



精·彩·实·例·系·列

网页

特效

精彩实例

段兴 主编

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn



附光盘
CD-ROM

精彩实例系列

网页特效精彩实例

段 兴 主 编

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网页特效精彩实例 / 段兴主编. —北京: 人民邮电出版社, 2001.10

(精彩实例系列)

ISBN 7-115-09719-4

I. 网... II. 段... III. 主页制作 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 069621 号

内容提要

本书主要讲解了当今网页制作中最新、最有代表性的 100 个网页特效制作实例，并对有关制作软件进行了简单介绍。

本书适合中等计算机水平的读者使用，可作为网页特效制作培训班的教材及相关编程语言的参考手册。

精彩实例系列

网页特效精彩实例

◆ 主 编 段 兴

责任编辑 邹文波

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn

网址 http://www.pptph.com.cn

读者热线:010-67129212 010-67129211(传真)

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 20.75

字数: 504 千字 2001 年 10 月第 1 版

印数: 1~5 000 册 2001 年 10 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09719-4/TP·2515

定价: 34.00 元(附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话:(010)67129223

前　　言

作为网页设计水平重要标志之一的动态网页技术，已成为每一个网页设计工程师及爱好者必须掌握的一门技术。

为了使读者在尽可能短的时间内高效率地掌握当今动态网页制作技术，本书精心选择了 100 个网页特效制作实例。本书按照特效效果进行分类，分为鼠标特效，图形特效，页面窗口特效，标题栏、状态栏特效，菜单按钮特效，系统综合特效和文字特效等 7 篇。按照实现方法和特点的不同，每篇各有侧重，互相补充。在特效制作语言方面，本书力求涵盖当今主流的网页特效制作语言 JavaScript、VBScript 脚本程序、JavaApplet 程序、CSS 样式表单、虚拟现实 VRML 等；在篇章安排方面，本书着重讲解了实例效果、制作步骤和有关参数调整。本书除讲解制作过程外，还阐述了重点部分的制作原理、关键方法及技巧，使得读者能了解每个实例的详细制作步骤，以达到更好的学习效果，真正成为网页特效制作的高手。

本书附录对动态超文本标记语言 DHTML 与 JavaScript、VBScript 脚本程序、CSS 样式表单等常用网络编程语言及相关知识进行了简单的介绍，仅供读者参考。

本书的配套光盘中包含有本书的所有实例，全部通过精心调试，读者可以直接调用。

由于篇幅有限，许多例子的源代码在书中没有全部列出。读者用 IE 浏览器打开配套光盘中相应文件夹内的文件“特效.htm”，就可以欣赏到实例的精彩效果，利用 IE 浏览器的“查看源文件”功能即可查看该实例的全部源代码。

特别说明：

IE 浏览器指 Internet Explorer 浏览器；

NS 浏览器指 Netscape Navigator 浏览器。

编　者

stard001@sohu.com

目 录

第一篇 鼠标特效	1
实例 1 申奥圣火——祝福北京	2
实例 2 跟随鼠标的一串蝴蝶	5
实例 3 围绕鼠标旋转变幻的魔伞——笑傲江湖之葵花宝典	8
实例 4 围绕鼠标的立体旋转文字	12
实例 5 跟随鼠标的幻影文字	14
实例 6 跟随鼠标的飘带文字	17
实例 7 围绕鼠标聚散旋转的星星	19
实例 8 围绕鼠标的一串流星	22
实例 9 跟随鼠标移动的十字架坐标	27
实例 10 鼠标单击处崩出七彩星星	30
实例 11 用鼠标滚动页面	34
实例 12 围绕鼠标跳动的字符	35
实例 13 围绕鼠标的立体星环	37
实例 14 荧光鼠标	40
实例 15 围绕鼠标旋转跳动的红心	42
实例 16 围绕鼠标盘旋的鸟	46
实例 17 围绕鼠标旋转的三叶空间旋浆	50
实例 18 紧随鼠标的流动彩色字串	52
实例 19 可以任意拖动的图片和文字	56
实例 20 鼠标搬移动画	58
实例 21 跟随鼠标的流星	60
第二篇 图形特效	67
实例 22 图像的动态水波倒影	68
实例 23 图片变形扭曲	69
实例 24 使彩色图片变为黑白图片	71
实例 25 使图片左右(上下)方向翻转	72
实例 26 始终躲在窗口一侧的图片	73
实例 27 多种渐变效果的图形公告栏	77
实例 28 怎样使图片半透明	80
实例 29 屏幕自由飘浮的图像	82
实例 30 淡入淡出的图画	84
实例 31 图像颜色的反色效果	86
实例 32 为图像设置放大镜	88

