 12 章介绍了 CorelDRAW 10 的使用方法。

本书适合平面设计的初学者学习参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

CorelDRAW 10 技术精粹/周珂令等编. -北京: 科学出版社, 2001

ISBN 7-03-009656-8

I.C... II.周... III.图形软件, CorelDRAW 10 IV.TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 050250 号

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

新蕾印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

2001年9月第 一 版 * 开本: 787×1092 1/16

2001年9月第一次印刷 印张: 25 1/2

印数: 1—5 000 字数: 600 000

定价: 38.00 元 (含光盘)

(如有印装质量问题, 我社负责调换〈路通〉)

前言

Corel 公司由 Michael Cowpland 博士创立于 1985 年,经过多年的不懈努力与不断进取,逐步发展成为拥有员工 1600 余名,举世公认的应用程序、PC 绘图及桌面软件的开发商与行销商。它不仅是加拿大最大的软件公司,也是个人应用程序、绘图及桌面排版软件的第二大销售商。它的软件产品在全球 20 多个国家以 17 种语言发布和应用,仅注册用户就超过了 1500 万。尤其是 Corel 公司的旗舰产品 CorelDRAW,所获的国际大奖超过 215 项,为 Corel 公司赢得了良好的声誉和众多的用户。经过一段时间的准备之后,Corel 公司在世纪之交叉推出了 CorelDRAW 的最新版本 CorelDRAW 10。在 CorelDRAW 9 的基础上,CorelDRAW 10 中又新增和改进了许多功能,它使你能轻松的完成图形设计、页面布局和输出等工作。而且 CorelDRAW 10 在用户界面、效率与功能、网页发布、支持应用格式与文本格式、颜色与打印等各方面都有了非常显著的改进。

自第一套 CorelDRAW 问世,它就受到了电脑平面设计人员的一致推崇。这么多年,它基于对象的工作方式,成为 PC 机上最流行的矢量图形绘制软件。不论是政府机关、教育单位、公司或是个人工作室,很多都采用 CorelDRAW 来完成各式各样的平面设计的。

最新版本的 CorelDRAW 10 在原有版本的基础上做了很大调整,在界面和功能等方面都有所改进和增加。具体体现在以下几个方面:

界面外观: CorelDRAW 10 将所有可被访问的工具都集中在了 Options(选项)对话框的列表中。可以在这里定制菜单、工具箱、工具栏、状态栏等等。另外,还可以将预先设置好的工作区或其中一部分导出,与其他人共享,或是以电子邮件的形式发出。

效率与性能: Undo Docker(取消泊坞窗)是 CorelDRAW 10 的新增功能。在取消泊坞窗中记录了用户的所有操作步骤,当对某一操作不满意时,可以取消前一步或多步操作。

支持的文本格式: 在 CorelDRAW 10 中,一个文本框可以支持多种语言,不管使用的是哪一种输入方式,都能创建或改正文本。文本格式对话框的改变,主要表现在文本样式以及一些格式化选项使工作变得更简单。

网页特色: 在 CorelDRAW 应用程序中,可以创建翻转图形,这些图形被称为网页按钮,用户可以通过鼠标动作显示网页按钮的四种状态 (Normal、Down、Over、Out)。同时,网上发布的功能也得到很大提高,Flash Export 对话框为用户提供了更多的命令来控制输出 HTML 的编辑功能。

支持的应用程序: CorelDRAW 软件包中的支持应用程序都随之升级。像 Corel TRACE、Corel Capture 等。

本书从操作入手,强调读者的参与性、沟通性。在讲述方式上由浅入深、全面详细的介绍了最新版本的 CorelDRAW 10 的使用方法。本书以基础知识为起点,循序渐进地讲解了 CorelDRAW 10 的基本功能和高级技巧。配以丰富的实例和具体操作步骤,读者可以通过亲身实践,学习和巩固书中所讲述的方法与技能。

参加本书编写与整理的人员有:周珂令、张瑞娟、丁赵炎、王珂、李宪勇、姚敏、许爱国、刘锟、杨靖和侯辉等。由于水平有限、时间仓促,如果书中有差错和不足之处,敬请给予批评和指正。您可以通过以下方式同我们取得联系: TL-PLAN@263.NET。

