

新世纪

赠



格斗全书

2001



极限天空工作室

编著

铁拳中国网站 SDream

协助

人民交通出版社

新世纪格斗全书 2001

极限天空工作室 编著
铁拳中国网站 SDream 协助

人民交通出版社

内 容 提 要

本书主要收录了VR4、TK4等2001年以来的所有优秀格斗游戏的玩法、出招、连续技等，并附有大量图片和生动的情景描述，是一本不可多得的值得格斗游戏迷珍藏的格斗游戏工具书。

图 书 在 版 编 目 (C I P) 数 版

新世纪格斗全书：2001/ 极限天空工作室编著. —北
京：人民交通出版社，2001.12
ISBN 7-114-04140-3

I.新... II.极... III.游戏卡—基本知识
IV.G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 086656 号

新世纪格斗全书 2001

极限天空工作室 编著
铁拳中国网站·SDream 协助

正文设计：刘陟毅 责任校对：王苏毅 责任印制：张凯
人民交通出版社出版发行
(100013 北京和平里东街 10 号 010 64216602)
各地新华书店经销
北京四季青印刷厂印刷

开本：787 × 1092 1/16 印张：15 字数：384 千
2002 年 1 月 第 1 版

2002 年 1 月 第 1 版 第 1 次印刷
印数：0001—6000 册 定价：25.00 元

ISBN 7-114-04140-3

TP · 00129



DATE 2001.8.25.SAT
PLACE 三ユーピアホール
(東京 浜松町)
10:00

GUILTY GEAR X FESTIVAL SUMMER
GAMMY CUP 2001
ギルティギアX フェスティバル
2001
サマースカップ団体戦Con's全国決勝大会

1994

鉄拳

TEKKEN



鉄拳
TEKKEN 2

1995



鉄拳
TEKKEN
3

TM

1996



鉄拳
TEKKEN
TAG
TOURNAMENT

TM

1999



振り返ればそこには
いつも“鉄拳”がある

「鉄拳」の歴史とは、格闘ゲームそのものの歴史
と言っても過言ではない。2001年夏、新たな
「鉄拳」が産声をあげ、その歴史に刻まれる……

そして、夏
2001年夏.....



THE
TEKKEN
4™

Rough sketch of TEKKEN4



Steve face

新キャラクター スティーブの顔の
スケッチ。フェイスを制作する
ときに参考にした絵が、それとも甲な
るイメージなのか? ともかく、
彼の精悍なイメージがよく表わされ
ているといえるだろう。



Marduk sketch

マウントポジションへの連係など、新
たな要素の多いマードック。キャラク
ターのモーションを作る際に、このし
たラフスケッチが多く描かれたのだら
う。右は2Pキャラのイメージ画。酒場
での乱闘に発展したりして?



Rough sketch of 1st2 TEKKEN4

Chiristie sketch

エディと同じくカホエラを使うが、コスチュームや髪の色が、彼より華麗さに磨きがかかっている感があるクリスティ。技のラフスケッチの時点から、それがうかがえる。



Chiristie face

クリスティは異様にまでに顔のスクリーンショットが多い。それだけ愛情を注ぎ込まれたキャラなのか。作りこまれたキャラなのか。……ラサンノリの陽気な顔から妖艶な顔まで表情もいろいろ。



Rough sketch of TEKKEN4

King image

仲間を語るキングザザ。この衣装で野郎というの
なかなか男気のあるコスチューム。戦陣モノの性人
と見紛うかも——とここで顔、漏れませんか？



Paul image

シリーズ別、髪を下ろしたポールに何故
とした人も多いのでは？ これはその
イメージスケッチ。文見ながら、こうして
見るとひちゃくちやっさーい！



Kazuya image

復活した冷血頭首。一丸。老いを感じさせない。そも
そも老いてはいない？ 引き締まった肉体に宿るのは
復讐の魂。それを終えたら、彼はどうするのだろうか？



IPカラーの背中側イメージ。やはり、フッ
ランはこのコスチューム。制着じゃないと
飾らねーかなという人も多いのでは？ 個
を賣員って立ち上がり！

Hwoarang image

Virtua Fighter 4

TM

格
斗
新
世
纪





タキ



アイヴィー



タキ



アスタロス



御剣



カサンドラ

SOUL CALIBUR II

Bi-Weekly magazine



ナイトメア

格斗专用词语

COUNTER: 一般来说是指成功将对手的攻击截击, 明显一点说, 即是在对手使出招式之时, 我方成功作出攻击拦截; **COUNTER**在某些游戏当中亦有反击的含意, 但其实都是指我方的截击动作。

