

海淀区中关村高科技园区重点学校学生用书

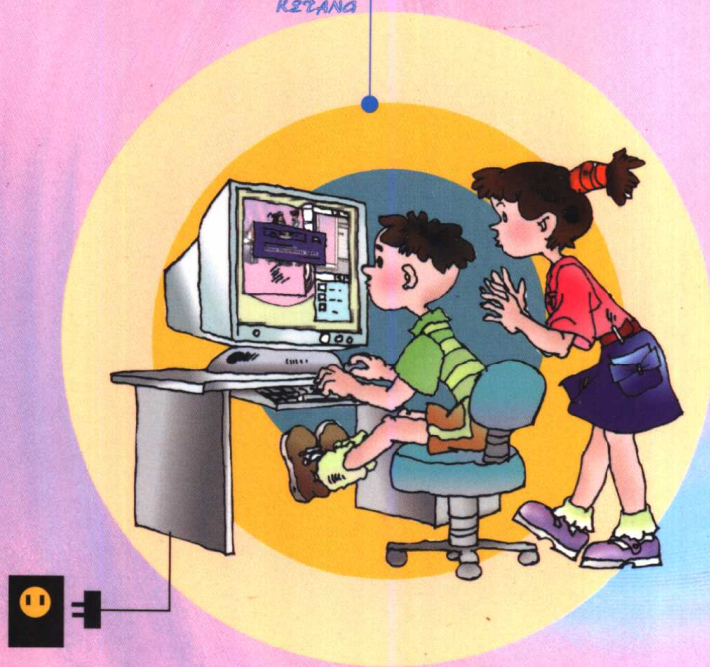
小学生 电脑课堂

启蒙篇

海淀区八校联合编委会

小学生电脑课堂

XIAOXUESHENG
DIANNAO
KETANG



北京大学出版社

海淀区中关村高科技园区重点学校学生用书

学生电脑课堂 启蒙篇

海淀区八校联合编委会



北京大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

小学生电脑课堂·启蒙篇/海淀区八校联合编委会编. —北京:北京大学出版社, 2001.6
ISBN 7-301-04963-3

I.小… II.海… III.计算机-小学-课外读物 IV.G624.583

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 027610 号

书 名: 小学生电脑课堂·启蒙篇

著作责任者: 海淀区八校联合编委会

责任编辑: 沈承凤

标准书号: ISBN 7-301-04963-3/TP·0521

出版者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电 话: 出版部 62752015 发行部 62754140 编辑部 62752038

电子信箱: zpup@pup.pku.edu.cn

排版者: 兴盛达打字服务社 62549189

印刷者: 世界知识印刷厂

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 8.25 印张 202 千字

2001 年 6 月第 1 版 2001 年 6 月第 1 次印刷

定 价: 11.00 元

MS06/03

丛书编委会

- 顾 问 吴文虎
- 主 编 陈星火 李冬梅 赵学范
- 编 委 (按姓氏笔划排序)
- 马志清 (北京市海淀区教师进修学校)
- 王 敏 (北京树人学校)
- 刘 蕊 (北京师范大学)
- 刘 洋 (北京师范大学)
- 朱晓光 (北京农业大学附属中学)
- 何立新 (北京大学附属小学)
- 沈承凤 (北京大学出版社)
- 周志坚 (中国农业大学)
- 赵海峰 (北京市 101 中学)
- 姜汝贵 (北京市海淀区教师进修学校)
- 钟建业 (北京市学院路中学)
- 郭佑民 (北京大学出版社)
- 曹文彬 (清华大学附属中学)

前 言

21 世纪的世界是一个信息社会。信息技术日新月异,不断改变着我们的社会,全面影响人们的工作、学习和业余生活。信息技术已经成为新世纪人人都必须具备的基本技能。教育部已经发布《中小学信息技术课程指导意见》,要求在全国中小学里积极推进信息技术教育。

