

IDG
BOOKS
WORLDWIDE



内附光盘

Visual InterDev 6

网.络 开.发.宝.典

Richard Mansfield

Debbie Revette 著

张其海 王枫 唐子才 译

人民邮电出版社

Visual InterDev 6 网络开发宝典

Richard Mansfield Debbie Revette 著

张其海 王 枫 唐子才 译

人 民 邮 电 出 版 社

Visual InterDev 6 网络开发宝典

- ◆ 著 Richard Mansfield Debbie Reyette
译 张其海 王 枫 唐子才
责任编辑 肖学云
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
北京密云春雷印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本:787×1092 1/16
印张:39.5
字数:976 千字 1999 年 5 月第 1 版
印数:1-5 000 册 1999 年 5 月北京第 1 次印刷
ISBN 7-115-07594-8/TP·974
-

定价:68.00 元

版 权 声 明

本书为 IDG 图书世界股份有限公司独家授权的中文译本。本书的专有出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者的书面许可之前，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的部分或全部内容，以任何形式（包括资料和出版物）进行传播。

Copyright ©1998 by IDG Books Worldwide, Inc.

Original English language edition copyright©1998 IDG Books Worldwide, Inc.

All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form.

This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.

内 容 提 要

Visual InterDev 6 (VI) 是功能相当强大的 Web 全方位开发环境。微软公司称 VI 是一种快速应用开发环境。本书对 Visual InterDev 6 的知识进行了详实而全面的阐述, 内容包括: 使用网站设计器设计项目原型及项目; 掌握 Visual InterDev 集成开发环境; 有了 DHTML, 通过添加最新技术水平的动画而使网站显得更加活泼; 使用主题和样式表改善网站的可视效果; 使用 JScript、VBScript 小脚本、Java 小程序以及 ActiveX 控件; 创建 ASP(活动服务器页面), 以使服务器更具活力; 使用 Visual Database 工具创建 SQL 服务器数据库对象, 包括表、索引、关系、触发器及存储过程; 使用设计时 ActiveX 控件, 使客户端和服务端页面与数据库连接。

通过本书的学习, 读者可以专业地创建富有声音和图像的数据驱动的 Web 应用, 掌握最新的微软 Web 技术——DHTML、ASP、设计时控件以及小脚本, 使用 Visual Database 工具轻松创建 Microsoft SQL Server 和 Oracle 数据库对象。本书将许多新思想、技巧和捷径提供给读者, 这些无价的资源是读者创建 Web 网站所需要的所有知识。本书配有光盘, 含示例应用程序及原版书全文。

本书既适合网络开发人员使用, 也可供大专院校师生及计算机爱好者阅读。

前 言

Visual InterDev 是当今领先的数据驱动的 Web 应用开发环境。1998 年秋季发布的版本 6 包含了许多新特点。本书深入讲解了 Visual InterDev 6 (VI) 软件包中所有的应用程序、工具和特点。VI 不仅仅是一个性能极佳、很有特点的 HTML 编辑器,而且它是一个丰富集成的设计和开发环境,即它是一个图形站点设计器及强大的编辑器(见即所得的页面编辑器、SQL 编辑器、样式表编辑器),它提供智能敏感语句的续写功能,有非常优秀的调试排错能力,可以与客户端和服务端脚本和存储在 SQL Server 的进程无缝工作。它还提供客户端工作的迅速预览,支持切片技术,比如脚本段和 DHTML 等等。如果你是 VI1.0 有经验的用户,你会发现本书是非常有价值的。它不仅可以使你快速熟悉 VI6 的新特点,而且向你介绍了很多使用 VI6 的方法、捷径、注意事项和技巧。

本书作者在项目管理、数据和过程分析、数据库管理、站点设计和编程等方面由多年的经验。在帮助你建立逻辑性强的、有吸引力的专业 Web 应用程序时,可最大限度地减少你的劳动,扩大你的劳动成果。

谁应该阅读本书

本书可供各种水平的 Web 应用程序开发者阅读;但是关于如何编写脚本和如何将数据库连接到 Web 页上的有关章节,是假定读者有编写程序和数据库使用经验的。我们也简单地介绍了一些基本概念,比如循环和数组,但这并不说明本书是专用来讲述基本的程序设计的。本书的编程大多是编写脚本,即编写在 Internet 浏览器上可执行的代码。本书讲述了 VBScript 和 JavaScript,也涉及了一些创建独立组件的技巧。但我们认为有编程能力的初学者,也能理解那些一步步的例子。