反击: 字面上比较容易理解的词语, 但具体一点说, 即是对手使出了攻击(不论是否击中)之后, 我方作出之必定击中攻击; 亦有一说是追打、反打。要注意的是反击一词用于动作形容, 并不指定是系统的形容。

FAME: 通常会在攻略或数据表示中出现的词语, 意思是1/60秒。由于大部份的格斗游戏都是以1/60秒为单位, 而且角色门的动作亦是以1/60秒计算, 所以招式的出招时间、收招时间等都是以FAME来做单位。

CANCEL: 意指取消了招式的收招动作而使出另一指。

二择: 二份一机会成功的词语, 例如打击或投技, 中段或下段便是二择的最佳例子。

先读: 战略用的形容词, 意思是预测对手下一步的行动, 并作出相应的对策。这个词语带有不确定的意思, 所以一般都是用于提醒玩家的攻略记载。

互动: 形容时间的词语, 意思是我方和对手能同时行动, 通常都会用来形容收招的时间。“互动”一词在港、日格斗攻略中非常普遍。

指令: 基本动作形容词, 意思是招式的输入步骤。

硬直: 是指角色后完全不接受任何输入(包括挡格)的时间

GUARD 不能: 即是不能作出防御的形容词, 但是要留意的是GUARD不能并不等于必定击中, 只不过是攻击者不能挡格罢了, 简而言之, GUARD不能技都是可以回避的; 一般来说都是形容“攻击招式”。

GUARD CRUSH: 部份游戏的特殊系统, 主要是用于攻击主义的游戏。这个词语的意思是出现不能防守的不受控状况, 通常都是防守者因为过份依赖挡格才会出现的特殊系统。

晕眩 气绝: 主要是平面格斗游戏的系统; 意思是角色出现一段不受控制之硬直时间。一般来说都是角色受到多次的攻击才会出现这种状况, 然而亦会有一些特殊的招式是立即令对手出现晕眩 气绝的。

强制: 意思是计算机指定的特殊动作, 很少会作单一使用的形容词。例如“强制挡格”, 即是没有输入挡格的指令, 计算机仍会为玩家判为挡格; 另一个例子是“强制CANCEL”, 即是本身不能作出CANCEL连接的招式, 却可以利用某一特定的方法 招式作出CANCEL。

追加输入: 由于有很多特定招式是由一连串的输入组成, 所以出现了这个「追加」的词语; 而这个词语的意思是招式或成功使出之后的复数输入。追加一词本身亦可以用作其它的形容, 例如各位常常听到的“追加攻击”便是一个好例子。

修正依: 大部格斗游戏均存在的游戏平衡计算系统, 主要是将连续技的攻击力和HIT数运算为反比。简而言之即是连续技越长, 攻击力越低的计算法则; 每一只格斗游戏都有其特定的修正值计算法, 故很难详细的解说。

攻击判定: 角色使出招式时, 能够攻击对方的有效范围距离, 而此范围便会称为攻击判定, 一般情况下也会包括投技的有效范围。

相杀: 其实是日本格斗游戏界的词语, 如果以正常的文法来说 应为“双杀”才对。就正如字面所述, 相杀意即双方同时作出攻击并同时击中对方。顺带一提的是有部份的游戏在相