由北京大学出版社组织一批长期从事中小学信息技术教育的专家和有丰富教学经验的优秀教师集体编写的《中小学生电脑课堂》系列丛书共七本,其中,《小学生电脑课堂》四本,《中学生电脑课堂》三本。

小学部分分为四册:

《小学生电脑课堂·启蒙篇》主要介绍计算机基础知识和 Windows 98;

《小学生电脑课堂·基础篇》主要介绍 Word 软件和因特网;

《小学生电脑课堂·提高篇》用 PowerPoint 设计多媒体作品和用 FrontPage 设计网页;

《小学生电脑课堂·竞赛篇》根据教育部对中小學生电脑作品竞赛的最新要求,以富于挑战性的最新内容,为小学生参加各级各类电脑作品竞赛提供指导。

中学部分分为三册:

《中学生电脑课堂·基础篇》主要介绍了信息技术与计算机的基本知识和 Windows, Word 的使用以及如何上因特网,如何浏览 WWW,如何收发电子邮件等。

《中学生电脑课堂·提高篇》主要介绍了三个常用的软件:PowerPoint 2000, Excel 2000, FrontPage 2000 的功能,使用和应用,最后介绍了一些计算机的基本工作原理。

《中学生电脑课堂·竞赛篇》根据教育部对中小學生电脑作品竞赛的最新要求,以富于挑战性的最新内容,为中学生参加各级各类电脑作品竞赛提供了指导。

这套教材的特点之一是:系统性好、知识全面,教材内容基本上覆盖了小学和初中信息技术课程的全部内容。《小学生电脑课堂》以培养少年儿童对计算机的兴趣为主,内容包括:计算机基础知识、计算机基本操作、用计算机画画、写字、Windows 基本操作、文字处理软件、因特网基础知识、用计算机创作多媒体作品、网页制作等。《中学生电脑课堂》从最基本的计算机知识和最基本的操作开始学起,内容包括:Windows 操作系统的使用、文字处理软件 Word、电子表格软件 Ex-

cel、用计算机创作多媒体作品、因特网的使用等。

这套教材的特点之二是:采用任务驱动的教学方式,注重实用能力的训练,即以一个个具体的任务为学习目标,详细介绍任务的完成步骤。学习者完成任务的过程就是学习软件相应功能的过程。

这套教材的特点之三是:突出体现计算机的可操作性,强调学习者自己动手上机实践。更重要的是,本套丛书不局限在教会你如何使用某些计算机软件工具,而是重点培养学习者提出问题、分析问题、解决问题的能力,培养学习者学会思考、善于独立思考的能力,启发学习者的创新意识和创新能力,培养学习者的自学能力,最终教会学习者自己学习。

这套教材的特点之四是:按课时划分知识点、便于教师组织课堂教学;同时,每一课的后面都配有一定数量的练习题,便于学生课后思考及上机练习。

这套教材的特点之五是:语言通俗易懂,形式生动活泼,操作步骤明确,图文并茂,符合中小学生的心理特点。特别适合作为中小学信息技术课程的教材。

这套教材由陈星火、李冬梅、赵学范主编。

北京大学附属小学的何立新老师编写了《小学生电脑课堂·启蒙篇》的上篇;北京市海淀区教师进修学校的马志清老师编写了《小学生电脑课堂·启蒙篇》的下篇;清华大学附属中学的曹文彬老师编写了《小学生电脑课堂·基础篇》的上篇;北京树人学校的王敏老师编写了《小学生电脑课堂·基础篇》的下篇;北京师范大学信息科学学院的陈星火老师编写了《小学生电脑课堂·提高篇》的上篇;北京师范大学信息科学学院的刘蕊、刘洋同学参加了《小学生电脑课堂·提高篇》上篇的部分编写工作;北京市海淀区教师进修学校的姜汝贵老师编写了《小学生电脑课堂·提高篇》的下篇;北京师范大学信息科学学院的陈星火教授等编写了《中小學生电脑课堂·竞赛篇》;中国农业大学周志坚老师、北京学院路中学钟建业老师编写了《中学生电脑课堂·基础篇》;北京市农业大学附属中学朱晓光老师、北京市 101 中学赵海峰老师编写了《中学生电脑课堂·提高篇》。

