

黄 竣 编著



网页设计全方位实作经典丛书

# Dreamweaver UltraDev 4

全 方 位 实 作 经 典



中国水利水电出版社  
www.waterpub.com.cn



网页设计全方位实作经典丛书

# Dreamweaver UltraDev 4

## 全方位实作经典

黄竣 编著

中国水利水电出版社

## 内 容 提 要

本书的目的是让你能以最快的速度掌握 UltraDev 4。所以作者以实例为重点，通过不同的实例让你掌握 UltraDev 的不同功能，而没有花过多篇幅去做类似软件帮助的讲解。

从基本的数据库操作到复杂的电子商务网站的实现，本书所有章节均是熟练运用 UltraDev 4 的必读内容。通过学习本书，读者可以学习创建新闻系统、论坛、网站搜索、用户系统、文件上传及网上书店等方面的知识和技能。全部实例的初始文件及完成文件在本书光盘中，一定能加快你的学习步伐。

书 名	Dreamweaver UltraDev 4 全方位实作经典
作 者	黄竣 编著
出版、发行	中国水利水电出版社（北京市三里河路 6 号 100044） 网址：www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn（万水） sale@waterpub.com.cn 电话：(010)68359286(万水) 63202266(总机) 68331835(发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京蓝空印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 20.25 印张 441 千字
版 次	2001 年 7 月第一版 2001 年 7 月北京第一次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	38.00 元（1CD，含配套书）

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

# 前 言

Macromedia Dreamweaver UltraDev 是专门为网络软件开发而设计的，它是 Dreamweaver 核心结构上的一个全新产品。如果你正在使用 Macromedia Dreamweaver，你会喜欢其熟悉的界面和工作环境。如果你原来是手工制作或使用其他软件开发网络软件，你会发现 Dreamweaver UltraDev 能让你更容易更迅速地完成任务。

Macromedia Dreamweaver UltraDev 有许多功能，能够制作复杂的 ASP、JSP 和 ColdFusion 网络软件；还能够扩展建立安全的可定制的电子商务软件。

本书的目的是让你能以最快的时间掌握 UltraDev 4。所以作者以实例为重点，通过不同的实例让你掌握 UltraDev 的不同功能，而没有花过多篇幅去做类似于软件帮助的讲解。