本书不是由深奥的技术术语写出的,难懂的术语和概念在本书中都用浅显的语言做了解释。

本书是如何组织的

本书分为 7 个部分:

1. Visual InterDev 基础
2. 创建 Web 页面

3. 客户端工作
4. 使用活动服务器页
5. 使用可视数据库工具
6. 在 Web 中使用数据库
7. 管理 Web 应用程序

另外，本书提供了以下参考资料：

- 附录 A 描述了 Register 数据库的物理设计。
- 附录 B HTML4.0 的参考资料。
- 附录 C 描述了配套光盘的内容。
- 词汇表提供了重要词汇的定义。

要获取更多有关 VI 较新的信息，请浏览 IDG 公司的站点 www.idgbooks.com。

本书 7 个部分的内容涵盖了 VI 的全部特点。想要详细了解 VI 使用和特点的人可顺序阅读本书。即便是为了满足一时的兴趣而浏览各处的标题也会受益匪浅。有些章节中有教程材料，以便在读者对某章的主题不熟悉时，可顺序阅读。例如，第 12 章介绍脚本的制作，第 13 章介绍高级的脚本制作技术。第 14 章和第 15 章结构类似，第 14 章介绍了 DHTML 的基础知识，第 15 章介绍了切片技术。然而，大多数章节是自带教程的。现将本书 7 部分简述如下：

第一部分：Visual InterDev 基础

学习本部分，你将学会 VI 到底能为你做什么。所有的主要特点都在第一章的概述中介绍。第二章让你快速熟悉 Web 编写软件的过程。当你知道了开发过程的每一步及在什么情况下使用 VI，我们将深入学习第一步：规划一个 Web 项目。然后你学习 VI 的 4 个基本结构组件：Web 浏览器客户端、VI 客户端、Web 服务器和数据库服务器。

第二部分：创建 Web 页面

学完如何设计你的站点之后，就可以学习如何设计出专业的、高效的 Web 页。第二部分从概述 VI 的集成设计环境讲起。我们假设你理解大多数计算机应用程序的基本知识——我们不解释在 File 菜单下的 Save As 完成什么功能。我们只解释 VI 独有的特点或者一般计算机用户不太容易理解的特点。我们也讲述怎样及何时使用 FrontPage——VI 的配套应用程序。本书从这里起，你将开始实际动手创建 Web 页。

第三部分：客户端工作

现在你已经来到了机房，并开始编些程序了。你已知道用什么工具来创建对象（可重复

利用的组件)及怎样使用脚本来增加 HTML 固有静态有限的页面描述功能的计算能力。另外,你将学习怎样使用脚本来生成对象(Java 小程序或 ActiveX 组件)。你也将理解 JavaScript 和 VBScript 的区别——你可以将这两种语言互译或选择用更适合你的脚本语言。本部分也由浅入深地介绍了 DHTML 的知识。

第四部分：使用活动服务器页

现在应讲述怎样创建在 Web 服务器上而不是在用户浏览器上运行的 Web 页。前一段时间,页面(用户通过它可在 Web 服务器上交互提供信息)的开发意味着用 Perl 或其它编程语言编程。有了 ASP,这种情况发生了巨大的改变,任何人只要能用 VBScript 和 JavaScript 写一个客户端的脚本也就能编写在服务器上运行的程序。不过在本部分的学习中,服务器的环境将比客户端工作站更复杂。

第五部分：使用可视数据库工具

微软的目标之一就是生产可视的数据库工具(由数据视图、数据库设计器、查询设计器和 SQL 编辑器组成),要创建一个单用户接口以管理每一个 ODBC 一致数据库。当你使用这些工具中的任何一个时,你会发现微软已达到了这个目标。你学习怎样使用 VI 的项目管理器和数据视图(操作方法与 Windows 资源管理器类似)来查找和访问你项目中的每一个数据库对象。你也可以用示例项目来创建数据连接并管理反映与数据库实时连接的数据视图窗口。你也会用到数据库图解、图表、视图、查询、存储过程和触发器。

第六部分：在 Web 中使用数据库

为帮助开发者开发出健壮的、数据驱动的 Web 应用程序,微软已定义了 Windows 分布式 Internet 应用程序体系结构(DNA)。在本部分,你将会理解 VI 工具所支持的三层式结构和分布式操作环境。完全数据访问是这种结构的核心组件,因为它访问相应的有关或无关的数据。这种能力会引起一些大公司的浓厚兴趣,因为这些大公司大量的数据分布在各个机构中,而在遗留系统、电子邮件和 Excel 电子表格中,只需命名少数地方。