全书的提纲由全体编委会人员共同拟定;《小学生电脑课堂》由陈星火老师统审,《中学生电脑课堂》由李冬梅老师统审。

欢迎中小學生使用这套教材,并多提宝贵意见。

陈星火 李冬梅

2001 年 5 月 1 日

目 录

上 篇

第 1 课 认识你的电脑	(2)
一、电脑的组成	(2)
二、电脑能做什么	(4)
练一练	(4)
第 2 课 初识 Windows 98	(5)
一、怎样启动 Windows 98	(5)
二、认识 Windows 98 的桌面	(5)
三、怎样关机	(8)
练一练	(9)
第 3 课 探索机箱里的奥秘	(10)
一、打开机箱看一看	(10)
二、认识电脑的“心脏”——CPU	(10)
三、认识电脑的“仓库”	(11)
四、电脑的其他外部设备	(12)
练一练	(13)
第 4 课 键盘上都有什么(一)	(14)
一、认识键盘的分区	(14)
二、认识主键盘区	(15)
练一练	(17)
第 5 课 键盘上都有什么(二)	(18)
一、小键盘区	(18)
二、光标控制键区	(18)
三、功能键区	(20)
练一练	(20)
第 6 课 做名小小打字员(一)	(21)
一、基本键的指法	(21)
二、打字时的正确姿势	(21)
三、手指的分工	(22)

四、正确的打字方法	(22)
五、基本键的打字练习	(23)
练一练	(23)
第7课 做名小小打字员(二)	(25)
一、中排键的练习	(25)
二、上排键的练习	(25)
三、下排键的练习	(26)
练一练	(27)
第8课 做名小小打字员(三)	(28)
一、符号键和上档键的练习	(28)
二、大小写字母转换的练习	(29)
练一练	(30)
第9课 做名小小打字员(四)	(31)
一、指法的综合练习	(31)
二、比一比,争做打字小能手	(31)
练一练	(32)
第10课 让鼠标成为你的好朋友	(33)
一、认识鼠标	(33)
二、鼠标的基本操作	(35)
练一练	(35)
第11课 有趣的纸牌游戏	(36)
一、如何打开“纸牌游戏”	(36)
二、“纸牌游戏”的目标	(37)
三、“纸牌游戏”的规则	(37)
四、“纸牌游戏”的主要操作	(38)
练一练	(38)
第12课 做名电脑小画家(一)	(39)
一、打开画图软件	(39)
二、认识画图软件	(40)
练一练	(41)
第13课 做名电脑小画家(二)	(42)
一、铅笔工具  的使用	(42)
二、橡皮工具  的使用	(42)
三、刷子工具  的使用	(43)
四、喷枪工具  的使用	(43)

五、直线工具  的使用	(44)
六、曲线工具  的使用	(44)
练一练	(45)
第 14 课 做名电脑小画家(三)	(46)
一、练习使用常用工具	(46)
二、调整画纸的大小	(47)
三、设置画笔的颜色	(48)
四、画一幅你喜欢的画	(49)
练一练	(49)
第 15 课 怎样让别人欣赏你的画	(50)
一、在电脑里保存你的画	(50)
二、把你的画保存到软盘上	(51)
练一练	(52)

下 篇

第 1 课 Windows 98 的桌面	(54)
一、电脑的灵魂	(54)
二、桌面	(54)
三、桌面上常见的几个图标	(55)
练一练	(55)
第 2 课 Windows 98 的窗口	(56)
一、窗口	(56)
二、窗口组成及相关操作	(57)
三、移动窗口和改变窗口的大小	(59)
练一练	(59)
第 3 课 应用软件	(60)
一、应用软件	(60)
二、启动应用软件的方法	(63)
练一练	(64)
第 4 课 文件与文件夹	(65)
一、电脑中也有文件和文件夹	(65)
二、文件的生成	(65)
三、电脑中的文件夹	(67)
四、电脑中的文件柜	(68)