实例 33 让这个世界开始旋转.....	92
实例 34 多姿多彩的图片过渡显示效果.....	94
实例 35 探照灯效果.....	97
实例 36 图画轮流向左滚动显示.....	100
实例 37 桃花飘飘.....	102
实例 38 星星满天闪烁.....	107
实例 39 背景斜向移动.....	110
实例 40 下拉列表直接选择背景.....	112
实例 41 漫天飞雪.....	113
实例 42 在列表中直接选择图形.....	117
实例 43 液晶电子表.....	119
实例 44 超酷的图形钟表.....	121
第三篇 页面窗口特效.....	129
实例 45 以百叶窗形式打开的窗口.....	130
实例 46 经典页面转换特效.....	132
实例 47 缓慢展开的网页特效.....	137
实例 48 清秀的“另类”子视窗.....	139
实例 49 随机的背景图案.....	142
实例 50 随同主窗口同时弹出的附加小窗口.....	143
实例 51 可以记住登录次数的网页.....	146
实例 52 可以记住你名字的网页.....	148
实例 53 纯 JavaScript 代码的图形时钟.....	151
实例 54 网页中调用另外的网页.....	154
第四篇 标题栏、状态栏特效.....	155
实例 55 极“酷”的状态栏显示效果.....	156
实例 56 状态栏显示日期和时间.....	158
实例 57 状态栏滚动文字.....	159
实例 58 状态栏闪烁文字.....	161
实例 59 状态栏上的摆动文字.....	163
实例 60 标题栏显示日期.....	164
实例 61 标题栏变为滚动公告栏.....	166
第五篇 菜单按钮特效.....	169
实例 62 随机的导航.....	170
实例 63 鼠标经过时滑出的菜单.....	172
实例 64 飘忽不定的超级链接.....	175
实例 65 链接说明浮动条.....	177

实例 66 浮在页面上的导航菜单.....	180
实例 67 自动目录式导航菜单.....	182
实例 68 滚动的链接导航.....	184
实例 69 屏幕取词式导航菜单.....	187
实例 70 页面内部导航.....	190
实例 71 各种用途的按钮.....	191
实例 72 时间按钮.....	193
第六篇 系统综合特效.....	197
实例 73 站内搜索.....	198
实例 74 查找页面中的字符.....	201
实例 75 综合的搜索引擎.....	204
实例 76 测试镜像站的连接速度.....	207
实例 77 网络安全测试.....	208
实例 78 页面源代码加密.....	210
实例 79 密码保护页面.....	213
实例 80 E-mail 形式的密码登录窗口.....	216
实例 81 网页调查表.....	219
实例 82 有内容检测功能的表单递交.....	222
实例 83 经典的颜色选择器.....	225
实例 84 FTP 页面登录.....	230
实例 85 离开时启动收藏夹.....	232
实例 86 强制点击广告条.....	233
实例 87 倒记时.....	235
实例 88 有阴影效果的电子表.....	236
实例 89 右键打开收藏夹.....	239
实例 90 日历功能.....	240
第七篇 文字特效.....	247
实例 91 彩虹文字——文本渐变色.....	248
实例 92 颜色连续变化的滚动公告牌.....	250
实例 93 与边框四周碰撞的文字.....	259
实例 94 动态波浪文字效果.....	261
实例 95 轮流冲向屏幕的文字.....	263
实例 96 水波式切换动态文字导航框.....	266
实例 97 文本框里加入背景图片.....	270
实例 98 打字效果的动态公告栏.....	271
实例 99 绚丽多彩的文字.....	274
实例 100 发光字体.....	276

附录	录	279
附录 A 超文本标记语言 HTML 与动态超文本标记语言 DHTML		280
A.1 HTML 与 DHTML 的区别和联系		280
A.2 超文本标记语言 HTML 的全局结构		281
附录 B JavaScript 简介		282
B.1 什么是 JavaScript		282
B.2 JavaScript 和 Java 的区别		283
B.3 JavaScript 程序运行环境		284
B.4 JavaScript 基本数据结构		285
B.4.1 基本数据类型		285
B.4.2 常量		285
B.4.3 变量		286
B.4.4 表达式和运算符		286
B.4.5 范例		287
B.5 JavaScript 程序构成		289
B.5.1 程序控制流		289
B.5.2 函数		290
B.5.3 事件驱动及事件处理		290
B.6 基于对象的 JavaScript 语言		291
B.6.1 常用内部对象		292
B.6.2 JavaScript 中的系统函数		293
B.7 使用内部对象系统		294
B.7.1 浏览器对象层次及其主要作用		294
B.7.2 文档对象功能及其作用		294
B.8 窗口及输入输出		296
B.8.1 窗口对象		296
B.8.2 窗口对象的事件驱动		296
B.8.3 窗口对象的方法		296
B.8.4 窗口对象中的属性		296
B.8.5 输出流及文档对象		297
B.9 WEB 页面信息的交互		298
B.9.1 窗体基础知识		298
B.9.2 窗体中的基本元素		299
B.10 实现更复杂的交互		302
B.10.1 框架		302
B.10.2 如何访问框架		303
附录 C VBScript 错误代码及相应解释大全		303