本书的组织形式如下：

第一章让你了解 UltraDev 的功能与界面，这对于初学用户来说必不可少。

第二章很简洁地向你介绍使用 UltraDev 创建应用程序的准备工作。

从第三章开始，以 12 个完整实例向大家讲解 UltraDev 的使用。你可以逐步上手、熟悉、巩固到精通 UltraDev 创建应用程序的全过程。

其中，第三章的新闻系统让你了解 UltraDev 对数据库基本操作的全过程。你能清楚地看到 UltraDev 是如何对数据库进行添加、更新、删除及搜索的。

第四章讲解论坛的制作，你会从中掌握添加、更新数据库记录的高级方法。

第五章让你学会用 UltraDev 创建不同需求的搜索功能。

在第六章中，你可以运用 UltraDev 4 的用户鉴定功能来实现用户系统的完善。

第七章讲解动态显示内容高级实例，你将通过手工添加少许代码或使用第三方插件来实现许多高级功能。

第八章让你掌握文件上传功能的原理及实现方法。

第九章讲述的是网络应用发展的目标——电子商务功能的实现。你将通过网上书店的实例了解创建电子商务网站的需求分析及实现方法。

本书所有章节均是你熟练运用 UltraDev 4 的必读内容。本书全部实例的初始文件及完成文件均在本书光盘中，这样一定能加快你的学习步伐。

最后，要感谢为本书进行整理的伽伽小姐，以及为本书实例做测试的好友苗苗。还要感谢永远关心和支持作者的父母。

作 者

2001 年 4 月

# 目 录

前言

<b>第一章 了解 UltraDev 4</b> .....	1
1.1 关于动态页面 .....	2
1.2 UltraDev 4 的特色与功能 .....	3
1.2.1 UltraDev 的主要应用 .....	3
1.2.2 UltraDev 4 的特色 .....	4
1.2.3 UltraDev 4 的功能 .....	4
1.3 UltraDev 4 的使用界面 .....	14
<b>第二章 UltraDev 起步</b> .....	23
2.1 创建数据库网站的条件 .....	23
2.2 设置数据源名 (Data Source Name) .....	24
2.3 定义站点 .....	27
2.4 创建数据库连接 .....	29
2.4.1 DSN 连接的创建 .....	29
2.4.2 创建没有 DSN 的连接 .....	31
<b>第三章 简单新闻系统的制作</b> .....	33
3.1 系统设计 .....	33
3.2 静态页面制作 .....	34
3.3 Access 数据库的建立 .....	34
3.4 设定 DSN .....	37
3.5 本地站点的定义和连接数据库 .....	39
3.6 添加新闻——插入页面的制作 .....	44
3.7 设定记录集 .....	48
3.8 浏览新闻——标题页面的制作 .....	51
3.9 浏览新闻——细节页面的制作 .....	57
3.10 搜索新闻——简单的查找/结果页面的制作 .....	61
3.11 更新新闻——更新页面的制作 .....	67
3.12 删除新闻——删除页面的制作 .....	74
<b>第四章 论坛的制作</b> .....	79
4.1 系统设计 .....	79

4.2	静态页面的制作 .....	80
4.3	Access 数据库的建立 .....	80
4.4	设定 DSN .....	82
4.5	定义站点和连接数据库 .....	84
4.6	创建论坛首页 .....	87
4.7	创建浏览主题页面 .....	92
4.8	添加人气值功能 .....	101
