

Mastering Dreamweaver 4 and Fireworks 4

Dreamweaver 4 Fireworks 4

从入门到

精通

〔美〕 David Crowder 著
Rhonda Crowder
王 军 等译

- 两个当今最流行的网页设计工具
- 适用于Windows和Macintosh系统



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>

Mastering Dreamweaver 4 and Fireworks 4

Dreamweaver 4/Fireworks 4

从入门到精通

[美] David Crowder 著
Rhonda Crowder

王 军 等译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 提 要

Dreamweaver 4是当今流行的Web设计程序, Fireworks 4是它的图形配套程序。利用它们将使你创建精美的网页。本书在介绍Dreamweaver 4的同时, 还介绍了Fireworks 4的使用方法, 在最后一章还简要介绍了Flash, 它是广为流行的动画制作软件。

本书共分为五大部分, 详细介绍了Dreamweaver 4的概貌、Dreamweaver 4高级技术、JavaScript的Behaviors、Fireworks以及对图像的处理技术。本书对操作过程的每一步都有详细的说明, 并配有八个教程, 以及时巩固所学内容。



Copyright©2001 SYBEX Inc., 1151 Marina Village Parkway, Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher.

本书英文版由美国SYBEX公司出版, SYBEX公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社及北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可, 不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 4/Fireworks 4从入门到精通/(美)克劳德(Crowder, D.), (美)克劳德(Crowder, R.)著; 王军等译. - 北京: 电子工业出版社, 2001.8

书名原文: Mastering Dreamweaver 4 and Fireworks 4

ISBN 7-5053-6898-2

I. D... II. ①克... ②克... ③王... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver 4, Fireworks 4 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第054989号

书 名: Dreamweaver 4/Fireworks 4从入门到精通

著 者: [美] David Crowder Rhonda Crowder

译 者: 王 军 等

责任编辑: 杨 荟 马振萍

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

装 订 者: 三河金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

电话: 68279077

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编: 100036

电话: 68252397

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 37 字数: 950 千字

版 次: 2001年8月第1版 2001年8月第1次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6898-2

TP·3924

定 价: 60.00元

版权贸易合同登记号 图字: 01-2001-1198

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺页、倒页、脱页, 请向购买书店调换, 若书店售缺, 请与本社发行部联系调换。

致 谢

每一本书的出版都不仅仅是一两个人努力的结果，而是包含了很多人的辛勤工作。在此特别感谢Ethan Watrall和Derren Whiteman。另外还要感谢Sybex的工作组成员，包括：Jordan Gold、Mariann Barsolo、Rebecca Rider、Ronn Jost、Scott Onstott、Liz Burke、Adrian Woolhouse，另外，Nelson Kim、Laurie O' Connell、Amey Garber、Nanette Duffy和Emily Hsuan也工作得非常出色。还要感谢Chelsea Valentine和David Karlins，他们撰写了本书的第21章和第22章。

Macromedia的Jane Chuey、Leona Lapez、Scott Unterberg和Karen Silvey也是本书不可或缺的功臣。

最后感谢我们的代理David Fugate以及Waterside Productions公司所有为本书做出贡献的人，包括Maureen Maloney、Nancy Azevedo、Wendy Dietrich和Kimberly Valentini。

译者序

计算机网络技术近几年得到了迅猛的发展，随着Internet的家喻户晓，越来越多的人开始步入这个数字生活的新空间。许多人梦想着能拥有自己的网站、自己的主页。

Macromedia公司的Dreamweaver、Fireworks和Flash被誉为网页设计“三剑客”。它们是当前最流行的网页设计工具。Dreamweaver是集网页制作和管理网站于一身的所见即所得的网页编辑器。Fireworks是专门用于网页图像设计的图像处理软件。Flash是著名的网络多媒体开发工具。

全书分为六部分，第一部分介绍Dreamweaver的概貌，包括从基本界面到创建新站点、新页面和新文件夹等内容。第二部分讨论Dreamweaver的基本内容，即使用Dreamweaver来创建构成Web页面的基本元素。第三部分将使你走出基本技术的范畴，进入Dreamweaver的高级技术领域。将学习如何使用库项目、查找和替换功能以及模板。如何使用表格、表单和框架以及如何应用层叠样式表、堆放层中的Web元素、添加动画以及利用Dreamweaver预编码的JavaScript行为。第四部分开始讨论Fireworks。先介绍Fireworks界面，然后讨论用于创建和编辑图像的所有Fireworks工具。第五部分讨论了如何使用图像。本书还配有八个教程，及时巩固所学的知识。