C.1	VBScript 运行时错误.....	303
C.2	VBScript 语法错误.....	305
附录 D	CSS 样式表单.....	306
D.1	CSS 样式表单.....	306
D.2	建立 CSS 样式表单.....	307
D.3	层叠样式单的设置位置.....	307
D.4	创建并引用 CSS 样式类.....	308
D.5	字体属性.....	310
D.6	字体与文本属性.....	312
D.7	颜色与图像属性.....	315
D.8	边框属性.....	316
D.9	CSS 滤镜.....	318

第一篇 鼠标特效



实例 1 申奥圣火——祝福北京

实例效果

一颗跳动的红心，执着地追逐着鼠标，不管如何改变鼠标的位置、移动方向及快慢，它始终不渝，一旦追上，即刻化为一团圣火，鼠标同时变为手形，手举圣火，象征着我们自强不息的民族精神的光芒照亮了奥林匹克的五环旗，效果如图 1-1、图 1-2 所示。



图 1-1 红心追逐着鼠标



图 1-2 化为一团圣火

此特效用 JavaScript 代码编制，作为本书的第一个特效实例，也表达了笔者对北京申奥的支持。源代码在本书光盘，完全自由使用，在你的网页上也放上一个吧，也表达一下对北京的祝福！

鼠标被追上后，单击 IE 浏览器上部工具栏按钮“刷新”，可以重新开始追逐。

制作步骤

本实例使用 JavaScript 脚本程序制作，可以使用 FrontPage 2000、Dreamweaver 3.0 等任一

支持 HTML 编辑的网页制作软件编写脚本程序。当然，如果读者熟悉 HTML 语言，甚至可以在诸如记事本、写作板等文本编辑软件中直接编写 HTML 与 JavaScript 脚本程序代码。在这里，利用 FrontPage 2000 编写 JavaScript 脚本程序与 HTML 代码。

1. 启动 FrontPage 2000，单击左侧视图栏的“网页”按钮，进入网页视图，打开需要加入特效的页面或创建新页面，单击窗口下侧 HTML 标签，进入 HTML 代码编辑窗口。

2. 第一步，在<body>与<\body>之间加入如下代码：

```
<script language="JavaScript">

<!--                                         //使不支持 JavaScript 脚本程序的浏览器忽略此部分
                                         //代码,以防止出错

picFollow = new Image();
picFollow.src = "image/heart.gif";
picExplosion = new Image();
picExplosion.src = "image/OImpctrh.gif";
document.onmousemove = getMousePosition;           //当鼠标移动时即执行getMousePosition
document.onmouseout = pauseHeart;
                                         //在屏幕上显示相应元素

document.write("<div id=\"diva\" style=\"position:absolute\>");
document.write("</div>");
var picX = 20;
var picY = 100;
var step = 10;
var speed = 100;
var tolerance = step/2 +1;
var mouseX = 0;
var mouseY = 0;
var mouseOut = true;
var followMouse = false;
myInterval = setInterval('moveHeart()', speed);
function pauseHeart() {
mouseOut = true;
}

                                         //获得鼠标坐标

function getMousePosition(e) {
mouseX = window.event.x + document.body.scrollLeft;
mouseY = window.event.y + document.body.scrollTop;
mouseOut = false;
if (followMouse) {
diva.style.left = mouseX - pic.width / 2;
diva.style.top = mouseY - pic.height / 2;
```

```

        }

}

function calcNewPos() { //计算新位置坐标及追击路径
    if (mouseX == picX)
        return;
    arg = (mouseY - picY) / (mouseX - picX);
    mult = 1;
    if (mouseX - picX < 0)
        mult = -1;
    alpha = Math.atan(arg);
    dx = mult * step * Math.cos(alpha);
    dy = mult * step * Math.sin(alpha);
    picX += dx;
    picY += dy;
}

//在一定范围内即认为追上

function collision() {
    if ((Math.abs(picX - mouseX) < tolerance) && (Math.abs(picY - mouseY) < tolerance) && (!mouseOut))
        return true;
    return false;
}

function moveHeart() {
    calcNewPos();
    window.status = "(" + mouseX + "," + mouseY + ")"; //在窗口状态栏中显示其坐标值
    divA.style.left = picX - pic.width / 2;
    divA.style.top = picY - pic.height / 2;
    if (collision()) {
        clearInterval(myInterval);
        pic.src = picExplosion.src; //设置跟随鼠标的新图片
        followMouse = true;
        mybody.style.cursor = "hand";
    }
}

//--> //使不支持 JavaScript 脚本程序的浏览器忽略此前
//部分代码,以防止出错

</script>

第二步, 将<body>修改为:
<body id="mybody" bgcolor="#FFFFFF" background="image/bg.gif" 0" cellpadding="0" >