杀后可以作出特殊的攻势。

无敌: 不会受到攻击的形容, 一般情况而言即是没有被攻击判定, 通常都会是配合不同的词语来使用; 例如“无敌时间”、“无敌判定”等等。

上 / 中 / 下段: 是指攻击判定的属性, 中段是指必须站立挡格的招式; 下段则是必须蹲下挡格的招式; 上段则是站立或蹲下均可防守或回避。

DOWN: 主要是用作形容角色状况的形容词, 意即角色受到攻击并倒地, 一般情况下都是用作连接其它词语使用。例如“DOWN 回避”、“DOWN 攻击”等等。

浮空: 在3D格斗游戏中经常会出现的一个词语, 而这个词语的意思是被打至漂起, 并存在被攻击判定。而这个浮空的现象形容词通常都是用于连续技成攻略记载中。

吹飞: 状况形容词, 意思是击中后被打至飞离, 另有一说为击飞。一般来说都是指一些特殊攻击, 令到我方和对手分开一距离; 部份游戏的吹飞亦带有“浮空”的效果。

目押: 日文格斗攻略经常出现的汉字词语。按照指定的节奏面输入, 通常是指“接受输入时间”提短的固定连续技。各位要注意的是目押的意思主要是要求玩家的准确度和节奏感, 所以目押技亦可以说是使少人能随心使用的华丽实用技之一。

掘技: 投技的一种, 当成功捕捉对手之后可作连打输入以增加攻击力 攻击数, 大部份掘技都是接受被攻击者的输入, 故被攻击者之连打输入将会影响争脱的快慢。

受身: 在角色被击中后出现的硬直时间中作出指定的人, 成功的话角色便最快回复作战状态之系统名词。

起上: 角色被打至倒下(DOWN)时, 回复正常作战状态的过程。

空振: 使出之招式完全接触不到对手的意思。

投技: 基本攻击技词语, 一般来说都是指不能以挡格来防御的捕捉系攻击, 一般情况下均是有指定的攻击力, 而且不会受修正值的影响。

指令投: 主要是形容以特定指令输入的投技, 而这个词语的出现是因为通常指令投均会有通常投所没有的优势, 故这个词语是用作分野两者之用。

连续技: 较为广泛的一个词语, 意思是攻击者的连续攻击。而“连续技”的定义可以说是被攻击者会在甄制的情况下完全被击中, 反过来说, 对方挡格时使计算机判定为强制挡格的亦可以称得上是连续技。

连携技: 虽然字面上是带有连续的含义, 但其实“连携技”一词是指连续使出的攻击技组合, 而对手是能够在当中作出防守 回避。具体一点说是使出者是连续攻势, 但其实组合中仍存在着空隙。

通常技: 是指单以按钮使出之招式, 当然也包括了蹲下、跳跃的简单方向杆操作。

特殊技: 是指方向 + 按钮的招式, 和必杀技的分别是特殊技通常是以“方向杆单一输入” + “按钮”, 而必杀技则是虽要较复杂的输入。

必杀技: 须以复数输入才能使出的攻击技; 而必杀技的特点是技属性会较通常技、特殊技为多。

飞道具: 意指移动的攻击判定, 部份格斗游戏之飞道具会带有被攻击判定; 但是飞道具的共通点是飞道具受到攻击并不会影响到角色。

当身技: 在招式使出后没有攻击判定, 在一定时间内受到打击技会自动使出招式。

本书导读

又到了每年一度出格斗全书的日子了，今年的全名叫做“新世纪格斗全书 2001”，但也是我们做的最艰难的一本……

从 1999 年底开始，格斗游戏就开始走下坡路，一直到现在，在国内已经很少能玩到街机格斗游戏了，而家用主机的青黄不接与市场萎缩更造成了格斗游戏的断档，以至于我们在做今年的格斗全书时萌生了：“是否还有制作的必要？”这样的念头，但是我们还是咬着牙做了出来，而给予我们制作动力的就是国内数十万的格斗游戏玩家！

今年发生了很多的事情：SEGA 的格斗巨作“VR 战士 4”的正式上市对于当今的格斗游戏市场来说无疑是一针有力的强心剂！加上 NAMCO 的“铁拳 4”与 TECMO 的“死或生 3”，使今年成为了一个 3D 格斗游戏年！2D 格斗方面除了年初的 GGX 与 CAPCOM VS SNK 2 外就是历年一作的 KOF 2001 了，而今年的 KOF 2001 也很有可能是最后一作……在 10 月 29 日 SNK 终于无奈地正式宣布结业。SNK 在其官方网站中向大家发表这个消息，以及向长期以来支持该公司的玩家致谢。SNK 发表的声明如下（原文为日文及英文现将其翻译成中文）：