Dreamweaver和Fireworks并不是相互独立的，在网页设计时，应该把二者结合起来使用。这两个工具的配合使用，一定可以使你的网页变得更加美丽。Macromedia产品（尤其是Dreamweaver和Fireworks）的最大优点之一就是在不同的应用平台上，其操作方法都几乎一样。因此本书不仅适用于Windows用户，Macintosh用户一样可以使用本书。

参加本书翻译的人员有王军、纪云、王健、周涛、孙永强、陆波、宋爱华、何文和刘体争等。由于译者水平有限，时间紧，书中难免有疏漏和错误，欢迎广大读者批评指正。

译者

引 言

Dreamweaver 4是给人以最深刻印象的**Web**设计程序之一，**Fireworks 4**是它的图形配套程序。它们能够使你领先于竞争对手一步，但这不是**Dreamweaver**和**Fireworks**的全部。许多程序是有用的，而有些程序使用起来还会是一种享受，**Dreamweaver**和**Fireworks**恰恰属于后者。

这两个应用程序都能在**Windows**和**Macintosh**系统上运行，而且它们带有附加程序，这些附加程序和它们的主程序一样，相互独立且功能强大。例如，与**Dreamweaver**捆绑在一起的**HTML**编辑器，在**Windows**系统中使用**HomeSite**，而在**Macintosh**系统中可使用**BBEdit**。

本书的目标是展示如何使用**Dreamweaver**和**Fireworks**的全部功能。本书不是改头换面的帮助文件。除了一些帮助信息以外，本书还提供了最好、最实用和最有意义的提示和警告，以及我们的**Web**设计师多年来在工作中总结出来的技巧。

本书的读者对象

本书是为那些想创建高质量的**Web**页面的人士而编写的。无论是**Web**设计老手，还是新手都没有关系。你不必知道所有**HTML**和**JavaScript**的深奥内容，**Dreamweaver**会做好一切。它让你集中精力从事创造性的工作，而不去处理设计中的那些细枝末节。然而，如果你有许多使用**HTML**和**JavaScript**的经验，那你也不会失望。**Dreamweaver**能让你在任何技术水平上处理源代码，从最低级到最高级。

Fireworks的情况也一样，该图形程序和**Dreamweaver**能够很好地配合使用。如果要在**Web**页面上使用任何形式的一种图形，那么你就会真正地意识到**Fireworks**可以为你做很多工作，而且使用起来是多么容易。

本书的内容

本书大约三分之二的篇幅讨论**Dreamweaver**，三分之一的篇幅讨论**Fireworks**，其中包括了从在**Web**页面上使用颜色到在**Web**站点上使用库项目自动更新等全部内容。本书分成五个部分，并包含五个附录和一个词汇表。在每一部分的结尾都有一个教程来指导你一步一步地应用在前面各章中所学习到的内容。

第一部分 介绍**Dreamweaver**

第一部分介绍**Dreamweaver**的概貌，包括从基本界面到创建新站点、新页面和新文件夹等内容。你将学习如何使用**Code Inspector**和**Dreamweaver**的内置**FTP**软件。这部分还讲解了如何导入由其他代码生成程序所产生的**HTML**代码（可以改变格式，也可以不改变格式），

以及如何配置自己的标识数据库。

第二部分 创建Web页面

第二部分讨论Dreamweaver的基本内容，即使用Dreamweaver来创建构成Web页面的基本元素。你将学习如何把文本、颜色和格式添加到页面中。此外，这部分还将讨论如何添加图像和使用链接。

第三部分 掌握Web设计

第三部分将使你走出基本技术的范畴，进入Dreamweaver的高级技术领域。你将学习如何使用库项目、查找和替换功能以及模板。此外，这部分还介绍了如何使用表格、表单和框架的强大功能。最后，你还将学习如何应用层叠样式表、堆放层中的Web元素、添加动画以及利用Dreamweaver预编码的JavaScript Behaviors。

第四部分 介绍Fireworks

第四部分开始讨论Fireworks，这是一个功能强大的图像编辑程序，它用来为Dreamweaver提供所需要的相配图像。首先介绍Fireworks界面，然后讨论用于创建和编辑图像的所有Fireworks工具。