练一练	(68)
第5课 文件夹的创建	(69)
一、“我的电脑”和“资源管理器”	(69)
二、文件夹是怎么生成的?	(69)
练一练	(71)
第6课 文件名中的学问	(72)
一、给文件取名字	(72)
二、文件的属性	(72)
三、文件的关联	(74)
练一练	(77)
第7课 软盘、硬盘与光盘	(78)
一、认识软盘、硬盘和光盘	(78)
二、把文件存到软盘上	(78)
三、格式化软盘	(80)
练一练	(81)
第8课 文件的存放位置	(82)
一、文件位置	(82)
二、把自己的文件存放到指定位置	(84)
练一练	(86)
第9课 文件的查看与查找	(87)
一、查看文件	(87)
二、查找你的文件	(88)
练一练	(90)
第10课 复制与移动文件	(91)
一、复制文件或文件夹	(91)
二、将文件或文件夹复制到软盘上	(93)
三、移动文件或文件夹	(94)
练一练	(96)
第11课 文件的改名与文件的删除	(97)
一、给文件改名	(97)
二、删除文件	(98)
三、回收站	(99)
练一练	(101)
第12课 电脑中的大管家	(102)
一、资源管理器窗口	(102)

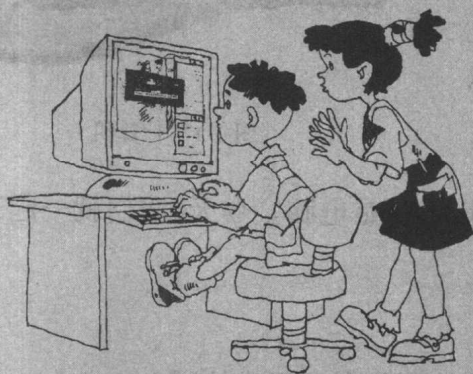
二、资源的层次存放	(103)
三、查看磁盘驱动器上文件夹的层次结构	(104)
四、资源管理器窗口与文件窗口的异同	(104)
练一练	(105)
第 13 课 神奇的剪贴板	(106)
一、剪贴板的作用	(106)
二、剪贴板的应用	(107)
三、“复制”、“剪切”与“粘贴”按钮	(109)
练一练	(109)
第 14 课 再学 Windows 98 的菜单	(110)
一、“开始”菜单	(110)
二、窗口下拉菜单	(110)
三、右键快捷菜单	(111)
练一练	(113)
第 15 课 布置 Windows 98 的桌面	(114)
一、将快捷方式置于桌面上	(114)
二、任务栏的自动隐藏	(115)
三、设置桌面背景	(116)
四、“屏幕保护程序”的设置	(117)
练一练	(118)