“所有亲爱的 NEOGEO 迷们，我们非常沉痛的宣布，SNK 的历史将会在这个秋天落下帷幕。是你们的喜爱与鼓励才使我们有如此大的热情去为 SNK 迷们制作更加出色的游戏。在此请允许我们利用这个机会，向所有自从 1978 年 7 月 SNK 在日本建立以来为我们提供帮助与支持的朋友，致以谢意。没有你们的支持，SNK 不会有走过这 23 年的历史。再次致以最诚挚的谢意！”

一个曾经给我们带来无限兴奋与乐趣的优秀游戏制作厂商就这么结束了，在这里让我代表所有的 SNK 游戏迷们说一句：“愿 SNK 一路走好！”

在做完这本书的时候我们想，也许明年不会有格斗全书了，可能真的像我一个朋友说的那样：一个时代结束了……

特别鸣谢：“铁拳中国”网站 (<http://tekken.egchina.com/>) 的站长 sdream 的鼎力支持！为今年的格斗全书提供了大量珍贵的国内原创铁拳 4 文字资料。

目 录

格斗专用词语	
THE KING OF FIGHTERS 2001	1
VR 战士 4	22
铁拳 4	100
CAPCOM VS SNK 2	221
Guilty Gear X	231



THE KING OF FIGHTERS 2001



故事背景

在THE KING OF FIGHTERS 2000大会举办过程中,一个城市被卫星兵器ZERO CANON摧毁了。但是各个国家的报纸却掩饰说这是人工卫星事故。
虽然“终止必然会出事的KOF大会”之声不少,但讽刺的是,这个有名的格斗大会却再次恢复人气。而且人们的热衷程度甚至比KOF97更加厉害。
但是,在这个世界性的大会中,一个惊人的事实逐渐被揭露开来,
大会参赛者的名单中竟然有N.E.S.T.S. TEAM的出现!!
大会主办者的真正目的究竟是什么呢?而且今次的大会并没有保证惨剧不会再次发生……
THE KING OF FIGHTERS N.E.S.T.S.的第3篇。
一切都会在今次的大会后完结!!

系统介绍

Base Control

DASH 快速→→
BACK STEP 快速←←
紧急回避 ←或→ + AB 同按(消耗1 Power Stock 能够进行Guard Cancel)
轰飞攻击 CD 同按(消耗1 Power Stock 能够进行Guard Cancel)
呼叫 STRIKER BC 同按(消耗1 Power Stock)
解拆投技 方向键 + 对手的投技使用键
受身 倒地前 AB 同按
GUARD CRUSH 连续防御一定时间,会被强制破坏防御

Tactical Order Select System

先选择4个角色,再在这4名角色中选择0~3名角色作为Striker,则剩下的4~1名角色出战。即:

Character 使用角色	Striker 援助	Power Gauge 能量槽长度	Power Stock 超必珠	AT&DF 攻击防御	HP Recover 胜利后补充体力
1	3	50%	4	最强	最多
2	2	67.5%	3	较强	较多
3	1	75%	2	较弱	较少
4	0	100%	1	最弱	最少

Cancel Striker System

Striker 呼出:BC 同按(消耗1 Power Stock)

- 至少要有1 Power Stock
- 对手要处于被攻击状态

满足以上条件的时候,就可以呼出Striker,组成强劲的连接技。

Super Cancel System

Counter Mode 和 Armor Mode 不再存在,取而代之的是在特定的攻击后进行 Super Cancel 接超必。



Wire Damage System

根据不同的角色，设有不同的“Wire Damage 发生技”。

当对手受到这种攻击后会被打至撞向版边，然后再弹回来，此时我方角色能够进行追打。

Power Gauge

根据不同的Striker 数，Power Gauge 长短也不同。

- 进行 Guard Cancel 时消耗 1 Power Stock
- 呼叫 Striker 时消耗 1 Power Stock
- 进行 Super Cancel 时消耗 1 Power Stock
- 使出 Max 超必杀技时消耗 2 Power Stock

