

六合一梦幻组合 网页制作实例导航

刘莹 编著



Dreamweaver 网页排版



Fireworks 网页图像设计



Photoshop 网页美工



Flash 网页动画设计



JavaScript 应用实例



动态 HTML 应用实例



Copyright 1997-1999
Macromedia, the
Macromedia logo and
the names of the products
are registered trademarks
of Macromedia Corporation
in the United States and
other countries.



海洋出版社

电脑设计师丛书 9

Computer Designer Books

网页制作实例导航

刘 莹 编著

J381.8/65

海洋出版社

2000 年·北京

内容提要

《网页制作实例导航》是一本全面介绍各种流行网页制作技术和软件使用的教材,内容包括对 Dreamweaver、Fireworks、Flash、Photoshop等当前最为流行的网页设计软件以及 JavaScript 和 DHTML 等常用的网页编程语言的介绍。内容浅显易懂,文字简洁明了,实例精彩丰富,特别适合作为初中级读者的入门教程以及网页设计师的参考读物。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作实例导航/刘莹编著.—北京:海洋出版社,2000.9

ISBN 7-5027-5051-7

I.网… II.刘… III.主页—设计 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 67290 号

海洋出版社 出版发行

(100081 北京市海淀区大慧寺路 8 号)

北京市海淀求实印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2000 年 9 月第 1 版 2000 年 9 月北京第 1 次印刷

开本:787×1092 1/16 印张:19.5

字数:480 千字 印数:1~5000 册

定价:28.00 元

海洋版图书印、装错误可随时退换

前 言

人类历史进入一个新的千年，这个时代最显著的特征就是信息特别是网络技术的飞速发展。越来越多的人开始了解、接触和使用 Internet，人类社会也越来越离不开网络。人们可以通过网络浏览器周游世界各地，可以通过网络服务器尽享各种网络资源，可以通过 E-mail 与世界各地的亲朋好友联系，可以通过网络电话随心所欲地打长途，可以足不出户就享受各种现代化的物质文明。

网络也给各种商业、企业和事业单位带来了无限的发展空间。越来越多的企业认识到网上蕴藏的无限商机，积极投身于 Internet 商务，正在或已经获得了巨大的经济利益；越来越多的政府部门和社会组织也逐渐认识到网络宣传的广泛性和高效性，正在通过网络宣传来营造自己的形象，进一步促进社会公共事业的发展。金融机构、教育机构、医疗机构等各行各业的人们已经把网络确立为自身发展和壮大的重要阵地。

正是由于网络的迅猛发展，越来越多的个人和企事业单位迫切地要求在 Internet 上建立自己的网站，进行网络宣传和从事网络商业活动。在 Internet 上，每天都有大量新的网站诞生，每时每刻都在网上传递着难以计数的信息。建立网站进行自我宣传和信息交流已成为一种新潮的媒体宣传方式。

本书就是适应这一历史潮流而为渴望学习网页制作知识的读者专门编写的。目的是使更多的人全面系统地学习网页制作的有关技术，在尽可能短的时间内达到较高的网页制作水平，设计出令人满意的网页。不论是一位初学者还是有一定基础的网页设计人员，都能从本书中汲取到新鲜而又实用的成分。

笔者认真分析了最流行的网页制作技术，按照实际需要将网页制作技术划分为 6 章和一个附录，各章内容简介如下：

- 第 1 章：Dreamweaver 网页排版

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器，是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。这一章是一个专业的网页设计师入门篇。

- 第 2 章：Fireworks 网页图像设计

Micromedia 公司推出了一系列的网页、动画、图像制作工具，其中的 Flash、Fireworks、Dreamweaver 堪称是梦幻组合。Fireworks 是第一个完全为网页制作者设计的图像处理软件，可以制作出网页所需的各种图形元素

——包括按钮、动画和其他的插图，这就极大地提高了网页制作的效率。

● 第3章：Photoshop 网页美工

网页要做得美观大方、引人入胜，图形图像的编辑处理必不可少。好的图像设计可以使一个网页乃至整个网站陡然生辉。这一章具体地介绍了 Photoshop 在网页美工上的重要应用，并通过大量的精彩实例讲解，结合前面 Fireworks 图像设计软件的使用，使读者的网页美工水平更上一层楼。