4.9	创建发表新主题页面 .....	103
4.10	创建回复主题页面 .....	110
4.11	回复值 .....	115
<b>第五章</b>	<b>高级搜索 .....</b>	<b>120</b>
5.1	SQL 入门 .....	120
5.1.1	选择整个表 .....	120
5.1.2	限制字段的数目 .....	120
5.1.3	限制记录的数目 .....	121
5.1.4	记录排序 .....	121
5.2	所用到的数据库和页面 .....	122
5.3	设定 DSN .....	122
5.4	定义站点和连接数据库 .....	124
5.5	搜索完全相等的记录 .....	126
5.5.1	通过用户获得搜索参数 .....	126
5.5.2	在 SQL 变量中放置搜索参数 .....	129
5.5.3	记录集字段的定义 .....	132
5.5.4	查询与搜索参数相等的值 .....	133
5.5.5	动态显示搜索结果 .....	134
5.6	查询与搜索参数相似的值 .....	137
5.6.1	创建搜索页面 .....	137
5.6.2	创建结果页面 .....	139
5.7	将范围值作为搜索参数 .....	143
5.7.1	创建搜索页面 .....	144
5.7.2	创建结果页面 .....	146
5.8	多个搜索方式相结合 .....	150
5.8.1	创建搜索页面 .....	151
5.8.2	创建结果页面 .....	155
<b>第六章</b>	<b>用户系统 .....</b>	<b>159</b>

6.1	用户注册及登录 .....	159
6.1.1	系统设计 .....	159
6.1.2	建立首页和数据库 .....	160
6.1.3	注册新用户 .....	166
6.1.4	寄送密码 .....	169
6.1.5	用户登录 .....	174
6.1.6	修改个人资料 .....	180
6.1.7	用户登出 .....	184
6.2	用户取回忘记密码 .....	185
6.2.1	关于页面 .....	185
6.2.2	数据库的建立 .....	185
6.2.3	设定 DSN 和数据库连接 .....	186
6.2.4	用户注册页面 .....	188
6.2.5	用户名已存在页面 .....	190
6.2.6	寄送密码页面 .....	190
<b>第七章</b>	<b>动态显示内容高级实例 .....</b>	<b>197</b>
7.1	将多个表结合使用 .....	197
7.1.1	相关页面 .....	197
7.1.2	建立数据库 .....	197
7.1.3	设定 DSN .....	198
7.1.4	定义站点及连接数据库 .....	199
7.1.5	结合多个表创建插入页面 .....	202
7.1.6	结合多个表创建显示数据库记录页面 .....	206
7.2	嵌套的重复区域 .....	209
7.2.1	相关页面 .....	210
7.2.2	建立数据库 .....	210
7.2.3	设定 DSN .....	210
7.2.4	定义站点及连接数据库 .....	211
7.2.5	嵌套重复区域页面 .....	213
7.3	动态表格的交替颜色显示 .....	221
7.3.1	方法一：手工添加代码实现 .....	221
7.3.2	方法二：使用第三方插件来实现 .....	224
7.4	将内容按不同要求动态排序 .....	225
7.4.1	准备工作 .....	225
7.4.2	方法一：使用链接动态排序 .....	226