全角色出招

主角队

深夜，3 个人影从一所类似研究所的设施中走出。

“哼，这里竟然也是什么都没有……”

穿着黑皮衣的白发男子说，他的右手是带有红色手套的。

“看来我们是来迟一步了。”

带着鞭子的女子嘟囔着。

“还没有完全结束的，我们搜索下周围吧，怎么样？嗯，附近好像也没有危险的东西。”

超过 2 米的强壮男子一边说一边环视着周围。

3 人看起来有点烦躁，到目前为止，他们已经破坏了几个 N. E. S. T. S. 的支部了。

但是最近好象对方已经知道了他们的行动一样，他们所袭击的 N. E. S.

K'			
出招表 Command List			
□ ONE INCH	→+R	WEAR KICK	SUPER CANCEL
□ KNEE ASSAULT	→+B		
□ CROW BITE	→↓↘+RanC	SUPER CANCEL	
□ ↘追加攻击	→+BonD	强CROW BITE后专用	
□ ↘MINUTE SPIKE	↓↘+BonD		
□ IRON TRIGGER	↓↘+RanC		
□ ↘SECOND SHOT	→+B	SUPER CANCEL	
□ ↘SECOND SHELL	→+D		
□ ↘BLACKOUT	→+BonD		
□ MINUTE SPIKE	↓↘+BonD	能于空中使出，置除打击防御效果	
□ ↘NARROW SPIKE	↓↘+B	类似KOF2000中的ST攻击动作	
□ BLACKOUT	↓↘+BonD		
□ HEAT DRIVER	↓↘+↓↘+RanC		
□ CHAIN DRIVER	↓↘+↓↘+RanC	眼镜击中空中对手也能够完全使出招式	
□ CHAIN DRIVER	↓↘+↓↘+AC	眼镜击中空中对手也能够完全使出招式	
连接技 Combos			
JD→MINUTE SPIKE			
JD→近C[1H]→ONE INCH→HEAT DRIVER			
下A→IRON TRIGGER→SECOND SHELL→HEAT DRIVER			
→CHAIN DRIVER			
CROW BITE→SCHEAT DRIVER			

Lin			
出招表 Command List			
□ 升发拳	→+R		
□	↓+C	下段判定	
□ 铁斩舞 罗杀	↓↘+A	WEAR KICK	
□ 铁斩舞 罗杀	↓↘+C		
□ ↘铁斩舞 邪义	→↓↘+RanC	SUPER CANCEL	
□ ↘铁斩舞 被颈	→+RanC	SUPER CANCEL	
□ 无影红砂手	→↓↘+RanC		
□ 臂	↓↘+RanC		
□ 飞天脚	↓↘+BonD		
□ 飞毛脚	↓↘+BonD		
□ 飞贼奥义 乱舞 毒蛾	→↓↘+RanBonConD		
□ 飞贼奥义 乱舞 毒蛾	↓↘+↓↘+RanC		
□ 飞贼奥义 千手罗汉杀	↓↘+↓↘+AC		
连接技 Combos			

JD[打背]→下A→千手罗汉杀
近C→升发拳→强铁斩舞 罗杀→邪义→被颈

T. S. 设施全部都是空的。

“Whip，为什么我们好象被人预先知道行动的一样？”

Maxima 带着激动语气地问。

“我也不清楚呢。我所知道的情报一般是最新的，不过也许不一定啊。”

因此，即使被对手采取主动也是没办法的啊。”

“不，还未完的。我想你的情报是准确的。但是，K'，今次的疑点看来不少呢。”

“你想说些什么呢？”

K' 一边触摸着手套一边问。

“今年不是也召开了 KOF 大会吗？基本这也是每年不变的事，但是你看过了今次的出场名单了吗？N.