作者

2002.6

目 录

第1章 绪 论	1
第1节 Corel 公司 CorelDRAW 简介	1
第2节 走进 CorelDRAW 10	2
第3节 CorelDRAW 10 的界面介绍	7
第4节 自定义工作环境	12
第2章 新的一页	25
第1节 绘图前的准备工作	25
第2节 文档管理	27
第3节 页面设置	28
第4节 处理多页文档	35
第5节 使用网格、标尺及辅助线	37
第6节 在 CorelDRAW 10 中工作	45
第7节 查看工作	51
第3章 开始我们的工作	61
第1节 绘制规则图形	62
第2节 绘制直线、曲线和不规则图形	75
第3节 线条与图形形状的编辑	80
第4节 绘制尺寸线与连接线	90
第4章 机器人与神奇的画笔	97
第1节 小小机器人	97
第2节 给小机器人加上个漂亮的背景	105
第3节 神奇的画笔	108
第5章 色彩与填充	117
第1节 颜色模式	117
第2节 选择色彩	119
第3节 使用自定义调色板	123
第4节 色彩样式	128
第5节 填充对象	134
第6节 应用与编辑轮廓线	151
第6章 五彩调色板	157
第1节 XINGSTAR	157
第2节 勇敢的兔子之旅	175
第3节 挥洒自如的 Mesh	183
第7章 创建特殊效果	193
第1节 调和对象	193
第2节 为对象应用轮廓	202

第3节 交互式变形工具	206
第4节 交互式封套工具	208
第5节 交互式立体化工具	211
第6节 交互式阴影工具	216
第7节 交互式透明工具	220
第8节 使用透镜	224
第9节 图框精确裁剪	227
第8章 强大的交互式工具	231
第1节 灌篮	231
第2节 幸运卡片	242
第3节 腾龙	246
第4节 透明的气泡	252
第9章 位图的特殊效果	261
第1节 导入位图	261
第2节 位图的着色	268
第3节 调整位图色彩	274
第4节 转换位图	281
第5节 对位图应用特殊效果	290
第10章 矢量图还是位图	299
第1节 后街的墙壁	300
第2节 驰骋	309
第3节 达芬奇的世界	317
第11章 文本的输入与处理	327
第1节 输入文本	327
第2节 编辑文本	334
第3节 格式化文本	337
第4节 段落设置	347
第5节 拼写检查和辅助功能的使用	355
第12章 特效文字	361
第1节 脚本	361
第2节 网络时代	364
第3节 钛金字效	370
第4节 霓虹字效	374
第5节 金属拉丝字效	380
第6节 黄金字效	385
附 录	391
附1: CorelDRAW 快捷键表	391
附2: CorelDRAW 常用按钮	397

第1章 绪 论

经过一段时间的准备之后，Corel 公司在世纪末又推出了 CorelDRAW 的最新版本 CorelDRAW 10。在 CorelDRAW 9 的基础上，CorelDRAW 10 中又新增和改进了许多功能，它使你能轻松的完成一些图形设计、页面布局和输出等工作。并且 CorelDRAW 10 在用户界面、效率与功能、网页发布、支持应用格式与文本格式、颜色与打印等各方面都有了非常显著的改进。在此，笔者愿与各位一起分享 CorelDRAW 10 带来的奇妙体验。

本章主要内容：

- Corel 公司与 CorelDRAW 简介
- 关于 CorelDRAW 10
- CorelDRAW 10 的界面
- 自定义工作环境

第 1 节 Corel 公司 CorelDRAW 简介

大名鼎鼎的 Corel 公司是国际性的电脑绘图与多媒体软件的领导者，它在图形软件和商业应用软件领域，一直保持国际公认的全球领先地位。Corel 公司由 Michael Cowpland 博士创立于 1985 年，经过多年的不懈努力与不断进取，逐步发展成为拥有员工 1600 余名，举世公认的应用程序、PC 绘图及桌面软件的开发商与行销商。它不仅是加拿大最大的软件公司，也是个人应用程序、绘图及桌面排版软件的第二大销售商。它的软件产品在全球 20 多个国家以 17 种语言发布和应用，仅注册用户就超过了 1500 万。尤其 Corel 公司的旗舰产品 CorelDRAW，在商业出版物上所获的国际大奖超过 215 项，为 Corel 公司赢得了良好的声誉和众多的用户。

自第一套 CorelDRAW 问世，它就受到电脑平面设计人员的一致推崇。这么多年，它基于对象的工作方式，成为众多 PC 机用户流行使用的矢量图形绘制软件。不论是政府机关、教育单位、公司或是个人工作室等，很多都是采用 CorelDRAW 来完成各式各样的平面设计的。

在前面的内容中提到了 Corel DRAW 是基于对象（矢量）的工作方式，一般计算机图像程序都以创建矢量图形或位图图像为基础。矢量图像以数学方式进行纪录图形文件，文件中的图形元素称为对象。每个对象都是一个自成一体的实体，它具有如颜色、形状、轮廓、大小和屏幕位置等属性。基于矢量的绘图与分辨率无关，可以按最高分辨率显示到打印机和显示器等输出设备上。位图图像与分辨率有关，换句话说，它包含固定数量的像素，代表图像数据。因此，如果在屏幕上以较大的倍数放大显示，或以过低的分辨率打印，位图图像会出现锯齿边缘。如图 1-1 所示，为读者列举出了矢量图与位图打印效果的对比。