7.4.3	方法二：使用表单动态排序 .....	231
7.5	在不同帧中显示动态内容 .....	235
7.5.1	准备工作 .....	235
7.5.2	功能的实现 .....	236
<b>第八章</b>	<b>文件上传 .....</b>	<b>241</b>
8.1	系统设计 .....	241
8.2	相关页面及插件 .....	241
8.3	数据库的设置 .....	242
8.4	DSN 的定义及数据库连接 .....	242
8.5	用户注册及登录 .....	244
8.5.1	用户登录页面 .....	244
8.5.2	用户注册页面 .....	245
8.5.3	其他页面 .....	246
8.6	文件上传 .....	246
8.7	文件预览 .....	250
<b>第九章</b>	<b>网上书店 .....</b>	<b>256</b>
9.1	网上商店的相关知识 .....	256
9.1.1	规划商店 .....	256
9.1.2	产品目录 .....	257
9.1.3	购物车解决方案 .....	257
9.1.4	结帐 .....	258
9.1.5	本例的系统设计 .....	258
9.2	有关页面及插件 .....	258
9.3	数据库的建立 .....	259
9.4	设定 DSN .....	261
9.5	定义站点和连接数据库 .....	262
9.6	浏览书目页面 .....	265
9.6.1	静态页面的制作 .....	265
9.6.2	动态显示产品内容 .....	266
9.6.3	设置购物车 .....	271
9.6.4	添加 Add to Cart 行为 .....	275
9.7	产品细节页面 .....	278
9.7.1	动态显示产品的详细信息 .....	279
9.7.2	添加购物车功能 .....	281
9.8	购物车页面 .....	288

9.8.1 将购物车拷贝至页面 .....	288
9.8.2 显示购物车内容 .....	290
9.8.3 添加顾客交互功能 .....	292
9.9 收集顾客信息 .....	296
9.10 确认并将购物车内容提交到数据库 .....	303
9.10.1 动态显示确认内容 .....	303
9.10.2 使用“Save Cart to Table”行为 .....	306
9.11 清除会话变量 .....	310

## 第一章 了解 UltraDev 4

Macromedia Dreamweaver UltraDev 4 是目前网页制作和网页编程的最新热点。它支持 ASP、JSP、ColdFusion 等不同的数据库网站技术，让制作数据库网站的门槛降低。我们甚至不需要写一程序，使用 UltraDev 就能构建出非常不错的网站应用程序。

UltraDev 是 Dreamweaver 的升级产品，是一个专业的可视化编辑器，主要用来构建 Web 应用。Web 应用指的是许多相互传递信息的网页的集合，而这些网页又和网络服务器间的（包括数据库在内）各种各样的资源相链接。UltraDev 又是一个创建、管理网站和制作网页的专业编辑器。由于它配备了 Dreamweaver 全套的高级页面设计和网站管理工具，使得 UltraDev 可以方便地建立、管理和编辑跨平台、跨浏览器的网页。

从表面上来看，UltraDev 4 和 DW 4 差别不大，甚至整个程序界面几乎都是一样的，仅仅是比 DW 4 菜单中多了几条命令，但这两个产品却有本质的差别。如果说 DW 4 是一个网页编辑工具（例如 FrontPage），那么 UltraDev 就是一个网页应用程序编辑器。DW 4 生产出的产品叫做“网页”，UltraDev 生产出的产品叫做“程序”。通过图 1-1，我们可以直观的看出 UltraDev 与 Dreamweaver 的区别。