在本部分的以下章节里,你可看到 VI 是提供这种 DNA 预想能力的首批微软的工具之一。本部分中,你将更多地学习微软的理想和相关的结构组件。你也将学会怎样把你的 Web 应用程序连接到你的数据库以及怎样使用数据库命令和 DTC 来显示数据库,自动为你产生必要的客户端或服务端脚本。

第七部分：管理 Web 应用程序

本部分讲述了怎样检测几个重要事项来创建 Web 应用程序。首先，你学习使用链接视图来维护一个复杂的站点并修复链接。你也将会看到 VI 的内置特点怎样把一个已建好的 Web 站点从设计点转移到公共（或 Intranet）的服务器上。调度（包括附属物和组件）的再注册，都从未这么容易。你会了解 VI 怎样处理服务器端的各种安全性以及在 Internet 冲浪时可能带来的病毒。你会发现哪些安全特性可被修改，以及它们怎样减少系统被随机的和无意识的行为破坏的机会。

本书附录 A 叙述了名叫 Register 的示例微软 SQL 数据库的物理设计，在第 18 到第 23 章将会用到这些示例。

附录 B 是最新版本 HTML4.0(在 Internet Explorer 4.0 下运行)的完整参考资料。

附录 C 叙述了本书配套光盘的内容。

本书约定

本书中使用以下约定：

注意：提供另外的解释内容。

提示：提供使工作更简便更节省时间的有用信息。

警告：提示可能出现的问题以及如何避免。

系统要求

运行 Visual InterDev 的最低系统要求如下：

- Pentium 90
- Window 95、Window 98 或 Windows NT 4.0
- 24MB 内存（建议 32MB）
- 81MB 硬盘空间（建议 98MB）

在线更新

在软件的不断发展中要保持与它同步是一个巨大的挑战。旧的缺点被纠正，新的缺点还会出现；最新的特性一经公开，现在的特性就落伍了。为确保《Visual InterDev 6 网络开发宝典》在出版时能尽可能地保持其准确性，我们特意创建了一个站点：<http://www.idgbooks.com/extras/interdev.htm>。请自由访问那些在线的宝贵资源吧！

请多提宝贵意见

我们很高兴收到你的反馈。请告诉我们你最喜爱的部分和关于本书将来版本的建议。我们特别希望能看到你看完此书后所创建的 Web 应用程序。请发 E-mail 给原书作者 Debbie Revette，让她知道你的 URL。她的 E-mail 地址为 drevette@sprynet.com。

目 录

第一部分 Visual InterDev 基础	1
第一章 Visual InterDev 概述	3
1.1 Internet 编程世界中的 VI.....	3
1.1.1 Visual InterDev 和 Visual Studio.....	3
1.1.2 FrontPage 和 VI.....	4
1.1.3 Visual Basic、Java、VBScript 和 JavaScript.....	4
1.2 VI 的主要特点.....	4
1.2.1 简单的数据库互连性.....	4
1.2.2 高效站点建模和维护.....	5
1.2.3 可扩充的基于小组的开发.....	6
1.2.4 FP: 高效页面设计工具.....	7
1.2.5 增强的调试机制.....	7
1.2.6 不受限制的可扩充性.....	8
1.2.7 切边技术.....	9
1.3 VI 的主要新特点.....	12
1.3.1 WYSIWYG 编辑.....	12
1.3.2 调试特点.....	12
1.3.3 拖放式建模.....	12
1.3.4 新的数据库访问功能.....	13
1.3.5 CSS 编辑器.....	13
1.3.6 智能敏感语句完成功能.....	13
1.3.7 DHTML.....	14
1.3.8 本地模式开发.....	14
1.3.9 简单的部署.....	14
1.4 小结.....	14
第二章 Web 应用开发过程	17
2.1 理解 Web 开发过程.....	17
2.1.1 第一阶段:规划.....	19
2.1.2 第二阶段:设计.....	20
2.1.3 第三阶段:建设和测试.....	21
2.1.4 第四阶段:投入使用.....	22