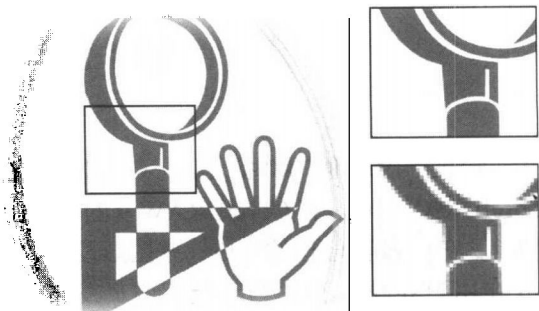


图 1-1 矢量图与位图效果的对比

第 2 节 走进 CorelDRAW 10

运行 CorelDRAW 10，首先映入眼帘的是欢迎屏幕，如图 1-2 所示。用户可以根

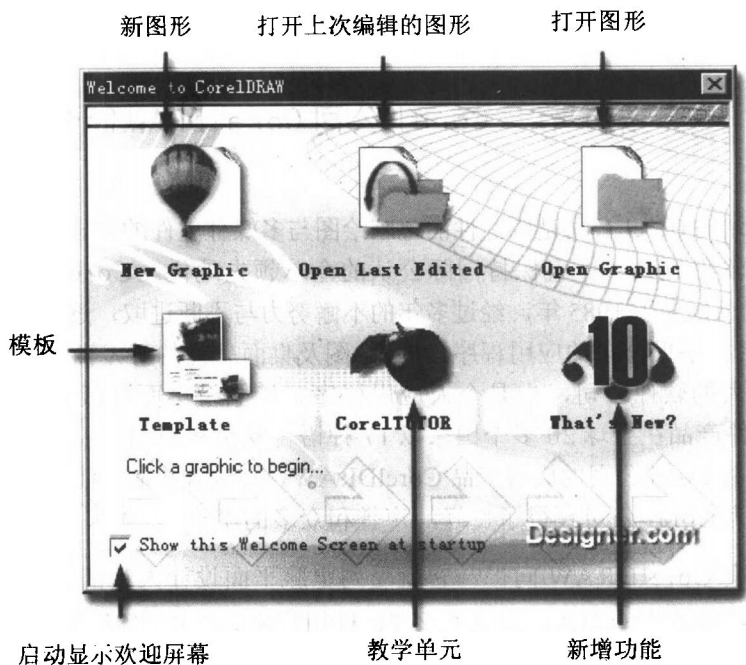


图 1-2 运行 CorelDRAW 10 时的欢迎屏幕

据需要单击屏幕上的图标，建立一个新绘图，或是打开上次编辑的图形。

- **New Graphic** (新图形): 单击该图标将自动产生一个名称为“图形 1”的新图形，以开始绘图设计工作。

- **Open Last Edited** (打开上次编辑的图形): 单击该图标将打开你最近一次编辑过的文件，继续对文件进行编辑工作。

- **Open Graphic** (打开图形): 单击该图标会弹出 **Open Drawing** (打开绘图) 对话框，让你选择已经存在的文件。

- **Template** (模板): 单击该图标将打开 **New From Template** (模板向导) 对话框，根据需求选择合适的模板进行绘图设计工作。

- **CorelTUTOR**: 单击该图标，可以进入 **CorelDRAW 10** 的教学单元，根据这里的说明学习许多相关的知识和操作方法。

- **What's New** (新增功能): 单击该图标会弹出 **Features Overview** 对话框，让你选择需要了解的新功能说明。

- **Show this welcome screen at startup** (显示欢迎屏幕): 单击这个选项，启动 **CorelDRAW 10**，首先显示这个欢迎窗口，如果下次启动不想显示欢迎窗口，取消复选框的对勾即可。

1.2.1 界面外观

首先先来看看 **CorelDRAW 10** 的新增特色，界面外观上的菜单命令和工具都配以图标按钮，如图 1-3 所示。使用户工作时，观看更为直观，使用更加方便。

CorelDRAW 10 将所有可被访问的工具都集中在了 **Options** (选项) 对话框的列表中。可以在这里定制菜单、工具箱、工具栏、状态栏等等。另外，还可以将预先设置好的工作区或其中一部分导出，与其他人共享，或是以电子邮件的形式发出。