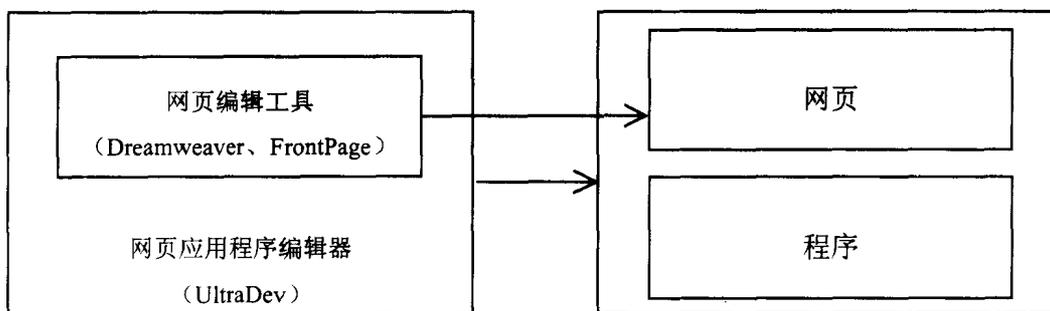


图 1-1 UltraDev 与 Dreamweaver 的区别

如果说 DW4 是专业版的网页排版软件的话，UltraDev 就可以说是企业版的网页开发软件！安装文件有将近 19 兆之多，差不多比 DW4 大了 10 兆，也就是大了一倍多！还不包括扩展插件。UltraDev 的目录结构和 DW4 一样，所以 DM3、Object、Behavior、Command 等插件可以直接拷贝到 UltraDev 中使用，没有任何问题。

## 1.1 关于动态页面

要了解 UltraDev，首先我们需要了解什么是动态页面。

一个 Web 应用就是静态页和动态页的集合。除了运行脚本的位置不同外，动态页在其他方面都与静态页类似。

这两种页面都是使用简单的文本（ASCII）文件，包含 HTML 语言，并且放在服务器上，有待提交给 Web 浏览器。

此外，这两种页面都可以用 VBScript 或 JavaScript 语言写成脚本。不过，动态页的脚本可以在服务器上运行，而静态页的脚本不能在服务器上运行。

严格地说，“静态”页也可能动起来。例如，一个循环播放的图像或动画都可以使静态页面看起来是“动”的。但是，本书所指的动态页是脚本能在服务器上运行的页面。

在服务器上运行的程序叫做脚本或者叫做服务器端的脚本，可以使用如数据库等各种网络资源。

例如，在一个 Web 页提交给浏览器之前，服务器端的脚本可以发指令给服务器，让它提取数据库中的数据，并将它插入到该页的 HTML 语言中。

在 UltraDev 中，服务器端的脚本称作服务器行为（Server Behaviors）。

图 1-2 表示了服务器从数据库中提取数据，然后插入到 Web 页 HTML 语言中的过程：

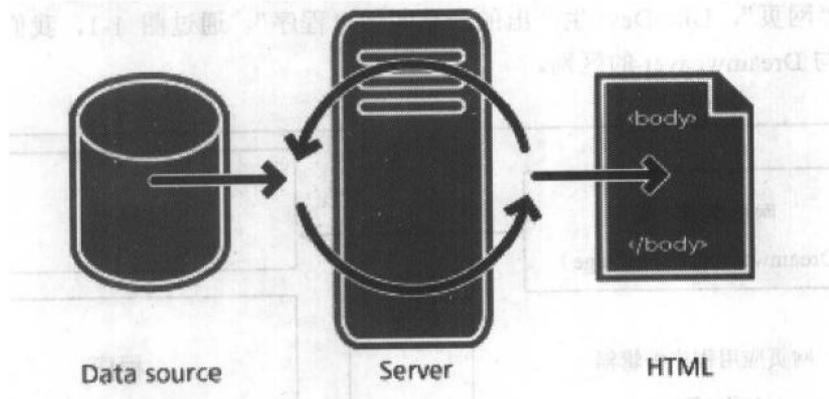


图 1-2 动态数据插入到页面的流程

实际上，服务器运行 Web 页时会自动生成一些东西，并添加到 UltraDev 中先前设计好的那部分 Web 页中。然后，产生的页面才会提交给浏览器。

UltraDev 支持下列服务技术：

- (1) Microsoft's Active Server (ASP)。
- (2) Sun's Java Server (JSP)。
- (3) Allaire's ColdFusion。