● 第4章：Flash 网页动画设计

Micromedia 公司网页制作套餐中有一款专门制作网页动画的软件，就是 Flash。由于 Flash 电影是针对 WWW 网站的交互性的矢量图形和动画，并且可以压缩后在网上得以高速传输，所以这个软件一诞生就得到了无数网页动画设计师的青睐。可以说，Flash 4.0 是当前世界上最优秀、应用最广泛的网页矢量动画设计软件。

● 第5章：JavaScript 应用实例

JavaScript 是一种基于对象 (Object) 和事件驱动 (Event Driver)，并具有安全性能的脚本语言。使用它的目的是与 HTML 超文本标记语言一起实现在一个 Web 页面中链接多个对象，与 Web 客户交互作用。通过本章的学习，读者可以结合书中大量的实例快速设计出直观灵活、互动性强的网页。

● 第6章：动态 HTML 应用实例

动态 HTML 就是一种即使在网页下载进浏览器以后仍然能够随时变换的 HTML，在网络中正得到日益广泛的应用。该章包括串联样式表 (CSS)、对象过滤技术、网页灯光技术等介绍和应用，通过一些精彩的范例，使读者快速成为动态网页设计高手。

● 附录：HTML 4.0 语法简述

采用简明的语言介绍网页的基本编程语言 HTML 的语法，供读者在进行网页创作时查阅和参考，简单易学，一目了然。

全书的实例精彩丰富，特别适合初学者上手操作。通过本书的学习，可以使您全面系统地了解 and 掌握网页制作技术，在较短的时间内成为网页设计的多面手。熟练地掌握网页设计基本功将会使您获益匪浅。

由于时间仓促，加之笔者水平所限，书中一定还有偏颇和谬误之处，还望广大读者批评指正，不吝赐教。

编 者

2000 年 8 月

于清华园

目 录

第 1 章 Dreamweaver 网页排版	1
1.1 Dreamweaver 概述	1
1.1.1 最佳的制作效率	1
1.1.2 网站管理	1
1.1.3 无可比拟的控制能力	2
1.1.4 所见即所得	2
1.1.5 梦幻样版和 XML	2
1.1.6 全方位的呈现	2
1.2 开始应用 Dreamweaver	2
1.2.1 启动 Dreamweaver 3.0	3
1.2.2 认识 Dreamweaver 3.0 的窗口结构	4
1.2.3 控制浮动面板	5
1.2.4 状态行	9
1.2.5 标尺和网格	12
1.2.6 设置中文环境	12
1.2.7 查找帮助信息	13
1.3 加入图像、表单和超链接	16
1.3.1 加入图像	16
1.3.2 表单的制作	17
1.3.3 加入超链接	18
1.4 建立帧结构页面及制作表格	19
1.4.1 帧的制作	19
1.4.2 制作表格	20
1.5 利用 Dreamweaver 3.0 来管理站点	21
1.5.1 规划站点	22
1.5.2 创建本地站点	24
1.5.3 管理站点列表	27
1.5.4 操作站点文件	29
1.5.5 站点窗口的其他相关操作	32
1.6 使用 CSS 定义页面	36
1.6.1 启动 CSS 样式表编辑器	36
1.6.2 增加、编辑 CSS 样式	36
1.7 DIV 和 LAYER 的应用	39
1.7.1 建立层	39

1.7.2 编辑层.....	40
1.8 BEHAVIOR 的应用.....	41
1.9 TIMELINE 的应用.....	45
1.9.1 一个时间线制作的例子.....	45
1.9.2 Timeline 和 Behavior 的结合.....	49
1.10 结束语.....	51
第2章 Fireworks 网页图像设计.....	52
2.1 Fireworks 3.0 概述.....	52
2.1.1 Fireworks 3.0 运行的系统要求.....	52
2.1.2 Fireworks 涉及的基本概念.....	52
2.1.3 Fireworks 的主要特点.....	53
2.1.4 Fireworks 3.0 的基本工作环境.....	54
2.2 静态切割图像.....	59
2.3 制作导航条.....	63
2.4 具有动态效果的切图.....	76
2.5 制作动画.....	83
2.6 文字特效.....	91
第3章 Photoshop 网页美工.....	97
3.1 常用滤镜和图层效果.....	97
3.1.1 常用滤镜.....	97
3.1.2 使用图层效果.....	114
3.2 动感效果.....	120
3.3 水中倒影.....	122
3.4 阴影效果.....	124
3.5 玻璃文字.....	126
3.6 透明文字.....	127
3.7 老照片效果.....	129
3.8 燃烧效果.....	132
3.9 铁皮文字.....	134
3.10 艺术相框.....	136
3.11 霓虹灯光.....	139
3.12 金属文字.....	141
3.13 晕映边框.....	143
3.14 图片阴影.....	145
第4章 Flash 网页动画设计.....	148
4.1 Flash 4.0 概述.....	148
4.1.1 Flash 4.0 运行的系统要求.....	148
4.1.2 Flash 4.0 涉及的基本概念.....	148