```

3. 脚本说明：

在第一步中，用 Image 对象来保存预加载图片，就要创建 Image 对象的实例。创建 Image 对象的实例的方法为：变量名 = new Image()，然后再用 Image 对象的 Src 属性来指定预加载的图片。变量 speed 设置跟随鼠标的速度（也可以称为跟随感），其值越大，跟随感越差，一般为 25~100 为宜。变量 step 设置跟随的节奏，不宜大于 40，否则跟随速度过快，用户还没来得及反应，它已经追上了。函数 moveHeart() 回应鼠标事件，设置新的图片位置，并在窗口状态栏中显示其坐标值。在窗口状态栏中显示坐标信息的方法为 window.status = "(+mouseX+","+mouseY+)"。函数 collision() 设置已经追上时各变量属性，这时函数 moveHeart() 用于清除时间控制设置 clearInterval(myInterval)，以免过多的时间函数在程序中占用过多资源，引起混乱。语句 mybody.style.cursor="hand" 将鼠标同时变为手形，此语句的 mybody 可以用到第二步中的 ID 属性设置，设置 id="mybody" 就是为了在此调用。

实例 2 跟随鼠标的一串蝴蝶

实例效果

当鼠标移动时，一串蝴蝶总是飘忽地跟随着，不紧不慢，如影随形，很有韵味，这是鼠标跟随特效的一个经典作品，用在你的网页中，一定会增色不少！效果如图 2-1 所示。

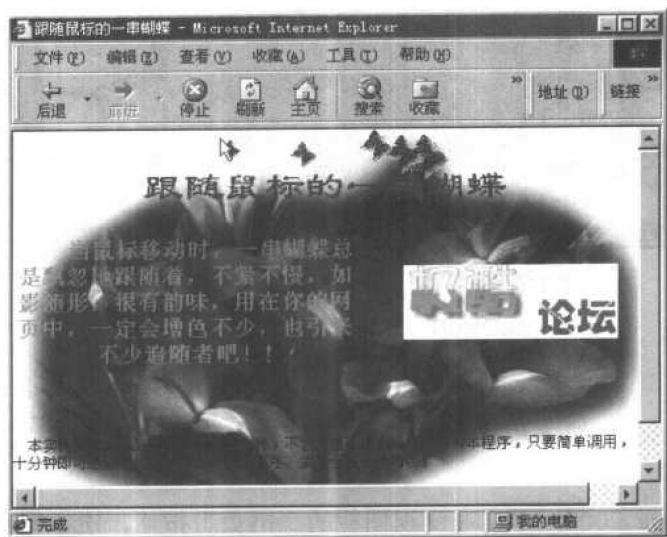


图 2-1 跟随鼠标的一串蝴蝶

当然，蝴蝶图片也可以换成别的自己喜欢的图片，如片片绿叶、一串红心、几只天鹅，效果如图 2-2 所示。一群金鱼（如果此网页以水上运动为主题或以河流、海洋做背景的话），效果如图 2-3 所示，几根飘飞的羽毛（不过可不要用在宣传生态保护的网页上，否则别人可能认为你在猎杀珍贵鸟类）。总之，你就任意发挥吧！