第五部分 使用图像

第五部分讨论了如何使用图像映射和翻滚器效果来制作功能强大的交互式Web页面，还讨论了如何创建和使用可重复的图形符号（图形符号的作用非常类似于Dreamweaver中的库项目）。你还将学习如何把图像导入Fireworks，如何使用GIF动画，以及如何把Fireworks文件导出成各种文件格式。最后，介绍Flash，Macromedia的基本Web图形动画工具，可以增强用户的Web设计能力。

附录和词汇表

作为全书的补充，附录收集了一些参考和定制信息，其中包括：HTML元素和CSS属性的列表、定制Dreamweaver和Fireworks的指令、Dreamweaver和Fireworks的快捷键以及相关术语的词汇表。

硬件和软件要求

Windows（包括95/98/Me/2000或带有Service Pack 5的NT4）的最小系统配置如下：

- Intel奔腾处理器（建议使用奔腾2以上的处理器）
- 64MB内存
- 150MB硬盘空间（安装过程至少需要215MB硬盘空间）
- 800 × 600 256色显示器
- 光驱

Macintosh (Mac OS 8.6 or 9.x) 的最小系统配置如下:

- Power Macintosh处理器 (建议使用G3或更高版本)
- 64MB内存
- 150MB硬盘空间 (安装过程至少需要215MB硬盘空间)
- 800 × 600 256色显示器
- 带有类型1字体的Adobe Type管理器版本4或更高版本
- 光驱

本书约定

本书中的这些约定特性可以加快你学习Dreamweaver和Fireworks的速度, 并且可方便你在需要的时候查找特定内容。

提示和警告

提示是一些有用的说明, 它介绍一些高效率的和实用的步骤来完成某些特定的任务。警告提醒你注意一些可能会出现的问题和需要注意的一些地方。

提示: 提示包括了一些有用的建议。

警告: 警告提醒你注意一些可能会出错和危险之处。

旁 白

旁白中提供了一些与Dreamweaver或Fireworks没有直接关系, 但有必要知道的内容。你可以不阅读旁白中的信息, 但是它们对你理解相应的内容确实很有帮助。

目 录

第一部分 介绍Dreamweaver	1
第1章 了解Dreamweaver	1
Dreamweaver的布局	1
文档窗口	2
对象面板	7
Property查看器	12
历史面板 (History Panel)	13
参考面板 (Reference Panel)	14
自定义面板	14
小结	18
第2章 创建Web站点和Web页面	19
Web站点存储	19
创建和打开站点	19
创建、保存和打开页面	31
添加设计短笺	33
传输文件	35
使用Assets面板	41
小结	45
第3章 使用Dreamweaver的HTML功能	46
用Quick Tag Editor编辑标记	46
使用Code View和Code Inspector	47
使用外部编辑器进行修改	55
小结	71
教程1 修改源代码	72
使用Code视图	72
第二部分 创建Web页面	77
第4章 用文字表达	77
在浏览器中预览	77
用Property查看器格式化文本	78

应用HTML样式	96
插入文本对象和特殊字符	98
设定Dreamweaver的字体	103
拼写检查	104
处理不受支持的标记	106
小结	108
第5章 在页面中添加图像	109
为什么要使用图像	109
添加图像	113
使用图像的代用品	116
添加边框	119
图像的对齐和间距	119
设定背景图像	125
使用描摹图像	126
获取剪贴画	127
保存图像	128
使用Flash按钮	128
小结	131
第6章 使用链接和URL	132
使用绝对和相对URL	132
制作链接	134
使用图像链接	138
创建和修改站点地图	142
使用链接检查器	148
小结	150
教程2 使用站点地图	151
第7章 使用颜色	154
选择有效的颜色	154
使用Dreamweaver的颜色设置	158
在Dreamweaver中设置背景、字体和链接的颜色	163
小结	165
第8章 创建表格	166
为什么使用表格	166
在Standard视图中选择表格元素	170