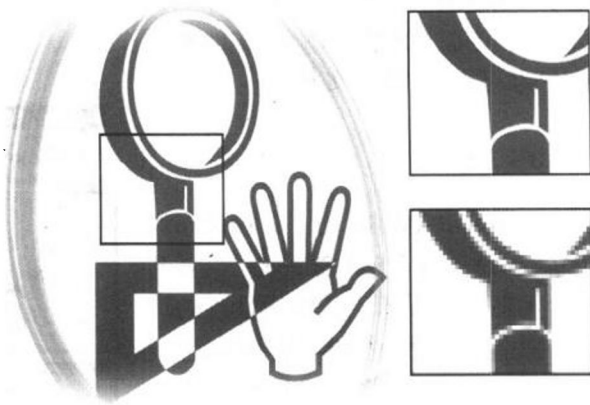


图 1-3 在菜单栏中新增添的图标按钮

1.2.2 效率与性能

Undo Docker (取消泊坞窗) 是 **CorelDRAW 10** 的新增功能，如图 1-4 所示。在取消泊坞窗中记录了用户的所有操作步骤，当对某一操作不满意时，可以取消前一步或多步

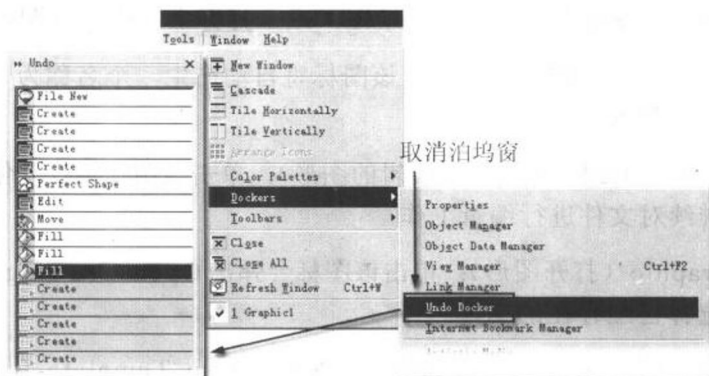


图 1-4 打开的取消泊坞窗

操作。这是不是与 Adobe Photoshop 的历史面板有异曲同工之处呢。实时预览可以使用户在应用一个格式化选项或特殊效果时，马上预览到它们。例如，将文本捆绑于路径上时，可以通过实时预览查看到操作后的效果。

CorelDRAW 10 支持更多广泛流行的文件格式，包括 AutoCAD 2000 和 Scalable Vector Graphics。新增加的交互式工具，可以简单又容易地查看或应用这些工具。还可以通过页面标号查看多页文档中的一页，并重新安排这些文档的顺序。如图 1-5 所示，为打开的多页文档。

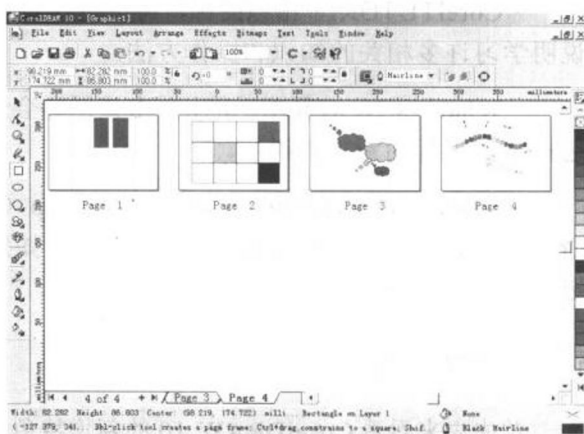


图 1-5 查看多页文档

1.2.3 工具

CorelDRAW 10 的工具箱又添加了新成员——Perfect Shape 工具展开条，如图 1-6 所示。其中预设置的形状工具提供了各种各样的基础形状，如箭头、星形、插图编号框，框图等。利用这些预设的形状可以方便快捷地创建基础形状。在 CorelDRAW 10 中可以对一个对象或一组对象应用轮廓线，并且就像是对一个对象应用轮廓线一样使这一组对象进行图形的

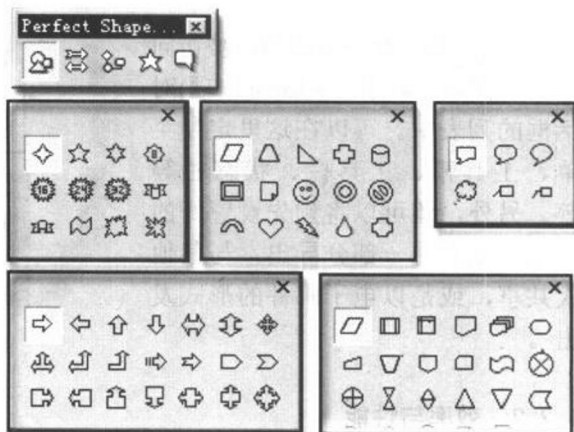


图 1-6 Perfect Shape 工具展开条

渐变和颜色的渐变。

Knife(刻刀)工具和 Eraser(擦除)工具的功能在 CorelDRAW 10 中有所提高,使用它们在位图中操作,就像在矢量图中的使用一样。另外,还可以将调色板中的颜色拖动到一个立体图形的表面(包括一个斜面),为一组或一组中的某一个图形创建立体效果。