## 1.2 UltraDev 4 的特色与功能

### 1.2.1 UltraDev 的主要应用

UltraDev 在实际应用中主要体现在以下 10 个方面。

#### (1) 网站个性化

根据访问网站客户的兴趣、爱好和他们自己的标准，可以很个性化地、动态地和定制式地建设自己的网站。

#### (2) 销售和库存管理

开发一套浏览器为基础的销售和库存管理系统。这个系统能够让正在出差和未在单位的市场人员实时地对相关数据进行浏览、编辑和更新。

#### (3) 客户的交互性

Web 应用的开发允许客户浏览信息数据库，在这个数据库中允许他们进行选择、购买和在线传递订货请求。

#### (4) 电子商务

可以制作电子商务网站来拓展传统销售渠道之外的产品销售方式。

#### (5) 新闻和信息

开发一个信息量极为丰富的用户易于使用和浏览的网站。

#### (6) 任务自动化的管理

可替代传统的效率极低的纸张处理模式。开发一种自动的客户/服务器信息管理系统，并可通过浏览器来进行操作。使用这个管理系统能根据一定的信息原则自动地分派和跟踪指定的任务。

#### (7) 网上学习

通过上网自己定制学习计划来开展社区学习。

#### (8) 社区建设

建立一个访问者能互相交流经验的论坛。

#### (9) 雇员通讯录

为雇员通讯录的建立，进行 Web 应用的开发。人力资源部可根据雇员发展的情况，随时添加或删除人员。

#### (10) 项目管理

在网上跟踪项目进展情况。针对不同的参加项目人员制定不同等级的管理权限。给管理人员分派和监督项目情况的权限。

UltraDev 的出现是广大非专业网络编程人员的福音（有点像广告^0^）！

### 1.2.2 UltraDev 4 的特色

OK, 废话少说, 让我们看看 UltraDev 4 (为了方便, 以后我们简称 UltraDev 4) 的特色吧!

UltraDev 最主要的特色是能使网页和数据库相关联。这就意味着网页具有了操作数据库的能力, 包括添加记录、修改记录、读取记录、查询记录、定位记录等操作。而实现以上操作不需要懂任何编程语言, 仅仅是在 UltraDev 编辑环境下进行一些简单的拖拽操作就可以完成。这对熟悉网页制作但不懂编程的人无疑是一个天大喜讯。支持 ASP 2.0、JSP 1.0 以及 ColdFusion 4.0, 可以选择上述服务器技术中的一种来生成相应的网页。

UltraDev 的另一个重要特色是定制功能。UltraDev 的定制程度相当高。你可以建立自己的对象和命令, 修改菜单和快捷键, 甚至添加脚本来扩展 UltraDev, 如实现新的动作。该软件的目标就是让不懂编程的人也能轻松构建 Web 应用程序。具体有以下特点:

- 不用编辑源代码直接生成 Web 应用程序。
- 用预定义的、可编辑的样式表快速创建表格, 其中包括合适的颜色和布局, 从而设计出美观实用的表格。
- 在工作区中预览和编辑所选的服务器端数据。
- 方便地连接到任何一个 ODBC、JDBC 或 ADO 数据库; 连接、浏览和测试诸如 Microsoft SQL Server、Oracle8i、Sybase、Infomix 和 IBM DB2 等工业标准化数据库。
- 在单一的设计环境中实现 ASP、JSP 或 ColdFusion 应用。
- 具有 CheckIn、CheckOut 和设计记录 (DesignNote) 等协作特点的高效的组开发方式。
- 使用内置的服务库、HTML 表格编辑、CSS 样式和历史选项板更为方便, 极大地提高工作效率。
- 使用 UltraDev 集成的站点地图 (SiteMap) 更为方便地分析现有的 HTML 和 ASP 站点, 此工具可以让你连接任何一种目录结构来管理文件。很容易和 Microsoft Office、Macromedia Fireworks、Flash、Shockwave 等其他主流应用程序的内容相互连接。
- 使用 JavaScript 和 XML 定制包括菜单在内的整体应用, 最大限度地发挥 UltraDev 功能。