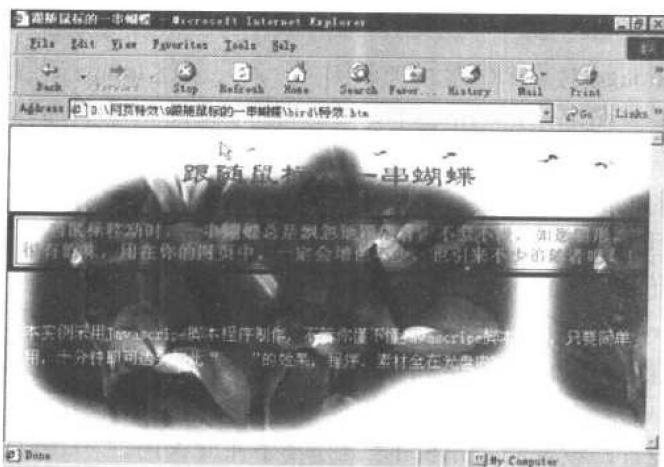


图 2-2 跟随鼠标的几只天鹅



图 2-3 跟随鼠标的一群金鱼

制作步骤

本实例使用 JavaScript 脚本程序制作，此处利用 FrontPage 2000 编写 JavaScript 脚本程序与 HTML 代码。

1. 启动 FrontPage 2000，单击左侧视图栏的“网页”按钮，进入网页视图，打开需要加入特效的页面或创建新页面，单击 HTML 标签，进入代码编辑视图。

2. 在<body></body>部分加入下列代码：

```
<script language="JavaScript">
<!--
B=document.all;
C=document.layers;
T1=new Array("1.gif",38,35,"2.gif",30,31,"3.gif",28,26,"4.gif",22,21,"5.gif",16,16)
//使不支持 JavaScript 脚本程序的浏览器忽略此部分
//代码,以防止出错
//IE浏览器
//NS浏览器
```

```

nos=parseInt(T1.length/3)
rate=350
ie5fix1=0;
ie5fix2=0;
for (i=0;i<nos;i++){
createContainer("CUR"+i,i*10,i*10,i*3+1,i*3+2,"",
"})
function createContainer(N,Xp,Yp,W,H,At,HT,Op,St){
with (document){
//设置跟随图片的属性
write((!B) ? "<layer id='"+N+"' left='"+Xp+" top='"+Yp+"' width='"+W+"' height='"+H+"' "
<div id='"+N+"' style='position:absolute;left:"+Xp+"; top:"+Yp+"; width:"+W+"; height:"+H+"; '");
if(St){
if (C)
write(" style=""");
write(St+";")
}
else write((B)?"":"");
write((At)? At+">" : ">");
write((HT) ? HT : "");
if (!Op)
closeContainer(N)
}
}

function closeContainer(){
document.write((B)?"</div>:</layer>"")
}

function getXpos(N){ //获得鼠标坐标
return (B) ? parseInt(B[N].style.left) : C[N].left
}
function getYpos(N){
return (B) ? parseInt(B[N].style.top) : C[N].top
}

function moveContainer(N,DX,DY){ //移动图片
c=(B) ? B[N].style : C[N];c.left=DX;c.top=DY
}
function cycle(){ // IE 5浏览器

```

```

if (document.all&&window.print){
  ie5fix1=document.body.scrollLeft;
  ie5fix2=document.body.scrollTop;
}

//依次移动各图片

for (i=0;i<(nos-1);i++){
  moveContainer("CUR"+i,getXpos("CUR"+(i+1)),getYpos("CUR"+(i+1)))
}

}

function newPos(e){           //定位新位置
  moveContainer("CUR"+(nos-1),(B)?event.clientX+ie5fix1:e.pageX+2,(B)?event.clientY+ie5fix2:e.pageY+2)
}

}

if(document.layers)

document.captureEvents(Event.MOUSEMOVE)

document.onmousemove=newPos

setInterval("cycle()",rate)

//-->                         //使不支持 JavaScript 脚本程序的浏览器忽略此前
//部分代码,以防止出错

</script>

```

3. 脚本说明:

程序开始先设置了一个数组变量T1=new Array, 将欲调入的蝴蝶图片（分别命名为1.gif、2.gif、3.gif、4.gif、5.gif）的大小设定，rate=350设置各幅图片的跟随节奏，通过CSS样式表可设置各幅图片的位置等属性，随后几个函数回应鼠标事件，设置不同情况下各幅图片的位置、运动等。

读者需着重掌握的是跟随节奏rate的调整，一般选为100~500，图片最好做成透明图片（一般gif图片制作软件都有此功能），以形成逼真的跟随效果。

实例 3 围绕鼠标旋转变幻的魔伞——笑傲江湖之葵花宝典

实例效果

鼠标旁边一把魔伞，绕鼠标慢慢旋转展开，幻化为多个，如影随形，形影交融，是不是有点武侠小说中大侠练功至最高层次时那种四周花瓣飞扬、如醉如痴的酣畅淋漓之感，晃动一下你的鼠标，在网页上过一下大侠之瘾吧！效果如图 3-1 所示。

制作步骤

本实例使用 JavaScript 脚本程序制作，此处利用 FrontPage 2000 编写 JavaScript 脚本程序与 HTML 代码。