在Standard视图中设定表格的属性	171
使用预置的表格格式化	179
在Standard视图中处理表格	180
在Layout视图中创建表格	183
在Layout视图中处理表格	185
在Standard视图中处理列表数据	188
小结	190
第9章 使用表单	191
添加表单	191
加入表单对象	195
表格表单的结合使用	207
小结	208
教程3 使用表格和表单	210
创建表格和表单	210
第10章 制作框架	214
为什么使用框架	214
添加框架和框架集	215
计划框架	215
选择框架和框架集	217
修改框架结构	218
设定框架集和框架的属性	221
使用NOFRAMES元素	226
小结	227
第三部分 精通Web设计	229
第11章 利用库	229
使用库	229
查找和替换	234
使用模板	240
小结	245
第12章 使用层叠样式表	246
为什么使用样式表	246
创建样式表	247
重新定义HTML标记	248
用类指定样式	258

使用CSS选择器	260
编辑样式表	260
使用外部样式表	261
转换样式表	263
小结	264
教程4 创建和应用层叠样式表	265
使用New Style按钮	265
使用Attach Style Sheet按钮	267
测试效果	269
 第13章 使用层	271
什么是层	271
插入层	271
使用层	274
用层来组织页面	282
使层动起来	285
小结	289
 第14章 使用JavaScript Behaviors	291
了解Web页面事件	291
使用Behaviors面板	291
指定图像的Behaviors	294
指定层行为	299
指定时间线行为	301
指定URL的行为	302
验证表单数据	306
指定声音和电影的行为	307
指定文本和弹出信息的行为	308
调用JavaScript程序	310
改变属性	311
调试JavaScript	311
小结	314
 教程5 使用层和行为	315
设置参考点	315
添加可拖动的层	316
添加拖动层行为	316

第四部分 介绍Fireworks	319
第15章 了解Fireworks	319
Fireworks的布局	319
Fireworks的菜单栏和工具栏	320
工具面板	323
Fireworks的文档窗口	329
面板和查看器	330
文件格式	340
小结	342
第16章 创建画布和路径	343
使用Fireworks的编辑模式	343
使用画布	345
处理路径	348
选择笔画和填充	350
小结	357
第17章 使用绘图工具	359
使用Line工具	359
使用Pen工具绘图	362
创建封闭的形状	366
修改路径对象	374
小结	395
第18章 路径以外	396
处理文本	396
修改文本	403
使用查找和替换功能	406
像素编辑	409
应用效果	409
小结	423
第五部分 管理图像	425
第19章 使用图像映射和动画	425
创建图像映射	425
使用动画GIF文件	427
建立翻滚器	434

小结	445
教程6 使用动画符号	446
创建动画符号	446
设置动画轨迹	447
第20章 导入和导出图像文件	450
导入文件	450
图像切片	452
导出图像	454
批处理	464
小结	467
第21章 集成Fireworks和Dreamweaver	468
从Fireworks中导出HTML文件	468
在Fireworks中定义库元素	473
拷贝、导出和粘贴源代码	474
在Fireworks中更新HTML	477
把Fireworks HTML文件插入Dreamweaver	478
设置Dreamweaver和Fireworks参数	479
从Dreamweaver中启动Fireworks	481
小结	482
教程7 使用Dreamweaver和Fireworks	484
导出Fireworks HTML	484
更新HTML	487
在Dreamweaver中启动Fireworks	488
第22章 使用Flash动画	489
了解Flash布局	489
创建图形对象	493
使用文本	500
使用时间线组织层	502
为动画使用符号	504
创建动画	505
逐帧动画	508
使用ActionScript编程	509
Flash如何与Dreamweaver衔接	510
小结	513

教程8 指定ActionScript活动	514
给按钮指定定位到URL的活动	514
为按钮指定定位到帧和（重新）播放影片的活动	516
附录	517
附录A HTML元素	517
附录B CSS特性	521
附录C Dreamweaver和Fireworks的定制	543
附录D Dreamweaver的键盘快捷键	551
附录E Fireworks的键盘快捷键	557
词汇表	561

第一部分 介绍Dreamweaver



第1章 了解Dreamweaver

初次启动Macromedia Dreamweaver时，读者会立即感觉到这是一个独特的软件。显然，在Dreamweaver中能反映出许多思想，这不仅体现在基本功能方面，而且也体现在界面设计中。该软件具有所有出色工具所具有的基本要素：简便、精巧和深奥。如果你是Web页面设计新手，Dreamweaver不会使你感到害怕。如果你是位已从事多年Web页面设计的高手，则会欣赏Dreamweaver所提供的内容丰富的选项。许多Web页面制作软件只不过是增添了一些额外按钮的文字处理器。Dreamweaver与它们完全不同，该软件只有一个目的——帮助用户设计专业的Web站点。