1. 学生
电脑课堂

上

篇

启蒙篇



XIAOXUESHENG DIANNAO KETANG

第 1 课 认识你的电脑

猜一猜

下面这个谜语说的是什么？

方脸庞，桌上坐；
个头小，本领大，
能写字，会画画，
伊妹儿，传天下。



图 1-1 计算机

对了，是计算机，也就是电脑。今天，我们就一起来认识电脑。

一、电脑的组成

说说看：电脑是由哪些东西组成的呢？

从外观上看，它由五部分组成：主机、显示器、键盘、鼠标和打印机。

① 主机：它是电脑的最主要的部分，电脑的各种功能都是在它里面完成的（如图 1-2 所示）。

② 显示器：它是电脑的输出设备，通过它，我们可以看到操作的过程和结果（如图 1-3 所示）。

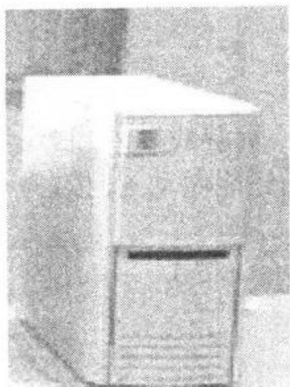


图 1-2 主机

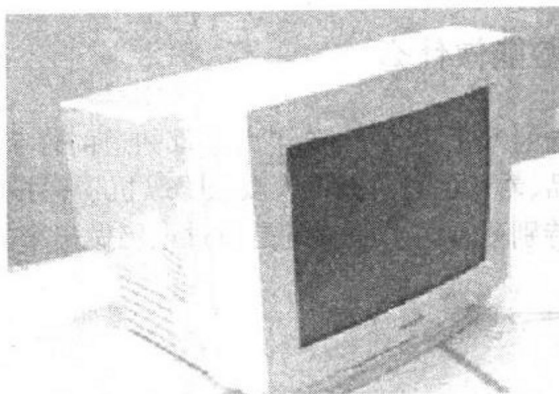


图 1-3 显示器

③ 键盘:它是电脑最重要的输入设备之一,我们可以通过它和电脑“交谈”(如图 1-4 所示)。

④ 鼠标:它也是电脑的一种主要的输入设备,虽然只有巴掌大、几个键,但操作起来却很方便,只要两三个手指就可以让计算机为你很好地工作了(如图 1-5 所示)。

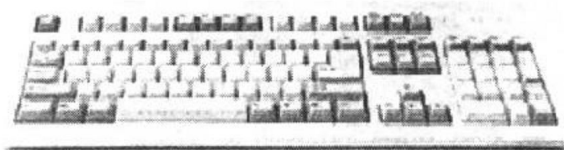


图 1-4 键盘



图 1-5 鼠标

⑤ 打印机:它也是电脑的输出设备,通过它,我们能把电脑中的文件“写”到纸上(如图 1-6 所示)。

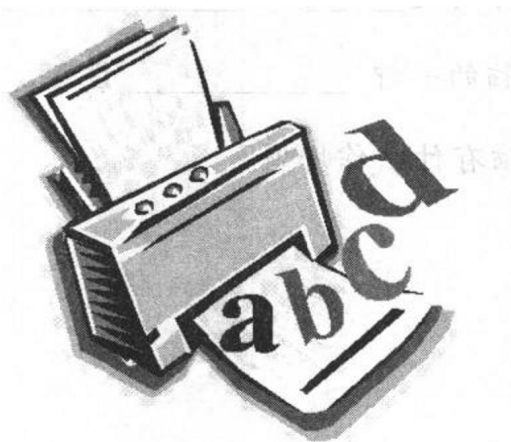


图 1-6 打印机

二、电脑能做什么

电脑的本领可大了,除了大家都知道的打字、画画、玩游戏以外,它还能作曲、设计产品、看 VCD、帮助工人叔叔操纵机器;另外,电脑还能做动画,像《狮子王》等同学们特别爱看的动画片就是通过电脑做出来的。