2.1.5 第五阶段：运行和后续维护.....	22
2.2 规划项目	22
2.2.1 确定项目目标.....	23
2.2.2 确定 Web 应用的目的	23
2.2.3 确定你的目标用户	24
2.2.4 确定项目的规模.....	24
2.2.5 确定客户重点.....	28
2.2.6 取得一致的开发方法.....	29
2.2.7 编写项目计划.....	29
2.3 项目小组人员构成.....	30
2.3.1 项目组角色和微软工具.....	30
2.3.2 理解项目小组中客户的角色.....	31
2.4 后续项目管理.....	32
2.4.1 规划.....	32
2.4.2 估计和调度.....	32
2.4.3 追踪.....	32
2.4.4 联络.....	33
2.5 小结	33
第三章 Visual InterDev 的结构	35
3.1 Visual InterDev 的结构部件	35
3.1.1 Web 浏览器客户应用程序	36
3.1.2 Visual InterDev 客户软件	36
3.1.3 Web 服务器.....	36
3.1.4 数据库服务器.....	37
3.2 Visual InterDev 的项目结构	38
3.2.1 主 Web 应用和本地 Web 应用	38
3.2.2 主模式.....	40
3.2.3 本地模式.....	41
3.2.4 脱机模式.....	42
3.3 结构和 Web 开发过程的各个阶段.....	42
3.3.1 开发阶段.....	43
3.3.2 测试阶段.....	44
3.3.3 投入使用阶段.....	46
3.4 小结	47
第四章 使用 VI Web 项目	49
4.1 创建 Web 应用.....	49
4.2 创建新的 Web 项目.....	50

4.2.1 在 Web 服务器上创建主 Web 应用	50
4.2.2 连接现有 Web 应用	53
4.2.3 使用示例应用程序向导	54
4.3 理解解决方案	55
4.3.1 创建解决方案	56
4.3.2 向当前解决方案中添加项目	56
4.4 浏览项目结构：文件夹和文件	57
4.4.1 Web 服务器上的文件夹和文件	58
4.4.2 本地工作站上的文件夹和文件	59
4.4.3 Global.asa 文件	60
4.5 项目资源管理器基本知识	61
4.5.1 显示和隐藏项目资源管理器和数据视图	62
4.5.2 认识项目资源管理器里使用的图标	63
4.6 管理解决方案	63
4.7 管理项目	66
4.8 使用 Visual SourceSafe	71
4.8.1 允许 Web 应用程序的源代码控制	71
4.8.2 检出项目文件	72
4.8.3 检入项目文件	73
4.8.4 源代码控制选项	74
4.9 小结	75
第五章 使用站点设计器为 Web 设计原型	77
5.1 站点设计器基础	77
5.1.1 生成站点设计	77
5.1.2 增加自动子页	79
5.1.3 增加有意义的页名	80
5.1.4 转换为水平树	81
5.2 拖动页面进行管理	82
5.2.1 放置子页	83
5.2.2 使用多个树状结构	83
5.3 定位条	84
5.3.1 创建定位条	85
5.3.2 理解属性页对话框	85
5.3.3 增加链接	86
5.4 框图菜单	89
5.4.1 和父页断开	89
5.4.2 查看分页符	90

5.4.3 重新计算分页符	90
5.5 小结	90
第二部分 创建 Web 页面	91
第六章 VI 集成开发环境	93
6.1 使用源代码编辑器创建主页	93
6.2 主编辑窗口	94
6.2.1 设计视图	95
6.2.2 源代码视图	96
6.2.3 快速查看视图	97
6.3 工具箱	97
6.4 项目资源管理器窗口	98
6.5 属性窗口	100
6.6 IDE 的菜单	101
6.6.1 文件菜单	101
6.6.2 查看菜单	104
6.6.3 项目菜单	106
6.6.4 调试菜单	107
6.6.5 HTML 菜单	110
6.6.6 表格菜单	111
6.6.7 格式菜单	112
6.6.8 工具菜单	112
6.6.9 窗口菜单	115
6.7 定制工具条	115
6.8 小结	116
第七章 使用 FrontPage 98	119
7.1 了解 Web 向导	119
7.1.1 创建表格	126
7.1.2 设计表格	127
7.2 使用图文框向导	130
7.2.1 在网页中添加图文框	130
7.2.2 编辑图文框	132
7.2.3 改变主页	133
7.3 使用表单	134
7.4 FrontPage 中的图形	136
7.4.1 操纵剪贴图	136
7.4.2 使用拇指图	138