Whip

出招表 Command List

- WHIP SHOT
- BOOMERANG SHOT
- HOOK SHOT
- STRENGTH SHOT TYPE A *
- STRENGTH SHOT TYPE B *
- STRENGTH SHOT TYPE C *
- STRENGTH SHOT TYPE D
- ASSASSIN STRIKE
- DESSERT EAGLE
- SONIC SLAUGHTER
- SONIC SLAUGHTER

→+R
→↓↘→+RorC
空中↓↘→+RorC
→↓↘→+R
→↓↘→+B
→↓↘→+C
D
→↓↘+RorBorC
→↓↘+RorC
↓↘→↓↘→+RorC
↓↘→↓↘→+RorC

能够连续输入5次

SUPER CANCEL

SUPER CANCEL

按键不放则待机

SUPER CANCEL

按键不放则待机

SUPER CANCEL

按键不放则待机

带+的招式待机中使用

可连打

连续技 Combos

近B×2→下B→BOOMERANG SHOT[1HI]→SCSONIC SLAUGHTER
WHIP SHOT×5→BOOMERANG SHOT

“看到了吗，Maxima?”

“啊啊，看到了。不明白他是怎样隐藏起来的。只是通过热探测才知道的。”

在Maxima低声说话的时候，那个黑影行动了。

“这、这么快的速度!”

黑影从Maxima身边掠过，在一瞬间就出现在K'的面前，并且马上就向K'攻击。与此同时，K'那带火炎的拳头也向黑影反击。

强烈的振动声划破黑暗的夜空，但是那带火炎的拳头并没有击中黑影，因为黑影的手已经被Whip的鞭子缠住了。

“哼!多管闲事。”

“很不礼貌呢。K'，但是最好还是避免无谓的战斗吧。好啦，现在让我们听听他的话吧。”

暗淡的月光从窗口照进来，3个人将黑影绑在椅子上。

那个黑影身穿深色衣服，头上留着辫子。他们也知道这个黑影就是那个叫做“麟”的家伙。

“好了，为什么你要跟踪着我们?这个是否就是你的目的?”

Whip拿出一张照片，麟看过后明显地动摇了。

“果然不出所料，你以为一直跟着我们，就一定会有见到这名男子的一天吗?”

“... ..”

“嗯，没话好说了吧。这样的话，K'，让麟与我们组队参加KOF怎么样?”

“随便。”

“喂喂，K'，Whip，你们是说真的吗?要是这样的话，在睡觉时头被切掉了还不知道是怎么回事呢。”

Maxima转过身来对着K'与Whip，背向着麟。

“要是这样的话就没有再说下去的必要了。”

麟终于开口说话了。

“哼!讨厌的家伙。不过，要是K'与Whip同意的话，我也没话说。那，握一下手就表示大家联合起来了。”

当Maxima再次转过身来的时候，已经没有了麟的身影了。

“干什么啦!连招呼一声这么基本的礼貌都没有……”

“那不是很好吗?Maxima，如果麟成为队员的话，KOF就会变得很有趣了，对吧，K'?”

“... ..”

Maxima

出招表 Command List

- MONGOLIAN
- M8型MAXIMA MISSILE试作
- M4型BAYPER CANNON
- SYSTEM 1.2 MAXIMA SCRAMISLE
- DOUBLE BOMBER
- BULLDOG PRESS
- SYSTEM 3 MAXIMA LIFT
- CENTRON PRESS
- M11型DANGEROUS ARCH
- M19型BRIDGE CANNON
- MAXIMA REVenger
- BUNKER BUSTER
- MAXIMA REVenger

→+R
↘+C
↓↘→+RorC
↓↘→+RorC
↓↘→+RorC
↓↘→+RorC
→↓↘→+BorD
→+BorD
近敌时→↓↘→+BorD
→↓↘→+BorD
近敌时→↓↘→+BorD
↓↘→↓↘→+RorC
近敌时→↓↘→+BorD

SUPER CANCEL

SUPER CANCEL

SUPER CANCEL

连续技 Combos

近C→MONGOLIAN→M4型BAYPER CANNON
→M8型MAXIMA MISSILE试作→MAXIMA REVenger
下A×2→MAXIMA SCRAMISLE→DOUBLE BOMBER→BULLDOG PRESS
M8型MAXIMA MISSILE试作→M4型BAYPER CANNON

E. S. T. S. 队!是N. E. S. T. S. 队!试想一下，为什么堂堂正正地使用这个秘密组织的名字呢?”

“要知道N. E. S. T. S. 的名字不是任何人都能够知道的啊。现在终于真的要出场了。”

“他们有必要告诉全世界消灭一个城市正是他们吗?还是在等机会呢?只是为了告诉世人N. E. S. T. S. 的存在?但又为了什么呢?一切在暗地里进行不是更好吗?”