4.1.3 Flash 4.0 的基本工作环境	149
4.2 电影特效文字制作	151
4.3 广告画探照灯效果	157
4.4 百叶窗动态图像变换	163
4.5 动态按钮制作	170
4.6 装载进度指示条的制作	180
第 5 章 JavaScript 应用实例	189
5.1 JavaScript 简介	189
5.1.1 JavaScript 是什么	189
5.1.2 JavaScript 的主要特点	189
5.1.3 在网页中加入 JavaScript	190
5.1.4 JavaScript 中的对象和事件	192
5.2 加入网页修改日期	196
5.3 自动检测浏览器	198
5.4 在窗口中与用户交互	200
5.5 滚动字幕与跑马灯	203
5.6 网页计时装置	207
5.7 计算表单中的订购单	211
5.8 访问次数统计	214
5.9 输入数据检测	217
5.10 制作日历记事本	223
5.11 文字特效显示	230
5.12 滚动形公告板	234
5.13 简易图片浏览器	240
第 6 章 动态 HTML 应用实例	242
6.1 动态 HTML 介绍	242
6.2 级联排版样式 (CSS)	243
6.2.1 CSS 的基本语法和结构	243
6.2.2 CSS 的各种属性和综合实例	251
6.2.3 动态样式结构	257
6.3 对象过滤技术实例	260
6.3.1 透明渐变效果	260
6.3.2 常用滤镜效果一览	267
6.4 菜单替换技术实例	275
6.5 动态网页灯光技术	279
6.5.1 灯光渐变效果	279
6.5.2 点光源照射效果	282
6.6 图片交替演示动画	285

附录 HTML 4.0 语法简述	289
1. 常用页面标记	289
2. 文本修饰的标记	291
3. 超文本链接标记	293
4. 网页图像标记	294
5. 网页表格标记	296
6. 网页多媒体标记	299
7. 网页表单标记	300
8. 帧窗口标记	302

第 1 章 Dreamweaver 网页排版

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器，是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页，本章主要介绍利用 Macromedia Dreamweaver 3.0 进行 Web 页面创作的方法。

1.1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver 3.0 具有增强了的 HTML 编辑特性，改善了站点管理机制，指定了的紧凑和高效的工作流程，在添加一些特殊元素，诸如特殊字符、导航条和图像映像等时非常便捷，并且允许充分定制和扩展 Dreamweaver 3.0。

下面就看一看最新的 Dreamweaver 3.0 的特点。

1.1.1 最佳的制作效率

Dreamweaver 可以用最快速的方式将 Fireworks、FreeHand 或 Photoshop 等档案移至网页上。使用检色吸管工具选择屏幕上的颜色可设定最接近的网页安全色。对于选单，快捷键与格式控制，都只要一个简单步骤便可完成。Dreamweaver 能与您喜爱的设计工具，如 Playback Flash，Shockwave 和外挂模组等搭配，不需离开 Dreamweaver 便可完成，整体运用流程自然顺畅。除此之外，只要单击便可使 Dreamweaver 自动开启 Fireworks 或 Photoshop 来进行编辑与设定图像的最佳化。Dreamweaver 3.0 还允许直接导入由 Microsoft Word 所生成的 HTML 文件，并对之进行编辑。

1.1.2 网站管理

使用网站地图可以快速制作网站雏形，设计、更新和重组网页。改变网页位置或档案名称，Dreamweaver 会自动更新所有链接。使用支援文字，HTML 码，HTML 属性标签和一般语法的搜寻及置换功能使得复杂的网站更新变得迅速又简单。Dreamweaver 3.0 允许快速地保持本地站点和服务器上站点之间文件版本的同步，以确保在本地站点和服务器站点上的文件都是最新的版本。也可以通过该特性来从站点中删除一些无用的废弃文件。在 Dreamweaver 3.0 中，允许在文档窗口中直接获取文件、放置文件、Check In 和 Check Out 文件，而不用每次都切换到站点管理窗口中。还可以对 Flash 动画文件中的链接进行编辑，在站点地图中会显示 Flash 文件中所有的链接，利用链接检查特性可以对这些链接进行检查，以查看其中是否有错误。