7.4.3 创建标题广告	140
7.4.4 使用共享边框	140
7.4.5 电视变换	141
7.4.6 其它 FP 图形技术	142
7.5 更宽的视角: FP 资源管理器	143
7.5.1 超链接: 把 Web 捆绑起来	143
7.5.2 使用图形超链接	144
7.5.3 定位条	145
7.5.4 推: 频道定义向导	145
7.6 小结	147
第八章 和用户交互	149
8.1 使用表单页向导	149
8.2 提供立即响应	152
8.2.1 把脚本放在前面	153
8.2.2 使用表单工具条	153
8.2.3 使用表单属性对话框定制表单	153
8.3 使用数据检验	154
8.3.1 按你的方式过滤数据	155
8.3.2 检验 WebBot	156
8.4 创建登记页	156
8.5 使用其它预制页面	158
8.6 设计定制表单	160
8.7 小结	161
第九章 增加图像和声音	163
9.1 限制带宽	163
9.1.1 关闭调入图像	163
9.1.2 限制高分辨率图片	164
9.1.3 在网页中进行本地动画处理	164
9.2 Web 图像基础	165
9.2.1 使用 IMG、SRC 和 DYN SRC 标签	165
9.2.2 使用 Align 标记	166
9.2.3 使用绕图排列	169
9.3 使用背景	170
9.3.1 自然语言颜色定义	170
9.3.2 纹理	171
9.4 图像超链接	173
9.4.1 插入热点链接	174

9.4.2 透明.....	175
9.5 声音和电影.....	175
9.5.1 对齐.....	176
9.5.2 延迟和用户触发器.....	177
9.6 背景音乐.....	177
9.7 拇指图.....	178
9.8 插入预定图像.....	180
9.9 小结.....	180
第十章 使用主题和样式表.....	183
10.1 布局和模板.....	183
10.1.1 理解布局.....	183
10.1.2 使用模板.....	184
10.2 主题和级联样式表.....	184
10.3 内置主题.....	185
10.4 VI 中的主题.....	186
10.4.1 FrontPage 中的主题.....	187
10.4.2 减式修改.....	187
10.4.3 替代方式修改.....	188
10.5 级联样式表.....	189
10.5.1 用 CSS 获得更精细的控制.....	189
10.5.2 Kerning 紧缩.....	189
10.6 链接样式表.....	190
10.6.1 理解外部工作表文件.....	190
10.6.2 “级联”就是优先级别.....	191
10.6.3 对大块区域使用 SPAN 命令.....	191
10.7 内置样式块.....	192
10.7.1 定义新样式.....	192
10.7.2 样式语法.....	193
10.8 链接样式表.....	193
10.9 使用类作变化.....	194
10.10 使用 VI 的 CSS 编辑器.....	195
10.10.1 独立创建样式表.....	196
10.10.2 重新定义 HTML 元素.....	197
10.10.3 在无格式 HTML 和样式 HTML 之间切换.....	198
10.10.4 增加其它元素.....	198
10.10.5 修改 HTML 标记.....	199
10.10.6 创建新类.....	199

10.10.7 插入唯一 ID.....	200
10.11 链接到网页	200
10.12 小结	201
第三部分 客户端工作	203
第十一章 客户端组件简介	205
11.1 网络组件现状	205
11.1.1 ActiveX 控件	205
11.1.2 Java 小程序和 JavaBean	208
11.1.3 ActiveX 控件和 Java 小程序	210
11.2 客户端组件工作情况	211
11.2.1 <object>元素	212
11.2.2 <Applet>元素	215
11.2.3 属性	217
11.2.4 方法	218
11.2.5 事件	218
11.3 学用 VI HTML 编辑器.....	218
11.3.1 在 Toolbox 中加入 ActiveX 控件	219
11.3.2 插入一个控件	220
11.3.3 编辑一个控件	222
11.3.4 设置控件的属性	223
11.4 小结	225
第十二章 脚本的制作	227
12.1 VBScript 和 JScript.....	227
12.1.1 变量的使用	227
12.1.2 数组的创建	229
12.1.3 JScript 的优点	231
12.1.4 过程	232
12.1.5 运算符	233
12.1.6 循环	236
12.1.7 条件选定语句	239
12.2 客户端和服务端脚本的含义	240
12.3 在 Visual InterDev 中创建脚本	241
12.3.1 在 Source 视图方法中创建一个新的脚本	243
12.3.2 为与 VBScript 不兼容的浏览器编写代码	244
12.4 管理文档	245
12.4.1 文档对象	245