1.2.4 支持的文本格式

在 CorelDRAW 10 中,一个文本框可以支持多种语言,不管使用的是哪一种输入方式,都能创建或改正文本。文本格式对话框的改变,主要表现在文本样式以及一些格式化选项使工作变得更简单。快速纠错功能可以发现文本中的拼写或语法错误,帮助用户自动进行改正,如图 1-7 所示,为使用快速纠错功能时的工作状态。

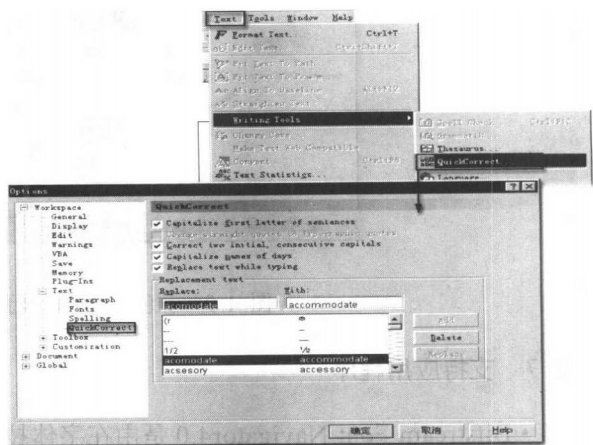


图 1-7 快速纠错功能时的工作状态

1.2.5 网页特色

可以在 CorelDRAW 应用程序中,通过 Web Connector 泊坞窗来访问 Corel 公司的各站点,如图 1-8 所示。右击工具栏的空白处打开 Internet 工具栏,可以创建翻转图形,这些图形被称为网页按钮,用户可以通过鼠标动作显示网页按钮的四种状态(Normal、Down、Over、Out)。同时,网上发布的功能也得到很大提高,Flash Export 对话框为用户提供了更多的命令来控制输出 HTML 的编辑功能。

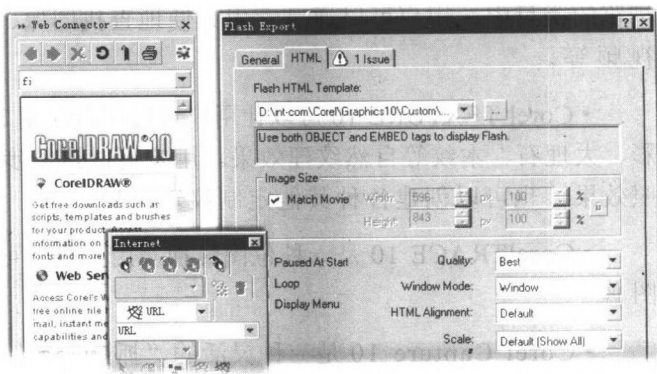


图 1-8 Web Connector 泊坞窗

1.2.6 颜色与打印

在 CorelDRAW 10 中,颜色管理的界面看起来更为直观,在颜色管理对话框中用户可以使用一些预设的颜色样式,并且还可保存自己的颜色设置。颜色泊坞窗中新增的颜色滑块,可以更方便的使用颜色进行填充。另外,将颜色分离,并且安排它们

的顺序, 以及准确的设置页边界都可以在 CorelDRAW 10 中轻松完成。如图 1-9 所示, 为颜色泊坞窗以及预设的颜色样式。

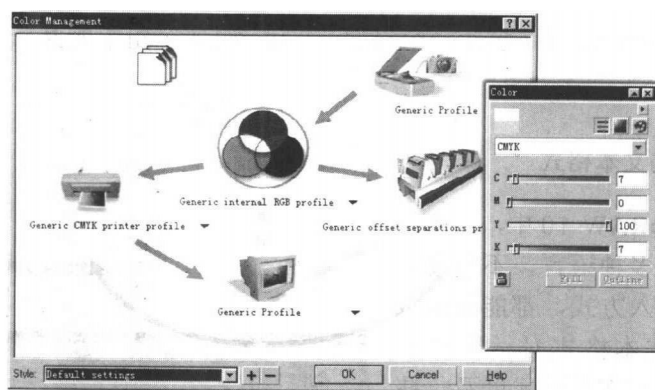


图 1-9 颜色泊坞窗以及预设的颜色样式

1.2.7 支持应用程序

- **Bitstream Font Navigator4.0** 是由在字体技术领域处于领先地位的 Bitstream 公司开发的运行于 Windows95/98/NT 上的字体管理器。Bitstream Font Navigator4.0 能够快速寻找和安装字体, 把字体组织为便于管理的组, 并可查看和打印字体样例。

- **Canto Cumulus Desktop LE 5.0** 是一种颇受好评的媒体管理系统, 能够快速、灵活地进行数据源管理。Canto Cumulus Desktop LE 5.0 将各种媒介和图形文件组织在浏览的类目中, 用户可以通过索引方便地查找图像、设计图、剪贴图和 Quick Time 视频等。