### 1.2.3 UltraDev 4 的功能

Macromedia 公司将 UltraDev 的功能分为“自动化操作”、“编码”、“个性化定制”三大板块。让我们分别看看。

#### (1) 自动化操作

##### ■ 现场数据

通过检验服务端的现场数据, 可以减少工作时间、避免重复劳动。现场数据是完全可以

编辑的，所以你可以在修改服务数据的同时继续推出页面。

■ 数据绑定面板（图 1-3）



图 1-3 数据库绑定面板

快捷地从数据库向你的页面添加服务器语句和信息。无须知道确切的语法，就可以将对象实体捆绑在服务器语句上。

■ 多服务器设计环境（图 1-4）

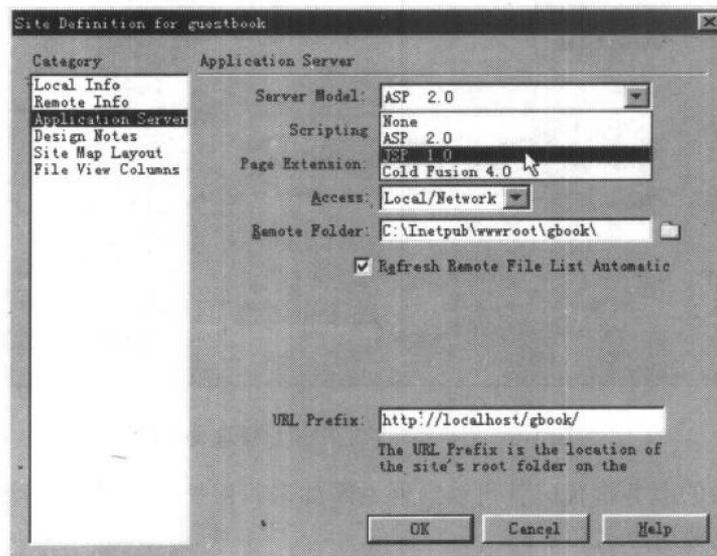


图 1-4 应用服务器的设置

在一个环境中建立 ASP、JSP 和 CFML 站点。在你每次使用不同的服务器技术时，无须掌握那门新的语言。

### ■ 远程数据库连接

UltraDev 让你可以通过网页操作服务器直接连通一个数据库（图 1-5），而不用在你的开发机器和服务器上定义一个连接。

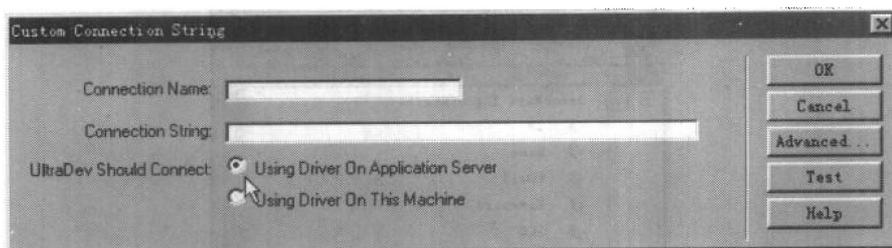


图 1-5 定义远程数据库连接

### ■ 用户鉴定功能（图 1-6）

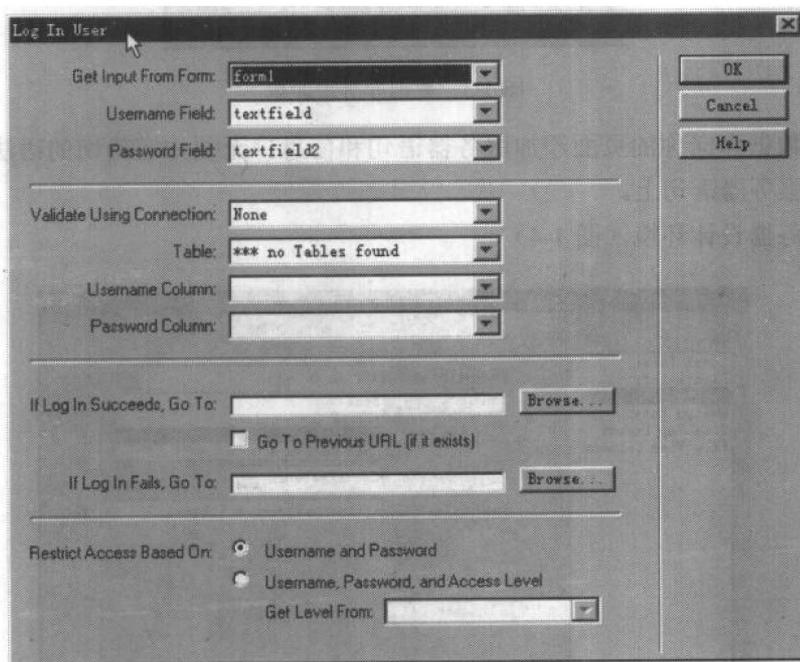


图 1-6 用户鉴定功能中用户登录设置框

不用编写复杂的服务端代码就可以给网站添加密码保护。用户鉴定功能可以基于数据库和密码保护页面生效用户名和密码。

### ■ 总体/细节关系、数据库编辑、记录导航和记录状态现场对象

更为快速地建立一个典型的网页操作结构图。UltraDev 具备了一套预定的对象，可以操作生成基本的结构图和服务端代码。这些操作包括数据库插入、数据库升级、总体/细节关系、记录统计和记录导航条（图 1-7）。