1.1.3 无可比拟的控制能力

Dreamweaver 是唯一提供 Roundtrip HTML、视觉化编辑与原始码编辑同步的设计工具, 包含 HomeSite 和 BBEdit 等主流文字编辑器。帧 (Frames) 和表格的制作速度快的无法想像。进阶表格编辑功能简单的选择单格、行、栏或作未连续之选取。甚至可以排序或格式化表格群组, Dreamweaver 支持精准定位, 利用可轻易转换成表格的图层以拖拉置放的方式进行版面配置。

1.1.4 所见即所得

Dreamweaver 成功整合动态式出版视觉编辑及电子商务功能, 成为第一个提供专业网站设计者视觉式建立电子商务及资料式导向网站之工具, 用 Dreamweaver 可轻易地设计出绝佳的中小企业电子商务网站。不论选择的伺服器解决方案如何, 皆可以用 Dreamweaver 产生动态式网页及获得伺服器内容之整合视觉效果, 并可精确地产生网页最后结果的外观。提供超强的支援和整合能力给 Third-party 厂商, 包含 ASP, Apache, BroadVision, Cold Fusion, iCAT, Tango 与自行发展的应用软件。在使用 Dreamweaver 设计动态网页时, 所见即所得的功能, 不需要透过浏览器就能预览网页。

1.1.5 梦幻样版和 XML

Dreamweaver 将内容与设计分开, 设计与内容分开的特点可加速网战的更新及创新。使用 Dreamweaver 样式可迅速地设计出网页的风格, 设计好的部分可固定且内容可随时编辑。合作式网页编辑提供了团队合作式的网页编辑, 团队成员可直接编辑以样式为主的内容而不会不小心改变既定的样式, 内容提供者可自由提供内容而不会影响版面设计。由于 Dreamweaver 将设计与内容分开, 样版内容可以由 XML 输出, XML 内容亦可被输入到样板内, 可很好地应用于快速网页更新和团队合作网页编辑。

1.1.6 全方位的呈现

利用 Dreamweaver 设计的网页, 可以全方位的呈现在任何平台的热门浏览器上。对于 Cascading Style Sheets 的动态 HTML 支援和鼠标换图效果, 声音和动画的 DHTML 效果资料库可在 Netscape 和 Microsoft 浏览器上执行。使用不同浏览器检示功能, Dreamweaver 可以告知您在不同浏览器上执行的成效如何。当有新的浏览器上市时, 只要从 Dreamweaver 的网站下载帮助文档, 便可得知详尽的成效报告。

1.2 开始应用 Dreamweaver

从这一节开始介绍 Dreamweaver 3.0 的应用, 本节主要介绍基本工作环境, 了解 Dreamweaver 的一些初步应用。

1.2.1 启动 Dreamweaver 3.0

在安装 Dreamweaver 3.0 之后，它会自动在 Windows 的“开始”菜单中创建程序组，打开“开始”菜单，选择“程序”菜单下的“Macromedia Dreamweaver 3.0”选项，再选择“Dreamweaver 3.0”选项，即可启动 Dreamweaver 3.0，如图 1-1 所示。采用这种方法启动 Dreamweaver，会首先新建一个空白的 HTML 文档等候编辑。