- **Corel TEXTURE 10** 可以让用户通过组合运用 7 个用户自定义的材质层来模拟云彩、大理石、木纹等自然纹理效果。用户可以进一步定义各层间的交互影响并应用光照效果, 也可以创建各种其他定制纹理效果。

- **CorelTRACE 10** 是一种位图转换实用工具, 可以方便地把位图图像转换为矢量图像。

- **Corel Capture 10** 是一种灵活的“抓图”软件, 它能够抓取计算机屏幕图像并且用动画文件记录抓图动作。Corel Capture 10 可以抓取全屏、单个窗口、工具栏、弹出式菜单、矩形、椭圆和用户自定义的区域。

第3节 CorelDRAW 10 的界面介绍

CorelDRAW 10 不但在功能上较之 CorelDRAW 9 更为强大,而且在使用上更为方便快捷、简单易懂。我们首先来浏览一下 CorelDRAW 10 的工作界面,基本外貌如图 1-10 所示。它的操作窗口包括标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、属性栏、状态栏、泊坞窗等。

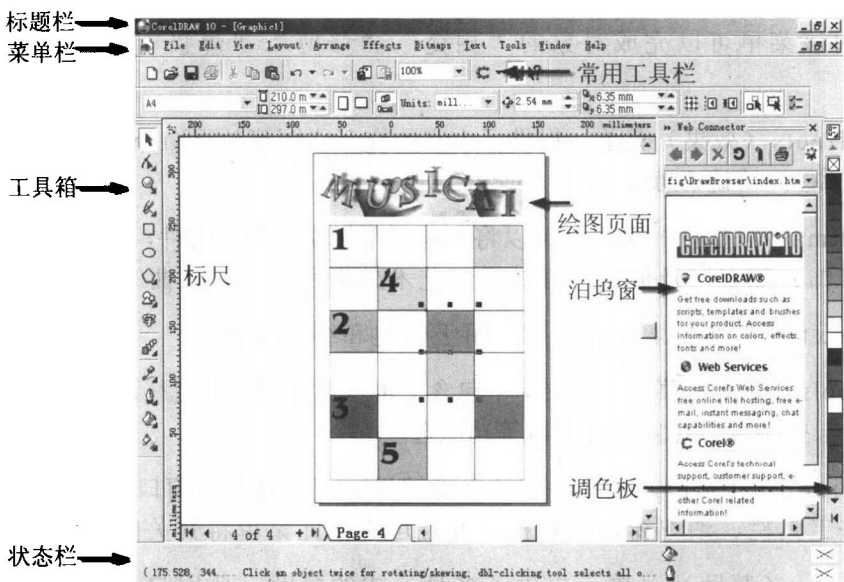


图 1-10 CorelDRAW 10 的工作界面

1.3.1 标题栏

标题栏位于窗口的上方,它用于显示当前应用程序的名称及文件是否处于工作状态。工作中的标题栏呈反白状态,而非工作状态则颜色较暗。

利用标题栏右上方的按钮,可以将窗口缩至最小尺寸,则该窗口只会出现现在任务栏中,也可以使 CorelDRAW 窗口呈最大尺寸,或把这个窗口关闭。

1.3.2 菜单栏

菜单栏位于窗口顶端,标题栏的下方。菜单栏包含十一个菜单,可以从菜单中选择各项分类的命令选项。在 CorelDRAW 10 中,某些菜单命令之前多了一些彩色的象形示意的图标按钮,这是 CorelDRAW 10 的一个新特色,这样的设置无疑给用户带来了更大的方便。下面就对这些菜单做简单介绍。

- **File（文件）菜单**：可进行文件的基本操作，如创建、打开、保存、导入、导出及打印等。

- **Edit（编辑）菜单**：可以对创建的对象进行粘贴、复制、选取等基本操作。

- **View（查看）菜单**：用于选择不同的显示方式，如简化框架、框架、草稿等，还可以显示或隐藏标尺与网格，或对其进行重新设置等。

- **Layout（版面）菜单**：提供了多种版面设置方式，如插入、删除、定位页面以及对页面和页背景的设置等功能。

- **Arrange（排列）菜单**：Arrange 菜单提供了对象的排列、群组、锁定等功能，使用该菜单可以完成对象的“相交”、“修剪”、“焊接”或“转换为曲线”等功能。