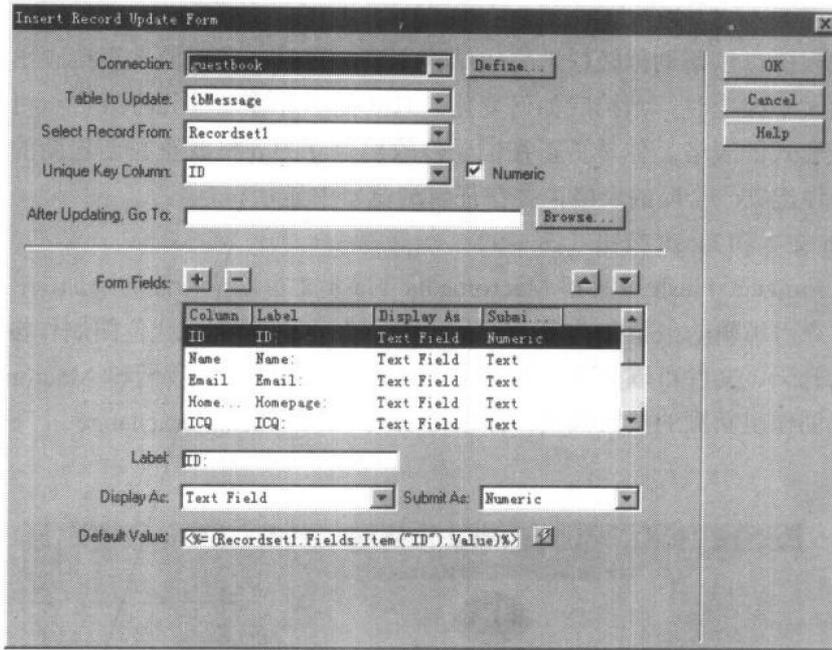


图 1-7 插入记录更新表单设置框

- 动态数据格式化

快速为数据库数据或服务器语句实现流通、数据格式化和 URL 编程，而无须编写代码。

- 服务器行为面板（图 1-8）

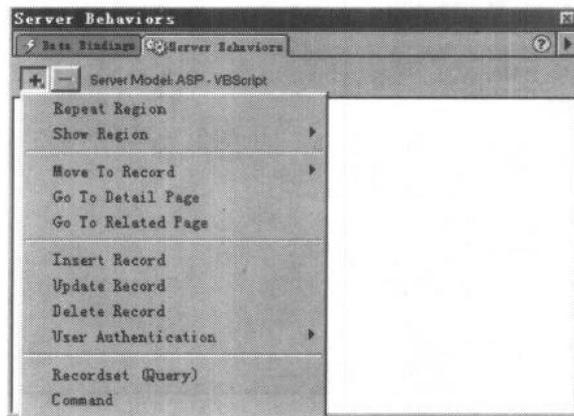


图 1-8 服务器行为面板

使用服务器脚本的 ASP、JSP 和 CFML 表，把基本服务端逻辑添加到页面上。让页面操作可以在数据库记录之间进行导航，显示和隐藏结构图的某些部分，并且插入、更新和删除记录。

## ■ 结构视图

新的结构视图可以帮助你轻松地完成结构复杂的页面。在页面上直接画出表格单元，并可注释在页面大小改变时，结构应如何变化。只要简单地拖动单元格或将一组单元格汇拢，就可以建立嵌套式的表格。你是否正在忙于修改已建立的表格或正在创建新的结构呢？结构视图可以帮助你建立一个新的表格，并在任何浏览器中显示。

## ■ Flash 文本和 Flash 按钮（图 1-9）

随着 Macromedia Flash 按钮和 Macromedia Flash 文本这些特性的添加，在 Dreamweaver 中可以直接建立可编辑的矢量图。用 Macromedia Flash 矢量来取代位图制作按钮和文本，你的图像就可以升级、文件可以更小，而且打印效果就会更佳。让我们和 Macromedia Flash 的设计者们一起创作出新颖的按钮模式，你也可以到 Macromedia Exchange 上下载免费的按钮模式。

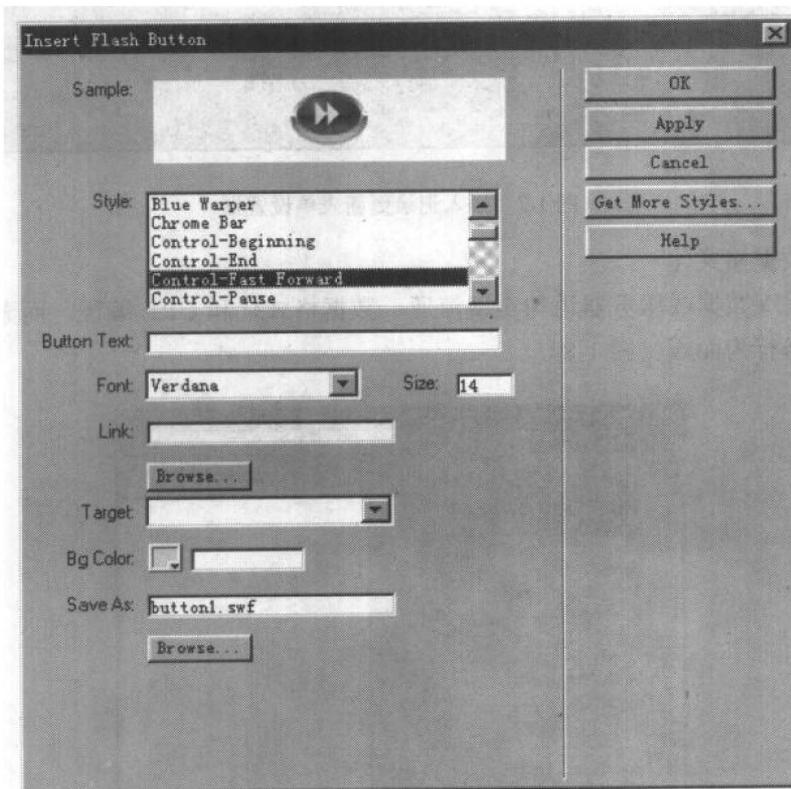


图 1-9 插入 Flash 按钮设置框

## ■ 历史记录板（图 1-10）

可视化地撤消任何一项操作，选择和重新进行无论多少个步骤，把操作步骤保存到一个指令文件中以便再次使用。