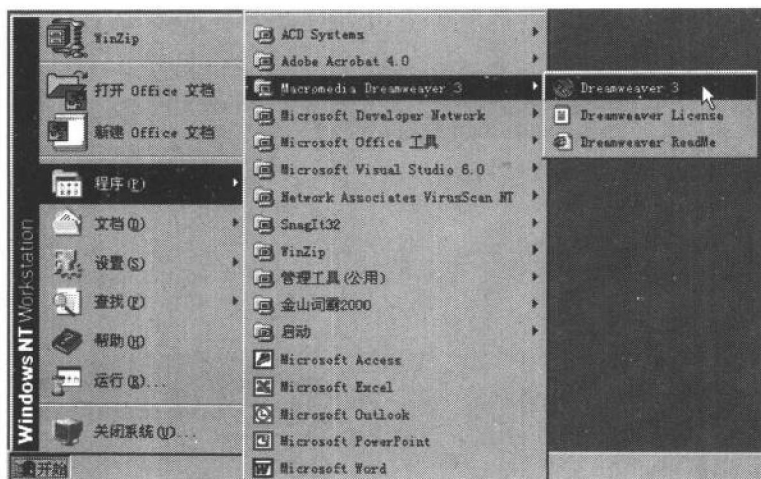


图 1-1 启动 Dreamweaver 3.0

另一个更常用的方法是在 Windows 的窗口或资源管理器中直接启动 Dreamweaver 3.0 并载入要编辑的 HTML 文档，首先选中要编辑的 HTML 文件图标，然后单击鼠标右键，打开右键快捷菜单，并选择“Edit with Dreamweaver”（用 Dreamweaver 编辑）选项，如图 1-2 所示，即可启动 Dreamweaver 3.0，并载入要编辑的 HTML 文档。

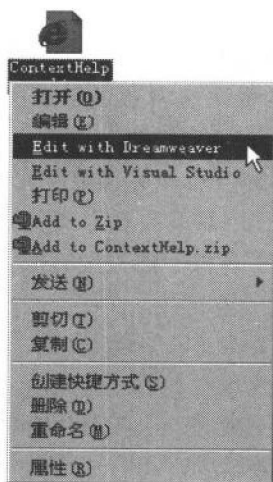


图 1-2 直接载入要编辑的 HTML 文档

1.2.2 认识 Dreamweaver 3.0 的窗口结构

当启动 Dreamweaver 3.0 之后,会出现如图 1-3 所示的程序窗口,其上浮动有多个面板。Dreamweaver 更像是一个从 Macintosh 计算机上移植而来的产品,而不像一个纯粹的 Windows 应用程序,它的使用方法同 PageMaker 和 Photoshop 之类的排版软件类似,而同微软建议的 Windows 应用程序的外观标准有一定的差别。事实上 Dreamweaver 应用程序的外观同其异常灵活的功能特性分割不开,不同级别和经验的用户,都能够从这种应用程序外观上获得显著的工作效率。

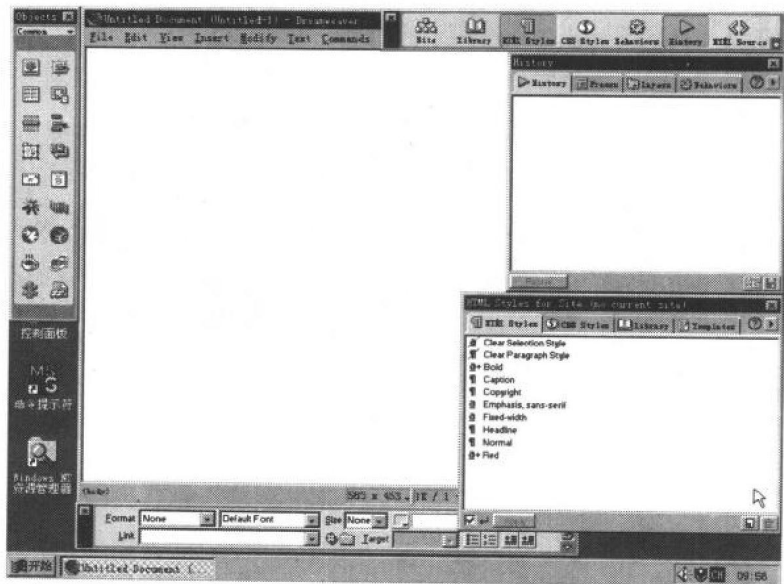


图 1-3 第一次启动 Dreamweaver 3.0

下面简单介绍一下各主要组成部分:

文档窗口: 文档窗口显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容。

启动面板 (Launcher): 启动面板上包含了最常使用的控制按钮,通过这些按钮,可以快速启动或关闭最常用的检视器 (Inspectors) 和浮动面板 (Palettes)。在文档窗口下方的状态栏上也出现和启动面板相同的按钮,称作微型启动栏 (Mini-Launcher),使得即便启动面板被关闭,也能够很容易地使用启动面板上的功能。