- **Effects（效果）菜单**：提供了丰富的交互式图形效果命令，可为图形增加透视点、透镜、精确裁剪、旋转等效果。

- **Bitmaps（位图）菜单**：可以将矢量图形转换为位图文件，在这里可对位图文件进行修饰、加工以及创建三维效果、艺术效果和杂点、扭曲等效果。

- **Text（文本）菜单**：该菜单用于创建和编辑文本。

- **Tools（工具）菜单**：该菜单中包含了可以对应用程序进行自定义的定制选项，还包括了一些颜色与对象的管理器等功能选项。

- **Window（窗口）菜单**：在这里能够进行一些常规的窗口属性设置，还能够激活一些工具栏、泊坞窗，调色板，并且可以在此菜单将其关闭。

- **Help（帮助）菜单**：提供了多种方式的帮助，使用户从各方位了解关于 CorelDRAW 10 的信息，从而获得技术支持。

1.3.3 工具栏

默认状态下的工具栏位于菜单栏的下方，它主要包括新建、打开、保存、打印、剪切、拷贝、粘贴、取消、重做、导入、导出、缩放比例等十五个常用的命令按钮。如图 1-11 所示，为默认状态下的工具栏。



图 1-11 默认状态下的工具栏

1.3.4 工具箱

工具箱中工具可以说是 CorelDRAW 10 中最重要的组成部分，它们是创作图形的基本手段，如图 1-12 所示。

工具箱由暗线划分为三部分：第一部分是常用的工具；第二部分是交互式工具；

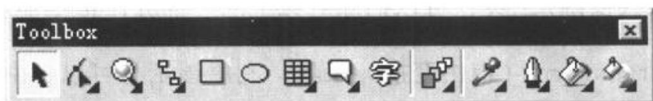


图 1-12 CorelDRAW 10 中的工具箱

第三部分是填充对话框。右下方带有黑色三角的工具包含一个弹出式展开条，可以在其中选择隐含的其他工具。如图 1-13 所示。为各个弹出式展开条中的各工具按钮介绍。

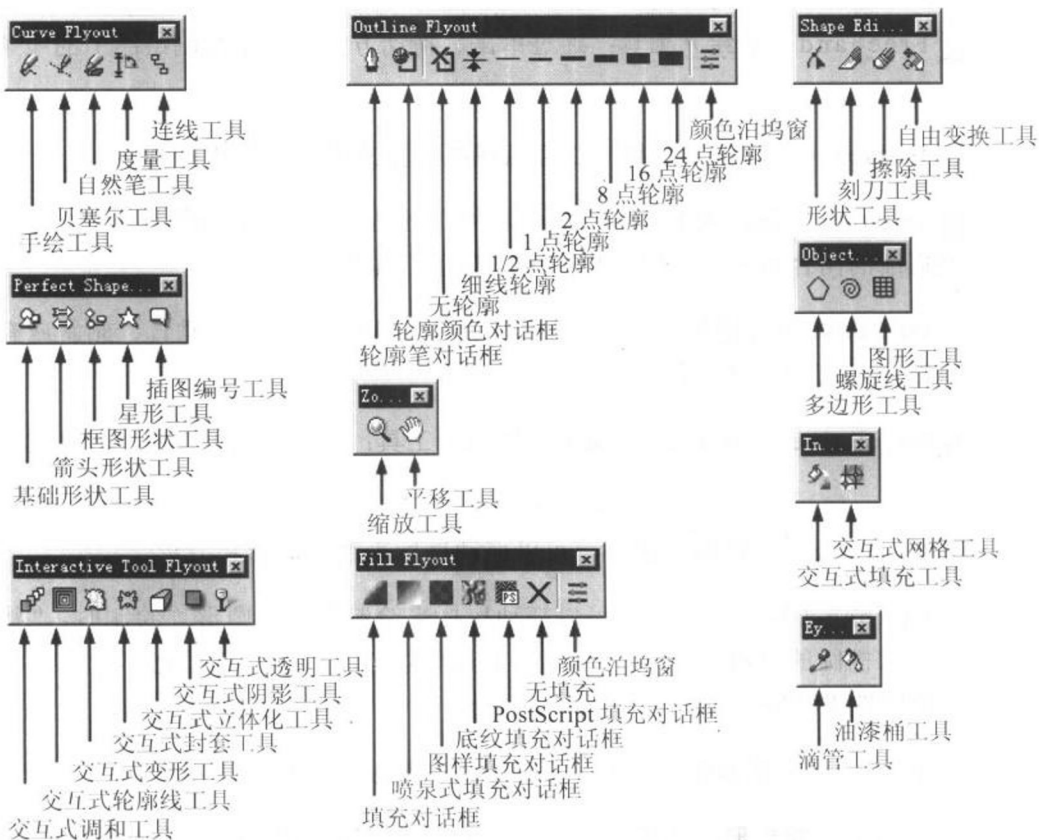


图 1-13 工具箱中各个弹出式展开条浏览以及名称介绍

• **Pick (挑选) 工具**：它是最基本的操作工具，每一次进入 CorelDRAW 开始工作时，挑选工具处于默认的激活状态，CorelDRAW 中的大部分操作是针对被选中对象的。挑选工具还可用来进行基本的编辑操作，如平移、旋转、缩放等。