练一练

① 说出下面计算机各部分的名称。

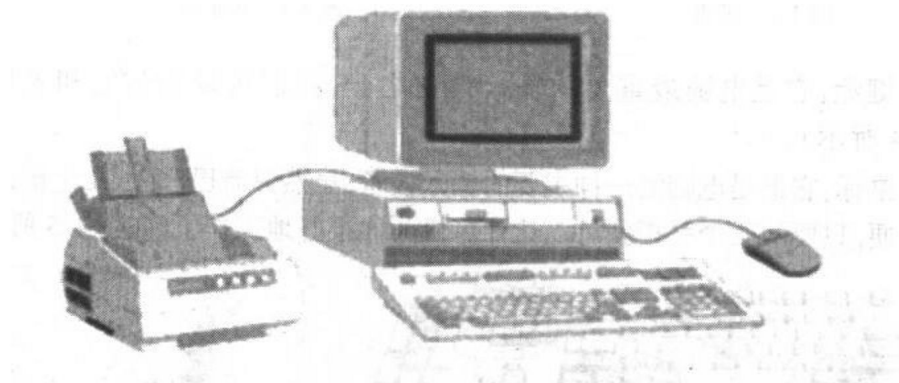


图 1-7

② 填空

A. 键盘的作用是_____。

B. 显示器的作用是_____。

C. 鼠标是电脑的一种_____设备。

③ 你知道电脑有什么作用吗?

第 2 课 初识 Windows 98

一、怎样启动 Windows 98

同学们都听说过 Windows 98 吧！它的本领可大了，能帮你做很多很多的工作。要想使用 Windows 98，必须先启动它。那么，怎样才能启动它呢？下面我们就来学习 Windows 98 的启动方法。

我们把电脑的电源打开，机器自检之后，就开始自动启动 Windows 98 了。图 2-1 就是 Windows 98 的启动画面，很漂亮吧！



图 2-1 Windows 98 的启动画面

二、认识 Windows 98 的桌面

Windows 98 启动成功之后，就会出现图 2-2 所示的画面，这个画面叫做桌面。它上面摆放着一些很好看的小图形，叫做图标。每个小图标都代表不同的内容，有的是一个程序，有的是一个文件，还有的是一个没有打开的窗口。你注意到那个可以移动的小箭头了吗？它是鼠标指针，只要我们用鼠标双击某个图标，就可以打开一个新窗口。放在桌面上的这些图标是我们经常要使用的工具，比如：我的电脑、网上邻居、回收站、我的公文包、IE 浏览器等。



图 2-2 Windows 98 的桌面

同学们,你们一定希望能够很熟练地使用 Windows 98,下面我们就一起来探索 Windows 98 的奥秘吧!

1. 认识“开始”按钮

“开始”按钮在屏幕的左下角,上面写着“开始”两个字,它的作用可大啦,Windows 98 的操作几乎都可以从它开始。当我们要使用 Windows 98 时,只要用鼠标轻轻一点它,屏幕上立刻就会弹出开始菜单,上面有你要使用的所有东西。

2. 级联选择菜单

单击  按钮后,屏幕上会出现一个菜单,当把光标移动到后面有小三角的项目时,又会出现一个新的菜单,如果这级菜单的某项后面还有小三角,那么它的后面还会有更下一级的菜单,这样的菜单叫做级联选择菜单,就是由粗到细逐级显示的菜单目录(如图 2-3 所示)。

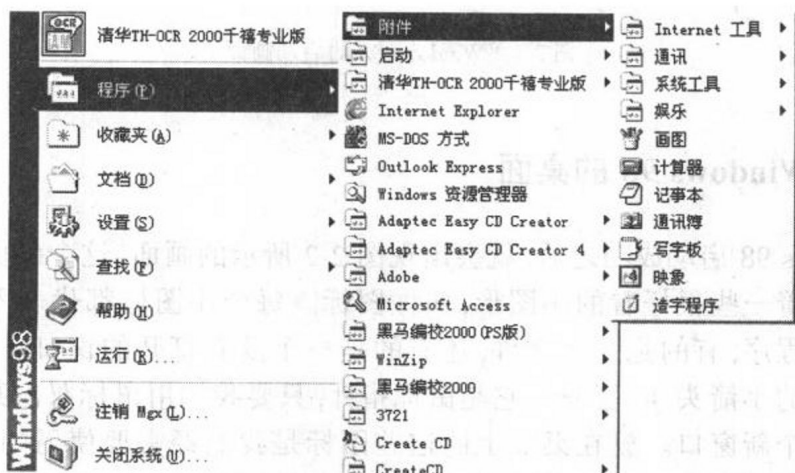


图 2-3 级联选择菜单