对象面板: 在对象面板上包含了多种不同类型的按钮,用于在文档中创建不同类型的对象,例如图像、表格、框架等。

属性面板: 在属性面板中显示文档窗口中选中对象 (如文本、图像、表格等) 的属性,并且允许对这些对象的属性进行修改。

可停靠浮动面板: 可停靠浮动面板是一个工具集合的控制框架,仿佛一个船坞,可以将各种浮动窗口、面板和检视器放置其中,组合成为选项卡的形式,以节省屏幕空间,必要时还可以将这些浮动窗口、面板和检视器从中剥离,成为独立的浮动面板。

标题栏: 标题栏上显示当前正在编辑文档的标题和名称,首先显示文档的标题,然后显示文档的文件名称。

☞ 注意

文档的标题和文档的文件名称是不同的概念。文件的标题通常在文档中的<title>和</title>标记中,是在用浏览器打开文档时显示在浏览器窗口的标题栏上的名称,而文件的名称则是文档存储在磁盘上的文件名。

菜单栏:几乎所有的工作都可以通过菜单来完成,尽管利用浮动面板可以加快操作速度,但是有时候为了节省屏幕空间,会将浮动面板关闭,这时利用菜单就显得尤为重要。利用 Window 菜单,可以控制各种浮动窗口和面板的开启和关闭。

状态行: Dreamweaver 3.0 的状态行很有特色,它包括几个功能区,分别用于显示和控制文档源代码、显示页面大小、查看传输时间,其最右方包含了和启动栏一样的按钮组合,称作“微型启动栏”,可以完成启动栏同样的功能。

1.2.3 控制浮动面板

对象面板、启动面板、属性面板和可停靠浮动面板通常总称作“浮动面板”,它们浮动于文档窗口之上,可以将输入焦点在文档和面板之间来回切换。

利用浮动面板来控制对页面的编写,而不是利用繁琐的对话框,这是 Dreamweaver 编辑网页中最令人称道的特性。在一些其他的网页编辑器,例如 FrontPage 中,经常需要打开一个对话框来设置各种属性,在关闭对话框后才能看到设置结果,而在 Dreamweaver 中通过在浮动面板中进行设置,直接就可以在文档窗口中看到结果,避免了中间过程,从而提高了工作效率。

1.2.3.1 使用启动面板

启动面板主要用于快速启动相应的任务,或显示/隐藏相应的浮动面板,在状态行的右方有一个微型启动栏,它同启动面板上的按钮是一样的,如图 1-4 所示。

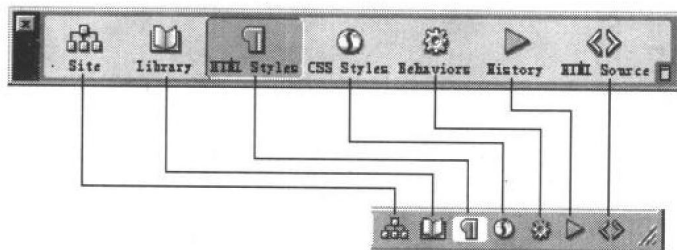


图 1-4 启动面板和微型启动栏的对应关系

启动面板上的按钮都是按下/弹起类型的按钮,也称作切换按钮,换句话说,这些按钮可以保持被按下的状态。单击启动面板上的按钮,使之被按下,会激活相应的浮动面板窗口,再次单击其上的按钮,可以使之弹起,这会将相应的浮动面板窗口隐藏。

例如,在默认状态下,HTML 源代码检视器是一个单独形式的窗口,单击启动面板上的“HTML Source”(HTML 源代码)按钮,可以激活 HTML 源代码检视器,显示当前编辑文档的源代码,如图 1-5 所示,如果再次单击该按钮,则可以重新隐藏 HTML 源代码检视器。

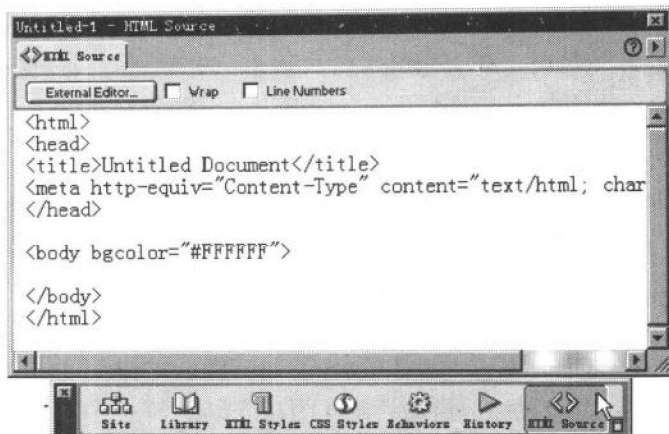


图 1-5 使用启动面板查看 HTML 源代码

在默认状态下，启动面板是水平放置的，单击面板右下角的“垂直放置”标记，可以将启动面板变为垂直放置，同时该“垂直放置”标记变为“水平放置”标记；同样的，在垂直状态下，如果单击启动面板右下角的“水平放置”标记，又可以恢复启动面板的水平状态，如图 1-6 所示。