• **Shape (形状) 工具**：对节点和路径进行操作，以改变线条、文本、位图、矩形和椭圆的形状。“形状”工具的功能取决于选定对象的类型。

• **Knife (刻刀) 工具**：可以将一个对象分割成若干个单独对象。

-  **Eraser (擦除) 工具**: 可以擦除对象上的一部分, 但不能将封闭路径断开。
-  **Free transform (自由变换) 工具**: 利用该工具可以自由变换对象的方向与外观, 在属性栏内根据变换的要求来选择变换工具。
-  **Zoom (缩放) 工具**: 在绘图中单击的位置进行缩放, 您可以将绘图放大或缩小以得到更为详细的或常规的视图。
-  **Pan (平移) 工具**: 可以移动绘图窗口的显示, 使用户观看到一个全方位的绘图。
-  **Freehand (手绘) 工具**: 通过单击、拖动方式来手工绘制绘图中的线条和形状。
-  **Bezier (贝塞尔) 工具**: 以连点成线的方式绘制绘图中的曲线。
-  **Artistic media (自然笔) 工具**: 利用自然笔工具可创建形状类似于曲线并具有可变粗细的闭合对象, 在属性栏内可以选择工具类型。
-  **Dimension (度量) 工具**: 利用该工具可以绘制水平、垂直、倾斜或有角度的直线, 还可以绘制标注。
-  **Interactive Connector (交互式连接) 工具**: 该工具用于在两个对象之间绘制流程线。
-  **Rectangle (矩形) 工具**: 可以拖动鼠标来绘制矩形和方形。
-  **Ellipse (椭圆) 工具**: 可以拖动鼠标来绘制椭圆和圆形。绘制时, “状态栏”将显示椭圆的尺度。通过“椭圆”工具可以使用当前默认填充、轮廓笔和轮廓颜色的属性来绘制对象。
-  **Polygon (多边形) 工具**: 拖动该工具绘制多边形或星形。
-  **Spiral (螺旋形) 工具**: 使用该工具可以绘制对称式或对数式螺旋线。
-  **Graph paper (图纸) 工具**: 利用该工具可以绘制类似于方格纸的直线格子。
-  **Basic shapes (基础形状) 工具**: 在 CorelDRAW 中提供了一些基本的图形形状, 利用这个工具可以绘制包括六角星形、一张笑脸、心形、圆柱形等, 这些选项都包含在属性栏中, 用户可以自由选择。
-  **Arrow shapes (箭头形状) 工具**: 用于绘制各种不同形状的箭头。可以在属性栏内选择箭头形状。

-  Flowchart shapes (框图形状) 工具: 用于绘制流程图的各框图, 在属性栏中同样有多种选择。

-  Stars shapes (星形) 工具: 除了可以绘制多角星形外, 还能绘制丝带形状和爆炸形状。

-  Callout shapes (插图编号框) 工具: 用于绘制插图编号框或标签的外框。

-  Text (文本) 工具: 利用该工具可以直接在屏幕上以“美术字文本”格式输入文本, 或在文本框中以“段落文本”格式输入文本。

-  Interactive blend (交互式调合) 工具: 通过在两个对象和对象的颜色之间创建一个级数来混合它们。

-  Interactive contour (交互式轮廓线) 工具: 利用创建级数的形式为一对象应用轮廓线, 并向内或向外使轮廓线扩散。可通过属性栏对轮廓线进行调整。

-  Interactive distortion (交互式变形) 工具: 通过拖、拉的方式对一个对象应用变形。在属性栏有四个变形工具可供选择。

-  Interactive envelope (交互式封套) 工具: 通过调整放置于对象上封套的节点, 改变一个对象形状。

-  Interactive extrude (交互式立体) 工具: 该工具用于对一个对象应用三维效果。

-  Interactive drop shadow (交互式阴影) 工具: 为一个对象应用阴影效果。

-  Interactive transparency (交互式透明) 工具: 为一个对象应用透明效果。

-  Eyedropper (滴管) 工具: 像吸管一样, 为绘图中的对象选择填充颜色。

-  Paint bucket (油漆桶) 工具: 利用滴管工具选择的填充颜色应用于绘图中的一个对象。

-  Outline (轮廓线) 工具: 可以打开一个展开工具条, 在其中可以访问轮廓线的各工具。在此还可以打开颜色泊坞窗。

-  Fill (填充) 工具: 单击该按钮, 在弹出的展开工具条中, 可以访问各填充工具。

-  Interactive fill (交互式填充) 工具: 该工具用于为一个对象应用填充。

-  Interactive mesh (交互式网格) 工具: 该对象用于对一个对象、曲线或位图应用网格, 以创建特殊效果。

1.3.5 属性栏

属性栏会随着选取的工具或对象而显示出相关控制项目和选项。如果在绘图中没