“即使想知道也知道不了。我们去下一个目标吧!”

“?!”

三人突然一起停止了行动，K'小声地问Maxima。

K' 没有回答她，只是走了出去。

K' 独自在望着天空上的星星。

N. E. S. T. S. 把我的过去、我的将来都夺去了……

我的力量的根源是 Krizalid 还是 Zero 呢？与我力量相对的是 Kula……

有两个人影在看着他。

“K' 好象开始想到很深的事情了。”

“是的，看来是这样的。但是如果再不结束的话，就会有更多无谓的牺牲了。”

“是那样的吗？这样的话，我的目的也是一定要消灭 N. E. S. T. S.！”

“那就对了！”

人都望着天空，星光洒落在他们人身上……

N. E. S. T. S 队

“哼！全部都是废物！！！”

黑暗的房间中有一张桌了，坐在椅子上的男子大声地说。

在桌子的旁边有 2 个女人。

“为什么呢？”

其中一个头发绑得非常有个性的女子问。

“在之前的战斗中那家伙的复制人不是大量出现吗？怎么一点用处也没有！？啊？Foxy 小姐。”

“正因为如此，所以才要消灭原来的样本，草薙京只会阻碍组织的发展。”

“哼！说就容易。不过，被移植上这种力量的那家伙现在在哪里？K' 会变成怎样？听说好象成功逃走了。

你们别哭着去收拾败局哦！不要啊！干部小姐哟。”

“别说得太过分，K9999！”

另外一个身材很高的女子插嘴说。

“好啦，Diana。从现在起大家就是同一组的人。”

“好吧。那就在大会上再见吧。大家都很忙啊。”

“嗯，好吧！那就在大会上见吧。”

K9999 一边回答一边把门踢开，走了出去。

“怎么样？”

当 K9999 怒气冲冲地上楼的时候，在阳台等着他的黑影说。

“哼，他们明摆着是因为我长得不好看而看不起我吧！”

由于黑影是站在楼梯背光的位置，所以看不清他的脸。但从轮廓上看是个身材柔软的女子。

“没有这样的事，K9999 你别太在意。我敢保证！”

K9999 好象没有听到那女子的话，自己继续大声地说话。

“哼，别把我与 K' 相提并论！听清楚了！Angel！别把家伙和我相比！！”

Angel		
出招表 Command List		
□	→+B	2Hits 旋转蹴攻击
□	↓+D	判定强的膝蹴攻击
□ RED SKY OF YAPONESIA	→↓↘↙+BonD	
□ FORMARISE BLUE	↘+B	
□	A	
□	B	
□	↙↘↙+BonD	
□	↓↙↘+AonC	开始技
□	↑+AonC	追加技
□	↑+BonD	追加技
□	→+AonC	追加技
□	→+BonD	追加技
□	↓+AonC	追加技
□	↓+BonD	追加技
□	→↘↙+AonC	完结技
□	→↘↙+BonD	完结技
□	↙↘↙+AonC	完结技
□	↙↘↙+BonD	完结技
□	↙↘↙+AonC	只能开始在开始技中使出
□	↙↘↙+BonD	只能开始在开始技中使出
□	↙↘↙+AC	
THE UNIDENTIFIED VICTIM CONSCIOUSNESS		

K9999

出招表: Command List

□ 烦死啦	→+A	攻击力高，性能强
□ 那里啊	↓↘↙+AonC	强割啊后能够以超必月…追加
□ 割啊	→↓↘↙+AonC	
□ 月…	↓↘↙+BonD	
□	↙↘↙↙↙+AonC	
□	↙↘↙↙↙+BonD	手变成枪攻击对手？Shits，攻击力低
□	↙↘↙↙↙↓↙↙+AC	手部巨大化攻击对手，范围长

连续技 Combos

JD→下B→烦死啦
近D→近D
烦死啦→月→近D