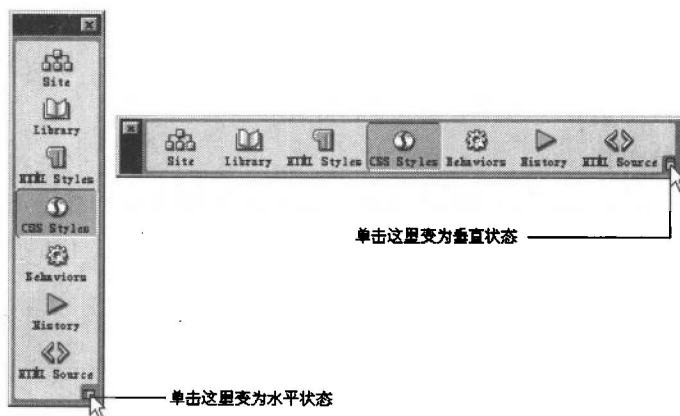


图 1-6 改变启动面板的水平和垂直状态

1.2.3.2 使用对象面板

对象面板上包含一些按钮，在网页编辑过程中，通过单击这些按钮，可以往网页中添加相应的对象，如图像、表格、框架和各种其他媒体等。对象面板的空间是有限的，为了能够充分利用有限的面板空间，针对不同类型的对象，对象面板采用了多层结构，将不同类型的对象按钮放置于不同的浮动面板层中。

单击对象面板上的向下箭头，会打开一个下拉菜单，显示对象面板上所包含对象的类型，默认状态下显示的是 Common（常用）类型，如果从该下拉菜单中选择其他类型，则在对象面板上会显示相应类型的按钮，如图 1-7 所示，左图显示了打开的下拉菜单，选择 Forms（表单）类型的情形，右图则显示了表单类型对象面板的内容。

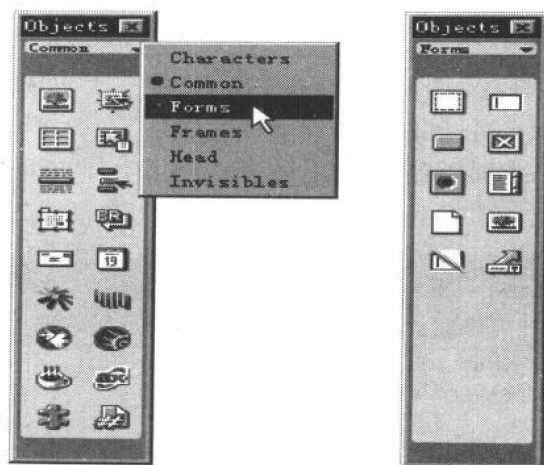


图 1-7 在对象面板上选择对象类型

1.2.3.3 使用属性面板

属性面板主要用于显示在文档窗口中所选中元素的属性，并允许在属性面板中对元素属性直接进行修改。选中元素的不同，属性面板上的内容也不同。例如，在文档窗口中选择文本时，属性面板如图 1-8 所示，而选择图像时，属性面板如图 1-9 所示。



图 1-8 选中文本时的属性面板

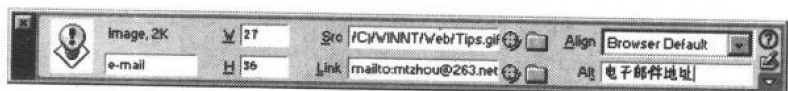


图 1-9 选中图像时的属性面板

在属性面板的右下角，通常都有一个指向下方的三角形标记，如图 1-10 所示，单击该标记，可以展开属性面板，显示更多的属性设置内容，当属性面板被展开时，右下角的三角形标记变为指向上方，如图 1-11 所示。单击该标记，又可以重新折叠属性面板，恢复原先的外观。