Dreamweaver 4又向前迈进了一大步，其增添了一些新功能，包括：JavaScript调试功能、改进的文本编辑器、非常棒的表格处理功能、动画式的Flash按钮和文本、以及内置的参考书籍集。

本章首先快速浏览Dreamweaver的界面，然后介绍其中的各个部件及其用法，内容包括：

- 文档窗口
- 对象面板
- 启动器
- Property查看器
- 历史面板
- 参考面板
- 定制面板

Dreamweaver的布局

启动Dreamweaver（如同启动任何其他软件一样，双击程序图标）后，会立刻显示一批有用的工具。图1.1显示出了Dreamweaver的基本布局。

提示：Dreamweaver的安装过程已经标准化，很简单。假如没有特殊的要求，只需要接受缺省的文件夹设置。如果你不熟悉程序的安装方法，请查阅Dreamweaver使用手册。

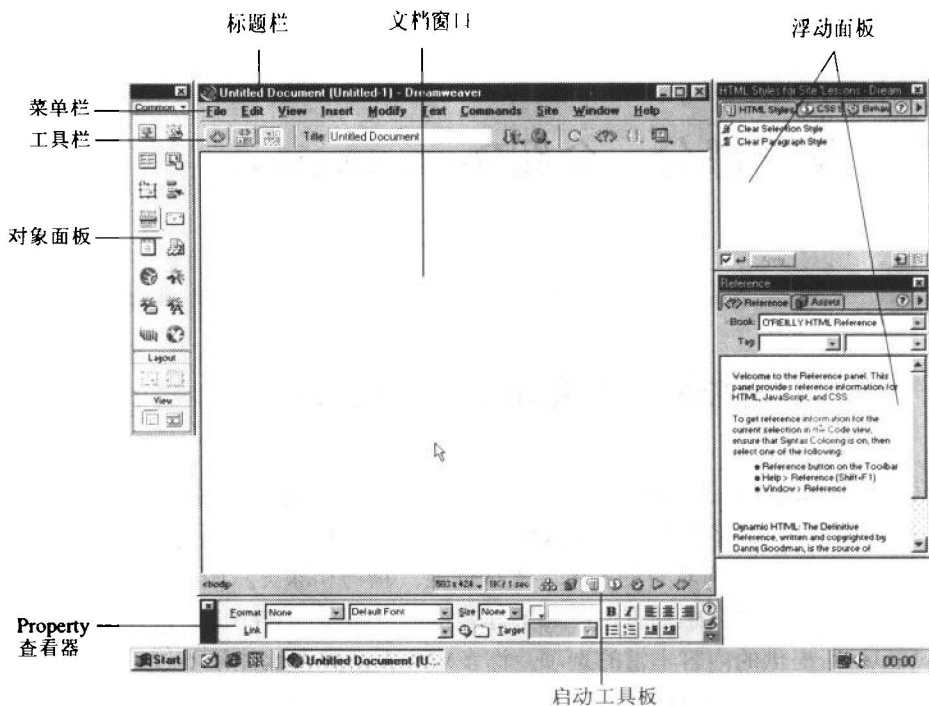


图1.1 Dreamweaver的基本布局

Dreamweaver 界面包括几个关键元素。图1.1显示的是新安装之后的缺省配置。布局中的主要区域是文档窗口，用户将在此窗口中查看和编辑制作Web页面。紧靠文档窗口左边的是对象面板，其中包含用来把对象插入Web页面的图标。其右边是Dreamweaver的一些浮动面板。通过Window菜单可以访问这些面板，还可以随意分组和排列它们。文档窗口的下方是Property查看器，其中的可访问选项取决于在文档窗口中所选择的元素。

下面我们来进一步讨论这些元素，首先介绍文档窗口。

文档窗口

文档窗口不只是一个可以输入内容的大空白区。在此窗口中还有许多信息和功能，它们分散在标题栏、菜单栏、工具栏和状态栏中。

标题栏

横跨文档窗口顶部的标题栏给出文档的标题。如果还没有给文档命名标题，那么Dreamweaver会使用Untitled Document当作文档的缺省标题。紧挨着的括号中给出文件名。在文档被保存之前，Dreamweaver用Untitled和一个数字来表示文件名，例如Untitled-1或Untitled-2。每当创建一个新文档，该数字就随之变大，而且每次启动Dreamweaver时，文件名都是从Untitled-1开始。