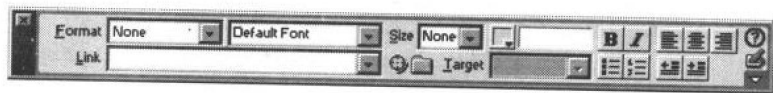


图 1-10 折叠的属性面板

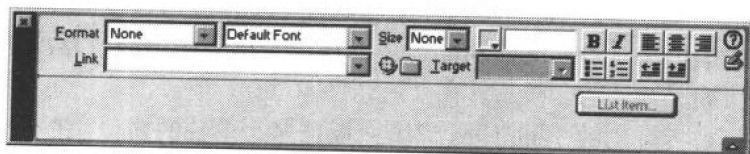


图 1-11 展开的属性面板

1.2.3.4 可停靠浮动面板

在 Dreamweaver 3.0 对浮动面板的管理中, 最具特色的是采用可停靠浮动面板的方式。

利用可停靠浮动面板, 可以将众多浮动面板窗口综合放置在一个窗口中, 组合成为选项卡的形式, 不仅有效节省屏幕空间, 而且也更便于使用。图 1-12 显示了一个带有 4 个选项卡的可停靠浮动面板, 其中 4 个选项卡实际上都是单独的浮动面板窗口。

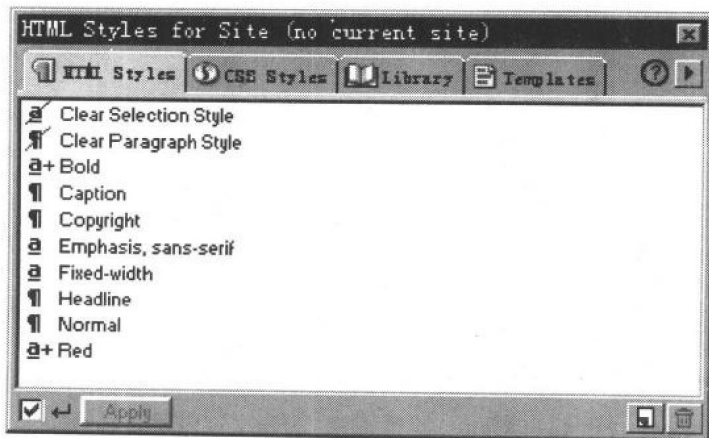


图 1-12 带有多个选项卡的可停靠浮动面板

可停靠面板是可以进行组合和拆分的, 要将某个以选项卡形式出现的浮动面板从组合中拆分而出, 只要拖动其选项卡, 将之移动到可停靠浮动面板之外就可以了, 如图 1-13 所示, 这时可停靠浮动面板中的一个浮动面板就被拆分出来, 如图 1-14 所示。

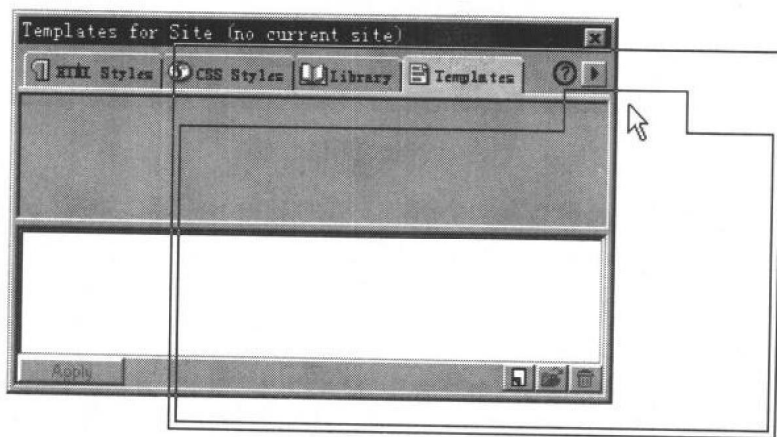


图 1-13 拆分可停靠浮动面板

默认出现在屏幕上如图 1-12 所示的浮动面板并不是惟一的可停靠浮动面板, 实际上, 被拆分出的浮动面板仍然是可停靠浮动面板, 以选项卡形式出现的所有浮动面板, 其本身都是可停靠浮动面板。

在图 1-14 中, 被拆分出的 Templates 浮动面板虽然是单独的窗口, 带有一个选项卡 (就是它本身), 它仍然是可停靠的。换句话说, 它也可以接纳其他的浮动面板, 组合多个选项卡的形式。例如, 可以从原先的可停靠浮动面板中再次拆分出 CSS Styles 面板, 然后将